



AION Classic Europe 2.8

~ Conquest~

Patchnotes





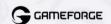




### **Inhalt**

| Apheta Beluslan          | 3  |
|--------------------------|----|
| Instanzen                | 6  |
| Schlachtfelder           | 9  |
| Arena                    | 9  |
| Abyss                    | 10 |
| Festungskampf            | 10 |
| Charakter                | 12 |
| Legionen                 | 13 |
| Quests                   | 15 |
| Gegenstände              | 23 |
| Balaurea                 | 26 |
| Buch der Legenden        | 27 |
| Moreth: Chronik der Zeit | 28 |
| Fertigkeiten             | 28 |
| NSC                      | 30 |
| Fertigung                | 31 |
| Sound                    | 31 |
| UI                       | 32 |
| Sonstiges                | 32 |
| Fertigkeitsanpassungen   | 34 |





<sup>\*</sup>Alle genannten Zeiten innerhalb des Dokuments entsprechen der Server-Zeit.



### Apheta Beluslan

1. Als neue Region wurde "Apheta Beluslan" hinzugefügt.



Apheta Beluslan ist eine umgekehrte Raum-Zeit, die sich bei Tiamats Experimenten mit einer unheimlichen neuen Kraft in Balaurea auftut.

Unter den beteiligten Wissenschaftlern befindet sich auch ein abtrünniger Daeva, der dem grausamen Wahnsinn verfallen ist. Während Tiamats Experimente gnadenlos weiterlaufen, taucht die unbekannte Kraft, die der Kraft Siels allzu sehr ähnelt, das Land in bodenlose Finsternis: Eine umgekehrte düstere Version von Beluslan entsteht – Apheta Beluslan.

Wie bei ihren Erkundungen in Telos berichten Daevas auch in Apheta Beluslan von beunruhigenden Irregularitäten. Eine Vorhut allein würde dort nicht bestehen, und so beschließen sie, ein riesiges Schlachtschiff zu entsenden.

Als die Daevas Apheta Beluslan erreichen, treffen sie überall auf absonderlich mutierte Lebewesen. Wie im alten Beluslan bekriegen sich auch hier Elyos und Asmodier, aber das ganze Land ist bis zur Unkenntlichkeit verzerrt. Bald stellen sowohl Elyos als auch Asmodier fest, dass es Tiamats Legion gelungen ist, eine neue Kraft wie die Siels zu extrahieren. Unverzüglich legen die Fraktionen ihre Schlachtschiffe als Basis fest und ziehen in die Schlacht gegen die Tiamat-Legion.

| Fraktion | NSC          | Eintrittsbedingung |
|----------|--------------|--------------------|
| Elyos    | Eos-Portal   | Ab Stufe 56        |
| Asmodier | Minox-Portal | Ab Stufe 56        |

- Ihr braucht eine bestimmte Menge an Kinah, um Apheta Beluslan zu betreten.
- 2. Ein Garnisonskampf wurde hinzugefügt.
  - Wenn Ihr eine Garnison erobert, könnt Ihr eine tägliche oder wöchentliche Quest durchführen.







- Wenn eine Fraktion alle Garnisonen erobert hat, erhält die andere unterlegene Fraktion einen Buff.
- 3. Ein neutraler Raid wurde hinzugefügt.
  - Findet samstags um 23:00 Uhr in "Apheta Beluslan" statt.
  - Spieler, die sich zu Beginn des neutralen Raids in der Nähe von "Alukinas Palast" befinden, werden nun an die Landeplätze der Elyos/Asmodier teleportiert.
  - Die Raid-Punkte gelten im gesamten Gebiet von "Alukinas Palast".
  - Nach Beginn des neutralen Raids wird seine verbleibende Zeit auf der Karte angezeigt.
  - Die Fraktion, die zuerst den neutralen Raid abschließt, gewinnt und erhält Belohnungen je nach Leistungspunkten.
  - Wenn Ihr den Raid nach Start verlasst, könnt Ihr das im Raid benutzte Menü für Wiederauferstehung mit Fertigkeit/Gegenstand Eures Mitspielers nicht mehr sehen.
- 4. Ein neuer Relikt-Umtausch-NSC wurde hinzugefügt.
  - Erscheint, wenn eine Garnison erobert wurde. Je nach Garnison kann ein anderes Relikt umgetauscht werden.
  - Besitzt 50% mehr Wert beim Eintauschen als die Standard-AP.
- 5. Ein neuer Händler für Handwerksmaterialstücke wurde hinzugefügt.
  - Erscheint, wenn eine Garnison erobert wurde. Je nach Garnison wird ein anderes Materialstück verkauft.
- 6. Ein neuer Händler für Waffenherstellungs- und Accessoire-Muster wurde hinzugefügt.
  - Erscheint nur zu einer bestimmten Zeit und zufällig an bestimmten Orten in Apheta Beluslan.
  - Verschwindet 1 Std. nach dem Erscheinen.
- 7. Inhalte zur Vorratversorgung wurden hinzugefügt.
  - Den Abschlussbelohnungen der Tagesquest "Garnisons-Eroberung in Apheta Beluslan" wurde das "Garnison-Siegel" hinzugefügt.
  - Eine neue wöchentliche Quest wurde hinzugefügt, in der Ihr das "Garnison-Siegel" als Belohnung erhalten könnt.
  - Jeden Tag von 19 Uhr bis 2 Uhr taucht an bestimmten Stellen in Apheta Beluslan der Vorratshändler-NSC auf. Mit dem "Garnison-Siegel" könnt Ihr Vorräte erwerben.







