



T.C.

BOLU ABANT İZZET BAYSAL ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ
2025-2026 NESNE TABANLI PROGRAMLAMA
PROJE RAPORU
(1906002012015)

HAZIRLAYANLAR:

Berra AÇIKGÖZ 233405018
Betül DAVUTOĞLU 243405041
Cansu GÜÇLÜ 243405050
Nisanur KAYA 243405062

KİTAP MAĞAZASI YÖNETİM SİSTEMİ

(BOOKSHOP MANAGEMENT)

PROJENİN ÖZETİ

Bu proje, bir kitap mağazasının temel yönetim süreçlerini dijital ortama taşımak amacıyla geliştirilmiştir.

Sistem; kitapların stok takibini yapmak, müşterileri kayıt altına almak ve satış işlemlerini düzenli bir şekilde gerçekleştirmek için tasarlanmıştır.

PROJENİN AMACI

Kitap ekleme, silme ve güncelleme ve işlemlerini kolaylaştırmak, stok durumunu anlık olarak takip edebilmek ve müşteri ile sipariş verme yönetimini sistematik hale getirmek.

Hedef Kitle

- Kitap mağazası çalışanları
- Küçük ölçekli kitapçılar
- Eğitim amaçlı OOP öğrenen öğrenciler

Kullandılan Teknolojiler

- Programlama Dili:** Java
- IDE:** Eclipse+
- Veri Tabanı:** mySQL
- Mimari Yaklaşım:** Nesne Tabanlı Programlama (OOP)

Sistem Tasarımı ve OOP Prensipleri

Paket Yapıları ve Sınıfları (Packages)

1) dao

1. BookDAO.java
2. CustomerDAO.java
3. DAO.java
4. OrderDAO.java

2) database

1. table_create.java
2. veriGir.java
3. veriOku.java
4. veriTabani.java

3) model

1. Book.java
2. Customer.java
3. Order.java
4. OrderItem.java
5. OrderItem.java

4) service

1. BookService.java
2. CustomerService.java
3. OrderService.java

5) ui

1. BookPanel.java
2. CustomerPanel.java
3. DashboardPanel.java
4. MainFrame.java
5. Order.Panel.java

Sonuç ve Değerlendirme

Bu projede, Nesne Tabanlı Programlama prensipleri etkin bir şekilde uygulanmıştır.

Sınıflar arası ilişkiler doğru şekilde kurgulanmış, sistem okunabilir ve geliştirilebilir hale getirilmiştir.

Karşılaşılan Zorluklar

1. Sınıflar arası ilişkiyi doğru kurmak
2. Sipariş ve stok yönetimini senkronize etmek

Github Linki

https://github.com/betuldavutoglu/book_shop_management_system