

# AION<sup>®</sup>

FREE-TO-PLAY

## Patch notes Update 4.71v – La grande invasione

---



## Indice

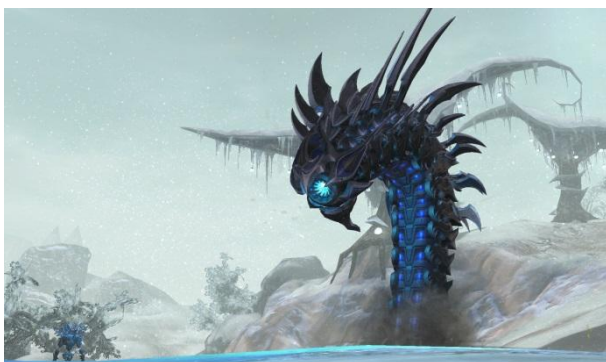
L'invasione di Beritra .....	3
Nuovi territori.....	4
Kaldor .....	4
Akaron .....	4
Pangaea .....	6
La prima Battaglia per Pangaea .....	7
Luogo dell'Ascensione di Antriksha .....	8
PvP .....	9
Battaglia della fortezza.....	9
Battaglia delle guarnigioni.....	12
Istanze .....	13
Nuove istanze .....	13
Laboratorio di Ricerca di Baruna.....	13
Ruhnatorium.....	13
Modalità eroica – Ruhnadium & Torre Difensiva dei Ruhn .....	14
Modifiche alle vecchie istanze.....	15
Punti onore.....	16
Abilità .....	16
Missioni .....	18
Nuove missioni .....	18
Modifiche alle vecchie missioni .....	21
Oggetti .....	22
Miol .....	28
Personaggi .....	28
Interfaccia.....	28
NPC .....	32
Dintorni .....	32

## L'invasione di Beritra

Dopo aver raccolto informazioni sull'id e su Iperione nel Katalam, Beritra ha studiato enormi armi automatiche, azionate con l'id. È riuscito a trovare modelli e componenti di vecchie armi dei Ruhn che si sono rivelate molto utili. Oltre a impiegare la nuova tecnologia per dar vita a Dainatum e a un'intera armata di armi automatiche, grazie a generatori di invasione Beritra è stato in grado di aprire portali che hanno permesso a lui e alla sua armata di attaccare Balaurea e l'Abisso. Il suo obiettivo è ora quello di conquistare l'intera Atreia.



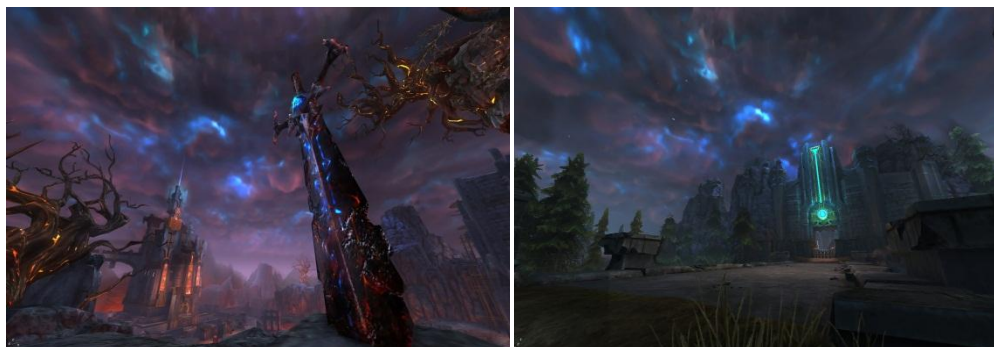
- Atreia è attualmente popolata di portali, che costituiscono l'accesso al mondo per le potenti armi automatiche di Beritra.
  - I segni sulla carta indicano la probabile collocazione delle armi automatiche.
  - I mostri escono allo scoperto tra le ore 18:00 e le ore 22:00, ma solamente in giorni prestabiliti e in determinate regioni.
  - Il giorno 11 di ogni mese, alle ore 21:00, i mostri escono allo scoperto contemporaneamente in tutte le regioni programmate.
  - Dopo aver sconfitto le armi automatiche di Beritra, i giocatori ricevono una ricompensa equivalente al loro contributo/ai loro punti prestazione.
  - Anche qualora dovesse essere un altro giocatore a raccoglierla, la ricompensa può essere giocata ai dadi indipendentemente dall'ordine di gioco.



## Nuovi territori

### Kaldor

Molto tempo fa Fregion, Signore dei Balaur, si era recato a Kaldor, un territorio che era appartenuto ai Ruhn e sul quale si erge ancora una delle loro fortezze, alla ricerca dell'id. Al suo arrivo, senza preavviso, il Comandante Anoha aveva fatto esplodere nel sottosuolo l'id che conservava. L'esplosione era stata talmente forte da coinvolgere molte regioni, ferire Fregion e sterminare i Ruhn. Nonostante sia passato molto tempo da quell'episodio, a causa dell'esplosione di id e della Fiamma di Fregion ferito, Kaldor continua a essere un territorio completamente desolato.

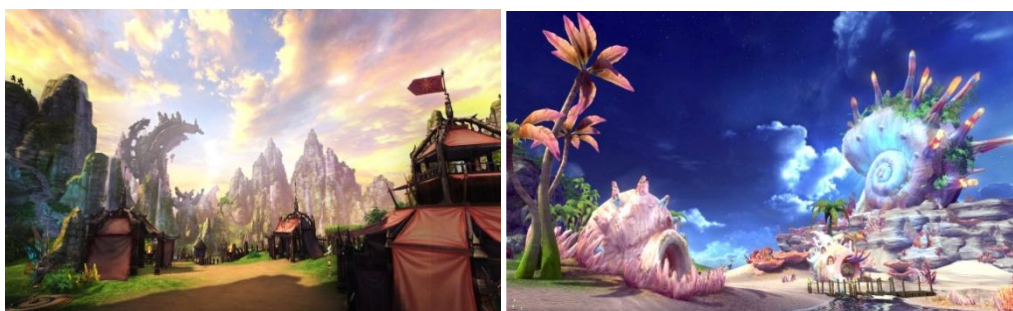


- A Kaldor si arriva utilizzando il teletrasporto nel Katalam Settentrionale e ad Akaron.

Posizione		NPC
Katalam Settentrionale	Fattoria di Rubininerk	Popurunerk <Teletrasporto societario>
	Fattoria di Saphirunerkerk	Tarunerkerk <Teletrasporto societario>
Akaron	Base Operativa Settentrionale	Corridoio dell'Avanzata
	Base Operativa Meridionale	
	Base Centrale	

### Akaron

Akaron sorge tra Inggison e Gelkmaros. Prima che diventasse Signora dei Balaur, questa regione era stata la patria di Tiamat ed era stata contrassegnata da una barriera, rimossa poi dopo la morte della stessa. Beritra invia truppe ad Akaron con l'obiettivo di occupare il territorio e così fanno anche gli Asmodiani e gli Elisiani che mandano i loro Daeva migliori alla conquista della regione.





- Ad Akaron si arriva utilizzando il teletrasporto a Inggison/Gelkmaros e nel Katalam Settentrionale.

