

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Organizaion de Lenguajes y compiladores 1



MANUAL DE USUARIO

Alberto Josue Hernández Armas 201903553

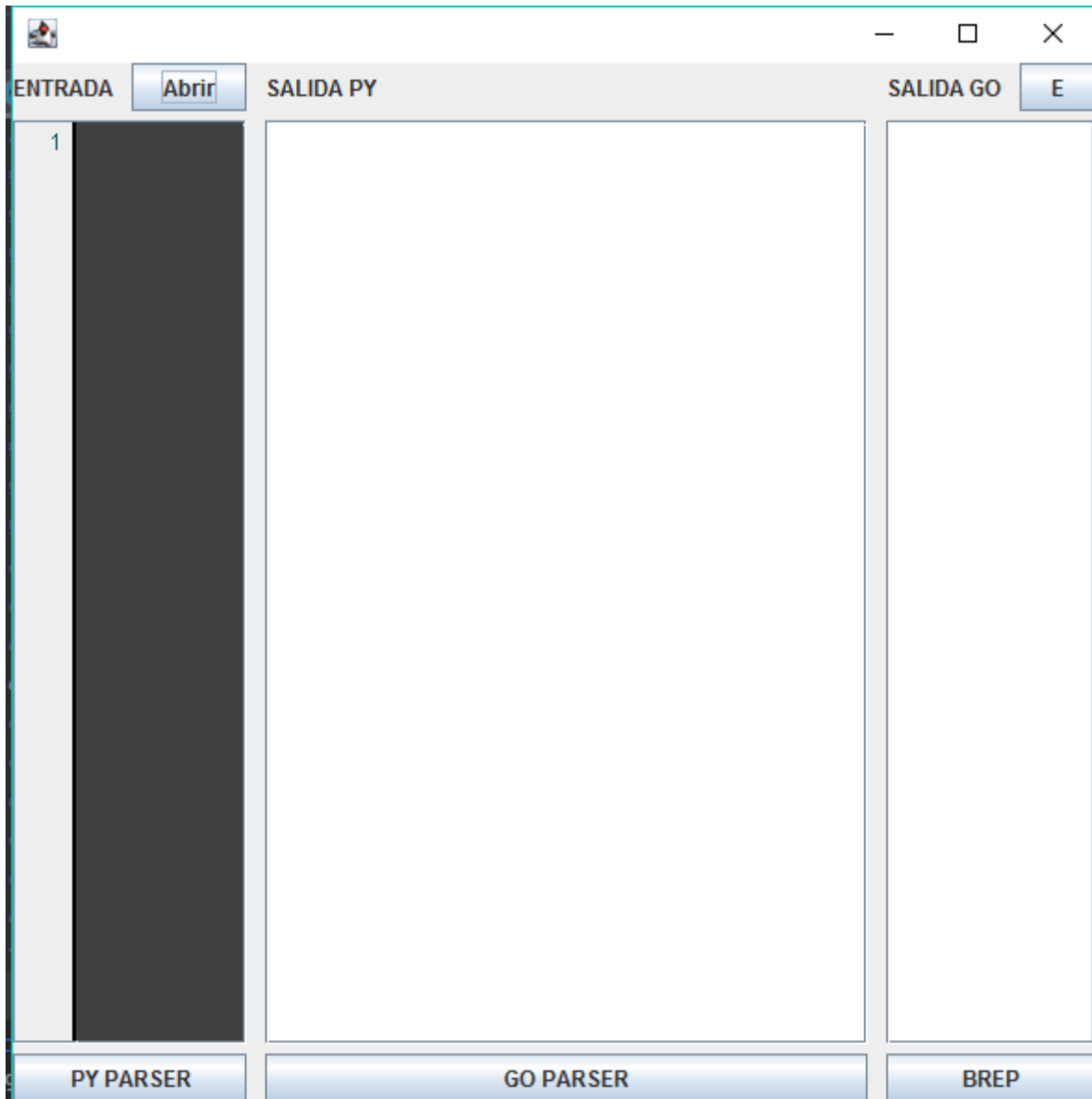
Guatemala 19 de septiembre de 2022

INTRODUCCION

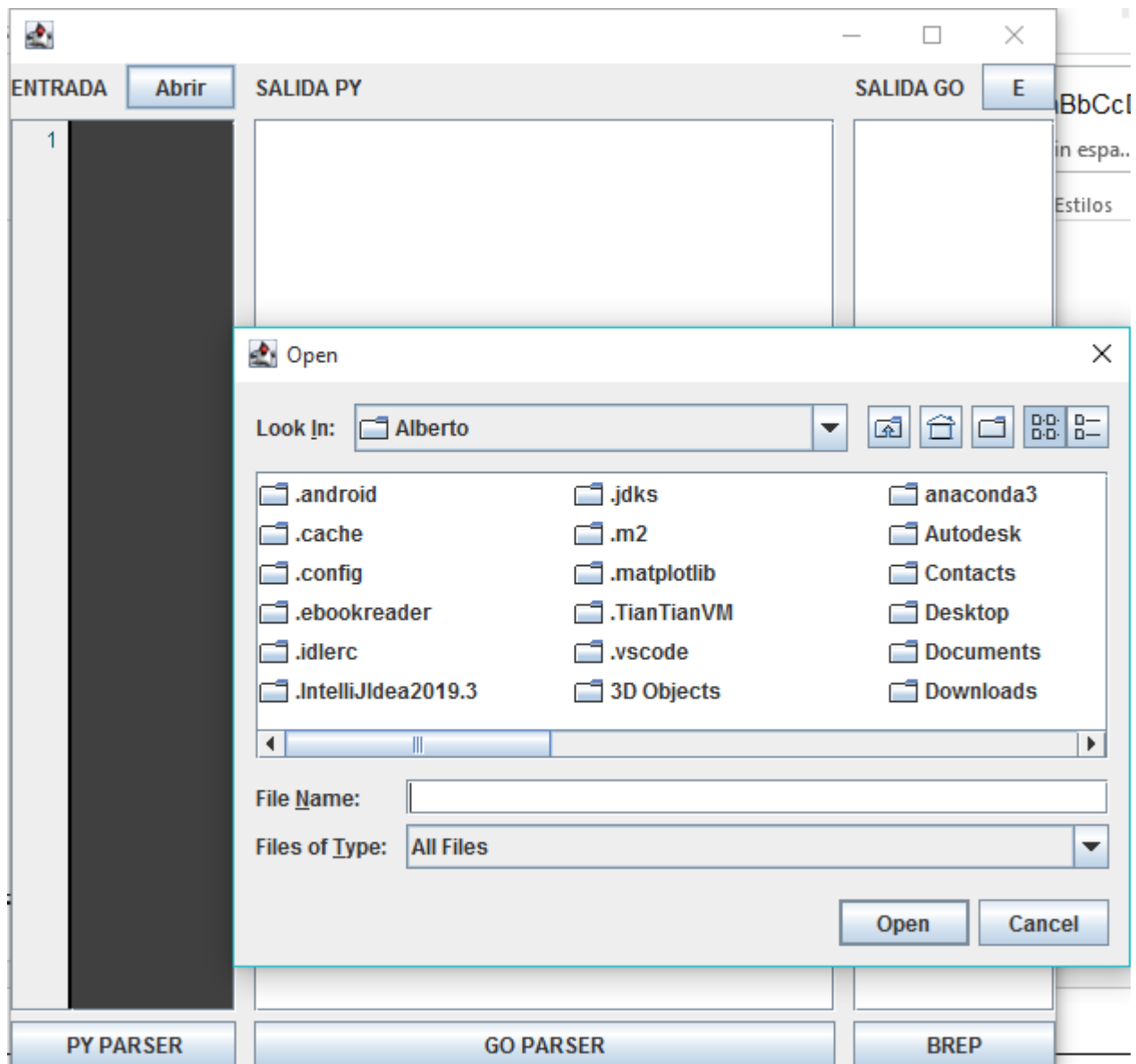
En el presente manual de usuario se observará como es la ejecución del programa y como es que las distintas tareas asignadas funcionan dependiendo de los valores ingresados, sin dejar de lado las instrucciones dadas por el programa mostradas en los reportes.