| <a>-Zünfte-Händler</a> | <phe>-Zünfte-Händler</phe> | <ta>-Zünfte-Händler</ta> |  |
|------------------------|----------------------------|--------------------------|--|
| Malek-Mine             | Raureif-Außenposten        | Flüsterwald              |  |

 Wenn eine Garnison erobert wird, erscheint ein Vorratskäufer. Ihr könnt bei ihm Vorräte, die Ihr beim Vorratshändler erworben habt, gegen Belohnungen eintauschen.

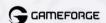
| <a>-Zünfte-Händler</a> | <phe>-Zünfte-Händler</phe> | <ta>-Zünfte-Händler</ta> |
|------------------------|----------------------------|--------------------------|
| 62. Garnison von       | 67. Garnison von           | 65. Garnison von         |
| Apheta Beluslan        | Apheta Beluslan            | Apheta Beluslan          |
| 63. Garnison von       | 68. Garnison von           | 66. Garnison von         |
| Apheta Beluslan        | Apheta Beluslan            | Apheta Beluslan          |

- Ihr könnt bei Tasunerk und Tapherunerk "Apheta-Abenteurersiegel" gegen Aussehensgegenstände und einige Animations-Fertigkeitsbücher eintauschen.
- 8. Named-Monster wurden hinzugefügt:

| Zeit  | Mo.  | Di. | Mi. | Do. | Fr. | Sa. | So. |
|-------|--|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 19:00 | Mutierter Priester Zitan und Mutierter Hohepriester Heka |     |     |     |     |     |     |

- Bei den oben genannten Monstern könnt Ihr die Belohnungen von Priester Zitan und Hohepriester Heka erhalten und auch Stigmen, die bei benannten Standardmonstern in Apheta Beluslan erhältlich sind.
- 9. Informationen zu benannten Monstern:
  - Einige benannte Monster tauchen nicht mehr nach einer bestimmten Zeit, sondern nach variabler Zeit wieder auf.
  - Einige benannte Monster tauchen nun an einer Reihe bestimmter Orte auf.
  - Einige benannte Monster bewegen sich nun auf bestimmten Wegen.
  - Titel der benannten Monster wurde auf < Chaotischer Herrscher> vereinheitlicht.
  - Die Größe der benannten Monster wurde angepasst und die Bewegungsgeschwindigkeit einiger Monster während des Kampfes wurde geändert.
- 10. In Apheta Beluslan können bestimmte Teile des Legionsmenüs nicht verwendet werden.







### Instanzen

1. Die neue Instanz "Diskos von Phaistos" wurde hinzugefügt.



Radan, ursprünglich ein Daeva, wurde während der Daeva-Entführungen durch Tiamat abtrünnig und waltete von da an als ihre rechte Hand. Mithilfe der Kraft von Blitz und Donner verwandelte er viele Daevas zu Donnerstromlegionären, die dem Befehl der Balaur unterstanden.

Doch dann erfolgt die Flucht eines Donnerstromlegionärs und des Versuchsobjekts. Tiamat hat bereits in ganz Atreia Siels Kraft sammeln lassen und gibt Radan nun den Befehl, sich in Beluslan einzuschleusen. Er kennt sich aus, denn er hat dort seine Jahre als Daeva zugebracht.

Radan führt seine Ermittlungen in der Sache Auridion fort, dem goldenen Rohstoff in der Ruine, in der uralte Waffentechnologien verborgen liegen.

Auridion wird von der Tiamat-Legion extrahiert und verfügt über gewaltiges Potenzial, entstand es doch ursprünglich aus Siels Kraft. Radan gelingt es nicht, Herr über das Auridion zu werden, und er vergreift sich an den verborgenen Technologien in der Ruine, um eine mächtige Waffe zu entwickeln. Er erlangt schließlich die Kontrolle über Auridion, die Frucht von Siels Kraft.

Beluslan aber wird durch seinen Übergriff verzerrt und verwandelt sich in eine andere Raum-Zeit. Radan setzt in der verzerrten Tiefe der Ruine "Diskos von Phaistos" seine Forschung fort.