Posizione		NPC
Katalam Settentrionale	Torre della Luce Ricostruita	Teletrasporto
	Tempio dei Ruhn	
Inggison	Tempio dell'Antico Dragone Altare dell'Avidità	Teletrasporto di Balaurea
Gelkmaros	Tempio Cremisi Torre di Vorgaltem	

- Sono state aggiunte due nuove fazioni di NPC ad Akaron:

Chapir	Popoku
	

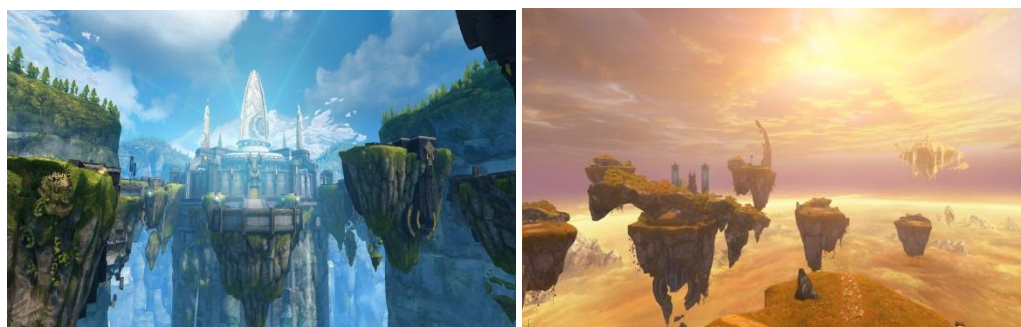
- Alle ore 23:00 di giorni prestabiliti, ad Akaron, ha luogo la Battaglia degli agenti.
  - Gli agenti Mastarius asceso (Asmodiani) e Veille ascesa (Elisiani) partono da un punto prestabilito e si vanno incontro.
  - Durante il combattimento vengono supportati dai giocatori della fazione di appartenenza.
  - La Base Centrale appartiene automaticamente alla fazione che vince la Battaglia.



## Pangaea

Pangaea è il territorio di Balaurea appartenuto ai Ruhn. L'idgel, di cui per molti anni si è impregnato, ha reso poroso il terreno di Pangaea. In seguito a un'esplosione di id, questo territorio è stato dilaniato e catapultato in una nuova dimensione. Al momento, infatti, esso è popolato da singoli frammenti di terra che fluttuano grazie all'etere di cui sono pervasi e che ne ha determinato la posizione attuale.

**Attenzione:** è stato aggiunto al gioco il nuovo territorio di Pangaea. Tuttavia, all'interno di un live beta test, esso sarà dapprima testato e, solamente in occasione di un update successivo, sarà aggiunto come contenuto regolare. Per questo motivo alcuni contenuti potrebbero variare ancora in un secondo momento.



- La Battaglia per Pangaea ha luogo ogni sabato alle ore 20:00.
- Gli ingressi si trovano nell'Accademia di Kaisinel (Tempio dell'Onore – Elisiani) e nel Concilio di Marchutan (Sala della Gloria – Asmodiani).
- Gli ingressi rimangono aperti per 10 minuti o finché tutti i posti non sono occupati.
- Solo 100 personaggi per fazione e per server, suddivisi come viene mostrato nella tabella sottostante, possono partecipare alla Battaglia.

Candidatura tramite NPC	Condizione	Quantità
Corridoio dell'Avanzata (governatore)	Governatore del server corrispondente	1
Corridoio dell'Avanzata (top 100)	A partire dalla posizione n° 100 della classifica del server corrispondente	49
Corridoio dell'Avanzata (ufficiali e gradi superiori)	A partire dall'ufficiale a 1 stella del server corrispondente	50

- Il territorio di Pangaea è suddiviso in 4 regioni, cui corrispondono 4 accampamenti.
  - La distribuzione negli accampamenti dei server/delle fazioni partecipanti è casuale. In questo modo l'identità del nemico resta sconosciuta fino al momento dell'ingresso a Pangaea.
  - Le battaglie avvengono 1vs1 e sono possibili anche contro la fazione di appartenenza.
- Il vincitore della Battaglia per Pangaea può conquistare la fortezza situata nel centro di Pangaea e ricevere delle ricompense.
- Se la conquista e la difesa della fortezza vanno a buon fine, inoltre, 100 giocatori del 1° rango ricevono dei punti onore.

### La prima Battaglia per Pangaea

- La prima Battaglia per Pangaea avrà luogo il giorno **26/03/2015 alle ore 16:00**.
- In occasione del primo Evento Pangaea si confronteranno le seguenti combinazioni di server e fazioni:

#### Server 1 di Pangaea

Calindi Elisiani	Balder Elisiani	Perento Elisiani	Anuhart Elisiani
Calindi Asmodiani	Balder Asmodiani	Perento Asmodiani	Anuhart Asmodiani
Vehalla Elisiani	Telemaco Elisiani	Zubaba Elisiani	Spatalos Elisiani
Vehalla Asmodiani	Telemaco Asmodiani	Zubaba Asmodiani	Spatalos Asmodiani

#### Server 2 di Pangaea

Nexus Elisiani	Kromede Elisiani	Alquima Elisiani	Thor Elisiani
Nexus Asmodiani	Kromede Asmodiani	Alquima Asmodiani	Thor Asmodiani
Curatus Elisiani	Suthran Elisiani	Barus Elisiani	Urtem Elisiani
Curatus Asmodiani	Suthran Asmodiani	Barus Asmodiani	Urtem Asmodiani

## Luogo dell'Ascensione di Antriksha

Questo luogo è stato scoperto dall'Armata di Beritra, penetrata a Pangaea attraverso un portale. Il Comandante Antriksha aveva notato una potente energia di id che si era accumulata nel tempo e l'aveva sfruttata a suo vantaggio, dando inizio all'Ascensione. Beritra ha mandato forze armate a proteggere e osservare Antriksha con lo scopo di portarlo in un luogo sicuro per non compromettere l'Ascensione.

La fazione che ha conquistato la Fortezza di Pangaea ha la possibilità di combattere ancora nel Luogo dell'Ascensione di Antriksha.

- **Attenzione:** in un primo momento il Luogo dell'Ascensione di Antriksha non sarà disponibile come contenuto regolare del gioco, ma verrà aggiunto solamente in un secondo momento in seguito a un update successivo.
- **Questa parte vuole semplicemente fornire informazioni sul Luogo dell'Ascensione di Antriksha.** Verrai informato separatamente quando questo contenuto sarà giocabile.



Suddivisione	Condizione di accesso
Livello	Livello 65
Condizione	Conquista la Fortezza di Pangaea per ottenere il titolo di Conquistatore di Pangaea. I personaggi in possesso di questo titolo hanno accesso al luogo dell'Ascensione di Antriksha.
Quantità	100 giocatori per fazione (400 totali)
Ingresso	Corridoio dell'Avanzata della Fortezza di Pangaea



## PvP

- Da adesso i personaggi fino al livello 65 possono attraversare tutti i varchi in tutte le regioni.

## Battaglia della fortezza

- È stata aggiunta la Fortezza di Anoha a Kaldor.
  - Per conquistare la fortezza sarà necessario sconfiggere il Generale dei guardiani.
  - All'inizio della Battaglia della fortezza spariranno tutti i kisk precedentemente collocati dentro e intorno alla fortezza.
  - Se la fortezza è in mano ai Balauro, comparirà un guardiano con un effetto di potenziamento. L'effetto di potenziamento potrà essere rimosso solamente se verranno occupati gli avamposti presenti intorno alla Fortezza di Anoha al momento della conquista.
  - A differenza di quanto accade di solito nelle Battaglie della fortezza, dopo aver portato a termine la conquista o la difesa della fortezza, il Capo della legione riceverà la Pietra del sigillo di Anoha.
- Nei pressi della Fortezza di Anoha si trova la Spada di Anoha.
  - La spada può essere attivata con la Pietra del sigillo di Anoha che il Capo della legione riceverà dopo aver portato a termine la conquista o la difesa della fortezza.
  - Dopo 6 giorni, la Pietra del sigillo di Anoha verrà rimossa automaticamente dall'inventario.
  - 30 minuti dopo l'attivazione della spada, comparirà il mostro Anoha il Furibondo e potrà essere sconfitto.
- È stato aggiunto un numero massimo di conquiste come nuovo valore.
  - Il numero di conquiste aumenterà ogni qual volta verrà portata a termine una conquista della fortezza.
  - Se verrà raggiunto il numero massimo di conquiste, 5 minuti prima della Battaglia della fortezza successiva la fortezza passerà ai Balauro.
  - Questa opzione è valida solamente per la Fortezza di Anoha a Kaldor.
- Sono aumentate le ricompense per la conquista o la difesa di alcune fortezze così com'è aumentato il numero di giocatori che potrà beneficiare di una ricompensa.

