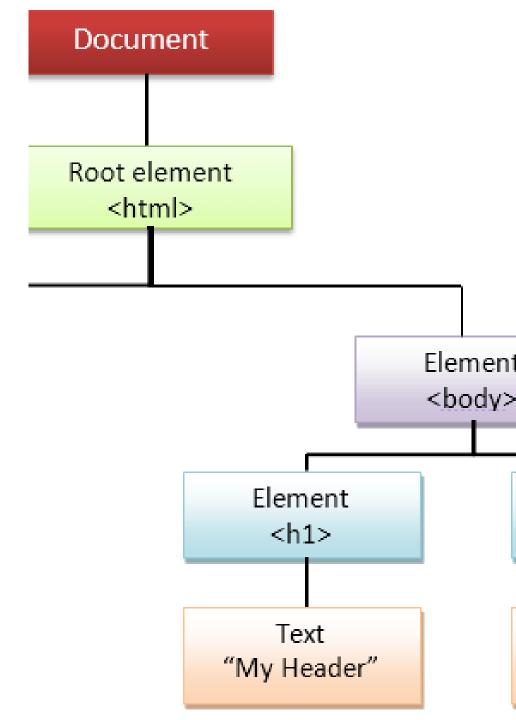
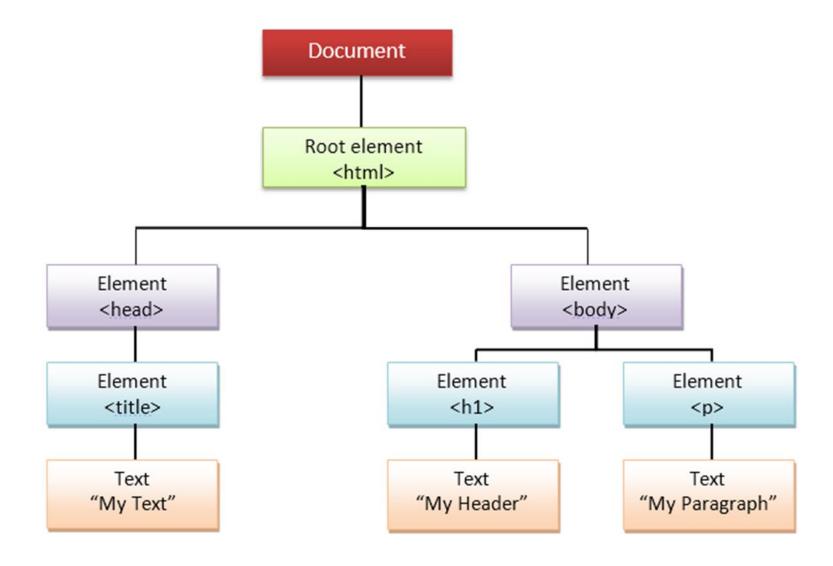
HTML DOM y Forms

Interacción con JS



HTML DOM



Con JavaScript podrás...

Cambiar todos los:

- *elementos* HTML en la página
- atributos HTML en la página
- estilos CSS en la página

Eliminar elementos y atributos existentes

Añadir elementos y atributos nuevos

Reaccionar a cualquier evento en la página

Creaer nuevos eventos HTML en esa página La HTML DOM es el std para obtener, cambiar, añadir o borrar elementos HTML

• Define:

- Los elementos HTML como objetos
- Las propiedad de todos los elementos HTML
- Los métodos para acceder a todos los elementos HTML
- Los eventos de todos los elementos HTML

Ya vimos cómo cambiar un elemento...

```
<html>
<body>
<script>
document.getElementById("demo").innerHTML = "Hola DA2D1E";
</script>
</body>
</html>
```

Manipulando la DOM

- Métodos de Búsqueda
 - document.getElementById(id)
 - document.getElementsByTagName(nombre)
 - document.getElementsByClassName(nombre)
- Cambiando Elementos
 - element.innerHTML = nuevo_contenido_html
 - element.attribute = nuevo_valor
 - element.style.property = nuevo_estilo
 - element.setAttribute(atributo, valor)

- Añadiendo y Borrando Elementos
 - document.createElement(elemento)
 - document.removeChild(elemento)
 - document.appendChild(elemento)
 - document.replaceChild(nuevo, antiguo)
 - document.write(texto)
- Añadiendo/Modificando Events Handlers
 - document.getElementById(id).onclick = function(){codigo}

document.querySelector("p"); document.querySelector(".example");

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>El objeto Documento</h1>
<h2>El método querySelector()</h2>ç
Añade un fondo de color al primer elemento con clase="ejemplo":
Hola, párrafo1
Hola, párrafo2.
<script>
document.querySelector(".ejemplo").style.backgroundColor = "red";
document.querySelector("p").style.backgroundColor = "green";
</script>
</body>
</html>
```

document.querySelectorAll(".ejemplo")

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>El objeto Documento</h1>
<h2>El método querySelectorAll()</h2>
Añade un fondo de color al primer elemento con clase="ejemplo":
Hola, párrafo1
Hola, párrafo2.
<script>
const nodeList = document.querySelectorAll(".ejemplo");
for (let i = 0; i < nodeList.length; i++) {</pre>
 nodeList[i].style.backgroundColor = "red";
</script>
</body>
</html>
```

