

AION

PATCH NOTES

Update 8.0



AION

PATCH NOTES

Inhalt

Aphsaranta.....	3
Tempus Celat	7
Instanzen.....	8
Herz Aphsarantas.....	9
Festungskampf	10
Verwandlung	11
Gebieten-Relikt	12
Eid.....	13
Gegenstandskollektion	14
Kampfunterstützung	14
Ruhm.....	14
Taroc-Würfel	15
Charakter.....	16
Gegenstände & Belohnungen.....	17
Fertigkeiten.....	18
Lugbug Missionen	19
NSCs	19
Umgebung.....	19
System.....	19
UI	20
Events.....	20
GF Features.....	21

AION

PATCH NOTES

Aphsaranta

1. Die serverübergreifende Region "Aphsaranta" wurde hinzugefügt.



Aphsaranta ist eine Region, über die früher Apsu, der Balaur-Gebiet herrschte. Die Stella-Korporation ist in diese Region vorgerückt, um die von Apsu hinterlassene Kraft und eine dort vorhandene mächtige Energiequelle für Innanas Erweckung zu nutzen. Doch die Stella-Korporation musste gegen die verbliebene Apsu-Legion kämpfen. Später haben auch die Elyos und die Asmodier herausgefunden, dass in dieser Region eine mächtige Energie verborgen ist. Deshalb spielt Aphsaranta als Schlachtfeld für die verschiedenen Fraktionen eine große Rolle.

Sogar die Gebieter der Elyos und der Asmodier sind erschienen und gaben den Befehl, diese Region zu erobern. Rekrutiert die Legion des Gebieters, erobert die Stützpunkte in der Region und schließt Korpsmissionen ab.

Wir brauchen dringend Eure Hilfe für den Sieg!

- a. Ihr könnt Aphsaranta ab Stufe 81 durch den Abyss-Riss in Inggison oder Gelkmaros betreten.
- b. Obwohl Aphsaranta eine serverübergreifende Region ist, braucht Ihr keine Dimensions-Sanduhr, um dorthin zu gelangen. Diese Region kann ohne Beschränkung betreten werden.
- c. Wiederauferstehungsfertigkeiten und -gegenstände, Wiederauferstehung am Landeplatz, Rettung von Lunamon, Tarocs und Kisks können verwendet werden. Ausnahmen: In bestimmten Gebieten können Kisks und die Fertigkeit "Beschwörung: Gruppenmitglied" nicht verwendet werden.

AION

PATCH NOTES

2. Der Relikt-Kampf wurde hinzugefügt.



- a. Es gibt 13 Stützpunkte in Apsaranta. Wenn Ihr die Relikte in den Stützpunkten erobert, gehören die Stützpunkte zu Eurer Fraktion.
 - b. In den eroberten Stützpunkten wird ein NSC von Eurer Fraktion beschworen und bleibt eine Stunde lang dort. Erst nach einer Stunde kann der Stützpunkt wieder erobert werden. Der Status der Einnahme kann auf der Karte per Mouseover eingesehen werden.
 - c. Ihr könnt in den Gebieten der eroberten Stützpunkte Quests Eurer Fraktion erhalten und abschließen.
 - d. Nur im 11. Stützpunkt und im 12. Stützpunkt können Quests unabhängig von der eroberten Fraktion erhalten und abgeschlossen werden.
3. Neue Korpsquests und Entsendungsquests wurden hinzugefügt.
 - a. Wenn Ihr in einen Stützpunkt Eurer Fraktion gelangt, erhaltet Ihr automatisch Korpsquests.
 - i. Die erhaltenen Korpsquests werden unter [Kampagne/Quest - Korps] angezeigt.

AION

PATCH NOTES

- ii. Ihr könnt in jedem Stützpunkt Korpsquests der anderen Korps erhalten. Informationen zu den Quests werden unter [Karte - Stützpunkt] per Mouseover angezeigt.

Name des Landeplatzes	4. Stützpunkt
Eroberer-Fraktion	Asmodier
Status der Eroberung	Nach 51m
Informationen zur Korpsquest (erhältlich nach der Eroberung)	
[Schatten von Kamar] [Normal] Streitende Kreaturen	
Erhalten/Wird nach 48m zurückgesetzt.	
[Garr-Schutztrupp] [Elite] Fahndung: Aggro-Tula	
Erhalten/Wird nach 48m zurückgesetzt.	

