







Curso de ingeniería centrado en código Capitalizando lo desarrollado durante el confinamiento

Bettachini, Víctor A.; Real, Mariano A.; Palazzo, Edgardo

Ingeniería Mecánica, DIIT, UNLaM

V Encuentro *Mejora de las Estratégias Pedagógicas* 22 de septiembre de 2023



Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



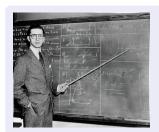
Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



Aula y práctica: transripción y reiteración

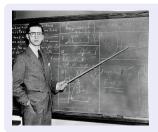
• Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria $\xrightarrow{protesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria $\xrightarrow{protesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria $\xrightarrow{protesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria $\xrightarrow{protesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



Aula y práctica: transripción y reiteración

- Memoria protesor pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración



• Ingenio $\xrightarrow{profesor}$ código en repositorio



Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración



- Ingenio $\xrightarrow{profesor}$ código en repositorio
- Repositorio del curso \xrightarrow{alumno} propio

Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria $\xrightarrow{profesor}$ pizarrón/presentación
- Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración

- Ingenio $\xrightarrow{profesor}$ código en repositorio
- Repositorio del curso \xrightarrow{alumno} propio
- Poner en práctica: re-utilizar código





Licklider (1957): 85 % de "pensar" es lo mundano (calcular, dibujar, etc.)



- Memoria $\xrightarrow{protesor}$ pizarrón/presentación
- ullet Pizarrón/presentación \xrightarrow{alumno} cuaderno
- Práctica: reiterar diagramas, cálculos, etc.
- Aburrimiento ⇒ ↓ concentración

```
The relation of the control of the c
```

- ullet Ingenio $\xrightarrow{profesor}$ código en repositorio
- Repositorio del curso \xrightarrow{alumno} propio
- Poner en práctica: re-utilizar código
- Modificarle resuelve diversas problemáticas





• Usan calculadora pues aprendieron aritmética en la primaria.





- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.

```
sistemaEcuaciones = [
         x EL,
         phi EL.
      variablesDespeie = [x.diff(t.2), phi.diff(t.2)] # despeiar aceleraciones generalizadas
      variablesDespeje_sol= sym.nomlinsolve(sistemaEcuaciones, variablesDespeje ).args[0]
[15]: x_pp = sym.Eq(variablesDespeje[0], variablesDespeje_sol.args[0] ) # [m s-2]
      phi pp = sym.Eq(variablesDespeje[1], variablesDespeje_sol.args[1] ) # [m s-2]
      x pp, phi pp
```



- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.

```
sistemaEcuaciones = [
                                                      x EL,
                                                         phi EL.
                                    variablesDespeie = [x.diff(t.2), phi.diff(t.2)] # despeiar aceleraciones generalizadas
                                    variablesDespeje_sol= sym.nomlinsolve(sistemaEcuaciones, variablesDespeje ).args[0]
[15]: x_pp = sym.Eq(variablesDespeje[0], variablesDespeje_sol.args[0] ) # [m s-2]
                                    phi pp = sym.Eq(variablesDespeje[1], variablesDespeje_sol.args[1] ) # [m s-2]
                                 x_pp, phi_pp
                                                                  -\ell' g m_2 \sin(\phi) + \frac{m_2 (m_2 - m_2 - m_3 - m_4 - m_2 - m_4 - m_4
```

- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

• El código inicial es provisto por el docente.



- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

- El código inicial es provisto por el docente.
- Modificaciones aditivas resuelven nuevas problemáticas.



- Usan calculadora pues **aprendieron** aritmética en la primaria.
- Usarán álgebra computacional pues aprobaron álgebra y análisis.
 - Enfocarse en nuevas habilidades, no en cálculos automatizables.
 - Con cálculo numérico resolverán lo imposible en pizarrón/papel.



Papert (1980) "El aprendizaje sucede cuando el alumno toma las riendas"

- El código inicial es provisto por el docente.
- Modificaciones aditivas resuelven nuevas problemáticas.
- Alumno se torna autónomo reutilizando el propio.

