İKİ YÖNLÜ BAĞLI LİSTE

```
using System.Security.Cryptography.X509Certificates;
public class Node
    public int Veri;
    public Node Sonraki;
    public Node Onceki;
    public Node(int veri)
        Veri = veri;
        Sonraki = null;
        Onceki = null;
}
public class CiftYonlu_Bağli_Liste
    private Node head;
    private Node tail;
    public int boyut;
    public CiftYonlu_Bağli_Liste()
        head = null;
        tail = null;
        boyut = 0;
    // Başa Ekleme
    public void Başa_Ekle(int yeni_değeri)
        Node yeniNode = new Node(yeni_değeri);
        if (head == null)
        {
            head = yeniNode;
            tail = yeniNode;
        }
        else
            yeniNode.Sonraki = head;
            head.Onceki = yeniNode;
            head = yeniNode;
        }
        boyut++;
        Console.WriteLine($"{yeni_değeri} başa eklendi");
    }
```

```
// Sona ekleme
    public void Sona_Ekle(int yeni_değeri)
        Node yeniNode = new Node(yeni_değeri);
        if (tail == null)
            head = yeniNode;
            tail = yeniNode;
        }
        else
        {
            yeniNode.Onceki = tail;
            tail.Sonraki = yeniNode;
            tail = yeniNode;
        }
        boyut++;
        Console.WriteLine($"{yeni_değeri} Sona eklendi ");
    }
    // Araya herhangi bir veriden sonra ekleme
    public void veridenSonraEkleme(int hedef_veri, int yeni_değeri)
        Node mevcut = head;
        while (mevcut != null && mevcut.Veri != hedef_veri)
        {
            mevcut = mevcut.Sonraki;
        if (mevcut == null)
            Console.WriteLine($"Hata: {hedef_veri} listede bulunamad1. Ekleme
yapılmadı. ");
            return;
        }
        if (mevcut == tail)
        {
            Sona_Ekle(yeni_değeri);
        }
        else
            Node yeniNode = new Node(yeni_degeri);
            yeniNode.Sonraki = mevcut.Sonraki;
            yeniNode.Onceki = mevcut;
            mevcut.Sonraki.Onceki = yeniNode;
            mevcut.Sonraki = yeniNode;
            boyut++;
            Console.WriteLine($"{yeni_degeri} , {hedef_veri} verisinden sonra
eklendi");
        }
    }
    // Araya herhangi Bir Veriden önce Ekleme
    public void VeridenOnceEkleme(int hedef_veri, int yeni_değeri)
        Node mevcut = head;
```

```
while (mevcut != null && mevcut.Veri != hedef_veri)
            mevcut = mevcut.Sonraki;
        }
        if (mevcut == null)
            Console.WriteLine($"Hata : {hedef_veri} listede bulunamad1. Ekleme
yapılmadı");
            return;
        }
        if (mevcut == head)
            Başa_Ekle(yeni_değeri);
        }
        else
        {
            Node yeniNode = new Node(yeni_değeri);
            yeniNode.Onceki = mevcut.Onceki;
            yeniNode.Sonraki = mevcut;
            mevcut.Onceki.Sonraki = yeniNode;
            mevcut.Onceki = yeniNode;
            boyut++;
            Console.WriteLine($"{yeni_değeri}, {hedef_veri} verisinden önce
eklendi.");
    }
    // Baştan silme
    public void Baştan_silme()
        if (head == null)
            Console.WriteLine("Hata : Liste zaten boş .");
        int silinenVeri = head.Veri;
        if (head == tail)
            head = null;
            tail = null;
        }
        else
            head = head.Sonraki;
            head.Onceki = null;
        boyut--;
        Console.WriteLine($"{silinenVeri} baştan silindi");
    // Sondan silme
    public void SondanSil()
        if (tail == null)
```

```
{
            Console.WriteLine("Hata : Liste zaten boş . ");
        int silinenVeri = tail.Veri;
        if (head == tail)
            head = null;
            tail = null;
        }
        else
        {
            tail = tail.Onceki;
            tail.Sonraki = null;
        boyut--;
        Console.WriteLine($"{silinenVeri} sondan silindi .");
    }
    // Aradan arayarak silme
    public void AradanSil(int hedefVeri)
        Node mevcut = head;
        while (mevcut != null && mevcut.Veri != hedefVeri)
            mevcut = mevcut.Sonraki;
        if (mevcut == null)
            Console.WriteLine($"Hata : {hedefVeri} listede bulunamad1. Silme
yapılmadı");
        if (mevcut == head)
            Baştan_silme();
        else if (mevcut == tail)
            SondanSil();
        }
        else
            mevcut.Onceki.Sonraki = mevcut.Sonraki;
        mevcut.Sonraki.Onceki = mevcut.Onceki;
        boyut--;
        Console.WriteLine($"{hedefVeri} aradan silindi");
    }
    // Arama
    public bool Ara(int hedefVeri)
        Node mevcut = head;
        int pozisyon = 0;
        while(mevcut != null)
```

```
{
            if(mevcut.Veri== hedefVeri)
                Console.WriteLine($"{hedefVeri} verisi listenin {pozisyon}.
pozisyonda bulundu");
                return true;
            mevcut = mevcut.Sonraki;
            pozisyon++;
        }
        Console.WriteLine($"{hedefVeri} verisi listede bulunamadı");
        return false;
    }
    // Listeleme
    public void Listele ()
        if (head== null)
        {
            Console.WriteLine("Liste boş");
        Console.Write($"Liste iceriği (Boyut: {boyut}) ");
        Node mevcut = head;
        while (mevcut!= null)
            Console.Write($"{mevcut.Veri}");
            if(mevcut.Sonraki!= null)
            {
                Console.WriteLine("<->");
            mevcut = mevcut.Sonraki;
        Console.WriteLine("<-head\n");</pre>
    }
    // Tümünü Silme
    public void TumunuSil()
        head = null;
        tail = null;
        boyut = 0;
        Console.WriteLine("Tüm liste temizlendi. ");
    }
    // Tüm Linked Listi Bir Diziye atma
    public int[] DiziyeAt()
        if(boyut==0)
            return new int[0];
        int[] dizi = new int[boyut];
        Node mevcut = head;
        int index = 0;
```

```
while (mevcut != null)
        {
            dizi[index++] = mevcut.Veri;
            mevcut = mevcut.Sonraki;
        Console.WriteLine("Liste başarılı bir şekilde diziye aktarıldı");
        return dizi;
    }
}
public class Program
    public static void Main(string[]args)
        CiftYonlu_Bağli_Liste liste = new CiftYonlu_Bağli_Liste();
        liste.Sona_Ekle(10);
        liste.Sona_Ekle(35);
        liste.Başa_Ekle(6);
        liste.Sona_Ekle(43);
        liste.Listele();
        liste.veridenSonraEkleme(10,20);
        liste.VeridenOnceEkleme(40, 35);
        liste.Listele();
        liste.Baştan_silme();
        liste.SondanSil();
        liste.AradanSil(6);
        liste.Ara(20);
        int[] dizisonucu = liste.DiziyeAt();
        liste.TumunuSil();
    }
```

```
10 Sona eklendi
35 Sona eklendi
6 basa eklendi
43 Sona eklendi
Liste icerigi (Boyut: 4) 6<->
10<->
35<->
43<-head
20 , 10 verisinden sonra eklendi
Hata: 40 listede bulunamadi. Ekleme yapilmadi
Liste icerigi (Boyut: 5) 6<->
10<->
20<->
35<->
43<-head
6 bastan silindi
43 sondan silindi .
Hata : 6 listede bulunamadi. Silme yapilmadi
```