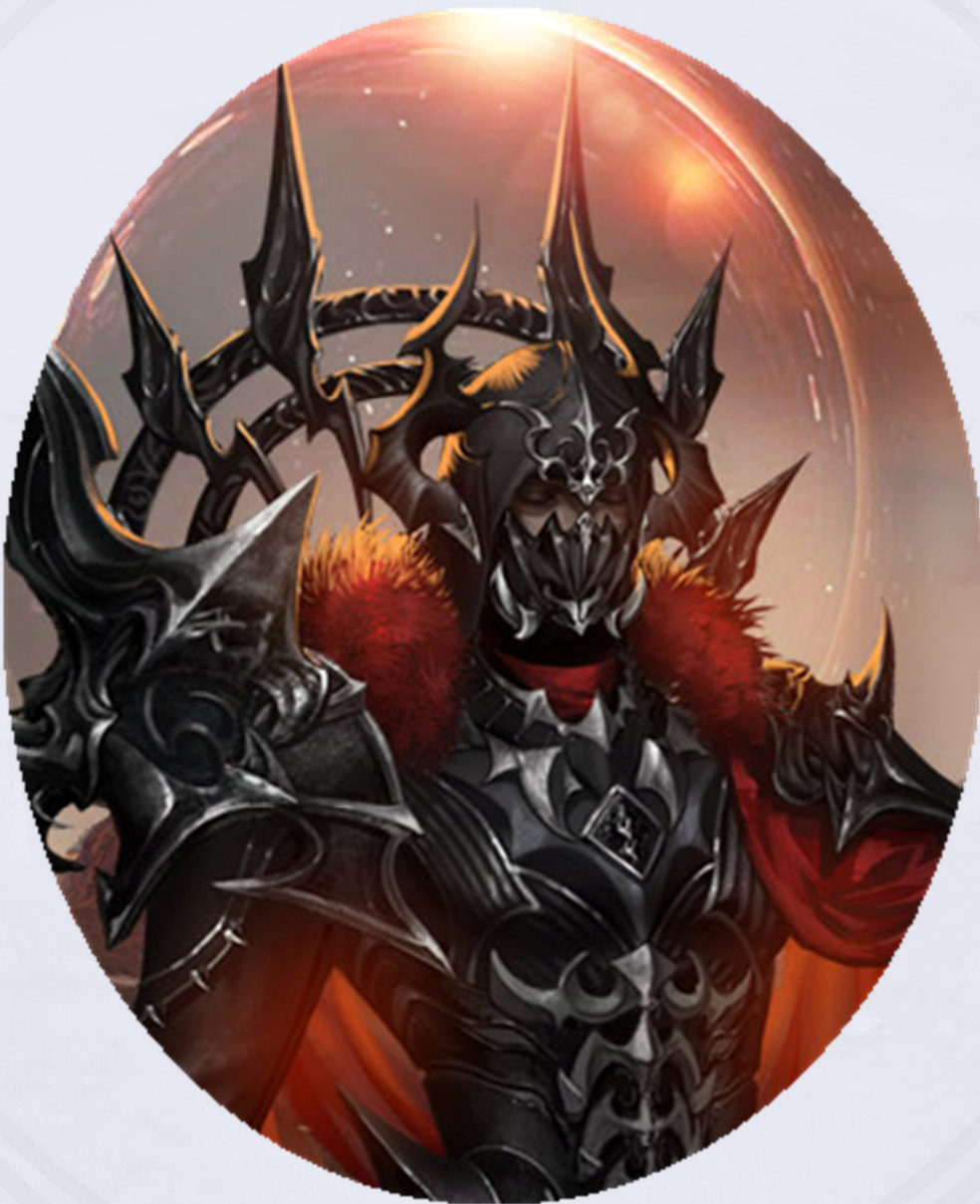


AION

PATCH NOTES

Mise à jour 7.9 PARTIE 2



AION

PATCH NOTES

Contenu

Défilé de Silentera	3
Instances	3
Combat de forteresse et d'autel	3
Transformation	4
Rang.....	6
Légions.....	6
Objets	6
PNJ	7
Missions de Lugbug	9
Quêtes	9
Compétences.....	10
Environnement	10
INTERFACE.....	10
Divers	10
Fonctionnalités GF	11

AION

PATCH NOTES

Défilé de Silentera

1. La nouvelle région de Tempus Celat vient agrandir Tempus Fugit.
 - a. Vous pouvez accéder à Tempus Celat via le portail dans le Défilé de Silentera : Tempus Fugit.

Instances

1. L'instance du Dédale a été ajustée comme suit.
 - a. De nouveaux boss se trouvent dans les phases 1 à 5.
 - b. Lorsque vous entamez une phase, vous affrontez soit le boss anciennement disponible, soit le nouveau boss.
 - c. Les horaires auxquels les créatures invoquées par le boss Grogget dans le Dédale (phase 3) disparaissent ont été modifiés.
 - d. Certaines marchandises du trafiquant apparaissant dans le Dédale ont été modifiées.
2. La nouvelle instance de campagne Cœur d'Aphsaranta a été ajoutée.
 - a. L'entrée n'est possible que lorsque la campagne est active.