Fortezza	Eroe		Ufficiale		Maresciallo		Soldato	
	Giocatori	Ricomp.	Giocatori	Ricomp.	Giocatori	Ricomp.	Giocatori	Ricomp.
Fortezza degli Dei	30	C4(GP) M3(Free)	40	C2(GP) M2(Free)	60	C1(GP) M1(Free)	200	C1(GP) M1(Free)
Fortezza di Inggison/ Gelkmaros	12	C3(GP) M3(Free)	40	C2(GP) M2(Free)	40	C1(GP) M1(Free)	100	C1(GP) M1(Free)
Sorgenti di Tiamaranta	16	M3(GP) M1(Free)	16	M2(GP) P2(Free)	24	M1(GP) P1(Free)	35	M1(GP) P1(Free)
Mastarius l'Adirato/ Veille l'Adirata	25	C2(GP) C1(Free)	45	C2(GP) M3(Free)	60	C1(GP) M2(Free)	80	C1(GP) M1(Free)

\* GP: utente Pacchetto oro, Free: principiante/account veterano

\* C: Medaglia in ceranium, M: Medaglia in mithril, P: Medaglia in platino

\* Fortezza di Inggison/Gelkmaros: Tempio dell'Antico Dragone, Altare dell'Avidità, Tempio Cremisi, Torre di Vorgaltem

\* Sorgenti di Tiamaranta: Sorgente della Frattura/Sorgente Gravitazionale/Sorgente della Furia/Sorgente della Pietrificazione

- Sono state adattate al livello 65 la Fortezza degli Dei a Reshanta e le Fortezze di Inggison/Gelkmaros.
  - Il livello dei Guardiani delle fortezze è passato da 55 a 65.
  - Il livello del Generale dei guardiani è passato da 55 a 65.
  - È stata modificata in alcuni punti la condotta di battaglia del Generale dei guardiani.
  - Sono stati posizionati nelle fortezze alcuni NPC come Mercanti di articoli vari o Mercanti di oggetti della legione.
  - Quando le fortezze sono conquistabili appaiono ora torri di difesa al posto di armi di difesa.
  - Solamente i membri della legione che hanno occupato la fortezza possono salire sulle torri di difesa. Per utilizzare le abilità delle torri sono necessari oggetti speciali.
- Gli artefatti nel cuore di Reshanta hanno subito modifiche.
  - Il livello dei Guardiani degli artefatti è passato da 50 a 65.
  - Le denominazioni degli artefatti e gli effetti degli artefatti hanno subito modifiche.
  - Il numero degli oggetti necessari all'attivazione degli artefatti ha subito modifiche.
- Durante la Battaglia della fortezza, viene assegnato un effetto di potenziamento alla fazione con il minor numero di fortezze.
  - Gli Elisiani ricevono la Benedizione di Kaisinel e gli Asmodiani la Benedizione di Marchutan.
  - Durante la Battaglia della fortezza, l'effetto di potenziamento viene attivato solamente per i personaggi che si trovano dentro o intorno alla fortezza.
  - Tanto maggiore è la differenza rispetto alla frequenza di occupazione, quanto più aumenteranno i valori dell'effetto di potenziamento.
  - L'effetto vale a prescindere dalla conquista o difesa della fortezza attuale. Esso vale per la fazione a cui la fortezza è appartenuta per meno tempo.
  - Questa opzione è valida solamente per le fortezze a Reshanta, nel Katalam Settentrionale e Meridionale e a Kaldor.

- Gli orari delle Battaglie della fortezza sono stati modificati e definiti come segue:

	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato	Domenica
16:00 - 17:00	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria	Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria	Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria, Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria, Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria, Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel
17:00 - 18:00	Sorgenti Tiamaran ta	Sorgenti Tiamaran ta	Sorgenti Tiamaran ta	Sorgenti Tiamaran ta	Sorgenti Tiamaran ta	Sorgenti Tiamaran ta	Sorgenti Tiamaran ta
18:00 - 19:00							Anoha
20:00 - 21:00						Pangaea	
21:00 - 22:00	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	Fortezza di Krotan, Fortezza di Miren, Fortezza di Kysis	Tempio Cremisi, Altare dell'Avidità, Tempio dell'Antico Dragone, Torre di Vorgaltem	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	Fortezza di Krotan, Fortezza di Miren, Fortezza di Kysis	Tempio Cremisi, Altare dell'Avidità, Tempio dell'Antico Dragone, Torre di Vorgaltem	Fortezza Divina

- È stata modificata la durata delle seguenti Battaglie della fortezza:

Regione	Fortezza	Durata precedente	Durata attuale
Reshanta	Fortezza degli Dei	55 min.	50 min.
Inggison	Tempio dell'Antico Dragone, Altare dell'Avidità	60 min.	40 min.
Gelkmaros	Tempio Cremisi, Torre di Vorgaltem	60 min.	40 min.
Katalam Settentrionale	Fortezza di Sillus	60 min.	40 min.
Katalam Meridionale	Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	60 min.	40 min.

## Battaglia delle guarnigioni

- Sono state aggiunte nuove guarnigioni ad Akaron e a Kaldor.
- Durante le Battaglie delle guarnigioni è possibile ricevere l'oggetto Relitto degli antenati.
  - Con il Relitto degli antenati si possono attivare Obelischi antichi ad Akaron ed evocare mostri.
- La Battaglia delle guarnigioni a Kaldor:
  - Il punto di partenza degli Asmodiani è l'Avamposto Settentrionale, il punto di partenza degli Elisiani l'Avamposto Meridionale.
  - Per conquistare una guarnigione, le fazioni devono sconfiggere il Legato/Comandante di combattimento nemico all'interno della guarnigione.
  - È possibile che, durante la battaglia, compaiano NPC amici o nemici per sconfiggere o proteggere il Legato/Comandante di combattimento. Questo non accade se l'Avamposto relativo fa parte della propria fazione.
- La Battaglia delle guarnigioni ad Akaron:



- Ad Akaron si trovano 13 nuove guarnigioni, suddivise in diversi gruppi.
- Per conquistare una guarnigione, il Legato/Comandante di combattimento nemico deve essere sconfitto all'interno della guarnigione.
- Dopo l'avvenuta conquista, nei dintorni della guarnigione compariranno truppe di rinforzo per l'avversario costituite da NPC nemici, da cui è possibile ricevere oggetti come Medaglia della battaglia o Moneta antica.
- Tante più guarnigioni dello stesso gruppo vengono conquistate, quanti più saranno i NPC nemici che compariranno nei dintorni.

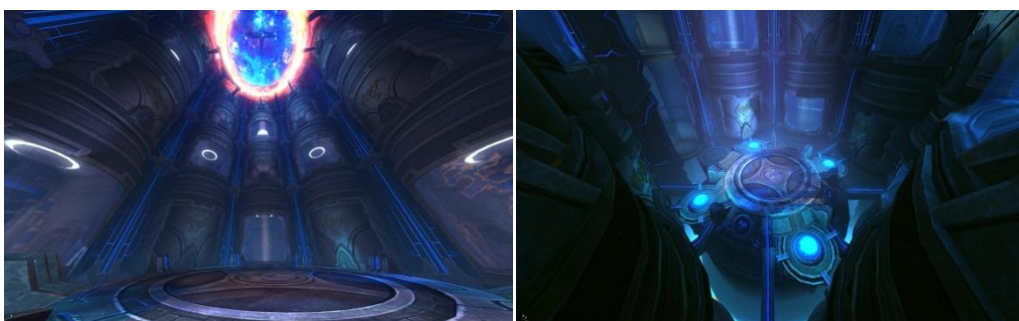
## Istanze

### Nuove istanze

#### Laboratorio di Ricerca di Baruna

Ad Akaron è stata aggiunta la nuova istanza Laboratorio di Ricerca di Baruna.

Il Laboratorio di Ricerca di Baruna è un laboratorio segretissimo dei Balaur ed è stato costruito da Tiamat per studiare la migrazione dimensionale. Qui Tiamat ha sviluppato la tecnologia necessaria a una migrazione dimensionale stabile. Più tardi, grazie a questa tecnologia, Beritra è riuscito ad aprire un portale per entrare a Pangaea.



