

# AION<sup>®</sup>

FREE-TO-PLAY

## Mise à jour 4.91v

La lutte pour les aires d'atterrissage



## Contenu

Abysses .....	3
Renforcements des aires d'atterrissage .....	3
Divers.....	8
Instances.....	8
Objets .....	9
IU .....	12
Quêtes .....	13
PNJ .....	16
Compétences.....	16
Personnages .....	16
Environnement.....	16
Ajout à la mise à jour 4.9v .....	16


## Abysses

### Renforcements des aires d'atterrissage

Il est désormais possible de renforcer les aires d'atterrissage de Magos et de Tokanu.

Cette opération nécessite la collecte de points de renforcement.

Les points s'obtiennent en prenant des forteresses et des garnisons, en s'emparant d'installations des aires d'atterrissage ennemies et en accomplissant des quêtes.

- Les quêtes sont réinitialisées chaque semaine, le lundi à 9h00.
- En revanche, les points et le statut du niveau ne sont pas réinitialisés.
- Le statut peut être consulté dans une fenêtre aménagée à cet effet. (  ) On y obtient les renseignements suivants :



### Informations détaillées quant au gain de points :

Catégorie	Gain de points de renforcement	Perte de points de renforcement
<b>Conquête de forteresse</b>	Conquête des forteresses dans la partie supérieure des Abysses (Refuge de Krotan et forteresses de Kysis et Miren)	Si une forteresse est conquise par la faction adverse ou les Balaurs
<b>Protection du commandant de la forteresse</b>	Un commandant de forteresse apparaît dans votre propre aire d'atterrissage en cas de conquête d'une forteresse dans la partie supérieure des Abysses. Ce dernier doit être protégé contre l'attaque de la faction ennemie pour obtenir des points. Les points s'obtiennent également en éliminant le commandant de la forteresse ennemie sur l'aire d'atterrissage de la faction adverse.	En cas de perte de votre commandant de forteresse dans l'attaque de la faction ennemie. Dans ce cas, les points reviennent à la faction adverse.
<b>Prise de garnisons de l'artefact</b>	La conquête des garnisons de l'artefact dans la partie supérieure des Abysses (56 <sup>e</sup> , 57 <sup>e</sup> , 58 <sup>e</sup> et 59 <sup>e</sup> garnisons)	Lorsque les garnisons de l'artefact que possède votre faction sont prises par les Balaurs ou la faction adverse. En cas de conquête par la faction adverse, les points lui reviennent.
<b>Prise de garnisons</b>	La conquête des garnisons dans la partie supérieure des Abysses (50 <sup>e</sup> à 55 <sup>e</sup> garnisons), 60 <sup>e</sup> à 65 <sup>e</sup> garnisons)	Lorsque les garnisons que possède votre faction sont prises par les Balaurs ou la faction adverse. En cas de conquête par la faction adverse, les points lui reviennent.
<b>Possession et protection de monuments</b>	Un boss fait son apparition dans la partie supérieure des Abysses à des moments donnés. Si votre faction élimine ce boss, elle obtient des points. Un monument apparaît également dans votre aire d'atterrissage. En défendant le monument des attaques de la faction adverse, vous obtenez également des points.	Si la faction adverse vous enlève votre monument ou si le boss qui apparaît n'est pas éliminé. Si la faction adverse détruit votre monument, les points lui reviennent.
<b>Possession et protection de dispositifs défensifs</b>	Lorsque des dispositifs défensifs qui apparaissent dans les aires d'atterrissage de la partie supérieure des Abysses sont conservés.	Lorsque des dispositifs défensifs de votre faction sont détruits ou pris par la race ennemie. Les points reviennent alors à la faction adverse.
<b>Accomplissement de quêtes</b>	Lorsque des quêtes des aires d'atterrissage de la partie supérieure des Abysses, des quêtes hebdomadaires données ou des quêtes PvP sont accomplies.	Pas de retrait

### Les avantages des aires d'atterrissage renforcées :

Niveau d'aire d'atterrissage	Avantages du renforcement		Description
	Élyséens	Asmodiens	
<b>Niveau 1 (standard)</b>	Corridor d'invasion de la Forteresse de Kysis	Corridor d'invasion de la Forteresse de Kysis	Un corridor qui, pendant l'occupation de la faction ennemie, mène à l'intérieur de la forteresse (peut servir 10 fois)
	Corridor de Signia	Corridor de Vengar	

