

AION[®]

FREE-TO-PLAY

Update 4.91v

Kampf der Landeplätze



Inhalt


Abyss.....	3
Landeplatz-Verstärkungen	3
Sonstiges.....	8
Instanzen	8
Gegenstände	9
UI	12
Quests.....	13
NSCs.....	16
Fertigkeiten	16
Charakter	16
Umgebung	16
Nachtrag Update 4.9v	16

Abyss

Landeplatz-Verstärkungen

Der Magos-Landeplatz und der Tokanu-Landeplatz können von nun an verstärkt werden.
Zur Verstärkung ist die Sammlung von Verstärkungspunkten nötig.

Die Punkte können durch Einnahme von Festungen und Garnisonen, Überfälle auf Einrichtungen der gegnerischen Landeplätze und Durchführung von Quests gewonnen werden.

- Die Quests werden jede Woche montags um 9 Uhr mittags zurückgesetzt.
- Die Punkte und der Levelstatus werden jedoch nicht zurückgesetzt.
- Der Status kann in einem dafür eingerichteten Fenster überprüft werden. () Es sind folgende Informationen einsehbar:



Details zur möglichen Punktegewinnung:

Kategorie	Gewinn von Verstärkungspunkten	Verlust von Verstärkungspunkten
Festung erobern	Bei Eroberung der Festungen im oberen Abyss (Krotan-, Kysis- und Miren-Festung)	Bei Verlust einer eroberten Festung an die gegnerische Fraktion oder die Balaur
Festungs-Kommandant beschützen	Bei Eroberung einer Festung im oberen Abyss erscheint ein Festungs-Kommandant beim eigenen Landeplatz. Dieser muss vor dem Angriff der gegnerischen Fraktion geschützt werden, um Punkte zu erhalten. Außerdem können Punkte durch das Erledigen des gegnerischen Festungs-Kommandanten auf dem Landeplatz der feindlichen Fraktion erhalten werden.	Bei Verlust des eigenen Festungs-Kommandanten durch den Angriff der gegnerischen Fraktion. In diesem Fall gehen die Punkte an die gegnerische Fraktion über.
Artefakt-Garnisonen einnehmen	Bei Eroberung der Garnisonen mit Artefakten im oberen Abyss (56. , 57. , 58. und 59. Garnison)	Wenn die von der eigenen Fraktion besetzen Artefakt-Garnisonen an die Balaur oder an die gegnerische Fraktion verloren geht. Im Fall der gegnerischen Eroberung, gehen die Punkte an die gegnerische Fraktion über.
Garnisonen einnehmen	Bei Eroberung der Garnisonen im oberen Abyss (50. - 55. Garnison, 60. - 65. Garnison)	Wenn die von der eigenen Fraktion besetzen Garnisonen an die Balaur oder an die gegnerische Fraktion verloren geht. Im Fall der gegnerischen Eroberung, gehen die Punkte an die gegnerische Fraktion über.
Denkmäler besitzen und beschützen	Zu bestimmten Zeiten erscheint im oberen Abyss ein Boss-Monster. Nach Besiegen des Boss-Monsters durch die eigene Fraktion erhält die Sieger-Fraktion Punkte. Zusätzlich erscheint ein Denkmal im eigenen Landeplatz. Durch Verteidigung des Denkmals vor der gegnerischen Fraktion, werden Punkte erhalten.	Wenn Denkmäler an die gegnerische Fraktion verloren gehen oder die Boss-Monster nach ihrem Erscheinen nicht erledigt werden. Im Falle der Zerstörung des eigenen Denkmals durch die gegnerische Fraktion, gehen die Punkte an sie über.
Verteidigungseinrichtungen besitzen und beschützen	Wenn Verteidigungseinrichtungen, die in den Landeplätzen im oberen Abyss erscheinen, erhalten bleiben.	Wenn Verteidigungseinrichtungen der eigenen Fraktion durch die gegnerische Rasse zerstört oder eingenommen werden. Die Punkte gehen hiermit an die gegnerische Fraktion über.
Quests durchführen	Wenn Quests aus den Landeplätzen der oberen Abyss, bestimmte wöchliche oder PVP-Quests erledigt werden.	Kein Abzug

Die Vorteile von verstärkten Landeplätzen:

Landplatz-Stufe	Verstärkungsvorteile		Beschreibung
	Elyos	Asmodier	
Stufe 1 (Standard)	Invasionskorridor der Kysis-Festung	Invasionskorridor der Kysis-Festung	Ein Korridor, der während der Besatzung von gegnerischen Fraktion ins Innere der Festung führt (Kann 10x benutzt)
	Signia-Korridor	Vengar-Korridor	

			werden)
Zusätzliche Vorteile 2. Stufe	Invasionskorridor für Krotan-, Miren-Festung	Invasionskorridor für Krotan-, Miren-Festung	Ein Korridor, der während der Besatzung von gegnerischen Fraktion ins Innere der Festung führt (Kann 10x benutzt werden)
	Landeplatzverstärkung Unterstützungstrupp	Landeplatzverstärkung Unterstützungstrupp	Quest-NSC, bei dem die Quests für die Verstärkungspunkte angenommen werden
	Basilios < Verdiensthändler >	Lukana < Verdiensthändler >	
	Nerissa < Verdiensthändler >	Kuld < Verdiensthändler >	
	Sanctum-Korridor	Pandämonium-Korridor	
Zusätzliche Vorteile 3. Stufe	Magos-Flugenergie	Tokanu-Flugenergie	Erhöht die Wiederherstellung von Flugzeiten
	Damasko <Veredelungssteinhändler>	Meinke <Veredelungssteinhändler>	
	Ligia <Händler für besondere Herstellungen>	Luom <Händler für besondere Herstellungen>	
	Killika <Verdiensthändler für besondere Herstellungen>	Tibelda <Verdiensthändler für besondere Herstellungen>	
	Haorunerk <Händler für Verbrauchsgüter (Antike Münzen)>	Baorunerk <Händler für Verbrauchsgüter (Antike Münzen)>	
	Shushunerk <Sonderherstellungs-Händler>	Chasunerk <Sonderherstellungs-Händler>	
	Chabinerk <Materialien-Händler>	Shuorinerk <Materialien-Händler>	
	Naoshunerk <Händler für drakonische Muster>	Maoshunerk <Händler für drakonische Muster>	
	Inggison-Korridor	Gelkmaros-Korridor	
Zusätzliche Vorteile 4. Stufe	Magos-Lebensenergie	Tokanu-Lebensenergie	Erhöht die max. TP
	Magos-Landeplatz Verstärkung	Tokanu-Landeplatz Verstärkung	Quest-NSC, bei dem die Quests für die Verstärkungspunkte angenommen werden
	Daorinerk <Reliktverwalter>	Laorunerk <Reliktverwalter>	Heilige Gegenstände, Kronen und Kelche können zu 150% Effektivität eingetauscht werden
	Kaldor-Korridor	Kaldor-Korridor	
	Akaron-Korridor	Akaron-Korridor	
Zusätzliche	Magos-Kampfenergie	Tokanu-Kampfenergie	Erhöht den PvP-Angriff

Vorteile 5. Stufe	Jakus <Händler für Verbrauchsgüter (Ehrenabzeichen)>	Edegar <Händler für Verbrauchsgüter (Ehrenabzeichen)>	
	Torino <Eintrittsassistent des Schutzturms (Landeplatzstufe 5)>	Trestie <Eintrittsassistent des Schutzturms (Landeplatzstufe 5)>	
Zusätzliche Vorteile 6. Stufe	Magos-Landeplatz Verstärkung	Tokanu-Landeplatz Verstärkung	Quest-NSC, bei dem die Quests für die Verstärkungspunkte angenommen werden
	Damara <Ausrüstungshändler (Medaillen des Kampfes)>	Baldart <Ausrüstungshändler (Medaillen des Kampfes)>	Ausrüstungen für Medaille des Kampfes erhältlich. Zu 42% des Preisverhältnis verkaufbar
	Oceanos <Eintrittsassistent für Kriegsfestungen (Landeplatzstufe 6)>	Grendel <Eintrittsassistent für Kriegsfestungen (Landeplatzstufe 6)>	Eintrittsassistent für den verborgenen Krotan- Korridor
	Ombrios <Eintrittsassistent für Kriegsfestungen (Landeplatzstufe 6)>	Dannan <Eintrittsassistent für Kriegsfestungen (Landeplatzstufe 6)>	Eintrittsassistent für den verborgenen Kysis-Korridor
	Iapetus <Eintrittsassistent für Kriegsfestungen (Landeplatzstufe 6)>	Bress <Eintrittsassistent für Kriegsfestungen (Landeplatzstufe 6)>	Eintrittsassistent für den verborgenen Miren-Korridor
	Genoa <Eintrittsassistent des Ruhnadiums (Landeplatzstufe 6)>	Ankona <Eintrittsassistent des Ruhnadiums (Landeplatzstufe 6)>	
Zusätzliche Vorteile 7. Stufe	Akilia <Hochrangiger GK-Versorger>	Adarald <Hochrangiger GK-Versorger>	Mit niedrigeren Kosten als sonst können die Ausrüstungen mit GK aufgeladen werden
	Schutzturm der Ruhn, Schutzturm der Ruhn (heroisch) (4x die Woche zusätzlicher Eintritt möglich)	Schutzturm der Ruhn, Schutzturm der Ruhn (heroisch) (4x die Woche zusätzlicher Eintritt möglich)	Die zusätzlichen Eintrittszahlen werden montags um 12 Uhr Mittag zurückgestellt
	Ruhnadium, Ruhnadium (heroisch) (4x die Woche zusätzlicher Eintritt möglich)	Ruhnadium, Ruhnadium (heroisch) (4x die Woche zusätzlicher Eintritt möglich)	
	Milano <Eintrittsassistent für Katalamize (Landeplatzstufe 8)>	Raquir <Eintrittsassistent für Katalamize (Landeplatzstufe 8)>	
Zusätzliche Vorteile 8. Stufe	Kallos <Elite-Magieverleiher>	Claudelle <Elite-Magieverleiher>	Mit niedrigeren AP-Kosten als sonst können die Ausrüstungen mit GK aufgeladen werden
	Magos-Landeplatz Verstärkung	Tokanu-Landeplatz Verstärkung	Quest-NSC, bei dem die Quests für die Verstärkungspunkte angenommen werden
	Katalamize (2x die Woche zusätzlicher Eintritt möglich)	Katalamize (2x die Woche zusätzlicher Eintritt möglich)	Die zusätzlichen Eintrittszahlen werden montags um 12 Uhr Mittag

