TALLER PSICOEDUCATIVO Burnout

INTRODUCCIÓN:

Se detectó la necesidad de establecer dinámicas psicoeducativas para la prevención y tratamiento del desgaste laboral.

Martes 13 de junio

Duración: 30 minutos

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Modalidad: Presencial

Dinámicas de presentación: Se trata de juegos muy sencillos que permiten un primer acercamiento y contacto

01. La madeja de lana:

Se colocan todas las personas en círculo y el guía toma una madeja de lana y cuenta cómo se llama, qué hace, sus pasatiempos, etc. Cuando termina, le tira la madeja de lana a cualquier persona que quiera, pero sin soltar la punta. Luego los demás hacen lo mismo, tiran la madeja sujetándola de una punta y se va creando una especie de tela de araña. Lo ideal es que después se pueda desenredar.

Martes 27 de junio	02. El naufragio:
Duración: 30 minutos	El facilitador dice al grupo que están en una situación de naufragio y
Hora: 09:00 a 09:30 hrs.	que deben formar botes salvavidas con algunas de estas características:
	- Que no queden del mismo grupo o ciudad.
Modalidad: Presencial	- Que no se conozcan entre sí.
	- Número de integrantes en el bote.
Dinámicas de presentación	- Mixtos o sólo hombres y/o mujeres.
	Dentro del bote para sobrevivir deben cumplir algunas tareas:
	- Aprenderse los nombres de los demás náufragos.
	- Saber dónde nacieron.
	- Conocer qué actividad realizan en el día.
	- Deben ponerle un nombre a su bote.
	Al final, el facilitador pide a cada bote que demuestre que cumplió sus
	tareas y decide si sobrevive o naufraga.

Martes 11 de julio

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Dinámicas de presentación

03. Avisos clasificados:

- Cada cual recibe una hoja en blanco. Debe escribir un aviso clasificado como los del diario, ofreciéndose según sus mejores cualidades.
- Se ponen los avisos en la pared para que los participantes los puedan leer.
- Al final, se puede hacer una ronda de conversación en que cada uno cuente qué aviso le llamó la atención y puede hacer alguna pregunta al que lo escribió.

Martes 25 de julio	04. Juego de las tarjetas:		
Duración: 30 minutos	Necesitarán una tarjeta de cartulina, (20x10cm) para cada participante. Un marcador para cada uno. Alfileres para fijar la tarjeta en la ropa. Una tarjeta preparada a modo de ejemplo.		
Modalidad: Presencial	- Se distribuye a cada participante una tarjeta, un marcador y un alfiler.		
Hamar 00,00 a 00,20	- El coordinador de la dinámica solicita a todos que coloquen su nombre o su sobrenombre,		
Hora: 09:00 a 09:30	en forma vertical, en el margen izquierdo de la tarjeta.		
hrs.	- Se indica que busquen para tres letras del nombre, tres adjetivos positivos que reflejen una		
	cualidad personal y las escriban en la tarjeta a continuación de la letra elegida (ver		
Dinámicas de	ejemplo). Luego se les pide que se la coloquen en un lugar visible en la ropa.		
presentación			
	Ejemplo:		
	A migable N G enial E ntusiasta L		
	 - Después de esto, se les invita a desplazarse por el salón para leer los nombres y cualidades de los otros. Pueden hacerse comentarios entre los participantes y circular libremente. - En círculo, cada persona se presenta con su nombre y luego explica por qué eligió esos adjetivos para describirse. 		

Martes 15 de agosto

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Dinámicas de confianza y cohesión grupal: Son ejercicios físicos para probar y estimular la confianza en uno mismo y en el grupo. 05. Sigue la historia:

El primer miembro del grupo dispone de un minuto de tiempo para contar una historia. A continuación, el siguiente participante seguirá contando la historia desde el punto en el que el anterior compañero la dejó. Así, sucesivamente, hasta que todos los miembros del grupo cuenten su parte de la historia.

Martes 29 de agosto

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Dinámicas de confianza y cohesión grupal

06. El espejo:

- En dos filas al frente, cada persona observa a su pareja de pies a cabeza. Primero de frente, luego de perfil y de espaldas.
- Uno de ellos será el espejo y el otro hará ante él una serie de movimientos o acciones cotidianas. Al comienzo, que sean movimientos lentos, suaves y progresivamente aumentan en velocidad y energía.
- Después de un momento cambian de roles.
- Los participantes también pueden realizar con su pareja espejo, una serie de roles sociales en diferentes situaciones: una bailarina, un boxeador, un futbolista, una modelo, etc.

Martes 12 de septiembre

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Dinámicas de confianza y cohesión grupal

07. El orden de las edades:

Todos en fila, adquieren el compromiso de no hablar mientras dure el juego, sólo pueden hacer señas. El objetivo del grupo es ordenarse por fechas de nacimiento, de mayor a menor, pero sin hablar. Ganará el grupo cuando esté ordenado. Al final se contrasta el orden conseguido sin hablar, con las fechas reales que cada cual nos cuente.

Martes 26 de septiembre

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

cuerpo e inducen al trabajo con el mundo del otro a través de sus manos. interior, los sentidos y emociones. Llevan al redescubrimiento de nuestras propias capacidades a partir de lo que sentimos.

08. Reconocer las manos:

- Todos ciegos, caminan reconociendo el espacio, ubicándose.
- En lo posible, evitan toparse con los compañeros.
- A una señal, se encuentran con otras personas y se Dinámicas para el contacto emocional: Son tocan las manos, palpándolas, sintiendo su textura, dinámicas que favorecen el contacto con el calor, estado de ánimo, todo lo que puedan descifrar
 - No es necesario intentar reconocer a quién pertenecen las manos que toquen.
 - Luego, busquen otras manos e intenten tocarlas todas.

