

ДИСЦИПЛИНА	<b>Математическое моделирование прикладных задач</b> (полное наименование дисциплины без сокращений)
ИНСТИТУТ	<b>информационных технологий</b>
КАФЕДРА	<b>практической и прикладной информатики</b> (полное наименование кафедры)
ВИД УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА	<b>Материалы для практических/семинарских занятий</b> (в соответствии с пп.1-11)
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	<b>Даева Софья Георгиевна</b> (фамилия, имя, отчество)
СЕМЕСТР	<b>6, 2023-2024</b> (указать семестр обучения, учебный год)

# Математическое моделирование прикладных задач.

## Практика 1

Написать программу нахождения вектора решения  $X$  для СЛАУ вида:

$$AX=B$$

$A$  – квадратная матрица коэффициентов,  $B$  – вектор свободных членов.

Решение искать в виде:

$$X = A^{-1}B$$

где обратная матрица  $A^{-1}=A^*/\det A$

В программе не должны использоваться стандартные библиотеки для работы с матрицами!