

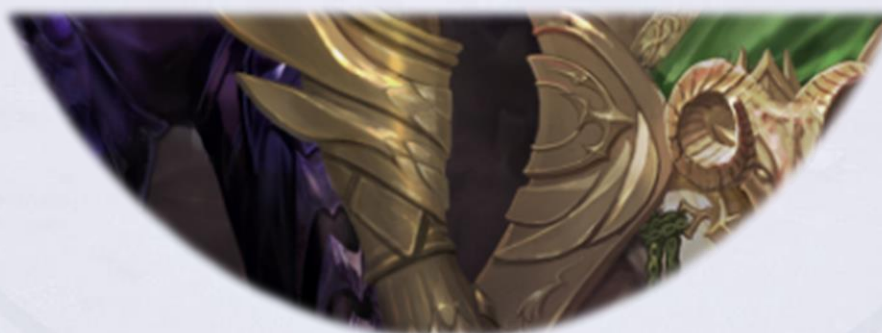
AION

PATCH NOTES



»Vaizel & Triniel«

Update



AION

PATCH NOTES

Inhalt

| | |
|-------------------------|---|
| Aphsaranta..... | 3 |
| Gebieten-Relikt | 5 |
| Verwandlung | 6 |
| Ranking | 7 |
| Gegenstände | 7 |
| Quest | 8 |
| Charakter..... | 8 |
| NSCs | 8 |
| Missionen..... | 8 |
| Magische Fertigung..... | 9 |
| Instanzen..... | 9 |
| UI..... | 9 |
| Sonstiges..... | 9 |

AION

PATCH NOTES

Aphsaranta

1. Der neue Wachstumsgegenstand "Amulett mit der Gabe des Gebieters" wurde hinzugefügt.

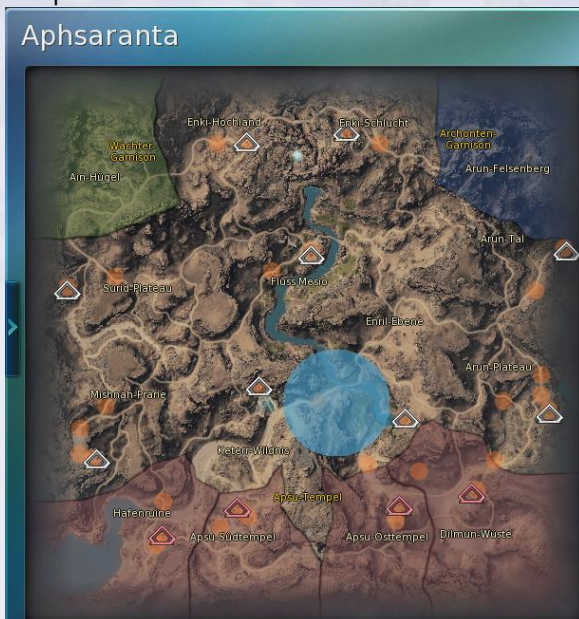


- a. Vaizels und Triniels Amulette können bis zum Wechsel des entsprechenden Gebieters aufgestuft werden.
- b. Vaizels und Triniels Amulette können verwendet werden, bis der Gebieter nach dem namensgebenden Gebieter wechselt.
- c. Verwendung in Aphsaranta. Liegen sie im Inventar vor, wird mit ihrem Einsatz ein Skill ausgeführt.
- d. Beim Amulettverzauberer der jeweiligen Fraktion in Aphsarantas Garnisonen ist für Abyss-Punkte ein Amulett der Stufe 1 erhältlich.
- e. Gegen Sakhril, Büttenbriefe und Io kann ein Amulett beim Amulettverzauberer aufgestuft werden.
- f. Sakhril ist erhältlich im Adad-Raid, bei der Apsu-Korps-Invasion oder der Rahmu-Schlacht sowie durch verschiedene Aktivitäten in Aphsaranta.
- g. Büttenbriefe können in Inggison bei Papierinerk und in Gelkmaros bei Papyrunerk 1-mal pro Woche erworben werden.
- h. Das Amulett wird auf den Stufen 5 und 10 mit mächtigen Zusatzeffekten versehen.

AION

PATCH NOTES

2. In Apsaranta wurde der Welt-Raid zur Rahmu-Schlacht hinzugefügt.



- a. Die Rahmu-Schlacht erscheint separat von Adad und der Apsu-Korps-Invasion.
 - i. Wenn Ihr Apsaranta betretet, wird auf der Minimap angezeigt, wann die Rahmu-Schlacht beginnt.
 - b. Der Welt-Raid der Rahmu-Schlacht beginnt an den Stützpunkten 7 und 8.
 - c. Überschneidet sich der Raid mit anderen Raids in Apsaranta, wird die Rahmu-Schlacht beendet und die Zeit zurückgesetzt.
3. Agenten der Elyos/Asmodier und Bewacher der Stützpunkte in Apsaranta wurden geändert.