Nun, da er Herr über eine Kraft ist, die weder Daevas noch Balaur jemals zu erlangen imstande waren, bahnt sich seine Herrschaft über Apheta Beluslan und ganz Atreia an.

| Eintrittsort    | Max. Spieler | Eintrittsstufe | Eintritte | Zurücksetzung |
|-----------------|--------------|----------------|-----------|---------------|
| Apheta Beluslan | 6            | Ab Stufe 58    | 1-mal pro | Mittwochs um  |
|                 |              |                | Woche     | 09:00 Uhr     |





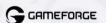


2. Eine neue [Diskos von Phaistos]-Quest wurde hinzugefügt.

| Fraktion | NSC     | Quest                                  |
|----------|---------|--|
| Elyos    | Chronos | [Gru] Geräusche aus der Tiefe der Mine |
| Asmodier | Xythei  | [Gru] Lärm aus dem Inneren der Mine    |

- 3. Die max. Eintrittsstufe für einige Instanzen wurde auf Stufe 58 erhöht.
- 4. Der Schwierigkeitsgrad von "Der Rote Thron: Telos" wurde reduziert.
  - Die TP von Detonator-Draky, Vasharti-Spezialsuchoffizier und Vasharti-Rechtfertiger wurde verringert.
  - Die Anzahl der Monster, die in den Phasen beschworen werden, wurde reduziert.
  - Die Häufigkeit der Verwendung der Fertigkeit Gefangenschaft von Vasharti-Rechtfertiger wurde geändert.
  - Die Angriffsreichweite von Vasharti-Spezialsuchoffizier wurde verringert.
- 5. "Stahlharke", "Theobomos-Geheimlabor", "Adma-Festung", "Poeta der Finsternis", "Talocs Höhle", "Tiarkh-Versuchsstation", "Tempus" und "Der Rote Thron: Telos" können nun unabhängig vom Abschluss der Vorquest betreten werden.
  - Die benötigte Eintrittsstufe und nötigen Gegenstände für den Eintritt bleiben aleich.
- 6. Der Schwierigkeitsgrad der Instanz "Talocs Höhle" wurde reduziert.
  - Ihr erhaltet keine Fertigkeitsgegenstände der Instanzen mehr, sondern der Verwandlungseffekt "Taloc-Frucht" wird nun angewandt.
  - Solange der Verwandlungseffekt "Taloc-Frucht" aktiv ist, könnt Ihr die Instanz-Fertigkeiten verwenden.
  - Die Abklingzeit der Instanz-Fertigkeiten wurde reduziert.
  - Die TP von "Kinquid", "Königin Mosqua" und "Celestius" wurde reduziert.
  - Die TP von "Käfersekret" und "Angebrochenes riesiges Insektenei" wurde verringert.
  - Die Stufe des Reian-NSCs in der Instanz wurde auf Stufe 55 geändert und einige Werte wurden erhöht.
- 7. Belohnungen von einigen Monstern im "Udas-Tempel" wurden modifiziert.
  - Von "Anurati Treuseele", "Lord Vallakhan" und "Nexus" sind keine heroischen oder niedrigeren Ausrüstungen mehr erhältlich.
  - Sagenhafte Ausrüstungen könnt Ihr nur noch von "Anurati Treuseele" erhalten.
- 8. Belohnungen von einigen Monstern in der "Udas-Tempelgruft" wurden modifiziert.







- Von "Meisterschmied Debilkarim", "Chura Doppelklinge", "Ambossgesicht" und "Kauzigholz" könnt Ihr keine heroischen oder niedrigeren Ausrüstungen mehr erhalten.
- Sagenhafte Ausrüstungen könnt Ihr nur noch von "Meisterschmied Debilkarim" erhalten.
- Die Erhaltwahrscheinlichkeit für epische Ohrringe, die Ihr von "Meisterschmied Debilkarim" erhalten könnt, wurde erhöht.
- "Ledergürtel des Jotun-Schmiedes", "Schärpe des Jotun-Schmiedes" und "Lederhut des Jotun-Handwerkers", die Ihr aus der "Jotun-Schatzkiste" in der "Udas-Tempelgruft" erhalten konntet, könnt Ihr nun bei "Meisterschmied Debilkarim" erhalten.
  - ➤ Die Wahrscheinlichkeit, "Ledergürtel des Jotun-Schmiedes" zu erhalten, wurde erhöht.
- 9. Das "Jotun-Gewölbe" in der "Udas-Tempelgruft" kann nicht mehr verwendet werden.
  - "Jotun-Schatzschlüssel" ist nicht mehr erhältlich.
- 10. Einige Einstellungen von "Stahlharke" wurden geändert.
  - Beim Betreten erhaltet Ihr nun einen Buff.
  - Der Schaden von "Shulack-Bombe" wurde erhöht.
  - Die TP von "Mantutu Goldauge" wurde reduziert.
- 11. Anpassungen in "Padmarashkas Höhle":
  - Fehler behoben: In "Padmarashkas Höhle" erschien "Padmarashkas Brut" auch nach dem Kampf.
  - Fehler behoben: Während des Kampfes in "Padmarashkas Höhle" erschien das Ei manchmal nicht.
- 12. Einige Einstellungen der Instanz "Geschlossene Tiarkh-Versuchsstation" wurden geändert.
  - Beim Betreten erhaltet Ihr nun einen Buff.
  - Die TP der Laborleiterin wurde reduziert.
  - Einige Monster wurden entfernt.
- 13. Fehler behoben: Wenn ein Charakter mehr als eine bestimmte Anzahl an Buff-Effekten besaß, wurde der in Instanzen erhältliche Verwandlungseffekt entfernt.