- iii. Korpsquests besitzen ein Zeitlimit zum Abschließen. Sie können nur erhalten und abgeschlossen werden, wenn Eure Fraktion die Stützpunkte erobert hat.
 - iv. Korpsquests verschwinden, wenn das Zeitlimit abgelaufen ist. Ihre Questgegenstände blieben jedoch erhalten.
- b. Wenn Ihr die Weltkarte aufmacht, werden Entsendungsquests angezeigt.



- i. Um eine Belohnung durch Entsendungsquests zu erhalten, müsst Ihr erst eine bestimmte Anzahl an Korpsquests abschließen.
- ii. Entsendungsquests haben ein Zeitlimit zum Abschließen. Wenn das Zeitlimit abgelaufen ist, werden die aktiven Quests zurückgesetzt und geändert.
- iii. Euer Korpsruhm beeinflusst die Anzahl an verfügbaren Entsendungsquests.

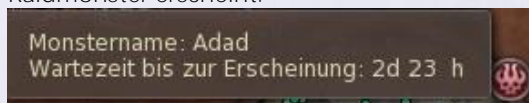
AION

PATCH NOTES

4. Das Korpsruhm-System wurde hinzugefügt.



- a. Ihr erhaltet Korpsruhmpunkte durch das Abschließen von Korpsquests Eurer Fraktion.
 - b. Mit höherer Korpsruhmstufe könnt Ihr zwischen Stützpunkten teleportieren.
 - c. Der Korpsruhm gilt nur für die aktuelle Saison. Wöchentliche Punktabzüge gibt es nicht.
5. Raidmonster wurden hinzugefügt.
- a. Wenn Ihr Apsaranta betretet, wird auf der Minimap angezeigt, wann ein Raidmonster erscheint.



- b. Jedes Mal, wenn Ihr einen Stützpunkt erobert, verkürzt sich die Zeit bis zum Erscheinen eines Raidmonsters um 10 Minuten.
- c. Wenn ein Raidmonster in Apsaranta erscheint, passiert Folgendes:



- i. Eine Nachricht wird angezeigt und alle Kisks werden zerstört.
- ii. Alle Charaktere werden zur Garnison ihrer Fraktion teleportiert.
- iii. Alle Stützpunkte werden von den Balaar übernommen.

AION

PATCH NOTES

- iv. Der Eingang der Instanz "Herz Aphsarantas" verschwindet und ein "Schwachtes Schutztor" erscheint.
 - d. Wenn Ihr ein Raidmonster besiegt, könnt Ihr wertvolle Gegenstände wie das "Daevanion-Merkmal-Fertigkeitsbuch" oder "Apsus Illusionsausrüstung" erhalten.
- 6. Verschiedene Aktivitäten wurden in Aphsaranta hinzugefügt.
 - a. In der Nacht erscheint ein Schwarzhändler in Aphsaranta.
 - i. Der Standort der Schwarzhändler wird ab sofort auf der Karte angezeigt.
 - b. Späher, die Hilfe brauchen, erscheinen in der Nähe jedes Stützpunkts.
- 7. Es wurden Schriftrollen hinzugefügt, durch die Fahndungsmonster aus dem Norden, Zentrum und Süden herbeigerufen werden können.
 - a. Diese Schriftrollen können beim NSC <Vorräte-Verdiensthändler> mit Abyss-Punkten erworben werden.
 - b. Alle Schriftrollen können nur am Dorr-Ashirbaum verwendet werden, und der Standort kann über "/Wegfindung Dorr-Ashirbaum" ermittelt werden.

