

AION[®]

FREE-TO-PLAY

Notes de la mise à jour 5.4



Instances

Champ de bataille de Sanctum et champ de bataille de Pandaemonium



Il y a bien longtemps, la Tour de l'Éternité fut figée dans le temps, juste avant sa destruction totale. Mais le champ éthéré qui protège la tour s'affaiblit de plus en plus. Le processus de destruction totale suit lentement son cours.

Ereshkigal elle-même, la maîtresse de Reshanta, restée muette face aux événements du passé, constata les changements et y vit une opportunité. Elle envoya le Dredgion pour envahir Sanctum et Pandaemonium et ainsi étendre sa puissance.



Les instances champ de bataille de Sanctum et champ de bataille de Pandaemonium ont été ajoutées.

- Au début de l'heure d'entrée, la notification « Grande invasion du Dredgion » apparaît au centre de l'écran et l'icône d'entrée apparaît en bas à droite de l'image.
- Après l'activation de l'icône d'entrée, celle-ci reste pendant 15 minutes. Pendant cette durée, il est possible de s'inscrire et d'entrer dans l'instance.
- Les Élyséens peuvent entrer dans le champ de bataille de Sanctum et les Asmodiens dans le champ de bataille de Pandaemonium.
- Les instances champ de bataille de Sanctum et champ de bataille de Pandaemonium sont des instances uniques. Une seule instance par serveur est créée. Tous les personnages participent à une seule et même instance. (Une instance pour les Élyséens et une instance pour les Asmodiens)

Personnes	Niveau	Heure d'entrée	Nombre d'entrées
384 personnes	À partir du niveau 66	Dimanche, de 21h00 à 21h15	Illimité

- 30 minutes après le début de l'instance, le Commandant Jubeda apparaît. Il doit être éliminé au bout de 5 minutes. Dans le cas contraire, il disparaît à nouveau.
 - Quand Jubeda disparaît, un courant aérien apparaît, celui-ci menant à la zone dans laquelle la dernière bataille du Dredgion a lieu.
- Dans les instances, aucun effet post mortem ou maladie de l'âme ne sont appliqués après la mort.
- Pour atteindre les rangs S-D dans les instances de champ de bataille, il est nécessaire de collecter les montants de points suivants :

Rang	Points
S	164 157
A	139 674
B	61 208
C	39 735
D	20 000

- La bombe de pression des gardiens et la perle de dissimulation que l'on peut obtenir dans les instances peuvent être utilisées sans limite, aussi souvent que les joueurs le souhaitent. Le temps de rechargement pour une réutilisation s'élève à 60 secondes.

Arène d'or

- L'heure d'entrée de l'Arène d'or a été modifiée.

Avant	À partir de maintenant
Weekend (samedi/dimanche) de 00h00 à 24h00	Weekend (samedi/dimanche) de 9h00 à 24h00

- Dans l'Arène d'or, la compétence de l'œil d'aigle doré est activée une minute après le début du combat.
- Dans la fenêtre de l'Arène d'or, les paramètres suivants ont été modifiés :
 - En sélectionnant un adversaire, son niveau s'affiche dans la fenêtre de cible.
 - À la fin de la compétition dans l'Arène d'or, il est impossible d'utiliser des compétences.
 - Dans la fenêtre des scores, les noms des vainqueurs sont mis en valeur en jaune.
- Certaines fonctions d'affichage en mode d'observation de l'Arène d'or ont été modifiées.
 - Une compétence utilisée par un personnage qui est en cours d'observation ne sera affichée qu'à la fin de son utilisation.
 - Le nom du personnage en cours d'observation ainsi que l'esprit invoqué sont maintenant affichés dans la même couleur.
- Modification : le vainqueur de la finale de l'Arène d'or est celui qui parvient le premier à marquer 3 points.
 - Le nombre de points nécessaires pour la victoire est passé de 2 à 3.
- En cas de match nul, les conditions selon lesquelles la différence est faite entre une victoire ou une défaite dans l'Arène d'or ont été modifiées.
 - Modification : en cas de match nul, ce n'est plus le personnage avec les PV restants les plus élevés qui remporte la victoire, mais celui qui aura infligé le plus de dégâts.
- La répartition des points de compétition reçus en récompense au cours d'une saison a été modifiée. Les récompenses de la saison ont été adaptées à cette nouvelle répartition.

