



Yama Notları 4.6.2/0319v

İçindekiler

Mahzen	2
PVP, ABİS ve KALE SAVAŞLARI	4
Kale Kuşatma Zamanları	4
GARNİZON SAVAŞLARI	5
ONUR PUANLARI	6
OBJELER	6
Objeler	11
BECERİLER	13
Karakter	16
NPC	16
GÖREVLER	17
ÇEVRE	22
Arayüz	23
Sistem	26
Acemi Sunucusu	27

Mahzen

Çelik Duvar Tabyası

- Çelik Duvar Tabyası adlı savaş meydanının başlangıç noktasında giriş savunmasının bomba atıcılarının bazı efektlerinin uygulanamaması sorunu giderildi.
- Çelik Duvar Tabyası'nda karakter Beritra savaş arabasına bindiğinde uygulanan şifa becerisi ve takviye becerisi, kaldırıldı.
- Çelik Duvar Tabyası savaş meydanının girişindeki Elyos Koruma Heykeli seçildiğinde gösterilen fare sembolü değiştirildi.
- Beritra savaş arabasına binildiğinde Çelik Duvar Tabyası'ndaki canavarların saldırmaması sorunu giderildi.
- Çelik Duvar Tabyası'nda Beritra savaş arabasına bindikten sonra başka karakterlerle konuşamama sorunu giderildi.
- Karakter Beritra Savaş Arabası'na bindiğinde Çelik Duvar Tabyası'nın terk edilmesi sorunu giderildi.

Sauro Savaş Deposu

- Sauro Savaş Deposu'nda topçu şefi Kurmata'nın işi bitirildikten sonra anahtarın alınamaması sorunu giderildi.
- Sauro Savaş Deposu'na girişi kolaylaştırmak ve zorluk derecesini düşürmek için aşağıdaki değişiklikler yapıldı:
 - 83. Garnizon ele geçirildiğinde, Elyoslar için Pepe Garnizonu'nun ve Asmodiyerler için Fon Garnizonu'nun girişleri açılıyor. Böylece garnizonu kimin ele geçirdiğinden bağımsız olarak herkesin girmesi mümkün olacak.
 - Pozisyonlar arasında kolay bir geçişi sağlamak için Pepe Garnizonu'nda, Fon Garnizonu'nda ve Pandarung'da, her iki yöne açılan girişler oluşturuldu.
 - Sauro Savaş Deposu'na girebilmek için ihtiyaç duyulan 3 dövüş madalyası artık harcanmıyor.
 - Run Odası'na açılan geçitle etkileşimde seçilebilen canavarların bazıları silindi. Ayrıca ihtiyaç duyulan Run Odası anahtarlarının sayısı değiştirildi.

YZK ADI	Değişiklikten Önce	Değişiklikten Sonra
Run Odası'na açılan geçit	Sinsi Uterunerk (1 anahtar)	Sinsi Uterunerk (silindi)
	Sıhhiye Subayı Surkihan (2 anahtar)	Sıhhiye Subayı Surkihan (silindi)
	Araştırma Yöneticisi Jardaraka (3 anahtar)	Araştırma Yöneticisi Jardaraka (silindi)
	Muhafız Lideri Ahradim (4 anahtar)	Muhafız Lideri Ahradim (1 anahtar)
	40. Ordu Tuğgeneralı Şita (5 anahtar)	40. Ordu Tuğgeneralı Şita (2 anahtar)

- Rütbelerin yanı sıra Sauro Savaş Deposu'ndaki canavarların ve patron canavarların değerleri düşürüldü.

- Sauro Savaş Deposu'ndaki 40. Ordu Tuğgeneralı Şita'nın ve Muhafız Lideri Ahradim'in dövüş stiline bir bölümü değiştirildi.
- Sauro Savaş Deposu'ndaki önemli canavarların dövüş stillerinin bir bölümü değiştirildi.

Değiştirilen Canavar Adları	
Muhafız Yüzbaşısı Rohuka	Topçu Başı Kurmata
Kurmay Başkan Moriata	Teftiş Subayı Obanuka

- Canavarların bir bölümü artık eski yerlerinde bulunmuyor ya da mahzenden tamamen çıkarıldı.

Ladis Ormanı

- Lider Kutol patronunun Ladis Ormanı'nın belli bölgelerinde karakterleri tanımaması sorunu giderildi.
- Belli durumlarda sunucu çapında grup araması fonksiyonunun kullanılmadığı oluyordu. Bu sorun giderildi.

Çelik Gülün İskelesi (tek/grup)

1. Çelik Gülün İskelesi (tek/grup), Çelik Gülün Kabini (tek/grup) ve Çelik Gülün Güvertesi mahzenlerine girişi kolaylaştırmak ve zorluk derecesini düşürmek için aşağıdaki değişiklikler yapıldı:
 - Giriş basamağı 61'den 60'a indirildi.
 - Bu mahzenlerin girişi artık Güney Katalam'daki Pandarung'da değil. Elyoslar bunlara Kuzey Katalam'daki, yeniden inşa edilen Işık Kulesi'nden, Asmodiyerler de Kuzey Katalam'daki Run Tapınağı'ndan girebiliyor.
 - Çelik Gülün İskelesi (tek/grup), Çelik Gülün Kabini (tek/grup) ve Çelik Gülün Güvertesi mahzenlerindeki bazı canavarlar artık eski yerlerinde bulunmuyor ya da mahzenden tamamen çıkarıldı.
 - Çelik Gülün İskelesi, Çelik Gülün Kabini ve Çelik Gülün Güvertesi mahzenlerindeki canavarların ve patron canavarların değerleri ve basamakları düşürüldü.
 - Çelik Gülün Güvertesi'nde bulunan patron canavar Rumakiki'nin dövüş stiline bir bölümü değiştirildi.

Karanlığın Poetası

- değişiklik: Karanlığın Poetası'na giriş için gereken zaman etkinleştirme taşına girişte artık ihtiyaç yok.
- Mavi Balaurlu ve Çatlak Esansı artık kullanılmıyor.
- Mavi Balaurlu artık canavarlardan düşmüyor ve Çatlak Esansı YZK'ler tarafından satılmıyor.

Çeşitli

- Bir ittifak mahzeninde sunucu çapında grup araması listesinde üye bilgilerinin yalnızca bir bölümü gösteriliyordu. Bu sorun giderildi.
- Sunucu çapında grup toplama ve girişte, 'Giriş hazırla' penceresine üye bilgisi eklendi.
 - Grup/ittifak üyeleri toplanırken, üyeler görülebiliyor.

- Grup/ittifak üyeleri toplandıktan sonra tüm üyeler görülebiliyor.

