Memoria Práctica 2

Jaime Parra Jiménez

INTEGRACIÓN DE TECNOLOGÍAS Y SERVICIOS INFORMÁTICOS

Universidad de Almería

Correo: jpj451@inlumine.ual.es

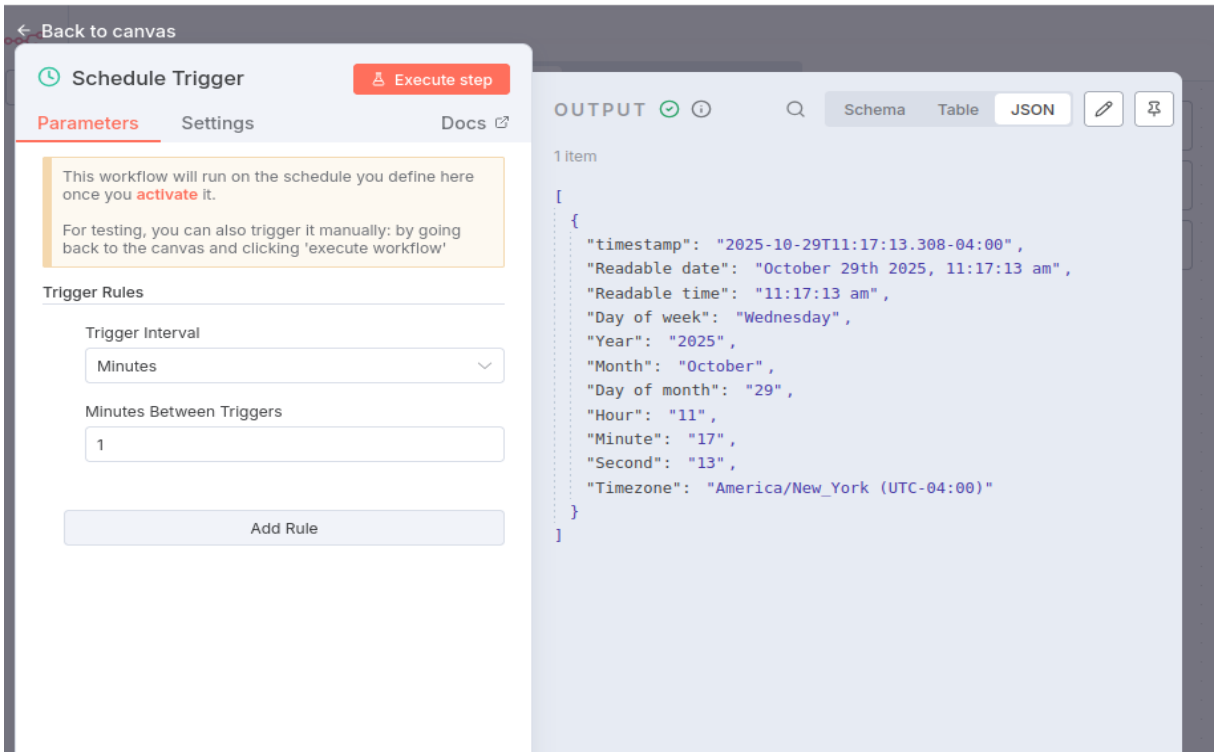
5 de noviembre de 2025

Índice general

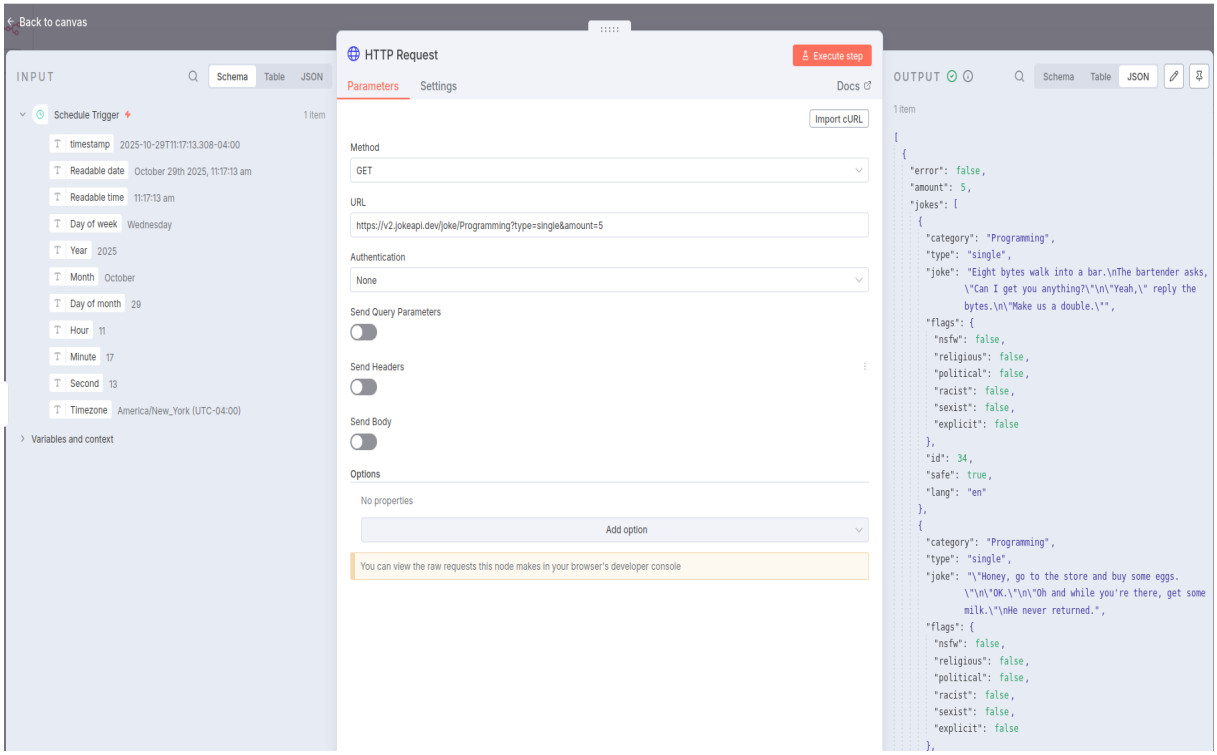
Capítulo 1

Ejercicio Guiado 1

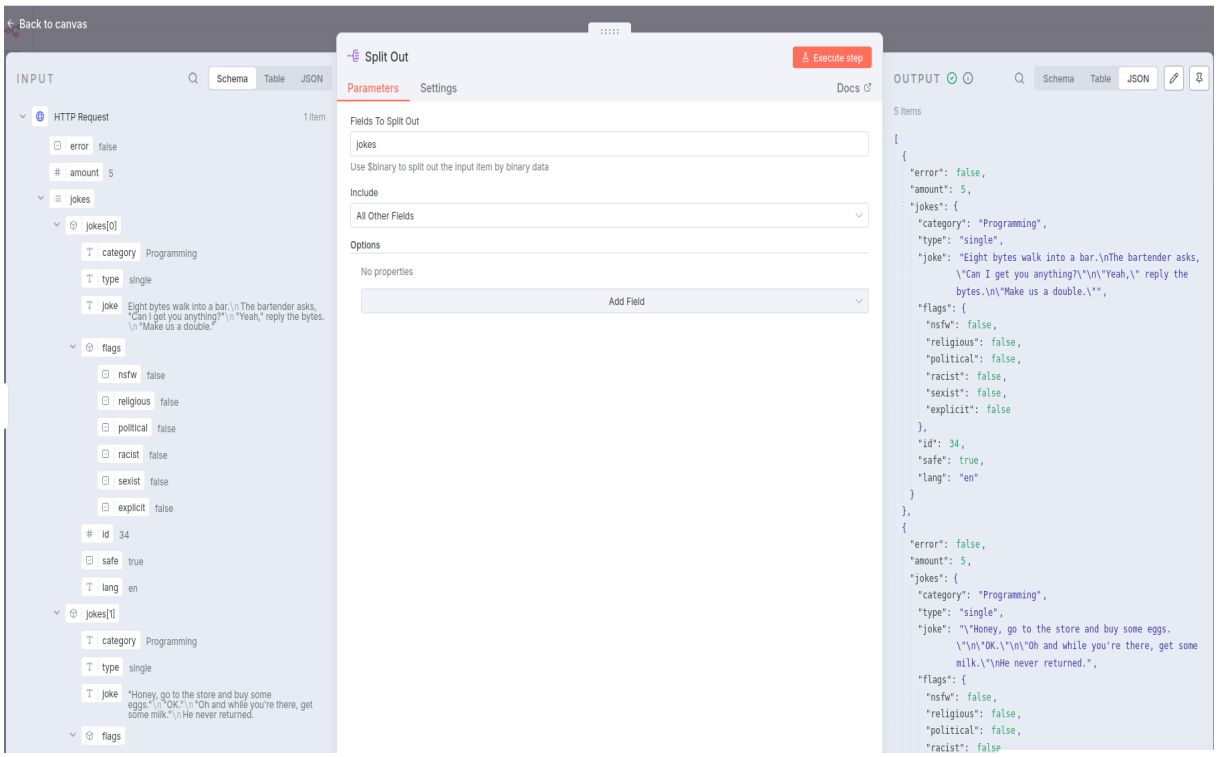
El objetivo del ejercicio guiado fue construir un flujo de trabajo que se ejecuta cada minuto, obtenga una