<b>Autres avantages (niveau 2)</b>	Corridor d'invasion pour le refuge de Krotan et la Forteresse de Miren	Corridor d'invasion pour le refuge de Krotan et la Forteresse de Miren	Un corridor qui, pendant l'occupation de la faction ennemie, mène à l'intérieur de la forteresse (peut servir 10 fois)
	Troupe de soutien du renforcement de l'aire d'atterrissage	Troupe de soutien du renforcement de l'aire d'atterrissage	PNJ qui donne les quêtes récompensées par des points de renforcement
	Basilios <Fournisseur>	Lukana <Fournisseur>	
	Nerissa <Fournisseur>	Kuld <Fournisseur>	
	Corridor de Sanctum	Corridor de Pandaemonium	
<b>Autres avantages (niveau 3)</b>	Énergie de vol de Magos	Énergie de vol de Tokanu	Augmente la restauration des temps de vol
	Damasko <Marchand de flux>	Meinke <Marchand de flux>	
	Ligia <Marchand de fabrications particulières>	Luom <Marchand de fabrications particulières>	
	Killika <Fournisseur de fabrications particulières>	Tibelda <Fournisseur de fabrications particulières>	
	Haorunerk <Marchand de consommables (Pièces antiques)>	Baorunerk <Marchand de consommables (Pièces antiques)>	
	Shushunerk <Marchand spécial d'artisanat>	Chasunerk <Marchand spécial d'artisanat>	
	Chabinerk <Marchand de matériel>	Shuorinerk <Marchand de matériel>	
	Naoshunerk <Marchand de plans draconiques>	Maoshunerk <Marchand de plans draconiques>	
	Corridor d'Inggison	Corridor de Gelkmaros	
<b>Autres avantages (niveau 4)</b>	Énergie vitale de Magos	Énergie vitale de Tokanu	Augmente les PV max.
	Renforcement d'aire d'atterrissage de Magos	Renforcement d'aire d'atterrissage de Tokanu	PNJ qui donne les quêtes récompensées par des points de renforcement
	Daorinerk <Administrateur des reliques>	Laorunerk <Administrateur des reliques>	Les objets sacrés, couronnes et coupes peuvent être échangés avec une efficacité de 150 %
	Corridor menant à Kaldor	Corridor menant à Kaldor	
	Corridor d'Akaron	Corridor d'Akaron	
<b>Autres avantages (niveau 5)</b>	Énergie de combat de Magos	Énergie de combat de Tokanu	Augmente l'attaque PvP
	Jakus <Marchand de consommables (insignes d'honneur)>	Edegar <Marchand de consommables (insignes d'honneur)>	
	Torino <Assistant d'entrée de la tour de protection (niveau de l'aire d'atterrissage 5)>	Trestie <Assistant d'entrée de la tour de protection (niveau de l'aire d'atterrissage 5)>	

