**PaymentPage.cs Sayfasının Yönergeleri**

NOT : Buttonlarda button yerine Label kullanılacak.Sebebi button öğesinde border tasarıma uygun değil.

- Pencere boyutu 706x506 px

- arkaplan -> bg.png

- logo -> middleLogo.png 175x203 px

- Kapat butonu -> closeBtn.png 36x36 px

- buton ismi -> closeBtn olarak tanımlanacak. oluşturulduğu “button1” ismi gibi kalmayacak.

- buton işlemi -> PaymentPage.cs i kapatıp PaymentList.cs i açması lazım.

- Invoice Information yazısı -> Arial -> 15px -> Bold

- label ismi -> invoiceInformationLabel olarak tanımlanacak. oluşturulduğu “label1” ismi gibi kalmayacak.

- Fatura bilgisi listenen kısım ->

- Arial -> 15px -> Bold

- listBox ismi -> invoiceInformationListBox olarak tanımlanacak. oluşturulduğu “listbox1” ismi gibi kalmayacak.

* **Sayfa açılırken; Fatura bilgisi listelemesi için;**
* **Financial Class’ı içinde tutulan değerler tasarımdaki gibi listenecek.**

- Pay butonu

- btn2.png 154x50 px

- Arial -> 15px -> Bold -> ortalanmış

- buton ismi -> payBtn olarak tanımlanacak. oluşturulduğu “button1” ismi gibi kalmayacak.

- buton işlemi -> Classlar’da tanımlı olan invoiceId, token ve authority değerlerini Soap ile servicedeki payTheInvoice a gönderip sonuca göre MessageBox.Show ile “0” ise “Payment Failed!” , “1” ise “Payment Successful” yazacak.

- AIO Chat butonu

- btn3.png 104x50 px

- Arial -> 15px -> Bold -> ortalanmış

- buton ismi -> aioChatBtn olarak tanımlanacak. oluşturulduğu “button1” ismi gibi kalmayacak.

- buton işlemi -> PaymentList.cs i kapatıp AIOChat.cs i açması lazım.

- Profile Update butonu

- btn2.png 154x50 px

- Arial -> 15px -> Bold -> ortalanmış

- buton ismi -> profileUpdateBtn olarak tanımlanacak. oluşturulduğu “button1” ismi gibi kalmayacak.

- buton işlemi -> PaymentList.cs i kapatıp ProfileUpdate.cs i açması lazım.

- Payment List butonu

- btn2.png 154x50 px

- Arial -> 15px -> Bold -> ortalanmış

- buton ismi -> paymentListBtn olarak tanımlanacak. oluşturulduğu “button1” ismi gibi kalmayacak.

- buton işlemi -> PaymentList.cs i kapatıp PaymentList.cs i açması lazım.