# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «МЭИ»

Институт: ИВТИ	Кафедра: ВТ
Направление подготовки:	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
	ЭТЧЕТ по практике
Наименование П	TOTALDO HOLD BOARDING THE TOTAL THE

**Наименование** практики:

Производственная практика: технологическая (проектно-технологическая) практика

# СТУДЕНТ

/ Архипов Д. Г. /
(подпись) (Фамилия и инициалы)

Группа A-06-21

# ПРОМЕЖУТОЧНАЯ АТТЕСТАЦИЯ ПО ПРАКТИКЕ

OMALLYHO

(отлично, хорошо, удовлетворительно, неудовлетворительно, зачтено, не зачтено)

(Фамилия и инициалы члена комиссии)

(номер учебной группы)

Москва 2024

# Оглавление

1.	Введение	3
2.	Постановка задачи	3
3.	Описание объекта задания	3
4.	Описание метода решения задачи	3
5.	Экспериментальная часть	9
6.	Выводы	12
7.	Список используемой литературы	12
8.	Заключение	13

#### 1. Введение

Проверка проводов вручную может занимать продолжительное время, к тому же велики шансы допустить ошибки при долгой и монотонной работе. Чтобы ускорить процесс проверки проводов и уменьшить риски ошибок, следует разработать стенд, выполняющий проверку множества проводов в автоматическом режиме.

#### 2. Постановка задачи

Разработка алгоритма проверки на наличие неправильного соединения проводов в кабеле и разработка пользовательского интерфейса. Кабель может состоять из множества других проводов. В текущей задаче 40 проводов — это максимум, поскольку это соотносится с готовой схематической частью стенда.

#### 3. Описание объекта задания

Необходимо написание кода для микроконтроллера Arduino, который бы выводил поочередно состояние сигналов на каждом из проводов. Также важно создать пользовательский интерфейс, на котором наглядно был бы виден результат проверки.

#### 4. Описание метода решения задачи

Первая часть задания – написание кода для микроконтроллера Arduino. В работе алгоритма можно описать несколько важных составляющих:

- 1. Сброс счетчиков (осуществляется подачей высокого сигнала RESET).
- 2. Подача прямоугольного синхросигнала (CLK по фронту каждого нового импульса происходит переключение счетчиков и подача сигнала на новый провод).
- 3. Чтение сигналов с определенных пинов (всего их 40 штук по максимально возможному числу проводов) и определение того, с какого провода пришел сигнал.

Уже этого кода на Arduino достаточно, чтобы вместе с запущенной Arduino IDE узнать результат проверки проводов, поскольку вся обработка и так осуществляется на Arduino, а обмен сведениями идет через монитор последовательного порта (СОМЗ в этом случае).

#### Код программы:

```
const int pins_input_size = 40;
int time_clk = 10,
  time_reset = 10;
const int pin_clk = A0,
     pin reset = A1,
     max number of wires = 40;
int cycles = 0;
int pins_input[pins_input_size] = {A2, A3, A4, A5, A6, A7, A8, A9, A10, A11, A12, A13, A14, A15, 22,
                    23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37,
                    38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47};
int values[pins input size];
int wire_values[pins_input_size];
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 pinMode(pin_clk, OUTPUT);
 pinMode(pin_reset, OUTPUT);
 for (int i = 0; i < pins input size; i++)
  pinMode(pins input[i], INPUT);
 Serial.print("\nНачало работы:\n");
}
void tickCLK(int pin, int time) {
 digitalWrite(pin, HIGH);
 delay(time);
 digitalWrite(pin, LOW);
 delay(time);
}
void reset(int pin, int time) {
 digitalWrite(pin, HIGH);
 delay(time);
 digitalWrite(pin, LOW);
}
void printPinStates() {
 Serial.print("Синхросигнал - ");
 Serial.print(cycles);
 Serial.print("; Значения ПИНов - ");
 for (int i = 0; i < pins_input_size; i++) {
  values[i] = digitalRead(pins input[i]);
  Serial.print(values[i]);
  Serial.print(";");
  if (values[i] == 1) {
   wire values[i] = cycles+1;
```

```
Serial.println();
void printResult() {
 Serial.print("\nРезультат\n");
 for (int i = 0; i < pins input size; i++) {
  Serial.print("ПИН: ");
  Serial.print(pins input[i]);
  Serial.print(" - Провод: ");
  if (wire values[i] == 0)
   Serial.println("разрыв");
   Serial.println(wire_values[i]);
}
void printRawResult() {
 for (int i = 0; i < pins input size; <math>i++) {
  Serial.print(pins_input[i]);
  Serial.print(" ");
  Serial.println(wire_values[i]);
}
void loop() {
 if (cycles == 0) {
  reset(pin_reset, time_reset);
 if (cycles < max_number_of_wires){
  tickCLK(pin_clk, time_clk);
  printPinStates();
 } else {
  Serial.print("Процесс завершен.\n");
  printRawResult();
  cycles = -1;
 delay(100);
 cycles++;
}
```