	Grup (6 Oyuncu)	İttifak (12 Oyuncu)
Eski		
Yeni		

- Sunucu çapında bir gruba katıldığında ve ardından bağlantı bir süreliğine koptuğunda, karakter gruptan otomatik olarak ayrılmıyordu. Bu hata düzeltildi.
- Çeşitli mahzenlere giriş sayıları gelecekte daha kolay fark edilecek.

PVP, ABİS ve KALE SAVAŞLARI

Kale Kuşatma Zamanları

- Kale kuşatma süreleri kısmen değiştirildi.
 - Inggison ve Gelkmaros da bulunan kale kuşatma saatleri saat 13:00 dan 20:00 şeklinde değiştirildi.
 - Katalam kaleleri savaş saatleri 23:00 dan 21:00 şeklinde değiştirildi.
 - Çelik Duvar Tabyası'na üst üste 3 kez olan giriş hakkı 2 güne bölündü. (Çarşamba 23:00, Cumartesi 14:00, Cumartesi 23:00)
 - Reşanta Divine Kuşatması Pazar yerine Cumartesi gününe alındı.
 - Jormungand Yürüyüş Rotası Dredgion zamanları 2 yerine 3 olarak değiştirildi.

- Dredgion giriş zamanları Çarşamba gününden sonrası için değiştirildi. Bakım sonrası düzenli girişler olması için giriş saati 14: 00 dan 01:00 a çekilmiştir.
- Üst Abis Kale Kuşatmalarının saati 24:00 dan 23:00. Olarak değiştirilmiştir.

Saat	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
14:00							
15:00							
16:00	Roah, Sulfur, Asteria	Siel West, Siel East	Roah, Sulfur, Asteria	Siel West, Siel East	Roah, Sulfur, Asteria, Siel West, Siel East	Roah, Sulfur, Asteria, Siel West, Siel East	Roah, Sulfur, Asteria, Siel West, Siel East
17:00							
18:00	Tiamaranta Hearts	Tiamaranta Hearts	Tiamaranta Hearts	Tiamaranta Hearts	Tiamaranta Hearts	Tiamaranta Hearts	Tiamaranta Hearts
19:00	Vorgaltem, Temple of Scales	Crimson Temple, Altar of Avarice	Crimson Temple, Altar of Avarice, Temple of Scales, Vorgaltem Citadel	Temple of Scales, Vorgaltem Citadel	Crimson Temple, Altar of Avarice	Crimson Temple, Altar of Avarice, Temple of Scales, Vorgaltem Citadel	Crimson Temple, Altar of Avarice, Temple of Scales, Vorgaltem Citadel
20:00	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades
21:00							
22:00	Krotan, Miren	Kysis, Miren	Krotan, Kysis	Krotan, Miren	Krotan, Miren, Kysis	Krotan, Miren, Kysis	Krotan, Miren, Kysis, Divine Fortress
23:00							

- Askerlerin Katalam'daki Sillus, Bassen ve Prades kalelerinin yanı sıra Reşanta'daki Krotan, Kisis ve Miren kalelerinde kazandıkları madalya ödülü 2 mitril madalyadan 1 seranyum madalyaya çevrildi.

GARNİZON SAVAŞLARI

- Kuzey/Güney Katalam'daki garnizonlarda kullanılan araçların/ulakların sayısı dörtten sekize çıkarıldı. Dirilme süreleri kısaltıldı.
- Legatus'un/çatışma komutanının Kuzey/Güney Katalam'daki bir garnizonun fethinden sonra dirilme süreleri kısaltıldı.
- Balaur Legatus'un/çatışma komutanının Güney Katalam'daki bir garnizon fethedildikten sonraki kullanılamama süresi düşürüldü.

ONUR PUANLARI

- Günlük onur puanı kesintisi artık konuma değil, rütbeye göre belirleniyor.
 - Aynı rütbede olanlardan aynı sayıda onur puanı düşülüyor.
- Bundan sonra Çelik Duvar Tabyası Savaş Meydanı'nda, Kamar Savaş Meydanı'nda ve Jormungand Yürüyüş Rotası'nda beraberlik durumunda onur puanı alınacak.
-

OBJELER

- Birleştirilmiş, çift elle kullanılan bir kılıcın belli durumlarda obje hızlı bilgisinde doğru değerlerin gösterilmemesi sorunu giderildi.
- Kalkan takviyesinde değerlerin bir bölümünün yanlış uygulanması sorunu giderildi.
- Çelik Duvar Tabyası'nda S rütbesine ulaşıldığında ortaya çıkan Çelik Duvar Tabyası hazine sandığının epik silah içermemesi sorunu giderildi.
- Krestliç Saltus'un simgesi (1 gün) hatalı gösteriliyordu. Bu sorun giderildi.
- Run Kabilesi'nin geliştirilmiş donanım objelerini satın almak için gereken antik sikke sayısı azaltıldı.

Kategori		Değişiklikten Önce	Değişiklikten Sonra
Silah		3.779 adet	2.834 adet
Kalkan		2.519 adet	1.889 adet
Zırh	Üstlük	2.519 adet	1.889 adet
	Baş Aksesuarı	2.519 adet	1.889 adet
	Pantolon	1.889 adet	1.417 adet
	Omuz Koruması	1.260 adet	945 adet
	Eldiven		
	Bacak		

- Jormungand Yürüyüş Rotası'nın kapanış ödülü değiştirildi.
 - Oyuncunun başarılı olduğunda aldığı Jormungand Zafer Ödülü Sandığı'nda, antik sikke olasılığının yanı sıra sikkelerin sayısı artırıldı. Yenilgi ya da beraberlik durumu için aynı şekilde antik sikkeler içeren Jormungand Katılım Ödülü Sandığı eklendi.

- Fetih aramalarıyla takas edilebilen fetih sandığının ve görkemli fetih sandığının donanım objesi içirme olasılığı yükseltildi.
- 78. ve 83. garnizonlardaki donanım objesi ve tüketim malı satıcılarında artık dövüş madalyaları da takas edilebiliyor.