Faille de l'oubli

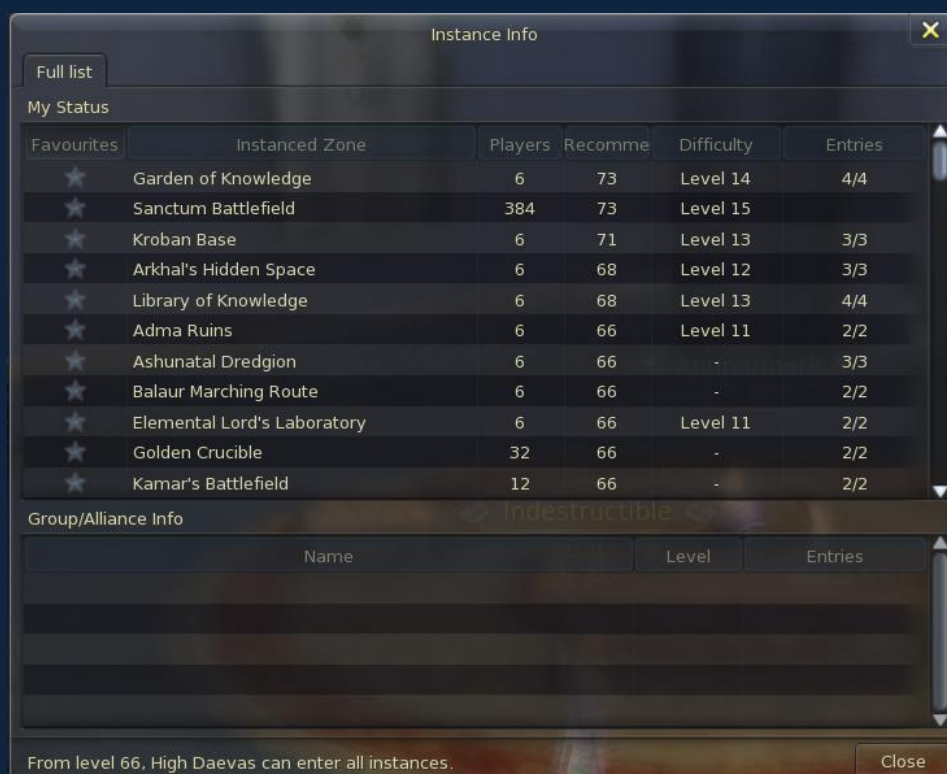
- De plus, les ombres invoquées par le boss de la Faille de l'oubli disparaissent désormais au moment du changement de forme.
- Erreur résolue : en combattant certains monstres dans la Faille de l'oubli, l'effet de renforcement disparaissait dans certaines situations.

Général

- Dans certaines instances, certains monstres permettent d'obtenir des PA.

Instances	Nom des monstres
Faille de l'oubli	Officier Gegares
Cachette d'Arkhal	Arkhal
Base de Kroban	Général de brigade Tahabata
	Gardien de l'artefact Kroban

- Les informations qui sont affichées dans la fenêtre d'information d'instance ont été modifiées.
 - Les informations quant au niveau minimum ont été remplacées par le niveau recommandé.
 - L'affichage graphique du niveau de difficulté (◆) a été supprimé. La difficulté est maintenant affichée en chiffres.
 - Les informations quant au niveau minimum peuvent être consultées dans la carte du monde [M] via les informations d'instance.



- Il est désormais impossible de former des groupes dont le nombre de membres dépasse le nombre maximal de personnes possibles dans l'instance.
 - Les joueurs se trouvant dans une instance en solo ne peuvent plus rejoindre un groupe. Il n'est possible de former un groupe qu'après avoir quitté l'instance.
- Ajout : aux niveaux 66-75 de l'Arène de la discipline, les points de compétition sont disponibles.
 - Des points de compétition ont été ajoutés, ceux-ci pouvant être obtenus dans l'Arène de la discipline en fonction de la victoire ou de la défaite.
 - Il est possible d'obtenir des points de compétition pendant la durée de la saison prévue. Seuls les personnages ayant déjà participé 5 fois à un match d'évaluation reçoivent une récompense.
 - Ils sont visibles dans [Menu] > [Communauté] > [Classement] > [Arène de la discipline] > [Mes documents].
 - Dans la fenêtre des scores de l'Arène de la discipline, les points de compétition modifiés affichés sont ceux qui correspondent au taux de victoires du personnage en cours d'utilisation.
 - Selon les points de compétition obtenus dans [Mes documents], le rang sera communiqué à tout le serveur et diverses récompenses seront distribuées en fonction de ce rang.

INTERFACE

Ajouts

- Le livre des monstres a été ajouté.
 - En éliminant des monstres dans les régions d'Esterra et de Nosra, on reçoit des informations correspondantes dans le livre des monstres.
 - Quand le nombre donné de monstres a été éliminé, il est possible de recevoir des récompenses en fonction du niveau. Visible dans [Menu] > [Livre des monstres].



