

Prezentare finala
~Online Cake Shop~



Student: Bucă-Ghebaură Elizabetha Alexandrina

Grupa: CR 3.1 A

1. Introducere

Aplicatia pentru proiect va fi un magazin online de vanzare a unor produse de tip prajituri, torturi, fursecuri etc. Magazinul este destinat tuturor persoanelor ce doresc a comanda produse in functie de preferinte.

Pentru dezvoltarea aplicatiei se vor utiliza urmatoarele tool-uri:

- Pentru baza de date: MySQL prin **DataGrip** si Entity Framework Core
- Pentru front-end: **html, css, javascript, bootstrap**
- Pentru back-end:
 - design pattern: MVC (Model View Controller)
 - framework: asp.NET core 6 MVC
 - limbaj de programare: C#
- Pentru User si Admin: Identity
- Mediul de dezvoltare: **Microsoft Visual Studio Community 2022**
- Pentru gestionarea codului sursa: **Github**

2. Specificatiile aplicatiei

Aplicatia va fi formata din doua parti:

- User/Customer
- Admin

3. Rolul si obiectivele aplicatiei

Aplicatia pentru proiect este un magazin online de vanzare a unor produse de tip prajituri, torturi, fursecuri etc. Magazinul este destinat tuturor persoanelor ce doresc a comanda produse in functie de preferinte.

Site-ul este implementat folosind ASP.Net Core 6 MVC, Entity Framework Core, Identity, iar pentru partea de mentinere a progresului, Github.

Functionalitatile unui Customer

Aplicatia permite utilizatorilor sa caute diverse prajituri disponibile in magazinul online si sa comande. Avem o lista de prajituri si produse de panificatie expuse in diferite categorii. Utilizatorul poate naviga prin aceste articole pe categorii. Daca utilizatorului ii place un produs, il poate adauga in cosul de cumparaturi. Odata ce utilizatorul doreste sa plateasca, trebuie sa se inregistreze mai intai pe site, apoi se poate autentifica folosind acelasi nume de utilizator si parola si ulterior sa termine comanda.

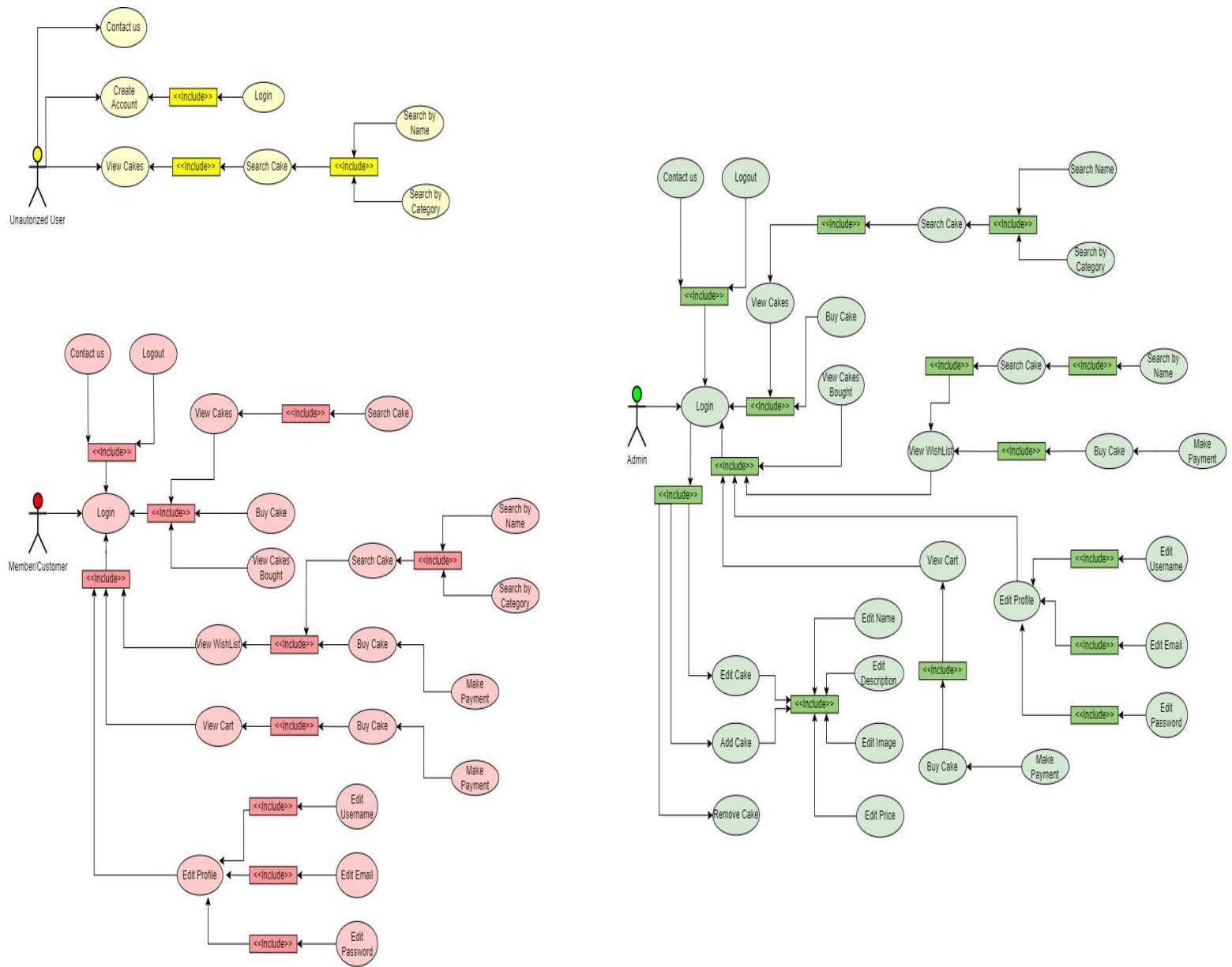
Astfel, aplicatia pentru cumparaturi online de prajituri „CakeShop” este usor de folosit atat pentru cumparator, cat si pentru vanzator.

- Inregistrare utilizator
 - Utilizatorul se poate inregistra in sistem si isi poate obtine contul online pe site.
- Autentificare utilizator
 - Utilizatorul se poate autentifica si poate cauta diverse produse pentru prajituri si panificatie.
- Categorii de produse
 - Prajiturile si articolele de panificatie sunt aranjate si pot fi vizualizate pe categorii.
 - Utilizatorul poate cauta o prajitura dupa nume.
- Adauga in cos
 - Utilizatorii pot adauga articole in cos.
- Un User poate contacta admin-ul prin completarea unor campuri la sectiunea de Contact.

