







Marsa		
Nome		 
\		 
	Código _	
	\ -	
	Curso	

D. Sistema Americano

## Comissão de Exames de Admissão

## EXAME DE APTIDÃO A DESENHO- 2022

- 1. A prova tem a duração de 120 minutos e contempla 21 questões;
- 2. Confira o seu código de candidatura;
- 3. Para cada questão assinale apenas a alternativa correcta;
- 4. Não é permitido o uso de qualquer dispositivo electrónico.

**Atenção!** Responder a todas questões do exame no próprio enunciado.

	Parte I – Questões teó	ricas		
1.	<ol> <li>O Nyau, uma manifestação cultural muito praticada na região cer como:</li> </ol>	ntro de Moçambique, foi proclamado pela UNESCO		
A.		rimónio oral e imaterial da humanidade		
		Património oral e imaterial de Moçambique		
	<ol> <li>A xilogravura, uma modalidade de gravura em madeira, é uma prá</li> <li>A. Cultura Makonde</li> <li>B. Cultura Changana</li> <li>C. Cult</li> </ol>			
	<ol> <li>A mbila, uma marca da manifestação cultural do povo Copi, sul de</li> <li>A. Instrumento religioso</li> <li>B. Instrumento de caça</li> <li>C. Instrumento</li> </ol>	•		
A.	•	vo de abelhas é um exemplo de uma: rutura natural irregular rutura animal composta		
	<ol> <li>A tridimensionalidade é uma denominação atribuída às formas por</li> <li>A. Estrutura fixa</li> <li>B. Dimensões correctas</li> <li>C. Três</li> </ol>	apresentarem: s vértices D. Volume		
A.		ões: mal, estética e simbólica mal, estética e estrutural		
	<ol> <li>A representação de um objecto em cada alçado pode ser designado</li> <li>A. Projecções axonométricas B. Projecções ortogonais C. P</li> </ol>	do por: Projecções lineares D. Projecções cónicas		

C. Sistema Africano

D. O volume total ocupado pelos objectos

8. Tecnicamente, o sistema de projecções ortogonais através do cubo envolvente é denominado:

A. A consistência do material usado no fabrico dos objectos B. A configuração do interior dos objectos

B. Sistema Asiático

9. Os cortes são procedimentos auxiliares que permitem compreender:

C. A natureza estrutural das superfícies dos objectos

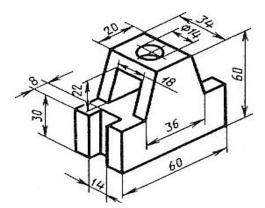
A. Sistema Europeu

	·		2 eixos 4 eixos		3 eixos 5 eixos		
	<b>11</b> . N	Α.	. •	proje B.	esultado do prolongamento ecção horizontal chama-se Linha de fuga Linha de perspectiva		
	<b>12.</b> Todas as rectas horizontais de pro A. Vista D. Horizonte	ofunc	lidade na perspectiva rigo B. Fuga	rosa	convergem nos pontos de C. Cota		
13.	As pirâmides do Egipto eram construídas para efeitos: A. Turísticos B. Residenciais		C. Tumulares		D. Comerciais		
<ul> <li>14. Na representação em perspectiva, o tamanho dos objectos é:</li> <li>A. Directamente proporcional à distância de observação</li> <li>B. Mantido constante com a distância de observação</li> <li>C. Inversamente proporcional à distância de observação</li> <li>D. Alterado em função da distância da linha do horizonte</li> </ul>							
<ul><li>15. São meios de comunicação visual:</li><li>A. O postal, o rádio e o cartaz</li><li>A. O cartaz, a banda desenhada e o rádio</li></ul>			A dança, a música e o teatro A dança, a banda desenhada e o cartaz				
<ul><li>16. Pela cozedura, as peças de cerâmica ganham:</li><li>A. Impermeabilidade, resistência e sonoridade</li><li>C. Impermeabilidade, resistência e opacidade</li></ul>			Resistência, opacidade e sonoridade Impermeabilidade, opacidade e sonoridade				
Parte II – Desenho Técnico							

**10.** Na representação de formas em perspectiva axonométrica, usam-se:

17. Construa um arco contracurvado, sendo dado o valor do vão ou abertura AB = 5cm.

**18.** Dada a figura em axonometria Isométrica, represente-a em axonometria Cavaleira:



## Parte III - Geometria Descritiva

**19.** Represente pelas projecções um triângulo equilátero cuja circunferência construtiva tem 2cm de raio, situado num plano de perfil, sabendo que o centro é o ponto O (2; 2).

**20.** Construa as projecções de uma pirâmide pentagonal de base assente num plano de frente, sabendo que: o centro da base é O(0,5; 2); o raio da circunferência circunscrita à base é 2cm e um dos seus vértices é o ponto A de cota 4; a altura da pirâmide é 5cm. Represente a VG da secção produzida por um plano de topo que faz 45° com o PHP e que passa pelo ponto médio da aresta [AV].

## Parte IV – Desenho Artístico/ Comunicação Visual

**21.** Como forma de fazer conhecer a sua imagem, as organizações (empresas, associações, etc.) usam frequentemente logótipos e outras representações gráficas. Desenhe um logótipo criativo e sugestivo para uma Associação de Jovens Voluntários que lutam contra a Covid-19.