Attack ring
Determines type of attack

L'anneau d'attaque
Détermine le type d'attaque

El anillo de ataque
Determina el tipo de ataque

Weight disk
Determines spin time

Le disque lesté
Détermine la durée de rotation

La pesa del disco
Determina la duración de rotación

Blade base
Directs movement pattern

La base
Dirige les déplacements de la toupie

La base
Dirige los movimientos del trompo

LET IT RIP!™*

BEYBLADE™

Outspoken and inquisitive, 12-year-old **Tyson** has a knack for finding trouble. And thanks to his aggressive style, he has a knack for winning Beyblade battles! Tyson's Bit character is **Dragoon**.

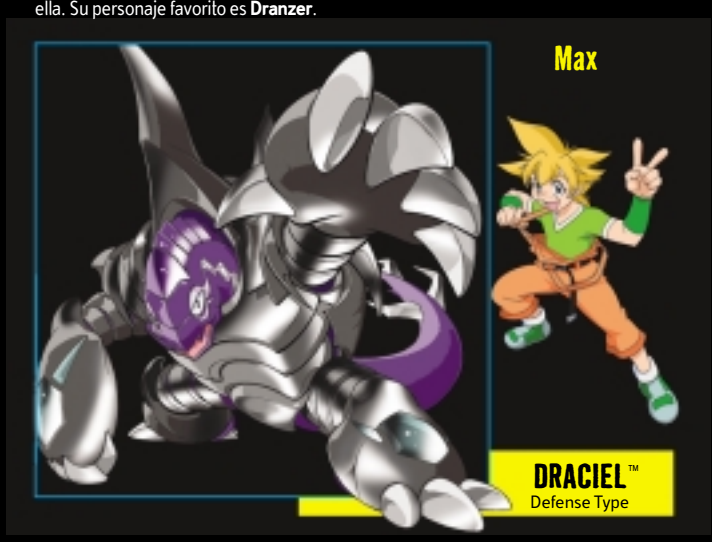
Tyson a 12 ans. Sa nature franche et curieuse lui attire souvent des ennuis, mais elle lui vaut aussi de remporter les combats Beyblade! Son personnage préféré est **Dragoon**.

Con su modo de ser directo e inquisitivo, **Tyson**, de 12 años, no tiene su parecido para meterse en problemas. ¡Pero es ese mismo estilo audaz que le permite ganar combates Beyblade! **Dragoon** es su personaje preferido.

He sometimes comes across as cold and unfeeling, but underneath it all, **Kai** is a deeply loyal friend. A born leader, he commands respect both in and out of the Beystadium! Kai's Bit character is **Dranzer**.

Sous un dehors parfois froid et insensible, **Kai** cache une loyauté à toute épreuve. Ce leader né s'attire le respect tant dans l'arène Beyblade que partout ailleurs ! Il a choisi le personnage de **Dranzer**.

Bajo una apariencia a veces fría e insensible, **Kai** cultiva una profunda lealtad hacia sus amigos. Líder nato, impone el respeto tanto en la arena Beyblade como fuera de ella. Su personaje favorito es **Dranzer**.



A fierce competitor and master strategist, **Max** believes that a good offense starts with a strong defense! His Bit character is **Draciel**.

Compétiteur acharné et maître stratège, **Max** est d'avis qu'une offensive efficace repose sur une solide défense ! Son personnage est **Draciel**.

Fiero competidor y maestro estratega, **Max** cree que una buena ofensiva empieza con una sólida defensa. **Draciel** es su personaje de predilección.

Ray's quiet personality masks a steely core of confidence and a competitive spirit! His Bit character is **Driger**.

Les dehors calmes de **Ray** cachent un esprit compétitif et des nerfs d'acier! Il a choisi le personnage de **Driger**.

¡La tranquila personalidad de **Ray** oculta un espíritu competitivo y nervios de acero! Su personaje preferido es **Driger**.