Martes 10 de octubre

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Dinámicas para el contacto emocional

09. Los ciegos:

- La mitad del grupo son ciegos y la otra guías. Los ciegos deben dejarse llevar por sus compañeros guías, recorriendo la sala o el entorno de la sala. Luego de cinco minutos se cambian de rol.

- Al final del ejercicio guía y ciego se sientan a conversar sobre la experiencia de confiar en el otro: es fácil o difícil, cómo se sintieron más cómodos si como guía o como ciego, etc.

Duración: 30 minutos Todo el mundo imagina que está en la jungla. Para atravesarla, dada la dificultad y los peligros, tienen que dividirse en hileras de cuatro personas. Cada jugador elige Modalidad: Presencial una posición según sus preferencias: primera, segunda, tercera o última posición. Luego, el facilitador indica que Hora: 09:00 a 09:30 hrs. cada participante tiene que ir a una de las cuatro esquinas, Dinámicas de comunicación: Son juegos que que corresponden con las cuatro posiciones elegidas. Es los decir, todos los que eligieron la primera posición estarán en buscan estimular la comunicación entre una esquina, y así sucesivamente. En cada grupo se habla de participantes e intentan romper unidireccionalidad de la comunicación verbal, en por qué se tomó esa decisión. la que normalmente se establecen unos papeles ¿Qué argumentos se utilizaron para tomar la decisión? muy determinados. Una forma diferente de hacer este ejercicio puede ser que cada participante elija individualmente su posición. A continuación se forman grupos espontáneamente, en los que probablemente se repitan las posiciones. Cada grupo tiene que discutir y concretar en qué posición atravesarán la jungla.

10. Paseo en la jungla:

Martes 24 de octubre

Martes 14 de noviembre

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Dinámicas de comunicación

11. Juego de disfraces:

Se pide a un participante que salga de la sala. El grupo tiene que elegir un disfraz imaginario o personaje con el que se pueda identificar la persona que salió. Cuando el grupo llega a acuerdo se invita a entrar al compañero y un vocero le cuenta su disfraz o personaje y por qué se escogió. El disfrazado no puede comentar nada, sólo al final del ejercicio.

Luego sale otra persona y esto se repite hasta que todos hayan sido "disfrazados" por sus compañeros. Al final se comenta lo que a cada uno le pasó con su disfraz, si se siente identificado con él, si siente que el grupo lo conoce o no, etc.

Martes 28 de noviembre

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Dinámicas de comunicación

12. Los anteojos:

El facilitador con unos anteojos recortados en papel plantea: "éstos son los anteojos de la desconfianza. Cuando llevo estos anteojos soy muy desconfiado. ¿Quiere alguien ponérselos y decir qué ve a través de ellos, qué piensa de nosotros?". Después de un rato, se sacan otros anteojos que se van ofreciendo a sucesivos voluntarios (por ejemplo : anteojos de la "confianza", del "enojón", del "yo lo hago todo mal", del "todos me quieren", y del "nadie me acepta", etc.).

En grupo, cada uno puede expresar cómo se ha sentido y qué ha visto a través de los anteojos. Puede ser el inicio de un diálogo sobre los problemas de comunicación en el grupo.

Martes 12 de diciembre

Duración: 30 minutos

Modalidad: Presencial

Hora: 09:00 a 09:30 hrs.

Dinámicas para la resolución de conflictos: Son juegos en los que se plantean situaciones de conflicto, o que utilizan algún aspecto realidad, las distintas alternativas que proximidad, etc. tenemos para resolver los problemas con que nos enfrentamos.

13. Orden en el banco:

Se necesita un banco lo suficientemente largo para que entren los integrantes del grupo. Si no lo hay se puede dibujar, o marcar con cinta aislante, dos líneas paralelas en el suelo. El ancho debe ser de unos 20 cms. Nadie puede bajarse del banco o salirse de las líneas. El facilitador invita al grupo a subir sobre el banco. Una vez que están todos colocados se explica que el objetivo es ubicarse según las edades, o la fecha de nacimiento, o la estatura, sin bajarse del banco. Se relacionado con éstas. Permiten experimentar puede revisar cómo hemos logrado desplazarnos sin personalmente, con situaciones sacadas de la caernos, cómo se ha sentido el apoyo del grupo, su

Martes 26 de diciembre	14. Río de pirañas:
Duración: 30 minutos	- Hay que atravesar un río infectado de pirañas, formando un camino que
Modalidad: Presencial	nos permita pasar sin mojarnos los pies. Pero hay que mantener el equilibrio a la ida (transporte de material) y vuelta (búsqueda de nuevos materiales),
Hora: 09:00 a 09:30 hrs.	por lo tanto hay que colaborar en el mantenimiento del equilibrio cuando nos cruzamos en el camino con los demás. Todos tiene que llegar a la orilla
Dinámicas para la	contraria.
resolución de conflictos	- Cada miembro del grupo transportará su material elegido y lo colocará donde lo crea oportuno.
	- El transporte de material y colocación será en orden. Hay que mantener y ayudar para guardar el equilibrio sobre el camino.
	- ¿Qué materiales han sido más adecuados?
	- ¿Cómo hemos ayudado para mantener el mutuo equilibrio cuando nos cruzamos en el camino?

MUCHAS GRACIAS