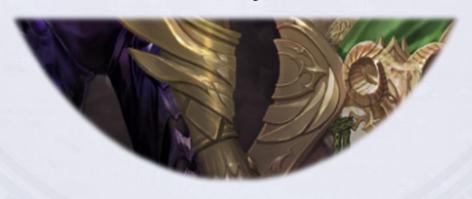




»Vaizel & Triniel «
Mise à jour











### Contenu

| Aphsaranta            | 3 |
|-----------------------|---|
| Relique de Seigneur   | 5 |
| Transformation        | 6 |
| Rang                  | 7 |
| Objets                | 7 |
| Quête                 | 7 |
| Personnages           | 8 |
| PNJ                   | 8 |
| Missions              | 8 |
| Fabrication magique   | 8 |
| Instances             | 9 |
| Interface utilisateur | 9 |
| Divers                | 9 |









### **Aphsaranta**

1. Une amulette qui contient le don du Seigneur a été ajoutée.



- Les amulettes de Vaizel et Triniel peuvent être améliorées jusqu'au changement de Seigneur respectif.
- b. Les amulettes de Vaizel et Triniel peuvent être utilisées jusqu'au changement de Seigneur après le Seigneur éponyme.
- c. Utilisez-les à Aphsaranta. Si elles sont dans l'inventaire, leur utilisation déclenche une compétence.
- d. Dans les garnisons d'Aphsaranta, l'enchanteur d'amulette de votre faction vous propose une amulette de niveau 1 contre des points abyssaux.
- e. Il améliore l'amulette pour du sakhril, des lettres artisanales et de l'io.
- f. Le raid d'Adad, l'invasion du corps d'Apsu ou la bataille rahmu, ainsi que diverses activités à Aphsaranta permettent d'obtenir du sakhril.
- g. Vous pouvez acquérir des lettres artisanales 1x par semaine à Inggison auprès de Papierinerk et à Gelkmaros auprès de Papyrunerk.
- h. L'amulette bénéficie de puissants effets supplémentaires lorsqu'elle atteint les niveaux 5 et 10.









2. Le raid mondial de la bataille rahmu a été ajouté à Aphsaranta.





- a. La bataille rahmu apparait indépendamment d'Adad et l'invasion du corps d'Apsu.
  - i. Lorsque vous entrez à Aphsaranta, la minicarte indique le moment où débute la bataille rahmu.
- b. Le raid mondial de la bataille rahmu commence aux bases 7 et 8.
- c. Si le raid se recoupe avec d'autres raids à Aphsaranta, la bataille rahmu se termine et le temps est réinitialisé.
- 3. Les agents des Élyséens/Asmodiens et les gardiens des bases d'Aphsaranta ont été changés.

| Faction   | Seigneur | Corps           | Agent   |
|-----------|----------|-----------------|---------|
| Élyséens  | Vaizel   | Daeva du zéphyr | Valonie |
|           |          | Libeccio        | Austyer |
| Asmodiens | Triniel  | Dernier soupir  | Galatie |
|           |          | Romphaia        | Yamalok |

- a. Les conditions de téléportation du téléporteur de gloire du corps ont été ajustées suite au changement de gloire du corps.
- b. Modification des corps pour la quête d'expédition.









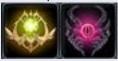
4. Modification des conditions d'utilisation pour le téléporteur des garnisons archonne et gardienne.

| Faction   | Téléporteur | Condition            | Gloire requise              |
|-----------|-------------|----------------------|-----------------------------|
| Élyséens  | 4e base     | Conquérir la 4e base | Non disponible              |
| Nr. 197   | 7e base     | Conquérir la 7e base | Niveau 2 de gloire (corps : |
|           |             |                      | daeva du zéphyr)            |
|           | 8e base     | Conquérir la 8e base | Niveau 2 de gloire (corps : |
|           |             |                      | libeccio)                   |
| Asmodiens | 4e base     | Conquérir la 4e base | Non disponible              |
|           | 7e base     | Conquérir la 7e base | Niveau 2 de gloire (corps : |
|           |             |                      | dernier soupir)             |
|           | 8e base     | Conquérir la 8e base | Niveau 2 de gloire (corps : |
|           |             |                      | romphaia)                   |

- a. Les téléporteurs s'activent dès que les alliés conquièrent la garnison. Une fois la gloire requise engrangée, il est possible de se téléporter en consommant un parchemin de téléportation : garnison d'Aphsaranta.
- 5. Erreur corrigée : les personnages peuvent à nouveau bouger sans problème sur certains terrains de la garnison gardienne.
- 6. La probabilité de cristal d'io lors de la collecte d'ionum a été ajustée.
- 7. La probabilité de cristal d'io lors de l'élimination de monstres a été ajustée.
- 8. Erreur corrigée : l'invincibilité fonctionne à nouveau au passage à la garnison archonne d'Aphsaranta.

### Relique de Seigneur

1. Les reliques de Vaizel et Triniel rejoignent les reliques de Seigneur.



- a. La saison a lieu du 21/06 au 13/12/2023\*.(\* La fin peut être modifiée le cas échéant.)
- 2. Ajout d'une nouvelle eau sacrée du Seigneur.
  - a. L'eau sacrée peut être échangée contre des insignes de corps auprès de l'orateur, dans la base de la faction concernée.
  - b. Cet objet peut également s'obtenir par fabrication magique.
- 3. L'eau sacrée du Seigneur de la saison précédente (Lumiel et Yustiel) a été supprimée.









