

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
ESTRUCTURA DE DATOS



MANUAL DE USUARIO

Alberto Josue Hernández Armas 201903553

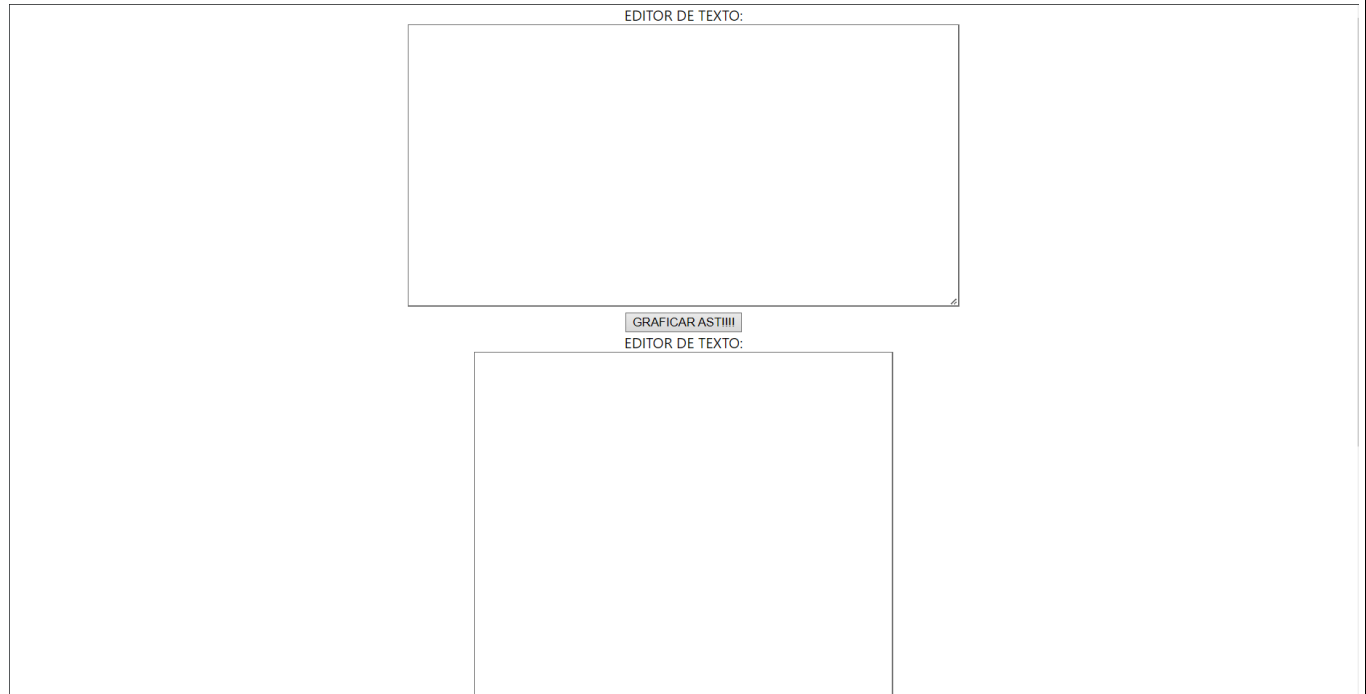
Guatemala 4 de NOVIEMBRE de 2022

INTRODUCCION

En el presente manual de usuario se observará como es la ejecución del programa implementado como una REST API, como se comunica con el servidor para darle al usuario la mayor experiencia posible, siendo claros con las instrucciones a realizar para el funcionamiento correcto del programa.