<b>Autres avantages (niveau 6)</b>	Aire d'atterrissage de Magos Renforcement	Renforcement d'aire d'atterrissage de Tokanu	PNJ qui donne les quêtes récompensées par des points de renforcement
	Damara <Marchand d'équipement (médailles de bataille)>	Baldart <Marchand d'équipement (médailles de bataille)>	Équipements pour médaille de bataille disponibles. Vente possible à 42 % du rapport tarifaire
	Océanos <Assistant d'entrée pour les forteresses de guerre (niveau de l'aire d'atterrissage 6)>	Grendel <Assistant d'entrée pour les forteresses de guerre (niveau de l'aire d'atterrissage 6)>	Assistant d'entrée pour le corridor caché de Krotan
	Ombrios <Assistant d'entrée pour les forteresses de guerre (niveau de l'aire d'atterrissage 6)>	Dannan <Assistant d'entrée pour les forteresses de guerre (niveau de l'aire d'atterrissage 6)>	Assistant d'entrée pour le corridor caché de Kysis
	Iapétus <Assistant d'entrée pour les forteresses de guerre (niveau de l'aire d'atterrissage 6)>	Bress <Assistant d'entrée pour les forteresses de guerre (niveau de l'aire d'atterrissage 6)>	Assistant d'entrée pour le corridor caché de Miren
	Genoa <Assistant d'entrée du Ruhnadium (niveau de l'aire d'atterrissage 6)>	Ankona <Assistant d'entrée du Ruhnadium (niveau de l'aire d'atterrissage 6)>	
<b>Autres avantages (niveau 7)</b>	Akilia <Fournisseur d'améliorations de haut rang>	Adarald <Fournisseur d'améliorations de haut rang>	Les équipements peuvent être chargés en ED pour un coût inférieur à la normale
	Tour de garde ruhn, Tour de garde ruhn (héroïque) (Entrée supplémentaire possible 4 fois par semaine)	Tour de garde ruhn, Tour de garde ruhn (héroïque) (Entrée supplémentaire possible 4 fois par semaine)	Le nombre d'entrées supplémentaires est réinitialisé le lundi à 12h00.
	Ruhnadium, Ruhnadium (héroïque) (Entrée supplémentaire possible 4 fois par semaine)	Ruhnadium, Ruhnadium (héroïque) (Entrée supplémentaire possible 4 fois par semaine)	
	Milano <Assistant d'entrée de Katalamize (niveau de l'aire d'atterrissage 8)>	Raquir <Assistant d'entrée de Katalamize (niveau de l'aire d'atterrissage 8)>	
<b>Autres avantages (niveau 8)</b>	Kallos <Mage d'élite>	Claudelle <Mage d'élite>	Les équipements peuvent être chargés en ED pour un coût en PA inférieur à la normale
	Renforcement d'aire d'atterrissage de Magos	Renforcement d'aire d'atterrissage de Tokanu	PNJ qui donne les quêtes récompensées par des points de renforcement
	Katalamize (Entrée supplémentaire possible 2 fois par semaine)	Katalamize (Entrée supplémentaire possible 2 fois par semaine)	Le nombre d'entrées supplémentaires est réinitialisé le lundi à 12h00.
	Bastion du mur d'acier (Entrée supplémentaire possible 2 fois par semaine)	Bastion du mur d'acier (Entrée supplémentaire possible 2 fois par semaine)	
	Bronia <Assistant d'entrée du Bastion du mur d'acier (niveau de l'aire d'atterrissage 8)>	Romy <Assistant d'entrée du Bastion du mur d'acier (niveau de l'aire d'atterrissage 8)>	

- Le renforcement d'une aire d'atterrissage donne accès aux quêtes suivantes, qui ont été nouvellement ajoutées.
  - Les quêtes peuvent être acceptées dès que la quête préliminaire « Renforcement pour le débarcadère de Magos » (Élyséens) ou « Renforcement pour l'aire d'atterrissage de Tokanu » (Asmodiens) est terminée.

Faction	Niveau d'aire d'atterrissage	Désignation de la quête	PNJ de quête
Élyséens	Niveau 2	[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Instructions pour la conquête des trois îles fortifiées	Soldat des renforts de l'aire d'atterrissage faisant son apparition au niveau 2 dans l'aire d'atterrissage de Magos
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Bases pour la conquête des trois îles	
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Instructions pour la conquête des garnisons de l'artefact	
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Instructions pour la conquête des garnisons de Roah	
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Instructions pour la conquête des garnisons d'Astéria	
	Niveau 4	[Niveau de l'aire d'atterrissage 4] Sécurité des garnisons	Soldat des renforts de l'aire d'atterrissage faisant son apparition au niveau 4 dans la garnison d'Astéria
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 4] Menace de la sécurité	
	Niveau 6	[Niveau de l'aire d'atterrissage 6] Destruction des cristaux de froid	Soldat des renforts de l'aire d'atterrissage faisant son apparition au niveau 6 dans la garnison des trois îles
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 6] Destruction des cristaux de glace	
	Niveau 8	[Niveau de l'aire d'atterrissage 8] Élimination des fauteurs de trouble	Soldat des renforts de l'aire d'atterrissage faisant son apparition au niveau 8 dans la garnison de l'artefact
Asmodiens	Niveau 2	[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Préparation de la conquête des trois îles fortifiées	Renforts de l'aire d'atterrissage faisant son apparition au niveau 2 dans l'aire d'atterrissage de Magos
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Plans de la conquête des trois îles	
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Préparation de la conquête des garnisons de l'artefact	
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Préparation de la conquête des garnisons de Roah	
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 2] Préparation de la conquête des garnisons d'Astéria	
	Niveau 4	[Niveau de l'aire d'atterrissage 4] Sécurité des garnisons	Soldat des renforts de l'aire d'atterrissage faisant son apparition au niveau 4 dans la garnison d'Astéria
		[Niveau de l'aire d'atterrissage 4] Menace de la sécurité	
	Niveau 6	[Niveau de l'aire d'atterrissage 6] Anéantissement des cristaux de froid intense	Soldat des renforts de l'aire d'atterrissage faisant son apparition au niveau 6 dans la garnison des trois îles