#### Schlachtfelder

- 1. Das Schlachtfeld "Dredgion" wurde entfernt.
- 2. Die min. Eintrittsstufe für das Schlachtfeld "Chantra-Dredgion" wurde auf Stufe 56 geändert.
- 3. Die min. Eintrittsstufe für das Schlachtfeld "Tiarkh-Versuchsstation" wurde auf Stufe 56 geändert.

#### Arena

- 1. Die min. Eintrittsstufe für die Trainings- und Kampfarena wurde auf Stufe 56 geändert.
  - In Kampfarenen mit einer Eintrittsstufe ab 56 sind neue Belohnungsgegenstände erhältlich.
- 2. Fehler behoben: In der Arena der Disziplin und Arena der Kooperation wurden die Belohnungen nicht korrekt ausgegeben.
- 3. Die Arena des Ruhms wurde erneuert.
  - Der 1:1:1:1-Kampf (4 Spieler) wurde zu 1:1-Kampf (2 Spieler) geändert.
  - Die Karten von Alquimia-Senkgrube, Zikkuratis und Trefone-Wolkenturm wurden entfernt.
  - Die Erhöhung der Punkte durch Relikte und das Vernichten der Monster wurde modifiziert.
  - Die Berechnung der Endpunkte wurde auf den 1:1-Kampf angepasst.
  - Einige Togs in der Schwarzsand-Arena wurden entfernt.
- 4. Der Inhalt des Fertigkeitsbuch-Bündels, das der Verdiensthändler für Verbrauchsgüter in 'Empyrianische Feuerprobe' verkauft, wurde geändert.
- 5. Der Inhalt des Comeback-Fertigkeitsbuch-Bündels, das der Verdiensthändler für Verbrauchsgüter in 'Empyrianische Feuerprobe' verkauft, wurde geändert.







### **Abyss**

- 1. Im Abyss-Kern taucht der Relikt-Händler-NSC "Ogerunerk" nicht mehr auf.
- 2. Festungskämpfe in der Asteria-Festung und Festung von Roah werden nicht mehr ausgeführt.
- 3. Die Eroberung von Siels Ostfestung, Siels Westfestung, Schwefelbaum-Festung, Asteria-Festung und Festung von Roah bestimmt nicht mehr das Einflussverhältnis.
- 4. Von Abyss-Stützpunkten der Fraktionen könnt Ihr Euch nicht mehr zur Asteria-Festung und Festung von Roah teleportieren.
- 5. Artefakte in der Asteria-Festung und Festung von Roah wurden entfernt.
- 6. Die Instanzen "Kaverne von Roah" und "Abyss von Asteria" wurden gelöscht.

### Festungskampf

1. Die Zeiten für Festungskämpfe um die Festungen in Inggison und Gelkmaros wurden geändert:

| Zeit  | Mittwochs             | Samstags             | Sonntags               |
|-------|-----------------------|----------------------|------------------------|
|       | [Unterer Abyss]       |                      | [Oberer Abyss] Krotan- |
| 19:00 | Siels linke Schwinge  |                      | Festung                |
| Uhr   | Siels rechte Schwinge |                      | Kysis-Festung          |
|       | Schwefelbaum-Festung  |                      | Miren-Festung          |
|       | [Inggison]            | [Kern] Götterfestung | [Inggison]             |
|       | Altar der Gier        |                      | Altar der Gier         |
| 22:00 | Altdrachentempel      |                      | Altdrachentempel       |
| Uhr   | [Gelkmaros]           |                      | [Gelkmaros]            |
|       | Vorgaltem-Turm        |                      | Vorgaltem-Turm         |
|       | Karmintempel          |                      | Karmintempel           |

