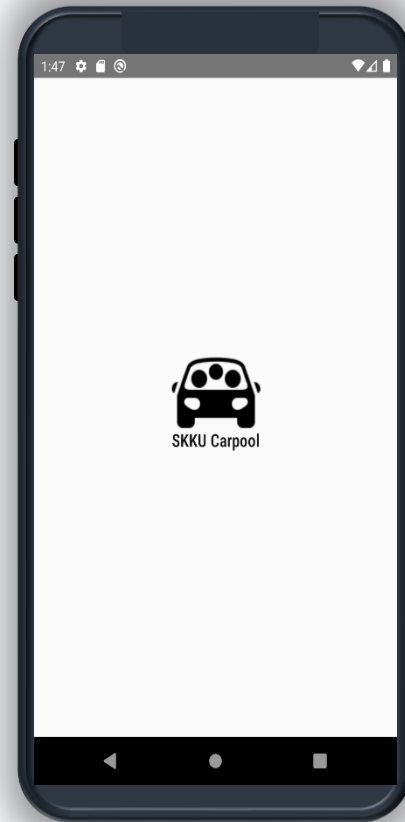


학연으로 이어진 나의 인생 멘토,

# 성균학연 成均學緣





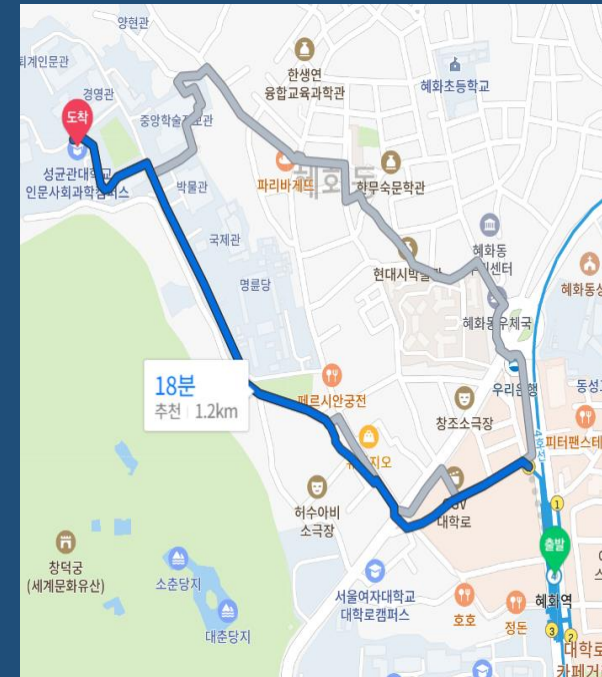
## 01 기획 의도

- 가까운 역(안국/혜화)에서  
학교 건물까지의 거리 ↑,  
소요 시간 ↑

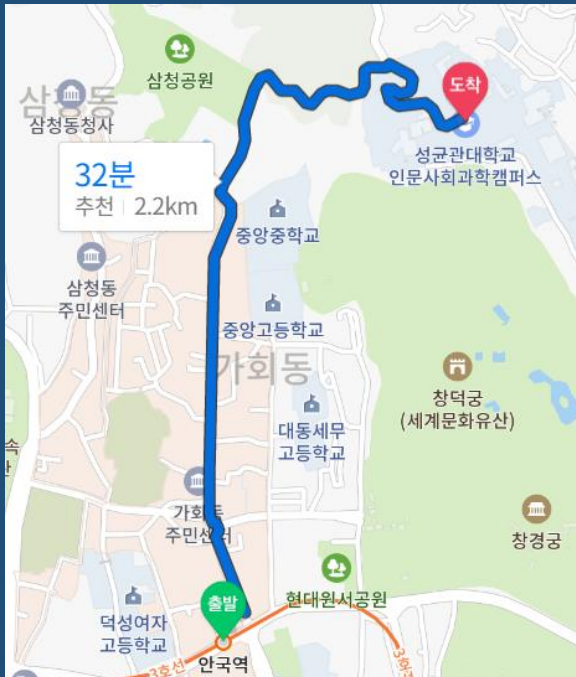
- 그에 비해 교통편 ↓,  
이용 인원 ↑

- 수업 시간에 임박한  
학교 구성원들 역에서  
모두 카풀하여 택시 이용

- 예상치 못한 동승으로  
여러 불편 사항 발생



[혜화]