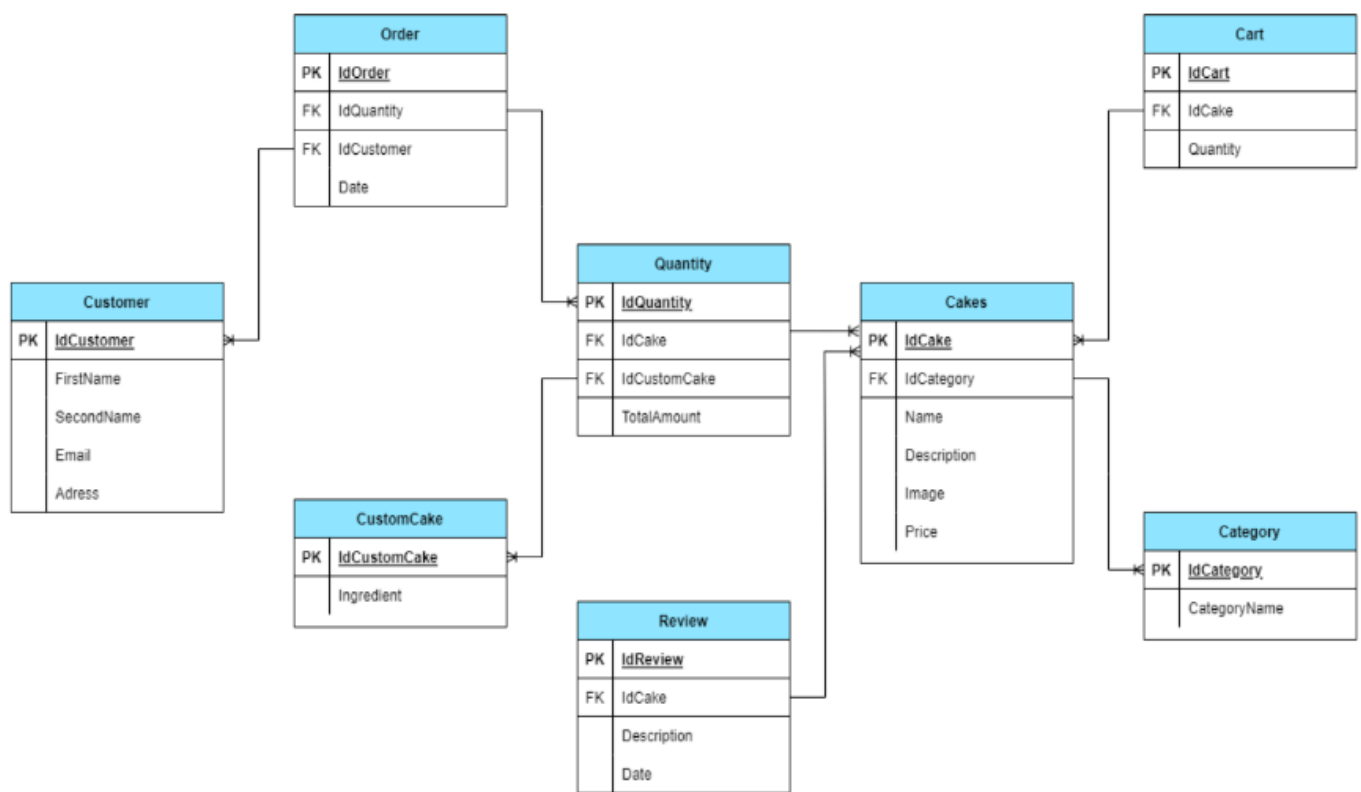
Functionalitatile unui Admin

- Poate adauga/edita/sterge prajituri
- Poate adauga/edita/sterge categorii de prajituri
- Primeste mesajul trimis de User la sectiunea de Contact

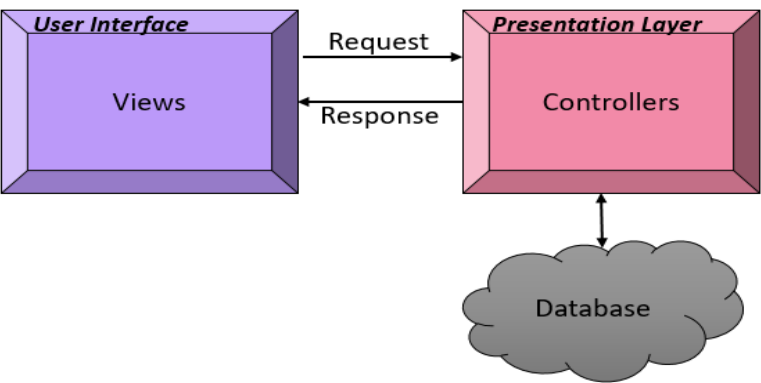
► Diagrama de cazuri de utilizare (Use Case diagram)



► Diagrama de cazuri de utilizare (Use Case diagram)



4. Arhitectura sistemului si structura bazei de date.



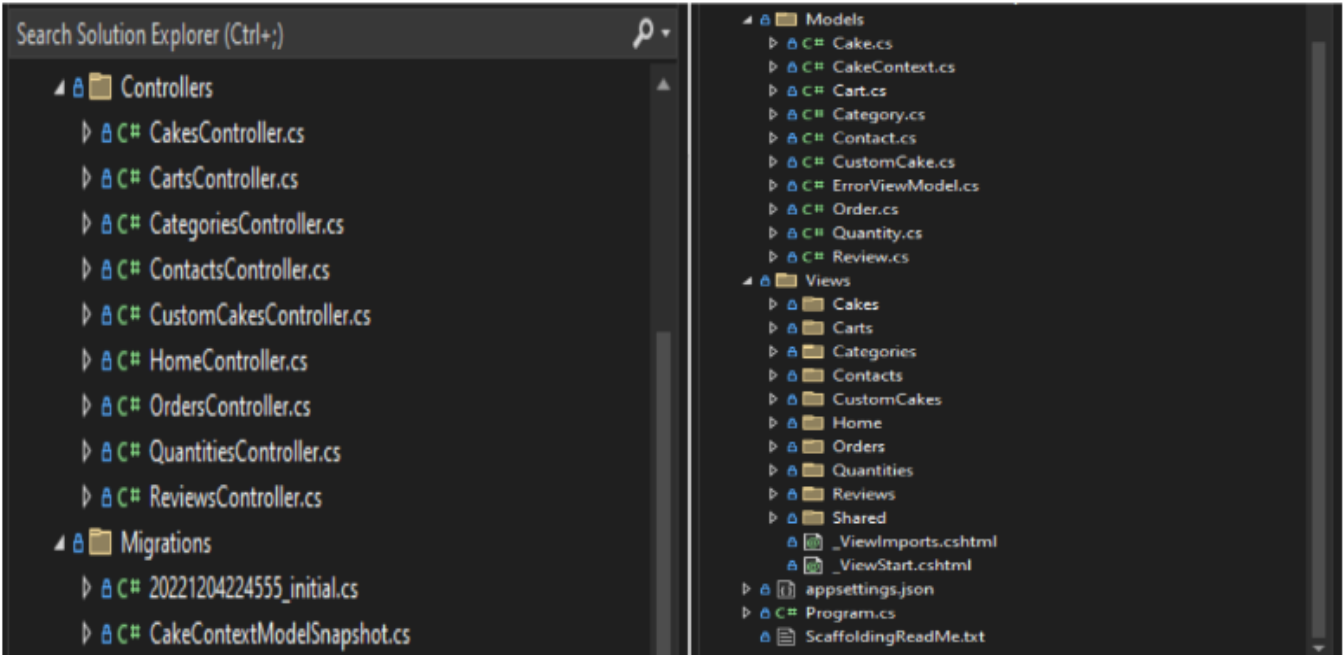
Aceasta aplicatie a fost dezvoltata prin intermediul ASP.NET Core, Entity Framework Core (SqlServer, Tools) si ASP.NET Core Identity (Entity Framework Core si UI). Am folosit MVC 6 (Model-View-Controller).

