

## 个人信息

---

- 姓名：李春玉
- 电话：18640460506
- 微信：18640450506
- 邮箱：[547551650@qq.com](mailto:547551650@qq.com)

## 求职意向

---

- 期望地区：杭州
- 期望薪资：12k - 14k （要有5险1金）
- 目前状况：在职，一个月内可上岗
- 期望工作性质：全职

## 教育经历

---

- 学历：本科
- 院校：沈阳理工大学
- 专业：工业设计

## 职业技能

---

- 熟练使用 JavaScript、ES6、TypeScript、HTML5、CSS3、Sass、Less，了解 Nodejs，jQuery
- 熟练使用 React、Vue 全家桶，了解 Angular 框架
- 熟练使用 Photoshop、Illustrator、Sketch 等设计软件
- 熟练使用 elementUI、mui、Ant Design、NG-ZORRO、layUI、iView 等UI库
- 能够进行 原生小程序的开发，同时也可以使用 mpvue、uni-app 等第三方框架进行小程序的开发
- 能够使用 canvas 进行 h5活动页面的原生开发
- 熟练使用 Echart、高德地图、腾讯地图 等第三方图形库
- 熟练使用 webpack、gulp 等打包工具
- 熟练使用 npm、yarn、bower 等包管理工具
- 熟练使用 git 管理代码
- 能使用简单的 命令行 操作系统

## 自我评价

---

- 有较强的自学能力和独立解决问题的能力
- 对环境的适应速度快，能够迅速融入团队,性格开朗，有耐心
- 擅长沟通，非常热爱互联网行业，对工作由非常大的激情

## 工作经历

---

### 天跃科技（2018.10 -- 现在）

- 职位：web前端
- 项目
  - 迷纯（小程序）
  - 一起秀（小程序、h5）
  - 星医馆（h5）
  - 职场思南（PC，h5，后端管理系统）
  - 一品数码会（小程序）
  - 5进一（后端管理系统）
  - POS商城（h5，安卓）
  - 电竞资讯（h5）
  - 对宇婚恋（h5）
  - 至惠云商（h5、小程序）

## 创铭景利网络科技有限公司（2018.05 -- 2018.10）

- 职位：web前端
- 项目：
  - 袋鼠金服（PC端）
  - 滴滴视频（PC端）
  - 真美好（h5）

## 沈阳东深公司（2017.12 -- 2018.05）

- 职位：UI设计、web前端
- 项目：
  - 狮兔同购（微信H5）
  - 宁夏理工官网（PC端）
  - 第二课堂（PC端）

## 项目经验

---

### 迷唇（小程序）

- 项目技术栈：
  - 前台数据战术：uni-app、vue、vuex、typescript、scss、html、uchart
  - 前后端数据交互：对 uni-request 进行二次封装
  - 构建工具：webpack
- 项目描述：电子烟电商项目
- 责任描述：
  - 使用 Vue 的模板以及小程序的原生组件 进行静态页面的开发
  - 使用封装好的 ajax 与后台进行数据对接
  - 实现微信小程序的自动登录
- 项目遗憾：

- uni-app 在 ts 的实现上，并没有想象中的那么好
- 项目收获：
  - 吃一堑，长一智，提前用 scss 封装了 upx 函数、全局变量以及使用较多的样式类，同时使用 webpack 构建项目，并且封装了大量组件
  - 学会了新的图标 u-chart
  - 对 typeScript 的使用更加熟练