lista de cinco chistes y los clasifique si son seguros o no. Para comenzar el flujo de trabajo es necesario añadir un nodo inicial Schedule Trigger. Este nodo se ha configurado para ejecutar el nodo automáticamente cada minuto, como se muestra a continuación.



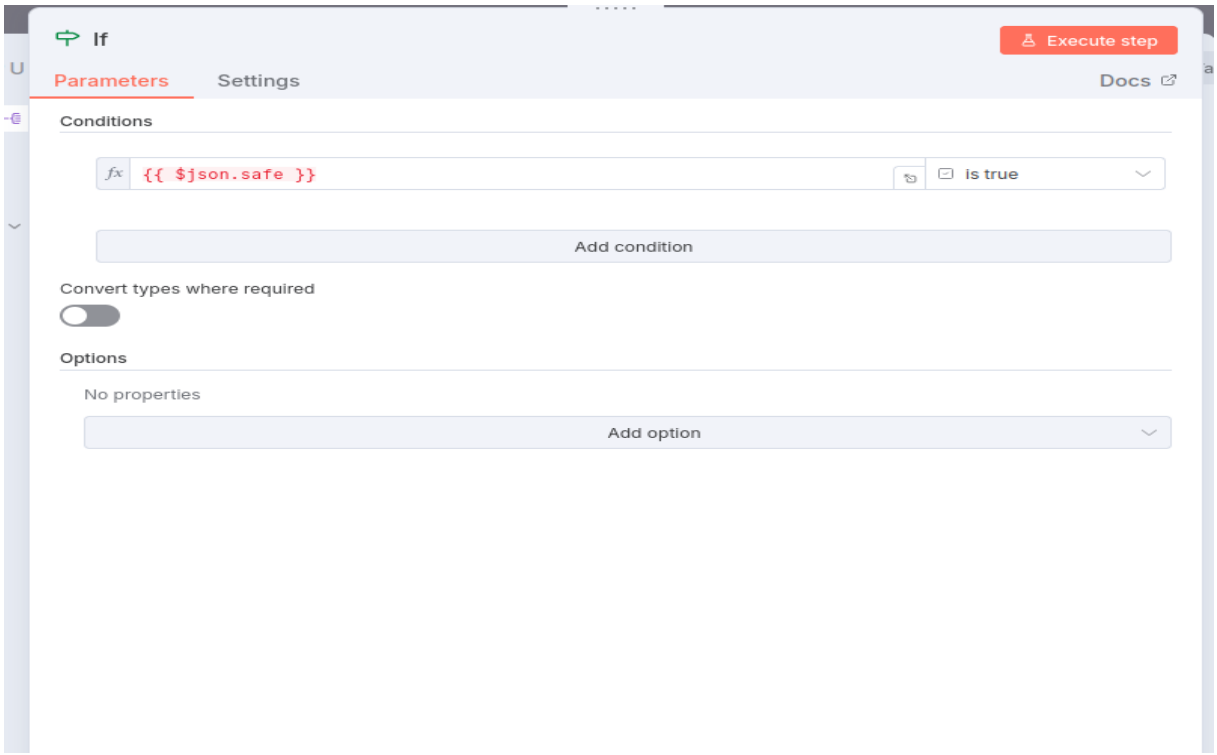
Una vez inicializado el nodo, hay que añadir un nodo HTTP Request para obtener los chistes desde la app JokeAPI. Para ello utilizaremos la URL dada.