[안국]



## 02 앱 구상

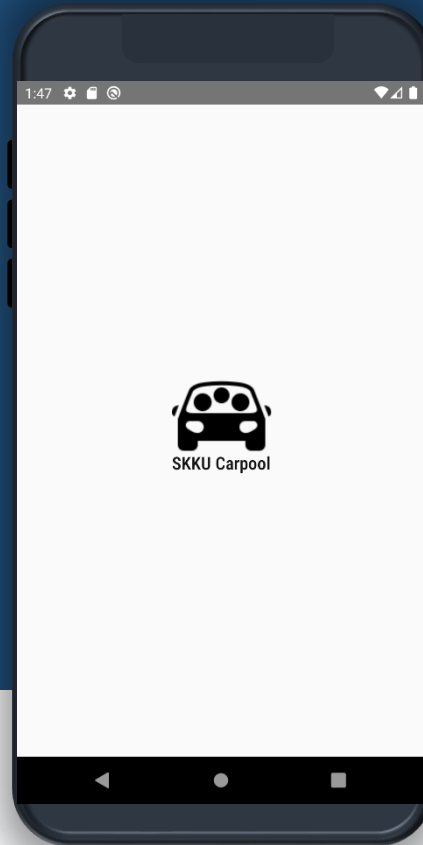
### 01 개발 환경

- 1) 안드로이드 스튜디오를 이용한 앱 개발 (IOS는 개발 예정)
- 2) 실시간 데이터 베이스인 파이어 베이스를 이용해서 채팅과 회원 가입 관리



### 03 개발 목표

안국역과 혜화역을 이용하는 학교 구성원들의 편리한 통학을 돕는 어플리케이션 개발



### 02 개발 언어

코틀린 (Kotline)  
자바와 100% 호환 가능한, 발전 가능성 높은 언어



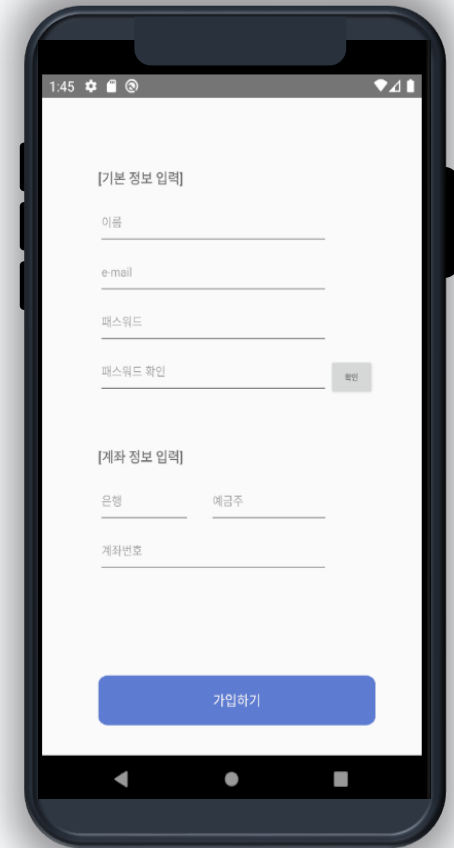
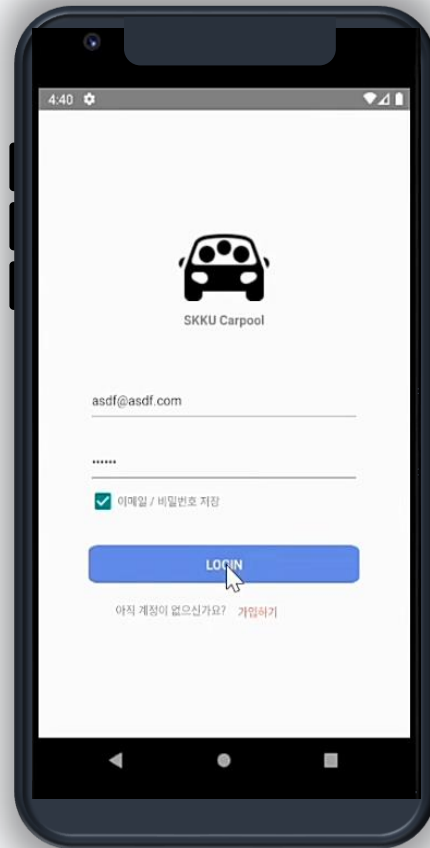
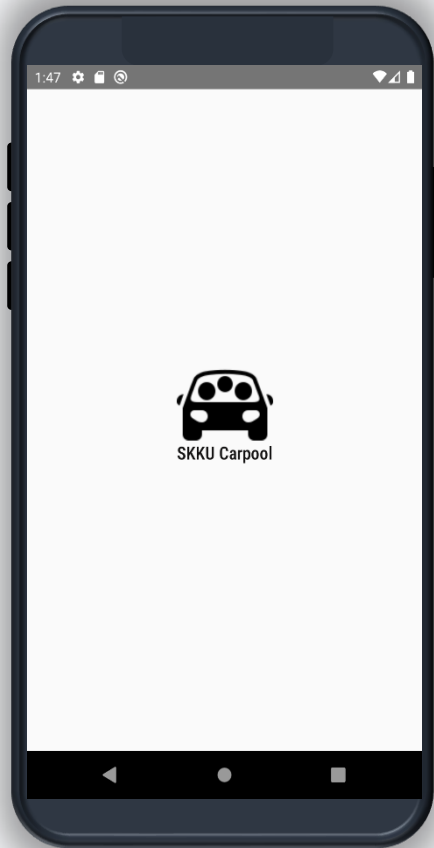
### 04 주요 기능

