### Kaydediciler (Yazıcılar) ve Sayıcılar

BIL-204: Lojik Devreler II

Dersi veren öğretim üyesi:

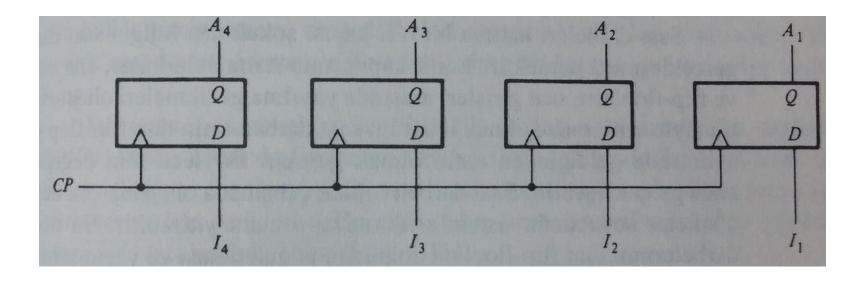
Yrd. Doç. Dr. Fatih Gökçe

Süleyman Demirel Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

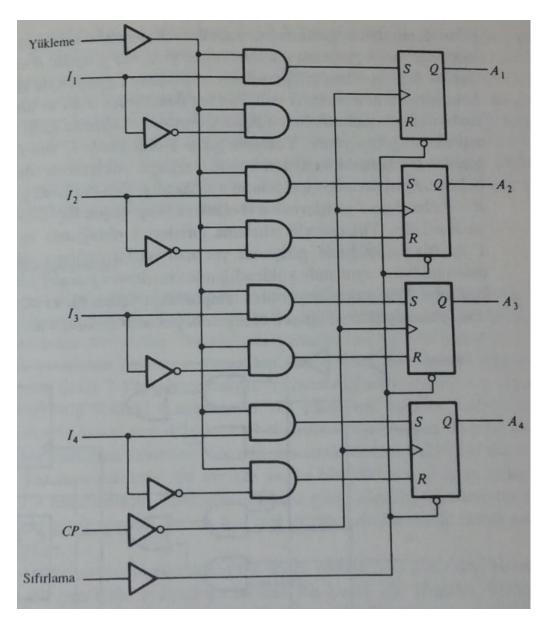
## Kaydediciler (Yazıcılar)

Kaydedici (Yazıcı): İkili bilgiyi tutma yeteneğine sahip ikili hücrelerden oluşmuş gruplardır. Kaydedicilerin yapısında kenar tetiklemeli flip-floplar bulunur; kaydediciler ayrıca kombinasyonel bir devre de içerebilirler.

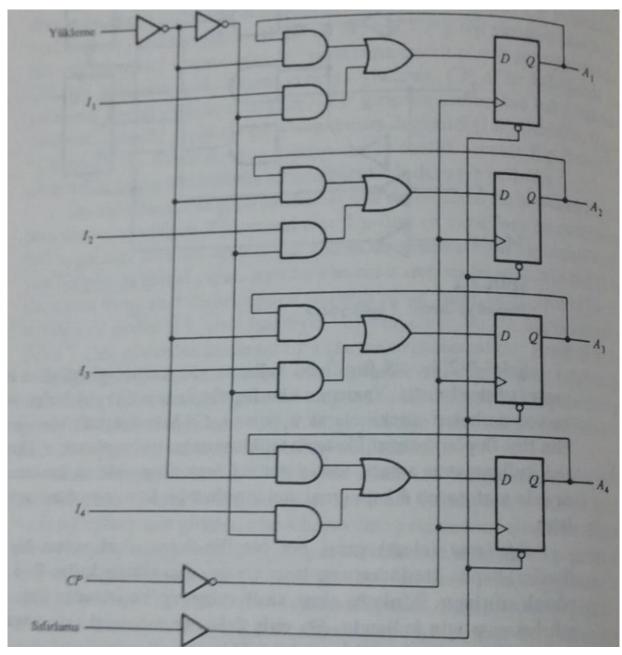
Sayıcı: Uygulanan giriş darbeleriyle daha önceden belirlenmiş bir sıraya göre değişen yazıcılardır. Sayıcılar yazıcıların özeli bir tipidir, farklılıkları vurgulanması için ayrıca isimlendirilmişlerdir.