El siguiente paso fue añadir el nodo Split Out para poder dividir el array jokes en elementos individuales, para asi poder procesar cada chiste por separado.



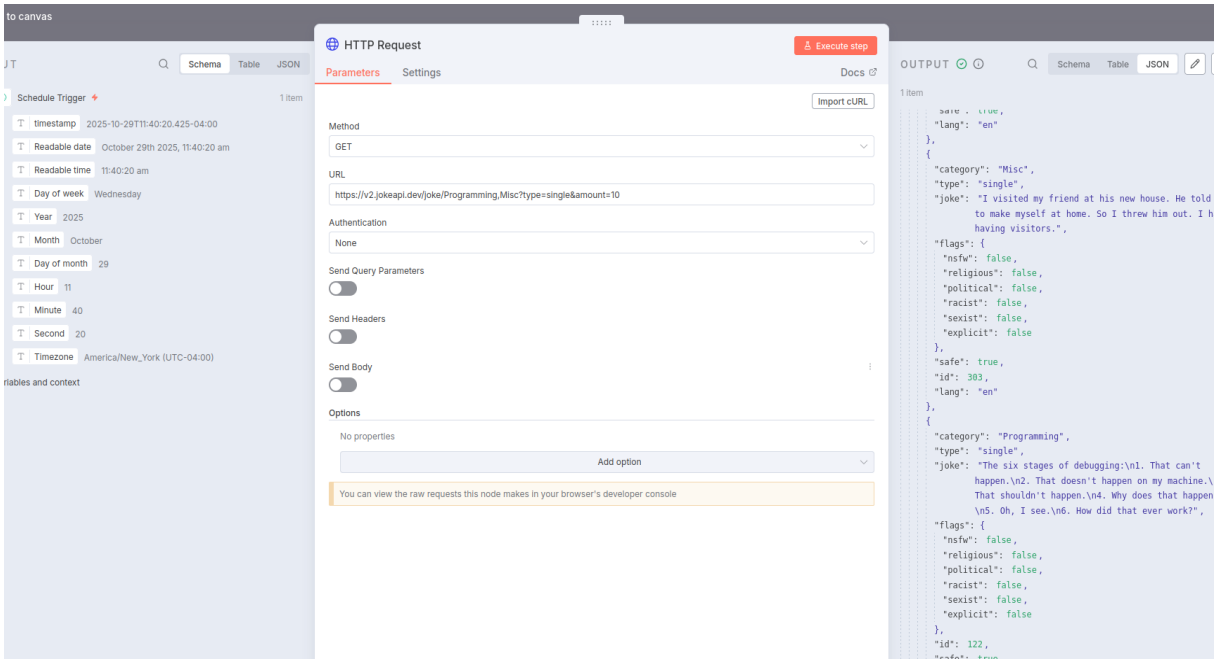
Para clasificar los chistes por su nivel de seguridad se añadio un nodo IF, donde se evaluó si el campo booleano safe es verdadero o no. En caso de ser verdadero se distribuira a través de la rama true a un nodo Edit Fields (Set) donde se pondrá un mensaje de Chiste seguro, en el caso de que no sea verdadero se mandará a través de la rama false a un nodo Edit Fields (Set) donde se mostrará el mensaje Chiste NO seguro.



