

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de ingeniería  
Ingeniería en Ciencias y Sistemas  
Estructura de Datos



## MANUAL DE USUARIO

Alberto Josue Hernández Armas 201903553

Guatemala 6 de julio de 2021

## **INTRODUCCION**

En el presente manual de usuario se observará como es la ejecución del programa y como es que las distintas tareas asignadas funcionan dependiendo de los valores ingresados, sin dejar de lado las instrucciones dadas por el programa mostradas en los reportes.

A continuación se presenta paso a paso la funcionalidad del programa para el usuario.

## MANUAL DE USUARIO

The screenshot shows a web application interface with a title bar that says "Hola como tas". The interface is divided into two main sections. On the left, there is a vertical menu with four buttons: "cargar clientes", "cargar capas", "cargar imagenes", and "cargar albumes". Below these buttons, there are three input fields, each followed by a "generar" button. The first input field is labeled "Numerode Capas", the second "ID capas", and the third "ID imagen". The second input field also has a dropdown menu labeled "preorder". On the right side, there is a login section with a "LogIN" button, two input fields, and a large "Label" area. The "Admin" and "Label" labels are positioned above the input fields. The "Label" label is also positioned to the left of the large "Label" area.

Admin	Label

Numerode Capas

generar

preorder ▼

ID capas

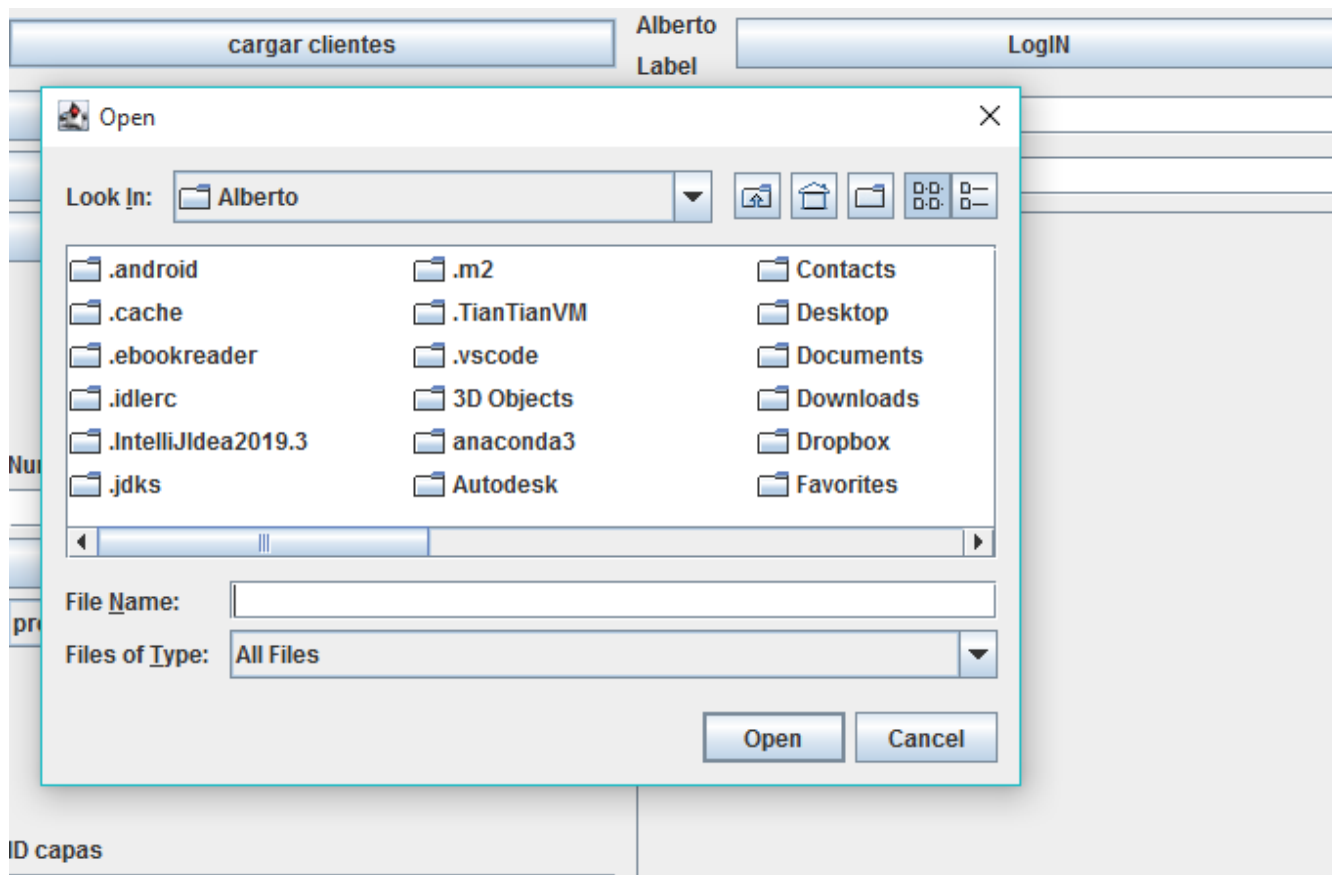
generar

ID imagen

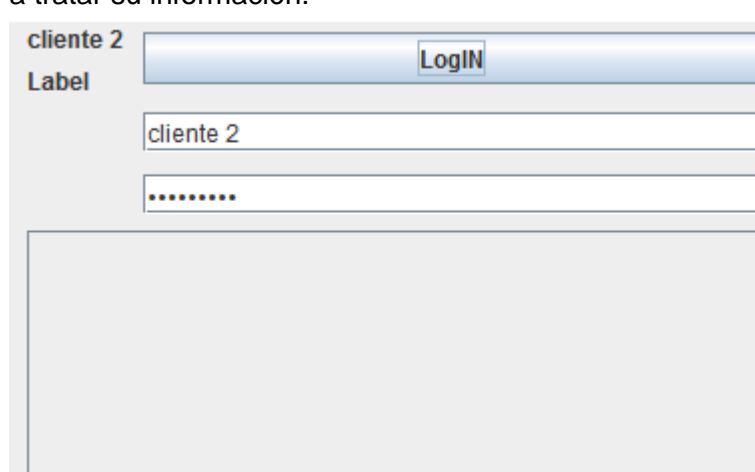
Generar

Label

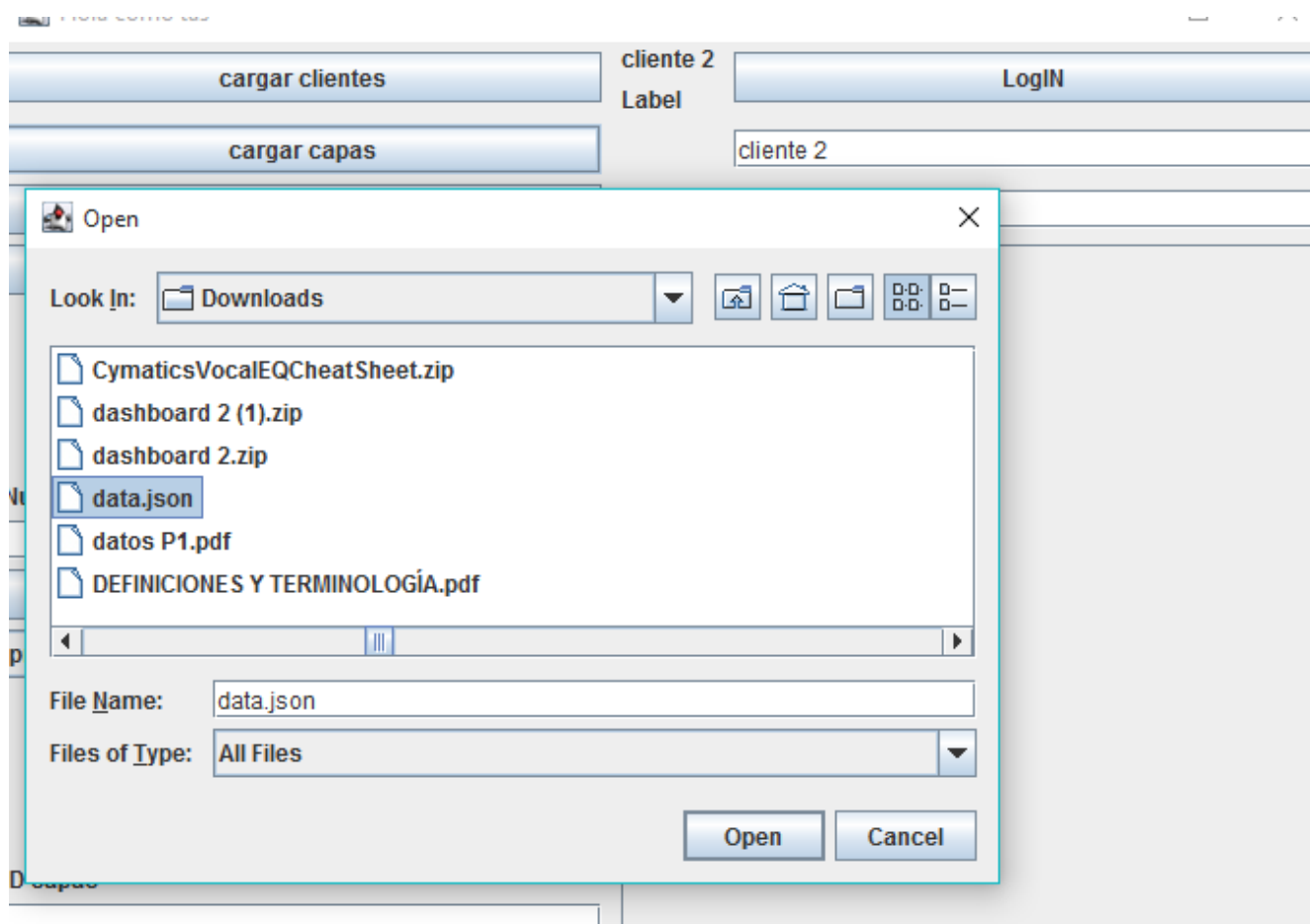
Al correr el programa se presenta la interfaz inicial,  
Se debe ingresar con Administrador para poder cargar a todos los clientes