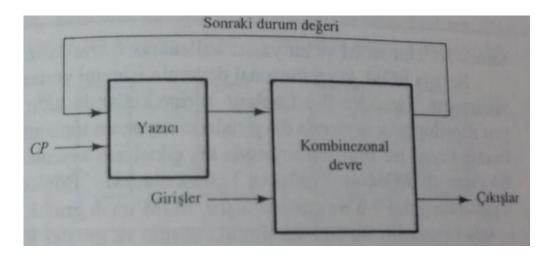
4 Bitlik Kaydedici (Yazıcı)



4 Bitlik Paralel Yüklemeli Kaydedici (Yazıcı)



D Flip-Floplar ile 4 Bitlik Paralel Yüklemeli Kaydedici (Yazıcı)



Bir Ardışıl Devrenin Blok diyagramı

#### Kaydedicilerle Ardışıl Devre Tasarımı

Şimdiki durum	Giriş	Sonraki		Çıkış	
A1 A2	X	Ai	$A_2$	y	
0 0	0	0	0	0	
0 0	1	0	1	0	
0 1	0	0	1	0	
0 1	1	0	0	1	
1 0	0	1	0	0	
1 0	1	0	1	0	
1 1	0	1	1	0	
1 1	1	0	0	1	

$$A_1(t+1) = \sum (4,6)$$

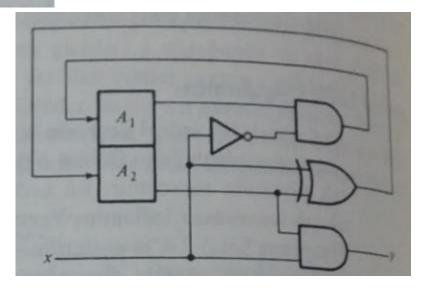
$$A_2(t+1) = \sum (1,2,5,6)$$

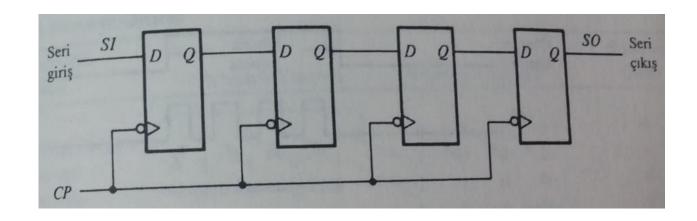
$$y(A_1, A_2, x) = \sum (3,7)$$

$$A_1(t+1) = A_1 x'$$

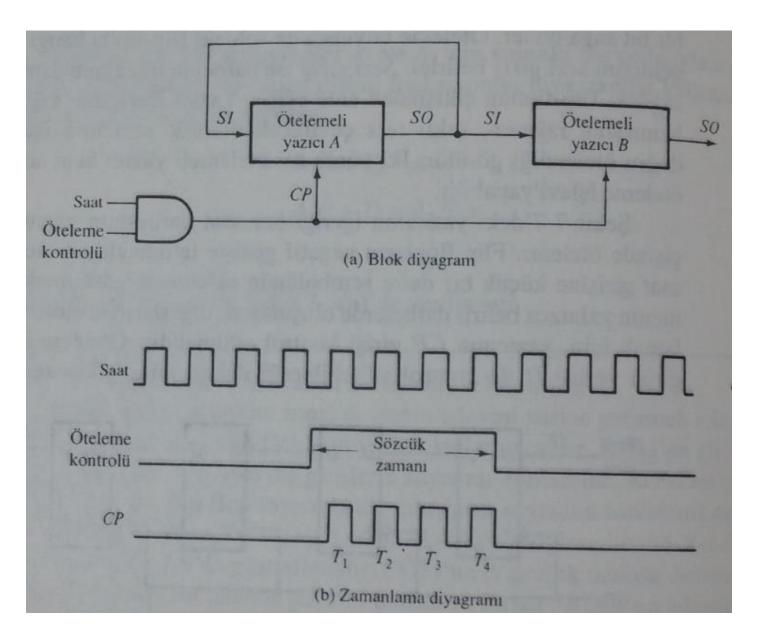
$$A_2(t+1) = A_2 \oplus x$$

$$y = A_2 x$$

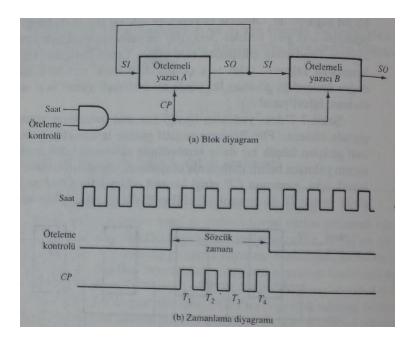


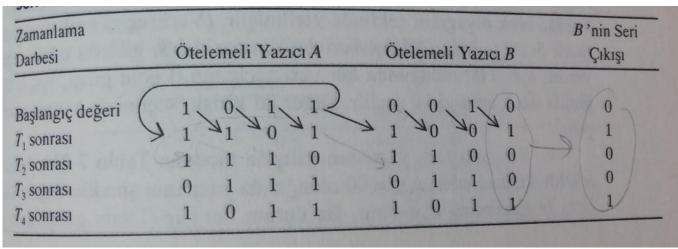


Ötelemeli (Kayan, Shift) Kaydedici (Yazıcı)