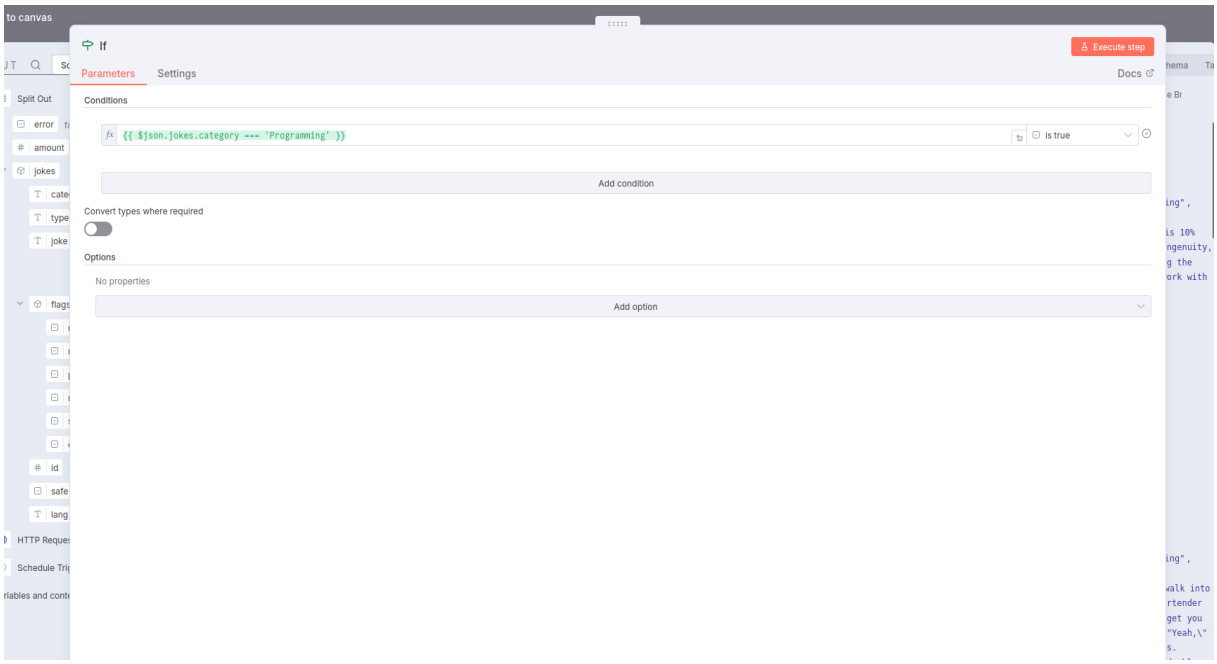
Capítulo 2

Ejercicio 1

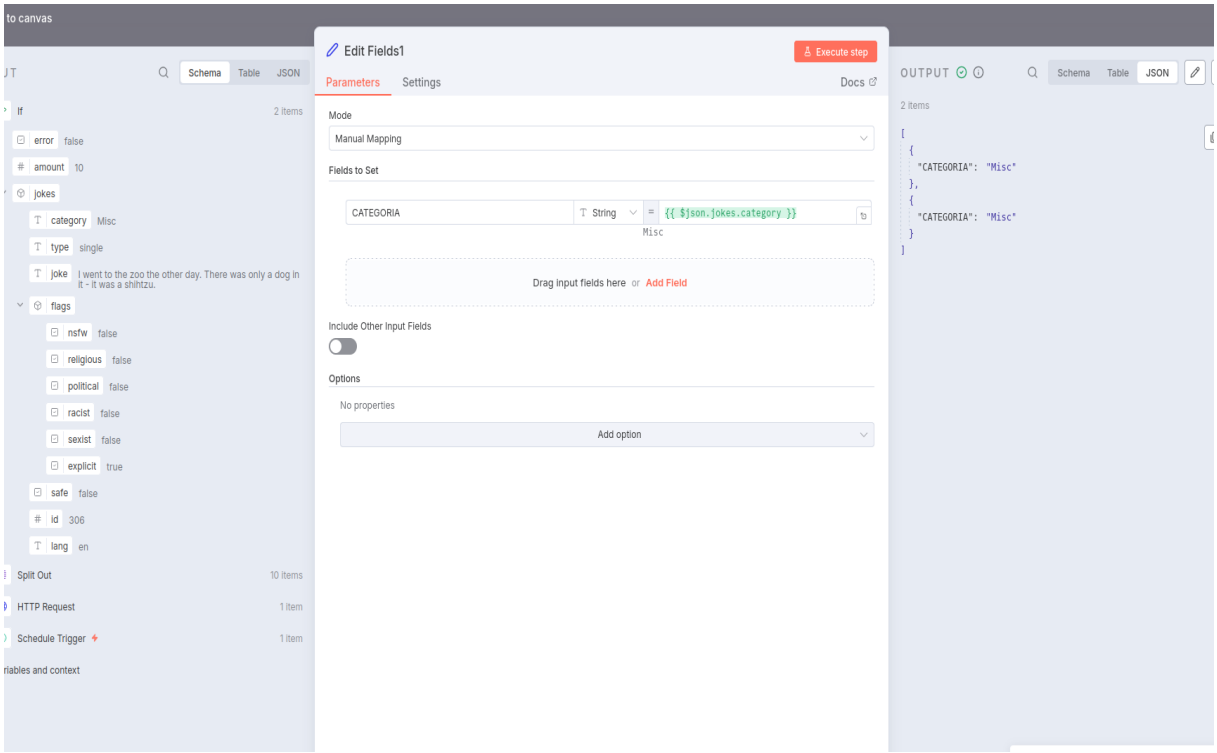
El objetivo del ejercicio 1 es clasificar los chistes por su categoria, diferenciando entre Programming y Misc. Para comenzar el flujo de trabajo es encesario añadir un nodo inicial Schedule Trigger. Este nodo se ha configurado para ejecutar el nodo automáticamente cada minuto. A continuación, añadimos un nodo HTTP Request para solicitar chistes de las dos categorías mediante la URL.



El siguiente paso es añadir un nodo IF para diferenciar los chistes por categorías. Por lo que deberemos configurar el nodo para que si la categoria del chiste es programming se vaya a la rama true y si es misc se vaya a la rama false.



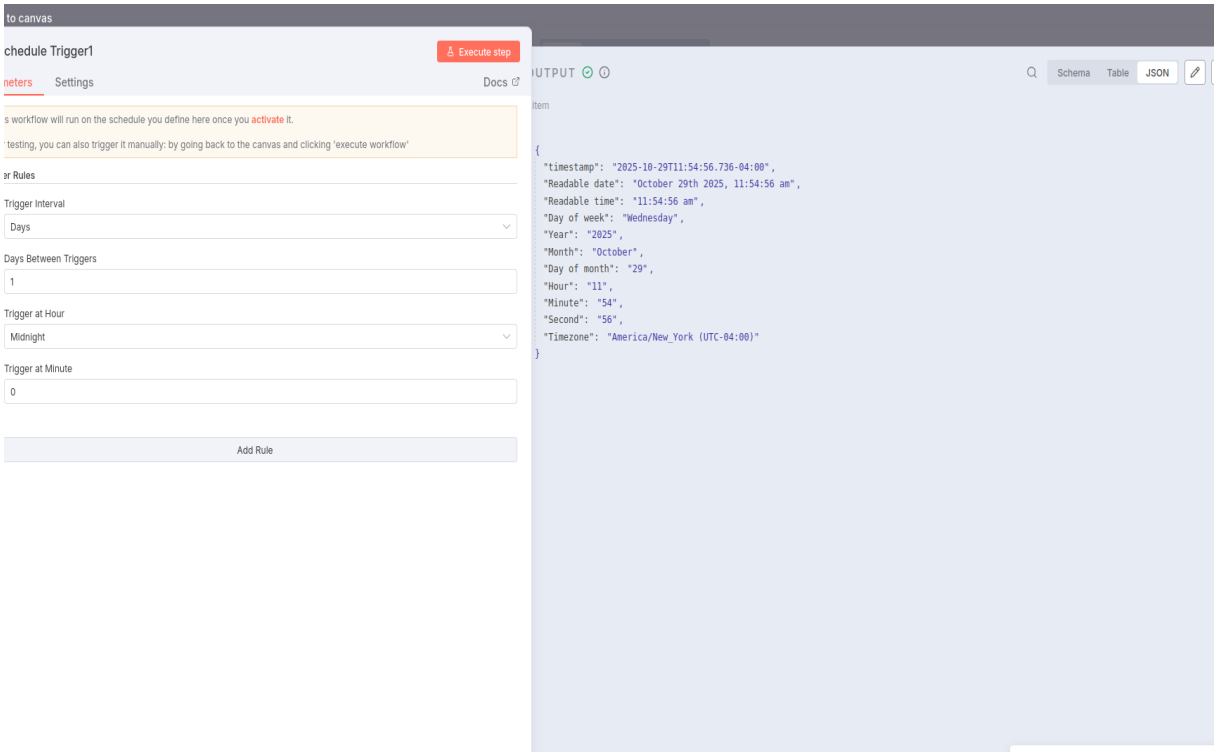
A continuación del nodo IF se añadiran un nodo Edit Fields (set) al final de cada rama para mostrar la categoria de cada chiste. En la siguiente foto se podrá ver los chistes de categoría Misc.



