

Att göra:

- Fortsatt villkorskodning
- Fortsatt GUI-fixande (Score board, in game rules osv)
- **SERVER**
- Se till dokumentationen, i kod såväl som de dokument som ska göras vid sidan om
- Spara (FileWriter.writeObject(Serializable GameModel))
- Replay()

Fortsatt villkorskodning:

- ★ Cop car
- ★ osv
- ★ .
- ★ .
- ★ .
- ★ .

Fortsatt GUI-fixande:

- Score board
- in game rules
- förtydliga skeenden (arrested, wanted etc.)

Spara:

- ❖ serializa' gamemodel
- ❖ läsa in vid återupptagelse

Replay():

- ☐ ta in pawn(ID) och path och option i hideout.
- ☐ kolla ifall sista tile är hideout
 - ☐ vad görs? withdraw, deposit eller cancel

Server:

- Hämta spel
- gå med i spel

→ skicka vidare rundan -grejjen