Tempus Celat

- 1. Das Erscheinen von Stolzer Darock wird je nach Anzahl Anführern, die besiegt wurden, angekündigt
- 2. Die erhältlichen Gegenstände beim Erledigen von Monstern wurden wie folgt geändert:

Gegenstände	Monster	Änderung
Jorgoths Halb-Waffe (14 Arten)	Stolzer Darock, Boss-Monster (12 Arten)	Erhältlich, wenn das Monster erledigt wurde
Ausrüstung der Extreme	Stolzer Darock, Boss-Monster (12 Arten)	Rüstung des Starrsinns, Waffe & Rüstung der Erbitterung/Vermessenheit können erhalten werden Droprate der Monster erhöht
Monster-Platin-Kubulus-Bündel	Boss-Monster (10 Arten) Boss-Monster (2 Arten, Heldenruinen)	Droprate der Monster erhöht
Teleport-Schriftrollen-Bündel	Elite-Monster, Boss-Monster (10 Arten) Boss-Monster (2 Arten, Heldenruinen)	Droprate der Monster erhöht

AION

PATCH NOTES

Instanzen

1. Der Eingang der Esoterrasse wurde für Elyos am Inggison-Außenposten und für Asmodier an der Gelkmaros-Verteidigungsbasis platziert.
2. Das Problem wurde behoben, dass ein Teil des Fertigkeitsschadens von "Kromede die korrupte Richterin" in "Feuertempel" fehlerhaft angezeigt wurde.
3. **Die folgenden Änderungen wurden im „Turm der Herausforderung (mittlere Ebene)“ vorgenommen:**
 - a. Die Stufen der Monster im "Turm der Herausforderung (mittlere Ebene)" wurden auf 85 geändert.
 - b. Die Attribute von Monstern im "Turm der Herausforderung (mittlere Ebene)" wurden erhöht.
 - c. Die Fertigkeit "Girad-Wächterauge" hat zusätzlich den Effekt "Reduzierte mag. Abwehr" erhalten.
4. Die TP von folgenden Boss-Monstern wurden erhöht:

Instanz	Ziel
Stella-Entwicklungslabor (leicht)	Schwäche-Draug
	Schwäche-Shiamon
	Schwäche-Paplap
	Schwäche-Daeva-Hordenführer
Beninerks Gut (leicht)	Schwäche-Kleinpanzer VR-04
	Schwäche-SVR-07
Ara Infernalía (leicht)	Schwäche-Mortasha
Beshmundirs Sturmtempel (leicht)	Blasser Hephraos
	Blasser Asuritya
	Blasse Orkanschwinge

5. Bei Erledigung von Named-Monstern in leichten Instanzen können folgende Gegenstände erhalten werden:

Instanz	Gegenstände
Stella-Entwicklungslabor (leicht)	Kubulus-Bündel des Daeva-Hordenführers
Beninerks Gut (leicht)	Kubulus-Bündel des Spezialpanzers SVR-09
Ara Infernalía (leicht)	Mortashas Kubulus-Bündel
Beshmundirs Sturmtempel (leicht)	Orkanschwinges Kubulus-Bündel

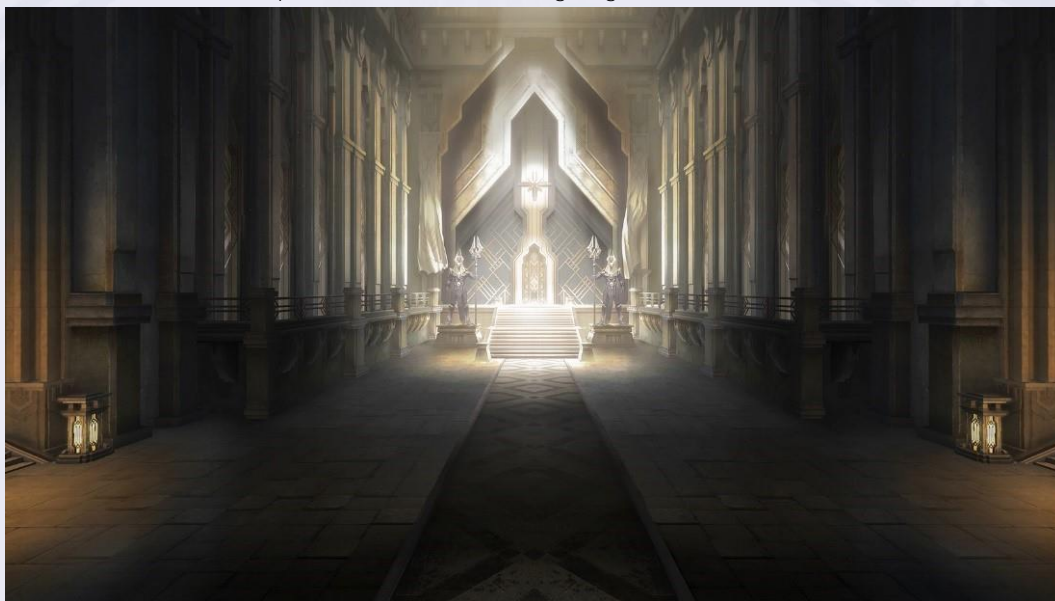
6. Es wurden Platin-Kubuli für Kubulus-Bündel hinzugefügt, die der Spieler erhält, wenn in normalen Instanzen Named-Monster erledigt wurden.