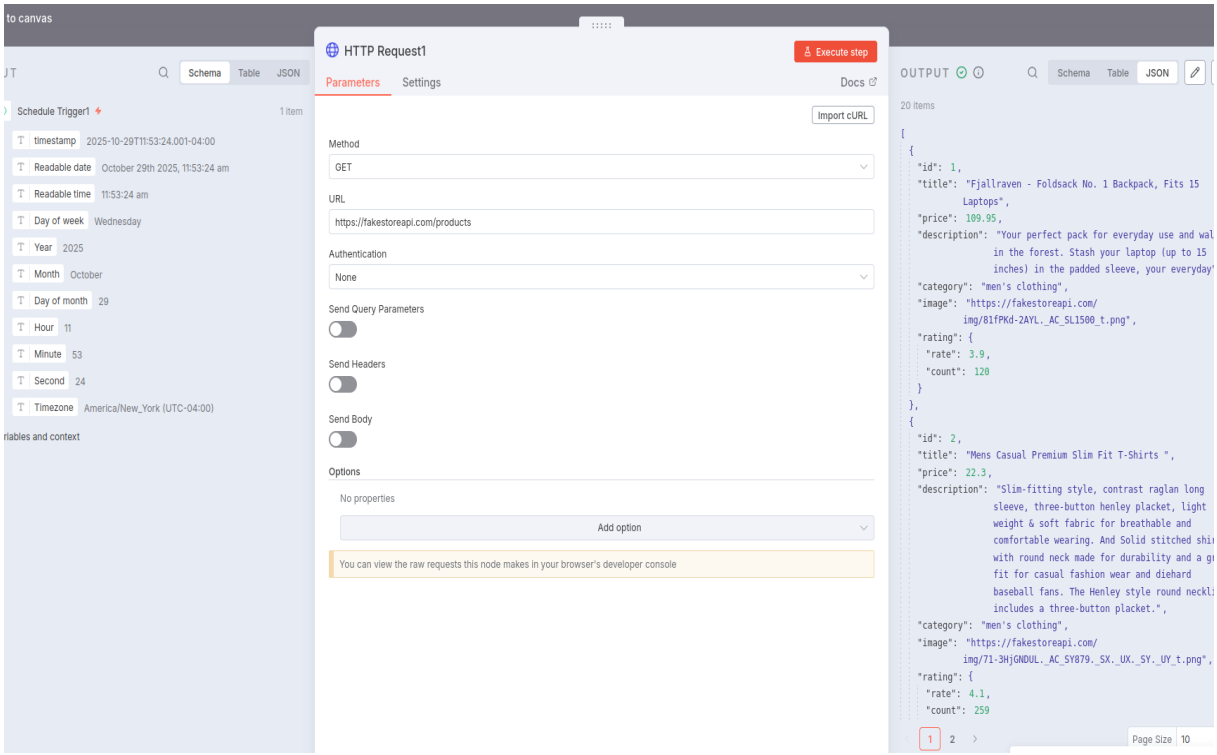
Capítulo 3

Ejercicio 2

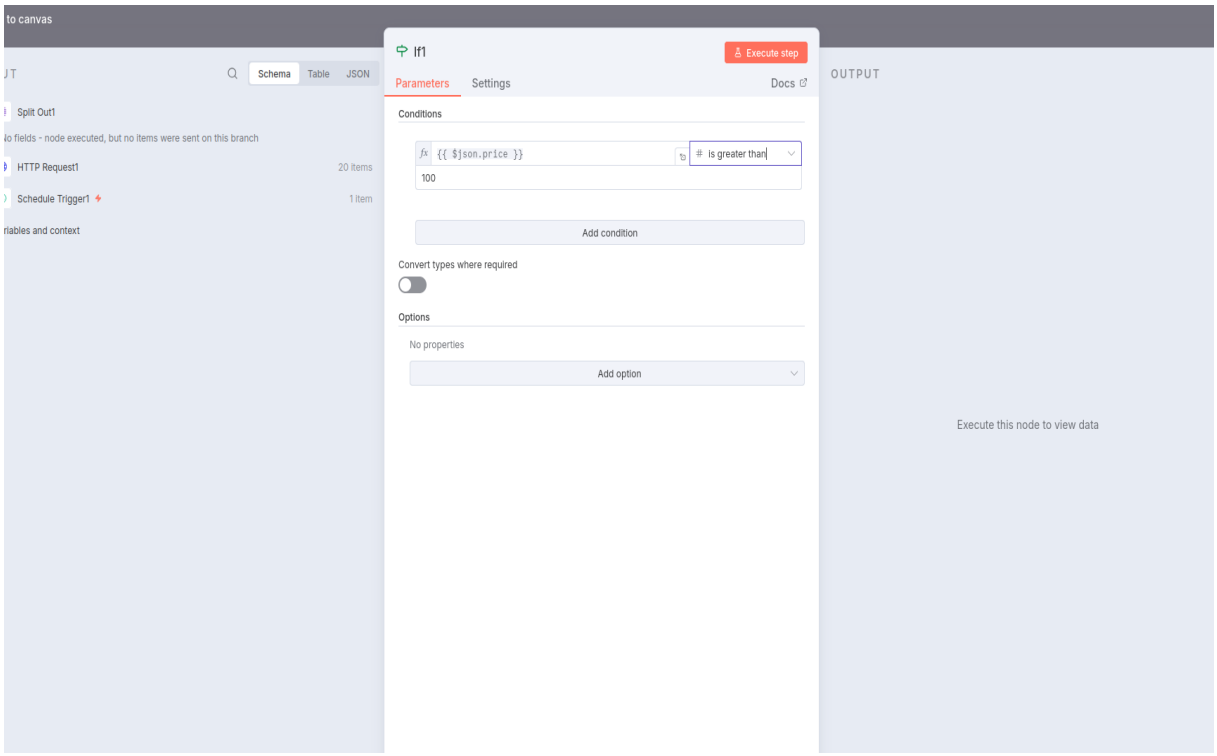
El objetivo del ejercicio 2 es crear un flujo de trabajo que analice los productos de un comercio. Por lo que comenzaremos poniendo un nodo Schedule Trigger que se ejecute una vez al dia.



