

# KUYRUK ÖDEVİ

ESMA BALIKÇI

24080410019

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace kuyrukodevi
{
    internal class Program
    {
        static class DiziKuyrugu
        {
            static List<string>[] kuyruklar = new List<string>[3]
            {
                new List<string>(),
                new List<string>(),
                new List<string>()
            };
            public static void Enqueue(string isim, int oncelik)
            {
                kuyruklar[oncelik - 1].Add(isim);
            }
            public static string Dequeue()
            {
                for (int i = 0; i < 3; i++)
                {
                    if (kuyruklar[i].Count > 0)
                    {
                        string kisi = kuyruklar[i][0];
                        kuyruklar[i].RemoveAt(0);
                        return kisi + (" öncelik {i + 1}");
                    }
                }
                return "Kuyruk boş.";
            }
            public static void Yazdir()
            {
                for (int i = 0; i < 3; i++)
                {
                    Console.WriteLine($"{i + 1}. grup: {string.Join(", ",
kuyruklar[i])}");
                }
            }
            class Kisi
            {
                public string Ad;
                public int Oncelik;
                public Kisi Next;
                public Kisi(string ad, int oncelik)
                {
                    Ad = ad; Oncelik = oncelik; Next = null;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

static class LinkedKuyruk
{
    static Kisi[] baslar = new Kisi[3];
    static Kisi[] sonlar = new Kisi[3];

    public static void Enqueue(string isim, int oncelik)
    {
        Kisi yeni = new Kisi(isim, oncelik);
        int index = oncelik - 1;
        if (baslar[index] == null)
            baslar[index] = sonlar[index] = yeni;
        else
        {
            sonlar[index].Next = yeni;
            sonlar[index] = yeni;
        }
    }

    public static string Dequeue()
    {
        for (int i = 0; i < 3; i++)
        {
            if (baslar[i] != null)
            {
                string kisi = baslar[i].Ad;
                baslar[i] = baslar[i].Next;
                if (baslar[i] == null) sonlar[i] = null;
                return kisi + (" öncelik {i + 1}");
            }
        }
        return "Kuyruk boş.";
    }

    public static void Yazdir()
    {
        for (int i = 0; i < 3; i++)
        {
            Console.WriteLine($"{i + 1}. grup: ");
            Kisi temp = baslar[i];
            while (temp != null)
            {
                Console.WriteLine(temp.Ad + " ");
                temp = temp.Next;
            }
            Console.WriteLine();
        }
    }

    static void Main(string[] args)
    {
        DiziKuyrugu.Enqueue("Esma", 2);
        DiziKuyrugu.Enqueue("Ayşe", 1);
        DiziKuyrugu.Enqueue("Samet", 3);
        DiziKuyrugu.Enqueue("Zeynep", 1);
        DiziKuyrugu.Yazdir();

        Console.WriteLine("\nİşlem yapılıyor: " + DiziKuyrugu.Dequeue());
        DiziKuyrugu.Yazdir();

        LinkedKuyruk.Enqueue("Furkan", 3);
        LinkedKuyruk.Enqueue("Nazar", 1);
        LinkedKuyruk.Enqueue("Can", 2);
    }
}

```

```
        LinkedKuyruk.Enqueue("Deniz", 1);
        LinkedKuyruk.Yazdir();

        Console.WriteLine("\nİşlem yapılıyor: " +
LinkedKuyruk.Dequeue());
        LinkedKuyruk.Yazdir();

        Console.ReadKey();
    }
}
}
```