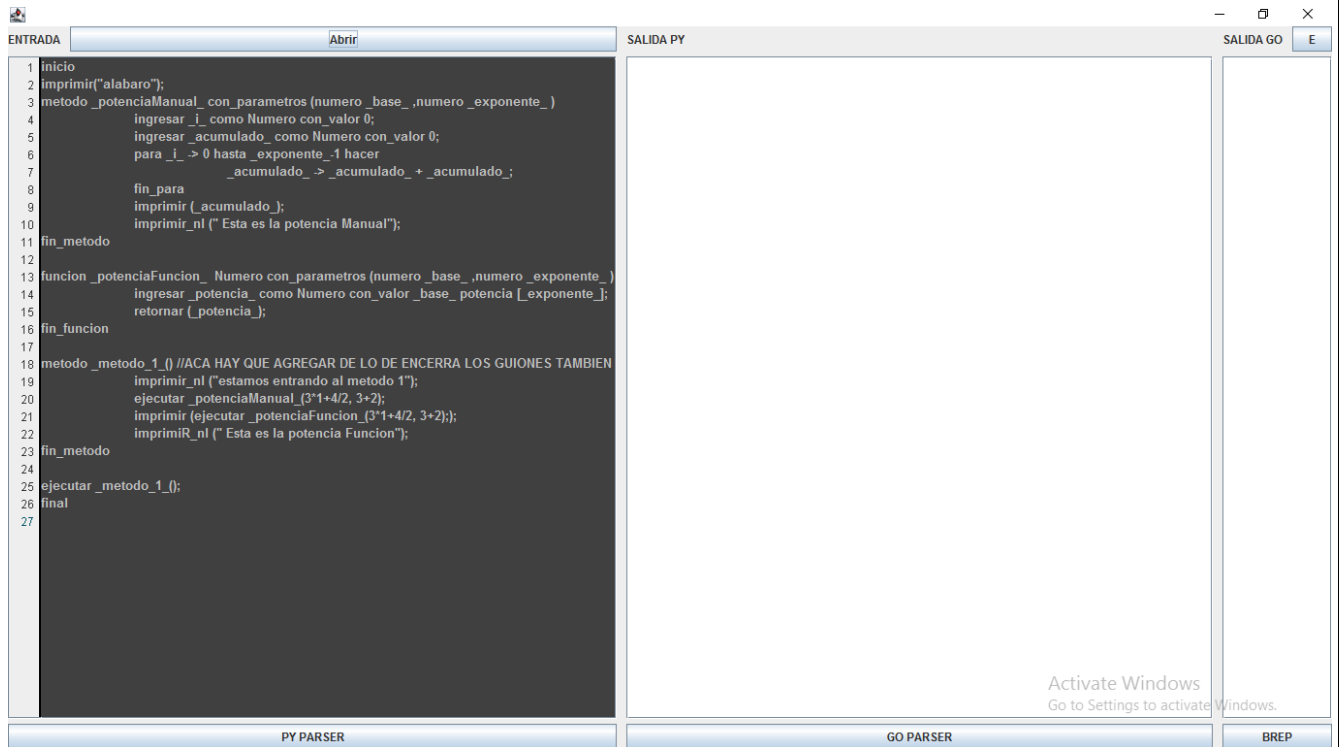
MANUAL DE USUARIO

Al iniciar el programa se morstrará la ventana del programa, cuenta con un área de edición de texto, y dos áreas para mostrar los textos traducidos y los reportes:

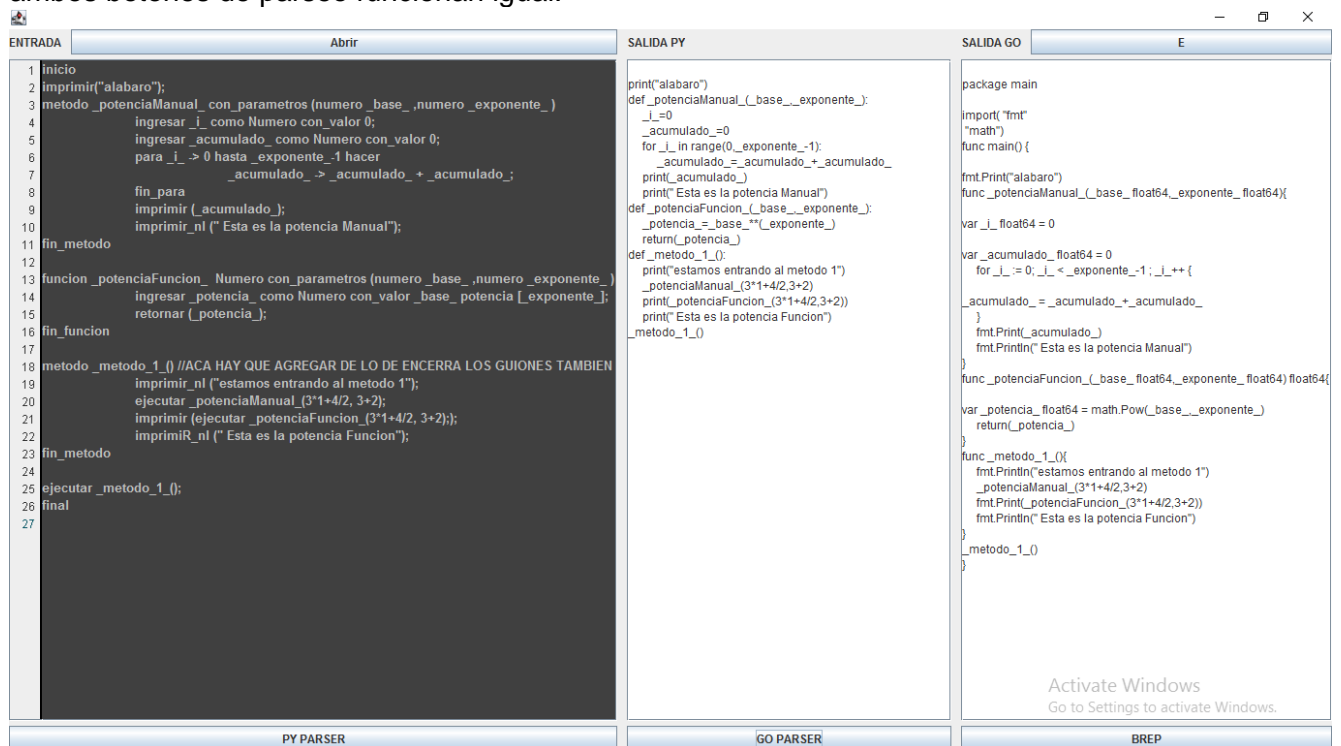


El botón superior funciona para extraer texto de un archivo específico, mostrando una ventana de dialogo para selccionarlo, y al seleccionarlo se muestra el contenido del mismo en el editor de texto, los cambios de código en el editor no se guardaran en el archivo de entrada.





Luego podemos proceder a parsear el código al código destino que nos guste, ambos botones de parseo funcionan igual.



El programa detectara cualquier error léxico o sintáctico y los mostrara al presionar el botón E de Errores.



ENTRADA	Abrir	SALIDA PY
<pre>1 inicio 2 imprimir("alabaro"); 3 metodo_potenciaManual_con_parametros (numero_base_ ,numero_exponente_) 4 ingresar _i_ como Numero con_valor 0; 5 ingresar _acumulado_ como Numero con_valor 0; 6 para _i_ -> 0 hasta _exponente_-1 hacer 7 _acumulado_ -> _acumulado_ + _acumulado_ ; 8 fin_para 9 imprimir (_acumulado_); 10 imprimir_nl (" Esta es la potencia Manual"); 11 fin_metodo 12 13 funcion_potenciaFuncion_ Numero con_parametros (numero_base_ ,numero_exponente_) 14 ingresar _potencia_ como Numero con_valor_base_potencia [_exponente_]; 15 retornar (_potencia_); 16 fin_funcion 17 18 metodo_metodo_1_() //ACA HAY QUE AGREGAR DE LO DE ENCERRA LOS GUIONES TAMBIEN 19 imprimir_nl ("estamos entrando al metodo 1"); 20 ejecutar_potenciaManual_(3*1+4/2, 3+2); 21 imprimir (ejecutar_potenciaFuncion_(3*1+4/2, 3+2)); 22 imprimiR_nl (" Esta es la potencia Funcion"); 23 fin_metodo 24 @ 25 ejecutar_metodo_1_(); 26 ejecutar; 27 final</pre>	<p>ERROES_LEXICOS: Illegal character <@> en: linea:23 columna: 0 ERROES_LEXICOS:</p> <p>Linea: 1 Columna: 26</p>	



ENTRADA	Abrir	SALIDA PY
<pre>1 inicio 2 imprimir("alabaro"); 3 metodo_potenciaManual_con_parametros (numero_base_,numero_exponente_) 4 ingresar _i_ como Numero con_valor 0; 5 ingresar _acumulado_ como Numero con_valor 0; 6 para _i_ -> 0 hasta _exponente_-1 hacer 7 _acumulado_ -> _acumulado_ + _acumulado_; 8 fin_para 9 imprimir (_acumulado_); 10 imprimir_nl (" Esta es la potencia Manual"); 11 fin_metodo 12 13 funcion_potenciaFuncion_ Numero con_parametros (numero_base_,numero_exponente_) 14 ingresar _potencia_ como Numero con_valor_base_potencia [_exponente_]; 15 retornar (_potencia_); 16 fin_funcion 17 18 metodo_metodo_1_() //ACA HAY QUE AGREGAR DE LO DE ENCERRA LOS GUIONES TAMBIEN 19 imprimir_nl ("estamos entrando al metodo 1"); 20 ejecutar_potenciaManual_(3*1+4/2, 3+2); 21 imprimir (ejecutar_potenciaFuncion_(3*1+4/2, 3+2)); 22 imprimiR_nl (" Esta es la potencia Funcion"); 23 fin_metodo 24 @ 25 ejecutar_metodo_1_(); 26 final 27</pre>	<p>ERROES_LEXICOS: Illegal character <@> en: linea:23 columna: 0 ERROES_LEXICOS:</p>	

Gracias al numerador de líneas podemos identificar rápidamente donde se encuentra el error indicado.