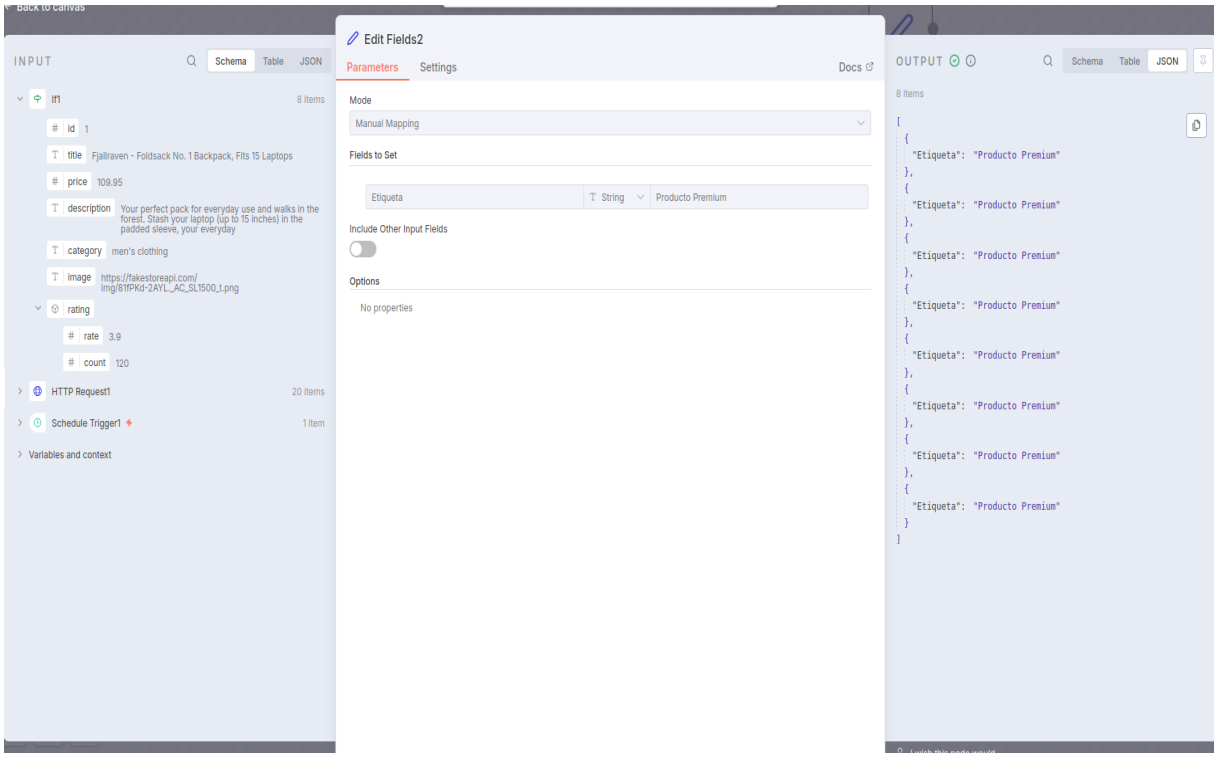
A continuacion, se añadió un nodo HTTP Request para realizar la solicitud a la API para obtener los datos mediante la URL.

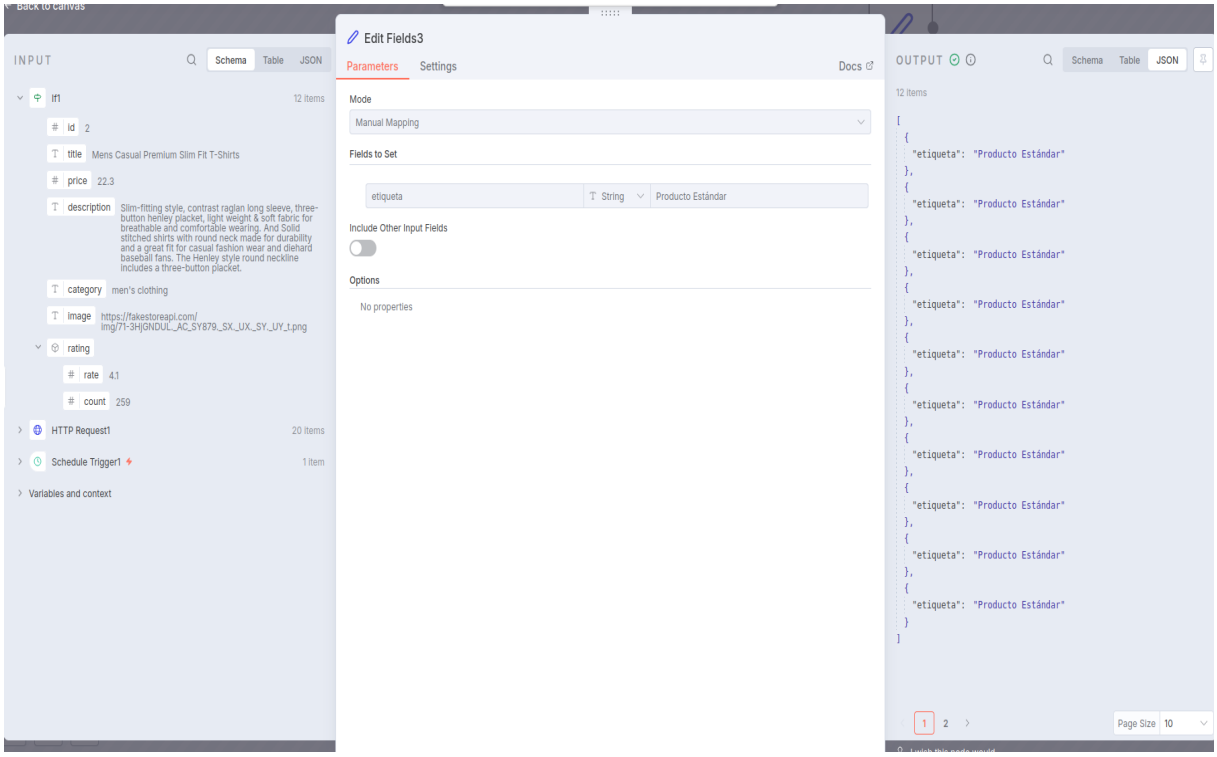


El siguiente paso consistió en añadir un nodo IF para realizar la comparación de cada producto. El objetivo es separar los productos en los que tienen un precio superior a 100 y los que tienen un precio igual o inferior.



Una vez separados los productos por precio se añadirá dos nodos Edit Fields(Set) al final de cada rama, donde en la rama true tendremos los productos de más de 100 de valor y el la rama false los de menos de 100.