	Stahlmauerbastion (2x die Woche zusätzlicher Eintritt möglich)	Stahlmauerbastion (2x die Woche zusätzlicher Eintritt möglich)	zurückgestellt
	Bronia <Eintrittsassistent der Stahlmauerbastion (Landeplatzstufe 8)>	Romy <Eintrittsassistent der Stahlmauerbastion (Landeplatzstufe 8)>	

- Ist ein Landeplatz verstärkt worden, können folgende neu hinzugefügte Quests angenommen werden.
 - Quests können angenommen werden sobald die Vor-Quest „Verstärkung für den Magos-Landeplatz“ (Elyos) bzw. „Verstärkung für den Tokanu-Landeplatz“ (Asmodier) abgeschlossen wurden.

Fraktion	Landeplatz-Stufe	Questbezeichnung	Quest-NSC
Elyos	Stufe 2	[Landeplatzstufe 2] Grundlagen für die Eroberung der drei Festunginseln	Landeplatz-Verstärkungssoldat der bei Stufe 2 in Magos-Landeplatz erscheint
		[Landeplatzstufe 2] Grundstein für die Eroberung der drei Festunginseln	
		[Landeplatzstufe 2] Grundlagen für die Eroberung der Artefakt-Garnisonen	
		[Landeplatzstufe 2] Grundlagen für die Eroberung der Garnisonen von Roah	
		[Landeplatzstufe 2] Grundlagen für die Eroberung der Garnisonen von Asteria	
	Stufe 4	[Landeplatzstufe 4] Sicherung der Garnisonen	Landeplatz-Verstärkungssoldat der bei Stufe 4 in Asteria-Garnison erscheint
		[Landeplatzstufe 4] Bedrohung der Sicherheit	
	Stufe 6	[Landeplatzstufe 6] Zerstörung der Frostkristalle	Landeplatz-Verstärkungssoldat der bei Stufe 6 in der Drei Insel-Garnison erscheint
		[Landeplatzstufe 6] Zerstörung der Eiskristalle	
	Stufe 8	[Landeplatzstufe 8] Auslöschung der Störenfriede	Landeplatz-Verstärkungssoldat der bei Stufe 8 in der Artefakt-Garnison erscheint
Asmodier	Stufe 2	[Landeplatzstufe 2] Vorbereitung für die Eroberung der drei Festunginseln	Landeplatz-Verstärkungstrupp der bei Stufe 2 in Magos-Landeplatz erscheint
		[Landeplatzstufe 2] Pläne für die Eroberung der drei Festunginseln	
		[Landeplatzstufe 2] Vorbereitung für die Eroberung der Artefakt-Garnisonen	
		[Landeplatzstufe 2] Vorbereitung für die Eroberung der Garnison von Roah	
		[Landeplatzstufe 2] Vorbereitung für die Eroberung der Garnisonen von Asteria	
	Stufe 4	[Landeplatzstufe 4] Sicherung der Garnisonen	Landeplatz-Verstärkungssoldat der bei Stufe 4 in Asteria-Garnison erscheint
		[Landeplatzstufe 4] Bedrohung der Sicherheit	
	Stufe 6	[Landeplatzstufe 6] Vernichtung der	Landeplatz-Verstärkungssoldat der bei

