Lab 2.1 实验报告

薛犇 1500012752

1. 实验环境

ubuntu 16.04LTS

riscv-toolchain

g++ version:5.5.6

gcc version:5.5.6

2. 实验过程

- 1. 对riscv官方网站提供的toolchain进行交叉编译。编译后生成riscv-unknow-elf-gcc, riscv-unknow-elf-objdump, riscv-unknow-elf-readelf等后续实验会用到的工具,利用这些工具可以对文件进行基于riscv rv64指令集的编译,并进行相关的分析。
- 2. 编写自己的readelf工具。读取步骤为:
 - (1) 读取elf header。获得一些文件的基本信息,例如大小端法、指令集等等;更重要的是获得后续信息在文件中的定位,例如section header的偏移量sh_offset和programme header的偏移量ph_offset。
 - (2) 读取elf section。获得每个section的信息,以.data段为例,可以获得本section在文件中的位置,在内存中的虚拟地址、大小等等。
 - (3) 读取elf symbol。首先根据上个步骤中已经读取出来的.symtab和.symstr中的信息,读取每个符号的地址和名称。
 - (4)读取elf programme。根据第(1)步中读出来的programme header偏移量,定位到programme的位置,读取本segment的偏移量、大小、虚拟地址等等。
- 3. 根据读出来的关键信息,将代码段和数据段拷贝到模拟器构建的模拟内存的memory数组中,拷贝时需要注意将原来的char型转化成memory数组的unsigned int类型。
- 4. 译码,根据提供的greencard和补充的手册,解析instruction之后判断该指令的功能,并进入相应的代码块实现,需要注明的是,本次实验只进行了最简单的实现,并没有利用信号的传递,尚未实现流水线化,这是后续实验可以改进的地方。
- 5. 利用riscv-unknow-elf-gcc编译需要执行的代码,然后利用编写的模拟器执行之前生成的目标文件,根据需要打印出debug信息,例如寄存器内的值、内存中的值等等。

3. 实验结果

选择了Lab 1.1中的矩阵相乘程序作为待模拟的程序。做了一些修改,把矩阵全部作为全局变量,并不从 文件中读取矩阵数据,而是在main函数中初始化一些特定的值。所有的运算集中在main函数中。

考虑到模拟器的模拟规模有限,实验选择了小规模的矩阵,设置了两个3x3的矩阵a和b作为乘数矩阵,相乘的结果会放到c矩阵中。 a的初始值为:

```
a[3][3] = {{0, 1, 2},
{1, 2, 3},
{2, 3, 4};
```

b的初始值为:

```
b[3][3] = {{0, -1, -2},
{1, 0, -1},
{2, 1, 0}};
```

利用模拟器执行程序之后,分别打印a、b、c地址之后的9个数,也即a、b、c矩阵内的数值,结果如下:

```
final information:
0. 0 1. 0 2. 2faf080 3. 11f58 4. 0 5. 0 6. 0 7. 0 8. 0 9. 0 10. 0 11. 2 12. 4 13. ffffffffffffffff 14. 3 15. 0 16. 0 17. 0 18
. 0 19. 0 20. 0 21. 0 22. 0 23. 0 24. 0 25. 0 26. 0 27. 0 28. 0 29. 0 30. 0 31. 0

Mem11810 0 Mem11814 1 Mem11818 2 Mem1181c 1 Mem11820 2 Mem11824 3 Mem11828 2 Mem1182c 3 Mem11830 4
b:
Mem117c0 0 Mem117c4 -1 Mem117c8 -2 Mem117cc 1 Mem117d0 0 Mem117d4 -1 Mem117d8 2 Mem117dc 1 Mem117e0 0
c:
Mem117e8 5 Mem117ec 2 Mem117f0 -1 Mem117f4 8 Mem117f8 2 Mem117fc -4 Mem11800 11 Mem11804 2 Mem11808 -7
simulate over!
```

可以读出c矩阵中的值为

```
c[3][3] = {{5, 2, -1},
{8, 2, -4},
{11, 2, -7}};
```

符合运算结果,说明程序执行正确。

附加

本模拟器支持单步debug模式,可以单步调试并且打印寄存器和内存信息。 使用方式见README.md文件。