- L’NPC dell’ingresso si trova ad Akaron.
- Le condizioni di accesso sono le seguenti:

Istanza	Persone	Livello	Ripristino del numero di ingressi (Pacchetto oro)	Numero di ingressi (Pacchetto oro)	Ripristino del numero di ingressi (Principiante)	Numero di ingressi (Principiante)
Laboratorio di Ricerca di Baruna	1	Dal livello 65	Ogni giorno	1 volta	Mercoledì, sabato	1 volta

#### Ruhnatorium

È stato aggiunto il Ruhnatorium come nuova istanza PvPvE.

Un’enorme piazza rotonda caratterizza il Ruhnatorium. Su desiderio dei membri della tribù dei Ruhn, in questo luogo si scontrarono le creature contaminate dall’id. Mentre era alla ricerca di creature contaminate dall’id nel Ruhnatorium, l’Armata di Beritra trovò un mostro molto più forte delle creature contaminate. Anche gli Eliani/Asmodiani, che erano sulle tracce dell’Armata di Beritra, scoprirono le creature contaminate nel Ruhnatorium e si resero conto che quella sarebbe stata una scoperta importante per la ricerca di id. Si tratta, però, di un’informazione che non deve arrivare alle orecchie dei nemici ed è per questo motivo che la Battaglia nel Ruhnatorium è stata risvegliata con violenza.





- Il Ruhnatorium un'istanza di gruppo 6 a 6, nella quale i giocatori hanno 20 minuti di tempo per sconfiggere mostri e personaggi avversari.
- Quando si accede al gruppo, il livello di tutti i membri deve soddisfare le condizioni di accesso.
- Si può accedere all'istanza una volta al giorno all'orario indicato.
- Non appena l'istanza si apre, compariranno un messaggio di sistema e un pulsante di accesso in basso a destra nell'interfaccia utente.

Suddivisione	Condizione di accesso
Livello	61 ~ 65
Possibilità di accesso	Nuovo gruppo, accesso rapido, accesso al gruppo
Quantità	Almeno 6 giocatori della stessa fazione

Suddivisione	Ripristino del numero di ingressi (Pacchetto oro)	Numero di ingressi (Pacchetto oro)	Ripristino del numero di ingressi (Principiante)	Numero di ingressi (Principiante)	Orario di apertura
Condizione di accesso	Ogni giorno	1 volta	Mercoledì, sabato	1 volta	Ogni giorno dalle ore 22:00 alle ore 23:00 (60 min.)

#### Modalità eroica – Ruhnadium & Torre Difensiva dei Ruhn

- È stata aggiunta una modalità eroica per le istanze Ruhnadium e Torre Difensiva dei Ruhn.
  - Se si accede direttamente come gruppo, la modalità desiderata viene scelta presso il NPC.
  - Se si accede attraverso la ricerca di gruppi intersever, la modalità viene scelta dalla lista delle istanze che si trova nel menù "Registra richiesta di reclutamento a livello di server".
  - Il numero di accessi possibili al Ruhnadium e alla Torre Difensiva dei Ruhn è valido sia per la modalità normale sia per la modalità eroica (il contatore di accessi è condiviso).
  - L'NPC dell'ingresso a Ruhnadium (eroica) si trova nel Sottosuolo del Katalam e a Kaldor.

Istanza	Persone	Livello	Ripristino del numero di ingressi (Pacchetto oro)	Numero di ingressi (Pacchetto oro)	Ripristino del numero di ingressi (Principiante)	Numero di ingressi (Principiante)
Ruhnadium (eroica)	6	Dal livello 65	Mercoledì	4 volte	Mercoledì	2 volte

- L’NPC dell’ingresso alla Torre Difensiva dei Ruhn (eroica) si trova nel Sottosuolo del Katalam e a Kaldor.

Istanza	Persone	Livello	Ripristino del numero di ingressi (Pacchetto oro)	Numero di ingressi (Pacchetto oro)	Ripristino del numero di ingressi (Principiante)	Numero di ingressi (Principiante)
Torre Difensiva dei Ruhn (eroica)	6	Dal livello 65	Mercoledì	4 volte	Mercoledì	2 volte

### Modifiche alle vecchie istanze

- Ora è possibile accedere ad alcune istanze anche senza oggetti per l’ingresso.
  - Per questa ragione è stato rimosso il Mercante di trasformazioni speciali dall’81a guarnigione.

Istanza	Oggetto per l’ingresso rimosso
Katalamize	Cristallo misterioso di Katalamize
Ruhnadium	Cristallo misterioso del Ruhnadium

- Sono stati spostati o rimossi alcuni ingressi alle istanze affinché sia possibile accedervi anche da nuovi territori.
  - L’NPC dell’ingresso al Campo di Addestramento di Nochsana a Eltnen si trova ora nei pressi del teletrasporto.
  - Le posizioni dei portali di ingresso al Laboratorio Segreto di Theobomos e alla Fortezza di Adma sono state modificate come segue:

Fazione	Istanza	Luogo	
		Prima	Dopo
Eliani	Fortezza di Adma	Villaggio dell'Osservatorio di Theobomos	Theobomos - Sito degli Scavi di Anangke
	Laboratorio Segreto di Theobomos	Theobomos - Fortezza di Theobomos	
Asmodiani	Fortezza di Adma	Brusthonin- Fortezza di Adma	Brusthonin - Bordo dei Supplizi
	Laboratorio Segreto di Theobomos	Brusthonin- Villaggio sulle Colline di Baltasar	

- Le posizioni di alcuni NPC dell’ingresso al Katalam sono state modificate come segue:

Suddivisione	Istanza	Luogo	
		Prima	Dopo
Modificato	Deposito di Guerra di Sauro	Katalam Meridionale	Akaron

	Torre Difensiva dei Ruhn Torre Difensiva dei Ruhn (eroica)	Sottosuolo del Katalam	
Aggiunto	Ruhnadium Ruhnadium (eroica)	Sottosuolo del Katalam	Sottosuolo del Katalam, Akaron
	Katalamize		Sottosuolo del Katalam, Akaron
	Ponte di Jormungand		Sottosuolo del Katalam,
	Rifugio della Tribù dei Ruhn		Katalam Meridionale

- Il numero di Medaglie della battaglia vinte dalla Cassa di ricompense per la vittoria dell'arena/Cassa di ricompense per la partecipazione dopo la vittoria/sconfitta nell'Arena della Cooperazione è passato da 1 a 2.
- È stato corretto un errore, a causa del quale, in determinate situazioni, il Giudice delle ombre Kaliga compariva due volte nel Processo di Kromede.
- È stato corretto un errore, a causa del quale i Boss di mezzo non comparivano nel Processo di Kromede a causa di alcune entrate sbagliate.
- Sono stati aggiunti dei simboli nell'elenco a discesa della finestra di dialogo del Passaggio nascosto per la Camera dei Ruhn nel Deposito di Guerra di Sauro.
- L'orario di accesso alla Battaglia del Bastione d'Acciaio del mercoledì/sabato è stato spostato dalle 22:00 - 24:00 alle 23:00 - 01:00.

## Punti onore

- Nelle seguenti situazioni i giocatori ricevono ora dei punti onore corrispondenti al livello:
  - Conquista o difesa delle Fortezze di Inggison/Gelkmaros e della Fortezza degli Dei
  - Sconfitta di Mastarius asceso o Veille ascesa ad Akaron
  - Sconfitta di Mastarius l'Adirato o Veille l'Adirata a Inggison/Gelkmaros
  - Sconfitta delle armi automatiche di Beritra nell'Abisso, nel Katalam Meridionale, nel Katalam Settentrionale, ad Akaron e a Kaldor

## Abilità

### Gladiatore

- Il tempo di recupero di "Resistenza incantata I" è passato da 3 minuti a 1 minuto e mezzo. Allo stesso tempo, il valore del bilanciamento è passato da 500 a 1.000.
- Il tempo di recupero di "Onda esplosiva I-III" è passato da 24 secondi a 20 secondi. Allo stesso tempo, dopo l'utilizzo, viene attivata con una certa probabilità la Combo abilità "Scossa sismica".

### Templare

- Il tempo di recupero di "Scudo della velocità I" è passato da 10 minuti a 5 minuti.
- Il tempo di recupero di "Armatura eterea I" è passato da 5 minuti a 3 minuti.