2. Die Belohnungen für die Teilnahme am Festungskampf wurden angepasst: [Bei erfolgreiche Einnahme]

| Festung          | Rang 1<br>(Medaille /<br>Spieler) | Rang 2<br>(Medaille /<br>Spieler) | Rang 3<br>(Medaille /<br>Spieler) | Rang 4<br>(Medaille /<br>Spieler) | Rang<br>5(Medaille /<br>Spieler) |
|------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|----------------------------------|
| Siels Ostfestung | Blaugold                          | Blaugold                          | Gold                              | Gold                              | Silber                           |
|                  | (7 St.) / 72                      | (5 St.) / 108                     | (7 St.) / 144                     | (5 St.) / 156                     | (4 St.) / 288                    |







| Siels Westfestung        | Blaugold<br>(7 St.) / 72    | Blaugold<br>(5 St.) / 108    | Gold<br>(7 St.) / 144        | Gold<br>(5 St.) / 156       | Silber<br>(4 St.) / 288                   |
|--------------------------|-----------------------------|------------------------------|------------------------------|-----------------------------|---|
| Schwefelbaum-<br>Festung | Blaugold<br>(7 St.) / 72    | Blaugold<br>(5 St.) / 108    | Gold<br>(7 St.) / 144        | Gold<br>(5 St.) / 156       | Silber<br>(4 St.) / 288                   |
| Krotan-Festung           | Schwarzgold<br>(5 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(4 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(2 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |
| Kysis-Festung            | Schwarzgold<br>(5 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(4 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(2 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |
| Miren-Festung            | Schwarzgold<br>(5 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(4 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(2 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |
| Götterfestung            | Schwarzgold<br>(7 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(5 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(4 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(3 St.) /156 | Schwarzgold<br>(2 St.) / 288              |
| Altar der Gier           | Schwarzgold<br>(5 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(4 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(2 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |
| Altdrachentempel         | Schwarzgold<br>(5 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(4 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(2 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |
| Vorgaltem-Turm           | Schwarzgold<br>(5 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(4 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(2 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |
| Karmintempel             | Schwarzgold<br>(5 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(4 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(2 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |

#### [Bei nicht erfolgreicher Einnahme]

| Festung           | Rang 1                      | Rang 2                       | Rang 3                       | Rang 4                      | Rang                                      |
|-------------------|-----------------------------|------------------------------|------------------------------|-----------------------------|---|
|                   | (Medaille /                 | (Medaille /                  | (Medaille /                  | (Medaille /                 | 5(Medaille /                              |
|                   | Spieler)                    | Spieler)                     | Spieler)                     | Spieler)                    | Spieler)                                  |
| Siels Ostfestung  | Blaugold                    | Blaugold                     | Gold                         | Gold                        | Silber                                    |
|                   | (5 St.) / 72                | (3 St.) / 108                | (5 St.) / 144                | (3 St.) / 156               | (3 St.) / 288                             |
| Siels Westfestung | Blaugold                    | Blaugold                     | Gold                         | Gold                        | Silber                                    |
|                   | (5 St.) / 72                | (3 St.) / 108                | (5 St.) / 144                | (3 St.) / 156               | (3 St.) / 288                             |
| Schwefelbaum-     | Blaugold                    | Blaugold                     | Gold                         | Gold                        | Silber                                    |
| Festung           | (5 St.) / 72                | (3 St.) / 108                | (5 St.) / 144                | (3 St.) / 156               | (3 St.) / 288                             |
| Krotan-Festung    | Schwarzgold<br>(4 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(2 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(1 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |
| Kysis-Festung     | Schwarzgold<br>(4 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(2 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(1 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |







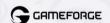
| Miren-Festung    | Schwarzgold<br>(4 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(2 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(1 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(9 St.) / 288 |
|------------------|-----------------------------|------------------------------|------------------------------|-----------------------------|---|
| Götterfestung    | Schwarzgold<br>(6 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(5 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(2 St.) /156 | Schwarzgold<br>(1 St.) / 288              |
| Altar der Gier   | Schwarzgold<br>(4 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(2 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(1 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(5 St.) / 288 |
| Altdrachentempel | Schwarzgold<br>(4 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(2 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(1 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(5 St.) / 288 |
| Vorgaltem-Turm   | Schwarzgold<br>(4 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(2 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(1 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(5 St.) / 288 |
| Karmintempel     | Schwarzgold<br>(4 St.) / 72 | Schwarzgold<br>(3 St.) / 108 | Schwarzgold<br>(2 St.) / 144 | Schwarzgold<br>(1 St.) /156 | Schwarzgold-<br>Fragment<br>(5 St.) / 288 |

- 3. Die Verteidigungsbelohnungen für die folgenden Festungen wurden entfernt:
- 4. Krotan-Festung, Kysis-Festung, Miren-Festung, Asteria-Festung, Festung von Roah, Siels linke Schwinge, Siels rechte Schwinge und Schwefelbaum-Festung.
- 5. An einigen Stellen der Götterfestung können keine Kisks mehr aufgestellt werden.
- 6. Wenn Ihr den Festungskampf verlasst, könnt Ihr das im Kampf benutzte Menü für Wiederauferstehung mit Fertigkeit/Gegenstand Eures Mitspielers nicht mehr sehen.