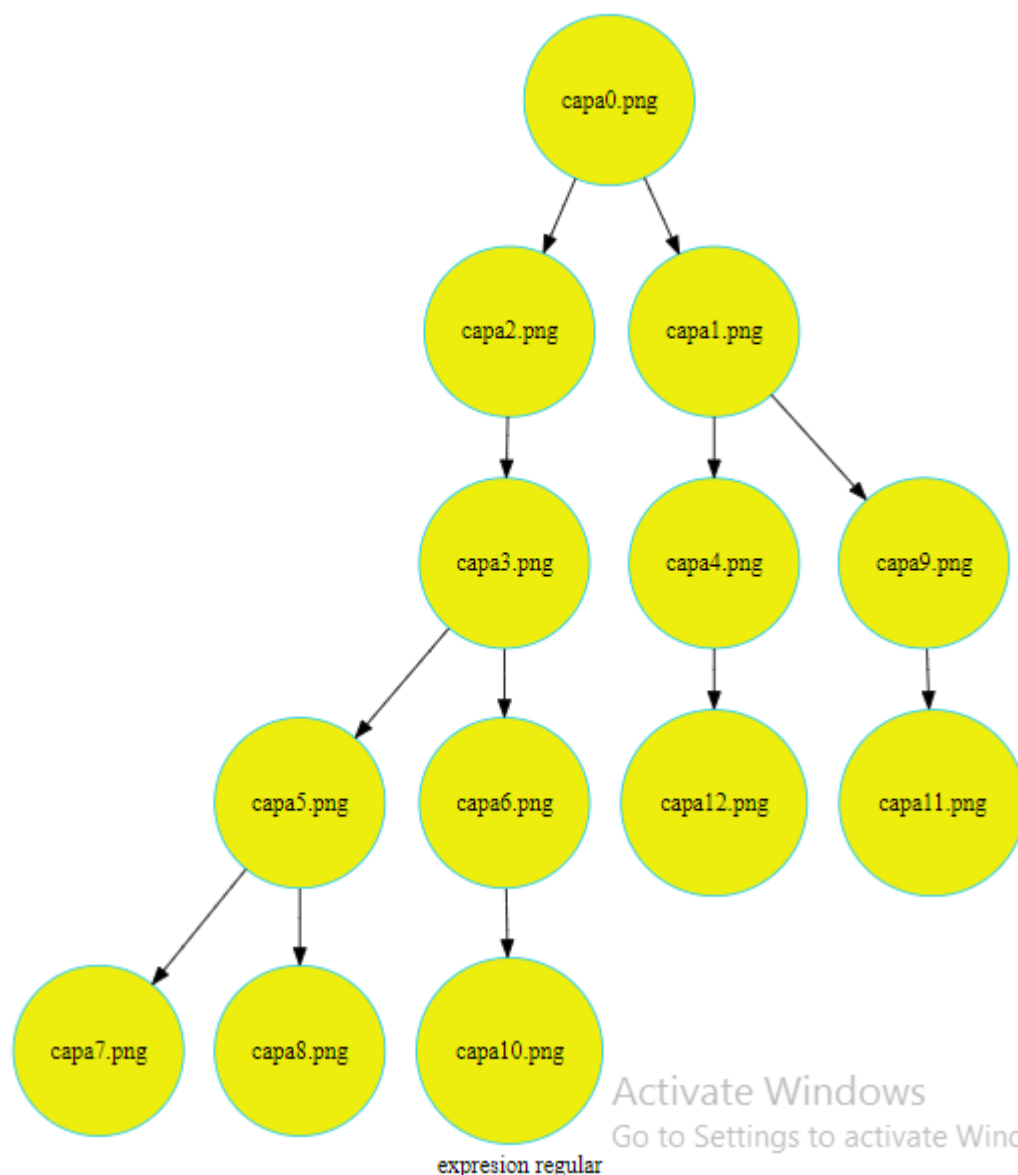


Luego de cargar todos los clientes podremos ingresar como un cliente en especifico para comenzar a tratar su información.




















Luego primero debemos cargar las capas, es el recurso principal para el tratamiento de las imágenes

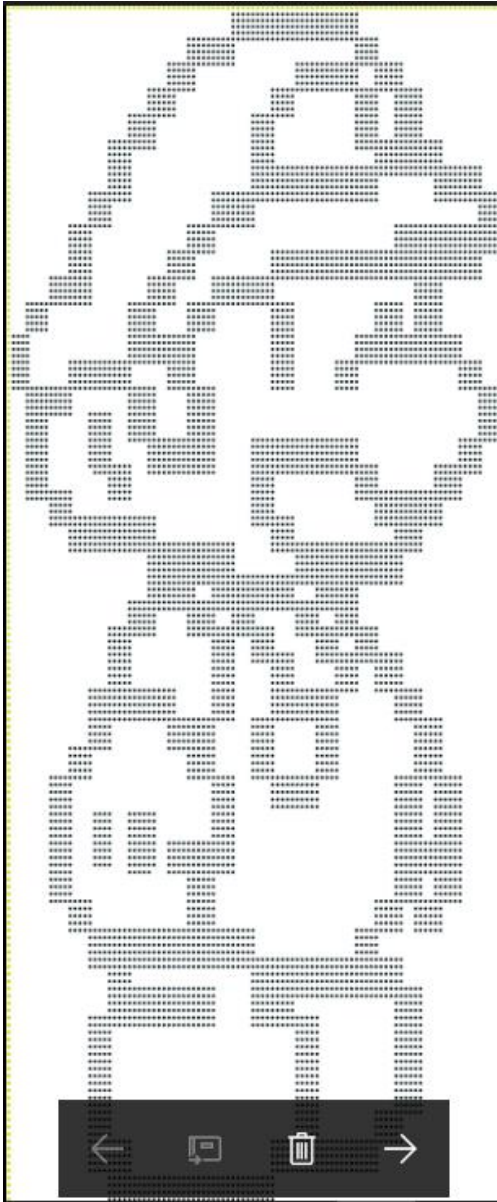




E internamente genera el árbol biinario de búsqueda de todas las matrices que existen  
Además de generar todas las capas necesarias para el funcionamiento del programa.

eto Hernandez Armas > IdeaProjects > EDDfase2

Name	Date modified	Type	Size
 .idea	2/04/2022 10:46 p....	File folder	
 out	2/04/2022 10:13 p....	File folder	
 src	2/04/2022 10:12 p....	File folder	
 capa0.png	2/04/2022 10:48 p....	PNG File	1,823 KB
 capa1.png	2/04/2022 10:46 p....	PNG File	1,125 KB
 capa2.png	2/04/2022 10:46 p....	PNG File	1,055 KB
 capa3.png	2/04/2022 10:47 p....	PNG File	1,005 KB
 capa4.png	2/04/2022 10:47 p....	PNG File	1,015 KB
 capa5.png	2/04/2022 10:47 p....	PNG File	1,079 KB
 capa6.png	2/04/2022 10:46 p....	PNG File	1,045 KB
 capa7.png	2/04/2022 10:47 p....	PNG File	987 KB
 capa8.png	2/04/2022 10:46 p....	PNG File	941 KB
 capa9.png	2/04/2022 6:27 p. m.	PNG File	996 KB
 capa10.png	2/04/2022 10:46 p....	PNG File	921 KB
 capa11.png	2/04/2022 10:46 p....	PNG File	912 KB
 capa12.png	2/04/2022 10:47 p....	PNG File	992 KB
 ..	-----	-----	-----



Ahora solo nos queda superponer las imágenes para generar una imagen mas completa utilizando las capas



Numerode Capas

generar

preorder ▼

ID capas

generar

ID imagen

Generar

¿Que archivos desea guardar?

Lo cual genera la imagen mas completa  
Para cambiar de usuario solo debemos logearnos como otro usuario ya existente.