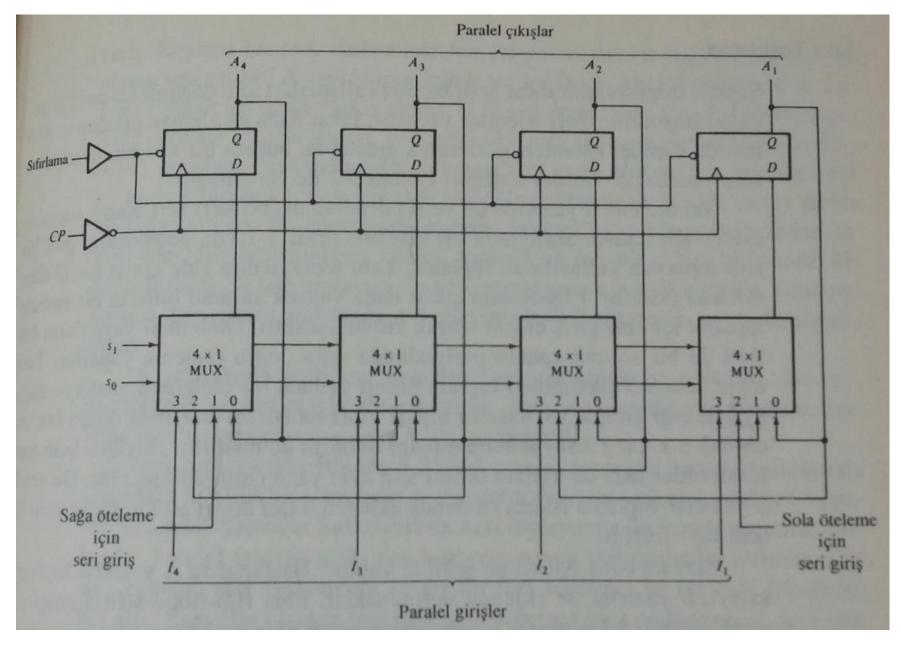


A'dan B Yazıcısına Seri Transfer

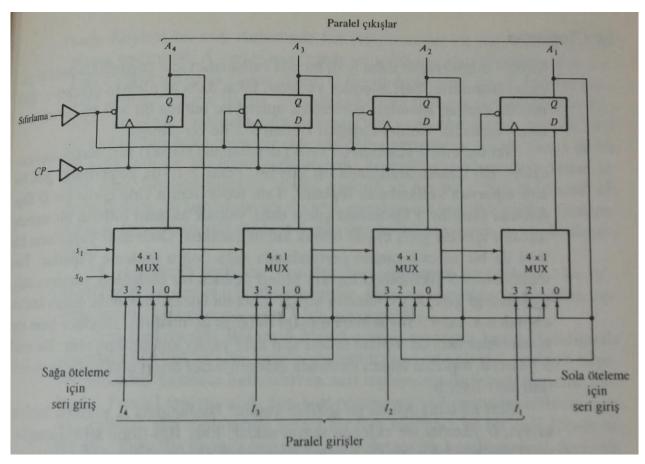




A'dan B Yazıcısına Seri Transfer

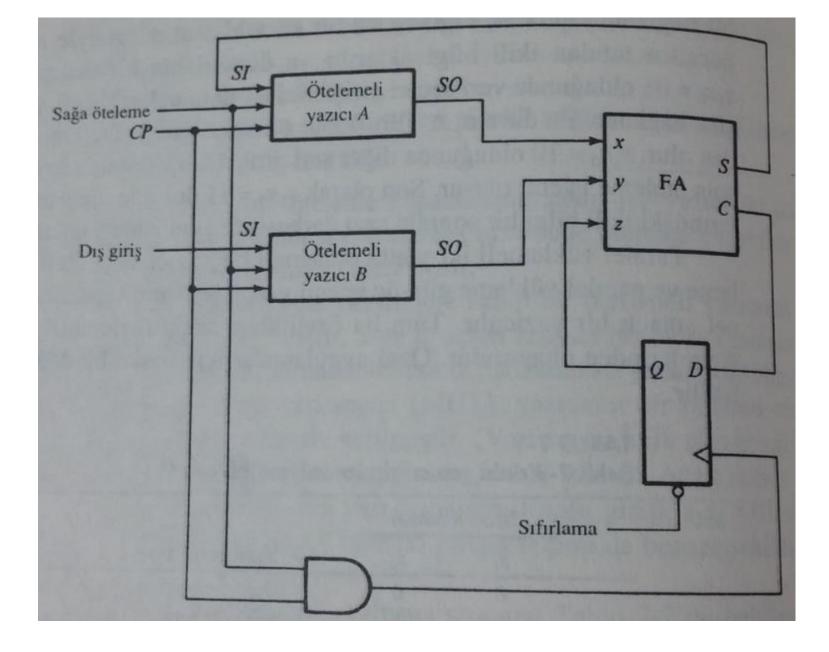


4 Bitlik Paralel Yüklemeli İki Yönlü Ötelemeli Kaydedici



Mod K	ontrol	
$S_1$	$S_0$	Yazıcının İşlevi
0	0	Değişim yok
0	1	Sağa öteleme
1	0	Sola öteleme
1	1	Paralel yükleme

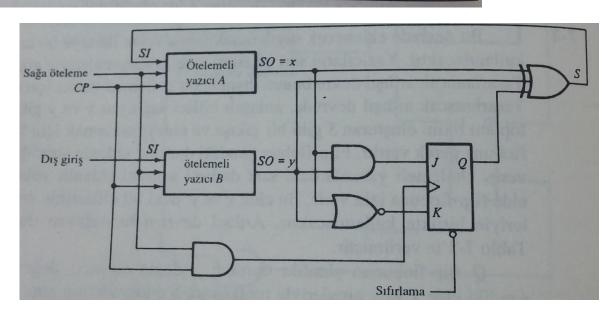