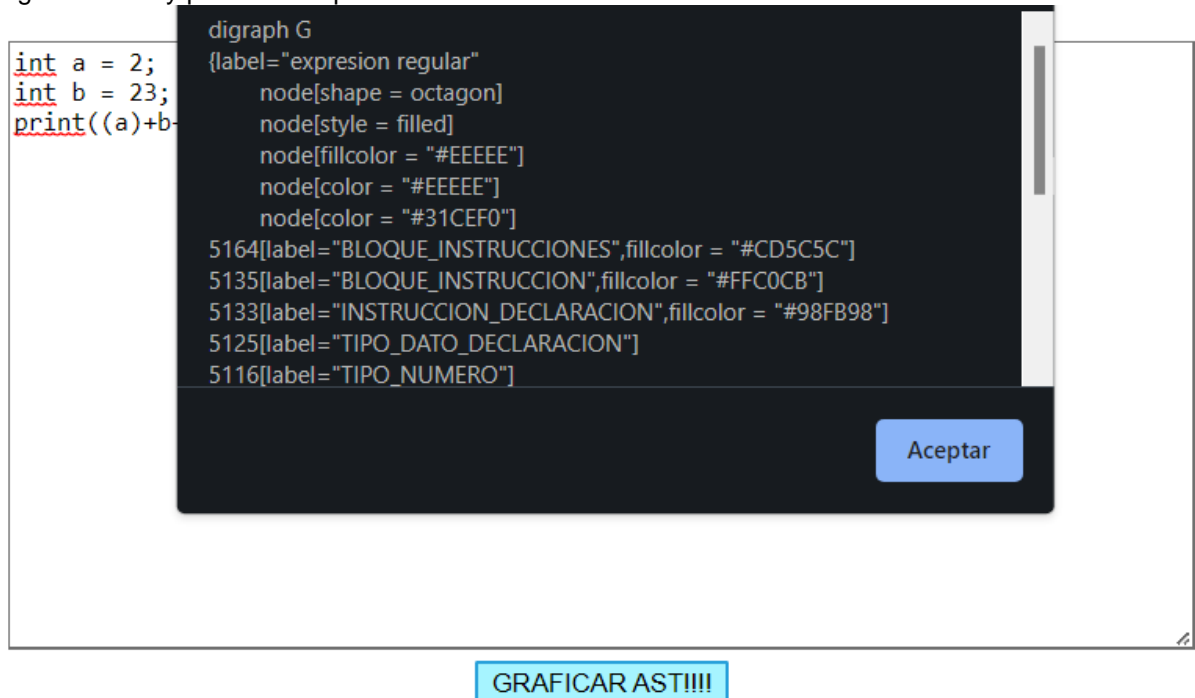
MANUAL DE USUARIO

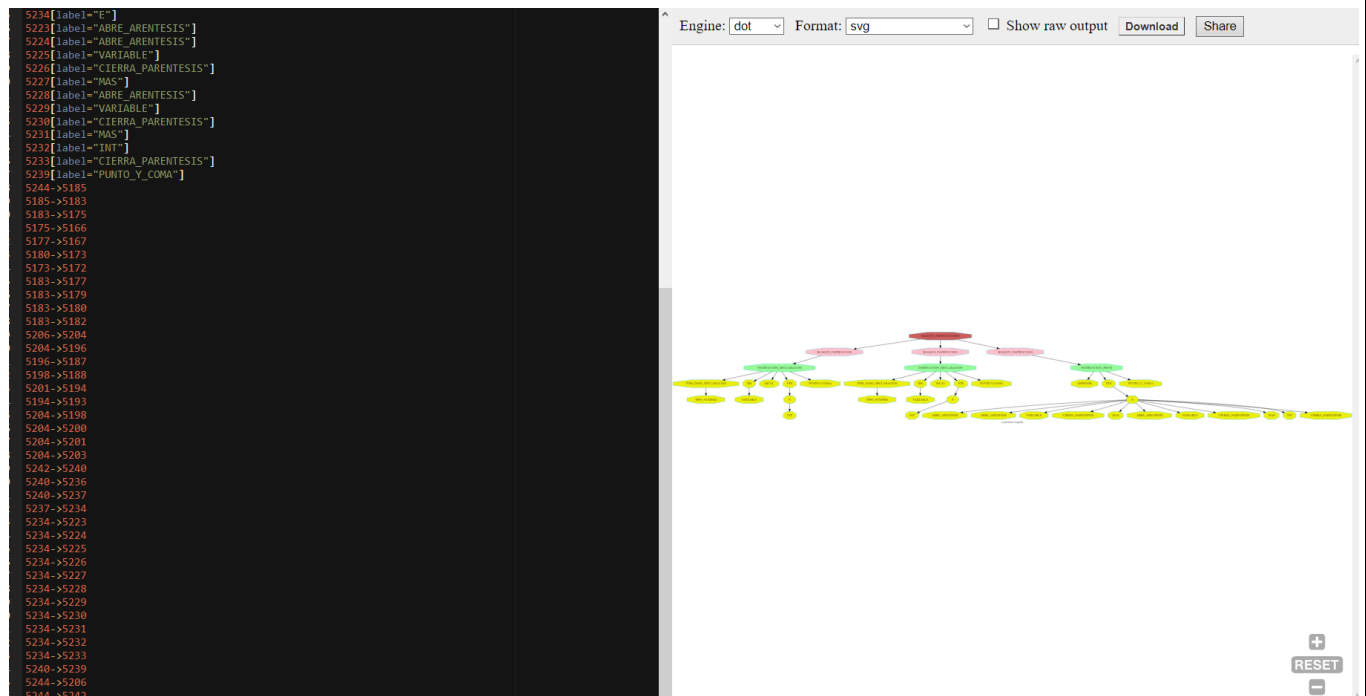
Al Iniciar el programa se presenta una pantalla con dos editores de texto, y una consola donde se mostrara la tabla de símbolos.



