

# Конспект курса «Наглядная геометрия и топология»

**Автор курса:** профессор, д.ф.-м.н. Ведюшкина Виктория Викторовна

**Автор конспекта:** [Цыбулин Егор](#), студент 108 группы

7 февраля 2025 г.

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Тест</b>	<b>3</b>
1.1	(50 билетов) Поверхности второго порядка . . . . .	3
1.1.1	Общее уравнение . . . . .	3
1.1.2	Квадратичная часть и матрицы . . . . .	3
1.1.3	Закон изменения матриц при переходе к новой аффинной системе координат . . . . .	4
<b>2</b>	<b>3D-фигуры</b>	<b>5</b>

# Глава 1

## Тест

### 1.1 (50 билетов) Поверхности второго порядка

#### 1.1.1 Общее уравнение

**Определение 1.1.1.** Поверхностью второго порядка называется множество точек трёхмерного аффинного или точечно-евклидова пространства, координаты которых в некоторой аффинной системе координат удовлетворяют уравнению  $F(x, y, z) = 0$ , где

$$F(x, y, z) = a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + 2a_{12}xy + 2a_{13}xz + 2a_{23}yz + 2a_1x + 2a_2y + 2a_3z + a_0$$

причём хотя бы одно из чисел  $a_{11}, a_{22}, a_{33}, a_{12}, a_{13}, a_{23}$  отлично от нуля. Выражение  $F(x, y, z)$  - *многочлен второй степени* от переменных  $x, y, z$ . Уравнение  $F(x, y, z) = 0$  называется *общим уравнением* поверхности второго порядка.

*Замечание 1.1.1.* Точно так же определяются поверхности второго порядка в аффинном или точечно-евклидовом пространстве произвольной конечной размерности  $n$ ; они задаются многочленами второй степени от  $n$  переменных.

Теория поверхностей второго порядка аналогична теории кривых второго порядка.

#### 1.1.2 Квадратичная часть и матрицы

С каждым многочленом  $F(x, y, z)$  связано *квадратичное отображение* пространства (с данной системой координат)  $f : A^3 \rightarrow \mathbb{R}$ , которое каждой точке  $X$  с координатами  $(x, y, z)$  ставит в соответствие число  $F(x, y, z)$ . Говорят, что это отображение представлено многочленом  $F$  в данной системе координат. В другой системе координат многочлен, представляющий ту же функцию, станет другим.

Как и в случае линий второго порядка:

$$F(x, y, z) = (x \ y \ z \ 1) A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} = (x \ y \ z) A_1 \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + 2(x \ y \ z) \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} + a_0,$$

где

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_1 \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} & a_2 \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} & a_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 & a_0 \end{pmatrix}$$

– большая матрица,

$$A_1 = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

– малая матрица (квадратичной части).

**Определение 1.1.2.**

$$F_1(x, y, z) = a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + 2a_{12}xy + 2a_{13}xz + 2a_{23}yz$$

называется *квадратичной частью* многочлена  $F$ .

### 1.1.3 Закон изменения матриц при переходе к новой аффинной системе координат

Дословно так же, как в случае линий, доказываем, что при переходе к новой системе координат матрицы  $A$  и  $A_1$  многочлена  $F$ , представляющие всё ту же функцию  $f : A^3 \rightarrow \mathbb{R}$ , меняются по закону  $A'_1 = C^T A_1 C$  и  $A' = D^T A D$ , где  $A'_1$  и  $A'$  – матрицы в новых координатах,  $C$  – матрица перехода от старого базиса к новому (её столбцы – координаты новых базисных

векторов в старом базисе),  $D = \begin{pmatrix} C & x_0 \\ & y_0 \\ & z_0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ , где  $x_0, y_0, z_0$  – координата нового начала

координат в старой системе координат.

В новой системе координат:

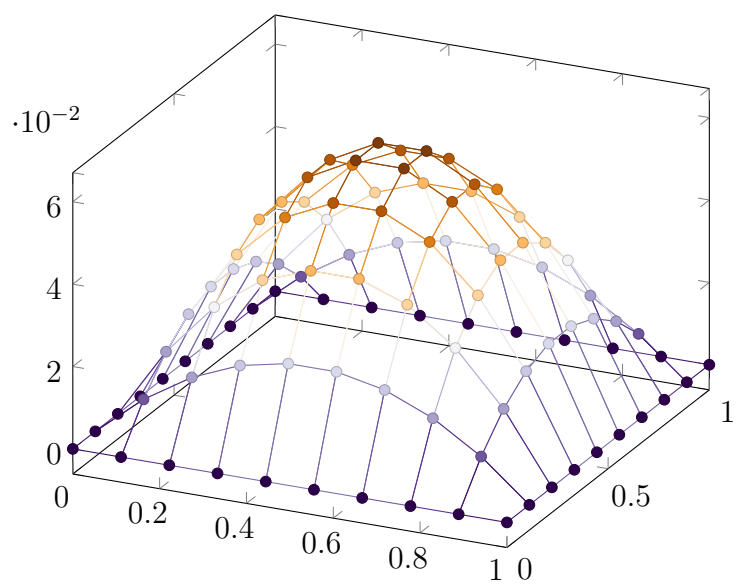
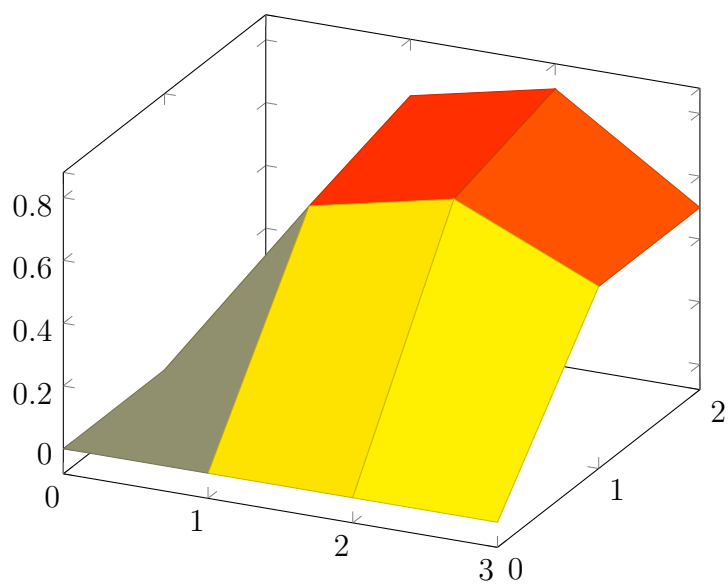
$$F'(x', y', z') = (x' \ y' \ z' \ 1) A' \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \\ 1 \end{pmatrix} + 2(x' \ y' \ z') A'_1 \begin{pmatrix} a'_1 \\ a'_2 \\ a'_3 \end{pmatrix} + a_0,$$

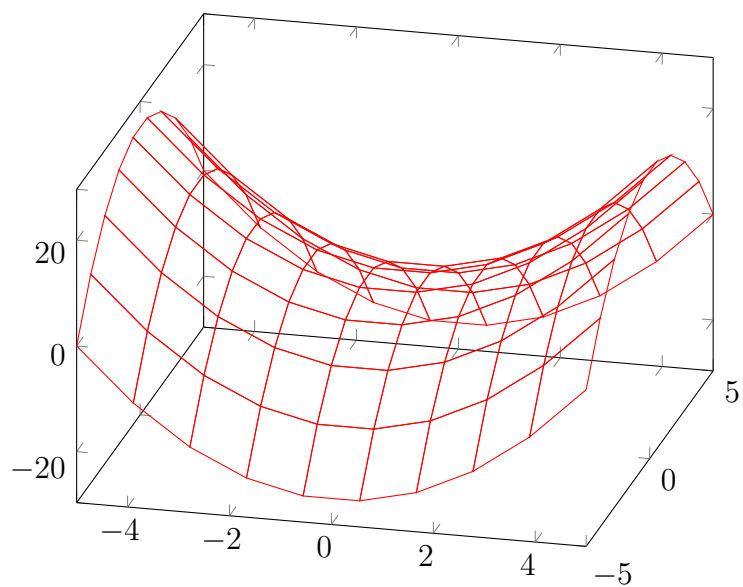
где буквы со штрихами – координаты, многочлен и матрицы в новой системе координат,

$$\begin{pmatrix} a'_1 \\ a'_2 \\ a'_3 \end{pmatrix} = C^T \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}.$$

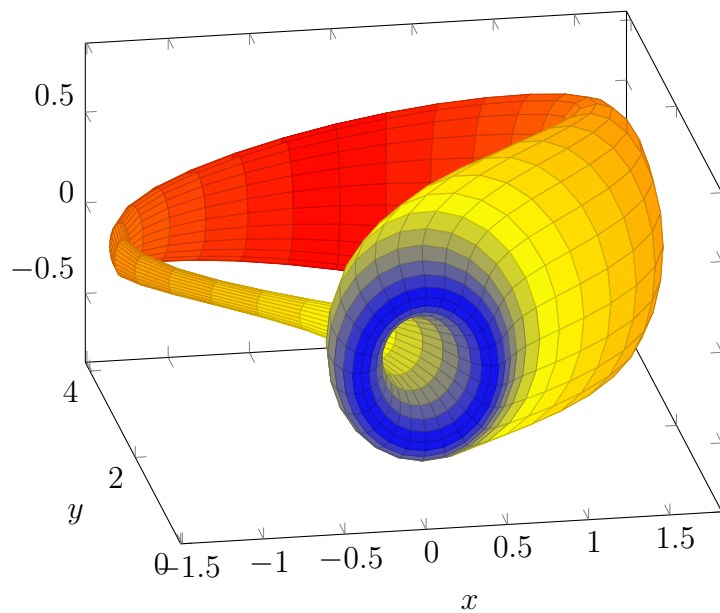
## Глава 2

### 3D-фигуры





Klein bottle

Поверхность  $z = x^2 + y^2$ 