**CartPole-V0**

Phase 1 : Développement d’un algorithme maison.

Mutation seulement

Sélection des parents en gardant seulement les 10% meilleurs.

Chaque parent fait 9 enfants (mutation) et lui-même

Phase 2 : Sélecteur TSO

Implémentation du sélecteur The tournement sélection

Phase 3 : Crossover

Implémentation de crossover. Résultats très satisfaisants.

**MountainCar-v0**

Phase 1 : Algorithme non compatible. Reward toujours -200 pcq on n’atteint jamais le résultat

Reward = position max en X. Ça ne marche pas, il fait juste aller a droite

**Acrobot-v1**

Essayer avec le même algorithme que cartpole et ça marche du premier coup.

Autre :

Best\_agent = best\_fitness peu importe la selection