Objenin Adı	Fiyatı
Antik Dövüş Sikkesi Destesi	20 Dövüş Madalyası
Antik Dövüş Sikkesi İçeren Sandık	200 Dövüş Madalyası

- Kuzey Katalam'da bulunan Yıkık Köy'deki ve Talonin Yolu'ndaki sıradan canavarlardan bundan sonra antik sikkeler de elde edilebilecek.
- Çelik Gül'ün tek kişilik ve grup mahzenlerinde patron canavarlardan elde edilebilen ödüller artırıldı.
- Sauro Savaş Deposu'ndaki patron canavarlardan donanım objeleri elde etme olasılığı artırıldı.
- [Etkinlik] Muninin Sihir Şapkası sembolünün arka plan rengi değiştirildi.
- Süresi sınırlı olan objelerde süre sınırı adında belirtilmiyordu. Bu sorun giderildi.
- Bazı eter anahtarlarında obje adları hatalıydı. Bu sorun giderildi.
- Kaliteli avcı stigmatı Yıldırım Oku IV'te sol alt köşede, geçerli beceri basamağının yerine yanlış bir sayı gösteriliyordu. Bu sorun giderildi.
- Kaynak Savaşının saatleri değiştirildi.
- Yükseltme seviyesi fonksiyonu eklendi
 - Basamak değişikliği nedeniyle silahların birden kullanılamaz hale gelmesi oyuncuları rahatsız ediyordu. Buna cevap olarak basamak koşulları kısıtlandı ve geliştirme rütbesi eklendi.
 - Geliştirme rütbesinin koşulları yerine getirilmediğinde ve karaktere bir kısıtlama geldiğinde, yerine getirilmesi gereken koşullar obje hızlı bilgisinde görülebiliyor.



- Basamak bir mana bağış yapılabiliyorsa, ancak 2. basamak mana bağış yapılamıyorsa, 2. basamak bir mana bağış denemesinde yalnızca 1. basamak mana bağış uygulanır.
- Mana bağış bir YZK'de yapılırsa, yalnızca 1. basamak mana bağış uygulanıyor ve masrafları, 1. basamak mana bağışının masraflarına eşit oluyor.
- Mana bağış için bir obje kullanıldığında, 2. basamak mana bağış denemesinde de yalnızca 1. basamak mana bağış uygulanıyor.
- Birleştirilmiş bir çift elle kullanılan silahta, aşağıdaki obje kısıtlaması uygulanıyor.
- Mana bağış kısıtlaması, daha üst basamaktaki objeye uygulanıyor.
- Bu fonksiyon, özel birimlerin Abis objelerine de uygulandı.
- Herinia (Elyos) ve Bedantun (Asmodiyer) adlı özel birimlerin Abis objeleri için satıcı YZK'lerin sahip olduğu satış sekmesi değiştirildi.
- Özel birimlerin Abis objelerinin geliştirme basamağı ve kullanım rütbesi değiştirildi.
 - 1 yıldızlı subaydan 4 yıldızlı subaya kadar olan rütbelerin adı 2 yıldızlı subay olarak değiştirildi.

Değişiklikten Önce		Değişiklikten Sonra	
Kullanım Rütbesi	Obje	Geliştirme Rütbesi	Obje
1 yıldızlı subay	Özel Birimin Kutsal Tunığı	2 yıldızlı subay	Özel Birimin Kutsal Tunığı

	Özel Birimin Kutsal Ayakkabıları		Özel Birimin Kutsal Ayakkabıları
2 yıldızlı subay	Özel Birimin Kutsal Omuz Koruması		Özel Birimin Kutsal Omuz Koruması
	Özel Birimin Kutsal Silahı		Özel Birimin Kutsal Eldivenleri
3 yıldızlı subay	Özel Birimin Kutsal Eldivenleri		Özel Birimin Kutsal Kalkanı
	Özel Birimin Kutsal Kalkanı		Özel Birimin Kutsal Pantolonu
4 yıldızlı subay	Özel Birimin Kutsal Pantolonu		Özel Birimin Kutsal Silahı
	Özel Birimin Kutsal Silahı		Özel Birimin Kutsal Silahı

- Değişiklik: Kuzey Katalam'daki Subay Distribütörler Herinia (Elyos) ve Bedantun (Asmodiyer), artık muhafız/arkont özel müdahale askeri satmıyor.
 - Böyle bir objeye zaten sahip olan karakterler, bunu kullanmaya devam edebilecek.
 - Özel birim objelerinin kullanım rütbeleri ve geliştirme rütbeleri uyarlandı.
- değişiklik: Güçlendirme efekti olan parşömenlerin kullanılamama süresi, yalnızca aynı kategorideki parşömenler için geçerli.
 - Örnek: Dövüş hızı kategorisindeki uyanış parşömeninin ve hareket hızı kategorisindeki koşma parşömeninin kullanılamama süresi ayrı ayrı hesaplanır.

Kategori	İlgili Parşömen Tipi Örneği
Savunma/direnış oranı	Ateşe dayanıklılık/suya dayanıklılık/toprağa dayanıklılık/rüzgara dayanıklılık parşömeni Kritik isabet direnci/büyülü kritik isabet direnci parşömeni
Anti şok	Anti şok parşömeni
Dövüş hızı	Cesaret/uyanış parşömeni
Hareket hızı	Koşma/şiddetli rüzgar parşömeni
Kritik isabet	Kritik isabet/büyülü kritik isabet parşömeni

BİLİNEN HATA: Kritik isabet ve büyü kritik isabet parşömenleri, örneğin ateşe dayanıklılık parşömeni gibi elementer direnç parşömenleriyle aynı soğuma sürelerini paylaşır

- II. basamağın üzerindeki kaliteli stigmaların fiyatları düşürüldü.
 - Stigma gücü artırıcıyla sihir yapma ücretleri de yine düşürüldü.
- Bazı bölgelere ek dövüş/büyü stigmatı güç artırıcıları yerleştirildi.

Fraksiyon	Yer	Ek YZK
Elyos	Sanktum – Koruyucu Salonu	Dövüş stıgması güç artırıcısı, büyü stıgması güç artırıcısı
	Reşanta – Teminon Kalesi	
	Inggison – Inggison İllüzyon Kalesi	
	Sarpan – Kahrın Savunma Birliğı Merkezi	
	Kuzey Katalam – Yeniden İnşa Edilen Işık Kulesi	
Asmodiyer	Pandemonium – Parlamento Binası	
	Reşanta – Primum Kalesi	
	Gelkmaros – Gelkmaros Kalesi	
	Sarpan – Sielin Mızrağının Merkezi	
	Kuzey Katalam – Run Tapınağı	

BİLİNEN HATA: Pandemonium'daki Parlamento Binası'nda iç içe iki YZK duruyor.

