

A11167-丁艳-s2班级个人总结

学习体会：python真的挺好玩，课程也很实用，难度上跟着学觉得还可以，不是很难，但是自己看flask文档基本看不懂，可能是自己基础差.....还有第一周的分析经济学人文本，还不是很懂，一直在等讲解.....

课程建议/意见：

- 1.别跳票啊经济学人的最后一天的视频呢.....
- 2.希望能每隔几天休息一天，连续学习蛮累的.....
- 3.经常觉得打卡任务尤其涉及小组任务时交代得不清楚.....

0x02:学会了在GitHub上建立分支，之前用GitHub都是直接在master上修改，这次使用分支，发现真的好实用好方便，小组成员可以互不干扰地完成自己的作业了，查看每个人的作业很方便，成员之间还可以互相批改！

0x03:用逻辑图来梳理我们的思路，形成较为严密的逻辑，是非常重要的！在真正动手之前，我们需要分析整个程序的需求，即使用我们程序的人可以做什么。

一个概念 —— **用例 use case**：在我们编写软件之前，我们头脑中要有use case这个概念，所谓use case就是用户能做什么？一般是一个动宾短语，表示用户能做什么？

一个工具 —— **流程图flow chart**：在软件开发中，一个非常好的流程图不仅有利于沟通（小组内），帮助大家确保做的是一件事情，统一思路；同时对于个人来说，有助于帮助我们锻炼一个良好的逻辑。

关于流程图的注意点：

- 01: 开始和结束，用椭圆表示；
- 02: 方框表示要进行的动作；
- 03: 三角形表示判断，决定了路线的走向；
- 04: 大家为了帮助自己理解或者是为了好看，都可以在自己的流程图上加上任何东西。

0x04：单一职责原则。

0x05：列表转字典，顺序会乱。

0x06：发现对累积百分比、累积词频理解错误，累积词频不是单个单词词频，累积百分比是这个单词在词频的前百分之几。

0x0A：self.speed是一个包含两个元素的list，其中第一个元素speed[0]代表着水平移动的x轴方向上的速度，speed[1]则是代表的垂直移动的y轴方向上的速度。

0x0B：pygame.draw.rect(Surface, color, Rect, width=0),pygame.draw.circle(Surface, color, pos, radius, width=0)

0x10: 单词之间空格使用 %20 代替, 以确保浏览器可以正常显示文本。

0x12:解决socket.error:

```
$ ps -fA | grep python
```

```
$ kill xxxxx
```

0x15:

The argument mode points to a string beginning with one of the following sequences (Additional characters may follow these sequences.):

``r" Open text file for reading. The stream is positioned at the beginning of the file.

``r+" Open for reading and writing. The stream is positioned at the beginning of the file.

``w" Truncate file to zero length or create text file for writing. The stream is positioned at the beginning of the file.

``w+" Open for reading and writing. The file is created if it does not exist, otherwise it is truncated. The stream is positioned at the beginning of the file.

``a" Open for writing. The file is created if it does not exist. The stream is positioned at the end of the file. Subsequent writes to the file will always end up at the then current end of file, irrespective of any intervening fseek(3) or similar.

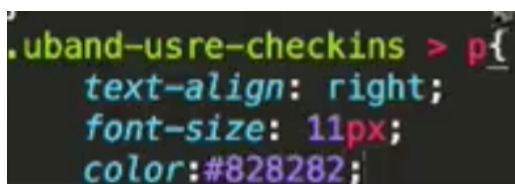
``a+" Open for reading and writing. The file is created if it does not exist. The stream is positioned at the end of the file. Subsequent writes to the file will always end up at the then current end of file, irrespective of any intervening fseek(3) or similar.

0x18:

1.weui的最新版本的命名都用下划线_ (旧版本是横杠-) 。

2.padding与margin的区别。

0x19:次级css

A terminal window with a dark background and colorful syntax highlighting. The prompt is '.uband-usre-checkins >'. The code being entered is 'p{' followed by 'text-align: right;', 'font-size: 11px;', and 'color: #828282;'.

```
.uband-usre-checkins > p{  
  text-align: right;  
  font-size: 11px;  
  color: #828282;
```

读取数据-循环

```

<div>
  <div class="weui-panel_bd">
    {% for item in data %}
      <a href="javascript:void(0);" class="weui-media-box weui-media-box_appmsg uband-user-item">
        <div class="weui-media-box_hd">
          
        </div>
        <div class="weui-media-box_bd">
          <h4 class="weui-media-box__title uband-user-name" >
            {{item.name}}</h4>
          <p class="weui-media-box__desc uband-user-desc">
            {{item.desc}}</p>
          <p>
            {% for label in item.tags %}
              <label class="uband-user-label" for="">{{label}}</label>
            {%endfor%}
          </p>
        </div>
        <div class="uband-usre-checkins" >
          <p>打卡数:{{item.checkins}}</p>
        </div>
      </a>
    {% endfor %}
  </div>
</div>

```

0x1C:转义符\。HTML代码转入json：压缩，转为双引号。（现在有很多微信文章在线编辑器，在编辑器里编辑好文章再复制代码为自己所用，太方便了！！）