### Assassino

- Sono stati ridotti i costi mana di “Furia I”.
- Il tempo di recupero di “Aumento della schivata I-II” è passato da 2 minuti a 1 minuto. Allo stesso tempo, il valore dell’Aumento della schivata è passato da 350 a 500.

### Cacciatore

- Con l’abilità “Occhio concentrato I” il personaggio riceve un valore di precisione magica pari a 200.
- Il tempo di recupero di “Respiro della natura I-V” è passato da 5 minuti a 1 minuto. Allo stesso tempo, la rigenerazione naturale di PF e PM è aumentata.

### Fattucchiere

- La durata di “Preghiera di richiesta del focus I” è passata da 20 secondi a 30 secondi.
- Sono stati ridotti i costi mana delle seguenti abilità:
  - “Tocco etereo IV”, “Pugno magico III”, “Colpo di tuono arcano IV-V”, “Scheggia del ghiacciaio III-IV”, “Ghiaccio nell'anima III”, “Attacco di fiamme VI” e “Picca della fiamma”.

### Incantatore

- Il tempo di recupero di “Esplosione del gas di combustione I-II” è passato da 2 minuti a 1 minuto. Allo stesso tempo, la quantità di assorbimento di PM è aumentata.
- È stata aggiunta una riduzione della velocità di spostamento con l’abilità “Paura I”.
- È stato corretto un errore, a causa del quale le abilità “Paura I” e “Catena della terra I-V” non potevano essere usate contemporaneamente.
- È stata corretta la descrizione dell’abilità “Paura: Ginseng”. Essa contiene ora informazioni esatte in merito alla riduzione della velocità di spostamento.

### Chierico

- Il tempo di recupero di “Mantello immortale I” è passato da 10 minuti a 5 minuti.
- L’abilità “Catena delle sofferenze I-VII” può essere ora utilizzata anche sui mostri.

### Cantore

- Il tempo di recupero di “Incantesimo intrappolante I” è passato da 45 secondi a 30 secondi. Allo stesso tempo, la priorità dell’effetto dell’abilità e la precisione magica sono aumentate.
- Il tempo di recupero di “Recupero magico I-VII” è passato da 5 minuti a 3 minuti.

### Tiratore

- Il tempo di recupero di “Fuga I” è passato da 3 minuti a 1 minuto e mezzo.
- Le abilità “Fuoco rapido ripetuto I-V”, “Proiettile pesante I” e “Raffica veloce I-VII” infliggono danni ulteriori ai Balaur.

### Tecnico dell'etere

- L’abilità “Emissione di fiamme I-III” può essere ora eseguita anche durante lo spostamento.
- Le abilità “Colpo a due mani I-V”, „Fiamma della distruzione I”, „Onda della distruzione I-VI”, “Colpo I-V”, “Attacco leggero I” e “Attacco forte I” infliggono danni ulteriori ai Balaur.

## Bardo

- È stato aggiunto il ripristino immediato di determinate quantità di PF/PM con l'abilità "Melodia del bucaneeve I".
- Il tempo di recupero di "Variazione della calma I-VII" è passato da 1 minuto e mezzo a 1 minuto. Allo stesso tempo, l'abilità viene eseguita ora direttamente con una forza corrispondente al precedente livello 3 e non viene più accumulata. L'abilità ha effetto su 6 membri del gruppo all'interno di un raggio di 25 metri dall'obiettivo.
- Il tempo di recupero di "Melodia della riflessione I-V" è passato da 1 minuto a 30 secondi. Allo stesso tempo, l'effetto della rigenerazione di PM è aumentato. Ora l'abilità non ha più effetto solamente sul proprio personaggio, ma anche su un obiettivo amico.

## Miscellanea

- È stata modificata la descrizione dell'abilità "Magia di ripristino" in "Rigenerazione di PF" e, nel contempo, sono state corrette le descrizioni delle seguenti abilità:
  - Cacciatore: "Freccia perforante I-III"
  - Chierico: "Ferita purulenta", "Protezione scintillante" e "Parola della distruzione"
  - Tiratore: "Palla di cannone della frattura I- VII"

## Missioni

### Nuove missioni

- Sono state aggiunte nuove campagne e nuove missioni ai territori di Akaron e Kaldor.
  - Le nuove campagne e le nuove missioni vengono assegnate automaticamente ai personaggi che hanno già raggiunto il livello 65.
- Sono state aggiunte nuove missioni all'istanza "Ruhnatorium".

Fazione	Missione	Livello	NPC
Eliani	[Istanza/Gruppo] Supporto alla truppa di esplorazione	65	Alphion <Capitano della pattuglia di Kaldor>
Asmodiani	[Istanza/Gruppo] Supporto alla truppa di esplorazione	65	Pint <Comandante della truppa di epurazione di Kaldor>

- Sono state aggiunte nuove missioni all'istanza "Laboratorio di Ricerca di Baruna".

Fazione	Missione	Livello	NPC
Eliani	[Istanza] Laboratorio di Ricerca dei Balaur	65	Elger <Tribuna del Cantico mortale>
Asmodiani	[Istanza] Il Laboratorio di Ricerca di Baruna	65	Helgund <Tribuna del Cercatore oscuro>

- Sono state aggiunte nuove missioni da eroe che possono essere eseguite dai personaggi che hanno già raggiunto il livello 65.



- È possibile ottenere queste missioni, portando a termine istanze da eroi. Esse contengono incarichi che devono essere svolti a Gelkmaros/Inggison, Akaron e Kaldor.

Fazione	Missione	NPC
Elisiani	[Eroe] Chiamata del Signore	Tirins <Governatore della pattuglia del Katalam>
	[Eroe/gruppo] Abilitazione a eroe	Adras <Ufficiale strategico>
	[Eroe] Inizio della conquista di Balaurea	
	[Eroe] Conquiste dell'assedio	Outremus <Agente di Kaisinel>
	[Eroe/Giorn.] La conquista di Balaurea	
	[Eroe/Gruppo] Caccia dei Chapis	Elger <Tribuna del Cantico mortale>
	[Eroe/Alleanza] La conquista di Kaldor	Adras <Ufficiale strategico>
	[Eroe/Alleanza] Sfera dell'invasione	Pernas <Ufficiale strategico>
	[Eroe/Alleanza] Battaglia contro Mastarius	Elger <Tribuna del Cantico mortale>
	[Eroe/Gruppo] Battaglia per la Base Centrale di Akaron	
	[Eroe/Gruppo] Battaglia difensiva per la Base Centrale di Akaron	Phobet <Truppa di spedizione di Akaron>
Asmodiani	[Eroe] Chiamata del destino	Bard <Governatore della truppa di epurazione del Katalam>
	[Eroe/Gruppo] Prova degli eroi	Hallia <Condottiero degli eroi>
	[Eroe] Inizio della conquista di Balaurea	
	[Eroe] Perla dell'occupazione	Richelle <Agente di Marchutan>
	[Eroe/Giorn.] Simbolo della conquista	
	[Eroe/Gruppo] Caccia ai Popoku	Helgund <Tribuna del Cercatore oscuro>
	[Eroe/Alleanza] Combattimento per Kaldor	Hallia <Condottiero degli eroi>
	[Eroe/Alleanza] Perla dell'invasione	Eldran <Condottiero degli eroi>
	[Eroe/Alleanza] Combattimento contro Veille	Helgund <Tribuna del Cercatore oscuro>
	[Eroe/Gruppo] Battaglia di conquista per la Base Centrale di Akaron	
	[Eroe/Gruppo] Battaglia difensiva per la Base Centrale di Akaron	Zeke <Pattuglia di Akaron>

- Alcune missioni conducono a missioni da eroe nascoste.
- Una volta soddisfatte le condizioni, è da adesso possibile consegnare alcune missioni direttamente nella finestra delle missioni.