- 1) La répartition dans Élysée et Asmodae ainsi qu'à Esterra/Nosra se fait de manière automatique pour chaque faction.
- 2) Les monstres sont répartis en fonction de leurs niveaux.
- 3) En éliminant un monstre, l'icône correspondante avec une image représentative du monstre s'active et on reçoit différentes récompenses selon les niveaux.
- Grâce à la fonction [Montrer l'emplacement], on peut chercher des monstres selon l'endroit. Cependant, cela n'est pas valable pour tous les monstres. Il vous faudra aussi trouver certains monstres.

- Dans la fenêtre [Renforcer/Modifier], certaines fonctions ont été ajoutées.


Répartition	Menu utilisable	
	Fonctions (jusqu'à présent)	Fonctions ajoutées
Renforcer	Enchantement, évolution d'équipement, sertissage de Pierre de mana, matériaux d'incrustation de Pierres divines, matériaux de renforcement d'Estima	Fusion d'armes
Modifier	Amélioration, amélioration à l'Idian, nouvelle identification, renouvellement de l'effet de renforcement de compétence, amélioration/prêt de magie, baisse du niveau recommandé	
Extraire	Extraire de la poudre magique, extraire des PA	
Apparence/vente	Teindre, emballer, annuler le lien d'âme	Modification d'apparence
Supprimer/retirer		Retirer la Pierre de mana, scission d'armes, supprimer la couleur, supprimer l'apparence

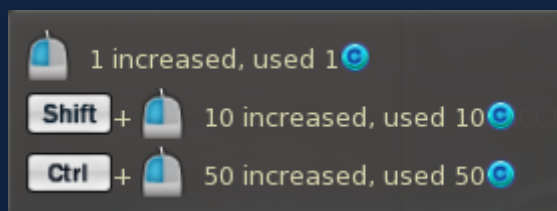
- Quand la fenêtre [Renforcer/Modifier] est ouverte via un objet, la première option disponible s'ouvre automatiquement.



Fenêtre [Renforcer/Modifier]

Modifications

- Désormais, le bouton d'évènement () ne s'affiche plus quand on sélectionne [Ne plus afficher aujourd'hui].
 - Si l'on se connecte au jeu dans cet état, les messages en relation avec l'évènement seront affichés dans la fenêtre [Messages importants].
 - Via [Menu] > [Évènement], on peut activer la fenêtre d'évènement.
 - Parce que la fenêtre d'évènement sert à afficher les évènements pour lesquels on peut obtenir des objets, cette fenêtre n'est pas affichée en dehors des périodes des évènements.
- Le message d'affichage qui est activé quand la flotte d'assaut de la faction adverse apparaît sur l'Île céleste dans Esterra/Nosra a été modifié.
- La modification des points de création est désormais simplifiée.
 - [Maj+clic gauche] sur le bouton [Modifier les PC] mène à la réduction/augmentation de 10 points à chaque fois.
 - [Ctrl+clic gauche] sur le bouton [Modifier les PC] mène à la réduction/augmentation des points maximaux de cet attribut/de cette compétence.



Amélioration de « Conférer le pouvoir de création »

- Le niveau de renforcement est désormais affiché dans le message qui s'affiche au cours du renforcement de l'aire d'atterrissage dans les Abysses supérieurs.
- Amélioration : même en cliquant rapidement sur le bouton « Conférer le pouvoir de création », les points sont modifiés de manière correspondante au nombre de clics.
- Sur la carte [M], la méthode permettant de passer d'une sous-carte à une carte plus générale (et inversement) a été modifiée et une carte générale a été ajoutée (la carte d'Atréia).
 - D'un clic gauche, on accède aux sous-cartes, comme auparavant.
 - D'un clic droit, on accède aux cartes de niveau supérieur.
 - En cliquant sur le bouton [Carte] en haut à droite, vous arrivez à la carte générale.
- Au cours d'un achat auprès d'un négociant, ces prix sont affichés en différentes couleurs en fonction du montant du prix d'achat.

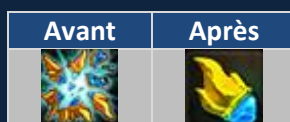


Fenêtre [Confirmer l'achat]

- L'énergie de l'étoile d'argent a été ajoutée.
 - On reçoit plus de PA quand l'énergie de l'étoile d'argent est chargée.
 - L'énergie de l'étoile d'argent est appliquée de la manière suivante :

L'effet est appliqué	L'effet n'est pas appliqué
PA que l'on peut obtenir grâce à la chasse aux monstres	PA que l'on peut obtenir en échangeant des reliques
PA que l'on peut obtenir en éliminant un membre de la faction adverse	PA que l'on peut obtenir grâce à l'extraction d'équipements
PA en récompense d'instance	PA en récompense de quête

- L'énergie de l'étoile d'argent peut être chargée grâce à l'étoile d'argent de Lodas.
- L'icône de spinelle brisé a été modifiée.