## 一起秀（小程序、h5）

- 项目技术栈
  - 前台数据展示：uni-app、vue、vuex、js、scss、html
  - 前后台数据交互：使用 promise 对 wx.request 进行二次封装
  - 构建工具：Hbuilder
- 项目描述：一个具有AI识别布料，在线试穿等功能的电商项目
- 责任描述：
  - 使用 Vue 的模板以及小程序的原生组件 进行静态页面的开发
  - 对 wx.request 接口进行二次封装，方便后期与后台进行数据进行交换
  - 对路由进行二次封装，方便后期鉴权、页面跳转等操作
  - 因为是电商项目，所以数据比较多，所以使用 Vuex 来管理数据。一是方便组件之间的数据通信，二是使用单向数据流的方式进行数据的中心化管理，让整个 app 的逻辑相对清晰
- 项目遗憾：
  - 商品选择数量的时候，input 框第一次触发失去焦点事件后，再次触发失去焦点事件无效（未解决）
  - 写 scss 时，未对常用 css 样式进行封装，例如，未对 upx（单位）进行封装，导致在其他编译器里格式化代码，css 混乱（发现的时候，页面都写完了，欲哭无泪）
  - 某些接口，后台的逻辑不好，导致同一个 ajax 请求要发多次，比如首页请求 6 张图片需要发 3 次请求，直接影响性能（协商未果）
  - 订单列表页面，数据和页面的布局有很大差距，导致写了大量的 "适配器" 去适配接口，使得页面逻辑复杂，不利于后期的维护
  - 组件封装不及时，导致代码冗余。。。 （小的组件一定要自己写）
  - 复用的页面数量相对较多，一方面确实减少了代码的数量，样式维护更加容易，但是相应的提高了代码逻辑的复杂度（没有找到一个好的权衡点）
  - 使用 Hbuilder 开发，真的很难受，建议尽量使用 webpack 模式
  - 使用 小程序提供的 canvas 原生实现图片的截取功能，在微信开发工具上可以，但是到了真机上掉帧，卡的不行（未解决）
- 项目收获：
  - 通过使用 uni-app，在使用的过程中学会了新框架
  - 整个框架借鉴 Vue，使得对 Vue 的使用更加熟练
  - 在开发的过程中又遇到了新 bug，积攒了新的经验，比如 原生组件的覆盖问题
  - 对微信小程序有了更加全面的认识
  - 项目使用了 Vuex 的模块化数据管理，使得对 Vuex 的操作更加熟练
  - 通过 css3 结合原生 js 实现 双指操作下的图片放大、缩小，移动等操作，对多指操作有了新的理解

## 星医馆

- 技术栈：
  - 前台数据展示：react、react-router、react-router-dom、redux、react-redux、redux-thunk、ant-mobile、rc-queue-anim、qrcode.react、scss、echart
  - 前后台数据交互：对 axios 进行二次封装、js-cookie、easemob-websdk
  - 构建工具：webpack
- 项目描述：一个将医患关系从线下转换为线上的聊天APP。
- 责任描述：
  - 使用 react 全家桶，快速的进行静态页面的开发
  - 按需将路由抽离为 公共路由、医生路由、助手路由、病人路由 四部分，然后根据实际情况分配相应的路由权限
  - 提取并封装公共组件，加速项目的开发速度
  - 使用 redux 对数据进行管理，因为整个项目涉及 好友管理、聊天数据管理、发朋友圈、朋友圈预览、选择推荐分组等功能，所以此处使用 redux 有利于对缓存数据进行管理
  - 使用 easemob-websdk（环信）接入聊天系统，通过调用相应的 api 实现文字、语音、图片、视频的实时转发
  - 使用 wxjssdk 实现微信支付、微信分享、图片预览等功能
  - 使用 echart 的饼状图以及折线图来统计医生的收入，以及添加患者等数据
- 项目遗憾：
  - 环信的 web 端，不提供 聊天历史缓存功能，所有的数据都是缓存在用户手机上，后期体验不好（想用 indexDB 去存储聊天数据，但是项目比较赶，心里又有没底。。。）
  - 图片方向，在安卓和 IOS 上不一致，通过 EXIFjs 获取图片方向然后在 canvas 上重新绘制（虽然解决了问题，但是感觉不好）
  - 在路由的 history 模式还是 hash 模式上，最后和后台协商的结果是沿用 hash 模式（真的很想用 history 模式）
  - react-router 灵活度太高，文档太晦涩，有很多问题想不通（绕路解决）
- 项目收获：
  - 第一次用 react 开发，体验极好
  - 通过对 redux 的学习，对 Vuex、Flux、Redux-saga、Dva、Mobx 也有了一定的了解
  - 前端处理了非常多的数据，js 能力有所提升
  - 使用了 ant-mobile，学习了新的UI库
  - 通过路由的按需分配，对鉴权业务烂熟于心