- Sauro Savaş Deposu'ndaki son patronun Etertek zincir zırhını düşürmemesi sorunu giderildi.
- Çok eski kalıntılar artık 100 adetlik istifler halinde muhafaza edilebiliyor.
 - Şimdiye kadarki durum: Kalıntının türüne bağılı olarak istifin büyüklüğü farklılık gösteriyordu.
 - Değişiklik: Artık bütün kalıntılar artık 100 adetlik istifler haline getirilebiliyor.
- Kiskler artık istiflenebiliyor. Ancak bu değişiklik tüm kiskler için geçerli değıl.
 - Şimdiye kadarki durum: Kiskler istiflenemiyordu.
 - Değişiklik: Bazı kiskler artık 100 adede kadar istifler halinde depolanabiliyor.
- Balauf Efendisinin Özlemi adlı eter anahtarının temel özellikleri düşük ayarlanmıştı. Bu hata düzeltildi.
- Bazı objelerde uyarlamalar uygulanmamıştı. Bu sorun giderildi.
- Seyyahın Erzak Destesi'nde bulunan ödöl objelerinin sayısı ve oyuncunun bunları kazanma olasılığı yükseltildi.
- Sikke içeren çeşitli ödöl sandıklarında, içlerindeki ödöl objeleri ve oyuncunun bunları kazanma olasılığı değıştirildi.
- Tatarın eter anahtarı kasası, Tatarın eter tabancasını içerebiliyordu. Bu hata düzeltildi.
- Bazı eter anahtarlarının yanı sıra Mak'ın görüntüsü elden geçirildi.



- Kullanabilmek için belli bir rütbe gerektiren bir obje, bundan sonra yalnızca söz konusu koşul yerine getirildiğinde satın alınabilecek.
 - Özel birimlerin objeleri yalnızca 2 yıldızlı subay rütbesine ya da üstüne ulaşıldığında satın alınabilecek.
- Rakşanın hançeri ve Rakşanın kısa tabancası Tahmes'teki bazı canavarlardan elde edilemiyordu. Bu sorun giderildi.

Obje

- Tüylü süs aksesuarları eklendi.
 - Tüylü süsler, yeni eklenen bir yuvaya yerleştirilebilen yeni aksesuarlardır.
 - Tüylü süslerin değeri, kutsal yeniden değerlendirme serumu kullanılarak artırılabilir ve aşağıdaki özelliklere sahiptir:

- a. Tüylü süslerin maksimum yeniden değerlendirme basamağı yoktur.
b. Yeniden değerlendirme başarılı olduğunda, tüylü süsün türüne bağlı olarak belli iki değer artar.

- Yeniden değerlendirme başarısız olursa, tüylü süs imha edilir.
- Tüylü süslerin yeniden değerlendirme basamağı ne kadar yüksek olursa, başarı oranı o kadar düşüktür.
- Tüylü süs, görüntüsü yeniden değerlendirme basamakları 0, +5 ve +10'da değişen bir donanım objesidir.
- Tüylü süs objeleri yeniden değerlendirme basamağından bağımsız olarak satılabilir/takas edilebilir.
- Tüylü süs objeleri eklendi.



- Tüylü süs objeleri aşağıdaki listede verilen değerlere sahiptir. +5 basamağından itibaren düşük bir olasılıkla saldırı/büyü güçlendirme özelliğinde ek bir artış elde edilebilir.

Obje Adı	Standart	Yeniden Değerleme
Efendinin Tüyü (fiziksel saldırı)	Saldırı +1	Her yeniden değerlemede karakterin saldırısı +4 ve maksimum İP +150 artar. Yeniden değerlendirme basamağı +5'ten sonra saldırı, düşük bir olasılıkla fazladan artırılabilir.
Efendinin Tüyü (büyü saldırısı)	Büyü güçlendirme +5	Her yeniden değerlemede büyü güçlendirmesi +20 ve maksimum İP değeri +150 artar. Yeniden değerlendirme basamağı +5'ten sonra büyü güçlendirmesi, düşük bir olasılıkla fazladan artırılabilir.

- Tüylü süs objeleri şu şekilde elde edilebilir:
 - Başkentteki Efendinin Tüyü Modifiyecisi'nden satın alınabilir.
 - Düşük bir olasılıkla bazı mahzenlerdeki patron canavarlardan kazanılabilir.

SANCTUM YER

PANDAEMONIUM YER



MAHZEN	
Ateş Tapınağı	Rentus Üssü
Draupnir Mağarası	Tiamat Kalesi
Theobomos Gizli Laboratuvarı	Jormungand Köprüsü
Adma Kalesi	Run Koruma Kulesi
Karanlığın Poetası	Run Kabilesinin Sığınağı
Beşmundir Tapınağı	

BECERİLER

OZAN

- Stigma becerileri olan Ozan'ın Kar Çiçeği Melodisi I, Barış Serenadı I ve Demir Zırh I'de, tarife stigma kazancı eklendi, çünkü bu bölüm eksikti.

Kantor

- Kantor'un Hızlı Cesaretlendirme I becerisindeki takviye sembolünün tarifinde hareket hızının %25 yerine %20 arttığı yazması sorunu giderildi.
- Kantor becerisi Sağlık Lütü II'nin adı Hayata Methiye I olarak değiştirildi.

Nişancı

- Nişancı becerisi Uçaksavar Bombardımanı I'nin etkisi, belli becerilerle ortadan kaldırılamıyordu. Bu hata düzeltildi.


Etertek

- Etertek'in, Soğuma Dalgası I – V, Elektrik Şoku I – IV, Elektrik Düğümü I – IV, Bıçak Darbesi I – IV, Zayıflatıcı Batma I – III, Kışkırtıcı Rüzgar I – V, Suskunluğun Parçalayıcı Darbesi I - II ve Öfke Dalgası I – II gibi becerilerinin öfke artırma değerleri düşürüldü.
- Etertek'in Acil Çıkış I becerisi uçuş sırasında kullanılamıyordu. Bu hata giderildi.

Çeşitli

Muhafız Generali I - V dönüşümü için gereken Kükreme Tohumu sayısı azaltıldı.

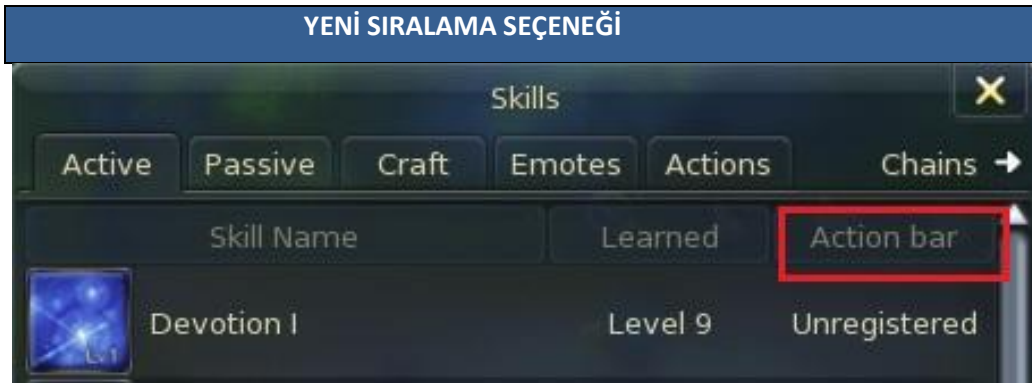
Kantor becerisi Güvenli Koruma Alanı'nın yanı sıra Sihirbaz becerisi Alev Kafesi'nin sembol rengi değiştirildi.