- Combat pour l'île céleste : le message système qui s'affiche quand la flotte d'assaut apparaît s'affiche désormais aussi dans la fenêtre de tchat.
- Combat pour l'île céleste : après la fin du siège de la flotte d'assaut, un message correspondant s'affiche dans la région.
- Dans [Menu] > [Aide] > [Afficher les astuces de téléchargement], de nouvelles astuces de téléchargement ont été ajoutées.

Corrections d'erreurs

- Erreur résolue : certaines informations de personnage n'étaient pas affichées dans le classement dans certaines situations.
- Erreur résolue : le logiciel client se fermait parfois quand le pouvoir de création était accordé/réduit.

Quêtes

Quêtes ajoutées

- Des quêtes ont été ajoutées auxquelles on peut participer dans les instances champ de bataille de Sanctum et champ de bataille de Pandaemonium. Vous pouvez les obtenir lorsque vous entrez dans l'instance.

Faction	Nom de la quête
Élyséens	[Commando d'urgence] Ennemis du champ de bataille de Sanctum
	[Commando d'urgence] Surveillance du champ de bataille de Sanctum
Asmodiens	[Commando d'urgence] Ennemis de la zone de combat de Pandaemonium
	[Commando d'urgence] Protecteur de la zone de combat de Pandaemonium

- Il est désormais possible d'effectuer dans les forteresses des quêtes journalières qui ont été ajoutées. D'autre part, les récompenses de quête dans certaines forteresses ont été augmentées.
 - Les nouvelles quêtes peuvent être acceptées dans les Abysses inférieurs/supérieurs et dans la Forteresse d'Anoha auprès du centurion ou du chef de l'aire d'atterrissage.

Nom de la quête	PNJ élyséen	PNJ asmodien
[Ligue] Élimination du général gardien du Refuge de Krotan	<Centurion des ailes de la liberté> Larania	<Centurion des messagers du chaos> Abori
[Ligue] Élimination des éclaireurs de haut rang du Refuge de Krotan		
[Ligue] Destruction de la porte du Refuge de Krotan		
[Ligue] Élimination de la sentinelle de la Forteresse de Miren		
[Ligue] Élimination des éclaireurs de haut rang de la Forteresse de Miren		
[Ligue] Destruction de la porte de la Forteresse de Miren		
[Ligue] Élimination de la sentinelle de la Forteresse de Kysis		
[Ligue] Élimination des éclaireurs de haut rang de la Forteresse de Kysis		
[Ligue] Destruction de la porte de la Forteresse de Kysis	<Capitaine de la patrouille de Kaldor> Alphian	<Chef de la troupe d'extermination de Kaldor> Pint
[Ligue] Élimination du protecteur de la Forteresse d'Anoha		
[Ligue] Élimination du commandant de la Forteresse d'Anoha		
[Ligue] Destruction de la porte de la Forteresse d'Anoha	<Centurion du Vent gris> Nereus	<Centurion de la Légion du Cri du Tonnerre > Lakadi
[Ligue] Élimination des soldats d'élite de la Forteresse occidentale de Siel		
[Ligue] Élimination des commandants de la Forteresse occidentale de Siel		
[Ligue] Destruction de la porte de la Forteresse occidentale de Siel		
[Ligue] Élimination des soldats d'élite de la Forteresse orientale de Siel		
[Ligue] Élimination des commandants de la Forteresse orientale de Siel		
[Ligue] Destruction de la porte de la Forteresse orientale de Siel		
[Ligue] Élimination des soldats d'élite de la Forteresse de soufre		
[Ligue] Élimination des commandants de la Forteresse de soufre		
[Ligue] Destruction de la porte de la Forteresse de soufre		

Faction	Nom de la quête
Élyséens/Asmodiens	[Ligue] Élimination du général gardien du Refuge de Krotan
	[Ligue] Élimination du général gardien de la Forteresse de Miren
	[Ligue] Élimination du général gardien de la Forteresse de Kysis
	[Ligue] Élimination du général gardien de la Forteresse d'Anoha
	[Ligue] Élimination du général gardien de la Forteresse occidentale de Siel
	[Ligue] Élimination du général gardien de la Forteresse orientale de Siel
	[Ligue] Élimination du général gardien de la Forteresse de soufre