Pentru autentificare si autorizare am folosit ASP.NET Core Identity (+ASP.NET Core.Authentication.Facebook si ASP.NET Core.Authentication.Google).

Arhitectura aplicatiei este prezentata in figura de mai sus.

Pentru inceput, am creat modelele bazei de date, am inregistrat toate tabelele in clasa Context, am initializat baza de date in clasa Program.cs si in appsettings.json, am creat o migrare, iar apoi am actualizat baza de date. (conform strategiei CodeFirst)

Dupa ce am creat baza de date propriu-zisa, am creat controllerele – am selectat contextul bazei de date, modelele pe care le-am dorit pentru a face controllere, apoi le-am generat impreuna cu views-urile.



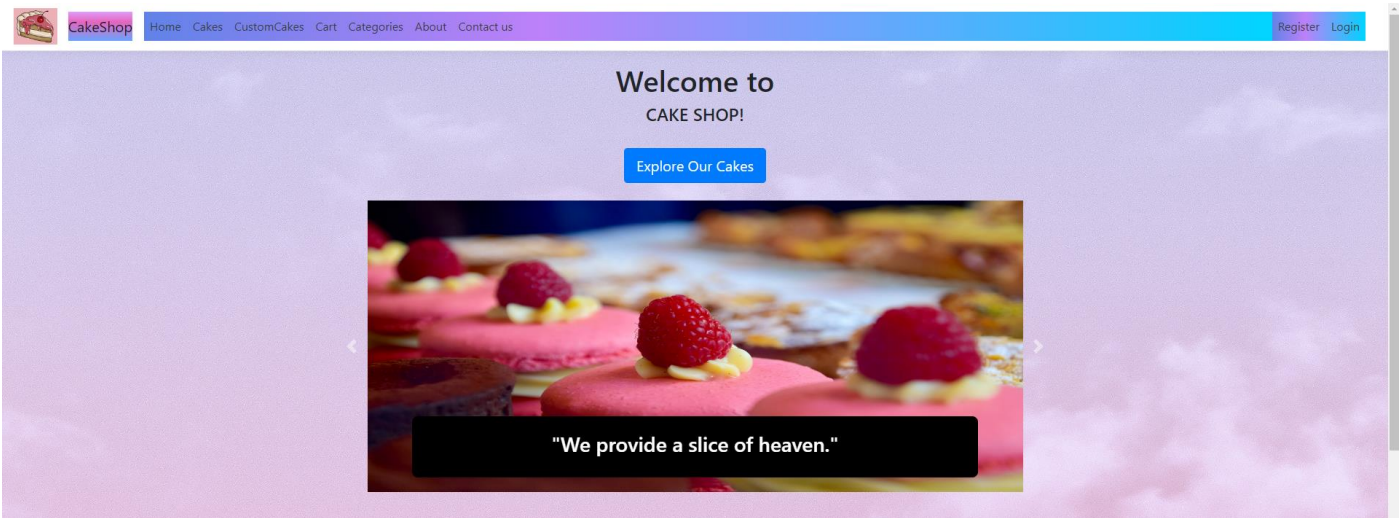
Am declarat apoi 2 tipuri de utilizatori si anume User si Admin. Exista functionalitati care pot fi folosite de orice tip de utilizator (autentificat, neautentificat sau admin). Vor exista de asemenea si functionalitati care nu necesita autentificarea utilizatorului, cum ar fi vizualizarea produselor sau a paginii de Home.

dbo.AspNetRoles [Data]				
	Id	Name	NormalizedNa...	ConcurrencySt...
	1	User	User	NULL
	2	Administrator	Admin	NULL
	NULL	NULL	NULL	NULL

5. Interfata User-ului

Pagina Home

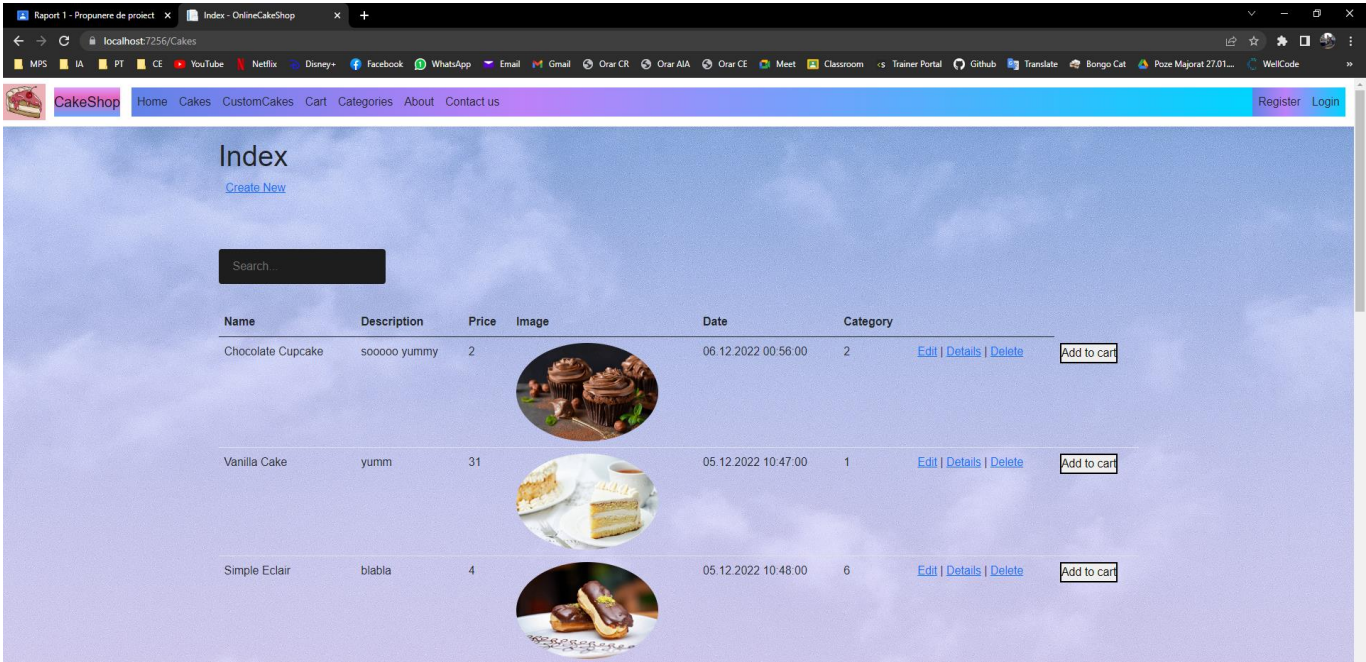
Contine bara de navigare cu cateva pagini (Cakes, Categories, Cart, About, Contact), dar si cu partea de logare (Register, Login). Butonul „Explore Our Cakes” ne trimite catre pagina de produse.



