Pruebas de software

Angelica Cerdán María

Plan de Pruebas

Programa-Calendario

JETHRAN ENRIQUE GÓMEZ SAN GABRIEL

JOSE ALBERTO ESPINOZA CASTILLO

# Introducción

Nuestro equipo de desarrollo generara un plan de pruebas para la evaluación de un programa, esto para reducir el numeró de defecto que este tenga y asegurar un proyecto de calidad.

El programa evaluado se llama “Calendario” que tiene como función recibir una fecha y que el usuario pueda hacer unas funciones con la fecha ingresada como:

* Siguiente día: da el siguiente día de la fecha ingresada por el usuario, esto incluye otra función llamada “Bisiesto”.
* Dia de la semana: con la fecha introducida la función dice que día de la semana es; lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado y domingo.
* Zodiaco: con la fecha ingresada te dice que signo zodiacal es.
* Memorial Day: con la fecha ingresada indica la fecha del ultimo memorial Day. Utiliza el módulo “Dia de la semana”.
* Viernes 13: con la fecha ingresada indica la fecha del último viernes 13. Utiliza el módulo “Dia de la semana”

Dentro de este plan de pruebas habrá dos diferentes pruebas de unidad y de integración las cuales contarán con técnicas diferentes para ampliar la prueba al sistema hecho.

# Objetivo de las pruebas

Las pruebas hechas tienen como objetivo atacar los defectos dentro de la codificación del sistema, esto para evitar los fallos que pueda producir el sistema.

Se espera que se conozca el costo y tiempo que llevará arreglar el numeró de problemas que puedan ocurrir dentro del sistema “Calendario” para esto se utilizarán ciertas fórmulas para calcular las métricas necesarias para poder conocerlos. Además, de conocer donde se encuentran más los defectos, esto para ser una retroalimentación y conocer nuestros puntos débiles dentro de la codificación.

Utilizaremos el método de top-down que nos permitirá revisar modulo por modulo y encontrar fallas sin tener que meternos en otro, lo cual puede hacer que sea más difícil detectar donde se encuentra la falla.

# Estrategia de prueba

Al ser un sistema pequeño y con pocas variables se decidió ejecutar pruebas simples, estás pruebas son de unidad y de integración, ya que el sistema cuenta con módulos que harán una sola cosa y otros que necesitarán de otros módulos para poder ejecutarse.

Para abarcar bien las pruebas se utilizarán diferentes técnicas que puedan asegurar que el sistema fue probado de una manera y asegure que se está entregando un sistema de calidad.

Unidad:

* Tablas de decisión
* Equivalencia de clase
* Valores limites

Integración

* Top - down