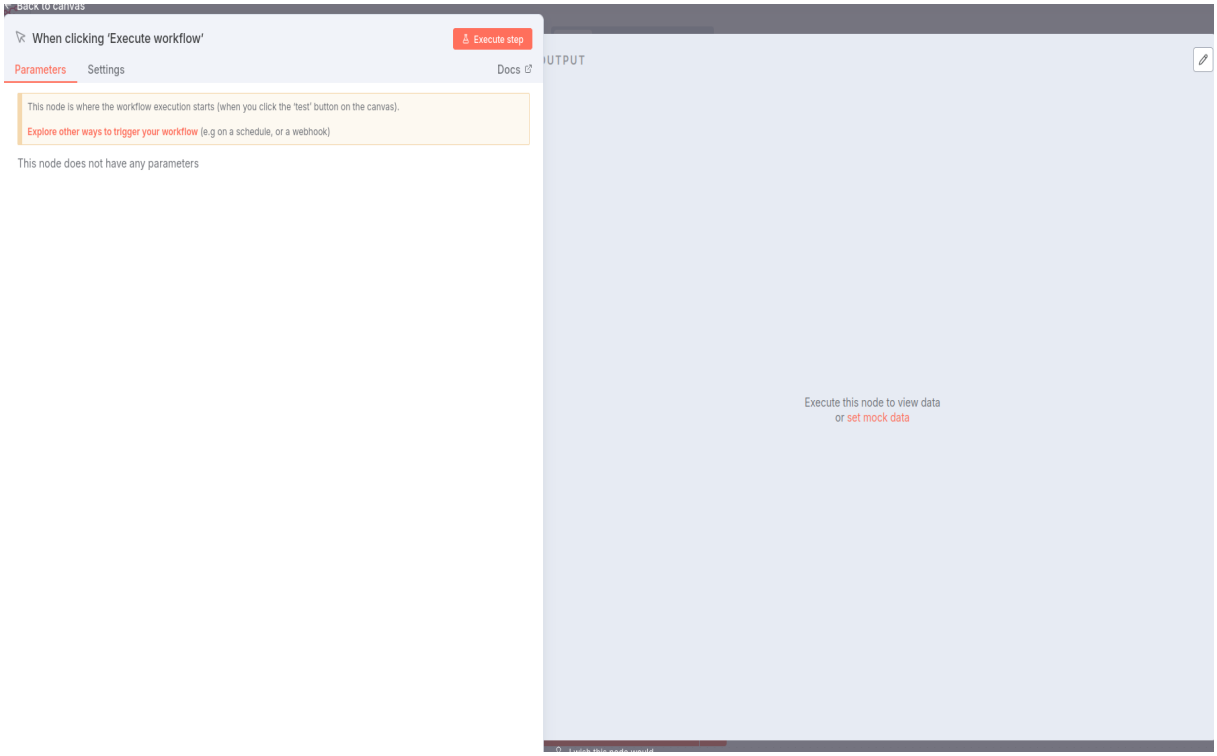




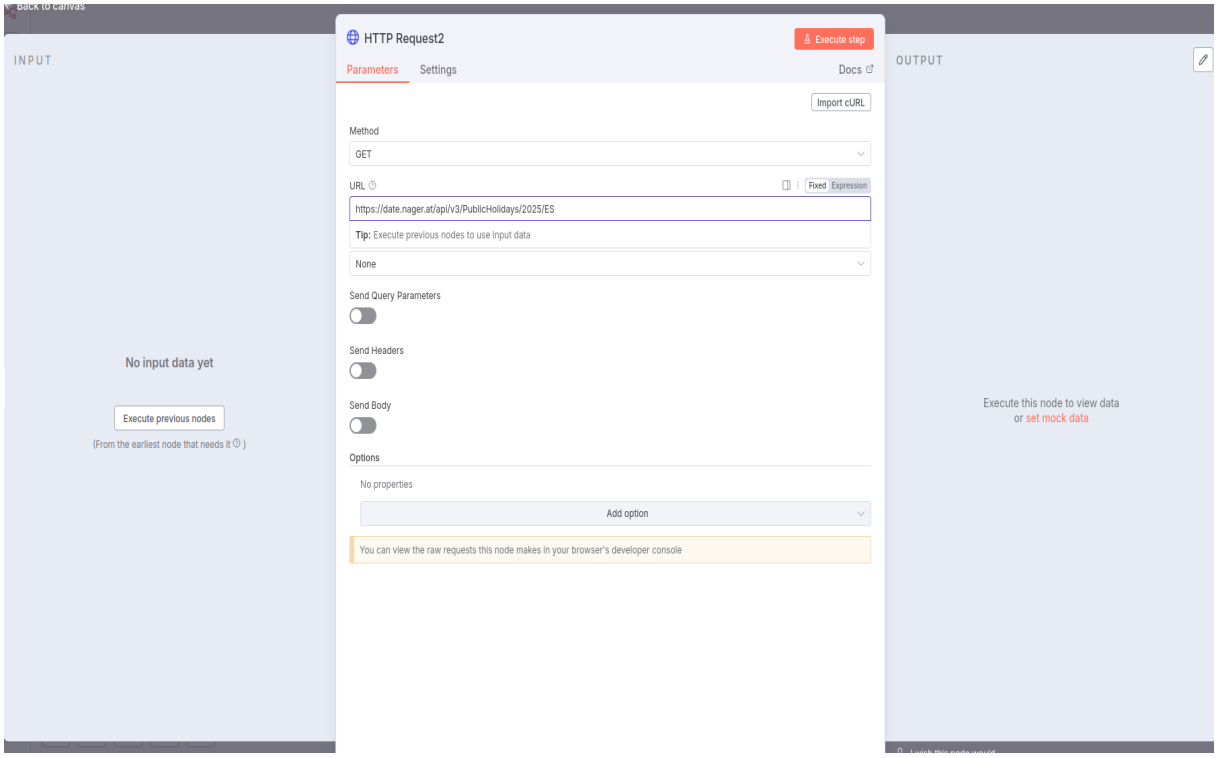
Capítulo 4

Ejercicio 3

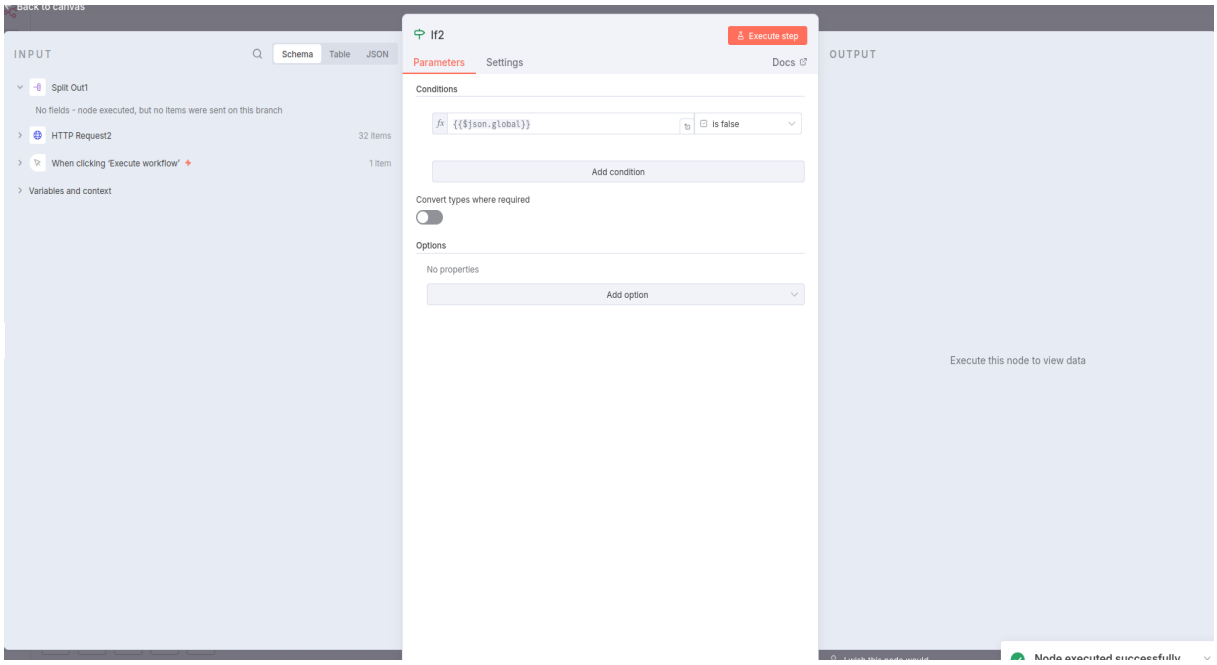
El objetivo del ejercicio 3 ha sido crear un flujo de trabajo que obtuviera los festivos nacionales y, únicamente a esos días, consultara un API para sugerir un actividad. Para ello se añadió un nodo Manual Trigger, que permite al usuario iniciar la ejecución del flujo manualmente.



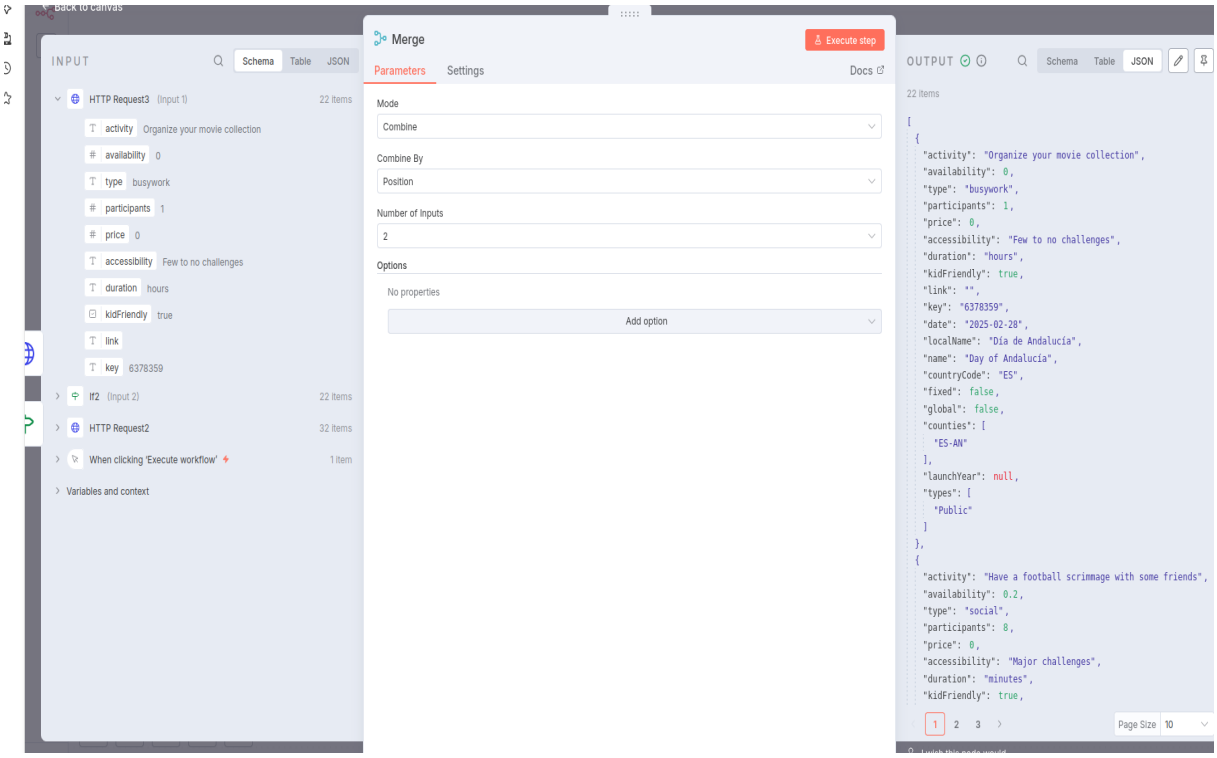
El siguiente paso fue agregar un nodo HTTP Request para obtener los festivos oficiales en España.



Una vez obtenidos los festivos se añadirá un nodo IF para comprobar si el festivo es nacional o no. Para ello, se comprobará si el booleano global es false. Esto quiere decir que el festivo es local.



En la rama true se añadió un nodo HTTP Request para obtener las actividades aleatorias. Además, ha sido necesario usar un nodo Merge para poder conectar el HTTP Request con los festivos locales y el HTTP Request con las actividades aleatorias.



A continuación se creó un nodo Edit Fields(Set) para estructurar la salida del flujo donde se podrá ver el nombre del festivo y la actividad asignada a él.