Projekt: Tank\_Game

Beschreibung:

In unserem Spiel (Panzerspiel), gibt es zwei jeweilige Spieler, beim dem es das Ziel ist, den anderen abzuschießen, ohne selbst abgeschossen zu werden, jeder Panzer hat 100 Leben und per Treffer werden 20 Punkte abgezogen.

Programmaufbau:

Man startet im Menü durch drücken des “Play” Buttons, dann kommt man zur Panzerauswahl, dort kann man zwischen verschiedenen Panzerfarben auswählen. Durch drücken des “Next” button startet das Spiel. Durch das drücken der entsprechenden Tasten kann man die Panzer bewegen und eine Kugel abfeuern. Die Lebensanzeige der Panzer wurde mit der Funktion “rect” erstellt. Im Menü kann man die Tastenbelegungen verändern genauso wie die Lautstärke und den Vollbildmodus aktivieren.