Combat de forteresse et d'autel

1. Les horaires de raid pour les combats d'autel ont été ajustés.
 - a. Le second combat d'autel de la journée a de nouveau lieu à 20h00.
2. Les horaires de raid pour les combats de forteresse ont été ajustés comme suit :

Heure	Mardi	Jeudi	Samedi	Dimanche
21h00	Autel de l'avidité Temple de l'ancien dragon Tour de Vorgaltem Temple pourpre Forteresse divine	Forteresse de Bassen Forteresse de Pradès	Forteresse de Bassen Forteresse de Pradès	Autel de l'avidité Temple de l'ancien dragon Tour de Vorgaltem Temple pourpre Forteresse divine

3. Les récompenses pouvant être obtenues aux batailles de forteresse ont été ajustées.

AION

PATCH NOTES

- a. Vous obtenez davantage de points d'honneur en récompense à l'Autel de l'avidité, au Temple de l'ancien dragon, au Temple pourpre, à la Tour de Vorgaltem et à la Forteresse divine.
- b. Les points d'honneur obtenus en cas de victoire ou de défaite à Bassen et Pradès ont augmentés.

Transformation

1. Le paramètre « Apparence principale pour la transformation » a été ajouté.
 - a. L'apparence principale pour la transformation peut être paramétrée.
 - b. Si l'« apparence principale pour la transformation » est paramétrée, l'apparence paramétrée est toujours celle qui apparaît en cas de transformation.
2. De nouvelles transformations ultimes ont été ajoutées.

Classe	Transformation	Statistiques
Ultime	Nezekan	Vitesse d'attaque : +50 % Vitesse d'incantation : +55 % Vitesse de déplacement : +100 % Amélioration des soins : +80 Attaque PvP supplémentaire : +236 Attaque PvE supplémentaire : +236 Défense PvP supplémentaire : +241 Défense PvE supplémentaire : +241 PV +4 400 Résistance magique : +341 Critiques physiques : +331 Critiques magiques : +331
	Zikel	Vitesse d'attaque : +60 % Vitesse d'incantation : +45 % Vitesse de déplacement : +100 % Amélioration des soins : +80 Attaque PvP supplémentaire : +236 Attaque PvE supplémentaire : +236 Défense PvP supplémentaire : +241 Défense PvE supplémentaire : +241 Critiques physiques : +420 Critiques magiques : +420

AION

PATCH NOTES

- a. Vous pouvez obtenir les nouvelles transformations ultimes (2 types) avec l'objet « contrat de transformation du seigneur (2 types) ».
 - b. Vous pouvez créer un « contrat de transformation du seigneur (2 types) » à partir de 500x fragment de mémoire ultime et de 6x souffle de transformation ultime.
 - c. Vous pouvez obtenir un fragment de mémoire ultime en accomplissant les missions de Lugbug. Le fragment de mémoire ultime est une marchandise gratuite en édition limitée disponible dans la boutique d'AION.
3. De nouvelles collections de Nezekan et Zikel ont été ajoutées.

Collection	Statistiques améliorées
Hiver parfait	PV +5 000
Belliciste ultime	Défense contre les critiques physiques : +60
Protecteur ultime	Défense contre les critiques magiques : +60
Affrontement	Critiques physiques/magiques : +40

4. De nouvelles transformations ancestrales ont été ajoutées.

Classe	Transformation	Statistiques
Ancestral	Renard des neiges chaud	Vitesse d'incantation : +20 % Vitesse de déplacement : +40 % Attaque magique : +72 Précision magique : +219 Défense physique : +72 Défense magique : +72
	Renard des neiges tout doux	Vitesse d'attaque : +20 % Vitesse de déplacement : +40 % Attaque physique : +72 Précision : +219 Défense physique : +72 Défense magique : +72

- a. Les transformations ancestrales seront disponibles ultérieurement dans les évènements et dans la boutique d'AION.
5. De nouvelles collections pour renard des neiges chaud et renard des neiges tout doux ont été ajoutées.

Collection	Statistiques améliorées
Hiver doux	Défense physique : +152
Hiver magnifique	Défense magique : +152
Protectorat de l'animal antique	Précision magique/physique : +331

AION

PATCH NOTES

Rang

1. Le nombre de points d'honneur requis pour atteindre les différents rangs a été modifié.

Rang	(Ancien) nombre de points d'honneur nécessaire	(Nouveau) nombre de points d'honneur nécessaires
Gouverneur	12 437	3 109
Commandant en chef	11 503	2 875
Grand général	10 002	2 500
Général	8 335	2 083
Officier cinq étoiles	5 210	1 302
Officier quatre étoiles	3 064	766
Officier trois étoiles	1 915	478
Officier deux étoiles	1 386	342
Officier une étoile	1 244	311

Légions

1. Erreur corrigée : il était impossible de rejoindre des légions de niveau 9 et supérieur via l'interface.

Objets

1. Certains objets présentent de nouveaux effets spéciaux.
2. L'objet « Esprit du vase » reste présent même après le départ de Tempus Fugit.
3. De nouvelles runes permettant la transformation en Nezekan ou Zikel ont été ajoutées.
4. Les objets du cubulus peuvent désormais être stockés dans l'entrepôt.