Результаты, выводимые в Serial Monitor Arduino IDE (при отключенной схеме, связь только с Arduino по USB):

#### Рисунок 1 – вывод значений пинов

```
56 0

57 0

58 0

59 0

60 0

61 0

62 0

63 0

64 0

65 0

66 0

67 0

68 0

69 0

22 0

23 0

24 0
```

Рисунок 2 – вывод пин-провод (0, если провод не подключен)

Вторая часть задания предусматривает написание интерфейса для более удобного взаимодействия пользователя со стендом. Не должно быть необходимости постоянно обращаться к Arduino IDE с целью узнать проверки проводов.

Чтобы добиться этого, надо было выбрать язык программирования, средства визуализации и разобраться, как работать с последовательным интерфейсом для получения данных с Arduino (на микроконтроллере постоянно работает код, приведенный выше, интерфейс должен принимать и обрабатывать полученные значения).

Программа интерфейса была написана на Python, в качестве графической библиотеки использован TKinter.

#### Код программы:

```
import serial
import time
from tkinter import *
from tkinter import scrolledtext

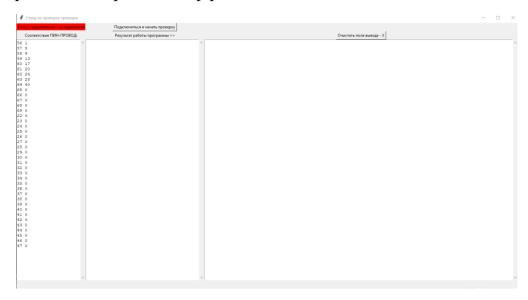
def read_data_from_file(file_path):
    data = []
    with open(file_path, 'r') as file:
        for line in file:
            numbers_str = line.split()
            numbers_int = [int(num) for num in numbers_str]
            data.append(numbers_int)
    return data

def read_text_file(file_path):
    try:
```

```
with open(file path, 'r', encoding='utf-8') as file:
      content = file.read()
      return content
  except FileNotFoundError:
    print(f"Файл с путем {file path} не был найден.")
  except IOError:
    print(f"Произошла ошибка во время чтения {file_path}.")
def create list of lists(data string):
  numbers = [int(num) for num in data string.split()]
  return [numbers[i:i + 2] for i in range(0, len(numbers), 2)]
def compare_lists_element_by_element(list_file, list_arduino):
  result message = ""
  errors = 0
  if len(list_file) != len(list_arduino):
    result message = "Несовпадение наборов данных по длине"
    return result message
  for sublist file, sublist arduino in zip(list file, list arduino):
    if sublist file != sublist arduino:
      result_message += f'Coeдинение некoppeктнo - {sublist_file}, {sublist_arduino}\n'
      errors += 1
  if errors == 0:
    result_message += 'Все соединения работают правильно'
    result message += f'Число ошибок: {errors}\n'
  return result_message
def clear():
  txt.delete('1.0', END)
  txt_resume.delete('1.0', END)
def run_testing():
  try:
    ser = serial.Serial('COM3', 9600)
    lbl port.configure(text = "Статус подключения - подключен (COM3)", background='green')
    time.sleep(2)
    cycles = 0
    border = 42
    data string = ""
    data_from_arduino_output = ""
    while cycles < 83:
      data = ser.readline().decode('utf-8')
      if cycles > border:
        data from arduino output += data
      else:
        data_string += data
      time.sleep(0.1)
      cycles += 1
    ser.close()
    txt.insert(INSERT, data_string)
    data from gui = create list of lists(txt pin wire.get('1.0', END))
    data_from_arduino = create_list_of_lists(data_from_arduino_output)
    resume_message = compare_lists_element_by_element(data_from_gui, data_from_arduino)
    txt_resume.insert(INSERT, resume_message)
```

```
lbl port.configure(text = "Статус подключения - проверка \пзавершена (порт отключен)",
background='gray')
  except:
    lbl port.configure(text="Статус подключения - порт недоступен", background='red')
window = Tk()
window.title("Стенд по проверке проводов")
window.geometry('1550x900')
file_path = 'pin-wire-compliance.txt'
lbl_pin_wire = Label(window, text="Соответствия ПИН-ПРОВОД:")
lbl_pin_wire.grid(column=0, row=2)
btn_start = Button(window, text="Подключиться и начать проверку", command=run_testing)
btn_start.grid(column=1, row=0)
btn clear = Button(window, text="Очистить поля вывода - X", command=clear)
btn clear.grid(column=2, row=2)
lbl_res = Label(window, text="Результат работы программы >>")
lbl res.grid(column=1, row=2)
txt_pin_wire = scrolledtext.ScrolledText(window, width=24, height=46)
txt pin wire.grid(column=0, row=3)
data string = read text file(file path)
txt_pin_wire.insert(INSERT, data_string)
txt_resume = scrolledtext.ScrolledText(window, width=43, height=46)
txt_resume.grid(column=1, row=3)
lbl_port = Label(window, text="Статус подключения - не подключен", background='red')
lbl_port.grid(column=0, row=0)
txt = scrolledtext.ScrolledText(window, width=118, height=46)
txt.grid(column=2, row=3)
window.mainloop()
```