Inventario de objetos

Metodos sobre documentos

Property	Description	DOM
document.anchors	Returns all <a> elements that have a name attribute	1
document.applets	Deprecated	1
document.baseURI	Returns the absolute base URI of the document	3
document.body	Returns the <body> element</body>	1
document.cookie	Returns the document's cookie	1
document.doctype	Returns the document's doctype	3
document.documentElement	Returns the <html> element</html>	3
document.documentMode	Returns the mode used by the browser	3
document.documentURI	Returns the URI of the document	3
document.domain	Returns the domain name of the document server	1
document.domConfig	Obsolete.	3
document.embeds	Returns all <embed/> elements	3
document.forms	Returns all <form> elements</form>	1
document.head	Returns the <head> element</head>	3
document.images	Returns all elements	1
document.implementation	Returns the DOM implementation	3
document.inputEncoding	Returns the document's encoding (character set)	3
document.lastModified	Returns the date and time the document was updated	3
document.links	Returns all <area/> and <a> elements that have a href attribute	1
document.readyState	Returns the (loading) status of the document	3
document.referrer	Returns the URI of the referrer (the linking document)	1
document.scripts	Returns all <script> elements</td><td>3</td></tr><tr><td>document.strictErrorChecking</td><td>Returns if error checking is enforced</td><td>3</td></tr><tr><td>document.title</td><td>Returns the <title> element</td><td>1</td></tr><tr><td>document.URL</td><td>Returns the complete URL of the document</td><td></td></tr></tbody></table></script>	

document.write, document.open

document.write()

A

Warning: Use of the document.write() method is strongly discouraged.

As the HTML spec itself warns \overline{\pi}:

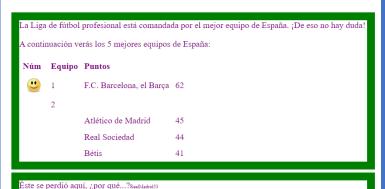
This method has very idiosyncratic behavior. In some cases, this method can affect the state of the https://mile.com/html.com/html. While the parser is running, resulting in a DOM that does not correspond to the source of the document (e.g. if the string written is the string " <plaintext> " or " <!-- "). In other cases, the call can clear the current page first, as if document.open() 2 had been called. In yet more cases, the method is simply ignored, or throws an exception. Users agents are explicitly explicitly. And to

¿Cómo va hoy La Liga?

Temporada 2022-23 -Últimos 5 Club GC DG Pts 8 Barcelona 38 46 62 Real Madrid 3 47 18 29 53 38 19 19 45 🗸 🔾 🔾 🔾 Atlético Madrid Real Sociedad 32 23 9 44 7 5 🍿 Betis 32 25 41

Ejemplo de gestión de DOM

Aquí tienes un fichero con contenido espúreo para que demuestres como sabes gestionar la DOM Se compone de varios campos, clases, y etiquetas HTML, que tu tendrás que cambiar siguiendo tu mejor criterio



Entregable 1

- 1) Busca la primera fila, la del campeón, y pónle un fondo amarillo, ¡que se merece ese resalte!
- 2) Busca la segunda fila, y ponle un resalte discreto, azulillo pálido, que por algo es el segundo
- 3) Haz que todos los párrafos tengan el texto en color marrón.

- 4) Modifica el marco de la clase verde para que sea un borde de 2 px, negro.
- 5) Modifica la tabla para que aparezca el Real Madrid en su sitio, y con su puntuación. NOTA: Tienes que ir a buscar al RM a la fila de abajo, conseguir su nombre y puntos, y llevarlo a la segunda fila. NO puedes modificar manualmente el HTML
- 6) Haz que el recuadro inferior desaparezca, el Madrid ya está en el sitio que se merece

Sigamos, siempre desde JavaScript, y SIN tocar el HTML a mano

- 1. Numera correctamente a los equipos en la tabla
- 2. Añade los campos necesarios para ver el resultado de los últimos 5 partidos
- Existe un evento que se llama onmouseover, que me permite activar un evento si pongo el ratón encima de un objeto. Queremos que al posicionarnos sobre cualquier fila, toda ella quede resaltada con un color de fondo (:hover de css)
- 4. Quiero que si me pongo con el ratón encima del nombre del equipo me salga en la pantalla el escudo del club en grande (onmouseover).
- 5. ¡Evaluemos las tendencias del usuario! Queremos disponer de un contador que cada vez que hagamos un mouseover sobre el nombre del club, se incremente su valor. (Visualízalo con un console.log)
- 6. Ya te funcionan los contadores, ¡bien!. Vamos a mostrar al final de la página un <div> que contendrá los contadores de cada club. Cada club estará en un que contendrá el nombre del club y su contador. Sólo estarán los clubes que se hayan resaltado con el mouse. Ah... y los mostrarás de mayor a menor visitado

