

Responsive design avec les medias queries

En programmation web l'une des choses les plus importantes est d'avoir son site web qui s'affiche normalement sur tous les types d'écrans.

Pour réussir cela depuis CSS3 nous avons de nouvelles règles qui permettent de définir un design en fonction de la largeur des écrans. Ces règles sont appelées les medias queries

Appliquer une règle média query

Depuis CSS3 nous avons maintenant la possibilité de dire à notre navigateur d'appliquer un design seulement si l'écran ou la largeur répond à certaines conditions.

Cela a pour objectif de nous permettre de définir un affichage différent en fonction de la résolution de l'écran, le type d'écran (TV, téléphone, projecteur), l'orientation de l'écran...

Pour définir une règle média query nous allons créer un nouveau fichier dédié à cela. Et dans ce fichier nous allons ajouter les règles comme suite:

```
@media screen and (max-width: 1024px) {  
    /*le design a ajouter*/  
}
```

Ici nous avons ajouté une règle pour les écrans dont la largeur ne dépasse pas 1024px.

Les types de medias

```
@media screen and (max-width: 1024px) {  
  
    /*le design a ajouter*/  
  
}
```

Nous pouvons appliquer le design sur un type de média en fonction de la valeur après la propriété `@media`. Cette propriété peut prendre les valeurs suivantes:

- **screen:** pour les écrans classiques
- **handheld:** pour les mobiles
- **print:** pour l'impression
- **tv:** la télévision
- **projection:** pour les projections
- **all:** tous les types d'écrans

Nous pouvons préciser des bornes de largeur avec les mots-clés:

only: À appliquer sur une seule largeur

And: pour combiner plusieurs largeurs

not: mettre une exception sur une largeur

Quelques exemples

```
@media all and (max-width: 1024px)
```

```
{
```

```
  #header
```

```
{
```

```
  background: #da1232;
```

```
}
```

```
}
```

Nous allons modifier le background du header sur tous les écrans dont la taille ne dépasse pas 1024px.

```
@media screen and (min-width: 600px) AND (max-width: 1024px) {
```

```
  #bloc_page {
```

```
    background: #da1232;
```

```
  }
```

```
}
```

Nous appliquerons le css pour les écrans avec une largeur comprise entre 600px et 1024px.

Le responsive design

Le responsive design va nous permettre d'afficher plusieurs versions de notre site en fonction des tailles d'écran. Quand nous utilisons le max-width pour un média query les appareils mobiles vont faire la comparaison avec leur viewport pour adapter les règles. Le souci est que le viewport diffère en fonction du navigateur utilisé sur le smartphone. C'est pour cela qu'il est souvent préférable d'utiliser max-device-width à la place de max-width pour définir les médias query.

Il existe sur le marché plusieurs tailles d'écrans en fonction des modèles. Mais nous pouvons retenir en moyenne les tailles suivantes:

```
@media (max-width : 767px) { }
```

```
@media (min-width : 768px) { }
```

```
@media (min-width : 992px) { }
```

```
@media (min-width : 1200px) { }
```

Liens utiles

- ❖ <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/1607616-utilisez-le-responsive-design-avec-les-media-queries>
- ❖ <https://graphiste.com/blog/utiliser-media-queries-responsive>