		[Niveau de l'aire d'atterrissage 6] Anéantissement des cristaux de glace	
	<b>Niveau 8</b>	[Niveau de l'aire d'atterrissage 8] Élimination des fauteurs de trouble	Soldat des renforts de l'aire d'atterrissage faisant son apparition au niveau 8 dans la garnison de l'artefact

## Divers

- En raison de l'introduction de nouveaux renforcements, les forteresses occupées par les différentes factions (le refuge de Krotan et les forteresses de Kysis et Miren) dans la partie supérieure des Abysses ainsi que les garnisons de l'artefact (56<sup>e</sup>, 57<sup>e</sup>, 58<sup>e</sup> et 59<sup>e</sup> garnisons) seront réinitialisées et remises aux Balaurs.
- Les noms de certaines garnisons de l'artefact de la partie supérieure des Abysses ont changé.

Avant	Après
56 <sup>e</sup> garnison	56 <sup>e</sup> garnison - Enfer de flammes
57 <sup>e</sup> garnison	57 <sup>e</sup> garnison - Flammes abyssales
58 <sup>e</sup> garnison	58 <sup>e</sup> garnison - Flammes abyssales
59 <sup>e</sup> garnison	59 <sup>e</sup> garnison - Flammes abyssales

- La plage d'identification de garnisons et de certains objets dans les garnisons de l'artefact est modifiée.
- Le degré de difficulté de certains monstres a baissé dans et autour des garnisons de l'artefact dans la partie supérieure des Abysses.

## Instances

- Les « forteresses de guerre de Krotan, Kysis et Miren cachées » ont été ajoutées.
  - Les instances sont accessibles auprès de l'assistant d'entrée pour les forteresses de guerre. Il fait son apparition lorsque votre faction occupe la forteresse et que son aire d'atterrissage est renforcée au moins au **niveau 6**.
  - L'instance concernée partage ses entrées possibles en instance avec les forteresses classiques de Krotan, Kysis et Miren.
  - Par rapport à leur version normale, les forteresses de guerre permettent de récolter des objets de meilleure qualité.
- Le degré de difficulté de certains boss d'instance a été revu à la baisse.
  - Les boss d'instances Prototype de Dainatum (Tour de garde ruhn), Général de Brigade de la 40e armée Shita et Chef de la garde Achradiim (Dépôt de guerre de Sauro) ainsi que Sorcière Grendal enragée (Ruhnadium) peuvent de nouveau être combattus. De plus, le compteur d'attaques est également réinitialisé en cas de nouvelle tentative d'élimination.
- Le bouclier protecteur de l'Hypérion à Katalamize n'était pas levé, même après destruction de tous les générateurs de bouclier d'énergie à l'Id. Cette erreur est corrigée.