Regione	Elisiani	Asmodiani
Inggison/ Gelkmaros	[Gio/Dom] Rinforzi sul Percorso di Marcia di Akaron	[Gio/Dom] Rinforzi sul Percorso di Marcia di Akaron
	[Gio/Dom] Rinforzi sul Percorso d'Infiltrazione di Akaron	[Gio/Dom] Rinforzi sul Percorso d'Infiltrazione di Akaron

	[Gio/Dom] Delegazione per il Percorso di Marcia di Akaron	[Gio/Dom] Delegazione per il Percorso di Marcia di Akaron
	[Gio/Dom] Delegazione per il Percorso d'Infiltrazione di Akaron	[Gio/Dom] Delegazione per il Percorso d'Infiltrazione di Akaron
	[Gio/Dom] Delegazione per l'Altopiano di Valpurah	[Gio/Dom] Delegazione per l'Altopiano di Valpurah
	[Gio/Dom] Eliminazione dei saccheggiatori	[Gio/Dom] Eliminazione dei saccheggiatori
	[Gio/Dom] Attacco all'Altopiano di Valpurah	[Gio/Dom] Attacco all'Altopiano di Valpurah
	[Gio/Dom] Neutralizzazione dei piani d'attacco	[Gio/Dom] Neutralizzazione dei piani d'attacco
Akaron	Guerriero della truppa di difesa	Il guerriero della truppa di difesa

- Quando una missione può essere consegnata direttamente, comparirà un effetto luminoso nella Visualizzazione missioni. Per consegnare la missione bisogna fare clic sul pulsante Ricompensa immediata nel Menù delle missioni.



- Una volta iniziata la Battaglia degli agenti, le seguenti missioni appartenenti ai comandi di emergenza verranno accettate automaticamente e registrate nella Tab delle battaglie:

Fazione	Missione
Eliani	[Comando di emergenza] Aiuto per Veille
Asmodiani	[Comando di emergenza] Supporto per Mastarius

## Modifiche alle vecchie missioni

- Sono state semplificate le campagne di tutte le classi (fino a Tecnico dell'etere), affinché sia possibile salire di livello più velocemente rispetto a prima.
  - Le missioni accettate prima della modifica possono essere completate mantenendo le caratteristiche precedenti.
- Nelle regioni seguenti, alcune missioni sono state modificate in missioni della campagna:

Elisiani	Asmodiani
Poeta	Ishalgen
Veteron	Altgard
Eltner	Morheim
Heiron	Beluslan

- Sono stati rimossi i precedenti limiti di tempo di 15 minuti della missione Portare la fiamma.
- È stata rimossa da alcune istanze la missione dell'ingresso. Non è più necessario completare le missioni seguenti per accedere alle istanze corrispondenti:

Missioni rimosse		
Istanza	Elisiani	Asmodiani
Processo di Kromede	[Istanza] Incubo avvolto in armatura splendente	[Istanza] Viaggio nell'incertezza
Laboratorio Segreto di Theobomos	Progetto Martello drakan	-
Fortezza di Adma	-	Il segreto della Fortezza di Adma
Rastrello d'Acciaio	Il prezzo della benevolenza	Una chiamata sospetta

- Per l'esecuzione di queste missioni si ricevono ora anche dei punti onore.

Razza	Missione
Elisiani	[Eroe] Conquiste nel Katalam
Asmodiani	[Eroe] Ottenere risultati nel Katalam

- È stato corretto un errore, a causa del quale la missione elisiana "[Istanza] Ronrossi marci" non poteva essere completata correttamente.
- Il NPC Roseino non presenta più missioni ineseguibili a Veteron.
- È stato corretto un errore, a causa del quale si ricevevano nuovamente missioni della campagna di Eltner/Morheim già completate. Tuttavia, non è possibile rimuovere missioni già iniziate.
- È stato corretto un errore, a causa del quale i personaggi asmodiani ricevevano una nuova missione ("Duello fatidico") con lo stesso svolgimento dopo aver completato la campagna "Una nuova stella ad Atria".
- È aumentato il numero di oggetti ricompensa dal Tempio del Fuoco delle seguenti missioni asmodiane:

Missioni
Crisi di Morheim
Miglioramento della relazione con Hreidmar
[Istanza/Gruppo] L'arma dei tempi antichi
[Istanza/Gruppo] Fine di Kromede

- È stato corretto un errore di queste missioni, a causa del quale alcuni oggetti ricompensa non venivano spesi correttamente.

Fazione	Missione
Eliani	Ordine della Fortezza di Eltnen
Asmodiani	[Istanza/Gruppo] Epurazione del tempio

- È stato corretto un errore, a causa del quale la finestra delle missioni della missione asmodiana [Istanza] Luogo delle tenebre compariva due volte.
- È stato corretto un errore, a causa del quale non compariva la prima missione della campagna di alcuni personaggi a Poeta/Ishalgen.

Fazione	Missione
Eliani	La chiamata di Kalio
Asmodiani	Per ordine del capitano

- È stata ampliata la Visualizzazione del planisfero per trovare più facilmente i NPC della missione e i mostri della missione asmodiana Crisi di Morheim.
- È stato corretto un errore, a causa del quale alcuni personaggi non ricevevano la missione asmodiana “Caccia ai Lefaristi”.
- Il livello necessario per la missione elisiana „[Istanza] Ronrossi marci” è aumentato.
- È stato corretto un errore, a causa del quale il numero di mostri sconfitti della missione elisiana “Sconfiggere le Legioni di Indratu” non veniva conteggiato correttamente.

## Oggetti

- È stata implementata la Benedizione per l'equipaggiamento come nuovo sistema.
  - Combinando oggetti per l'equipaggiamento e altri oggetti particolari è possibile far diventare l'equipaggiamento del Maestro della benedizione un oggetto di maggior valore.
  - Gli oggetti per l'equipaggiamento corrispondenti sono disponibili presso il Maestro della benedizione a Sanctum e Pandaemonium.



- A seconda del tipo di benedizione alcuni valori precedenti dell'oggetto vengono mantenuti.

Benedizione di un oggetto...	Modifiche in occasione della benedizione dell'oggetto
... senza ulteriori modifiche	<b>Vengono mantenuti:</b> valori, valore massimo di benedizione, alloggio supplementare per pietra di mana
... contenente pietra di mana	<b>Vengono mantenuti:</b> pietra di mana dell'arma principale, pietra di mana dell'arma fusa
... contenente pietra della divinità	<b>Vengono mantenuti:</b> pietra della divinità normale, pietra della divinità dell'illusione
... contenente pietra incantesimo	<b>Scendono di 5 livelli (*):</b> valore di avanzamento e valori

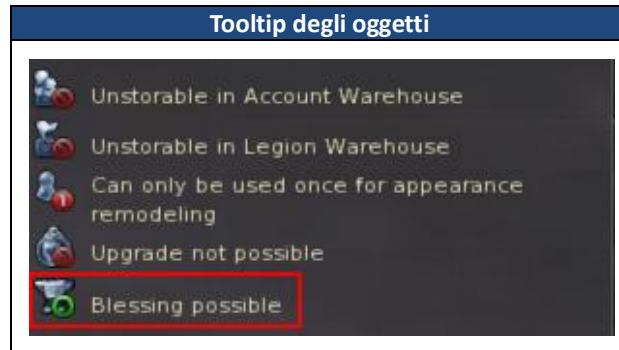
\*Esempio: se un oggetto +10 viene rivalutato grazie alla Benedizione per l'equipaggiamento, si riceve l'oggetto di maggiore valore con +5.

- La Benedizione per l'equipaggiamento può essere applicata solamente ad alcune armi e ad alcuni oggetti per l'equipaggiamento.

Oggetti per l'equipaggiamento	Risultato
Oggetti unici di Dainatum	Oggetti migliorati di Dainatum
Oggetti di Grendal la folle	Oggetti migliorati di Grendal la folle
Oggetti di Iperione furiosa/adirata	Oggetti migliorati di Iperione furiosa/adirata
Oggetti del soldato delle forze speciali	Oggetti dell'unità speciale
Oggetti dell'ufficiale in comando/esecutore	Oggetti delle forze speciali/dell'unità speciale
Oggetti delle forze speciali/dell'unità speciale	Oggetti del comandante delle forze speciali/dell'unità speciale



- Modifiche all'aspetto degli oggetti effettuate in precedenza non saranno più disponibili dopo la benedizione.
- Sono state aggiunte informazioni sul risultato previsto e sui materiali necessari alla Benedizione per l'equipaggiamento nel tooltip degli oggetti che possono essere benedetti.



