浙大城市学院实验报告

- 课程名称: 计算机网络实验
- 实验项目名称:实验十四传输层网络编程
- 学生姓名:徐彬涵
- 专业班级: 软件工程2003
- 学号: 32001272
- 实验成绩:
- 指导老师: 霍梅梅
- 日期: 2022/05/26

#一.实验目的和要求

- 1. 通过实现使用Java Socket进行通信的UDP客户端和服务器来获得关于使用Java Socket网络编程的经验:
- 2. 通过实现使用Java Socket进行通信的TCP客户端和服务器来获得关于使用Java Socket网络编程的经验。

#二.实验内容、原理及实验结果与分析

1. UDP编程

阅读讲义,并将源代码(UdpSend.java和UdpRecv.java)在机器上编译运行通过(注意:要根据自己的机器IP地址修改源代码)。

【程序源代码】

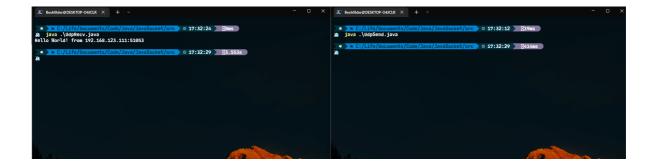
• UdpSend.java

```
import java.net.*;
 1
 2
 3
     public class UdpSend
 4
     {
        public static void main(String[] args) throws Exception
 5
 6
          DatagramSocket ds = new DatagramSocket();
 7
          String str = "Hello World!";
 8
 9
          DatagramPacket dp = new DatagramPacket(str.getBytes(), str.length(),
     InetAddress.getByName("192.168.123.111"), 9000);
10
          ds.send(dp);
11
          ds.close();
12
        }
13
     }
```

UdpRecv.java

```
1
     import java.net.*;
 2
 3
     public class UdpRecv {
 4
        public static void main(String[] args) throws Exception
 5
           DatagramSocket ds = new DatagramSocket(9000);
 6
 7
           byte[] buf = new byte[1024];
           DatagramPacket dp = new DatagramPacket(buf, 1024);
8
 9
          ds.receive(dp);
           String strRecv = new String(dp.getData(), 0, dp.getLength()) + " from " +
10
     dp.getAddress().getHostAddress() + ":" + dp.getPort();
11
          System.out.println(strRecv);
12
          ds.close();
13
        }
14
     }
15
```

【实验结果与分析】



2. TCP编程

阅读讲义,并将源代码(TcpServer.java)在机器上编译运行,然后通过在命令行中输入"telnet 自己的IP地址 8001"进行测试。

【程序源代码】

```
1
      import java.net.*;
 2
      import java.io.*;
 3
      public class TcpServer {
 4
        public static void main(String [] args){
 5
           try
 6
              ServerSocket ss=new ServerSocket(8001);
              Socket s=ss.accept();
 8
              InputStream ips=s.getInputStream();
 9
              OutputStream ops=s.getOutputStream();
10
              ops.write("Welcome !".getBytes());
11
12
             byte [] buf=new byte[1024];
             int len=ips.read(buf);
13
              System.out.println(new String(buf,0,len));
14
             ips.close();
15
             ops.close();
16
17
             s.close();
18
             ss.close();
19
           }catch(Exception e)
20
21
              e.printStackTrace();
22
23
        }
24
      }
25
```

【实验结果与分析】



阅读讲义,并将服务器端(Tcp_Server.java)以及客户端程序的源代码(Tcp_Client.java)在机器上编译运行,客户端测试命令为"java Tcp_Client 自己的IP 地址 8001"。

【程序源代码】

Tcp_Client.java

```
import java.net.*;
 2
      import java.io.*;
 3
      public class Tcp Client {
 4
        public static void main(String[] args) {
 5
 6
           try {
 7
             if (args.length < 2) {
 8
                System.out.println("Usage:java TcpClient ServerIP ServerPort");
                return;
 9
10
             }
11
             Socket s = new Socket(InetAddress.getByName(args[0]),
      Integer.parseInt(args[1]));
12
             InputStream ips = s.getInputStream();
13
             OutputStream ops = s.getOutputStream();
14
             BufferedReader brKey = new BufferedReader(new
      InputStreamReader(System.in));
15
             DataOutputStream dos = new DataOutputStream(ops);
16
             BufferedReader brNet = new BufferedReader(new
      InputStreamReader(ips));
17
             while (true) {
18
                String strWord = brKey.readLine();
                dos.writeBytes(strWord + System.getProperty("line.separator"));
19
20
                if (strWord.equalsIgnoreCase("quit"))
21
                  break;
22
                else
23
                  System.out.println(brNet.readLine());
24
             }
```

```
25
              dos.close();
26
              brNet.close();
27
              brKey.close();
28
              s.close();
29
           } catch (Exception e) {
30
              e.printStackTrace();
31
           }
32
        }
33
      }
```

