

# 重构回顾课

配合 软件质量保障及软件设计课程



- 大家对面向对象设计和重构方法理解的成果
  - 好的地方
  - 值得提升的地方
- 大家未来学习的目标
- 大家总结自己的学习体会



# 是否对面向对象设计有了更深的认识?

- 抽象
- 封装
- 多态
- 继承



# 是否对重构方法有了更深的理解

- 为什么要重构?
- 何时可以重构?
- 何时不能重构?
- 重构的基本原则是什么?



# 问自己几个问题

1. 如何看待自己面向对象的设计能力？
2. 自己的代码里存在哪些质量问题？
3. 如何提升自己面向对象的设计能力？
4. 如何提高代码质量？



# 同学们较好的地方

- 课堂填充



# 还值得提高的地方

- 课堂填充



# 未来的学习目标

- 课堂上填充



# 学习体会

- 知识上?
- 方法上?
- 能力上?
  - 学习能力
  - 分解、规划和抽象能力
- 如何较好地结合以上各方面?