		Frostkristalle	Stufe 6 in der Drei Insel-Garnison erscheint
		[Landeplatzstufe 6] Vernichtung der Eiskristalle	
	Stufe 8	[Landeplatzstufe 8] Auslöschung der Störenfriede	Landeplatz-Verstärkungssoldat der bei Stufe 8 in der Artefakt-Garnison erscheint

Sonstiges

- Aufgrund der neu eingeführten Verstärkungen wurden die von den jeweiligen Fraktionen besetzten Festungen (Krotan-Fluchtborg, Kysis- und Miren-Festung) im oberen Abyss sowie die Artefakt-Garnisonen (56., 57., 58. Und 59. Garnison) zurückgesetzt und den Balaur übergeben.
- Einige Namen von Artefakt-Garnisonen im oberen Abyss wurden geändert.

Vorher	Nachher
56. Garnison	56. Garnison - Flammenhöhle
57. Garnison	57. Garnison - Flammen des Abyss
58. Garnison	58. Garnison - Flammen des Abyss
59. Garnison	59. Garnison - Flammen des Abyss

- Der Erkennungsbereich von Garnisonen und bestimmten Objekten in Artefakt-Garnisonen wurde geändert.
- Bei einigen Monstern in und um Artefakten-Garnisonen im oberen Abyss wurde die Schwierigkeitsstufe reduziert.

Instanzen

- Die ‚Verborgene Krotan-, Kysis- und Miren-Kriegsfestung‘ wurden hinzugefügt.
 - Die Instanzen können beim Eintrittsassistenten für Kriegsfestungen betreten werden. Dieser erscheint, wenn die eigene Fraktion die Festung besitzt und ihren Landeplatz mindestens auf **Stufe 6** verstärkt hat.
 - Die jeweilige Instanz teilt ihre möglichen Instanzeintritte mit den normalen Krotan-, Kysis- und Miren-Festungen.
 - Im Vergleich zu den normalen Gegenständen, können in den Kriegsfestungen bessere Gegenstände erbeutet werden.
- Die Schwierigkeitsstufe einiger Instanz-Bosse wurde gesenkt.
 - Die Bossmonster Prototyp Dainatum (Schutzturm der Ruhn), Brigadegeneralin der 40. Armee Shita und Gardenführer Achradim (Sauro Kriegsdepot) sowie die Zornige Hexe Grendal (Ruhnadium) können wieder bekämpft werden. Außerdem wird bei einem erneuten Kill-Versuch der Time Attack ebenfalls zurückgesetzt.
- Ein Fehler durch den Hyperions Schutzschild in Katalamize selbst nach Zerstörung aller Id-Energieschildgeneratoren nicht aufgelöst wird, wurde behoben.

- Der Eingang sowie die Position der NSCs für Stahlharke und die Kabine der Stahlharke wurden angepasst.
 - Die Quest für beide Instanzen können beim neu positionierten NSC angenommen und abgegeben werden.
 - Die NSCs sind nun sowohl auf dem normalen als auch auf dem Anfänger-Server in Heiron (Elyos) bzw. Beluslan (Asmodier) positioniert.
- Ein Fehler durch den beim Aufsteigen auf die 1. Drohne in Aturam-Himmelsfestung die Fertigkeiten sporadisch nicht aktiviert werden, wurde behoben.
- Die Namen von Schlüssel-Gegenständen aus den Instanzen „Krotan-, Kysis- und Miren-Kriegsfestung“ sowie „Verborgene Krotan-, Kysis- und Miren-Kriegsfestung“ wurden geändert.
- Die folgenden Instanzen teilen sich von nun an nicht mehr die Anzahl der möglichen Eintritte:
 - Schutzturm der Ruhn & Schutzturm der Ruhn (Heroisch): zuvor gemeinsam 4x, ab sofort 4x je Instanzschwierigkeit
 - Ruhnadium und Ruhnadium (Heroisch): zuvor gemeinsame Anzahl von 4x, ab sofort 4x je Instanzschwierigkeit
- Bei Instanzen mit voreingestellten Belohnungen je nach erhaltenen Punkten und Durchführungszeit ist es von nun an nicht mehr möglich innerhalb der Instanz weiterzuspielen, sofern diese mit Rang F abgeschlossen wurde.
- Die Eintrittszeiten und Eintrittsanzahl von Schlachtfeld von Kamar wurden wie folgt angepasst:
 - Die Eintrittszeiten sind nun dienstags und donnerstags von 18-19 Uhr, samstags und sonntags von 17-19 Uhr.
 - Das Zurücksetzen der Eintrittsanzahl für Nutzer des Goldpakets ist täglich zu den Tagen, an denen das Schlachtfeld von Kamar verfügbar ist.
 - Das Zurücksetzen der Eintrittsanzahl für Starter findet immer mittwochs und samstags statt.