#### Charakter

- 1. Die Maximal-Stufe für Charaktere wurde von 55 auf 58 erhöht.
- 2. [Gesamt-Verzauberungsstufe] wurde hinzugefügt.
  - Es gibt nun PvP- und PvE-Ausrüstungen und Waffen.
  - Wenn angelegte Waffen und Ausrüstungen bestimmte Bedingungen erfüllen, werden folgende Effekte aktiviert:
    - Ausrüstung (sagenhaft und besser)
    - Waffen und Ausrüstungen ab Stufe 55
    - Mind. 5 Waffen und Ausrüstungen (PvE/PvP) anlegen







| Stufe | Verzauberung<br>(gesamt) | PvE                                 | PvP   |
|-------|--------------------------|-------------------------------------|---|
| 1     | 60                       | Erhaltene<br>Heilstärkung:<br>+7%   | Erlittener<br>Gottstein-<br>Elementarschaden:<br>-50% |
| 2     | 65                       | TP: +500                            | Wirkzeit von<br>Gottstein-<br>Betäubung: -50%         |
| 3     | 75                       | PvE-Angriff<br>gegen Bosse:<br>+10% | Wirkzeit von<br>Gottstein-<br>Schweigen: -50%         |
| 4     | 90                       | Droprate:<br>+30%                   | Wirkzeit von<br>Gottstein-<br>Lähmung: -50%           |

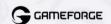
- > Der Verstärkungswert der höheren Stufe zwischen dem Linken- und Rechten-Hand-Slot wird auf die Waffe angewandt.
- 3. Pro Account können nun bis zu 12 Charaktere erstellt werden.

### Legionen

1. Einige Legionskampagnen wurden erneuert.

| Vorher                                   | Geändert                                  |
|--|---|
| [Sammeln/Anfertigen] 4 Gegenstände       | [Sammeln/Anfertigen] 20x nur in Apheta    |
| sammeln, die Essenzen enthalten          | Beluslan sammelbare Gegenstände           |
|  | erhalten                                  |
| [Universell] 6x 50. Drakan-Elite-Monster | [Universell] 3x Tiamat-Offizier in Apheta |
| in der Silentera-Schlucht erledigen      | Beluslan erledigen                        |
| [Universell] 24x Chantra-Dredgion        | [Universell] 24x Schlachtfeld betreten    |
| betreten                                 |   |
| [Universell] 24x Tiarkh-Versuchsstation  | [Universell] 5x Balaur-Materialien der    |
| betreten                                 | Stufe 50 und 60 erhalten                  |
| [PvP] 12x Edle Belagerungswaffe          | [PvP] 20x Mehrfachfeuer-Kanone oder       |
| verwenden                                | Edle Belagerungswaffe verwenden           |







- 2. Der Schwierigkeitsgrad einiger Legions-Kampagnen wurde reduziert.
- 3. Der Legionsfertigungsliste wurden neue Gegenstände hinzugefügt.

| Fraktion | Gegenstandsname   |
|----------|---|
|          | 10x Legionsessenz   |
|          | 50x Legionsessenz   |
| Three    | Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Geburtstagstorte (Elyos)     |
| Elyos    | Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Sanctumflagge (Elyos)        |
|          | Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Reshantaflagge (Elyos)       |
|          | Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Poetaflagge (Elyos)          |
|          | 10x Legionsessenz   |
|          | 50x Legionsessenz   |
| Asmodier | Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Geburtstagstorte (Asmodier)  |
|          | Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Pandämoniumflagge (Asmodier) |
|          | Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Reshantaflagge (Asmodier)    |
|          | Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Ishalgenflagge (Asmodier)    |

4. Der Prägemünzenliste wurden neue Gegenstände hinzugefügt.

| Erforderliches Material | Ergebnis        |
|-------------------------|-----------------|
| Platinmedaille          | 250x Prägemünze |
| Blaugold-Medaille       | 200x Prägemünze |
| Goldmedaille            | 150x Prägemünze |
| Silbermedaille          | 100x Prägemünze |

- 5. Im Legionsfenster wurde ein Fertigungslog hinzugefügt.
  - Die Produktionsfortschritts-/Abschlusshistorie, die bisher im Verlauf angezeigt wurde, wird nun im Fertigungslog angezeigt.
- 6. Im Legionsfenster wurde ein Verwendungslog (Lagerhaus) hinzugefügt.
- 7. Wenn Ihr mit der Maus über die Münzbezeichnung fahrt, werden nun ihre Infos angezeigt.
- 8. In der Legions-Info wurden Infos zur Prägemünze und Legionsessenz hinzugefügt.
- 9. Fehler behoben: "Übersicht Produktionspunkte" wurde manchmal nicht aktualisiert.







