

PERSONA #2: ALFONSO MARTINEZ



SUEÑA, CREE, LOGRA.

Chico deportista, con ganas de aprender nuevos hobbies y amante de la naturaleza.

DEMOGRAFÍA

Edad: 28
Género: Masculino
Profesión: Ingeniero Informático
Nacionalidad: Española
Localidad: Granada, Granada

Biografía: Ingeniero informático desde hace 3 años apasionado del fútbol y el gimnasio. En su tiempo libre le gusta jugar a videojuegos y viajar. Le gusta conocer gente con la que poder socializar ya que es un chico muy abierto de mente y persigue un sueño el cual es montar un restaurante ya que es muy apasionado de la cocina.

PERSONALIDAD



PREOCUPACIONES

- Encontrar pareja
- Trabajo
- Pérdida de Cabello
- Salud mental y estrés
- Comprarse una casa

ESCENARIO

Debido a la alta demanda de trabajo que tiene en los últimos meses se siente muy agobiado y estresado ya que no logra tener suficiente tiempo libre para evadirse de su trabajo haciendo las cosas que le gustan.

En nuestras actividades busca poder conseguir esa evasión del trabajo que necesita para asi poner mejorar su salud mental y a su vez poder rendir más en el trabajo.

HABILIDADES TECNOLÓGICAS



GUSTOS



INTERESES

- Futbol
- Gimnasio
- Invertir en bolsa
- Videojuegos
- Cocinar

TECNOLOGÍAS DE ASISTENCIA

Uso de consolas de videojuegos
Uso de teléfono móvil

CONTEXTO DE USO

- ¿Por qué?
- ¿Cuándo?
- ¿Dónde?
- ¿Con qué?