- 1) 출발지 선택
- 2) 도착 예정 시간 계산
- 3) 등승자들과의 채팅 기능
- 4) 입금 계좌 알림





## 03 앱 작동 단계



1. 시작 화면

2. 로그인 화면

3. 회원 가입



## 03 앱 작동 단계

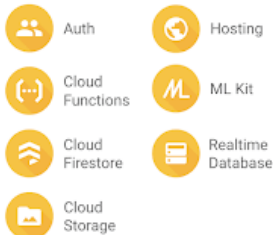
### -파이어 베이스(Firebase)란?



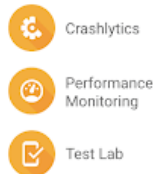
Firebase는 웹과 모바일 개발에 필요한 기능을 제공하는 BaaS(Backend as a Service)로,  
백 엔드 개발을 통해 서버를 따로 설계, 구현하지 않고도  
프론트 엔드 개발에 집중할 수 있도록 도움

제공 기능은 크게 두 가지로,  
제품 개발 기능엔 실시간 데이터베이스,  
간편 사용자 인증, 클라우드 저장소 등,  
제품 성장 기능에는 호스팅과 사용자 분석,  
수익 창출 등이 있음

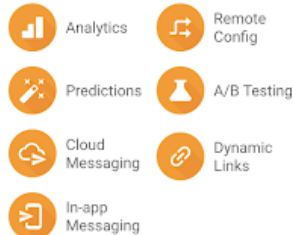