#### Ниже приведены скрины интерфейса.



### Рисунок 3 – интерфейс

Набор соответствий типа «пин-провод» описывается в текстовом файле, расположенном в одном каталоге с .py-скриптом. Поле в пользовательском интерфейсе считывает эти значения только при загрузке, потом же их можно видоизменять и запускать программу уже с параметрами поля.

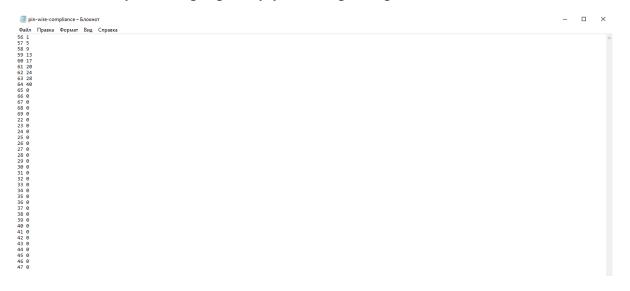


Рисунок 4 — файл с набором соответствий «пин-провод»

В случае, если установить связь по СОМ-порту не удалось, программа укажет, что порт недоступен. Далее нужно будет повторно нажать кнопку подключения и старта программы.

#### 5. Экспериментальная часть

Пример работы при отсутствии подключения проводов был приведен выше. Тогда схема выглядела так.



## Рисунок 5 – подключена только Arduino

Схема, позволяющая выдавать сигнал поочередно на разные провода выглядит следующим образом. Нижние 4 провода имеются назначения (слева направо): CLK, RESET, 5V, GND.

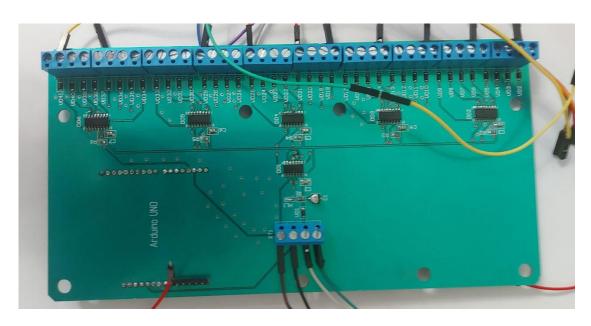
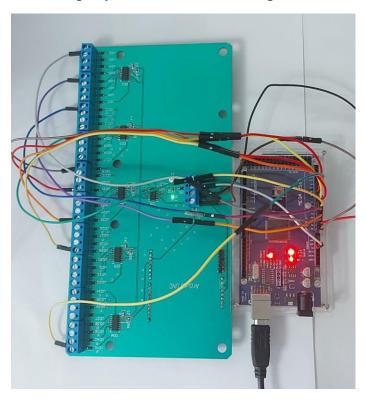


Рисунок 6 – схема для поочередной подачи сигналов

Собранный стенд для проверки проводов с соответствиями «пин-провод». Соответствия указаны на рисунке 4 (только 40й провод не был подключен).