4 Bitlik Paralel Yüklemeli İki Yönlü Ötelemeli Kaydedici



Seri Toplayıcı

Şimdiki Durum	Gir	rişler	Sonraki Durum	Çıkış	Flip-Fl Girişle
Q	x	y	Q	S	JQ JQ
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0
0	1	0	0	0	0
0	1	1	1	0	1
1	0	0	0	1	v
1	0	1	1	1	A V
1	1	0	1	1	A V
1	1	1	1	1	X

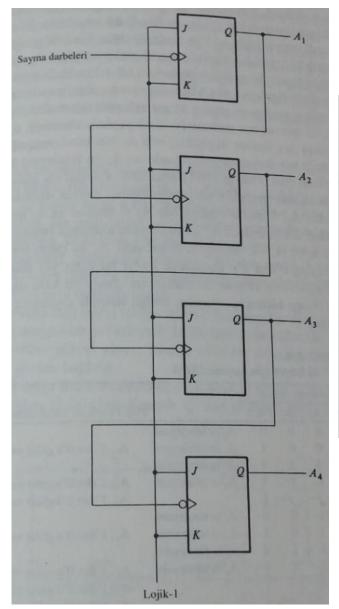
JQ = xy
KQ = x'y' = (x+y)'
$S = x \oplus y \oplus Q$