	Eski	Yeni
Kantor		
Sihirbaz		

- Değişiklik; Bir grup kalkan efekti uygulandığı kişisel kalkan efekti kaldırılmıyor.
- Değişiklik; Bir karakter bir basamak yükseldiğinde, otomatik olarak bu basamakta kullanılabilen tüm becerileri ediniyor.
 - Karakter beceriyi, beceri el kitabının otomatik aktarıma dönüştürülmesi sayesinde ediniyor.
 - Yeni bir beceri öğrenildiğinde, 'beceri edin' ikonu gösteriliyor.
 - Stigmalar ve kaliteli stigmalar yine Stigma Ustası tarafından işleniyor.
 - Beceriler otomatik olarak edinildiği için ustalar artık beceri el kitabı satmıyor.
- Beceri penceresi, bir becerinin eylem çubuğuna yerleşimini kontrol edebilmek için geliştirildi.
 - Eylem çubuğuna yerleştirilmemiş olan beceriler [Kayıtlı değil] olarak gösteriliyor.



- Beceri penceresinin görüntüsü değiştirildi/geliştirildi.
 - Mevcut becerilerin tiplerine göre düzenlendikleri eski arayüzün yerini, becerilerin edinme basamağına ve eylem çubuğundaki yerleşimlerine göre de düzenlenebildikleri yeni bir arayüz aldı.



- Daha yüksek bir basamağın becerisi öğrenildiğinde, eylem çubuğuna kayıtlı olan, düşük basamağa ait beceri otomatik olarak yeni beceriyle değiştirilir.
 - Düşük bir basamakta öğrenilen bir beceri kullanılırsa, daha yüksek bir basamağın becerisi edinildiğinde, düşük basamağın becerisi yine muhafaza edilir. Ancak bu durumda yüksek basamağın becerisi otomatik olarak eylem çubuğunda gösterilir.

- Yüksek basamağa ait bir stigma becerisi düşük basamağa dönüştürülürse, eylem çubuğunda kayıtlı olan, yüksek basamağa ait beceri gri renkte (devre dışı) gösterilir.
- Beceri sembollerinde değişiklik: Yeteneklerin basamakları artık farklı renklerle gösterilmiyor.

Karakter

- Kendi fraksiyonundan bir karaktere karşı dövüştüğünde, Şifa Enerjisi gibi çağrılan yaratıklara saldırılamıyordu. Bu sorun giderildi.
- Bundan sonra 55. basamağın altındaki bir karakter, ilk kez 55. basamak ve altı için tasarlanan bir bölgeye girdiğinde, otomatik olarak acemi sunucusuna geçecek.
 - Acemi sunucusuna otomatik geçiş aşağıdaki bölgelerde gerçekleşecek:

Fraksiyonlara Göre Bölgeler		
Bölge	Elyos	Asmodiyer
	Poeta	Altgard
	Verteron	İşalgen
	Eltne	Morheim
	Heyron	Beluslan
	Theobomos	Brusthonin
	İnggison	Gelkmaros

BİLİNEN HATA: Poeta ve Altgard'da geçişin doğru gerçekleşmediği görülebilir.

- 55. basamaktaki ya da altındaki bir karakter standart sunucuya geçtiğinde, sunucunun adı küçük haritanın üst tarafında gösterilir.
 - 56. basamaktan itibaren sunucu adı gösterilmez.

NPC

- Tekrar inşa edilen Işık Kulesi'ne ve Kuzey Katalam'daki Run Tapınağı'na bir donanım satıcısı (antik sikke) eklendi.
- Sikke ödülüyle ilgili YZK'leri daha kolay ayırabilmek için, adları, takas ettikleri sikkelere uygun olarak değiştirildi.
- Sikke ödülleri için yeni YZK'ler eklendi.
 - Elyos: Verteron, Eltnen, Heyron

- Asmodiyer: Altgard, Morheim, Beluslan
- Güney Katalam'daki 80./82. Garnizon'da bulunan dövüş el kitabı yöneticileri kaldırıldı.

Fraksiyon	YZK Adı	
Elyos	<Dövüş El Kitabı Yöneticisi> Sinaios	<Dövüş El Kitabı Yöneticisi> Selvine
Asmodiyer	<Dövüş El Kitabı Yöneticisi> Agrahim	<Dövüş El Kitabı Yöneticisi> Kinoldia

- İnggison ve Gelkmaros'ta bazı canavarlar tuhaf pozisyonlarda bulunuyordu. Bu sorun giderildi.
- Sikke ödülleriyle ilgili bazı YZK'lerin pozisyonu değiştirildi.
- Seyahat etmeyi kolaylaştırmak için Kuzey ve Güney Katalam'da ışınlama yolları değiştirildi ya da eklendi.
 - Artık Kuzey Katalam'da "Tekrar İnşa Edilen Işık Kulesi"nde ve "Run Tapınağı"nda, 73. ve 74. Garnizon'a ulaşılmasını sağlayan ışınlama heykelleri bulunuyor.
 - Güney Katalam'daki 83. ve 84. Garnizon ele geçirildiğinde, artık Pepe Garnizonu'na ve Fon Garnizonu'na ulaşmayı sağlayan bir ışınlayıcı ortaya çıkıyor.
 - Pandarung ve Kapı Muhafızı Karakolları arasındaki seyahat rotası, hava taşımacılığından ışınlamaya çevrildi. Kapı Muhafızı Karakolları'ndaki ışınlayıcılardan Goldrinerk Özerk Bölgesi'ne ulaşılıyor.
- Güney Katalam'daki Pepe Garnizonu ve Fon Garnizonu'nun Sauro Dağları'na uçuş rotaları kaldırıldı.
 - Artık Pepe Garnizonu'ndan ve Fon Garnizonu'ndan Sauro Dağları'na hava taşımacılığı heykelinin yanında bulunan ışınlama heykeli aracılığıyla ulaşılıyor

GÖREVLER

- Elyos ve Asmodiyerler'de ihanet için görev belirtilerinin önemi artırıldı.
- Kuzey ve Güney Katalam'a, antik sikke kazanılmasını sağlayan görevler eklendi.
 - YZK, tekrar inşa edilen Kuzey Katalam'daki Işık Kulesi'nde ya da Run Tapınağı'nda bulunuyor.