Modifications des quêtes

- Pour la quête qui s'effectue dans les Abysses supérieurs correspondant au niveau de l'aire d'atterrissage, la récompense « spinelle brisé » a été ajoutée.
- Le PNJ auprès duquel on peut accepter/terminer la quête qui s'effectue dans la salle au trésor de la Forteresse des abysses a été remplacé par un administrateur qui se trouve près de la salle au trésor.
 - Vous pouvez recevoir les récompenses de cette quête dès maintenant via le bouton [Récompense immédiate].
- Certains PNJ de la quête qui s'effectue à Brise-écume ont été modifiés.
 - Aurunerk/Ickulnerk des Abysses ont été remplacés par Kurochinerk/Hudrunerk de Heiron/Beluslan.
- Le nombre d'insignes d'honneur/médailles de bataille donnés en récompense de quête dans les Abysses a été augmenté.
 - De plus, le nombre d'objets que l'on peut obtenir en récompense de quête en ouvrant le lot avec des médailles de bataille a été augmenté.
- Les récompenses pour les quêtes du Dredgion d'Ashunatal ont été modifiées.
 - Le temps s'écoulant avant la réapparition du coffre d'armes nécessaire à la progression de la quête a été modifié.

Faction	Nom de la quête
Élyséens	[Instance/Jour./Gr.] Conquête des armes du Dredgion d'Ashunatal
	[Instance/Jour./Gr.] Combat contre le capitaine du Dredgion
Asmodiens	[Instance/Jour./Gr.] Armes du Dredgion d'Ashunatal
	[Instance/Jour./Gr.] Combat contre le capitaine

- Les quêtes de la Ligue pour la bataille de forteresse peuvent désormais être partagées à des membres d'autres cohortes dans une ligue de guerre.
- Pour les quêtes qui traitent des protecteurs de la forteresse dans les Abysses supérieurs et de la Forteresse d'Anoha, les récompenses en points d'honneur et en spinelles brisés ont été augmentées.
 - De la même manière, le nombre d'objets obtenus dans les lots a été augmenté.
- Les paramètres pour les objets nécessaires à l'instance « [Instance/Jour./Gr.] Armes du Dredgion d'Ashunatal » ont été modifiés.
- Le dissolvant à teinture a été retiré des récompenses de quête.
- La fonction [Rejeter la quête] peut maintenant être utilisée aussi dans l'affichage de la quête.



Nouveau bouton [Abandonner la quête]

- Le nombre maximum de quêtes que l'on peut accepter passe de 40 à 50.
- Une partie des catégories et des noms de quête des quêtes de guerre a été modifiée.
 - Erreur résolue : une quête était qualifiée de quête de guerre bien qu'aucun membre de la faction ennemie n'ait à être éliminé.
 - Les quêtes modifiées ont été déplacées dans l'onglet de quête.
 - Les noms de certaines quêtes de guerre affichent maintenant [Commando d'urgence].
- Le nombre de monstres qui doivent être éliminés dans la quête élyséenne « Épreuve de loyauté et d'entraide » et dans la quête asmodienne « Loyauté et aménité » a été adapté au niveau de la quête.
- Les marqueurs de quête grâce auxquels on peut recevoir des titres sont désormais toujours affichés indépendamment du niveau du joueur.

Corrections d'erreurs

- Erreur résolue : à l'état de quête accomplie, la désignation de la récompense [inconnu ?] n'était pas affichée correctement.
- Erreur résolue : un équipement de niveau inférieur au niveau de la quête à effectuer était donné en récompense pour la mission élyséenne « Respectez vos engagements » et pour la mission asmodienne « Jusqu'au bout ».

Objets

Nouveaux objets



- Les parchemins du circuit ont été ajoutés.
 - Ils peuvent être achetés auprès des propriétaires de bazar dans les capitales.

Élyséens (Sanctum)	Asmodiens (Pandaemonium)
Himusus	Nekai
<Propriétaire de bazar>	<Propriétaire de bazar>

- 10 minutes après avoir utilisé un parchemin du circuit, si l'on appuie sur le bouton « Retour », on peut retourner à sa position d'origine.



- Le retour dans certaines régions est impossible, c'est pourquoi cette impossibilité est annoncée dans un message système et l'utilisation du bouton de retour est impossible.