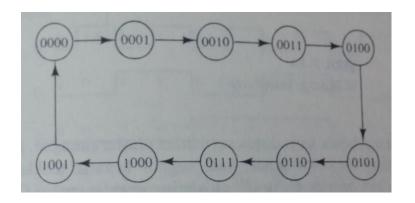
JK Flip Flop ile Seri Toplayıcı

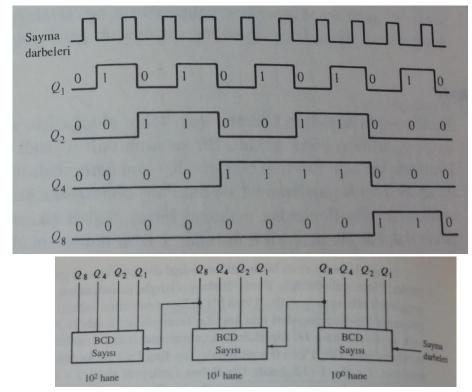
# Sayıcılar

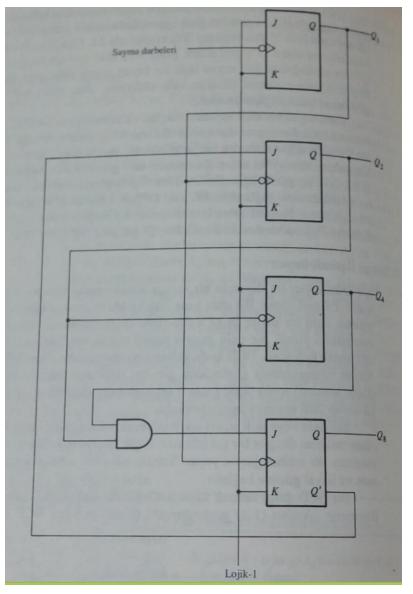
- 4 Bit İkili Dalga İletimli Sayıcı
- 4 Bit Ripple Counter
- 4 Bit Asenkron Sayıcı



Sayma Sırası			rası	Indiana del constitución	
$\overline{A_4}$	$A_3$	$A_2$	$A_1$		Flip-Flopların Tümlenmesi İçin Koşullar
0	0	0	0	A <sub>1</sub> 'in tümleyeni	
0	0	0	1	$A_1$ 'in tümleyeni	$A_1$ , 1'den 0'a gider ve $A_2$ 'nin tümleyeni alını
0	0	1	0	$A_1$ 'in tümleyeni	
0	0	1	1	$A_1$ 'in tümleyeni	$A_1$ , 1'den 0'a gider ve $A_2$ 'nin tümleyeni alını $A_2$ , 1'den 0'a gider ve $A_3$ 'ün tümleyeni alını
0	1	0	0	$A_1$ 'in tümleyeni	27 23 24 termoyem alim
0	1	0	1	A <sub>1</sub> 'in tümleyeni	$A_1$ , 1'den 0'a gider ve $A_2$ 'nin tümleyeni alın
)	1	1	0	$A_1$ 'in tümleyeni	2 and talling our alli
)	1	1	1	A <sub>1</sub> 'in tümleyeni	$A_1$ , 1'den 0'a gider ve $A_2$ 'nin tümleyeni alın $A_2$ , 1'den 0'a gider ve $A_3$ 'ün tümleyeni alını
	0	0	0	ve böyle devam	$A_3$ , 1'den 0'a gider ve $A_4$ 'in tümleyeni alını
				eder	