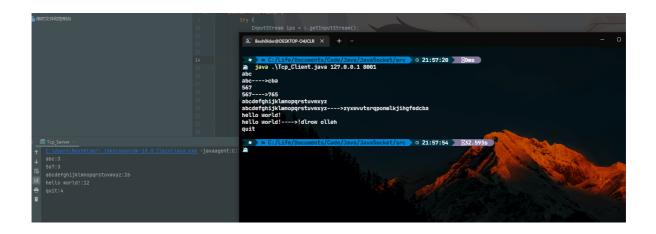
Servicer.java

```
1
      import java.net.*;
 2
      import java.io.*;
 3
      class Servicer implements Runnable {
 4
        Socket s;
 5
        public Servicer(Socket s) {
 6
           this.s = s;
 7
        }
 8
        public void run() {
 9
           try {
              InputStream ips = s.getInputStream();
10
              OutputStream ops = s.getOutputStream();
11
12
              BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(ips));
13
14
              DataOutputStream dos = new DataOutputStream(ops);
15
             while (true) {
                String strWord = br.readLine();
16
                System.out.println(strWord + ":" + strWord.length());
17
                if (strWord.equalsIgnoreCase("quit"))
18
19
                   break;
20
                String strEcho = (new StringBuffer(strWord).reverse()).toString();
                dos.writeBytes(strWord + "---->" + strEcho +
21
      System.getProperty("line.separator"));
22
             }
23
             br.close();
24
             dos.close();
25
             s.close();
           } catch (Exception e) {
26
27
              e.printStackTrace();
28
           }
29
        }
```

Tcp_Server.java

```
1
      import java.net.ServerSocket;
 2
      import java.net.Socket;
 3
 4
      class Tcp_Server {
         public static void main(String[] args) {
 5
 6
 7
              ServerSocket ss = new ServerSocket(8001);
 8
              while (true) {
 9
                Socket s = ss.accept();
                new Thread(new Servicer(s)).start();
10
11
           } catch (Exception e) {
12
              e.printStackTrace();
13
14
           }
15
        }
16
      }
17
```

【实验结果与分析】

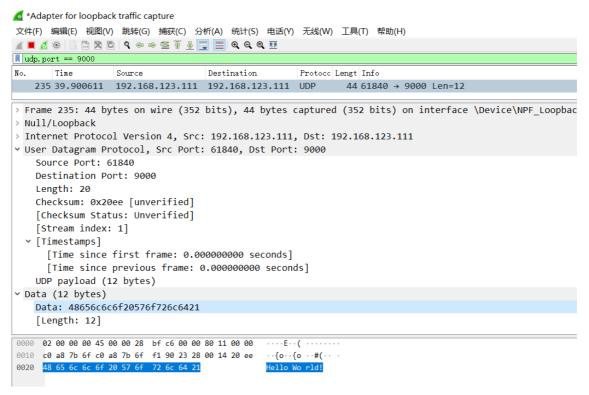


3. Wireshark抓包分析

用Wireshark软件截获上面三个程序运行时客户机和服务器之间发送的数据包,并且根据截获的数据包内容进行分析。

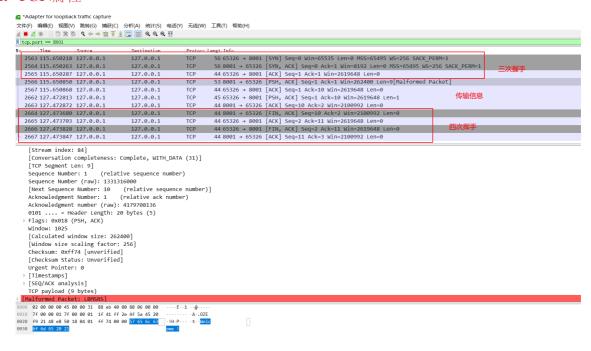
【实验结果与分析】

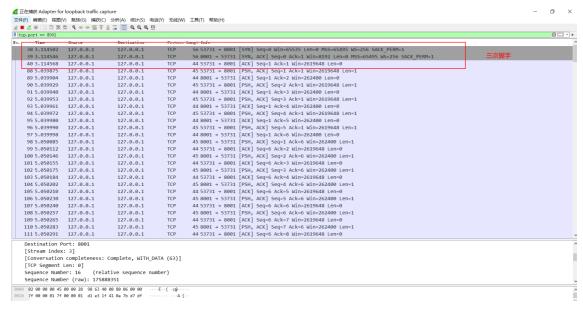
1. UDP编程



源IP地址和目的IP地址均相同,源端口为61840,目的端口为9000,传输数据为"Hello World!"

2. TCP编程





中间传输数据时为一个字节一帧进行传输

三. 讨论、心得

记录实验感受、上机过程中遇到的困难及解决办法、遗留的问题、意见和建议等。