Eintrittszeit (Tag. Uhrzeit)	Eintrittsanzahl Goldpaket	Eintrittsanzahl Starter
Donnerstag - 18-19 Uhr	2	2
Samstag - 17-19 Uhr	2	
Sonntag - 17-19 Uhr	2	2
Dienstag - 18-19 Uhr	2	

Gegenstände

- Die Droptrate von Antiken Münzen bei aufgestellten Kisten in Zuflucht der Ruhn und im Verfluchten Dorgel-Gut wurden erhöht.
- Die maximale Aufwertungsstufe von Schmuckgegenständen (Kopf, Halskette, Ohrring, Ring, Gürtel) wurde von Stufe 5 aufgehoben. Schmuckgegenstände können nun unbegrenzt aufgewertet werden.
- Die Chance für eine erfolgreiche Aufwertung von Schmuckgegenständen wurde leicht erhöht.
- Es wurden Änderungen an der Attributerhöhung bei Aufwertungen von Schmuckgegenständen vorgenommen.

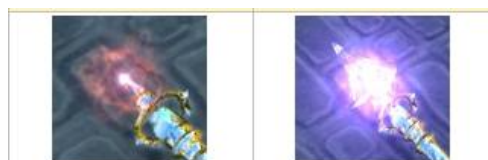
- Bei der Aufwertung von Kopfschmuck, Halsketten und Ohrringen, verändert sich der PvP-Angriff nun wie folgt:

Einteilung	Vorher	Nachher
+ 0 - 1	0.20%	0.50%
+ 1 - 4	0.50%	0.50%
Ab +5	0.8%	0.50%

- Bei der Aufwertung von Ringen und Gürteln, verändert sich die PvP-Verteidigung nun wie folgt:

Einteilung	Vorher	Nachher
+ 0 ~ 1	0.30%	0.70%
+ 1 ~ 4	0.60%	0.70%
Ab +5	1.0%	0.70%

- Wenn Waffen oder Schilder durch Aufwertungsserien höher als +5 aufgewertet werden, erhält diese einen neuen Effekt.



- Gelingt die Aufwertung eines nicht handelbaren und aufwertbaren Gegenstandes auf eine Stufe höher als +10, erhält der Gegenstand eine zusätzliche Verpackungsmöglichkeit.
- Es wurden Schmuckgegenstände der 36. Einheit hinzugefügt.
 - Sie können durch bestimmte Quests und die ‚Alte Schatzkiste‘ in den verborgenen Kriegsfestungen erhalten werden.
 - Beim Tragen von Schmuckgegenständen der 36. Einheit in eingestellten Sets wird ein Setbonus aktiviert.
 - Die Gegenstände können in folgenden Instanzen erhalten werden:

Instanzen	Items die mit bestimmter Wahrscheinlichkeit erhalten werden
Verborgene Kysis-Kriegsfestung *Eintritt bei Landeplatzstufe 6 möglich	Korund-Halskette der 36. Einheit oder Türkis-Halskette der 36. Einheit
Verborgene Krotan-Kriegsfestung *Eintritt bei Landeplatzstufe 6 möglich	Korund-Ohrring der 36. Einheit oder Türkis-Ohrring der 36. Einheit

Verborgene Miren-Kriegsfestung *Eintritt bei Landeplatzstufe 6 möglich	Korund-Ring der 36. Einheit oder Türkis-Ring der 36. Einheit
---	---

- Durch eine Quest erhält man beim Sieg über den Beschützer im oberen Abyss einen bestimmten Gegenstand. Werden 10 Stück davon gesammelt, können sie gegen den Gürtel der 36. Einheit eingetauscht werden.