#### Build better apps



#### Improve app quality

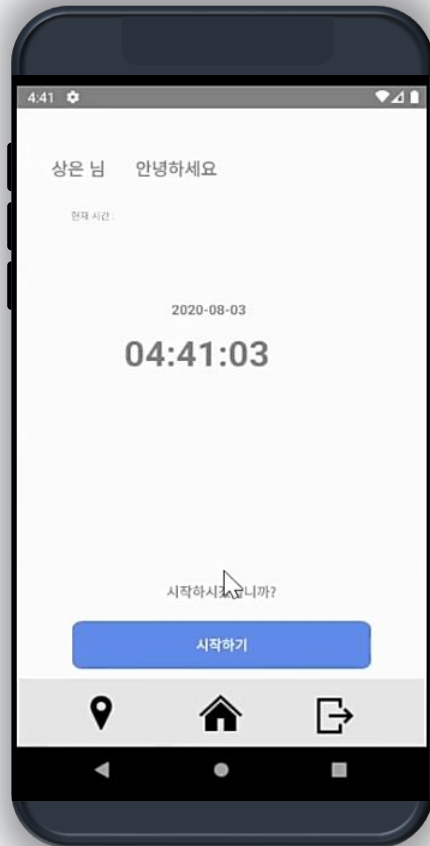


#### Grow your app

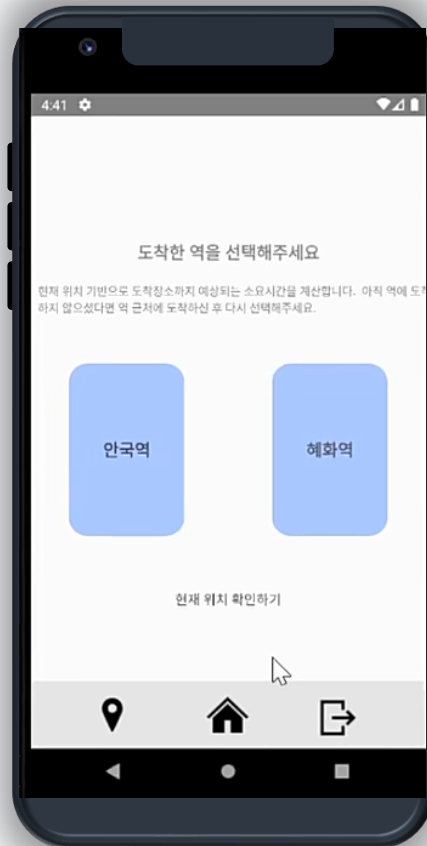




## 03 앱 작동 단계



4. 홈 화면



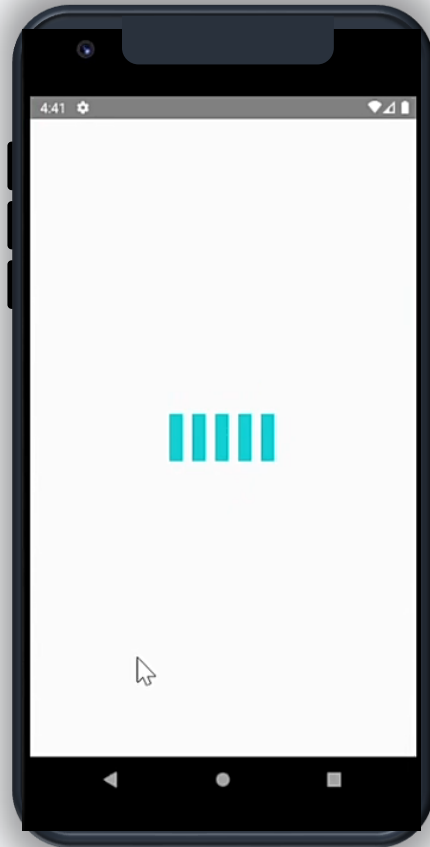
5. 출발지 선택



6. 목표 도착시간 입력



## 03 앱 작동 단계



7. 학교까지의 소요시간

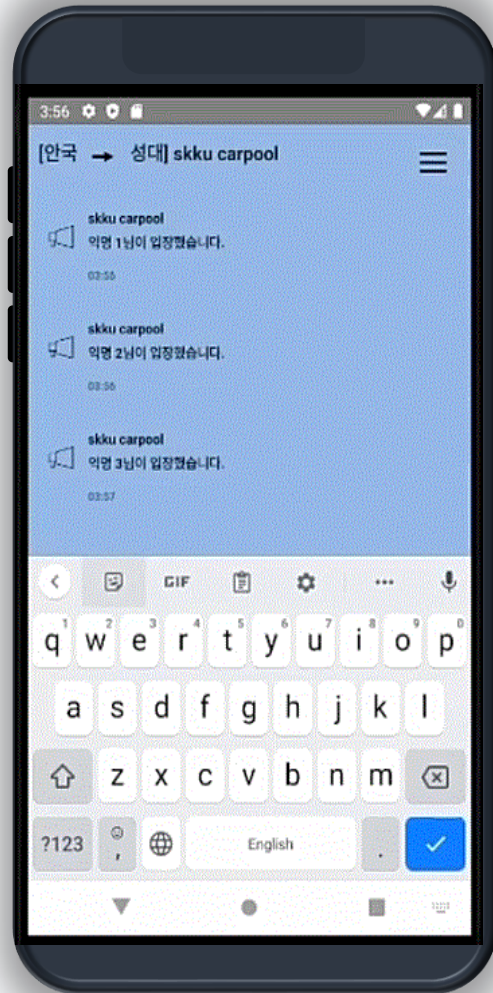
8.채팅 전 로딩 화면

9. 동승자들과 채팅





## 03 앱 작동 단계



1. 채팅방은 무조건 세 명으로 구성됨  
(택시를 함께 탈 수 있는 최대 인원이라고 판단)

2. 채팅방을 이용해서 실제로 모여서 택시를 탑  
(ex. 안국역 2번 출구)

3. 택시를 탄 후에 세명의 이용자 중  
아무나 택시 출발 완료 버튼을 누름

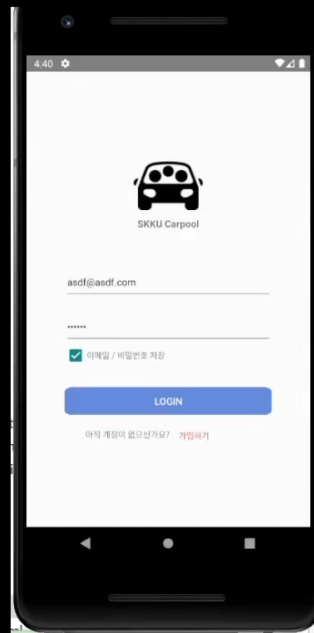
