

Propuesta: Construcción de una aplicación grafica con componentes Swing para el manejo  
de los eventos en las diferentes festividades en el departamento de Antioquia – Android  
Nivel 1

Diseñado por: Magda Milena García Gamboa

Medellín /Antioquia  
2023



## 1. Introducción

El proyecto está diseñado para que los estudiantes demuestren sus habilidades, destrezas y conocimientos adquiridos en la ruta formativa: Android Nivel I

Con la construcción de la aplicación grafica usando componentes Swing para el manejo de los eventos en las diferentes festividades en el departamento de Antioquia el estudiante reforzará los conceptos adquiridos durante el proceso formativo y estará preparado para sacar el máximo provecho a las plataformas y herramientas utilizadas en la industria del desarrollo utilizando el lenguaje de programación java.

## 2. Objetivos

- Analizar los requerimientos propios de la gestión para el manejo de los eventos en las diferentes festividades en el departamento de Antioquia.
- Elaborar las interfaces graficas necesarias para el manejo de los módulos eventos y boletería.
- Construir la codificación en java de los módulos eventos y boletería.
- Realizar las pruebas que permitan verificar y validar la eficacia de la aplicación.

## 3. Presentación del Proyecto

En Antioquia, cada uno de sus municipios lleva a cabo las respectivas ferias, en estos eventos se manejan actividades donde se dan a conocer los aspectos más representativos de la región, es por ello que se hace necesario construir un aplicativo que permita llevar el control de la agenda de los eventos y los ingresos recibidos por venta de boletería en cada una de estas actividades.

El objetivo del presente proyecto es desarrollar una aplicación basada en formularios que permita generar la agenda de los eventos en cada una de las actividades a desarrollar, así

como el manejo de boletería para los eventos que lo requieran. A continuación, se relacionan los requerimientos funcionales y no funcionales suministrados por la empresa:

### Requerimientos Funcionales:

ID	Descripción																											
RF 1	<p>El sistema debe contar con un formulario principal para garantizar la navegación y ejecución de los requerimientos funcionales del proyecto, las opciones a incluir son las siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Registrar Evento,</li><li>• Registrar Localidades,</li><li>• Registrar localidades para los eventos,</li><li>• Listar Eventos,</li><li>• Autores</li></ul>																											
RF 2	<p>El sistema debe permitir registrar los eventos, ingresando para cada evento su código, nombre, tipo de evento, fecha, hora de inicio, Hora fin, lugar, Boletería (si maneja o no venta de boletería) y estado.</p> <p>El estado por defecto cuando se ingresa un evento es “Programado”</p> <p>Los estados permitidos son: Programado y Ejecutado.</p> <p>Tipo de evento: C: Concierto, D: Desfile</p> <p><b>Ejemplo de los datos requeridos:</b></p> <table><tr><th>Cod. Evento</th><th>Nombre</th><th>Tipo de Evento</th><th>Fecha</th><th>Hora inicio</th><th>Hora Fin</th><th>Lugar</th><th>Boletería</th><th>Estado</th></tr><tr><td>1</td><td>Tsuami Vallenato</td><td>C</td><td>20/09/2024</td><td>08:00 p.m.</td><td>12:00 p.m.</td><td>plaza de toros la Macarena</td><td>Si</td><td>Programado</td></tr><tr><td>2</td><td>Clásicos y antiguos</td><td>D</td><td>18/09/2024</td><td>2:00 p.m</td><td>05:00 p.m.</td><td>Plaza bote</td><td>No</td><td>Programado</td></tr></table>	Cod. Evento	Nombre	Tipo de Evento	Fecha	Hora inicio	Hora Fin	Lugar	Boletería	Estado	1	Tsuami Vallenato	C	20/09/2024	08:00 p.m.	12:00 p.m.	plaza de toros la Macarena	Si	Programado	2	Clásicos y antiguos	D	18/09/2024	2:00 p.m	05:00 p.m.	Plaza bote	No	Programado
Cod. Evento	Nombre	Tipo de Evento	Fecha	Hora inicio	Hora Fin	Lugar	Boletería	Estado																				
1	Tsuami Vallenato	C	20/09/2024	08:00 p.m.	12:00 p.m.	plaza de toros la Macarena	Si	Programado																				
2	Clásicos y antiguos	D	18/09/2024	2:00 p.m	05:00 p.m.	Plaza bote	No	Programado																				
RF 3	<p>El sistema debe permitir registrar las localidades existentes para los eventos que requieren venta de boletería, ingresando el código de la localidad, el nombre de la localidad y el cupo por localidad</p>																											