## 职场思南（PC、H5、后台管理系统）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：Angular 全家桶、iview、typescript
  - 前后台数据交互：Rxjs、httpClient
  - 构建工具：webpack
- 项目描述：一个关于高考报考视频网站的二次开发（修改bug）项目
- 责任描述：
  - 根据现有设计图，对页面进行修改、添加

- 为修改以及添加的页面，进行接口的对接
  - 修改遗留bug
  - 接通微信支付
  - 实现 PC 端的自适应
  - 解决 H5 端的弹窗问题
  - 解决 H5 端的返回键退出app问题
  - 解决页面第一次加载超过一分钟的问题
  - 解决后台上传图片，图片在前台显示不清晰的问题
  - 写后台管理界面，以及相应的接口
  - 修改所有页面的主题颜色
- 项目遗憾：
  - 第一次写 Angular，看了一遍文档就开始干活了，属于那种懵懵懂懂的状态（老板让你干，你能有啥办法）
  - 项目特别特别特别的着急，但是上一个人写的是真的烂（行内样式到处飞，变量名乱起，自己的 class 名和UI库中的 class 名重叠，pc 和移动端两套代码，但是写在同一页面，css 不区分 pc 和移动端样式），但是为了赶进度，只能烂上加烂
  - 很多地方没有做到真正自适应（时间真的来不及）
  - 如果可以我选择重写（重写绝对比改快）
- 项目收获：
  - 对 Angular 有了一定的了解，但是深度有限，只是能进行普通开发的阶段，整体感觉就是大而全，如果真的想融汇贯通，确实要花很大一块时间去学习
  - 对代码规范有了更加全面的体会
  - 对模块化有了更深入的理解
  - 解决图片清晰度的问题时，对图片的压缩有了新的想法
  - 学会使用了 NG-ZORRO UI 库
  - 实现了 微信支付 的非H5 调用
  - 对 ts 的使用更加熟练

## 一品数码会（小程序）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：微信原生小程序，typeScript、iview
  - 前后台数据交互：wx.request
  - 构建工具：微信开发者工具
- 项目描述：二手手机回首转售平台
- 责任描述：
  - 使用微信原生组件搭建页面
  - 与后台对接数据
  - 实现自动登录
- 项目遗憾：
  - 自动登录没有使用 async/await，导致写了很多回调
- 项目收获：
  - 发现了大量微信原生 UI 库
  - 开发的过程中又读了几遍文档，发现了新功能

## 5进一（h5，后台管理系统）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：Vue全家桶，elementUI
  - 前后台数据交互：axios
  - 构建工具：webpack
- 项目描述：一个微商后台管理系统
- 责任描述：
  - 鉴权路由
  - 数据的表格展示，以及操作
  - 落地页及其接口
- 项目遗憾：
  - 客户希望表格每一行根据状态修改整行颜色（项目上线的前半个小时提出，不了了之）
- 项目收获：
  - 对后台管理系统有了更加全面的认识
  - 教同事使用 git，同时也自己补了点 git
  - 由于路由是可以配置的，所以路由数据由后台返回，然后前端动态生成相应路由，是我对鉴权路由有了更深的了解
  - 项目用到了比较多的字典，也算是开启了新世界的大门
  - 第一次跟项目上线，半夜三点微商老板们还在拼命推销卖货，虽然大家都很疲惫，但是也很开心

## POS商城（h5、打包安卓APP）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：Vue全家桶、ydUI、swiper、elementUI、mui
  - 前后台数据交互：axios
  - 构建工具：webpack、hbuilder
- 项目描述：POS机销售商城
- 责任描述：
  - 使用各种 UI 库，快速开发页面
  - 与后台进行数据的对接
- 项目遗憾：
  - 项目打包 app 时，图标消失不见（最后只能从网上加载图片）
- 项目收获：
  - 第一次用 h5 打包 app，虽然体验一般，但是可以解决燃眉之急

