```
#서택정렬1
 lef selectionsort1(dat):
  size=len(datalist)
  cnt=0
  for i in range(0, size-1,1): #i=0~size-2
    for j in range(i+1, size, 1): #j=i+1~size-1(1~4)
       f datalist[i]>datalist[j]: #교환 조건
       datalist[i], datalist[j]=datalist[j], datalist[i]
       cnt += 1 #데이터 교환 횟수 증가
   print(i+1, "단계:", datalist)
   print('-'*30)
 print("총 데이터 교환 횟수:",cnt)
print("[선택정렬1 - 오름차순]")
datalist=[5,4,2,1,3]
print("\n선택정렬1 전:", datalist)
selectionsort1(datalist)
print("\n선택정렬1 후:", datalist)
```

```
#메인코드
print("[선택정렬2 - 오름차순]")
datalist=[5,4,2,1,3]
print("선택정렬2 전:",datalist)
selectionsort2(datalist) #선택정렬2 함수 호출
print("선택정렬2 후:",datalist)
```

```
#삽입정렬

def insertionsort(nlist):
    size=len(nlist)

for i in range(1, size): #데이터 삽입 순서: 2번째데이터~마지막데이터
    indata=nlist[i] #삽입되는 데이터
    pos=i #삽입되는 데이터의 위치(index)

while pos>8 and nlist[pos-1]>indata:
    nlist[pos]=nlist[pos-1]
    pos -= 1 #pos=pos-1

if pos != 1: #pos가 i가 아니라면 indata를 위치에 저장
    nlist[pos]=indata

print(i, "단계:",nlist)
```

```
print(1, 단계., Illist)
print("-"*30)

#메인코드
print("[삽입정렬 - 오름차순]")
datalist=[5,4,2,1,3]
print("\n삽입정렬 전:",datalist)
insertionsort(datalist) #삽입정렬 함수 호출
print("\n삽입정렬 후:",datalist)
형결과 제즐길과 테스트케이스
```

```
#함수 정의

def SearchList(k,alist):
    size=len(alist) #리스트의 길이

for i in range(size): #range(0,size,1)
    if k==alist[i]:
        return i
    return -1

#매인코드

print('[순차 탐색]\n')
    datalist = [5,4,2,1,3]
    print("리스트 데이터 :",datalist)
    key=int(input("탐색 키(search key) 입력 : "))

index=SearchList(key,datalist) #순차 탐색 함수 호텔

if index==-1:
    print("=> 탐색 성공!!!\n=>탐색 위치(index) =",index)
```

```
#함수 정의

def SearchList(k,alist):
    size=len(alist) #리스트의 길이

for i in range(size): #range(0,size,1)

    print("%2d단계. "%(i+1),end="")

    if k==alist[i]:
        print("%d와(과) 인덱스 %d번째의 값 %d 비교 => 일치"%(k,i,alist[i]))
        return i
    else:
        print("%d와(과) 인덱스 %d번째의 값 %d 비교 => 불일치"%(k,i,alist[i]))

    return -1
```

```
print('[순차 탐색]\n')
datalist = [5,4,2,1,3,7,6]
print("리스트 데이터 :",datalist)
key=int(input("\n탐색 키(search key) 입력 : "))

index=SearchList(key,datalist) #순차 탐색 함수 호출
print()
if index==-1:
    print("=> 탐색 실패")
else:
    print("=> %d회에 탐색 성공!!!\n=> 탐색 위치(index) = %d"%(index+1,index))
```

```
#함수 정의
def SearchList(k,alist): #순차 탐색 함수
 size=len(alist) #리스트의 길이
 for i in range(size): #range(0,size,1)
   if k==alist[i]:
#메인코드
print('[과일 탐색 프로그램]')
fruits = ["사과", "참외","배","수박","토마토","딸기","포도","바나나","메론","귤"]
 key=input("\n찾을 과일 입력 : ")
 if key=="끝":
  print("프로그램을 종료합니다.")
 index=SearchList(key,fruits)
 print()
 if index==-1:
 print(key+"은(는) 과일 리스트에 없습니다.")
else:
   print(key+"의 저장 위치(index)는 "+str(index)+"입니다.")
```

```
pstr = "A STRING SEARCHING EXAMPLE CONSISTING OF STING"
                                                           저장은 이 강좌를 수강하는 학생만 가능합
pattern = "STING"
print("주어진 문자열 :",pstr)
print("찾고자 하는 패턴 :",pattern)
print()
ssize = len(pstr) #주어진 문자열의 길이
psize = len(pattern) #패턴 길이
for i in range(ssize): #문자열의 길이까지 반복이 될수 있도록
  if len(pstr[i:])<psize: #남은 문자열의 길이가 패턴 길이보다 작으면 프로그램 종료
   print("Finish!!!")
 cnt=0 #문자열과 패턴의 일치하는 개수 카운트 변수
  for j in range(psize): #패턴 길이까지 반복
   print("i=",i,"j=",j,"i+j=",i+j, pstr[i+j],pattern[j],"cnt=",cnt) #문자일 패턴 매칭 과정
   if pstr[i+j]==pattern[j]:
    cnt+=1 #일치되는 문자일 개수 카운트
  f cnt==psize: #일치하는 개수와 패턴 길이가 같으면
  print("Matched index",i) #매칭
 pstr = "A STRING SEARCHING EXAMPLE CONSISTING OF STING"
 pattern = "STING"
 print("주어진 문자열 :",pstr)
 print("찾고자 하는 패턴 :",pattern)
 print()
 ssize = len(pstr) #주어진 문자열의 길이
 psize = len(pattern) #페틴 겉이
 cnt=0 #여러개의 패턴에 대한 개수 카운트 변수
```

```
i=0 #초기값
while i<ssize: #문자열의 길이까지 반복