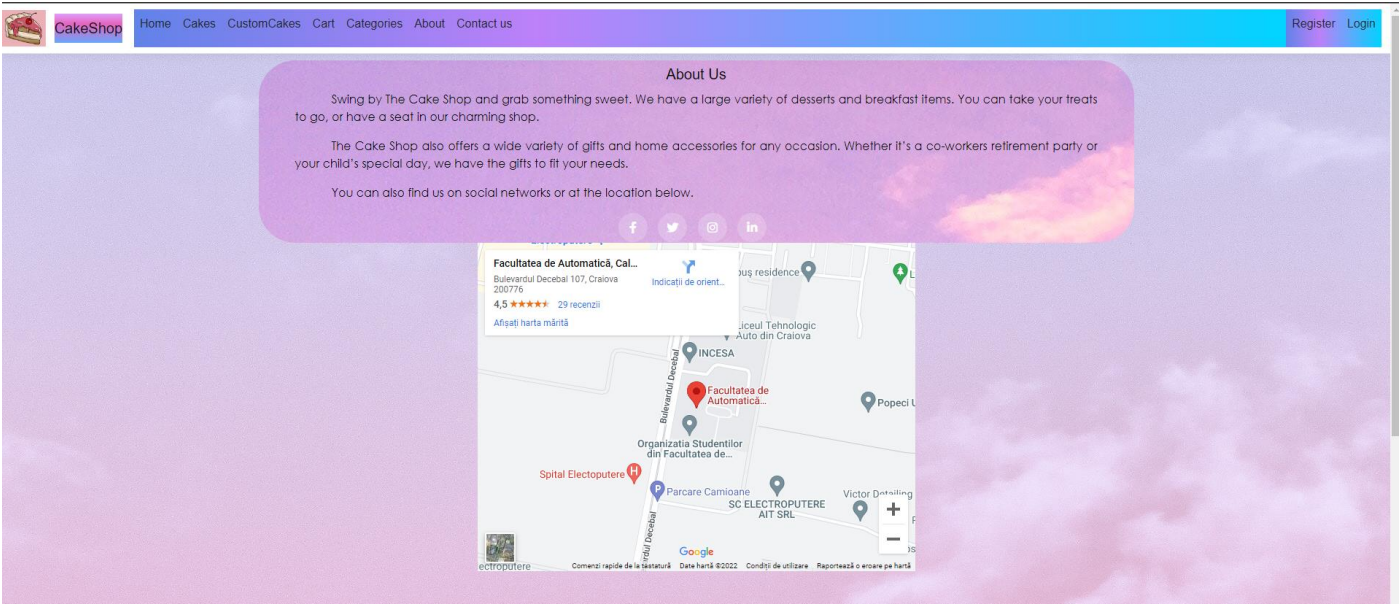
Pagina Cakes (similar si pentru Categories)

In pagina de produse (prajituri), administratorul poate vizualiza, adauga, edita si sterge produsele prin operatiile CRUD.

Daca un user neautentificat incearca sa apese pe butonul de *Add to cart*, atunci el va fi redirectionat catre pagina de Login.



Pagina About Us

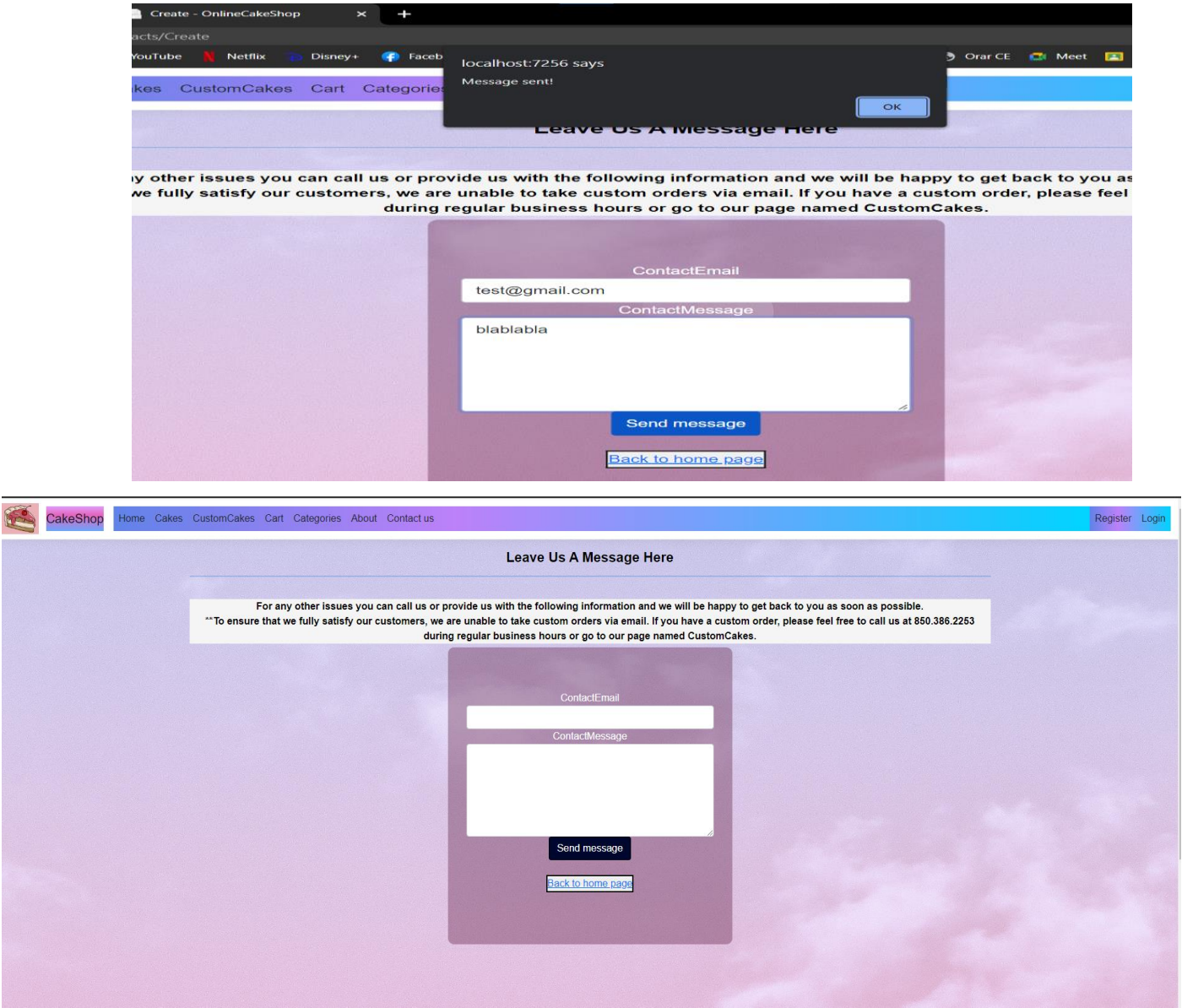


Pentru integrarea hartii google maps am facui un div class numit „maprouter” prin care cu ajutorul unui **iframe** am introdus sursa paginii de pe google maps alaturi de cateva style-uri pentru pozitie si dimensiune.