AION

PATCH NOTES

Herz Apsarantas

1. Die neue Instanz "Herz Apsarantas" wurde hinzugefügt.



Eingang	Max. Spieler	Stufe	Eintritt	Zurücksetzung
Apsaranta	2-6	Ab 81	2-mal pro Woche (Goldpaket) 1-mal pro Woche (Starter)	Mittwochs um 09:00 Uhr

- a. "Ultimative Kampfgeist-Ausrüstung" kann im Herz Apsarantas erhalten werden.
 - b. Während der Raids in Apsaranta könnt Ihr das Herz Apsarantas nicht betreten.
2. Das Tor des "Grellkorridors/Grell-Wachpostens" kann auch als Ausgang verwendet werden.
 3. Wenn "Schauer-Wachposten" erstmals betreten wird, kann das Schlachtfeld während des Kampfes gegen Ishkur nicht erneut betreten werden.

AION

PATCH NOTES

Festungskampf

1. Die Uhrzeit des Festungskampfs und die für den Bassen- und Prades-Festungskampf zugelassene Personenanzahl wurden geändert.

Festungsname	Donnerstag	Samstag	Sonntag
Inggison (Altar der Gier, Altdrachentempel)	20:00-21:00	-	21:00-22:00
Gelkmaros (Vorgaltem-Turm, Karmintempel)	21:00-22:00	-	21:00-22:00
Götterfestung	22:00-23:00	-	21:00-22:00
Bassen	-	21:00-21:30	-
Prades	-	21:30-22:00	-

- a. An den Festungskämpfen um Bassen und Prades können nun 2000 Personen teilnehmen.
2. Im Festungskampf erhältliche Belohnungen wurden wie folgt geändert:
 - a. Die im Festungskampf benötigte Beitragsquote wurde geändert.
 - b. Die Beitragsquote beim PvP für den Bassen- und Prades-Festungskampf wurde angepasst.
 - c. Die Ehrenpunkte, die als Belohnung bei erfolgreicher Festungseroberung in Altar der Gier, Altdrachentempel, Vorgaltem-Turm, Karmintempel, Götterfestung sowie Bassen und Prades erhältlich sind, wurden teilweise geändert.
 - d. Die Belohnung bei fehlgeschlagener Belagerung wurde aufgeteilt.
 3. Ein Fehler wurde behoben, durch den man zu Beginn des Festungskampfs mithilfe ungültiger Methoden das Innere der Festung erreichen konnte.
 4. Die Festungen in Inggison und Gelkmaros wurden angepasst:
 - a. Wenn beim Festungskampf in Inggison und Gelkmaros das innere Festungstor zerstört wird, erscheinen zusätzliche Monster, durch die weitere Ehrenpunkte erhältlich sind.
 - b. Die Burgtor-Attribute von Inggison und der Gelkmaros-Festung wurden angepasst.
 - c. Die Attribute des Wächter-Generals im Festungskampf in Inggison und Gelkmaros am äußeren und inneren Festungstor wurden erhöht.
 5. Die Wächter-General- und Burgtor-Attribute der Bassen- und der Prades-Festung wurden angepasst.

AION

PATCH NOTES

6. Die Struktur des Wächter-Raums der Bassen-Festung wurde geändert.
 - a. Der Standort des Wächter-Raums der Bassen-Festung wurde geändert.
 - b. Es muss nur noch ein Burgtor anstatt vier zerstört werden, um in den Wächter-Raum der Bassen-Festung zu gelangen.

Verwandlung

1. "Aphsaranta-Abenteurer" wurde als neue legendäre Verwandlung hinzugefügt.

