Hanoi Kulerleri Ödevi

```
using System;
using System.Collections;
namespace Hanoi
    class Hanoi_kuleri
        static Stack A = new Stack();
        static Stack B = new Stack();
        static Stack C = new Stack();
        static void Main(string[] args)
            A. Push(3);
            A. Push(2);
            A. Push(1);
            Stack_Yazdır();
            Move(3, A, C, B);
            Console.ReadLine();
        }
        public static void Move(int disk_sayısı, Stack
from, Stack to, Stack değişiklik)
        {
            if (disk_sayısı > 0)
                Move(disk_sayısı - 1, from, değişiklik,
to);
                MoveDisc(from, to);
                Move(disk_sayısı - 1, değişiklik, to,
from);
            }
        }
        public static void MoveDisc(Stack from, Stack
to)
        {
            var temp = from.Pop();
            to.Push(temp);
            Stack_Yazdır();
        }
        public static void Stack_Yazdır()
            Console.Write("A:");
            foreach (var item in A)
            {
                Console.Write(item + "");
            Console.WriteLine();
            Console.Write("B: ");
            foreach (var item in B)
```