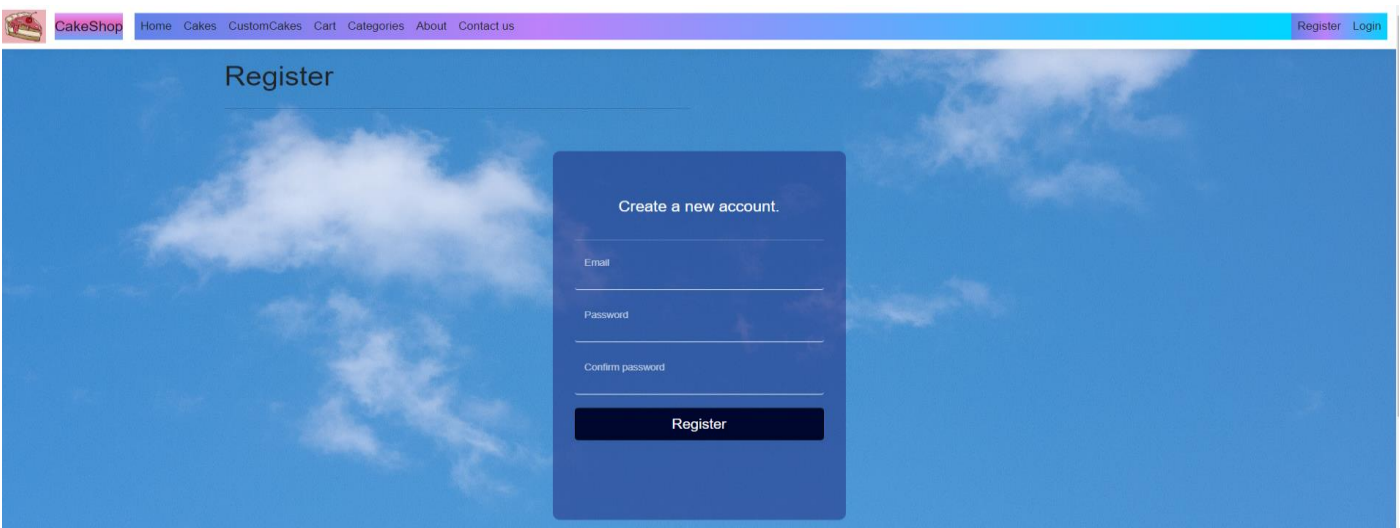

```
<div class="mapouter">
  <div class="gmap_canvas">
    <iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d2855.0574171509325!2d23.832891415272965!3d44.30877611780959!2m3!1f0!2f0!3m2!1i1024!2i1024!1s0x40a0000000000000:0x0000000000000000"></iframe>
    <style>
      .mapouter {
        text-align: center;
        height: 400px;
        width: 100%;
      }
    </style>
  </div>
</div>
```

Pagina Contact Us

Pentru aceasta pagina, orice User (autentificat, neautentificat) poate trimite un mesaj catre Admin, introducand un email si mesajul. Dupa apasarea butonului „Send message”, un pop-up va aparea, spunand ca mesajul a fost trimis.



Pagina Register



- Pentru aceasta pagina am configurat cateva conditii pentru care un utilizator isi poate crea un cont:
- Email – daca nu corespunde felului in care se scrie un email, atunci va aparea un mesaj sugestiv cu „The Email field is not a valid e-mail address.”
 - Parola – trebuie sa aiba cel putin 6 caractere. Daca nu respecta acest lucru, va aparea mesajul „The Password must be at least 6 and at max 100 characters long.”
 - Parola confirmata – trebuie sa corespunda cu parola de la campul anterior. In caz contrar, va fi scris „The password and confirmation password do not match.”

Register

Create a new account.

Email

a

The Email field is not a valid e-mail address.

Password

•

The Password must be at least 6 and at max 100 characters long.


Confirm password

••••

The password and confirmation password do not match.

Register

Pagina Login

 CakeShop

[Home](#) [Cakes](#) [CustomCakes](#) [Cart](#) [Categories](#) [About](#) [Contact us](#)

[Register](#) [Login](#)

Log in

Use a local account to log in.

Email

user@gmail.com

Password

••••••••

Remember me?

☐

Log in

[Forgot your password?](#)

[Register as a new user](#)

[Resend email confirmation](#)

Similar ca si la pagina de Register, avem 2 campuri, Email si Parola. In acelasi fel, email-ul trebuie sa respecte forma valida pentru un email; in caz contrar, apare un mesaj.

Log in

Use a local account to log in.

Email

1

The Email field is not a valid e-mail address.

Password

•

Remember me?

☐

Log in

[Forgot your password?](#)

[Register as a new user](#)

[Resend email confirmation](#)

Daca incercam sa ne logam cu un cont care nu exista, un mesaj va aparea:

Use a local account to log in.

Invalid login attempt.

Email

beti@yahoo.com

Password

Remember me?

☐

Log in

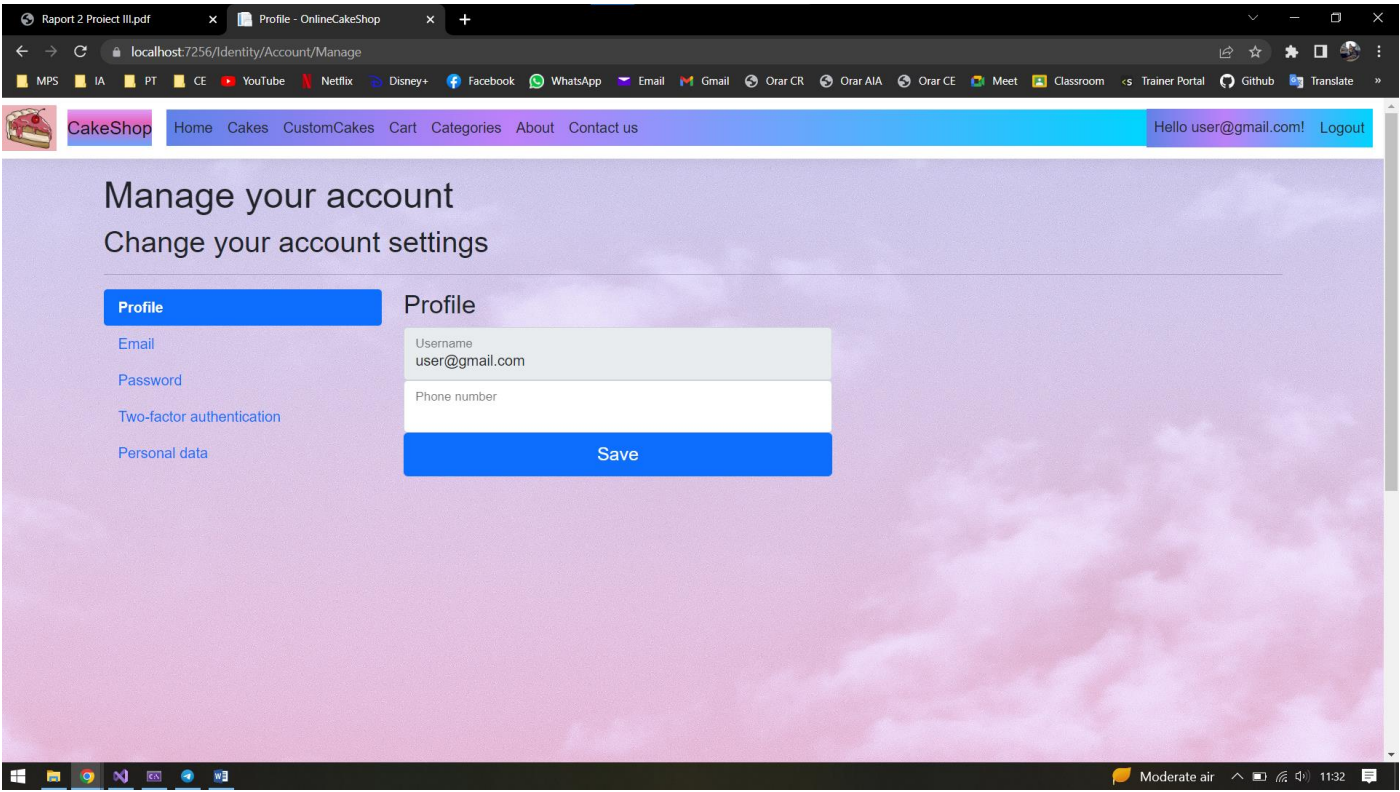
[Forgot your password?](#)