Klasse	Verwandlung	Attribute
Legendär	Aphsaranta-Abenteurer	Angriffsgeschwindigkeit +25% Wirkgeschwindigkeit +18% Bewegungsgeschwindigkeit +60% Heilstärkung +57 Phys. Angriff +90 Mag. Angriff +90 Magiewiderstand +287 Phys. krit. Treffer +237 Mag. krit. Treffer +237

- a. Kann durch "[Event] Verwandlungsvertrag: Aphsaranta-Abenteurer" erhalten werden.
2. Ein Fehler wurde behoben, der bewirkte, dass die Hauptverwandlung wiederhergestellt wird, wenn die Welt nach der Verwendung eines Verwandlungstranks betreten wird.
3. Das Problem wurde behoben, dass Überfall-Waffen während der Verwandlung in "Tiamat" und "Ereshkigal" seltsam dargestellt wurden.
4. Das Wackeln des Bildschirms während der ultimativen Verwandlung wurde verringert.

AION

PATCH NOTES

Gebieten-Relikt

1. Das Gebieten-Reliktsystem wurde hinzugefügt.



- a. Wenn Charaktere Stufe 85 erreichen, können sie bei Kaisinel (Elyos) oder Marchutan (Asmodier) in Apsaranta das Gebieten-Relikt aktivieren.
- b. Ihr könnt die Relikt-Stufe durch den Gegenstand "Gebieten-Weihwasser" erhöhen.
- c. Gebieten-Weihwasser kann als Korpsquestbelohnung oder durch magische Fertigung erhalten werden.
- d. Mit der Relikt-Stufe erhöhen sich auch die Relikte-Attribute (Eure aktuellen Attribute).
- e. Wenn Euer Relikt eine bestimmte Stufe erreicht, erhaltet Ihr eine Relikt-Fertigkeit. Sie wird zu Euren passiven Fertigkeiten hinzugefügt.
Die Relikt-Attribute beeinflussen die Attribute des Charakters, aber sie werden in der Gebieten-Relikt-UI nicht angezeigt.
- f. Das Gebieten-Relikt gilt nur für die aktuelle Saison. Wenn die Saison abläuft, wird es zurückgesetzt.

AION

PATCH NOTES

2. Es wurde ein Stufen-Belohnungssystem hinzugefügt.
 - a. Wenn das Relikt Stufe 250 und 300 erreicht, erhält der Spieler jeweils einen Belohnungsgegenstand.

Relikt-Stufe	Belohnungsgegenstand	Menge
250	Ultimative Kampfgeist-Waffenkiste	x1
300	Gelöbnis-Tafel	x10

Eid

1. Das neue "Eid"-Fertigkeitensystem wurde hinzugefügt.



- a. Durch das Eidsystem könnt Ihr Euren Waffen oder Eurer Ausrüstung Fertigkeiten verleihen.
- b. Eid-Fertigkeiten können mehrfach verliehen werden. Der verliehene Seltenheitsgrad der Fertigkeit ist dabei mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit verbunden.
- c. Jede Fertigkeit besitzt einen Rang und eine Stufe. Je höher der Rang und die Stufe sind, desto stärker ist der Effekt.
- d. Wenn Ihr verschiedenen Rüstungsteilen Fertigkeiten verleiht, wird eine neue Fertigkeit erstellt oder eine vorhandene Fertigkeit verbessert.
⚠Achtung: Aussehensfertigkeiten und Eid-Fertigkeiten können nicht gleichzeitig verwendet werden. In diesem Fall werden nur die Eid-Fertigkeiten angewandt.
- e. Die Eid-Fertigkeiten können am Gelöbnis-Altar am Gelöbnis-See in Apsaranta verliehen werden.

AION

PATCH NOTES

- f. Um die Eid-Fertigkeiten zu verleihen, benötigt Ihr eine Gelöbnis-Tafel und Kinah.
- g. Gelöbnis-Tafeln können als Korpsquestbelohnung, Belohnung für das Bezwingen des Apsaranta Raid-Bosses oder durch magische Fertigung erhalten werden.
- h. Gelöbnis-Altäre erscheinen, wenn eine Fraktion mindestens zwei der Stützpunkte 1, 2 und 4 erobert hat. Nur die kontrollierende Fraktion kann die Altäre verwenden.