| Fraktion | Gebiet | Korps | Agent |
|----------|---------|--------------|---------|
| Elyos | Vaizel | Zephyr-Daeva | Valonie |
| | | Libeccio | Austyer |
| Asmodier | Triniel | Atemringer | Galatie |
| | | Romphaia | Yamalok |

- a. Die bisherigen Teleport-Bedingungen des Korpsruhm-Teleporters wurden dem ausgetauschten Korpsruhm angepasst.
 - b. Die Korps für die Entsendungsquest wurden geändert.
4. Die Voraussetzungen für die Verwendung der Stützpunkt-Teleporter an der Wächter- und Archonten-Garnison wurden modifiziert.

| Fraktion | Teleporter | Bedingung | Bedingung für Ruhm |
|----------|---------------|-----------------------|---------------------------------------------|
| Elyos | 4. Stützpunkt | 4. Stützpunkt erobert | Nicht vorhanden |
| | 7. Stützpunkt | 7. Stützpunkt erobert | Ruhmstufe 2 des Zephyr Daeva-Korps erreicht |
| | 8. Stützpunkt | 8. Stützpunkt erobert | Ruhmstufe 2 des Libeccio-Korps erreicht |

AION

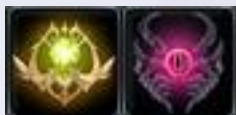
PATCH NOTES

| | | | |
|----------|---------------|-----------------------|-------------------------------------------|
| Asmodier | 4. Stützpunkt | 4. Stützpunkt erobert | Nicht vorhanden |
| | 7. Stützpunkt | 7. Stützpunkt erobert | Ruhmstufe 2 des Atemringer-Korps erreicht |
| | 8. Stützpunkt | 8. Stützpunkt erobert | Ruhmstufe 2 des Romphaia-Korps erreicht |

- a. Teleporter werden aktiviert, sobald Verbündete die Garnison eingenommen haben. Mit erfüllten Ruhmvoraussetzungen und dem Verbrauch einer Teleport-Schriftrolle: Apsaranta-Garnison ist ein Teleport möglich.
5. Fehler behoben: Auf bestimmten Terrains der Wächter-Garnison können sich Charaktere wieder einwandfrei bewegen.
6. Beim Sammeln von Ionum wurde die Wahrscheinlichkeit für einen Io-Kristall angepasst.
7. Beim Erledigen von Monstern wurde die Wahrscheinlichkeit für einen Io-Kristall angepasst.
8. Fehler behoben: Beim Wechseln zur Archonten-Garnison in Apsaranta funktioniert Unverwundbarkeit wieder einwandfrei.

Gebieten-Relikt

1. Vaizels Relikt und Triniels Relikt kommen zu den Gebieten-Relikten hinzu.




- a. Die Saison findet vom 21.06. – 13.12.2023* statt.
(* Das Ende kann sich gegebenenfalls ändern.)
2. Ein neues Gebieten-Weihwasser wurde hinzugefügt.
 - a. Beim Stützpunkt-Kommunikator der jeweiligen Fraktion kann das Weihwasser gegen Korpsabzeichen eingetauscht werden.
 - b. Dieser Gegenstand kann auch durch magische Fertigung hergestellt werden.
3. Gebieten-Weihwasser der vorherigen Saison (Lumiel & Yustiel) wurden entfernt.

AION

PATCH NOTES

Verwandlung

- Es wurden neue Verwandlungen hinzugefügt.

| Klasse | Verwandlung | Attribute | Aussehen |
|-----------|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Ultimativ | Vaizel | Angriffsgeschwindigkeit +55% Wirkgeschwindigkeit +50% Bewegungsgeschwindigkeit +100% Zusätzlicher PvP-Angriff +378 Zusätzlicher PvE-Angriff +189 Zusätzliche PvP-Abwehr +217 Zusätzliche PvE-Abwehr +193 Präzision +361 Ausweichen +352 Magiewiderstand +341 Krit. Treffer +350 Mag. krit. Treffer +330 |  |
| | Triniel | Angriffsgeschwindigkeit +55% Wirkgeschwindigkeit +50% Bewegungsgeschwindigkeit +100% Zusätzlicher PvP-Angriff +378 Zusätzlicher PvE-Angriff +189 Zusätzliche PvP-Abwehr +217 Zusätzliche PvE-Abwehr +193 Mag. Präzision +361 Ausweichen +341 Magiewiderstand +352 Krit. Treffer +330 Mag. krit. Treffer +350 |  |

- Es wurden neue Kollektionen hinzugefügt.

| Kollektion | Verbesserte Attribute |
|----------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| Tyrannen | Phys. krit. Abwehr +60 |
| Tod und Leben | Mag. krit. Abwehr +60 |
| Verheißungsvolle Begegnung | Phys. Angriff / Mag. Angriff +419 (mit 1 Effekt, der zur Klasse passt) |

AION

PATCH NOTES

Ranking

1. Neue Ranking-Abzeichen für die Arena der Disziplin und Ehrenpunkte wurden hinzugefügt.
 - a. Unter [Startmenü - Community - Rangliste] oder [Profil - Rang/Wettkampf - Rangliste] können die Ränge des gesamten Servers und der eigene Rang eingesehen werden.
 - b. Die Belohnung ist in der Rangliste unter 'Meine Dokumentation' einsehbar.
 - c. Das Ranking-Abzeichen bleibt bis zum Ende der nächsten Saison erhalten.
2. Neu: Arena der Disziplin und Ehrenpunkte-Ranking wird nun mit "Ehrendaeva-Lobesabzeichen" belohnt.
 - a. Bei den Verantwortlichen für Ehrendaeva-Verdienste in Inggison und Gelkmaros können Ehrendaeva-Lobesabzeichen und Gegenstände getauscht werden.