Modifications des objets

- L'équipement de Daeva du Destin, disponible à partir de la mise à jour 5.3 dans les Abysses supérieurs, peut être désormais obtenu aussi dans les instances champ de bataille de Sanctum et champ de bataille de Pandaemonium.
- Dans la fenêtre de fabrication magique, en sélectionnant l'option « Uniquement plans complets », les matériaux pour des méthodes de fabrication supplémentaires disponibles sont affichés.
- Le temps de rechargement de la compétence nourriture pour familier a été supprimé.
- Le temps de rechargement de la compétence cristaux de lumière des astres a été supprimé.
- Grâce à une fabrication magique, la confection de potions de soins supérieures est désormais possible.
- « Plan de fabrication magique : chapeau de noble » est désormais disponible à l'achat auprès des PNJ Orpheus (Élyséens) et Nielon (Asmodiens).
- Les emplacements de sertissages spéciaux pour les Pierres de mana anciennes dans les objets d'équipement ont été modifiés pour le sertissage de Pierres de mana communes.
 - Les Pierres de mana anciennes peuvent être serties dans des emplacements pour Pierres de mana communes.
 - Cependant, il est impossible de sertir des Pierres de mana anciennes dans des objets d'équipement des Daevas du Destin.
 - Dans le cas d'objets d'équipement dans lesquels une Pierre de mana ancienne a été sertie dans un emplacement spécial, il n'est possible d'y sertir une Pierre de mana commune qu'après avoir retiré la Pierre de mana ancienne.
- Les Pierres de mana anciennes de niveau éternel ne sont plus disponibles.
 - Les récompenses pour les quêtes, les objets de butin et les objectifs de rang du combat territorial pour les légions ont été modifiés de manière correspondante.

- Les limitations de rang pour l'amélioration magique des objets des Abysses ont été supprimées et peuvent désormais être chargées indépendamment du rang.
- Dans les boutiques, le dissolvant à teinture et le refaçonneur de motif ont été supprimés. Ils ne peuvent donc plus être achetés.
 - Les dissolvants à teinture et les refaçonneurs de motif restants ont été requalifiés en objets à jeter.
- Les objets que l'on reçoit quand un renforcement d'objets de Daeva du Destin échoue ont été modifiés.
 - La probabilité que l'on récupère la Pierre de mana ou la Pierre divine en cas d'échec du renforcement a été augmentée.
 - Il n'est plus possible de recevoir de la poudre magique que l'on obtenait jusque-là grâce à un renforcement raté. Cependant, les matériaux de fabrication sont disponibles comme auparavant.

Corrections d'erreurs

- Erreur résolue : avec certains objets de ceinture, le son produit à la réception et au déplacement paraissait peu naturel.
- Erreur résolue : la réinitialisation des coûts pour les transmutations magiques (quotidiennement à 9h00) ne se faisait pas de manière correcte dans certaines situations.
- Erreur résolue : l'effet de baisse de niveau n'était pas transmis à hauteur des charges de magie de manière correcte dans le cas des objets pour lesquels un effet de baisse de niveau avait été appliqué.
- Erreur résolue : en cas d'adoption d'un familier, aucun accessoire ne pouvait être utilisé.
- Erreur résolue : en portant un ensemble folklorique, un personnage masculin avait la zone de la gorge qui paraissait étrange.
- Erreur résolue : il arrivait que dans le cas d'objets d'équipement dans lesquels le premier emplacement de Pierre de mana était vide et dans lesquels une Pierre de mana avait été sertie avec succès, cette Pierre de mana n'allait pas se loger dans l'emplacement.
- Erreur résolue : dans le cas de l'achat d'un objet auprès d'un PNJ, ses effets n'étaient pas toujours adaptés à son nouveau propriétaire quand les effets d'amélioration des compétences d'une autre classe avaient été appliqués à cet objet.

Bataille de forteresse et Abysses

Abysses

- Ajout : Des récompenses sont distribuées toutes les semaines selon le rang abyssal.
 - Dans la fenêtre [Classement], il est possible de voir des informations concernant les récompenses par rang dans « Récompense hebdomadaire ».
 - Tous les lundis à 12h00 (midi), le rang est communiqué et les récompenses hebdomadaires sont envoyées par courrier.

Abyss ranking list

Rank Info Elyos Individuals Asmodian Individuals Elyos Legions Asmodian Legions

Rank	Honour Points	Abyss Point	Rank	Weekly Reward
Governor	12.437	0	1	20 🏆 200.000 🏆
Commander	11.503	0	3	17 🏆 170.000 🏆
Great General	10.002	0	10	15 🏆 150.000 🏆
General	8.335	0	30	12 🏆 120.000 🏆
Army 5-Star Officer	5.210	0	100	10 🏆 100.000 🏆
Army 4-Star Officer	3.064	0	300	6 🏆 60.000 🏆
Army 3-Star Officer	1.915	0	500	4 🏆 40.000 🏆
Army 2-Star Officer	1.368	0	700	2 🏆 20.000 🏆
Army 1-Star Officer	1.244	0	1.000	1 🏆 10.000 🏆
Soldier, Rank 1	0	150.800	No Rank	No reward
Soldier, Rank 2	0	105.600	No Rank	No reward
Soldier, Rank 3	0	69.700	No Rank	No reward
Soldier, Rank 4	0	42.780	No Rank	No reward
Soldier, Rank 5	0	23.500	No Rank	No reward
Soldier, Rank 6	0	10.990	No Rank	No reward
Soldier, Rank 7	0	4.220	No Rank	No reward
Soldier, Rank 8	0	1.200	No Rank	No reward
Soldier, Rank 9	0	0	No Rank	No reward

To achieve the rank of a 1-Star Officer or higher, you need to have earned more than 1450 🏆 Honour Points in t...

