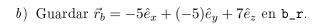
DIT Department de Ingenieria nvestigaciones Tecnológica

VECTORES POSICIÓN Y VELOCIDAD

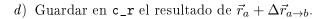
Vector posición

1. Posición suma

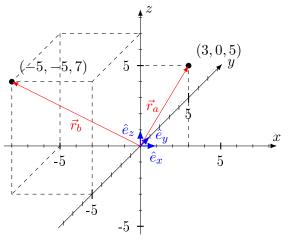
a) Guardar en una variable llamada a_r un vector que indique la posición $\vec{r}_a=3\hat{e}_x+0\hat{e}_y+5\hat{e}_z$.



c) Restar las variables correspondientes para realizar $\Delta \vec{r}_{a \to b} = \vec{r}_b - \vec{r}_a$ y guardar el resultado en ab_deltaR.



e) Para verificar que todo se hizo bien leer c_r y comprobar que $\vec{r_c} = \vec{r_b}$.



2. Posición en función de una variable

Una partícula de masa m está engarzada en un aro de radio R, por lo que su radio medido desde el centro del aro es constante. Basta entonces conocer el ángulo φ para describir su posición.

- a) Escríbala en coordenadas cartesianas.
- b) Calcule la velocidad.