Fraksiyon	Görevin Adı	YZK
Elyos	[Sikke] Kulede Canavar Avı	<Sikke Ödülleri Yetkilisi> Pereçinerk
	[Sikke] Elveda, Paralı Asker!	
	[Sikke] Nakliye Yolunun Güvenliği	
Asmodiyer	[Sikke] Tapınakta Canavar Avı	<Sikke Ödülleri Yetkilisi> Mokoçinerk
	[Sikke] Çiftlikte Temizlik	
	[Sikke] Nakliye Yolunun Güvenliği	

- Katalam Yeraltı'nda, görev ödülü olarak kazanılan antik sikkelerin miktarı artırıldı.

Görevin Adı	Ödül	
	Değişiklikten Önce	Değişiklikten Sonra
[Sikke] Şugolarla Ticaret 1	5 antik sikke	10 antik sikke
[Sikke] Şugolarla Ticaret 2	5 antik sikke	10 antik sikke
[Sikke] Aktorunerkin Teklifi	6 antik sikke	12 antik sikke

- 'Kaisinel/Marçutan Ruhailer Meclisi'ne yeni bir görev eklendi.
 - Bu görevin YZK'si, Sanktum'da/Pandemonium'da, ışınlama heykelinin yakınında bulunuyor.

Fraksiyon	Görevin Adı	YZK
Elyos	Yeni Bir Talimin Başlangıcı	Kuilven < Ateş Testi Yazarı >
Asmodiyer	Başka Bir Talim Arenası	Renen < Ateş Testi Yazarı >

- Çelik Gül'de yapılabilen görevlerin bir bölümü değiştirildi.
 - Görevlerin alınabileceği basamak, 63'ten 60'a düşürüldü.

- Ödül olarak antik sikkeler eklendi.
- YZK artık yeniden inşa edilen Işık Kulesi’nde ya da Kuzey Katalam’daki Run Tapınağı’nda bulunuyor.
- Sauro Savaş Deposu’nda yapılan görevlerin bazılarının içeriği değiştirildi.
 - YZK artık Pepe Garnizonu’nda ya da Güney Katalam’daki Fon Garnizonu’nda bulunuyor.
 - Bazılarında görev akışı değiştirildi.

Fraksiyon	Görevin Adı	İçerik	
		Değişiklikten Önce	Değişiklikten Sonra
Elyos	[Grup] 40. Ordu Tuğgeneralinin Sonu	5 sır anahtarı kutusu parçala	2 sır anahtarı kutusu parçala
Asmodiyer	[Grup] Keşif Birliği Komutanı		

✂ Bu görevi değişiklikten önce almış olan karakterler, 2 ya da daha fazla sır anahtarı kutusu parçaladıysa, otomatik olarak sonraki adımla devam edebilirler.

- Silah üretimiyle ilgili bazı çalışma görevlerinin ödülleri eter tabancası ve eter topu modellerine ekleme yapıldı.
- Bir görevin yapılması için bir mahzene girilmesi gerekiyorsa, görevin adında artık [mahzen] eki bulunuyor.
 - Aşağıdaki mahzenler için [Mahzen] eki tamamlandı: Haramel, Noçsana Eğitim Kampı, Ateş Tapınağı, Kabus, Draupnir Mağarası, Theobomos Gizli Laboratuvarı ve Adma Kalesi
- [Konut] Elyosların Kolay Hayatı ve [Konut] Pernon Asmodiyerlerin Sakin ve Huzurlu Yeri adlı görevlerde, karakter artık görev verenden daha fazla bilgi alıyor.
- Karakterin 83. Garnizon’la bağlantılı olarak baştan aldığı Sauro Savaş Deposu içerikleri kaldırıldı.
- Silah Üretim Uzmanı görevinin ödül seçiminde eter anahtarının modeli eksikti. Bu sorun giderildi.
- Elianın Çağrısı (Elyos) ya da Yeni Ülke Pernon (Asmodiyer) görevi artık alınamıyor.
- Elyos kahraman görevi “[Kahraman] Katalam’daki Kazanımlar” ve Asmodiyer kahraman görevi “[Kahraman] Katalam’da Sonuç Elde Et”te artık obje bilgilerini görmek mümkün.
- Çatlakların Oluşumu adlı Elyos görevine ve Esrarengiz Çatlak adlı Asmodiyer görevine [Mahzen] tanımı eklendi.
- Koruçinerkin Teklifi (Elyos) görevi ve Moorinerkin Teklifi (Asmodiyer) görevi tamamlandığında artık DP kazanılmıyacak.
- Güncel görevin canavarlarını ve objelerini daha kolay fark edebilmek için ek bilgiler gösteriliyor.
 - Söz konusu canavar ya da obje hedef alındığında, güncel görevin adı bilgi penceresinde gösteriliyor.

ESKİ	YENİ
	

- Karakterin şimdiye kadar beceri kitapları kazanabildiği görev ödülleri değiştirildi.
 - Beceri kitapları görev ödülllerinden kaldırıldı ve yerlerine çeşitli tüketim objeleri koyuldu.