#### Quests

- 1. Für jede Fraktion wurden 3 neue Kampagnen der Stufe 56 hinzugefügt.
  - Ihr erhaltet sie automatisch, wenn Ihr die Stufe 55 erreicht. Wenn Ihr die erste Kampagne abschließt, erhaltet Ihr die nächste.
- 2. [Sofortiger Bericht]-System für die Quests wurde hinzugefügt.
  - Wenn Ihr die Abschlussbedingungen einiger Quests erfüllt, könnt Ihr über [Sofortiger Bericht] im Kampagnen- und Questfenster direkt die Abschlussbelohnung erhalten.
- 3. Es wurden neue Lichtmacht- und Blutritter-Quests hinzugefügt, die Ihr erhaltet, wenn ihr die Stufe 56 erreicht.
- 4. Die Annahmestufe für die [Arena]-Quests wurde erhöht.

| Fraktion | Questname                                  | Annahmestufe |  |
|----------|--|--------------|--|
|          | Ein Rivalenanwärter                        |              |  |
| - Thurs  | Der erste Treffer                          | F.C.         |  |
| Elyos    | Das zerbrochene Abzeichen                  | 56           |  |
|          | [Tägl] Fortsetzung des Trainings           |              |  |
|          | Feuerprobe der Rivalen                     |              |  |
| A        | Prüfung des Blutes                         | 56           |  |
| Asmodier | Das Geheimnis der Rivalen                  |              |  |
|          | [Tägl] Kampf in der Feuerprobe der Rivalen |              |  |

- Wenn vor dem Update erhaltene Quests gerade aktiv sind, werden sie automatisch aufgegeben.
- Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.
- 5. Die Annahmestufe für die [Tiarkh-Versuchsstation]-Quests wurde erhöht.

| Fraktion | Questname                                 | Annahmestufe |
|----------|---|--------------|
|          | Neue Ermittlungen gegen die Tiarkh-       |              |
|          | Versuchsstation                           |              |
| Elyos    | [Tägl] Heiße Spur am Versuchsobjekt       | 56           |
|          | [Tägl] Neuer Tatverdacht                  |              |
|          | [Tägl] Für eine reibungslose Untersuchung |              |







|          | Neues Verfahren gegen die Tiarkh-Versuchsstation |      |
|----------|--|------|
| A di     | [Tägl] Anhaltspunkt am Versuchsobjekt            | T.C. |
| Asmodier | [Tägl] Nachfolger der neuen Ermittlungen         | 56   |
|          | [Tägl] Für ungestörte Ermittlungen               |      |

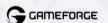
- Wenn Quests vor dem Update angenommen wurden, gelten sie automatisch als abgebrochen.
- Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.
- 6. [Dredgion]-Quests können nicht mehr angenommen werden.

| Fraktion | Questname                                     |
|----------|---|
|          | [Gru] Die Dredgion aufhalten                  |
|          | [Gru/Tägl] Gefängnisausbruch                  |
|          | [Gru] Im Kern der Dredgion                    |
| Elvos    | [Gru] Die Beseitigung des Auditors            |
| Elyos    | [Gru] Stehlt Surkanas!                        |
|          | [Gru/Tägl] Zerstörung des Surkana             |
|          | [Gru/Tägl] Anschläge auf Agenten              |
|          | [Gru] Dredgion-Angriff                        |
|          | [Gru] Kapitän der Dredgion                    |
|          | [Gru/Tägl] Rettung der Balaur-Gefangenen      |
|          | [Gru] Chaos auf der Dredgion                  |
| Asmodier | [Gru] Den Auditor aufhalten                   |
| Asmodiei | [Gru] Surkanas Sicherung                      |
|          | [Gru/Tägl] Schädigung der Dredgion            |
|          | [Gru/Tägl] Ermordung der wichtigsten Personen |
|          | [Gru] Unablässiger Angriff                    |

- Wenn Quests vor dem Update angenommen wurden, gelten sie automatisch als abgebrochen.
- Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.
- Wenn Ihr Gegenstände der entsprechenden Quests besitzt, werden diese gelöscht.
- 7. Die Annahmestufe für die [Chantra-Dredgion]-Quests wurde erhöht.

| Fraktion | Questname                           | Annahmestufe |
|----------|-------------------------------------|--------------|
|          | [Gru] Dredgion-Trübsal              |              |
| Elyos    | [Gru] Die Balaur-Vorräte beschaffen | 56           |
|          | [Gru] Mein neues Spielzeug          |              |