	<table><tr><th>Código localidad</th><th>Nombre localidad</th><th>Cupo por localidad</th></tr><tr><td>1</td><td>General</td><td>200</td></tr><tr><td>2</td><td>Preferencial</td><td>100</td></tr><tr><td>3</td><td>VIP</td><td>50</td></tr><tr><td>4</td><td>Platino</td><td>50</td></tr><tr><td>5</td><td>Palco</td><td>10</td></tr></table>	Código localidad	Nombre localidad	Cupo por localidad	1	General	200	2	Preferencial	100	3	VIP	50	4	Platino	50	5	Palco	10
Código localidad	Nombre localidad	Cupo por localidad																	
1	General	200																	
2	Preferencial	100																	
3	VIP	50																	
4	Platino	50																	
5	Palco	10																	
RF 4	<p>El sistema debe permitir el registro de localidades para los eventos que tienen venta de boletería. Los datos a registrar son: Código del evento, localidad, valor boleto, número de boletas.</p> <table><tr><th>Código Evento</th><th>Localidad</th><th>Valor Boleta</th><th>Numero boletas</th></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>40.000</td><td>200</td></tr><tr><td>1</td><td>3</td><td>110.000</td><td>50</td></tr></table>	Código Evento	Localidad	Valor Boleta	Numero boletas	1	1	40.000	200	1	3	110.000	50						
Código Evento	Localidad	Valor Boleta	Numero boletas																
1	1	40.000	200																
1	3	110.000	50																
RF 5	<p>El sistema debe permitir generar el listado de todos los eventos de manera ordenada según la hora de inicio, una vez se digite una fecha.</p>																		

#### Requerimientos No Funcionales:

ID	Descripción
<b>RNF1</b>	La aplicación debe ser fácil de usar
<b>RNF2</b>	La aplicación debe desarrollarse en un proyecto con carpetas que identifique claramente estructura de clases evidenciando la separación entre capas y P.O.O
<b>RNF3</b>	La aplicación debe usar convenciones para el nombre de variables, constantes, funciones, clases y elementos de la interfaz gráfica

#### 3.1 Actividades a desarrollar

- Se debe diseñar un logo (en una aplicación de libre elección), y éste debe ser incluido en el encabezado de los formularios

- b) En el SMDB de su preferencia (SQLite o MySQL Workbench), cree la base de datos llamada Festividades con sus respectivas entidades.
- c) Crear un proyecto tipo JAVA en el IDE de su preferencia (Eclipse o NetBeans) con el nombre Festividades.
- d) En el proyecto crear los respectivos paquetes (modelo, vista, controlador, imágenes, baseDatos, etc).
- e) En el paquete imágenes, se deben incluir las imágenes a utilizar en el proyecto.
- f) En el paquete vista, se deben diseñar los formularios atendiendo los requerimientos funcionales del cliente, recuerde que cada formulario debe contar **en la parte superior** con el logo diseñado en la actividad a de este numeral y **en la parte inferior** con los derechos de autor “Todos los derechos Reservados – Nombre del autor – Infocenter – 2023.
- g) En el paquete modelo, realizar la encapsulación y los procesos correspondientes a la gestión de datos del proyecto.
- h) En el paquete controlador, crear la clase conexión donde se incluirán las credenciales de conexión a la base de datos.
- i) Realizar la codificación necesaria para garantizar la correcta funcionalidad del proyecto
- j) Construir un pequeño video con la funcionalidad del proyecto.

#### 4. Cronograma:

El proyecto se ejecutará teniendo en cuenta el siguiente cronograma:

Actividades/semanas	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5
Diseño del logo y manejo de bases de datos					
Creación de los formularios					
Codificación de los formularios					
Implementación, pruebas y puesta en marcha del sistema (video)					

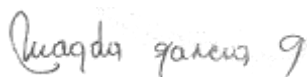
#### 5. Productos a entregar:

Estos entregables deben estar ubicados en un repositorio (one drive, drive, git)

- Proyecto Festividades con el código fuente
- Carpeta con el ejecutable de la aplicación

- Video explicando la funcionalidad de la aplicación.

Atentamente,



**(Firma del remitente)**

**(Nombre del remitente)** Magda Milena García Gamboa