- L'entrée ainsi que la position des PNJ du Brise-écume et de la Cabine du Brise-écume ont été ajustées.
  - La quête pour les deux instances peut être acceptée et terminée auprès du PNJ positionné dans un nouvel endroit.
  - Les PNJ sont désormais placés aussi bien sur le serveur normal que sur le serveur des débutants à Heiron (Élyséens) et Beluslan (Asmodiens).
- Lors de l'ascension au 1<sup>er</sup> drone dans la Forteresse céleste d'Aturam, les compétences n'étaient parfois pas activées. Cette erreur est éliminée.
- Les objets-clés des instances des forteresses de guerre de Krotan, Kysis et Miren, qu'elles soient cachées ou non, ont été renommés.
- À partir de maintenant, les instances suivantes ne partagent plus le nombre d'entrées possibles :
  - Tour de garde ruhn & Tour de garde ruhn (héroïque) : avant 4x pour les deux réunions, dès maintenant 4x par difficulté d'instance
  - Le Ruhnadium et le Ruhnadium (héroïque) : avant 4x pour les deux réunions, dès maintenant 4x par difficulté d'instance
- Dans les instances à récompenses prédéterminées, suivant le nombre de points obtenus et le temps d'exécution, il n'est désormais plus possible de continuer à jouer dans l'instance lorsqu'elle est terminée au rang F.
- Les périodes et le nombre d'entrées dans le Champ de bataille de Kamar ont été ajustés comme suit :
  - Les périodes d'entrée sont les mardis et jeudis de 18h00 à 19h00, et les samedis et dimanches de 17h00 à 19h00.
  - Pour les utilisateurs du lot Gold, la réinitialisation du nombre d'entrées est quotidienne les jours où le Champ de bataille de Kamar est disponible.
  - Pour les néophytes, la réinitialisation du nombre d'entrées a toujours lieu les mercredis et samedis.

Période d'entrée (jour et heure)	Nombre d'entrées Lot Gold	Nombre d'entrées Néophyte
Jeudi de 18h00 à 19h00	2	2
Samedi de 17h00 à 19h00	2	
Dimanche de 17h00 à 19h00	2	2
Mardi de 18h00 à 19h00	2	

## Objets

- Le taux de butin en pièces antiques des caisses placées dans le Sanctuaire du peuple ruhn et dans le Manoir de Dorgel maudit a augmenté.
- Le niveau d'amélioration maximal des accessoires (coiffe, collier, boucle d'oreille, anneau, ceinture) est passé à niveau 5. L'amélioration des accessoires est désormais illimitée.
- La probabilité de réussite d'une amélioration d'accessoire est légèrement accrue.
- Des modifications ont été apportées à l'augmentation d'attribut lors des améliorations d'accessoires.
  - Lors de l'amélioration des coiffes, colliers et boucles d'oreilles, l'attaque PvP est modifiée comme suit :

Répartition	Avant	Après
+ 0 - 1	+ 0,20 %	<b>+ 0,50 %</b>
+ 1 - 4	+ 0,50 %	<b>+ 0,50 %</b>
5 et +	+ 0,8 %	<b>+ 0,50 %</b>

- Lors de l'amélioration des anneaux et ceintures, la défense PvP est modifiée comme suit :

Répartition	Avant	Après
+ 0 ~ 1	+ 0,30 %	<b>+ 0,70 %</b>
+ 1 ~ 4	+ 0,60 %	<b>+ 0,70 %</b>
5 et +	+ 1,0 %	<b>+ 0,70 %</b>

- Lorsque des armes ou des boucliers sont améliorés à l'aide de sérums de réévaluation supérieurs à +5, l'objet concerné bénéficie d'un nouvel effet.



- Si l'amélioration d'un objet non négociable et améliorable aboutit à un niveau supérieur à +10, l'objet bénéficie d'une possibilité d'emballage supplémentaire.
- Des accessoires de la 36<sup>e</sup> unité ont été ajoutés.
  - Ils s'obtiennent en accomplissant des quêtes bien précises et dans le « Vieux coffre au trésor » dans les forteresses de guerre cachées.
  - Le port d'accessoires de la 36<sup>e</sup> unité dans des lots sélectionnés active un bonus de lot.
  - Les objets s'obtiennent dans les instances suivantes :

Instances	Objets obtenus selon une probabilité prédéfinie
Forteresse de guerre de Kysis cachée *Entrée possible au niveau de l'aire d'atterrissage 6	Collier en corindon de la 36e unité ou Collier en turquoise de la 36e unité
Forteresse de guerre de Krotan cachée *Entrée possible au niveau de l'aire d'atterrissage 6	Boucle d'oreille en corindon de la 36e unité ou Boucle d'oreille en turquoise de la 36e unité
Forteresse de guerre de Miren cachée *Entrée possible au niveau de l'aire d'atterrissage 6	Anneau en corindon de la 36e unité ou Anneau en turquoise de la 36e unité