4. 택시 출발 완료 버튼을 누르면  
'제가 결제하겠습니다' 버튼이 등장  
→ 이 버튼을 누르는 사람이  
기사님께 총 택시 금액을 직접 결제하는 사람이 됨  
(ex. 익명 2가 결제 버튼을 누름)





## 03 앱 작동 단계

### 최종 시현 영상





## 04 기대 효과

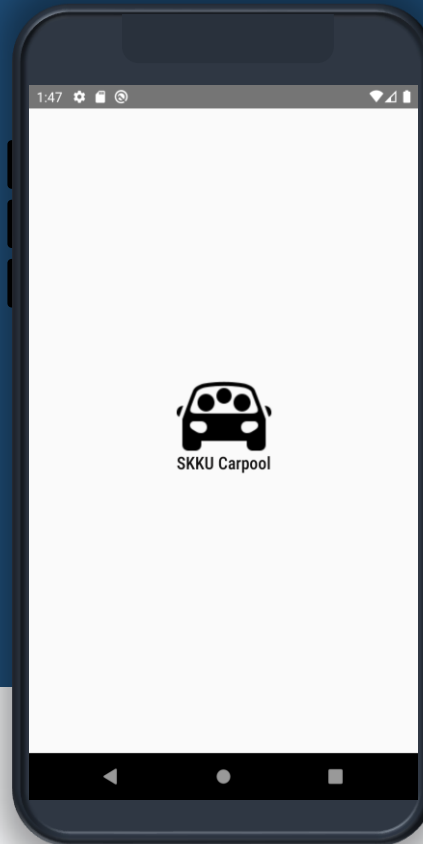
01

우리 학교 학생들의  
통학 환경 개선  
(교통비, 시간 절약)



03

인문사회캠퍼스뿐만 아니라,  
자연과학캠퍼스,  
더 나아가 다른 학교까지  
서비스를 제공한다면  
더 많은 대학생들의  
통학 환경 개선 가능



02

이전의 카풀과는 달리,  
택시와 이용자들을 연결해주는  
플랫폼 비즈니스로의 발전 가능성,  
공유 경제와 상생의 실현



04

지금은 이용자의 계좌로  
각 이용자가 입금하는 형태지만,  
추후에 자체 결제 시스템을 만들어  
수수료를 부과하면 수익 창출 가능



학교까지 같이 가요,

SKKU CARPOOL 

Thank You For Listening