- Da questo momento, facendo clic col tasto destro, è possibile equipaggiare l'oggetto desiderato con pietre della divinità.
  - Non è più necessario che l'equipaggiamento avvenga ad opera di un Maestro della pietra della divinità.
  - Sono stati rimossi i NPC Maestro della pietra della divinità da Sanctum e Pandaemonium.
- Sono stati modificati alcuni tassi di attivazione delle pietre della divinità allo scopo di raggiungere un equilibrio tra le varie classi di personaggi.
- Sono state aggiunte al gioco delle pietre della divinità dell'illusione.
  - È molto improbabile che, al momento dell'attivazione, le pietre della divinità dell'illusione vengano distrutte.
  - È possibile comprare le pietre della divinità dell'illusione nella Sala della Gloria/nel Tempio dell'Onore.
- Sono stati aggiunti nuovi oggetti dell'Abisso.
  - È possibile comprare i nuovi oggetti nella Sala della Gloria/nel Tempio dell'Onore.
  - È possibile comprare alcuni oggetti anche tramite la Benedizione per l'equipaggiamento.
- Sono stati ridotti i punti Abisso necessari all'acquisto di parti dell'equipaggiamento delle forze speciali/dell'unità speciale.
- Sono stati ridotti i costi per il miglioramento magico dell'equipaggiamento delle forze speciali/dell'unità speciale e dei soldati delle forze speciali.
- È stato rimosso il NPC dell'acquisto Rivenditore del governatore nel Katalam Settentrionale.
  - Gli oggetti del governatore finora acquistabili non sono più in vendita.
  - È possibile comprare nuovi oggetti del governatore nella Sala della Gloria/nel Tempio dell'Onore.
- Sono stati aggiunti gli oggetti Affinatore di essenza daeva ed Essenza daeva.
  - L'Affinatore di essenza daeva può essere utilizzato solamente da personaggi del livello 65.
  - Inoltre, bisogna aver raggiunto almeno il 50% delle PE del livello 65.
  - Utilizzando l'Affinatore di essenza daeva, si può ottenere un'Essenza daeva.
  - L'Essenza daeva è necessaria alla Benedizione per l'equipaggiamento.
  - Si possono ottenere fino a 2 Affinatori di essenza daeva al giorno.
  - I NPC dell'essenza, presso cui i giocatori possono comprare l'Essenza daeva e i modelli di modifica, sono stati aggiunti a Sanctum e Pandaemonium.



- Sono stati aggiunti nuovi modelli di produzione, acquistabili presso alcune postazioni di Akaron.

Postazione	Modello
Base Centrale	Modello per gli oggetti grandiosi di Jormungand
Base di Rifornimento Orientale Base di Rifornimento Occidentale	Modello per gli oggetti di katalium del maestro leggendario

- È stata aggiunta una nuova proprietà degli oggetti: Il commercio al di fuori della legione non è possibile.
  - L'oggetto può essere scambiato direttamente tra i membri della stessa legione. Altre proprietà dello scambio dell'oggetto rimangono invariate.



- È stato aggiunto un nuovo oggetto: Pietra di mana vecchia della classe Epico.
- La probabilità di drop degli equipaggiamenti della classe Mitico nella Torre Difensiva dei Ruhn è aumentata.
- È stato modificato il tipo di drop di alcuni capi mostri istanza.
  - Gli oggetti vengono ora droppati come casse.

- Oggetti per l'equipaggiamento vengono ora fatti cadere come drop di gruppo. In questo modo tutti i membri del gruppo possono ricevere 1 oggetto.
- I capi mostri Generale di brigata Anuhart, Tahabata Signore del fuoco e Calindi il Signore delle Fiamme a Poeta d'Ombra fanno eccezione. In questi casi gli oggetti continuano a cadere come drop singoli.
- Le modifiche sono state effettuate nelle seguenti istanze:

Istanza	
Tempio del Fuoco	Drop di casse come prima
Caverna di Draupnir	Passaggio al drop di casse
Fortezza di Adma	
Laboratorio Segreto di Theobomos	
Poeta d'Ombra	

- Sono aumentati i valori di alcuni oggetti ricompensa per la missione sotto il livello 50.
- È aumentata leggermente la probabilità di colpi critici di alcuni oggetti produzione.
- Sono stati aggiunti tre nuovi tipi di equipaggiamenti ricompensa.
  - È possibile comprare gli oggetti presso il Rivenditore di oggetti per ufficiali speciali nella Sala della Gloria/nel Tempio dell'Onore.
- È stato modificato l'aspetto di alcuni revolver a etere, cannoni a etere e strumenti a corda della classe Leggendario.





- È stato corretto un errore, a causa del quale la Tempesta di fiamme nel Tempio di Beshmundir non lasciava cadere l'oggetto Forcina di Beshmundir (Bardo).
- I Mercanti di articoli vari vendono sei nuovi tipi di idian:

Suddivisione	Oggetto
Idian	Idian inferiore: Attacco fisico
	Idian inferiore: Attacco magico
	Idian grande: Attacco fisico
	Idian grande: Attacco magico
	Idian di qualità: Attacco fisico
	Idian di qualità: Attacco magico

- È stato corretto un errore, a causa del quale la proprietà del materiale di alcuni modelli era impostata in maniera errata.
- È stato corretto un errore, a causa del quale i valori delle abilità di alcuni oggetti per l'equipaggiamento erano impostati in maniera errata.
  - È stato corretto il valore Resistenza magica della Tunica in stoffa sacra della truppa di difesa dei guardiani/degli Arconti.
  - È stato corretto il valore Effetto del miglioramento magico dello Scudo sacro dell'unità speciale dei guardiani/degli Arconti.
- È stata aggiunta la Pergamena del ritorno integrata.
  - La Pergamena rende possibile il ritorno a diversi luoghi.
  - Quando si utilizza la Pergamena, compare una finestra per la selezione del punto di ritrovo desiderato.
  - È possibile comprare le Pergamene del ritorno integrate presso Mercanti di articoli vari o Quartiermestri degli approvvigionamenti nelle seguenti regioni:

Punti di vendita
Inggison/Gelkmaros, Sarpan, Tiamaranta, Katalam Settentrionale, Katalam Meridionale, Akaron



- Sono stati aggiunti nuovi oggetti PvP per generali.
  - È possibile comprarli presso Patuan (Asmodiani) e Milen (Eliani).
- Inoltre, sono stati anticipati e sono pertanto già disponibili gli oggetti PvP rango 1 che avrebbero dovuto essere aggiunti in occasione di un update successivo.
  - È possibile comprarli presso Baier (Asmodiani) e Hypsitos (Eliani).
  - Attenzione: con la prossima patch potrai potenziare ulteriormente le tue attuali armature/armi PvP. Non è quindi strettamente necessario comprare gli oggetti PvP rango 1 attuali.

## Miol

- È ora possibile spostare nell'inventario di un miol da carico gli oggetti presenti nell'inventario, facendo clic col tasto destro del mouse o tramite doppio clic col tasto sinistro.

## Personaggi


- È stato corretto un errore, a causa del quale il valore massimo di probabilità di resistenza magica risultava più alto di altri valori di difesa attivi.
- È stato corretto un errore, a causa del quale, al momento dell'abbandono di alcune istanze, lo Spirito incantato di un personaggio scompariva.
- È stato corretto un errore, a causa del quale alcuni cambiamenti dello stato del personaggio non venivano visualizzati correttamente nella finestra di chat.

## Interfaccia

- Il Pass per Atreia è stato aggiunto al gioco.