- En réalisant une quête, on obtient un objet donné en cas de victoire sur le protecteur dans la partie supérieure des Abysses. Une fois que 10 unités sont réunies, vous pouvez les échanger contre la ceinture de la 36e unité

Faction	Titre de quête	Récompense
Élyséens	Cadeau des ailes de la liberté	Choix entre ceinture de cuir de la 36e unité et ceinture en tissu de la 36e unité
Asmodiens	Cadeau des messagers du chaos	Choix entre ceinture de cuir de la 36e unité et ceinture en tissu de la 36e unité

- Une panoplie d'armes a été ajoutée (objets de la mission spéciale).
  - En échange de médailles de bataille et d'insignes d'honneur, les nouvelles armes peuvent être obtenues auprès des PNJ suivants.

Élyséens	Asmodiens
Akillios <Marchand d'armes (insignes d'honneur)>	Ludwig <Marchand d'armes (insignes d'honneur)>

- En outre, elles peuvent également être obtenues par bénédiction des équipements d'« une arme de la dissension ».
- Les objets ne pouvant servir que dans les instances de champs de bataille ne peuvent plus être détruits.
- Les objets ne pouvant servir que dans certaines instances ne peuvent désormais plus être négociés entre joueurs ou stockés dans l'entrepôt de la Légion.

Instances
Bastion du mur d'acier
Forteresse de guerre de Krotan/ Forteresse de guerre de Krotan cachée
Forteresse de guerre de Kysis/ Forteresse de guerre de Kysis cachée
Forteresse de guerre de Miren/ Forteresse de guerre de Miren cachée

- À partir de maintenant, les anciens Grimoires de compétences ne peuvent plus être négociés ou stockés.

- La description de la « Clé du défi » indique désormais que celle-ci disparaît automatiquement 7 jours après son obtention.
- Le prix du lot se composant du Brise-écume et de la Cabine du Brise-écume a baissé.

## IU

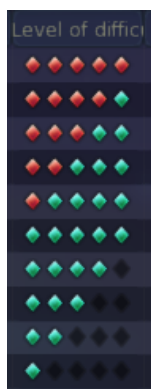
- Les icônes affichées dans l'interface ont été réorganisées et une ajoutée pour le menu de renforcement des aires d'atterrissage.



- Un symbole de cadenas a été ajouté à la carte transparente. Il permet ainsi de vérifier si la carte transparente est figée.
- Le symbole de cadenas s'affiche désormais en permanence dans la fenêtre de l'indication des quêtes.
- Dans la fenêtre d'information au sujet des instances, un affichage de leur degré de difficulté a été ajouté.



- Chaque instance présente 10 degrés de difficulté.
  - Les niveaux de difficulté 1 à 5 sont représentés en bleu.
  - Les niveaux de difficulté 6 à 10 sont représentés en rouge.
  - Les instances de champ de bataille n'ont aucun niveau de difficulté.



- Les compétences sont désormais plus faciles à trouver dans la barre d'accès rapide.
  - Lorsqu'on clique sur une compétence dans la fenêtre des compétences, cette compétence brille dans la barre d'accès rapide.
  - L'utilisation des raccourcis clavier est accompagnée d'un effet de pression à l'emplacement de barre d'accès rapide correspondant.

## Quêtes

- Les durées de résurrection des monstres des quêtes de garnisons dans la partie supérieure des Abysses sont raccourcies.
- Dans la quête hebdomadaire et la quête de champ de bataille « [Commando d'urgence] La demande du capitaine », des points ont été ajoutés au renforcement de l'aire d'atterrissage et la récompense de quête n'est plus la même.
  - Au lieu de 1 « lot puissant de médailles de bataille », ce sont désormais 2 insignes d'honneur qui sont remis.
- Dans les forteresses de guerre cachées et normales de Krotan, Kysis et Miren, les quêtes suivantes peuvent être accomplies :

Faction	Instance	Titre de quête	PNJ de quête
Élyséens	Forteresse de guerre de Krotan Forteresse de guerre de Krotan cachée	Victoire sur le seigneur de Krotan	Dirandera <Intendant de la forteresse de guerre de Krotan>
	Forteresse de guerre de Kysis Forteresse de guerre de Kysis cachée	Victoire sur le seigneur de Kysis	Paeon <Intendant de la forteresse de guerre de Kysis>
	Forteresse de guerre de Miren Forteresse de guerre de Miren cachée	Victoire sur le seigneur de Miren	Poeas <Intendant de la forteresse de guerre de Miren>
Asmodiens	Forteresse de guerre de Krotan Forteresse de guerre de Krotan cachée	Élimination du seigneur de Krotan	Lifton <Intendant de la forteresse de guerre de Krotan>