Fraktion	Questname	Belohnung
Elyos	Geschenk der Freiheitsschwingen	Auswahl zwischen Ledergürtel der 36. Einheit und Schärpe der 36. Einheit
Asmodier	Geschenk der Chaosboten	Auswahl zwischen Ledergürtel der 36. Einheit und Schärpe der 36. Einheit

- Eine Waffenserie wurde hinzugefügt (Gegenstände des Spezialauftrags).
 - Die neuen Waffen können mit Medaillen des Kampfes und Ehrenabzeichen bei folgenden NSCs erworben werden.

Elyos	Asmodier
Akillios <Waffenhändler (Ehrenabzeichen)>	Ludwig <Waffenhändler (Ehrenabzeichen)>

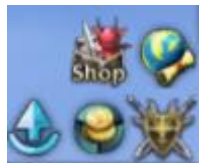
- Außerdem können sie durch die Ausrüstungssegnung von ‚Waffe des Machtkampfes‘ erhalten werden.
- Gegenstände, die nur in Schlachtfeld-Instanzen benutzt werden können, können von nun an nicht mehr zerstört werden.
- Gegenstände, die nur in einigen Instanzen benutzt werden können, können von nun an nicht mehr zwischen Spielern gehandelt oder im Lagerhaus aufbewahrt werden.

Instanzen
Stahlmauerbastion
Krotan-Kriegsfestung / Verborgene Krotan-Kriegsfestung
Kysis-Kriegsfestung / Verborgene Kysis-Kriegsfestung
Miren-Kriegsfestung / Verborgene Miren-Kriegsfestung

- Alte Fertigungsbücher können von nun an nicht mehr gehandelt oder gelagert werden.
- Die Beschreibung des ‚Schlüssels der Herausforderung‘ enthält nun den Hinweis, dass dieser 7 Tage nach Erhalt automatisch verschwindet.
- Der Verkaufspreis für das Bündel aus der Stahlharke und der Kabine der Stahlharke wurde reduziert.

UI

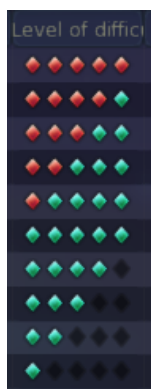
- Im Interface wurden die angezeigten Icons neu geordnet und ein Icon für das Menü zur Landeplatzverstärkung hinzugefügt.



- Bei der transparenten Karte wurde ein Schloss-Symbol hinzugefügt. So kann überprüft werden ob die transparente Karte fixiert ist.
- Das Schloss-Symbol beim Quest-Hinweisfenster wird nun dauerhaft angezeigt.
- Im Fenster der Information zu Instanzen wurde eine Anzeige zur Schwierigkeitsstufe der Instanzen hinzugefügt.



- Jede Instanz besitzt 10 Schwierigkeitsstufen.
 - Schwierigkeitsstufe 1 bis 5 wird blau dargestellt.
 - Schwierigkeitsstufe 6 bis 10 wird rot dargestellt.
 - Schlachtfeld-Instanzen besitzen keine Schwierigkeitsstufen.



- Fertigkeiten können nun einfacher in der Schnellleiste gefunden werden.
 - Beim Klicken auf eine Fertigkeit im Fertigkeitenfenster leuchtet die Fertigkeit in der Schnellleiste auf.
 - Beim Benutzen von Hotkeys wird im jeweiligen Schnellleisten-Slot ein Druck-Effekt hinzugefügt.

Quests

- Die Respawn-Zeiten der Monster für die Garnisons-Quests im Oberen Abyss wurden verringert.
- Bei der wöchentlichen Quest und dem Schlachtfeld-Quest ‚[Notkommando] Hauptmanns Bitte‘ wurden Punkte für die Langeplatzverstärkung hinzugefügt und die Questbelohnung verändert.
 - Statt zuvor 1 ‚Mächtiges Bündel mit Medaillen des Kampfes‘ werden nun 2 Ehrenabzeichen herausgegeben.
- In den hinzugefügten Verborgenen Krotan-, Kysis- und Miren-Kriegsfestungen sowie den normalen Krotan-, Kysis- und Miren-Kriegsfestungen können folgende Quests durchgeführt werden:

Fraktion	Instanz	Questname	Quest-NSC
Elyos	Krotan-Kriegsfestung Verborgene Krotan-Kriegsfestung	Bezwingt den Krotan-Gebieten	Dirandera <Verwalter der Krotan-Kriegsfestung>
	Kysis-Kriegsfestung Verborgene Kysis-Kriegsfestung	Bezwingt den Kysis-Gebieten	Paeon <Verwalter der Kysis-Kriegsfestung>
	Miren-Kriegsfestung Verborgene Miren-Kriegsfestung	Bezwingt den Miren-Gebieten	Poeas <Verwalter der Miren-Kriegsfestung>
Asmodier	Krotan-Kriegsfestung Verborgene Krotan-Kriegsfestung	Beseitigt den Krotan-Gebieten	Lashik <Verwalter der Krotan-Kriegsfestung>
	Kysis-Kriegsfestung Verborgene Kysis-Kriegsfestung	Beseitigt den Kysis-Gebieten	Eraugea <Verwalter der Kysis-Kriegsfestung>

	Miren-Kriegsfestung Verborgene Miren- Kriegsfestung	Beseitigt den Miren- Gebieten	Herder <Verwalter der Miren- Kriegsfestung>
--	---	----------------------------------	---

- Es wurden neue Quests hinzugefügt, die in den Instanzen ‚Mantor‘, ‚Zuflucht der Ruhn‘ und ‚Jormungand-Brücke‘ durchgeführt werden können.

Fraktion	Instanzen	Questname	Quest-NSC
Elyos	Mantor	Geplünderter Ruhn-Schatz	Aviso
	Jormungand-Brücke	Gestohlener Ruhn-Schatz	Theano
	Zuflucht der Ruhn	Entwendeter Ruhn-Schatz	Alkatron
Asmodier	Mantor	Geplündertes Ruhn-Relikt	Procura
	Jormungand-Brücke	Gestohlenes Ruhn-Relikt	Rohellein
	Zuflucht der Ruhn	Entwendetes Ruhn-Relikt	Dintanum

- Ein Fehler, durch den bei der Aktivierung des Questhinweises von ‚Das Geschenk einer Weisen‘ (Elyos) und ‚Eine göttliche Waffe‘ (Asmodier) unter bestimmten Umständen die Jagdgebiete auf der Karte nicht angezeigt werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Asmodier-Quests ‚Die Liebeserklärung‘ und ‚Liebesherz‘ nicht durchgeführt werden können, wurde behoben.
- Bei einigen Quests wurden die eisigen Materialien benutzt. Dieser Fehler wurde behoben.
- Bestimmte Quests im Oberen Abyss können nun in Allianzen durchgeführt werden.

Fraktion	Questname
Elyos	[Notkommando] Eroberung der Krotan- Fluchtborg
	[Notkommando] Eroberung der Miren-Festung
	[Notkommando] Eroberung der Kysis-Festung
	[Notkommando] Schutz des Magos-Landeplatzes
	[Notkommando] Angriff auf den Tokanu- Landeplatz
Asmodier	[Notkommando] Eroberung der Krotan- Fluchtborg
	[Notkommando] Eroberung der Miren-Festung
	[Notkommando] Eroberung der Kysis-Festung
	[Notkommando] Schutz des Tokan-Landeplatzes
	[Notkommando] Angriff auf den Magos- Landeplatz

- Die Questbeschreibung der Elyos-Quests ‚Die Sprache der Balaur‘ und ‚Fragment der Erinnerung 2‘, durchführbar im Oberen Abyss, wurden geändert.
- Ein Fehler, durch den die Weiterführung bei der Elyos-Quest ‚Ruinen von Roah‘ ab dem Schritt ‚Steinplatte aus den Ruinen von Roah zu Calon bringen‘ nicht möglich ist, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Weiterführung bei der Elyos-Quest ‚[Gru] RM-114c‘ beim Schritt ‚Zelle von RM-114c sammeln‘ nicht möglich ist, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Weiterführung bei der Elyos-Quest ‚Neue Schwingen‘ beim Schritt ‚Den vermissten Raithor finden‘ nicht möglich ist, wurde behoben.
- Die Elyos-Quest ‚Der Ort, der auf keiner Karte zu finden ist‘ wurde in ‚Die Handwerker der Tigraki-Werkstatt‘ umbenannt. Zudem muss man nun Guuminerk <Tigraki-Werkstatt-Händler> und Muirunerk <Großer Elyos-Entwickler> zur Durchführung der Quest aufsuchen statt zuvor Agemonerk <Tigraki-Werkstatt> und Jarumonerk <Reshanta-Zweigstellenleiter>.
- Die Belohnungen der Quests in den Garnisonen im oberen Abyss wurden geändert.