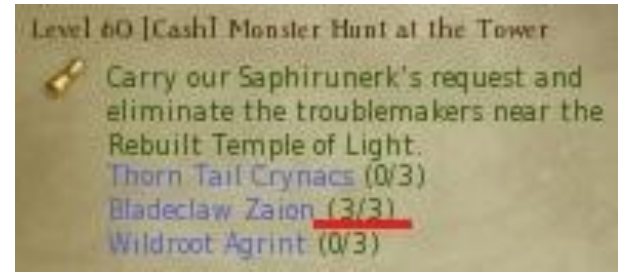
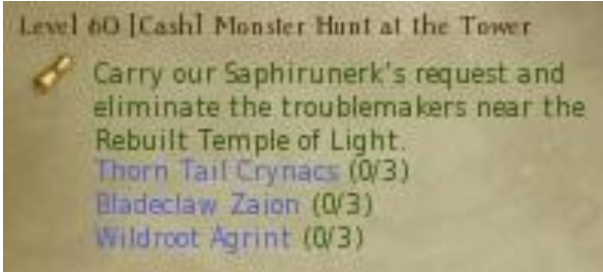
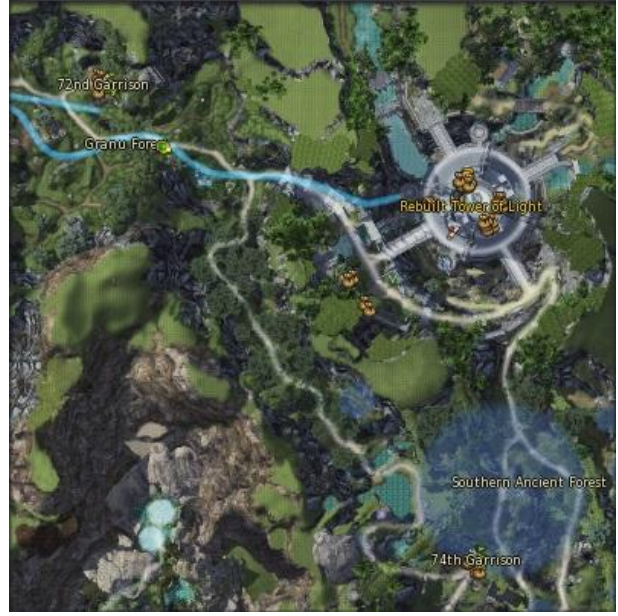
Fraksiyon	Görevin Adı
Elyos	Yukarıdan Gelen Tehlike
	Verteron Kalesinde Havada Süzülen Objelerin Tasfiyesi (Etertek)
	Verterona Sevk
	Uçuş Becerilerinin Denenmesi
	[Grup] Kaidanların Zayıflatılması
Asmodiyer	Mantarlar Arasında
	Altgard Kalesinde Havada Süzülen Objelerin Tasfiyesi (Etertek)
	Altgarda Sevk
	Son Kontrol Noktası
	[Grup] Bir Daha Hiç Canlanmamaları Umuduyla

- Karanlığın Poetası'na giriş için gereken zaman etkinleştirme taşını alabilmek için yapılan görev kaldırıldı.
 - Güncellemeden önce bu görevi alan ve henüz tamamlamamış olan karakterler, görevi ilgili YZK'de tamamlayabilir.

Fraksiyon	Görevin Adı	Tamamlayan YZK
Elyos	[Grup] Etkinleştirme Taşı Malzemeleri	Maloren <Papaz>
	[Grup] Yücelik Testi	Maloren <Papaz>
	[Grup] Bana Malzeme Lazım!	Suirunerk <Seyyah Şugo Mucit>
Asmodiyer	[Grup] Önemli Malzeme	Hresvelgr <Din Reisi>
	[Grup] Kudret Malzemesi	Hresvelgr <Din Reisi>
	[Grup] Artefakt Etkinleştir	Suirunerk <Seyyah Şugo Mucit>

- Silentera Derin Vadisi'ne erişim koşuluyla ilgili görevin bazı içerikleri değiştirildi, çünkü bunun için artık kale fethetmek gerekmiyor. Bu görev sırasında gösterilen videolar artık gösterilmiyor.
- Bir görev için gereken objelerin haritadaki görüntüsü değiştirildi.
 - Şimdiye kadarki durum: Görev için gereken tüm objeler halledildiğinde görüntü kayboluyor.
 - Değişiklik: İlgili obje halledildiğinde haritadaki işaretleme kayboluyor.

GÖREV EKRANI



ÇEVRE

- Güney Katalam'daki Prades Kalesi'nin topografisinin bir bölümü değiştirildi.
- Bilgi Salonu'nun topografisinin bir bölümü değiştirildi.
- Jormungand Köprüsü'nün topografisi kısmen değiştirildi.
- Değişiklik: İnggison ve Gelkmaros'taki Silentera Derin Vadisi'ne giriş, kalenin işgal edilip edilmediğine bağlı olarak istendiği zaman kullanılabilir.
- Çelik Duvar Tabyası'nın topografisinin bir bölümü değiştirildi.
- Pandemonium'un topografisinin bir bölümü değiştirildi.
- Çelik Gülün Güvertesi'nin topografisinin bir bölümü değiştirildi.
- Küçük bir karakter bir sandalyeye oturduğunda belli yerlerde sıkışması sorunu giderildi.
- Kuzey Katalam'daki 71. ve 72. Garnizon'un yakınında bulunan dikilitaşlar kaldırıldı.
- Kuzey Katalam'daki 71. ve 72. Garnizon'un yakınında bulunan dikilitaşın yanındaki iniş yerindeki tarafsız bölge de yine kaldırıldı.
- Güney ve Kuzey Katalam'daki garnizonların yakınında bulunan iniş yerlerinin görünüşü değiştirildi.

GÜVENLİ BÖLGE ALANI



- Çelik Duvar Tabyası'nın topografisi kısmen değiştirildi.
- Kuzey ve Güney Katalam'ın topografisi kısmen değiştirildi.
- Eltnen'in topografisi kısmen değiştirildi.
- Heyron'un topografisi kısmen değiştirildi.
- Poeta'nın topografisi kısmen değiştirildi.
- Theobomos'un topografisi kısmen değiştirildi.
- Sanktum'un topografisi kısmen değiştirildi.
- Altgard'ın topografisi kısmen değiştirildi.
- Morheim'in topografisi kısmen değiştirildi.
- Beluslan'ın topografisi kısmen değiştirildi.
- Gelkmaros'un topografisi kısmen değiştirildi.

Arayüz

- PIN girişi penceresinde, alt tarafa PIN'i sıfırla butonu eklendi.
 - PIN'i sıfırla butonuna tıklandığında, PIN'i sıfırlamak için Aion Free-to-play web sitesi açılıyor.
- [Ayarlar - Klavye - Fonksiyon] altında, başka SCLer göster/gizle seçilirse, ileride çağrılan SC yaratıkları da gizlenir.
- Bazı çözünürlüklerde objelerin hızlı bilgileri tuhaf görüntüleniyordu. Bu sorun giderildi.
- Bundan sonra uçuş ya da bir Tarok'a binerken, el aleti penceresini açmak mümkün.
- Sikke ödülleriyle ilgili YZK'lerin konumunu haritada gösteren bir sembol eklendi.
 - Bu sembol aşağıdaki sikke ödülleri YZK'lerini gösteriyor: Demir, bronz, gümüş, altın, platin, mitril, seranyum ve antik sikkeler.
 - Yalnızca Harita – Haritada göster – Fonksiyon YZK'si altında seçilebiliyor.

ESKİ

YENİ



- Makro penceresinde kayıtlı olan makrolar artık alfabetik sıraya göre gösteriliyor.
- Beceriler artık otomatik öğrenildiğinden, yeni başlayan yardımlarının yanı sıra kılavuz videoların içerikleri değiştirildi.
- Karakter oluşturulurken, kadın karakterler için yeni bir saç modeli kullanılabiliyor.