Gegenstandskollektion

- 1. Ein Fehler wurde behoben, bei dem die Stufen und EP der Gegenstandskollektion fehlerhaft angezeigt wurden.

Kampfunterstützung

- 1. Es wurde ein Fehler behoben, bei dem das Bild der Kampfunterstützung einfro.

Ruhm

- 1. Das Problem wurde behoben, dass im Ruhm-Laden die wöchentliche Kaufbeschränkung nicht zurückgesetzt wurde.

AION

PATCH NOTES

Taroc-Würfel

1. Das Taroc-Würfelsystem wurde hinzugefügt.



- a. Tarocs können im Taroc-Würfel registriert und verwendet werden.
- b. Im Taroc-Würfel wird das Aussehen und Informationen zu den Tarocs angezeigt.
- c. Wenn Ihr ein Taroc verwendet, wird es automatisch im Würfel registriert.
- d. Wenn Ihr zwei gleiche, zeitbeschränkte Tarocs registriert, wird die Nutzungszeit addiert.
- e. Wenn Ihr bereits permanente Tarocs registriert habt, könnt Ihr die gleichen Tarocs mit Zeitbeschränkung nicht mehr registrieren.
- f. Die Nutzungszeit für zeitbeschränkte Tarocs beginnt erst, wenn sie nach der Registrierung erstmalig verwendet werden.
- g. Tarocs können auf der Aktionsleiste hinzugefügt werden. Ihr könnt über den Button [Reiten] im Würfel oder durch Klick auf den Taroc-Gegenstand aufsteigen.

AION

PATCH NOTES

Charakter

1. Die Maximal-Stufe wird auf 85 erhöht.
 - a. Ihr benötigt jetzt mehr EP, um Stufe 81 zu erreichen.
2. Das Inventar kann max. um 3 Reihen erweitert werden.
 - a. Die Erweiterung ist durch Kinah und Schlüssel zur Würfelerweiterung möglich.
3. Das Daevanion-Merkmalssystem wurde hinzugefügt.

Stufe	Merkmal-Fertigkeit	Fertigkeiten [K]	Aktion/Funktion
81	Erhöhung von Parieren	Erhöhung des Magiewiderstands	Erhöhung der physischen kritischen Treffer
82	Erhöhung der physischen Abwehr	Erhöhung der magischen Abwehr	Erhöhung des physischen Angriffs
83	Heilstärkung	Erhöhung der max. TP I	Erhöhung des Waffenangriffs
84	Verstärkter Schlag der Vehemenz	Verstärkte wiederhergestellte Ausdauer	Verstärkter Vorhang des Blockierens
85	Erhöhung der max. GK	GK-Wiederherstellung: Parieren	GK-Wiederherstellung: Magiewiderstand

- a. Wenn ein Charakter die Stufe 81 erreicht, erlernt er ein Daevanion-Merkmal. Je höher seine Stufe ist, desto mehr Fertigkeiten sind verfügbar.
 - b. Von Stufe 81 bis 85 wird eine Fertigkeit pro Stufe automatisch erlernt. Zusätzliche Fertigkeiten können durch Fertigkeitsbücher erlernt werden.
 - c. Pro Stufe ist nur eine Fertigkeit verfügbar. Ihr könnt die Fertigkeit bei Daevanion-Meistern oder durch einen Daevanion-Talk ändern.
 - d. Daevanion-Talk kann als Korpsquestbelohnung oder durch magische Fertigung erhalten werden.
 - e. Die Daevanion-Meister befinden sich in Inggison, Gelkmaros und Apsaranta.
4. Die göttliche Kraft (GK) wird jetzt auf andere Weise erhalten. Die GK-Kosten für Fertigkeiten wurden geändert.
 - a. GK kann je nach Klasse durch bestimmte Fertigkeiten oder bestimmte Aktivitäten erhalten werden.
 - b. Diese Fertigkeiten und Aktivitäten werden unter "Fertigkeit" oder "Daevanion-Fertigkeit" angezeigt.
 - c. Außerhalb des Kampfes verliert Ihr kontinuierlich GK: 60 Sekunden nach Beendigung des Kampfes wird GK abgezogen.
 - d. Für einige GK-Fertigkeiten wurde die benötigte Menge an GK geändert.