	Forteresse de guerre de Kysis Forteresse de guerre de Kysis cachée	Élimination du duc de Kysis	Eraugea <Intendant de la forteresse de guerre de Kysis>
	Forteresse de guerre de Miren Forteresse de guerre de Miren cachée	Élimination du prince de Miren	Herder <Intendant de la forteresse de guerre de Miren>

- De nouvelles quêtes ont été ajoutées et peuvent être accomplies dans les instances « Mantor », « Sanctuaire du peuple ruhn » et « Pont de Jormungand ».

Faction	Instances	Titre de quête	PNJ de quête
Élyséens	Mantor	Trésor ruhn pillé	Aviso
	Pont de Jormungand	Trésor ruhn volé	Théano
	Sanctuaire du peuple ruhn	Trésor ruhn subtilisé	Alkatron
Asmodiens	Mantor	Relique ruhn pillée	Procura
	Pont de Jormungand	Relique ruhn volée	Rohellein
	Sanctuaire du peuple ruhn	Relique ruhn subtilisée	Dintanum

- Dans certaines circonstances, les territoires de chasse n'apparaissaient pas sur la carte lors de l'activation de l'indication de quête de « Le cadeau d'un sage » (Élyséens) et « Fabrication de l'arme de Daevanion » (Asmodiens). Cette erreur est désormais corrigée.
- Une erreur empêchant d'accomplir les quêtes asmodiennes « Un aveu sincère » et « Cœur amoureux » a été éliminée.
- Dans certaines quêtes, les matériaux glacés n'étaient pas utilisés. Cette erreur a été corrigée.
- Certaines quêtes de la partie supérieure des Abysses peuvent désormais être effectuées en cohortes.

Faction	Titre de quête
Élyséens	[Commando d'urgence] Conquête du Refuge de Krotan
	[Commando d'urgence] Conquête de la Forteresse de Miren
	[Commando d'urgence] Conquête de la Forteresse de Kysis
	[Commando d'urgence] Protection de l'aire d'atterrissage de Magos
	[Commando d'urgence] Attaque de l'aire d'atterrissage de Tokanu
Asmodiens	[Commando d'urgence] Conquête du Refuge de Krotan

	[Commando d'urgence] Conquête de la Forteresse de Miren
	[Commando d'urgence] Conquête de la Forteresse de Kysis
	[Commando d'urgence] Protection de l'aire d'atterrissage de Tokan
	[Commando d'urgence] Attaque de l'aire d'atterrissage de Magos

- La description des quêtes élyséennes « La langue des Balaurs » et « Fragment de mémoire 2 », que l'on peut réaliser dans la partie supérieure des Abysses, a été modifiée.
- Une erreur rendant impossible de poursuivre la quête élyséenne « Les ruines de Roah » à partir de l'étape « Trouver la Plaque de pierre des Ruines de Roah et l'apporter à Calon » a été levée.
- Une erreur rendant impossible de poursuivre la quête élyséenne « [Gr.] RM-114c » à partir de l'étape « Récupérer les cellules de RM-114c » a été levée.
- Une erreur rendant impossible de poursuivre la quête élyséenne « De nouvelles ailes » à partir de l'étape « Retrouver Raithor qui est portée disparue » a été levée.
- La quête élyséenne « Un endroit qui n'est pas sur la carte » est rebaptisée « Artisans de l'Atelier Tigraki ». En outre, il faut désormais aller voir Guuminerk <Marchand de l'Atelier Tigraki> et Muirunerk <Créateur élyséen supérieur> pour accomplir la quête au lieu d'Agemonerk <Atelier Tigraki> et Jarumonerk <Chef de secteur de Reshanta>.
- Les récompenses des quêtes ont été modifiées dans les garnisons de la partie supérieure des Abysses.