YENİ SAÇ MODELİ



- “Giriş talebinde bulun” uyarı penceresine, sunucular arası adam toplamaya ve katılıma bir açılır pencere fonksiyonu eklendi.
- Sunucular arası adam toplama ve katılım için “Giriş talebinde bulun” penceresi gizlendiğinde, artık aşağıdaki durumlarda otomatik olarak açılıyor:
 - Hazır butonuna tıklanması gerektiğinde pencere otomatik olarak açılıyor.
 - Bir grup başvurusu kabul edildiğinde, pencere otomatik olarak açılıyor.
 - Bütün grup üyeleri hazır olduğunda, pencere otomatik olarak açılıyor.
- Bundan sonra şeffaf harita büyütüldüğünde şeffaf haritanın durumu sıfırlanmıyor.
- Şeffaf harita küçültüldüğünde ve aranan YZK aynı bölgede olduğu halde çok uzakta bulunuyorsa, haritada YZK’nin konumu gösterilecek.
 - Karakter, bu konum kontrol edildikten sonra belli bir mesafeyi geride bıraktıysa, harita yine karakterin güncel konumunu gösterecek.
- Şeffaf harita açıldığında ve aranan YZK başka bir bölgede bulunuyorsa, şeffaf haritanın yaklaşma durumu korunuyor.
- Profil penceresine tüylü süsler için yeni bir yuva eklendi.

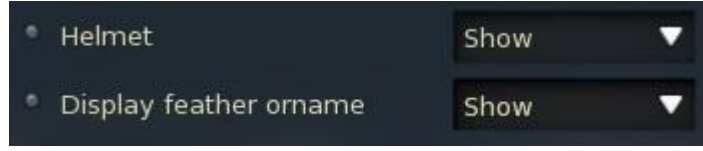
ESKİ

YENİ



- [Ayarlar] - [Oyun Ayarları] - [Karakter] altına tüylü süsü göster fonksiyonu eklendi.**NC**

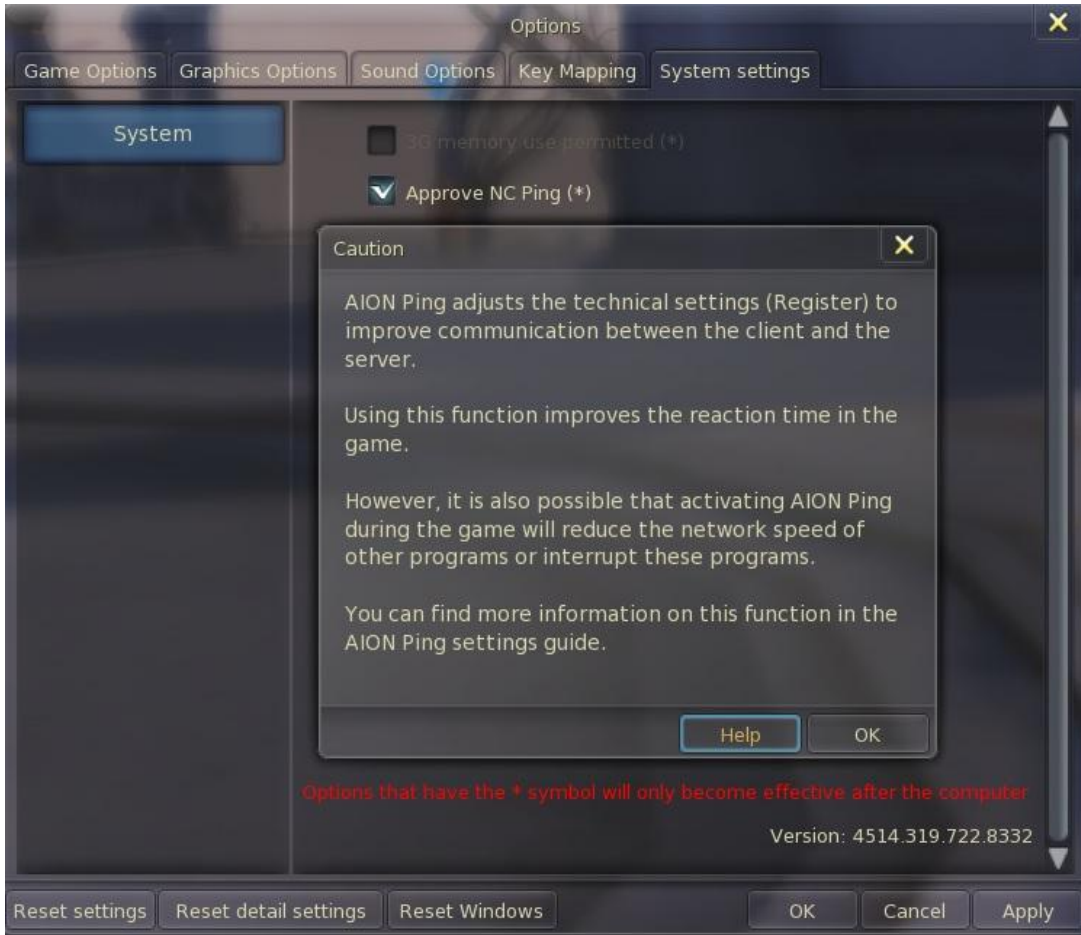
Ekran Değişikliği



- Ticari temsilci penceresine tüylü süs kategorisi eklendi.
 - [Aksesuar] altına [Tüyler] ayrıntısı eklendi.

Sistem

- Yeni AION Ping fonksiyonu eklendi.
 - AION Ping, istemci ve sunucu arasındaki iletişimi iyileştirerek gecikmeleri engelleyen bir fonksiyon.
 - [Ayarlar – Sistem Ayarları - Sistem] altında, AION Pingi kabul et (*) seçilebilir. Bu durumda bu fonksiyon bilgisayar yeniden başlatıldıktan sonra etkinleştirilir.
 - AION Ping bir kez etkinleştirildiğinde, bu fonksiyon devre dışı bırakılana kadar kullanılmaya devam eder. (Ancak fonksiyon başka programlar tarafından ağ performansını artırmak amacıyla ya da kayıt değişiklikleri nedeniyle devre dışı bırakılabilir.)



Acemi Sunucusu

- Değişiklik: Çok eski mühür/ikon/kase/taç değiş tokuşunun yapılabildiği İnggison ve Gelkmaros'taki YZK'ler artık acemi sunucusunda bulunmuyor.
- Değişiklik: Acemi sunucusunda Silentera Derin Vadisi'ne giriş kullanılabiliyor. Ancak girerken otomatik olarak normal sunucuya geçiş yapılıyor.