[Register as a new user](#)

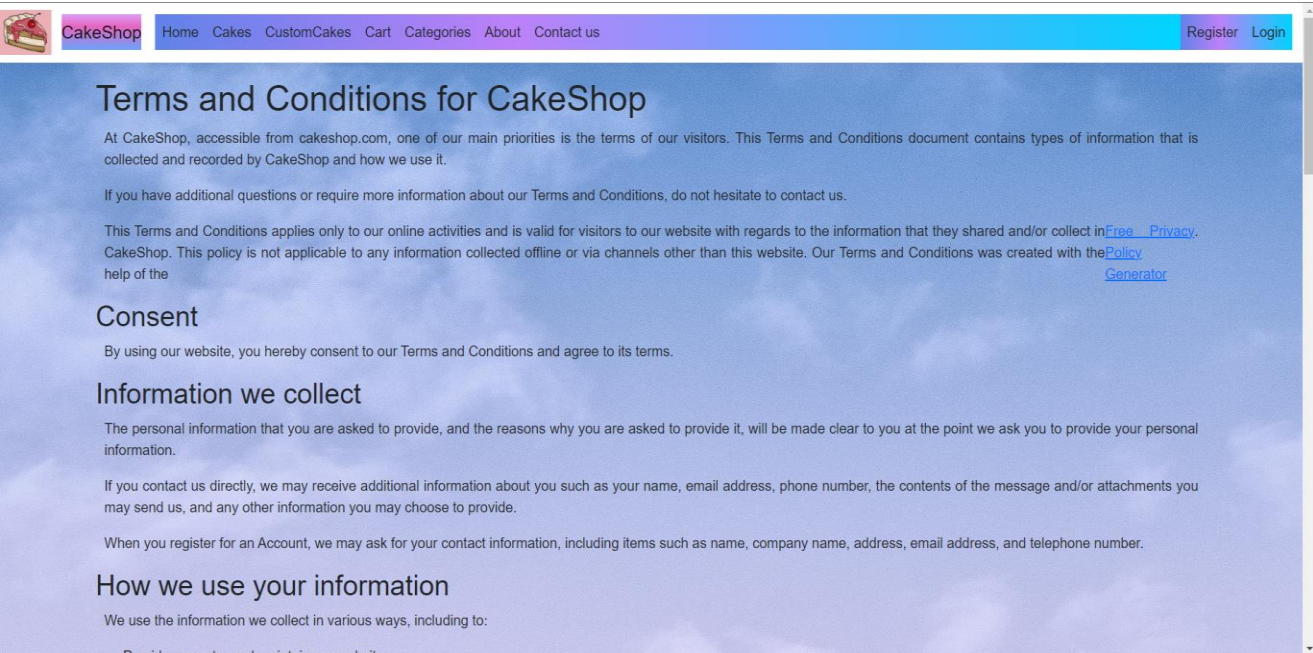
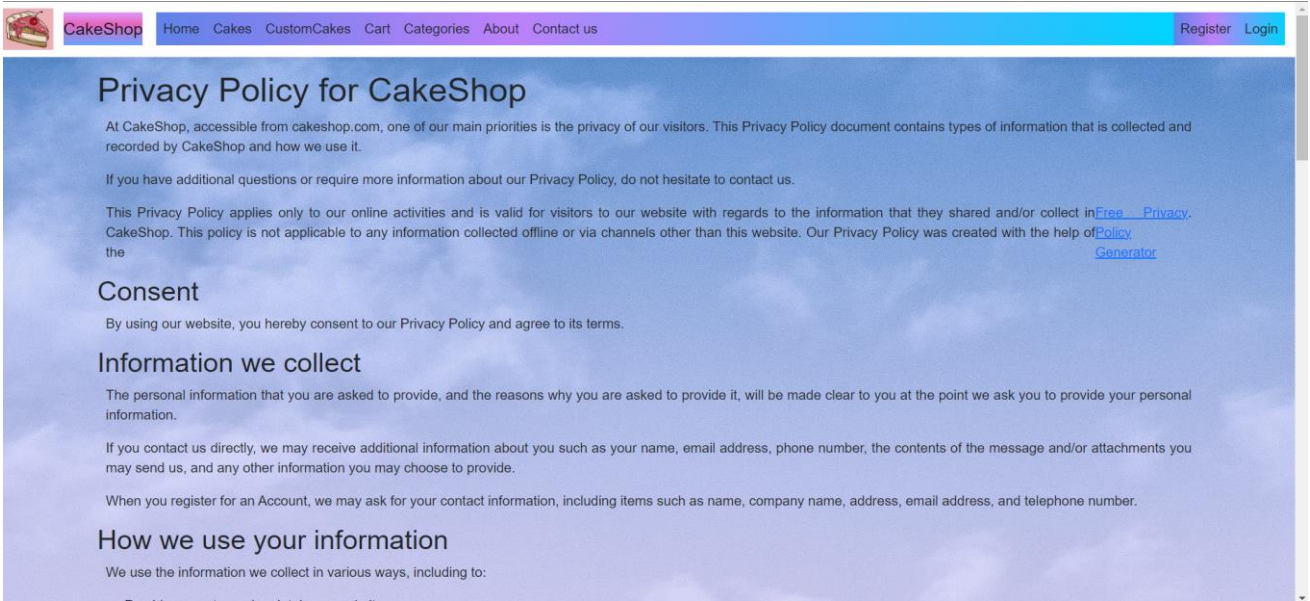
[Resend email confirmation](#)

Daca ne logam cu un cont care exista, atunci vom putea sa navigam pe paginile site-ului. Un mesaj sugestiv va aparea in dreapta ecranului „hello [user@gmail.com](#)” alaturi de butonul de Logout.