Répartition	Quête	Récompense
Élyséens	[Hebdo.] Défense de la 50 <sup>e</sup> garnison et 15 autres quêtes	6x médaille de bataille
		1x insigne d'honneur
	[Hebdo.] Protection de la 50 <sup>e</sup> garnison et 15 autres quêtes	4x médaille de bataille
		1x insigne d'honneur
Asmodiens	[Hebdo.] Défense de la 50 <sup>e</sup> garnison et 15 autres quêtes	6x médaille de bataille
		1x insigne d'honneur
	[Hebdo.] Protection de la 50 <sup>e</sup> garnison et 15 autres quêtes	4x médaille de bataille
		1x insigne d'honneur

- On est désormais téléporté au bon endroit lors de l'accomplissement de la quête élyséenne « Un choix crucial ».
- Les objets de quête s'obtiennent désormais sur les bons monstres lors de l'accomplissement de la quête élyséenne « L'épreuve de Ferenna ».
- Lors de l'accomplissement de la quête asmodienne « Pierre de champ éthéré », il n'est plus nécessaire de s'entretenir avec le guerrier archo qui est apparu.

- Il était impossible de collecter les objets nécessaires à la quête élyséenne « L'art d'obtenir des résultats » et à la quête asmodienne « Récolte des fruits ». Cette erreur est maintenant levée.
- Le PNJ permettant de poursuivre les quêtes asmodiennes « Cariatide des Abysses » et « Document rédigé en Balaure » était absent. Cette erreur est corrigée.
- La description de l'étape de la quête asmodienne « [Espion] La Brèche dimensionnelle à Vengar » a été rectifiée.

## PNJ

- Les montres Balaurs apparaissent désormais comme il se doit dans la 65<sup>e</sup> garnison, dans la partie supérieure des Abysses.
- Certains PNJ d'Inggison qui étaient positionnés dans les airs sont désormais bien placés.
- Dans certaines situations, il devenait impossible de se téléporter vers l'artefact conquis au moyen du téléporteur de Kaldor a été levée. Cette erreur est maintenant corrigée.

## Compétences

- Le contenu d'astuce d'outil apparaissant pour la compétence de Barde « Harmonie du vent » était incorrect. Il a été corrigé.
- Un personnage ne subissait pas de dégâts en chute libre grâce à la compétence « Capture ». Cette erreur a été rectifiée.
- Dans certaines situations, la compétence enregistrée comme macro « Mantra de coup » n'était pas appliquée correctement. Ce problème est désormais levé.
- Lors de l'amélioration de compétence « Parole de vie » de niveau 1 et 2 un effet a été ajouté ; il augmente la restauration des PV.
- L'apparition de phases inutiles dans la description de la compétence « Enracinement des ailes de l'Invocateur » a été supprimée.

## Personnages

- À Sanctum, Pandaemonium et dans les Abysses, les bots peuvent désormais être signalés.

## Environnement

- Une erreur permettant d'installer des kisks dans les zones neutres de Kaldor a été levée.

## Ajout à la mise à jour 4.9v

### Quête

- Les objets collectés de la 65<sup>e</sup> quête de Deavanion « À la vie ! » sont désormais placés dans le Dépôt de guerre de Sauro comme il se doit.

### Objets



- Le prix de l'armure pouvant être acquise en échange de ~~médailles~~ pièces en Céranium a été réduit.
- Le taux de butin d'accessoires mythiques a été augmenté sur le Général de Brigade de la 40e armée Shita et le Chef de la garde Achradim dans le Dépôt de guerre de Sauro.
- Les boss du Ruhnadium et de la Tour de garde ruhn laissent désormais également tomber des accessoires mythiques et des lots de Pierres de Stigma.
- Le taux de butin des objets de plan pour une Bénédiction des équipements a été augmenté sur des boss du Ruhnadium (héroïque) et de la Tour de garde ruhn (héroïque). Par ailleurs, seule la caisse de matériaux de ballasite y est également obtenue comme butin.

## PNJ

- Une notification apparaît désormais au milieu de l'écran lors de l'apparition du monstre du protecteur dans la partie supérieure des Abysses.
- Certains PNJ d'Inggison qui étaient positionnés dans les airs sont désormais bien placés.

## IU

- Une fenêtre réservée aux annonces importantes a été ajoutée. Les informations importantes y sont affichées en jeu.

