

HANOİ KULELERİ

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace hanoi_kuleleri
{
    internal class Program
    {
        static void HanoiKuleleri(int n, char kaynak, char hedef, char yardimci)
        {
            if (n == 1)
            {
                Console.WriteLine($"Disk 1'i {kaynak} iğnesinden {hedef} iğnesine taşı.");
                return;
            }

            HanoiKuleleri(n - 1, kaynak, yardimci, hedef);

            Console.WriteLine($"Disk {n}'i {kaynak} iğnesinden {hedef} iğnesine taşı.");

            HanoiKuleleri(n - 1, yardimci, hedef, kaynak);
        }

        static void Main(string[] args)
        {
            int diskSayisi = 4;

            Console.WriteLine($"{diskSayisi} disk için Hanoi Kuleleri çözümü:");
            Console.WriteLine("-----");

            HanoiKuleleri(diskSayisi, 'A', 'C', 'B');

            double toplamHamle = Math.Pow(2, diskSayisi) - 1;
            Console.WriteLine("-----");
            Console.WriteLine($"Toplam hamle sayısı: {toplamHamle}");
        }
    }
}
```