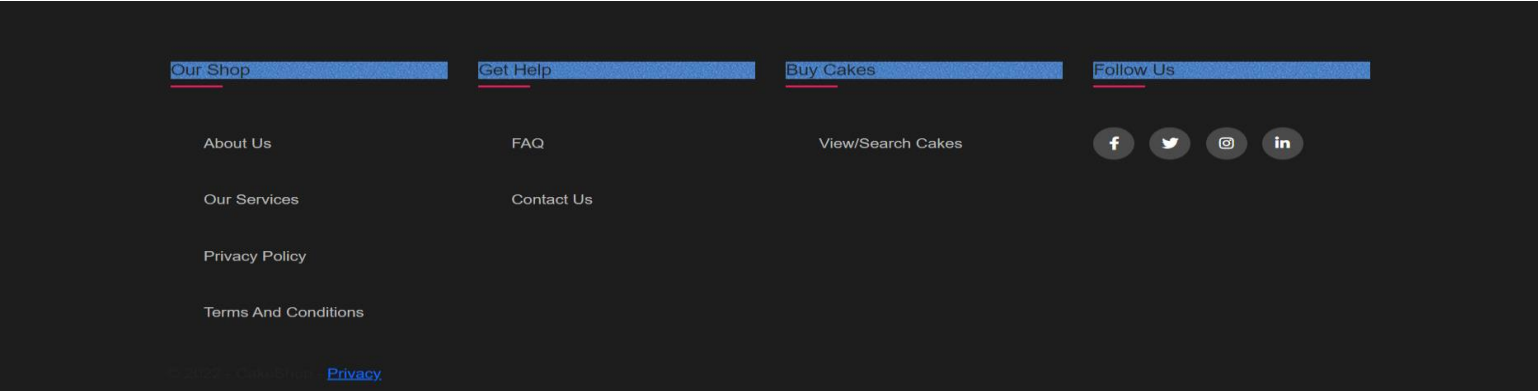
De asemenea, un user poate intra pe profilul sau si edita datele.



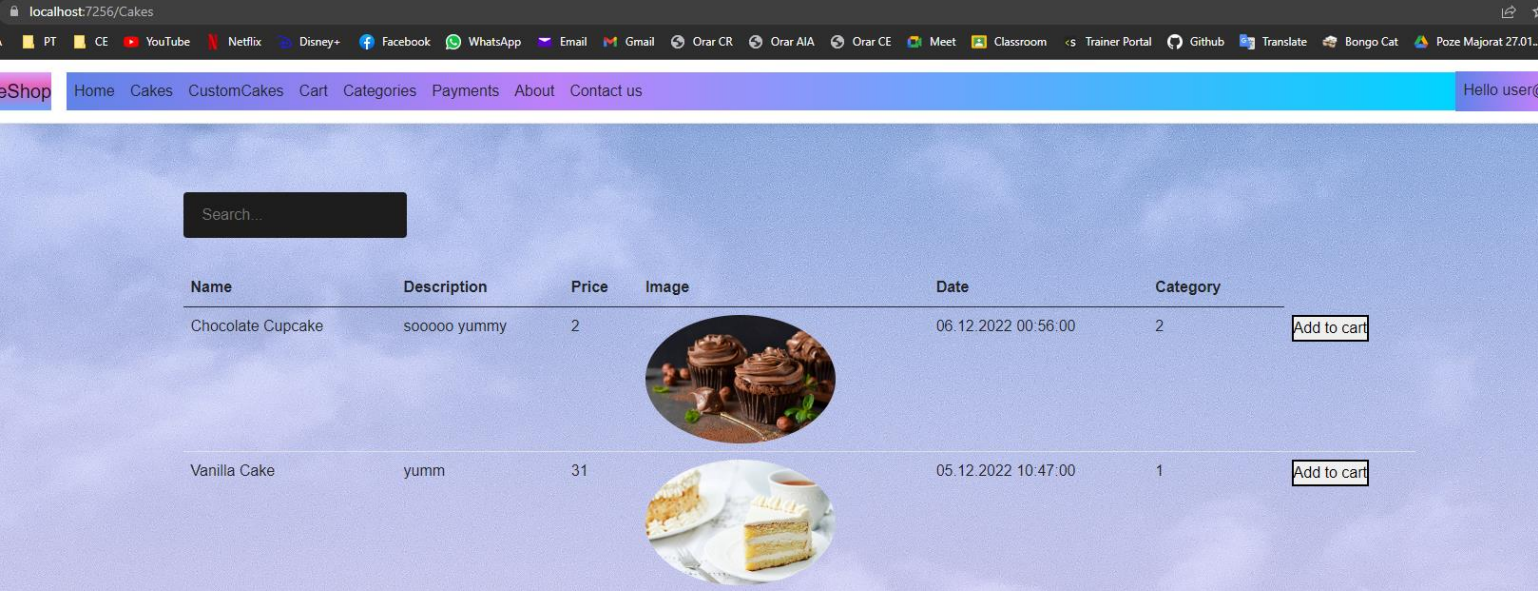
Paginile Privacy & Terms and Conditions



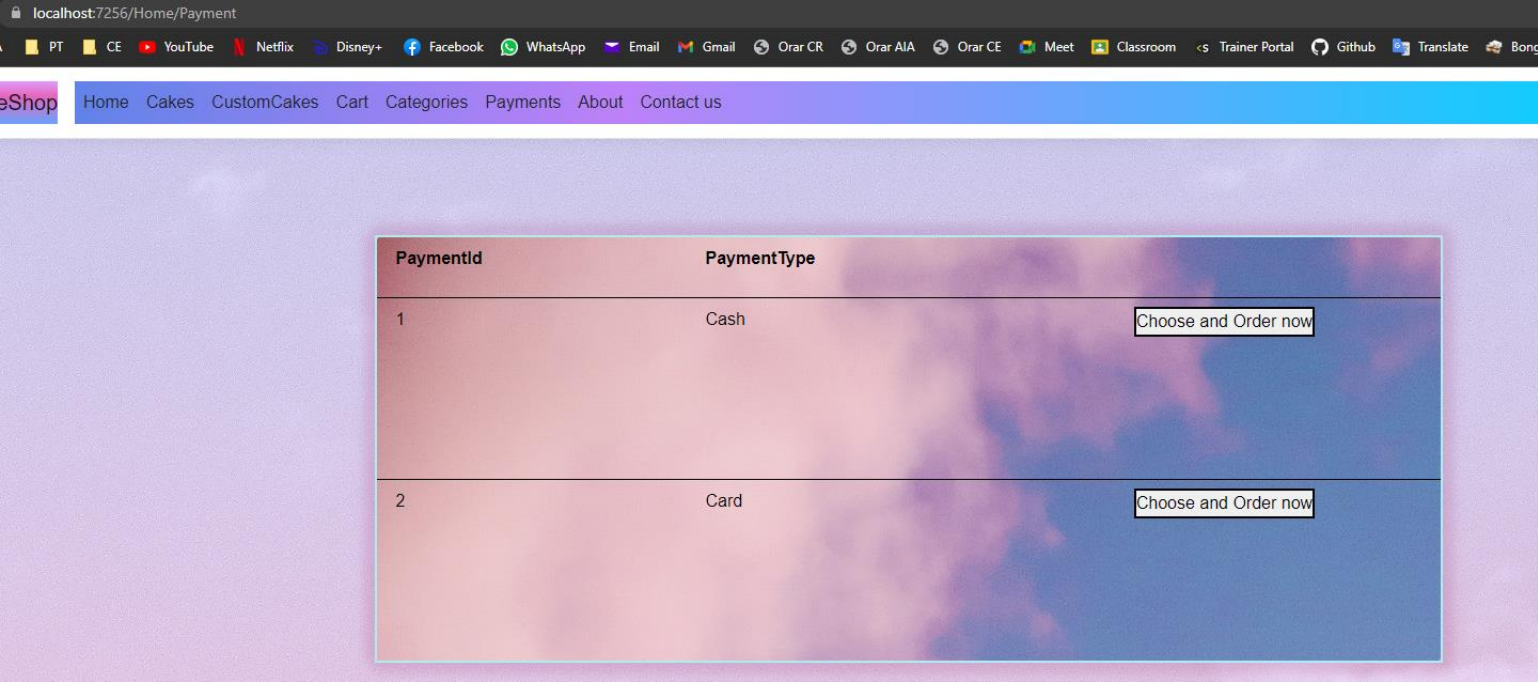
Pentru design am implementat si un footer:



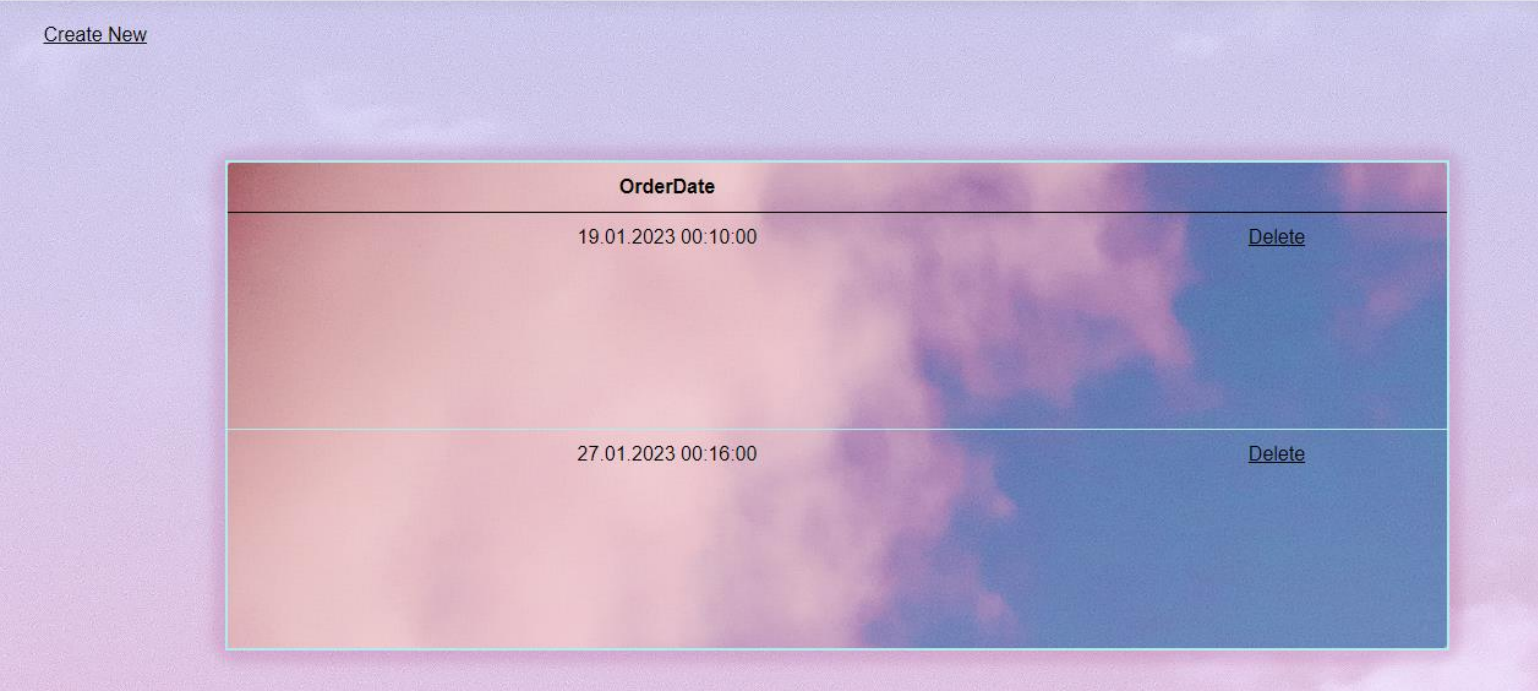
De pe pagina de Cakes se poate apasa butonul de „Add to cart”, care va trimite user-ul catre pagina de Payment.



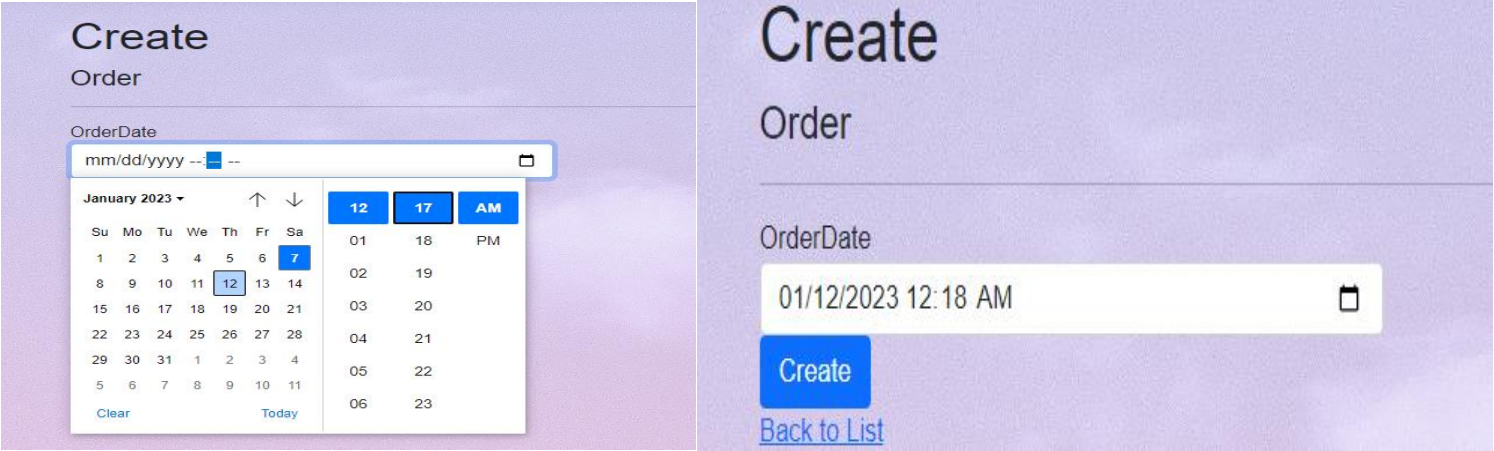
Din pagina de Payment, se alege optiunea dorita si se apasa butonul „Choose and Order now”.



Acest buton va directiona user-ul catre pagina de Orders.



User-ul va trebui sa aleaga optiunea de „Create new” si sa isi aleaga data cand doreste a ajunge comanda.



Daca user-ul se razgandeste, poate sterge comanda.

Delete

Are you sure you want to delete this?

Order

OrderDate

19.01.2023 00:10:00

Delete

| [Back to List](#)

[Create New](#)

OrderDate	
27.01.2023 00:16:00	Delete
12.01.2023 00:18:00	Delete