- È possibile aprire il Pass per Atreia e assegnare le ricompense ricevute facendo clic sul simbolo (  ) in basso a destra sullo schermo oppure su Pass per Atreia nel menù Start.
- Esistono i seguenti tipi di ricompense:

Tipo di ricompensa	
Ricompensa per il login giornaliero	Le Ricompense per il login giornaliero vengono assegnate dopo aver effettuato il login per un determinato numero di giorni consecutivi.
Ricompensa per l'anniversario	<p>Le Ricompense per l'anniversario vengono assegnate un anno dopo il primo login.</p> <p>Attenzione: Dato che il sistema viene aggiornato a marzo 2015, tutti i giocatori che effettuano l'accesso in questo periodo riceveranno la prima Ricompensa per l'anniversario a marzo 2016. A loro volta, tutti gli account che verranno creati più avanti riceveranno la loro prima Ricompensa per l'anniversario un anno dopo il primo login.</p>

- Dopo aver selezionato il tipo di ricompensa desiderato nella Tab Cassa di ricompense, quest'ultima verrà aggiunta all'inventario del personaggio.
- Nella Cassa di ricompense possono essere conservate un massimo di 50 ricompense. Non appena tutti i 50 alloggiamenti verranno occupati, scompariranno le ricompense a partire dalla prima.
- I timbri vengono assegnati all'account. L'account riceverà una e una sola ricompensa, che potrà essere assegnata a un solo personaggio dell'account.
- È possibile ricevere il timbro giornaliero a partire dalle ore 09:00.
- In alcune regioni è stato aggiunto il sistema dei punti di ritrovo.
  - I punti di ritrovo che sono stati aggiunti sono indicati sulla mappa territoriale e possono essere selezionati come destinazioni dirette del teletrasporto di un personaggio.
  - Dopo aver utilizzato il teletrasporto, è previsto un tempo di recupero di 10 minuti. I costi del teletrasporto dipendono dalla distanza.
  - Il teletrasporto può essere effettuato solamente nei punti di ritrovo del territorio in cui si trova il proprio personaggio.
  - Sono stati aggiunti punti di ritrovo in queste regioni:

Elisiani		Asmodiani	
Poeta	Veteron	Ishalgen	Altgard
Eltnen	Heiron	Morheim	Beluslan
Theobomos	Inggison	Brusthonin	Gelkmaros
Sanctum		Pandaemonium	



- Per visualizzare i punti di ritrovo sulla mappa, deve essere attivata l'opzione corrispondente nella lista di Visualizzazione del planisfero.



- È stata aggiunta un'informazione sulla nuova identificazione di attributi nel tooltip degli oggetti.
  - L'informazione verrà visualizzata a destra accanto alle nuove identificazioni rimanenti e sarà visibile anche nel caso in cui il valore rimanente dovesse essere pari a 0.
- È stata aggiunta un'informazione sui prezzi medi nella finestra Registrazione di oggetti di agenzia commerciale.
  - In questo caso verrà visualizzato il prezzo di vendita settimanale medio dell'oggetto corrispondente.
- È stato aggiunto un altro colore per i simboli dei passaggi per l'infiltrazione.
  - I passaggi che possono essere utilizzati da entrambe le fazioni saranno contraddistinti dal colore bianco.



- È ora possibile impostare come opzione che le missioni normali sotto il livello 50 vengano nascoste.
  - L'opzione si trova alla voce Impostazioni di gioco – Altre funzioni ed è attivata come impostazione standard.
- Gli oggetti da raccogliere per le missioni sono ora più facilmente riconoscibili grazie al contrassegno indicato nelle figure sottostanti.



- È stata aggiunta una visualizzazione dettagliata nella finestra dei risultati alle istanze contenenti Battaglie tra fazioni, in cui è possibile visualizzare i punti ricevuti dal proprio personaggio.
  - Durante la battaglia, vengono ora visualizzate all'interno della visualizzazione dettagliata anche le seguenti informazioni: classe di appartenenza, nome del personaggio e posizione Abisso.
  - Inoltre, dopo la battaglia, vengono visualizzati anche il numero di avversari sconfitti e i punti ricevuti.
- Nella lista delle istanze è ora possibile segnare le istanze come preferite e visualizzarle nell'Elenco preferiti.

Suddivisione	Simboli
Seleziona i preferiti nella lista delle istanze	
Visualizza i preferiti	

- Non appena il potenziamento di una Piuma ornamentale avverrà in un livello superiore a +10, nella regione corrispondente verrà visualizzato un messaggio di sistema.

- È stato corretto un errore che comprometteva le funzionalità dell'opzione "Mostra Visualizzazione abilità obiettivo dell'obiettivo".
- Nel caso si tentasse ripetutamente di registrare un oggetto presso l'Agenzia di Commercio, verrà visualizzata una finestra del tempo di attesa.
- È stato corretto un errore, a causa del quale il colore dei kinah nei negozi privati non veniva visualizzato correttamente dagli acquirenti.
- È stato corretto un errore, a causa del quale il costo dei kinah nel pop-up di conferma per la posta celere non veniva visualizzato correttamente.

## NPC

- Il livello dei NPC Veille l'Adirata e Mastarius l'Adirato a Inggison/Gelkmaros è stato portato al livello 65.
- Durante la battaglia a Inggison/Gelkmaros, comparirà un messaggio di sistema non appena i PF di Veille l'Adirata e Mastarius l'Adirato scenderanno sotto un certo valore.
- Sono state modificate alcune abilità dei capi mostri nelle istanze Ruhnadium e Torre Difensiva dei Ruhn. Inoltre, sono stati ridotti i loro attributi e valori di attacco.
- Sono stati rimossi alcuni mostri dalla Torre Difensiva dei Ruhn. In altri casi, invece, sono stati ridotti i valori delle loro abilità.
- È stato corretto un errore, a causa del quale il Comandante supremo Paschid, in determinate situazioni, non utilizzava le sue abilità nel Bastione d'Acciaio.
- È stato corretto un errore, a causa del quale la Guida di Garden Achradim, in determinate situazioni, non utilizzava le sue abilità nel Deposito di Guerra di Sauro.
- La battaglia contro la Guida di Garden Achradim inizia ora al momento stesso dell'ingresso nella Camera Nascosta dei Ruhn nel Deposito di Guerra di Sauro.
- È stato modificato l'effetto dell'abilità Ruggito potente del rancore della Strega Grendal irata a Ruhnadium.
- È stato corretto un errore, a causa del quale alcuni forzieri scomparivano immediatamente dopo essere stati aperti.
- È stato corretto un errore, a causa del quale Organizza non funzionava correttamente per alcuni NPC.
- Sono stati modificati l'aspetto, la posizione e le animazioni del Modificatore delle piume del Signore.
- È stato corretto un errore, a causa del quale alcuni mostri non ricomparivano nel Sottosuolo del Katalam.
- La Comandante Lata nel Sottosuolo del Katalam interrompe ora la battaglia e viene ripristinata non appena è stata raggiunta una certa distanza dalla posizione originaria.
- È stata modificata la posizione di Gulkalla all'Impetustum di Altgard affinché il NPC non muoia più a causa di attacchi dei mostri. Inoltre, se viene ucciso, Gulkalla non ricomparirà più.
- È stato corretto un errore, a causa del quale, se i personaggi si trovavano in determinate posizioni, l'icona elisiana/asmodiana non risultava attaccabile.

## Dintorni

- La Grafica celeste a Sanctum e Pandaemonium è stata modificata.



- Le schermate di caricamento sono state modificate.
  - Al posto di schermate di caricamento a zone vengono ora visualizzate diverse nuove schermate di caricamento in maniera casuale.
- Sono stati modificati alcuni elementi grafici nel Katalam Meridionale.
- È stato corretto un errore, a causa del quale alcune correnti d'aria nel Katalam Meridionale non potevano essere utilizzate.
- È stato corretto un errore, a causa del quale alcuni personaggi dell'81a guarnigione nel Katalam Meridionale potevano raggiungere luoghi che non erano concepiti a tale scopo. I personaggi che hanno effettuato il logout da questi luoghi verranno ora riportati ai loro punti di ritrovo registrati.
- Sono stati modificati alcuni elementi grafici nelle seguenti istanze: Fortezza di Tiamat, Occhio di Tiamat, Percorso di Marcia di Jormungand, Ponte di Jormungand, Sarpan, Heiron, Sottosuolo del Katalam, Sala della Gloria e Tempio dell'Onore.