

## RESUMEN

### Shiny

Shiny es una herramienta para crear fácilmente aplicaciones web interactivas (apps) que permiten a los usuarios interactuar con sus datos sin tener que manipular el código. Este paquete se basa la programación Reactiva que vincula los valores de entrada con los de salida. Además dispone de widgets pre-construidos haciendo posible la construcción de las aplicaciones interactivas y con mínimo esfuerzo.

Cada app es una carpeta que contiene dos archivos:

1. **Server.R**: Instrucciones que constituyen los componentes de la app, es decir contiene las instrucciones que el equipo necesita para construir la aplicación.
2. **Ui.R**: Contiene una descripción de la de la interfaz (UI) de la app, la página web que muestra la aplicación (secuencia de comando de la interfaz de usuario). Es decir que contiene una secuencia de comandos que controla el diseño y aspecto de la aplicación.

Lo primero que se debe hacer con shiny es instalar el paquete y cargar la librería para que todas las funciones estén disponibles:

- `install.packages("shiny")`
- `library(shiny)`

Finalmente con shiny podemos obtener distintos tipos de salidas

<b>Output</b>	<b>Inserta</b>
<code>dataTableOutput</code>	Una tabla interactiva
<code>tableOutput</code>	Una tabla
<code>imageOutput</code>	Imagen
<code>plotOutput</code>	Un plot
<code>htmlOutput</code>	Raw HTML
<code>textOutput</code>	texto