







A rational mechanics course where everything is made with Python code

Bettachini, Víctor A.; Real, Mariano A.; Palazzo, Edgardo



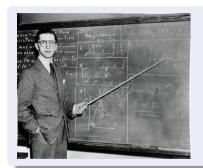
New Media Pedagogy 23

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)

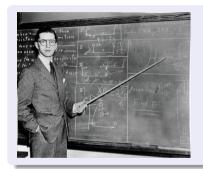


Aula y práctica: transcripción y reiteración

• Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación



Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)

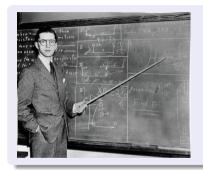


- ullet Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)

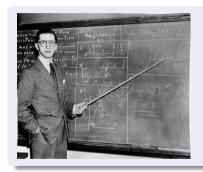


- ullet Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)

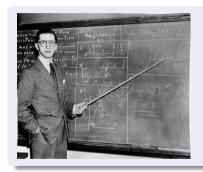


- Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)

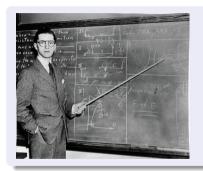


- Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



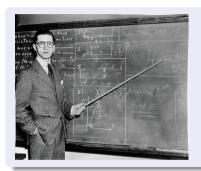
Aula y práctica: transcripción y reiteración

- ullet Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento $\Longrightarrow \downarrow$ concentración

```
The color of the c
```

• Ingenio $\xrightarrow{profesor}$ código en repositorio

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)

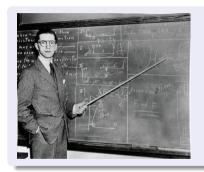


- ullet Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración

```
The first term of the control of the
```

- Ingenio $\xrightarrow{profesor}$ código en repositorio
- Repositorio del curso \xrightarrow{alumno} propio

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)

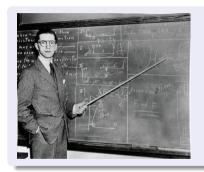


- Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- ullet Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento $\Longrightarrow \downarrow$ concentración

```
The content of the co
```

- Ingenio $\xrightarrow{profesor}$ código en repositorio
- Repositorio del curso \xrightarrow{alumno} propio
- A rational mechanics course where everything is made wi

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- ullet Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento $\Longrightarrow \downarrow$ concentración

```
The content of the co
```

- Ingenio $\xrightarrow{profesor}$ código en repositorio
- Repositorio del curso \xrightarrow{alumno} propio
- A rational mechanics course where everything is made wi





• Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.



2023-11-23

- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.





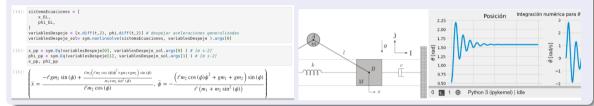
- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.

```
 \begin{array}{l} \text{[1d]} & \text{s.it.} \\ \text{x.it.} \\ \text{x.it.} \\ \text{ph.i.c.}, \\ \text{ph.i.c.}, \\ \text{variables} \\ \text{bespect} = \{x.\text{diff}(t,2), \text{ph.i.diff}(t,2)\} \text{ $s$ despectations generalized as variables} \\ \text{variables} \\ \text{bespectation} = \{x.\text{diff}(t,2), \text{ph.i.diff}(t,2)\} \text{ $s$ despectations generalized as variables} \\ \text{variables} \\ \text{variables} \\ \text{bespectation} = \{x.\text{diff}(t,2), \text{ $s$ despectation}, \text{ variables} \\ \text{ph.i.p.} = \{y.\text{n.i.} \\ \text{($r$ a = 2t$)}, \text{ $c$ despectation} \\ \text{ph.i.p.} = \{y.\text{n.i.} \\ \text{($r$ a = 2t$)}, \text{ $c$ despectation} \\ \text{($r$ a = 2t$)} \\ \text{x.p.}, \\ \text{ph.i.p.} \\ \text{($r$ a = 2t$)} \\ \text{($r$ a = 2
```





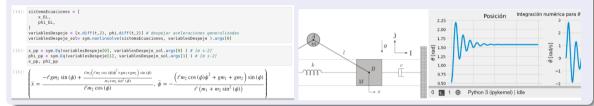
- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.







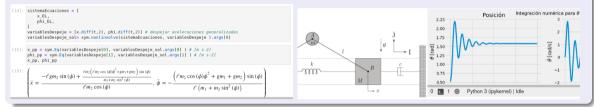
- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.







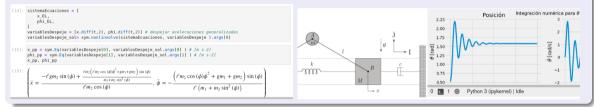
- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

• Cierto problema es resuelto por un código provisto por el docente.

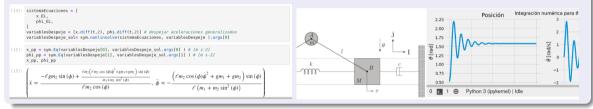
- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

- Cierto problema es resuelto por un código provisto por el docente.
- El alumno realiza modificaciones para resolver nuevas problemáticas.

- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

- Cierto problema es resuelto por un código provisto por el docente.
- El alumno realiza modificaciones para resolver nuevas problemáticas.
- Paulatinamente se torna autónomo reutilizando el propio código.

Todo el material es editable en línea





Todo el material es editable en línea

Cuaderno programable en línea: texto + ecuaciones + código



Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

• Consultas asincrónicas en línea (24/7) públicas hacia otros alumnos.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente

Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

- Consultas asincrónicas en línea (24/7) públicas hacia otros alumnos.
- Trabajo colaborativo remota en cuadernos multi-usuario.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente

Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

- Consultas **asincrónicas** en línea (24/7) **públicas** hacia otros alumnos.
- Trabajo colaborativo remota en cuadernos multi-usuario.
- Al finalizar ejercicios, asistencia docente sincrónica individual



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente

Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

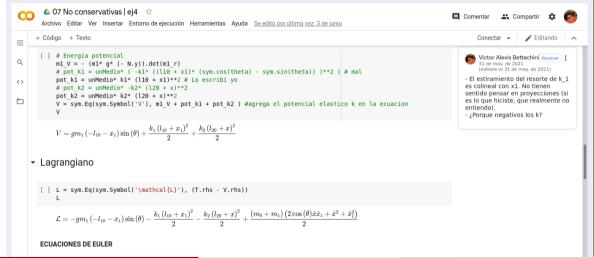
- Consultas asincrónicas en línea (24/7) públicas hacia otros alumnos.
- Trabajo colaborativo remota en cuadernos multi-usuario.
- Al finalizar ejercicios, asistencia docente sincrónica individual
- Entrega obligatoria para su corrección semanal.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente

Asistencia docente y corrección asincrónica

Google Colaboratory: comentando y editando el ejercicio del alumno



Seguimiento individualizado



Curso centrado en código

• Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.



Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.



Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios v bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios v bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios v bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.
 - Registro fechado del trabajo del alumno.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios v bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.
 - Registro fechado del trabajo del alumno.

Modalidad de aula invertida

• Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios v bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.
 - Registro fechado del trabajo del alumno.

- Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.
- Consultas: asincrónicas y públicas.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.
 - Registro fechado del trabajo del alumno.

- Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.
- Consultas: asincrónicas y públicas.
- Finalizar ejercicios: asistencia personalizada del docente













2023 Retro-alimentación de los alumnos mejoró:

• Apuntes y código en el repositorio.





- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación.
 Mayor exigencia de ejercicios → mejor respuesta.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación.
 Mayor exigencia de ejercicios → mejor respuesta.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación.
 Mayor exigencia de ejercicios → mejor respuesta.
- Física II empleará simulaciones provistas por nosotros.

```
The state of processing and the state of the
```





- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación.
 Mayor exigencia de ejercicios → mejor respuesta.
- 2024
- Física II empleará simulaciones provistas por nosotros.
- Prompt engineering: alumnos generarán código con IA.