Gegenstände

1. Runen für die Verwandlungen von Vaizel und Triniel wurden hinzugefügt.

| Gebiet | Angriffsrunen | Unterstützungsrunen | Verstärkungsrunen |
|---------|------------------------|------------------------------|----------------------------|
| Vaizel | Freiheit-Angriffsrunen | Freiheit-Unterstützungsrunen | Freiheit-Verstärkungsrunen |
| Triniel | Tod-Angriffsrunen | Tod-Unterstützungsrunen | Tod-Verstärkungsrunen |

- a. Die Runen können durch Zusammenfügen der Mächtigen Runentruhe und des Mächtigen Runenfragments erworben werden.
2. In den detaillierten Hinweisen zum Ehrendaeva-Lobesabzeichen wurde eine Info zur Löschung hinzugefügt.
 3. Das Fluggeräusch der Discokugel-Schwingen wurde geändert.
 4. Die Schnellinfo für Gebieter-Relikte und Gebieter-Weihwasser enthält nun das Ende des Zeitraums für Gebieter-Relikte.

AION

PATCH NOTES

Quest

1. Fehler behoben: Die Quest "[Tutorial] Titel" wird wieder einwandfrei ausgeführt.

Charakter

1. Fehler behoben: Beim Anwenden des Jonglieren-Emotes wurde manchmal die Waffe nicht angezeigt.
2. Fehler behoben: Der Grenzwert für besondere Zustände wird nun korrekt angewandt.
3. Fehler behoben: Das Abspielen der Laute für die Wartebewegung funktioniert wieder korrekt.

NSCs

1. Die Attribute für Außenposten-NSCs der Bassen- und Prades-Festung wurden erhöht.
2. Der NSC für Quests zum Geheimnis-Riss wurde gelöscht.
3. Die Dialoge einiger NSCs in Apsaranta wurden geändert.
4. Fehler behoben: Die Titel aller Wachen in Apsaranta werden wieder korrekt angezeigt.
5. Fehler behoben: Der verschwundene Shugo-Bote der Zephyr-Post kann nach Cooldown wieder korrekt beschworen werden.

Missionen

1. Der Zeitraum für Kerubs Kurzanleitung wurde verlängert.

AION

PATCH NOTES

Magische Fertigung

1. Neu: Von Inggisons Pfauen-Pluma und Gelkmaros' Dornen-Dionae kann nun auch Handwerksmaterial für Gegenstände zur Veränderung des Aussehens erbeutet werden.

Handwerksmaterial für Gegenstand zur
Veränderung des Aussehens

Erquickender Sternhasen-Prototyp

Meeresfest-Prototyp

Wogen-Prototyp

Instanzen

1. Fehler behoben: Im Stella-Entwicklungslabor (normal) wird das Kubus-Attribut der Leiter wieder korrekt ausgeführt.

UI

1. Fehler behoben: Das Icon des Postkastens wird wieder korrekt angezeigt.
2. Fehler behoben: Die Monster der Quest "[Event] Sengende Hitze" werden nun korrekt mit der entsprechenden Questmarkierung angezeigt.
3. Fehler behoben: In der Vorschau für Bekleidung wird der Discokugel-Look auch in Kampfstellung korrekt angezeigt.
4. Über [Systemmenü > Tastenbelegung > Zeichen] kann eine Schnellaste für das Waschbär-Zeichen festgelegt werden.

Sonstiges

1. Fehler behoben: In Inggison werden die aufsteigenden Luftströme wieder korrekt ausgeführt.
2. Fehler behoben: Das Emote "Geburtstagsfeier" wird mit Geburtstagskerzen wieder korrekt angezeigt.

AION

PATCH NOTES

3. Fehler behoben: Bei Flügeln, die im Kleiderschrank, zum Färben ausgewählt werden, funktioniert die Vorschau wieder einwandfrei.
4. Fehler behoben: Wenn [Systemmenü - Aktiviert Angriff/Chat mit Rechtsklick] deaktiviert war, konnten mit der rechten Maustaste keine Gegenstände aufgehoben und keine Fertigkeiten verwendet werden.
5. Fehler behoben: Der Charakter bleibt an bestimmten Stellen in der Götterfestung nicht mehr hängen.
6. Fehler behoben: Tarocs werden im Würfel wieder korrekt angezeigt.