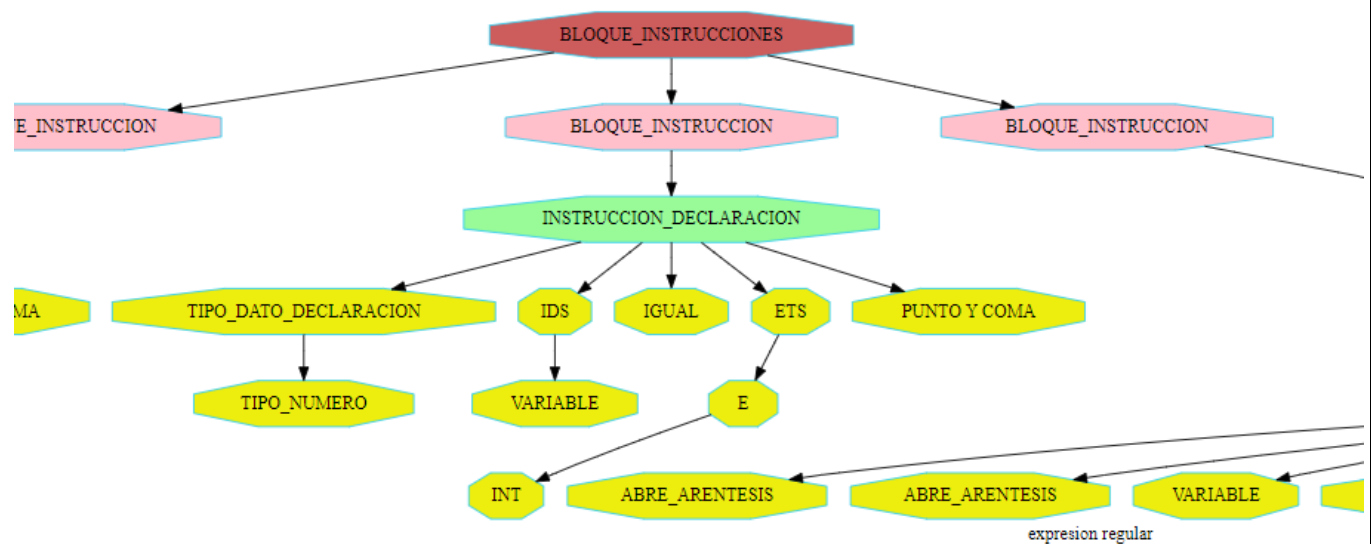
Cada sección de edición de texto cuenta con su propio botón para generar sus acciones respectivas. El primer botón realiza el graficado de la gramática y el segundo botón realiza las acciones que indica el lenguaje escrito adentro del editor mostrando una alerta con los errores léxicos y sintácticos además de mostrar el comportamiento del programa.