## Transformation

1. Ajout de nouvelles transformations.

| Classe | Transformation | Attributs  | Apparence |
|--------|----------------|--|-----------|
| Ultime | Vaizel         | Vitesse d'attaque +55 % Vitesse d'incantation +50 % Vitesse de déplacement +100 % Attaque PvP supplémentaire +378 Attaque PvE supplémentaire +189 Défense PvP supplémentaire +217 Défense PvE supplémentaire +193 Précision +361 Esquive +352 Résistance magique +341 Critiques physiques +350 Critiques magiques +330         |           |
|        | Triniel        | Vitesse d'attaque +55 % Vitesse d'incantation +50 % Vitesse de déplacement +100 % Attaque PvP supplémentaire +378 Attaque PvE supplémentaire +189 Défense PvP supplémentaire +217 Défense PvE supplémentaire +193 Précision magique +361 Esquive +341 Résistance magique +352 Critiques physiques +330 Critiques magiques +350 |           |

2. Ajout de nouvelles collections.

| Collection            | Statistiques améliorées                    |
|-----------------------|--|
| Tyrans                | Défense contre les critiques physiques +60 |
| Mort et vie           | Défense contre les critiques magiques +60  |
| Rencontre prometteuse | Attaque physique/Attaque magique +419      |
|                       | (Avec 1 effet adapté à la classe)          |









### Rang

- 1. De nouveaux insignes de rang pour l'Arène de la discipline et des points d'honneur ont été ajoutés.
  - a. Le classement du serveur entier et le propre rang s'affichent sous [Menu de démarrage > Communauté > Classement] ou [Profil > Rang/compétition > Classement].
  - b. La récompense est affichée dans le classement sous 'Mes documents'.
  - c. L'insigne de classement persiste jusqu'à la fin de la prochaine saison.
- 2. Nouveau : l'Arène de la discipline et le classement de points d'honneur sont désormais récompensés par l'insigne élogieux de Daeva d'honneur.
  - Les insignes élogieux de Daeva d'honneur peuvent être échangés contre des objets auprès des responsables des rétributions des Daevas d'honneur à lnggison et Gelkmaros.

## Objets

1. Ajout de runes pour la transformation de Vaizel et Triniel.

| Seigneur | Rune d'attaque       | Rune de renfort       | Rune de résilience       |
|----------|----------------------|-----------------------|--------------------------|
| Vaizel   | Rune d'attaque de la | Rune de renfort de la | Rune de résilience de la |
|          | liberté              | liberté               | liberté                  |
| Triniel  | Rune d'attaque de la | Rune de renfort de la | Rune de résilience de la |
|          | mort                 | mort                  | mort                     |

- a. Les runes peuvent être acquises en combinant le coffre runique puissant et le fragment de rune puissant.
- 2. Une information de suppression a été ajoutée dans les notes détaillées de l'insigne élogieux de Daeva d'honneur.
- 3. Le bruit des ailes à facettes a été modifié.
- 4. L'infobulle des reliques de Seigneur et de l'eau sacrée du Seigneur affiche désormais la date de fin des reliques de Seigneur.

### Quête

1. Erreur corrigée : la quête [Initiation] Titre est à nouveau exécutée correctement.









### Personnages

- 1. Erreur corrigée : l'utilisation de l'émote de jonglage affiche désormais toujours l'arme.
- 2. Erreur corrigée : la limite d'altérations d'état est désormais appliquée correctement.
- 3. Erreur corrigée : le son du mouvement d'attente fonctionne à nouveau correctement.

#### PNJ

- 1. Les attributs des PNJ d'avant-poste des Forteresses de Pradès et Bassen ont été augmentés.
- 2. Le PNJ des quêtes vers la faille secrète a été supprimé.
- 3. Les dialogues de certains PNJ d'Aphsaranta ont été modifiés.
- 4. Erreur corrigée : les titres des gardes d'Aphsaranta sont à nouveau affichés correctement.
- 5. Erreur corrigée : les messagers shugos disparus de la poste du Zéphyr peuvent à nouveau être invoqués correctement après le temps de rechargement.

#### Missions

1. La durée des instructions rapides de Kérubim a été allongée.

#### Fabrication magique

1. Nouveau : les plumas paons d'Inggison et les dionaes épineuses de Gelkmaros rapportent désormais aussi des matériaux d'artisanat pour les objets de changement d'apparence.

Matériaux d'artisanat pour objet destiné à modifier l'apparence

Prototype régénérant de lapin étoilé

Prototype de fête de la mer

Prototype de vagues









#### Instances

1. Erreur corrigée : l'attribut de cubus de l'échelle dans le Laboratoire de développement de Stella (normal) est à nouveau exécuté correctement.

#### Interface utilisateur

- 1. Erreur corrigée : l'icône de la boite aux lettres s'affiche à nouveau correctement.
- 2. Erreur corrigée : les monstres de la quête [Évènement] Chaleur torride sont désormais affichés correctement avec le marquage de quête correspondant.
- 3. Erreur corrigée : le look disco est désormais affiché correctement en position de combat dans l'aperçu.
- 4. Via [Menu système > Attribution des touches > Caractères] un raccourci clavier pour le signe de Ratonilaveur peut être défini.

#### **Divers**

- 1. Erreur corrigée : les flux aériens sont à nouveau exécutés correctement à Inggison.
- 2. Erreur corrigée : l'émote « fête d'anniversaire » s'affiche à nouveau correctement avec les bougies d'anniversaire.
- 3. Erreur corrigée : l'aperçu des ailes à teindre choisies dans la penderie fonctionne à nouveau correctement.
- 4. Erreur corrigée : si [Menu système > Attaque/tchat activés par clic droit] était désactivé, le clic droit ne permettait plus de ramasser des objets ou d'utiliser des compétences.
- 5. Erreur corrigée : le personnage ne reste plus coincé à certains endroits de la Forteresse divine
- 6. Erreur corrigée : les montures sont à nouveau affichées correctement dans le cube.





