Atajos para incrementos a las variables

Forma larga:

var x = 200;

var y = 350;

var ballWidth = 300;

var ballHeight = 200;

draw = function() {

background(255, 206, 71);

fill(191, 0, 255);

ellipse(x, y, ballWidth, ballHeight);

x = x + 1;

y = y - 2;

ballWidth = ballWidth \* 99/100;

ballHeight = ballHeight \* 99/100;

Forma Corta

x += 1;

y -= 2;

ballWidth \*= 99/100;

ballHeight \*= 99/100;

};

El tipo de increment de las variables depende de loq ie estemos haciendo

eyeSize += 25;---- Este método se utiliza para las animacipones ya que se puede controlar cuanto queremos que aumente controlándola con los números.

Pero es mas fácil utiizar

eyeSize ++; para hacer mas fácil el trabajo del programador y nos ahorramos mas código.