- Les renforts de la troupe de commerce shugo au cours de la bataille de forteresse dans les Abysses inférieurs ont été partiellement modifiés.
 - En parlant avec le PNJ correspondant, les PNJ mercenaires peuvent être envoyés dans la forteresse choisie.
 - Les PNJ mercenaires envoyés viennent en renfort pendant 10 minutes dans le combat contre les Balaurs et/ou contre la faction adverse.

Troupe de commerce shugo	Avant	Modifiée
Bateau de Joarinerk (Île du zéphir)	Bonus augmentant la défense PvP pendant 10 minutes	Renforcement grâce à des PNJ mercenaires dans les Forteresses des Abysses inférieurs
Bateau de Temirunerker (Île des Leibos)	Bonus augmentant pendant 10 minutes la puissance d'attaque contre les Balaurs	Renforcement grâce à des PNJ mercenaires dans les Forteresses des Abysses inférieurs ou dans la chambre du général gardien
Bateau de Shairinerk (Île de l'ouragan)	Bonus augmentant la défense PvP pendant 10 minutes	Renforcement grâce à des PNJ mercenaires dans les Forteresses des Abysses inférieurs

- La durée de l'apparition du protecteur qui survient quand un certain nombre de conquêtes des Forteresses est atteint dans les Abysses supérieurs et inférieurs et à Kaldor, passe de 1 à 2 heures. Une fois cette durée écoulée, le monstre disparaît, que le combat soit fini ou non.
- Le temps restant jusqu'à l'apparition du protecteur dans la Forteresse des Abysses supérieurs est maintenant affiché via un message système.
- À proximité de la Forteresse d'Anoha à Kaldor, il est maintenant impossible de disposer des kisks.
- Erreur résolue : certains PNJ élyséens/asmodiens proches de la Forteresse d'Anoha n'initialisaient pas de poursuite bien qu'ils avaient reconnu un membre d'une faction adverse.

Bataille de forteresse

- Un message a été ajouté en relation avec l'augmentation des points abyssaux reçus en rejoignant ou en quittant une Ligue de guerre.
- Une arme de siège splendide a été ajoutée. Les Daevas du Destin peuvent l'utiliser au cours d'une bataille de forteresse.
 - L'arme de siège peut être créée grâce à la fabrication magique.
 - Il est possible d'acquérir une partie des matériaux auprès d'un commissionnaire pour les objets de fabrication magique en Esterra ou à Nosra.

Élyséens	Asmodiens
Ipis	Albanis
<Marchand de récompenses pour les objets de fabrication magique>	<Marchand de récompenses pour les objets de fabrication magique>

- L'Ulsaruk dans les forteresses des Abysses inférieurs ne reçoit plus l'effet de renforcement du bouclier protecteur (absorption d'un certain montant de dégâts).
- Erreur résolue : en rejoignant une Ligue de guerre, les noms des personnages d'autres personnages membres de la Ligue étaient affichés en blanc.
- Erreur résolue : dans certaines situations, rejoindre une Ligue de guerre ne fonctionnait pas correctement.
- Erreur résolue : le contenu du courrier envoyé en cas d'échec du siège d'une bataille de forteresse était parfois partiellement incorrect.

Personnage

Ajouts apportés aux personnages

- Dans la fenêtre de profil, il est désormais possible de s'équiper de plusieurs lots d'équipement.
 - D'un clic sur [Paramètres des lots d'équipement], les lots d'équipements peuvent être sauvegardés et modifiés.
 - En ajoutant ce menu, l'affichage des armoiries de Légion est déplacé sur le côté.



- Ajout : il est désormais possible d'inviter un groupe à rejoindre un autre groupe.
 - Il est possible de former un groupe dans lequel un autre groupe sera invité.
 - Cela se fait de manière identique à la fonction d'invitation de groupe. Seul le chef de groupe peut envoyer ou accepter une invitation.
 - Une invitation n'est possible que si le groupe se compose d'un maximum de 6 joueurs après l'incorporation du groupe invité.
 - Celui qui a invité le second groupe devient le chef de groupe du nouveau groupe ainsi formé.
- Selon la taille du groupe, le renforcement « Avantage de groupe » est appliqué.
 - Cet avantage change en fonction du nombre de membres du groupe.
 - Les membres du groupe hors ligne (déconnectés, en train de changer de serveur, etc.) ne sont pas comptés.