AION

PATCH NOTES

Gegenstände & Belohnungen

1. "Ultimative Kampfgeist-Ausrüstung" und "Apsus Illusionsausrüstung" wurden hinzugefügt.
2. Jorgoths Waffen (Stufe 4) wurden hinzugefügt.
3. Neue Aussehensausrüstung wurde hinzugefügt.
4. Ultimative Waffen und Rüstungen wurden angepasst.
5. Die ultimative Ciclonica-Ausrüstung, die ultimative Stachel-Ausrüstung und die ultimative Kampfgeist-Ausrüstung wurden zur Gegenstandskollektion hinzugefügt.
6. Die Schnellinfos für Erfahrungskristall, Legionsabzeichen und Flagge wurden geändert.
7. Ihr könnt jetzt PvE- und PvP-Verzauberungssteine umtauschen. Der Umtausch ist bei Seona (Elyos) in Inggison oder im Sanctum oder bei Metera (Asmodier) in Gelkmaros oder im Pandämonium möglich.
8. Aus der Belohnungstruhe der Festungs-Eroberung erhaltet Ihr jetzt PvE-Verzauberungssteine anstelle von PvP-Verzauberungssteinen.
9. Als Questbelohnungen erhaltet Ihr jetzt PvE-Verzauberungssteine anstelle von PvP-Verzauberungssteinen.
10. Erreicht in Beshmundirs Sturmtempel S-Rang, um eine Chance auf die Ausrüstungstruhe des Windsturms zu erhalten.
11. Die folgenden Anpassungen an das Erscheinen von Shukiruk wurden vorgenommen:
 - a. In der Instanz "Beshmundirs Sturmtempel (normal)" kann mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit ein "großartiger Shukiruk" erscheinen.
 - b. Die Wahrscheinlichkeit, dass ein großartiger Shukiruk erscheint, wurde in den folgenden Instanzen erhöht: Beninerks Gut (leicht/normal), Stella-Entwicklungslabor (leicht/normal), Prometuns Werkstatt (leicht/normal) und Ara Infernalía (leicht/normal).
12. Die Droprate von Jorgoths Halbwaffen wurde in den folgenden Instanzen erhöht: Beninerks Gut (leicht/normal), Stella-Entwicklungslabor (leicht/normal), Prometuns Werkstatt (leicht/normal), Ara Infernalía (leicht/normal) und Beshmundirs Sturmtempel (leicht/normal).
13. Im Ruhm-Laden wurden Anpassungen vorgenommen:
 - a. Im Ruhm-Laden wurde das PvP-Verzauberungsstein-Bündel entfernt und ein PvE-Verzauberungsstein-Bündel hinzugefügt.

AION

PATCH NOTES

- b. "Bündel mit Gutscheinen für ultimativen Verzauberungsstein der Extreme" ist jetzt im Ruhm-Laden in Inggison, Gelkmaros und Lakrum verfügbar.
- 14. Das Problem wurde behoben, dass eine Benachrichtigung über eine Vereidigung erscheint.
- 15. Der Fehler wurde behoben, dass nach der Reinigung fehlerhafte Nachrichten angezeigt wurden.
- 16. Die Schnellinfo von "Vertrauensmedaille" wurde geändert.
- 17. Es wurde ein Verpackungssystem für uralte oder höhere Ausrüstungen hinzugefügt:
 - a. Es wurde Packpapier hinzugefügt, mit dem uralte oder höhere Ausrüstungen verpackt werden können.
 - b. Verpacken möglich für: Waffe, Rüstung, Accessoire, Schwingen, Armband und Feder.
 - c. Je nach Ausrüstung wird eine andere Menge an Packpapier benötigt:
Waffen benötigen meist 5, Rüstungen je 2 und Accessoires, Schwingen, Armband und Federn je 4.
 - d. Ausrüstungen mit Odian oder Runen können nicht verpackt werden.
 - e. Verpackte Gegenstände können beim Handelsagenten gehandelt werden.
 - f. Packpapier ist bei einem Schwarzhändler mittels "Abzeichen der Erfahrung" erwerblich.
 - g. Packpapier kann auch beim Handelsagenten registriert werden.
- 18. Der Fehler wurde behoben, dass bei der Reinigung von verseuchten Gegenständen wie Odian und Runen gelegentlich eine Komplettreinigung stattfand.

