

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
ESTRUCTURA DE DATOS



MANUAL DE USUARIO

Alberto Josue Hernández Armas 201903553

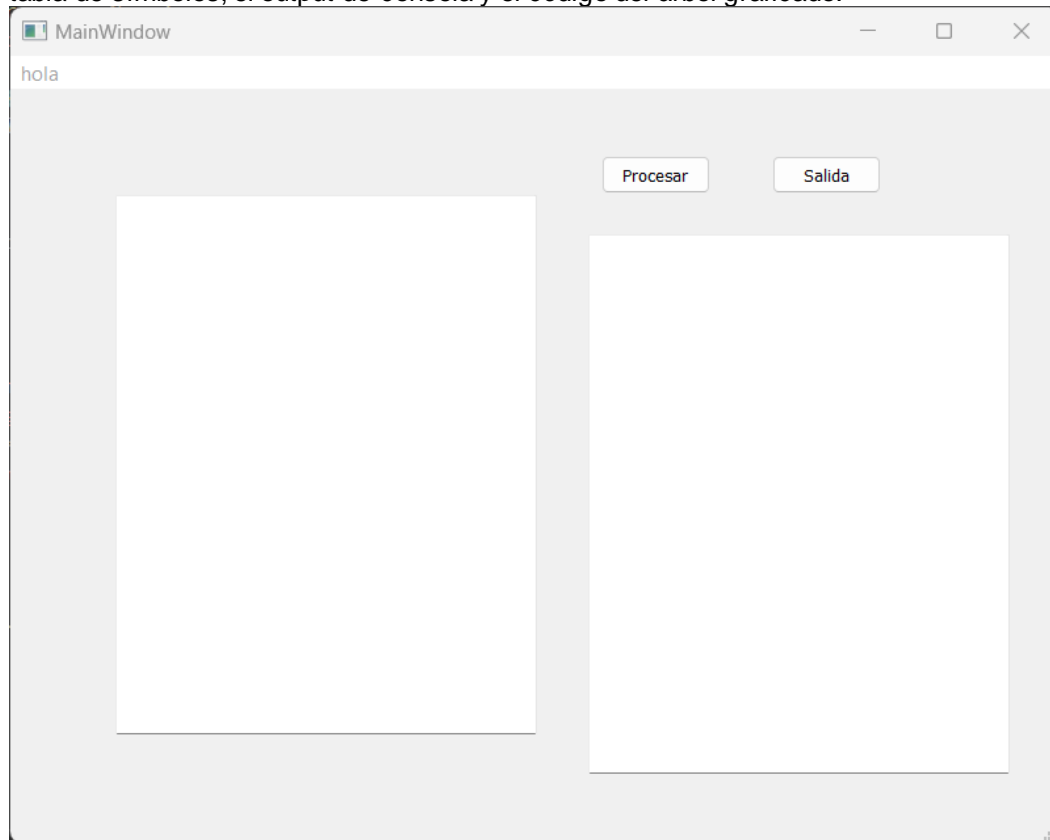
Guatemala 4 de NOVIEMBRE de 2022

INTRODUCCION

En el presente manual de usuario se observará como es la ejecución del programa implementado en Escritorio, para que el usuario tenga a su disposición un compilador de uso propio, con el lenguaje indicado. Y pueda ver la generación del compilado o ya bien su árbol graficado.

MANUAL DE USUARIO

Al Iniciar el programa se presenta una pantalla con dos editores de texto, y una consola donde se mostrara la tabla de símbolos, el output de consola y el código del árbol graficado.



Cada sección de edición de texto cuenta con su propio botón para generar sus acciones respectivas.

El primer botón realiza el graficado de la gramática y el segundo botón realiza las acciones que indica el lenguaje escrito adentro del editor mostrando el comportamiento del programa.

Al ingresar texto y presionar el primer botón

El otro botón compilara el código y hará las instrucciones mostrando el resultado en pantalla, Además de mostrar la tabla de símbolos con todos los valores de todas las variables actualizados.

