

HANOİ KULELERİ ÖDEVİ

Hanoi Kuleleri için disk sayısını girin: 3

Taşıma adımları:

```
-----  
Diski 1, 'A' iğnesinden 'C' iğnesine taşı.  
Diski 2, 'A' iğnesinden 'B' iğnesine taşı.  
Diski 1, 'C' iğnesinden 'B' iğnesine taşı.  
Diski 3, 'A' iğnesinden 'C' iğnesine taşı.  
Diski 1, 'B' iğnesinden 'A' iğnesine taşı.  
Diski 2, 'B' iğnesinden 'C' iğnesine taşı.  
Diski 1, 'A' iğnesinden 'C' iğnesine taşı.  
-----
```

Tüm diskler başarıyla taşındı!

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;  
  
namespace HanoiKuleleriOdevi  
{  
    internal class Program  
    {  
        static void CozHanoi(int n, char kaynakIgn, char hedefIgn, char  
yardimciIgn)  
        {  
            if (n == 1)  
            {  
                Console.WriteLine($"Diski 1, '{kaynakIgn}' iğnesinden  
'{hedefIgn}' iğnesine taşı.");  
                return;  
            }  
  
            CozHanoi(n - 1, kaynakIgn, yardimciIgn, hedefIgn);  
  
            Console.WriteLine($"Diski {n}, '{kaynakIgn}' iğnesinden '{hedefIgn}'  
iğnesine taşı.");  
  
            CozHanoi(n - 1, yardimciIgn, hedefIgn, kaynakIgn);  
        }  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            int diskSayisi;  
  
            Console.Write("Hanoi Kuleleri için disk sayısını girin: ");  
            while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out diskSayisi) ||  
diskSayisi <= 0)  
            {  
                Console.WriteLine("Lütfen pozitif bir tamsayı girin.");  
                Console.Write("Disk sayısını girin: ");  
            }  
  
            Console.WriteLine("\nTaşıma adımları:");  
            Console.WriteLine("-----");  
        }  
    }  
}
```

```
CozHanoi(diskSayisi, 'A', 'C', 'B');  
  
Console.WriteLine("-----");  
Console.WriteLine("Tüm diskler başarıyla taşındı!");  
    }  
}  
}
```