***NOTE : Changer le titre du document pour votre nom de famille.***

**Rapport personnel**

Nom : Bouchard

Prénom : François

Instructions : être précis et sommaire. Si vous n’avez rien à dire de particulier indiquez « rien à dire ». Vous serez évalué sur la pertinence et la clarté de vos propos.

\* \* \*

1- Tâches effectuées et/ou contribution:

* J’ai programmé plusieurs interfaces graphiques (Frame, Canvas, Bouton) ainsi que la fonction pour ‘toggle’ entre différent menu.
* La majorité de la logique du programme (déplacement, collision) a été pensée et codée ensemble en peer-programming.
* Le chiffrier fait en équipe

3- Compétences/connaissances pratiquées :

* Connaissance avec git pour la création de branche et les ‘merges’ de ceux-ci
* Apprentissage sur tkinter pour la création des interfaces
* Compétence avec chat-gpt pour assister sur la résolution de certains problèmes (comme la création et la manipulation de .csv)
* Connaissance sur les diagrammes de séquences pour approfondir notre chiffrier

4- Difficultés rencontrées et/ou améliorations suggérées :

* Le ‘toggle’ entre les menus a été une difficulté qui fut finalement réglée par une semi-restructuration de nos fonctions (au lieu d’avoir une seule fonction créant tous les canevas, ceux-ci ont maintenant chacun leur fonctions) et l’utilisation d’un dictionnaire pour facilement pack et pack\_forget un frame ou un canevas.
* La logique de collision entre le carré et les rectangles fut aussi un défi qui a demandé beaucoup plus de réflexion comparativement au reste du programme.
* Comme amélioration, on espérait ajouter des power-ups et permettre aux rectangles de se déplacer autrement qu’avec des angles de 45 degré, mais ces fonctionnalités furent coupées en raison de manque de temps.
* Le look général de l’interface graphique pourrait aussi être amélioré avec plus de temps.