AION

PATCH NOTES

5. Si vous utilisez les objets suivants pour les « arts de transmutation supérieurs de Lumiel », vous obtenez 10 points de transmutation :

Objets

Cubulus de platine de chasseur de Yarkhan/Barkhan l'enragé
Cubulus de platine de chasseur de Prometun l'enragé
Cubulus de platine de chasseur de Tarukkan l'enragé
Cubulus de platine de chasseur de Prigga l'enragée
Cubulus de platine de chasseur meneur de la horde
Cubulus de platine de chasseur SVR-07
Cubulus de platine du chasseur protecteur du magma/de la chaleur enragé
Cubulus de platine du chasseur Mortasha
Cubulus de platine de chasseur d'Oris l'enragé
Cubulus de platine de chasseur de Beritra l'enragé
Cubulus platine de la bénédiction de chasseur d'aile-ouragan
Cubulus de platine d'expert de Yarkhan/Barkhan l'enragé
Cubulus de platine d'expert de Prometun l'enragé
Cubulus de platine d'expert de Tarukkan l'enragé
Cubulus de platine d'expert de Prigga l'enragée
Cubulus de platine d'expert meneur de la horde
Cubulus de platine d'expert SVR-07
Cubulus de platine d'expert protecteur du magma/de la chaleur enragé
Cubulus de platine de l'expert Mortasha
Cubulus de platine d'expert d'Oris l'enragé
Cubulus de platine d'expert de Beritra l'enragé
Cubulus de platine d'expert aile-ouragan

6. Le phénomène faisant que la transformation en général gardien persiste dans Katalam sud a été supprimé.
7. Désormais, l'objet « tesson » est empilable 99 999 fois maximum.

PNJ

1. Des téléporteurs apprentis ont été ajoutés. Ils peuvent vous téléporter à proximité de l'entrée de Tempus Fugit.
- a. Les téléporteurs apprentis se trouvent aux côtés des téléporteurs de Gelkmaros et d'Inggison.

AION

PATCH NOTES



2. Sous la porte est de Silentera et la porte ouest de Silentera, des statues ont été placées. Elles vous téléportent à l'entrée du Défilé de Silentera.



AION

PATCH NOTES

3. Les nouveaux téléporteurs d'instance aux avant-postes de Gelkmaros et d'Inggison permettent désormais d'accéder à d'autres instances :

Téléporteur	Instance
Téléporteur du lieu d'exploration	Senekta Makarna du ressentiment (normal) Atelier de Prometun (normal)
Téléporteur de Stella	Propriété de Beninerk (normal) Propriété de Beninerk (facile) Laboratoire de développement de Stella (normal) Laboratoire de développement de Stella (facile)
Téléporteur actif	Ara Infernalia (normal) Ara Infernalia (facile) Temple tempétueux de Beshmundir (normal) Temple tempétueux de Beshmundir (facile)

4. L'horaire de réinitialisation hebdomadaire de la boutique de récompense de gloire a été décalé à mercredi, 10h00.

Missions de Lugbug

1. Certaines récompenses finales des missions quotidiennes et hebdomadaires ont été modifiées.
2. Le contenu et les récompenses de certaines missions quotidiennes ont été modifiés.

Quêtes

1. Le rapport immédiat est désormais possible pour certaines quêtes (défi du village).
2. Une nouvelle quête de campagne a été ajoutée.

AION

PATCH NOTES

Compétences

1. Erreur corrigée : l'effet de « Renvoi de la paralysie » ne pouvait pas être levé par la compétence « Concentration inébranlable ».
2. Erreur corrigée : l'effet de niveau 10 « réduction du temps de rechargement des compétences d'odan azur et carmin de 10 % » ne s'exécutait pas correctement en cas d'application de la compétence d'odan jade « Cuirasse inébranlable » du templier sur la même classe.

Environnement

1. La topographie de la Mine d'Hererim a été modifiée par endroits.

INTERFACE

1. Pour certaines quêtes de Katalam rouge, le marqueur de quête sur la carte a été corrigé.
2. Erreur corrigée : l'information sur les glyphes obtenus ne s'affichait pas correctement dans le mode d'emploi de l'objet.

Divers

1. L'option « Masquer le complice/familier d'un autre joueur » a été améliorée afin d'améliorer la performance de jeu dans des endroits où les personnages sont nombreux.

AION

PATCH NOTES

Fonctionnalités GF

1. Le prix de vente d'objets chez les marchands PNJ passe de 15 % à 10 % du prix d'achat.
2. Une saison de points d'honneur dure maintenant 8 semaines au lieu de 4 et les récompenses ont été ajustées
3. Les points d'honneur ont été annulés. Les points d'honneur en votre possession ont été compensés à hauteur de 1 médaille d'honneur 50 points d'honneur.
 - a. Parlez aux PNJ Ares et Faldi, respectivement situés à Inggison et Gelkmaros, pour échanger des médailles d'honneur contre divers objets. Les PNJs seront supprimés le 18 Août 2021.