

## **RESUMEN.**

### **Entornos.**

El entorno o ambiente es el atributo de los objetos que nos indica el “lugar o espacio” en el que están. Por ello, el trabajo de un entorno es asociar o vincular un conjunto de nombres a un conjunto de valores. Existen dos tipos de entornos, el entorno actual que es el entorno en el que el código se está ejecutando actualmente, y el entorno global también denominado “espacio de trabajo”, ya que es donde tiene lugar toda la computación interactiva (es decir, fuera de una función).

- `environment()`, este comando nos permite mostrar el ambiente de un objeto
- `ls()`, nos permite listar los objetos en el “`R_GlobalEnv`”

Los objetos globales son los que se encuentran en el ambiente más general, siendo el ambiente parental el ambiente global. En caso de las funciones, estas vinculan el entorno actual cuando se crea, esto se denomina entorno de función.

### **Retornar valores.**

Una asignación regular “`<-`” siempre crea una variable en el entorno actual. La súper asignación o comando de reasignación “`<<-`”, nunca crea una variable en el entorno actual, sino que modifica una variable existente que se encuentra en un entorno principal o en el entorno global.