Einteilung	Quest	Belohnung
Elyos	[Wöch] Verteidigung der 50. Garnison und weitere 15 Quests	6x Medaille des Kampfes
		1x Ehrenabzeichen
	[Wöch] Schutz der 50. Garnison und weitere 15 Quests	4x Medaille des Kampfes
		1x Ehrenabzeichen
Asmodier	[Wöch] Verteidigung der 50. Garnison und weitere 15 Quests	6x Medaille des Kampfes
		1x Ehrenabzeichen
	[Wöch] Schutz der 50. Garnison und weitere 15 Quests	4x Medaille des Kampfes
		1x Ehrenabzeichen

- Ein Fehler, durch den man bei der Durchführung der Elyos-Quest ‚Eine wichtige Entscheidung‘ auf eine falsche Position teleportiert wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei der Durchführung der Elyos-Quest ‚Ferennas Prüfung‘ die Quest-Gegenstände von den falschen Monstern gedroppt werden, wurde behoben.
- Bei der Durchführung der Asmodier-Quest ‚Ätherfeld-Steine‘ ist von nun an kein Gespräch mehr mit dem gespawnten Archonten-Krieger nötig.
- Ein Fehler, durch den die Quest-Gegenstände für die Elyos-Quest ‚Reife Früchte‘ und Asmodier-Quest ‚Die Ernte der Früchte‘ nicht gesammelt werden können, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der NSC für die Weiterführung der Asmodier-Quests ‚Karyatiden im Abyss‘ und ‚Ein Dokument in der Balaur-Sprache‘ fehlt, wurde behoben.
- Die Beschreibung der Schritte der Asmodier-Quest ‚[Spion] Der Raum-Zeit-Riss in Vengar‘ wurde korrigiert.

NSCs

- Ein Fehler, durch den die Balaur-Monster in der 65. Garnison im Oberen Abyss nicht erscheinen, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den einige NSCs in Inggison in der Luft positioniert sind, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den in bestimmten Situationen ein Teleport zum eroberten Artefakt durch die Teleportations-Einrichtung in Kaldor nicht möglich ist, wurde behoben.

Fertigkeiten

- Ein Fehler, durch den der falsche Tooltip-Inhalt bei der Barden-Fertigkeit ‚Harmonie des Windes‘ angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den ein Charakter während des freien Falls durch die Fertigkeit ‚Gefangenschaft‘ keinen Fallschaden erleidet, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den in bestimmten Situationen die als Makro registrierte Fertigkeit ‚Treffermantra‘ nicht korrekt angewandt wird, wurde behoben.
- Bei der Fertigaufwertung von ‚Zauber des Lebens‘ Stufe 1 und Stufe 2 wurde ein Effekt hinzugefügt, der die TP-Wiederherstellung erhöht.
- Ein Fehler, durch den bei der Fertigungsbeschreibung ‚Flügel-Festhalten‘ vom Beschwörer unnötige Phasen angezeigt werden, wurde behoben.

Charakter

- In Sanctum, Pandämonium und im Abyss können Bots von nun an gemeldet werden.

Umgebung

- Ein Fehler, durch den in den neutralen Zonen in Kaldor die Aufstellung von Kisks möglich ist, wurde behoben.

Nachtrag Update 4.9v

Quest

- Sammelgegenstände der 65er Daevanion-Quest „Auf das Leben!“ werden nun in Sauro-Kriegsdepot ordnungsgemäß aufgestellt.

Gegenstände

- Der Preis von Ausrüstung, die mit Ceranium-Medailen-Münzen erworben werden kann, wurde reduziert.
- Die Droprate von mythischen Schmuckgegenständen bei Brigadegeneralin der 40. Armee Shita und Gardenführer Achradim in Sauro-Kriegsdepot, wurde erhöht.
- Bosse in Ruhnadium und Schutzturm der Ruhn dropen nun auch mythische Schmuckgegenstände und Stigma-Bündel.
- Die Droprate von Mustergegenständen für eine Ausrüstungssegnung bei Bossen in Ruhnadium (Heroisch) und Schutzturm der Ruhn (Heroisch) wurde erhöht. Des Weiteren droppt dort nun auch die Ballasit-Materialkiste.

NSC

- Beim Erscheinen des Beschützer-Monsters im oberen Abyss wird nun eine Meldung in der Mitte vom Bildschirm angezeigt.
- Ein Fehler, durch den einige NSCs in Inggison in der Luft positioniert sind, wurde behoben.

UI

- Es wurde ein Fenster für Wichtige Meldungen hinzugefügt. In ihm werden beim Spielen wichtige Informationen angezeigt.