Fertigkeiten

- 1. Das Problem wurde behoben, dass die "Verstärkte strahlende Heilung" nur auf sich selbst (Kleriker) anwendbar war.
- 2. Das Problem wurde behoben, dass die göttliche Kraft nicht verbraucht wird, wenn der Kantor die Fertigkeit "Mantra" verwendet.
- 3. Der Fehler wurde behoben, dass bei einigen Charakteren die GK-Aufladung einer anderen Klasse angezeigt wurde.

AION

PATCH NOTES

Lugbug Missionen

1. Neue Missionen wurden in Apsaranta hinzugefügt.

NSCs

1. In einigen Teilen der Landeplätze von Inggison und Gelkmaros wurde der Schaden der NSCs erhöht.
2. Aus einigen NSC-Verkaufslisten wurde "Äther-Marmelade" gestrichen.
3. In Inggison und Gelkmaros wurden einige Kampfmuster von "Kaisinels erwachter Agent" und "Marchutans erwachter Agent" geändert.

Umgebung

1. Die Umgebungsmonster der Bassen-/Prades-Festung wurden entfernt, und die Sichtweite für einige Bauwerke wurde angepasst.

System

1. Die Gebühr für Handelsagenten wurde angepasst.

AION

PATCH NOTES

UI

1. Der Name "Helfer" unter [Kampagne/Quest-Fenster] wurde zu "Windströmung" geändert.
2. Die Nachricht beim Erscheinen von "Kartenschlucker-Behemoth" wurde geändert.
3. Der Fehler wurde behoben, dass beim Handelsagenten der Durchschnittspreis der letzten Woche fehlerhaft angezeigt wurde.
4. Die Schnellinfo für "Erhöhte Regeneration" wurde geändert.

Events

1. Kerubs Kurzanleitung (Event-Zeitraum: 06.10. – 12.01.2022).



- a. Durch die Missionen in Kerubs Kurzanleitung könnt Ihr verschiedene Gegenstände erhalten.
 - b. Kerubs Kurzanleitung kann erst ab Stufe 76 durchgeführt werden.
2. Sprint-Charakter
 - a. Im Event-Zeitraum (06.10. – 03.11.2021) kann nun ein "Sprint-Charakter" erstellt werden.
 - i. Ihr könnt nur einen Sprint-Charakter pro Account erstellen.
※Achtung: Auch wenn Ihr Euren Sprint-Charakter löscht, könnt Ihr keinen weiteren erstellen.
 - ii. Sprint-Charaktere haben Stufe 80 und erhalten einfache Gegenstände sowie notwendige Ausrüstung und Verbrauchsgüter.

AION

PATCH NOTES

GF Features

1. Bei den Dukatengold- und Nickelgold-Händlern in Inggison und Gelkmaros wurden Gegenstände hinzugefügt und das wöchentliche Kauflimit von anderen angepasst.
2. Das Perma-Drop-Event „**Fette Beute**“ wurde beendet: Die **Fragment**-Drops aus den Instanzen sowie die Reagenz-Gegenstände aus dem Goldsand Shop wurden entfernt.
 - a. [Event] Uraltes Verwandlungsvertrags-Fragment kann nun für Nickelgold erworben werden.
 - b. [Event] Legendäres Verwandlungsvertrags-Fragment kann nun für Shugo-Gold beim Shugomat erworben werden.
 - c. [Event] Legendäres Verwandlungsvertrags-Reagenz und [Event] Uraltes Verwandlungsvertrags-Reagenz sind weiterhin im Goldsand Shop verfügbar.
3. Es wurden zeitlich limitierte Gegenstände im Goldsand Shop hinzugefügt. Diese können zwischen dem 06.10.2021 und 03.11.2021 für Goldbarren erworben werden.
4. Die Ehrenpunkte wurden zurückgesetzt. Vorhandene Ehrenpunkte wurden in einem Verhältnis von 50 Ehrenpunkte zu 1 Ehrenmedaille kompensiert.
 - a. Besucht die NSCs Ares und Faldi in Inggison/Gelkmaros, um die Ehrenmedaille gegen andere Gegenstände einzutauschen. Die NSCs verschwinden am 08.12.2021.