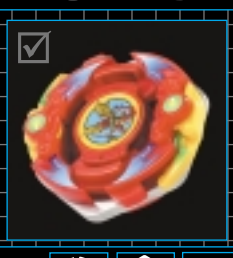
A-17 TRYGLE™

ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	«	«	««««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««	«	«
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	««««««	«

34 DRAGOON STORM™

ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««	««««	««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	«	««««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««««	«	«

30 WING ATTACKER™



ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««««	«	««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	«	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	««««««	««««

A-37 MASTER DRIGER™

ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««««	««««	««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««	«	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	««««««	««««

32 DRACIEL™

ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««	««««	«
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	««««««	«
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	««««««	««««««

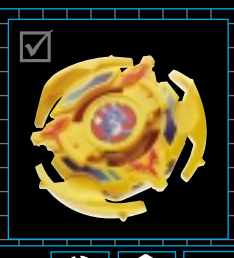
13 JUMPING BASE™

ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	«	«	«
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««««	«	«
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««	««««««	«

A-40 SEABORG 2™

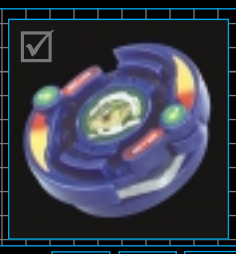
ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««««	«	««««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««	«	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	««««««	«

47 KIDS DRAGOON™



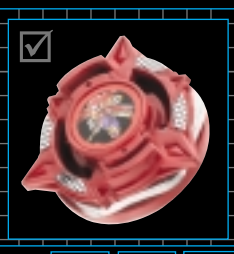
ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««««	«	««««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	««««««	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««	««««	««««««««

26 ROLLER DEFENSER™



ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	«	«	««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««««	««««««	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	«	««««

7 POLTA™



ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««	«	«
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	««««««	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	«	««««««

A-35 DRACIEL FORTRESS™

ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««««	«	«
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««	««««	««««««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	««««««««	««««««««

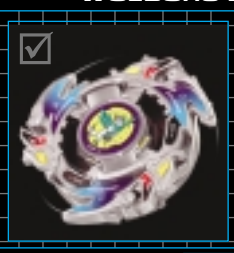
16 BUMP KING™

ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««	«	«
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	«	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	««««««	««««

48 KIDS DRACIEL™

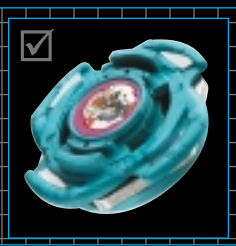
ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««	«	«
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««	«	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««	««««««««	««««««««

A-39 WOLBORG 2™



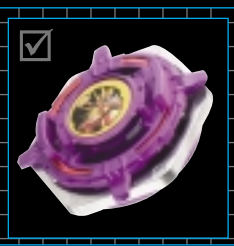
ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««««	«	«
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	««««	««««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««	««««	«

8 BISTOOL™



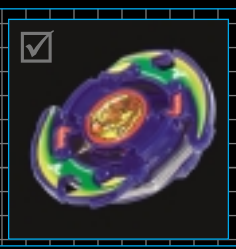
ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	«	«	««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««	«	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««««	««««	««««

9 MAKENDO™



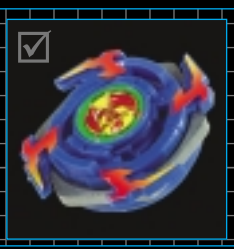
ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««	«	««««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	««««««	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««	««««««	«

A-27 DRANZER F™



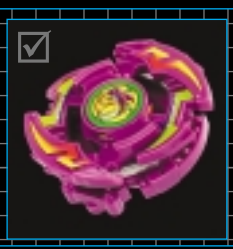
ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««	«	««««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««««	««««««	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««	««««	««««««

27 AUTO CHANGE BALANCER™



ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««	«	««««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««	««««	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««	««««	««««««

A-36 WYBORG™



ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««««	«	««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	«	««««««	«
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	««««	««««	««««

39 KNIGHT DRANZER™

ATTACK / ATTAQUE / ATAQUE	««««««	«	««««
DEFENSE / DEFENSE / DEFENSA	««««	««««	««««
ENDURANCE / ENDURANCE / RESISTENCIA	«	««««««	««««