#### Рисунок 7 – собранный стенд для проверки проводов

Результат работы программы тестирования проводов.

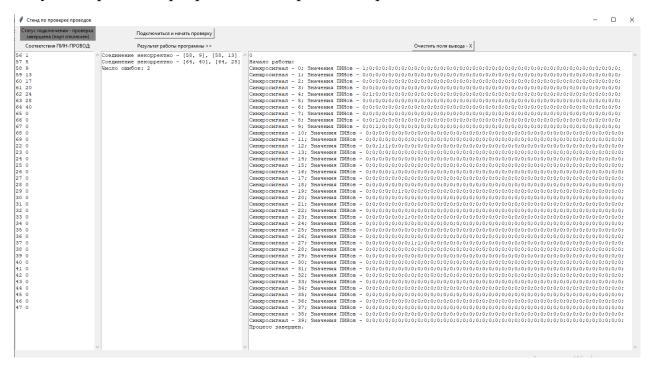


Рисунок 8 – результат проверки схемы (1)

Несмотря на то, что соединения были указаны верно, все равно проявились неточности в работе схемы. Они могли появиться из-за слабых креплений проводов, других помех.

#### Результаты, полученные в Arduino IDE:

```
Результат
ПИН: 56 - Провод: 1
ПИН: 57 - Провод: 5
ПИН: 58 - Провод: 13
ПИН: 59 - Провод: 13
ПИН: 60 - Провод: 17
ПИН: 61 - Провод: 20
ПИН: 62 - Провод: 24
ПИН: 63 - Провод: 28
ПИН: 64 - Провод: 28
ПИН: 65 - Провод: разрыв
ПИН: 66 - Провод: разрыв
```

Еще один пример работы программы. На этот раз специально указаны 3 ошибочных соответствия «пин-провод».

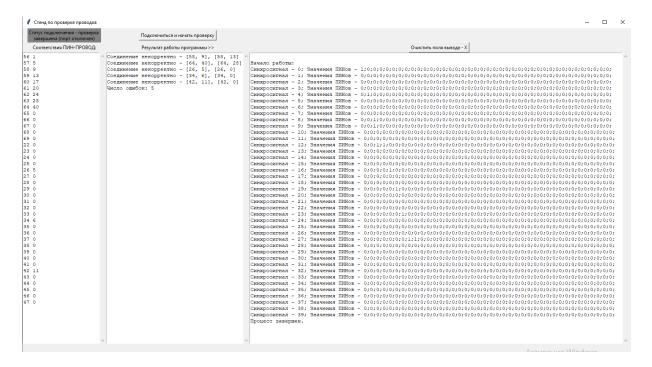


Рисунок 9 – результат проверки схемы (2)

#### 6. Выводы

Получилось написать код для рассылки генерируемых Arduino сигналов по проводам для автоматизации процесса проверки распиновки и проверки работоспособности проводов в жгуте.

#### 7. Список используемой литературы

- 1. Обучение Python GUI (уроки по Tkinter) URL: <a href="https://pythonru.com/uroki/obuchenie-python-gui-uroki-po-tkinter">https://pythonru.com/uroki/obuchenie-python-gui-uroki-po-tkinter</a> (дата обращения 03.07.2024)
- 2. Arduino и Python: Связь через Serial порт URL: <a href="https://amperkot.ru/blog/serial-py/?ysclid=ly8wgnyiwa97199536">https://amperkot.ru/blog/serial-py/?ysclid=ly8wgnyiwa97199536</a> (дата обращения 03.07.2024)
- 3. Управляем Arduino через Python 3 URL: <a href="https://arduinoplus.ru/upravlyaem-arduino-cherez-python-3/?ysclid=ly8wg1piol226474728">https://arduinoplus.ru/upravlyaem-arduino-cherez-python-3/?ysclid=ly8wg1piol226474728</a> (дата обращения 03.07.2024)
- 4. Mega 2560 Rev3 URL: <a href="https://docs.arduino.cc/hardware/mega-2560/">https://docs.arduino.cc/hardware/mega-2560/</a> (дата обращения 03.07.2024)

# 8. Заключение

В ходе выполнения практики научился писать код для микроконтроллера Arduino, понял как взаимодействовать с Arduino через последовательный порт и выводить нужные значения в пользовательский интерфейс, написанный на Python.