## 至惠云商（h5、小程序）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：Vue全家桶、elementUI
  - 前后台交互：axios

- 构建工具：webpack
- 项目描述：乡村电商项目
- 责任描述：
  - 对已有页面进行转换
  - 修复遗留 bug
  - 兼容安卓h5，安卓、iosH5、ios、微信小程序的支付、注册、登录问题
  - 解决一期、二期页面互相跳转时的授权问题
  - 解决各端地图接入时的授权问题
  - 解决遗留闪屏问题
  - 解决各端的分享问题
  - 协助后台解决遗留问题
- 项目遗憾：
  - webview 强行接入小程序，体验极差
- 项目收获：
  - 后端没有开发环境，所有代码需要本地上传服务器才能看出效果，练就了默写代码，凭空猜测 bug 的本事
  - 阅读前人小程序端支付的代码，真的是叹为观止
  - 对用户自动登录有了全面深入的思考
  - 踩遍了 vue 在微信 H5 中的分享、支付由于路径问题带来的所有坑
  - 对路由的数据缓存有了新的认识
  - 熟练的使用 vconsole 调试移动端代码
  - 对各端的兼容，有了更深入的理解
  - 对 wxjssdk 的调用更加熟练

## 袋鼠金服（PC）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：Vue全家桶、elementUI、swiper
  - 前后台交互：axios
  - 构建工具：webpack
- 项目描述：P2P项目
- 责任描述：
  - 使用 Vue 开发页面，echart 等图型库进行数据展示
  - 使用 axios 与后台进行数据交互
- 项目遗憾
  - 刚上架就赶上 P2P 雷暴
- 项目收获
  - 第一次使用 vue 进行单页面开发
  - 第一次独立进行开发
  - 很多问题需要自己去深入的思考

## 滴滴视频（PC）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：Vue全家桶
  - 前后台交互：axios
  - 构建工具：webpack
- 项目描述：在线视频网站
- 责任描述：
  - 前期封装基础组件，后期通过对组件的拼装进行快速开发
  - 根据用户等级，动态的展示相应的页面
- 项目收获：
  - 对 m3u8 的流媒体视频加载有了一定的了解
  - 更加熟练的使用 Vue

## 狮兔同购（H5）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：Vuejs、swiper、jQuery、HTML5、CSS3
  - 前后台交互：jQuery 中的 ajax
  - photoShop
- 项目描述：在线直播电商项目
- 责任描述：
  - 前期根据产品和客户的需求设计 UI界面
  - 使用 Vuejs、jQuery 开发多页面
- 项目遗憾：
  - 整个项目没有实现前后端分离，所以前台页面是jsp，数据绑定都是由后台人员后期进行绑定
  - 图片上传部分也是由后台完成，所以图片上传比例没有得到很好的控制，导致图片失真
  - 刚刚开始从 UI 转到前端，中间有很多技术上不足
- 项目收获：
  - 万事开头难，第一个项目学到很多东西
  - 第一次接触 mvc 框架
  - 加了很多前端群，结交了很多前端朋友

## 宁夏理工官网（PC）

- 技术栈：
  - 前端数据展示：HTML5、CSS3、swiper、jQuery
  - 前后台交互：jQuery 中的 ajax
  - photoShop
- 项目描述：大学官网
- 责任描述：
  - 前期根据产品和客户的需求设计 UI界面
  - 使用 jQuery 开发多页面



- 项目遗憾：
  - 官网是"一母生九子",也就是说,整个项目包括一个主站和九个学院分站,九个学院分站只是颜色不同。但是,因为当时年轻,不懂事,就只写了一个学院,然后复制了九份,每一份去改颜色,真是体力活
- 项目收获：
  - 对 h5 和 css3 的使用更加熟练

## 第二课堂 (PC)

- 技术栈：
  - 前端数据展示: HTML5、CSS3、swiper、jQuery、Vue、Angular、Echart、layUI、Bootstrap
  - 前后台交互: jQuery 中的 ajax
- 项目描述: 管理大学生业余时间的项目
- 项目遗憾：
  - 项目经过很多人手,内容杂乱不堪
  - 整个项目引用框架过多,导致加载速度让人怀疑人生
- 项目收获：
  - 整个项目的特效多到你不敢想象,谁便拿出一个都能研究一会儿
  - 项目需要兼容 ie、360、火狐、谷歌 等浏览器,在兼容方面了一定的提升