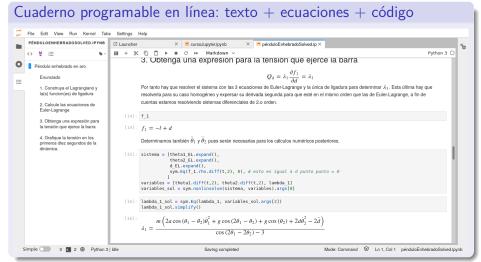




Todo el material es editable en línea



Todo el material es editable en línea





Teoría y ejercicios resueltos en linea en cuadernos programables

• Modificando su código se resuelven guías semanales de ejercicios.



S
es
e
•

- Modificando su código se resuelven guías semanales de ejercicios.
- Asincrónico: consultas en línea 24/7 **públicas** hacia otros alumnos.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente

- Modificando su código se resuelven guías semanales de ejercicios.
- Asincrónico: consultas en línea 24/7 públicas hacia otros alumnos.
- Cuadernos multi-usuario: resolución en colaboración remota.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente



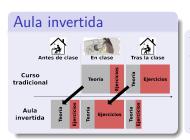
- Modificando su código se resuelven guías semanales de ejercicios.
- Asincrónico: consultas en línea 24/7 **públicas** hacia otros alumnos.
- Cuadernos multi-usuario: resolución en colaboración remota.
- Sincrónico: docente disponible al finalizar ejercicios



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente



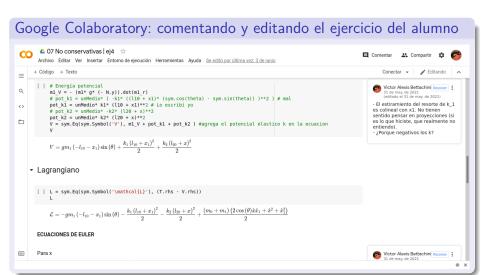
- Modificando su código se resuelven guías semanales de ejercicios.
- Asincrónico: consultas en línea 24/7 públicas hacia otros alumnos.
- Cuadernos multi-usuario: resolución en colaboración remota.
- Sincrónico: docente disponible al finalizar ejercicios
- Entrega semanal para corrección semanal y obligatoria.



Sincrónico	Teoría	Ejercicios
Antes	Leer y aplicar	Iniciarles
Durante	Aclarar dudas	Terminarles
Luego	Consultas	Correcciones
	adicionales	del docente



Asistencia docente y corrección asincrónica





Seguimiento individualizado



Curso centrado en código

• Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.



Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Práctica: reutilización del código del docente.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:



Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus.



Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus.
 - Registro fechado del trabajo del alumno.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus.
 - Registro fechado del trabajo del alumno.

Modalidad de aula invertida

Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus.
 - Registro fechado del trabajo del alumno.

- Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.
- Consultas asincrónicas públicas.





Curso centrado en código

- Teoría: texto + ecuaciones + código ejecutable en cuadernos digitales.
- Práctica: reutilización del código del docente.
- Ejecución en línea:
 - Colaboración y corrección remota.
 - No requiere computadoras en el campus.
 - Registro fechado del trabajo del alumno.

- Teoría: énfasis en la lectura autónoma por parte del alumno.
- Consultas asincrónicas públicas.
- Práctica: Docente asiste personalmente cuando más se lo requiere, para finalizar ejercicios.









2023 Retro-alimentación de los alumnos mejoró:

Apuntes y código en el repositorio.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación. Mayor exigencia de ejercicios \rightarrow mejor respuesta.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación. Mayor exigencia de ejercicios \rightarrow mejor respuesta.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación. Mayor exigencia de ejercicios \rightarrow mejor respuesta.
- 2024 • Física II empleará simulaciones provistas por nosotros.



- Apuntes y código en el repositorio.
- Metodología ejercitación y evaluación. Mayor exigencia de ejercicios \rightarrow mejor respuesta.
- 2024 • Física II empleará simulaciones provistas por nosotros.
 - Prompt engineering: alumnos generarán código con IA.

