







# Curso de ingeniería centrado en código Capitalizando lo desarrollado durante el confinamiento

Bettachini, Víctor A.; Real, Mariano A.; Palazzo, Edgardo Kowalski, F.: Jara, D.





1/9

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



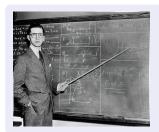
Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



Aula y práctica: transcripción y reiteración

• Memoria  $\xrightarrow{profesor}$  pizarrón/presentación

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria  $\xrightarrow{protesor}$  pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación  $\xrightarrow{alumno}$  cuaderno

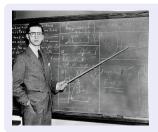


Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria  $\xrightarrow{protesor}$  pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación  $\xrightarrow{alumno}$  cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.

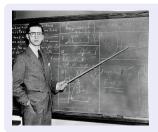
Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria  $\xrightarrow{profesor}$  pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación  $\xrightarrow{alumno}$  cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración



Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria  $\xrightarrow{profesor}$  pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación  $\xrightarrow{alumno}$  cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración



Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



Aula y práctica: transcripción y reiteración

- Memoria  $\xrightarrow{profesor}$  pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación  $\xrightarrow{alumno}$  cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración



• Ingenio  $\xrightarrow{profesor}$  código en repositorio



Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)

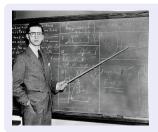


- Memoria  $\xrightarrow{profesor}$  pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación  $\xrightarrow{alumno}$  cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración



- Ingenio  $\xrightarrow{profesor}$  código en repositorio
- Repositorio del curso  $\xrightarrow{alumno}$  propio

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria  $\xrightarrow{profesor}$  pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación  $\xrightarrow{alumno}$  cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración

- Ingenio  $\xrightarrow{profesor}$  código en repositorio
- Repositorio del curso  $\xrightarrow{alumno}$  propio
- Poner en práctica: re-utilizar código





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria  $\xrightarrow{protesor}$  pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación  $\xrightarrow{alumno}$  cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración

```
The Telephone of the Control of the
```

- ullet Ingenio  $\xrightarrow{profesor}$  código en repositorio
- Repositorio del curso  $\xrightarrow{alumno}$  propio
- Poner en práctica: re-utilizar código
- Modificarle resuelve diversas problemáticas





• Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.





- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.

```
sistemaEcuaciones = [
         x EL,
         phi EL.
      variablesDespeie = [x.diff(t.2), phi.diff(t.2)] # despeiar aceleraciones generalizadas
      variablesDespeje_sol= sym.nomlinsolve(sistemaEcuaciones, variablesDespeje ).args[0]
[15]: x_pp = sym.Eq(variablesDespeje[0], variablesDespeje_sol.args[0] ) # [m s-2]
      phi pp = sym.Eq(variablesDespeje[1], variablesDespeje_sol.args[1] ) # [m s-2]
      x pp, phi pp
```



- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
  - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.

```
sistemaEcuaciones = [
         x EL,
         phi EL.
      variablesDespeie = [x.diff(t.2), phi.diff(t.2)] # despeiar aceleraciones generalizadas
      variablesDespeje_sol= sym.nomlinsolve(sistemaEcuaciones, variablesDespeje ).args[0]
[15]: x_pp = sym.Eq(variablesDespeje[0], variablesDespeje_sol.args[0] ) # [m s-2]
      phi pp = sym.Eq(variablesDespeje[1], variablesDespeje_sol.args[1] ) # [m s-2]
     x_pp, phi_pp
```



- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
  - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
  - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
  - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
  - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
  - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
  - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

• Cierto problema es resuelto por un código provisto por el docente.





- Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
  - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
  - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.

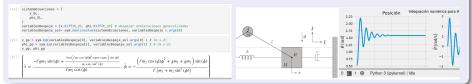


Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

- Cierto problema es resuelto por un código provisto por el docente.
- El almno realiza modificaciones para resolver nuevas problemáticas.



- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
  - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
  - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

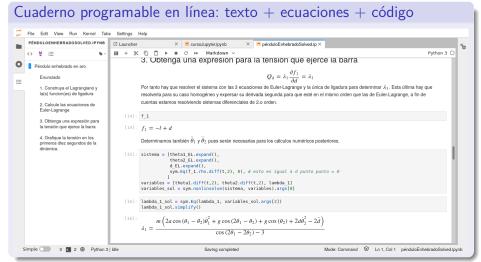
- Cierto problema es resuelto por un código provisto por el docente.
- El almno realiza modificaciones para resolver nuevas problemáticas.
- Paulatinamente se torna autónomo reutilizando el propio código.



### Todo el material es editable en línea



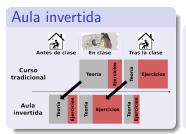
#### Todo el material es editable en línea





### Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

• Consultas asincrónicas en línea (24/7) públicas hacia otros alumnos.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente





### Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

- Consultas asincrónicas en línea (24/7) públicas hacia otros alumnos.
- Trabajo colaborativo remota en cuadernos multi-usuario.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente



### Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

- Consultas **asincrónicas** en línea (24/7) **públicas** hacia otros alumnos.
- Trabajo colaborativo remota en cuadernos multi-usuario.
- Al finalizar ejercicios, asistencia docente sincrónica individual



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente



### Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

- Consultas asincrónicas en línea (24/7) públicas hacia otros alumnos.
- Trabajo colaborativo remota en cuadernos multi-usuario.
- Al finalizar ejercicios, asistencia docente sincrónica individual
- Entrega obligatoria para su corrección semanal.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente





## Asistencia docente y corrección asincrónica





## Seguimiento individualizado



### Curso centrado en código

• Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.



### Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.





### Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.





### Curso centrado en código

- ullet Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:



### Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
  - Colaboración y corrección remota.



### Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
  - Colaboración y corrección remota.
  - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.



### Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
  - Colaboración y corrección remota.
  - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.
  - Registro fechado del trabajo del alumno.



### Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
  - Colaboración y corrección remota.
  - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.
  - Registro fechado del trabajo del alumno.

#### Modalidad de aula invertida

Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.





### Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
  - Colaboración y corrección remota.
  - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.
  - Registro fechado del trabajo del alumno.

- Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.
- Consultas: asincrónicas y públicas.



### Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Reforzados con videos propios y bibliografía.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
  - Colaboración y corrección remota.
  - No requiere computadoras en el campus, ni que sean poderosas.
  - Registro fechado del trabajo del alumno.

- Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.
- Consultas: asincrónicas y públicas.
- Finalizar ejercicios: asistencia personalizada del docente









2023 Retro-alimentación de los alumnos mejoró:

• Apuntes y código en el repositorio.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación. Mayor exigencia de ejercicios  $\rightarrow$  mejor respuesta.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación. Mayor exigencia de ejercicios  $\rightarrow$  mejor respuesta.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación. Mayor exigencia de ejercicios  $\rightarrow$  mejor respuesta.
- 2024 • Física II empleará simulaciones provistas por nosotros.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación. Mayor exigencia de ejercicios  $\rightarrow$  mejor respuesta.
- 2024 • Física II empleará simulaciones provistas por nosotros.
  - Prompt engineering: alumnos generarán código con IA.