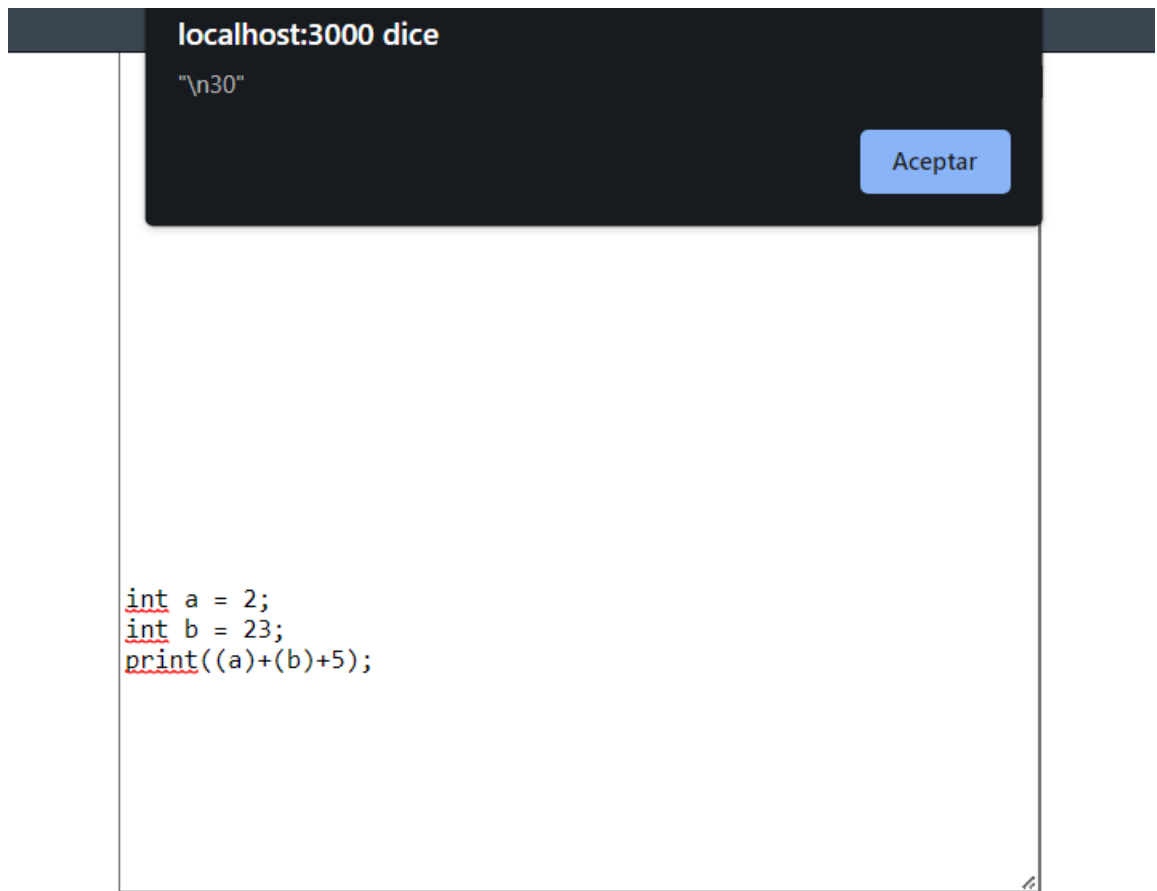
Al ingresar texto y presionar el primer botón





Generando un código que generara nuestra gramática graficada





El otro botón compilara el código y hará las instrucciones mostrando el resultado en pantalla,

```
{  
  "a": {  
    "value": 2,  
    "id": "a",  
    "type": {  
      "name": "NUMBER"  
    },  
    "editable": false  
  },  
  "b": {  
    "value": 23,  
    "id": "b",  
    "type": {  
      "name": "NUMBER"  
    },  
    "editable": false  
  }  
}
```

GRAFICAR AST!!!!

Además de mostrar la tabla de símbolos con todos los valores de todas las variables actualizados.

Si existiese un error será reportado en pantalla.



Lo detectará y el programa seguirá corriendo, tratando de recuperarse hasta llegar a una instrucción que pueda realizar.