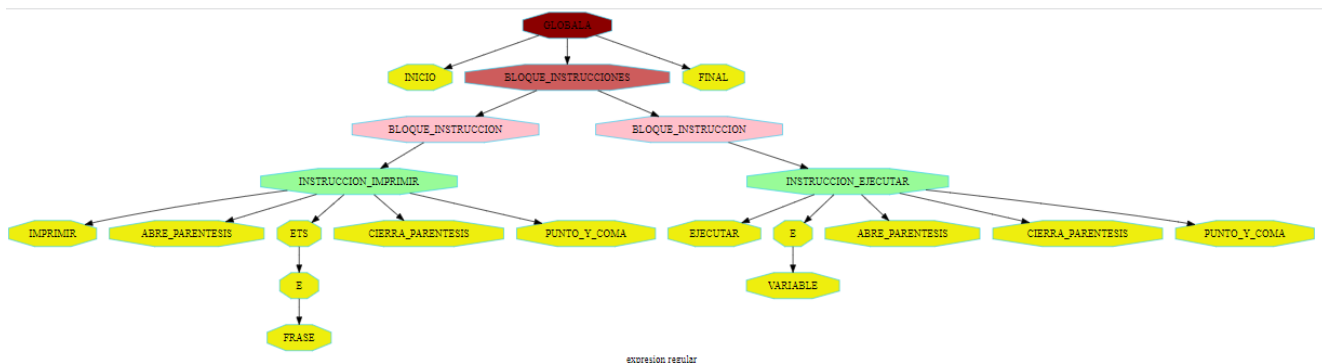
Al presionar el botón Rep nos copiará directamente al clipboard un código en Graphviz para la visualización del árbol sintáctico del código ingresado.



ENTRADA	Abbrir	SALIDA PY
<pre>1 inicio 2 imprimir("alabaro"); 3 ejecutar_metodo_1_(); 4 final 5</pre>		<pre>print("alabaro") _metodo_1_()</pre>

```
1 digraph G
2 {
3   node[shape = octagon]
4   node[style = filled]
5   node[fillcolor = "#EEEEEE"]
6   node[fillcolor = "#800000"]
7   node[fillcolor = "#31CEFF"]
8   node[fillcolor = "#800000"]
9   558026836[label="GLOBAL",fillcolor = "#800000"]
10  1436349914[label="INICIO"]
11  1820780171[label="BLOQUE_INSTRUCCIONES",fillcolor = "#C0C0C0"]
12  1770183941[label="BLOQUE_INSTRUCCION",fillcolor = "#FFC0CB"]
13  1593139217[label="INSTRUCCION_IMPRIMIR",fillcolor = "#98F998"]
14  1819634736[label="IMPRIMIR"]
15  924609931[label="ABRE_PARENTESIS"]
16  1208607896[label="ETS"]
17  1032446048[label="E"]
18  2052722445[label="FRASE"]
19  780027384[label="CIERRA_PARENTESIS"]
20  701778315[label="PUNTO_Y_COMA"]
21  1538012721[label="BLOQUE_INSTRUCCION",fillcolor = "#FFC0CB"]
22  1898215470[label="INSTRUCCION_EJECUTAR",fillcolor = "#98F998"]
23  766099991[label="EJECUTAR"]
24  641351256[label="E"]
25  471701776[label="VARIABLE"]
26  1311406005[label="ABRE_PARENTESIS"]
27  779116045[label="CIERRA_PARENTESIS"]
28  1498381669[label="PUNTO_Y_COMA"]
29  694860357[label="FINAL"]
30  558026836->1436349914
31  558026836->1820780171
32  1820780171->1770183941
33  1770183941->1593139217
34  1593139217->1819634736
35  1593139217->924609931
36  1593139217->1208607896
37  1032446048->2052722445
38  1593139217->780027384
39  1593139217->701778315
```

Engine: dot Format: svg ☐ Show raw output [Download](#) [Share](#)



Esas son las funcionalidades del programa, para salir del mismo solo debe presionarse la x de salida y el programa se detendrá automáticamente.