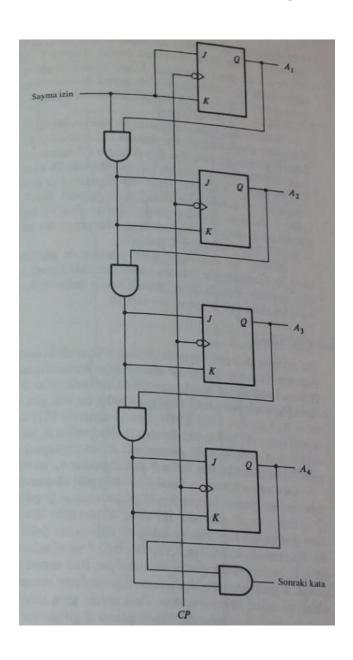


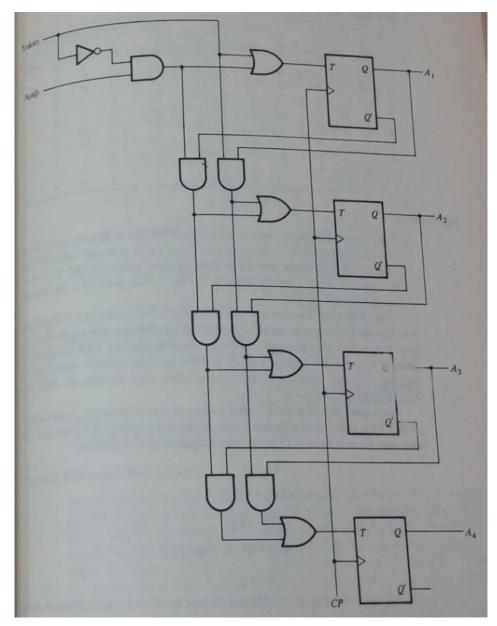
BCD Dalga İletimli Sayıcı

**BCD Ripple Counter** 

**BCD** Asenkron Sayıcı

### 4 Bit İkili Senkron Sayıcı





4 Bit İkili İleri-Geri Senkron Sayıcı

Şimdiki Durum			Sonraki durum			Çıkış	Flip-Flop Girişleri					
$Q_8$	$Q_4$	$Q_2$	$Q_1$	$Q_8$	$Q_4$	$Q_2$	$Q_1$	у	$TQ_8$	$TQ_4$	$TQ_2$	TQ
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1
0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1
0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	1	1
0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1
0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	1
0	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1
0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	
1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	

$$TQ_1 = 1$$

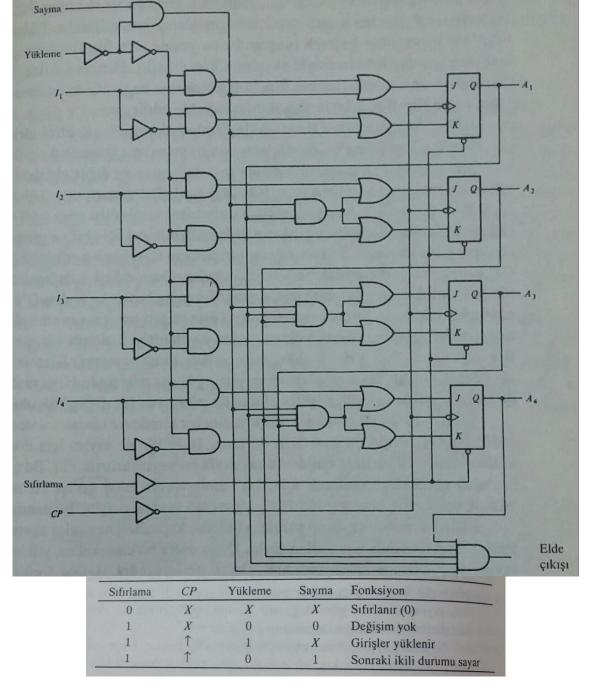
$$TQ_2 = Q_8' Q_1$$

$$TQ_4 = Q_2 Q_1$$

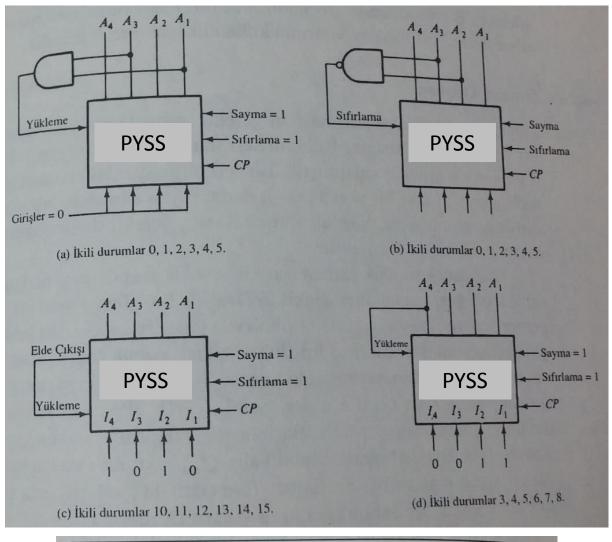
$$TQ_8 = Q_8 Q_1 + Q_4 Q_2 Q_1$$

$$y = Q_8 Q_1$$

T Flip-Floplar ile BCD Senkron Sayıcı



4 Bitlik Paralel Yüklemeli Senkron Sayıcı (PYSS)



Sıfırlama	CP	Yükleme	Sayma	Fonksiyon
0	X	X	X	Sıfırlanır (0)
1	X	0	0	Değişim yok
1	1	1	X	Girişler yüklenir
1	1	0	1	Sonraki ikili durumu sayar

Paralel Yüklemeli Senkron Sayıcı (PYSS) kullanarak tasarımlar