Renforcement	Membres	Effet
Avantage de groupe I	De 2 à 3 personnes	Attaque +1, puissance magique +5, EXP +3 %
Avantage de groupe II	De 4 à 5 personnes	Attaque +3, puissance magique +15, PM +100, EXP +6 %
Avantage de groupe III	6 personnes	Attaque +5, puissance magique +25, PM +100, PV +100, EXP +10 %

- Erreur résolue : on n'arrivait pas toujours au poste d'observation quand on se déplaçait aux environs de l'Île céleste grâce à l'officier de la flotte de défense d'Esterra ou de Nosra.
- Erreur résolue : dans le cas d'un personnage flottant, en appuyant sur la touche pour avancer, les ailes n'étaient pas affichées.
- Erreur résolue : dans la fenêtre d'information du personnage, les infobulles en relation avec estima n'étaient pas affichées correctement.

Compétences

- Une nouvelle fonction pour la création de ses propres compétences d'enchaînement a été ajoutée.
 - Si des compétences normales, des compétences d'activation ou de collecte sont déplacées dans un emplacement, elles peuvent être utilisées comme compétences d'enchaînement.
 - Cette fonction est disponible dans la fenêtre de compétences [K] dans l'onglet [Utilisation de compétence adaptée].
 - 4 compétences au maximum peuvent déposées pour chaque enchaînement et jusqu'à 5 enchaînements sont possibles.
 - Ce n'est qu'une fois la première icône de l'enchaînement déplacée dans la barre d'action que l'utilisation de l'enchaînement est possible.
 - Pour les compétences d'enchaînement, il suffit de déposer la première compétence. Ensuite, après l'exécution de cette compétence d'enchaînement, on passe à la compétence suivante. (Par exemple, si on a déposé la compétence entaille rapide/attaque surprise, alors l'ordre d'utilisation est le suivant : entaille rapide → coupure de l'âme → attaque surprise → Attaque en embuscade → Assaut en embuscade.)



Utilisation de compétence adaptée

- Les icônes de statut peuvent être déposées dans la barre d'action.
 - En remplissant les conditions de statut, l'icône déposée dans la barre d'action change en icône utilisable.
 - Les icônes de statut sont visibles dans [Compétences] > [Enchaînements]



Conditions pour les icônes de statut

- Erreur résolue : le niveau d'enchantement des compétences de classe des Daevas du Destin n'était pas appliqué correctement.

PNJ

- Les PV maximaux des portes de la forteresse dans les Abysses inférieurs ont été réduits.
- Des PNJ ont été ajoutés : vous pouvez échanger auprès d'eux des insignes d'honneur et des médailles de bataille.
 - Il s'agit des PNJ suivants à l'aire d'atterrissage des Abysses supérieurs :

Faction		Fonction de PNJ
Élyséens	Asmodiens	
Manes <Marchand de médailles de bataille>	Belak <Marchand de médailles de bataille>	Échanger des médailles de bataille contre des insignes d'honneur
Adelina <Marchand d'insignes d'honneur>	Sharin < Marchand d'insignes d'honneur >	Échanger des insignes d'honneur contre des médailles de bataille

- Des fonctions ont été mises en place, permettant d'invoquer des familiers auprès des éleveur de familiers Amis (Élyséens) et Erdil (Asmodiens).
- Les invocateurs d'acolyte dans le Sanctum et le Pandaemonium ont été supprimés. Les acolytes peuvent désormais être invoqués par l'invocateur de familiers.
- La fonction [Renforcer/Modifier] que l'on pouvait utiliser avec les Pierres de mana, les modificateurs d'apparence et les objets des spécialistes de fusion d'armes a été retirée.
 - À l'exception du Sanctum/Pandaemonium, tous les extracteurs de Pierres de mana ont été retirés.
- Combat pour l'Île céleste : le temps entre les apparitions de la flotte d'assaut a été augmenté.
- L'attaque de drakie agaçant dans le Nid de l'arbre de soufre des Abysses inférieurs a été réduite.
- Erreur résolue : le monstre « Reine des Poris d'arbre » apparaissait au mauvais endroit en Esterra.

Système

- Une partie du terrain de l'Ordalie d'or a été modifiée.
- Un son a été ajouté. On peut l'entendre en s'équipant des ailes de chatoirs et en volant avec elles.
- Le son de certains monstres a été modifié.
- Erreur résolue : à certains endroits de l'Arène, aucun son n'était joué.
- Erreur résolue : dans certaines zones, l'Ordalie d'or émettait un son anormal.
- Erreur résolue : le texte du titre de bulle de dialogue n'était pas affiché correctement.
- Erreur résolue : dans certaines circonstances, le temps de rechargement des objets n'était pas affiché correctement.