temp=pstr[i:]
if pattern in temp: #문자열 패턴이 포함된다면
tempindex=temp.index(pattern) #인텍스 반환

print("Matched index: ", i+tempindex)
cnt+=1
i=i+tempindex+1
else:
break
if cnt==0:
print("No index Matched")
print("Finish!!!")
```

```
def BubbleSort(blist):
 size=len(blist) #리스트의 길이
 cnt=0 #데이터 교환 횟수 카운트
  for i in range(0, size-1): #단계(회전), i=0,1,2,3 / 0~size-2
    for j in range(0, size-i-1): #데이터 교환에 대한 변수
     if blist[j]>blist[j+1]: #데이터 교환 조건
       temp=blist[j]
       blist[j]=blist[j+1]
       blist[j+1]=temp
       cnt+=1 #데이터 교환 횟수 증가
   print(i+1, "단계:", blist)
   print("-"*30)
 print("총 데이터 교환 횟수 :", cnt)
datalist=[5,4,2,1,3]
print("[버블정렬 - 오름차순]")
print("\n버블정렬 전 :",datalist)
print()
BubbleSort(datalist)
print("\n버블정렬 후 :",datalist)
```

```
menu=["탕수육", "유린기", "팔보채", "유산슬", "라조기", "고추잡채", "깐풍기", "깐쇼새우"] #8개 메뉴

for i in range(0,len(menu)):
    for j in range(i+1,len(menu)):
        for k in range(j+1,len(menu)):
        print(menu[i],menu[j],menu[k])
```

```
w이전 함께 함수 정의

def BinarySearchASC(sk, slist):#오름차순으로 정렬된 데이터를 이전 함께 수행
low=0 ; high=len(sllist)-1

while low<=high:
    mid=int((low+high)/2) #중간값(index) 계산

if sk<slist[mid]:
    high=mid-1
    elif sk>sllist[mid]:
    low=mid+1
    else: #sk==slist[mid]

    print("=>일치")
    return mid

return -1 #담색 실패
```

```
print('[이진 탐색(오름차순정렬)]\n')
numlist=[43,97,13,96,84,51,64,25,72,14,93,33,6,95,53]
print("원본 데이터:",numlist)
numlist.sort() #오름처순 정렬
print("정렬 데이터:",numlist)
cnt=0 #탐색 횟수 카운트 변수
key=int(input("\n탐색 키(search key) 입력:"))
result = BinarySearchASC(key, numlist)#이전 탐색 함수 호출
print()

if result==-1:
    print("=>탐색 실패")
else:
    print("=>***d번에 탐색 성공!!!***cnt)
    print("=>***F색 위치(index)=**d***result)
```

```
#이진 탐색 함수 정의
 ef BSearchASC(sk,slist,low,high): #제귀曾令
 global cnt
  1 low>high:
 mid=int((low+high)/2) #중간인덱스 계산
 cnt+=1
  if sk==slist[mid]:
   print("key=%d, slist[%d]=%d => 일치"%(sk, mid, slist[mid]))
   return mid
  elif sk>slist[mid]:
   low=mid+1
   print("key=%d,slist[%d]=%d => 불일치"%(sk,mid,slist[mid]))
   high=mid-1
   print("key=%d,slist[%d]=%d => 붙일치"%(sk,mid,slist[mid]))
                                                                   .
 return BSearchASC(sk, slist, low, high)
print('[이진 탐색(오름차순정렬)]\n')
numlist=[43,97,13,96,84,51,64,25,72,14,93,33,6,95,53]
print("원본 데이터:", numlist)
numlist.sort() #오름차순 정렬
```

```
print('[이진 탐색(오름차순정렬)]\n')
numlist=[43,97,13,96,84,51,64,25,72,14,93,33,6,95,53]
print("원본 데이터:",numlist)
numlist.sort() #오름차순 정렬
print("정렬 데이터:",numlist)
cnt=0 #당색 횟수 카운트 변수
start=0 #서작 인덱스
end=len(numlist)-1 #마지막 인덱스
key=int(input("\n탐색 키(search key) 입력:"))
result = BSearchASC(key,numlist,start,end)#이진 탐색 함수 호출
print()
```

```
if result==-1:
    print("=>담색 실패")
else:
    print("=>%d번에 탐색 성공!!!"%cnt)
    print("=>탐색 위치(index)=%d"%result)
```

```
def BinarySearchDESC(sk, slist):#오름차순으로 정렬된 데이터를 이진 탐색 수행
  lobal cnt
 low=0 ; high=len(slist)-1
  while low<=high:
   mid=int((low+high)/2) #중간값(index) 계산
   cnt+=1 #탐색 횟수 증가
    sk>slist[mid]:
    high=mid-1
   elif sk<slist[mid]:
   low=mid+1
   else: #sk==slist[mid] | |
return mid
print('[과일 찾기 프로그램]')
flist= ["사과", "참외","배","수박","토마토","딸기","포도","바나나","메론","귤"]
flist.sort(reverse=True) #내림차순 정렬 - 이진 탐색의 선행작업
print('[과일 찾기 프로그램]')
flist= ["사과", "참외","배","수박","토마토","딸기","포도","바나나","메론","귤"]
flist.sort(reverse=True) #내림차순 정렬 - 이진 탐색의 선행작업
 key=input("찾을 과일 입력 : ")
 cnt=0 #탐색 횟수 초기화
 # key=='끝':
   print("프로그램을 종료합니다.")
```

result=BinarySearchDESC(key,flist) # 哲中 享養

print(key+"은(는) 과일 리스트에 없습니다.")

print(key+"를 "+str(cnt)+'회 탐색으로 찾았습니다!!!') print(key+'의 저장 위치(index)는 '+str(result)+'입니다.')

if result==-1: