**Generelle Info:**

Dieses Projekt wurde mittels Visual Studio 2015 und dem XNA Framework (v4.0) erstellt.

**Nutzungsanweisung:**

*Pong\Pong\Pong\bin\x86\Debug\Pong.exe* ausführen und Server mit eigenem Passwort starten.

Sobald sich zwei weitere Instanzen des Programms erfolgreich als Client anmelden startet das Spiel. Um sich abzumelden die *ESCAPE* tippen, Steuerung bzw. sich nach oben/unten bewegen erfolgt durch die *W* bzw. *S* Taste.