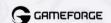
|          | [Gru] Entwaffnung der Chantra           |     |
|----------|---|-----|
| Asmodier | [Gru] Aufstieg der Chantra              | W A |
|          | [Gru] Neue Waffen testen                | 56  |
|          | [Gru] Die Balaur-Vorräte beschlagnahmen |     |
|          | [Gru] Die Ermordung des Balaur-Agenten  |     |

- Wenn Quests vor dem Update angenommen wurden, gelten sie automatisch als abgebrochen.
- Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.
- 8. Die Quests "[Tägl] Verbannung der Schattenwesen", "[Tägl] Abmetzlung der Sonnenanbeter", "[Wöch] Alles ist hell" und "[Wöch] Schluchtkonflikt" können nicht mehr erhalten werden.
  - Bereits angenommene Quests können abgeschlossen werden.
- 9. Die Annahmestufe für die Quest "Arena des Ruhms den Siegern" wurde auf Stufe 56 erhöht.
- 10. Kinah-Belohnungen in einigen Quests wurden entfernt.
- 11. Die Stahlharke-Quest, in der Ihr sagenhafte Rüstungen als Belohnung erhalten konntet, wurde modifiziert.
  - Wenn Ihr die Quest 1-mal abschließt, erhaltet Ihr nun eine Rüstungskiste als Belohnung.
  - Die max. Anzahl der Wiederholungen für die Quests wurde geändert.
  - Der NSC Koruchinerk wurde umpositioniert.
  - Je nach Anzahl der aktiven Quests und deren Fortschritt vor dem Update erhaltet Ihr eine Rüstungstruhe.

| Versuchsanzahl | Status           | Belohnungen        |
|----------------|------------------|--------------------|
| 1              | Angenommen/Aktiv | Keine Belohnung    |
| I              | Abgeschlossen    | Belohnung erhalten |
| 2              | Angenommen/Aktiv |                    |
| 2              | Abgeschlossen    |                    |
| 2              | Angenommen/Aktiv |                    |
| 3              | Abgeschlossen    |                    |
| 4              | Angenommen/Aktiv |                    |
| 4              | Abgeschlossen    | Keine Belohnung    |

- 12. Einige Quests der Festung von Roah und Asteria-Festung wurden gelöscht oder modifiziert.
  - Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.





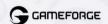


- Gegenstandsbezeichnungen, die den Namen des Belohnungs-NSCs enthielten, wurden geändert.

| wurden gear |   | Ä va al a vv vva av |
|-------------|---|---------------------|
| Fraktion    | Quest   | Änderung            |
|             | [Gru] Die Schwächung der Garnison               |                     |
|             | [Gru] Die Schwächung der Roah-Garnison          |                     |
|             | [Gru] Elitetruppen der Asteria-Festung          |                     |
|             | [Gru] Einnahme der Festung von Roah             |                     |
| Elyos       | [Gru] Elitetruppen der Festung von Roah         |                     |
|             | [Tägl] Der Feind lauert im Abyss                | _                   |
|             | [Tägl] Die letzten Balaur in der Kammer         |                     |
|             | [Tägl] Schatzsicherung im Abyss von Asteria     | _                   |
|             | [Tägl] Schatzsicherung in der Kaverne von Roah  | Quest               |
|             | [Gru] Präventivschlag                           | gelöscht            |
|             | [Gru] Der Sieg gegen die Roah-Garnison          |                     |
|             | [Gru] Elitetruppen der Asteria-Festung          |                     |
|             | [Gru] Einnahme der Roah-Festung                 |                     |
| Asmodier    | [Gru] Elitetruppen der Roah-Festung             |                     |
|             | [Tägl] Reinigung im Abyss von Asteria           |                     |
|             | [Tägl] Die Balaur in der Kammer                 |                     |
|             | [Tägl] Schatzergreifung im Abyss von Asteria    |                     |
|             | [Tägl] Schatzergreifung in der Kaverne von Roah |                     |
|             | [Allianz] Torwächter der oberen Zone            |                     |
|             | [Allianz] Generäle der oberen Zone              |                     |
| Three       | Der hartnäckige Archont                         |                     |
| Elyos       | Die Säuberung des asmodischen Landeplatzes      |                     |
|             | Die Herstellung unserer eigenen Waffen          |                     |
|             | Das Ende der Alten                              | Monster             |
|             | [Allianz] Torwächter der oberen Zone            | geändert            |
| Asmodier    | [Allianz] Reshantas Held                        |                     |
|             | Durchkreuzung der Elyos-Sabotage                |                     |
|             | Um Haaresbreite                                 |                     |
|             | Medizinische Zwecke                             |                     |
|             | Eine gefährliche Statue                         |                     |
| Elyos       | Jakunerks große Gelegenheit                     | Inhalt              |
| Asmodier    | Bitte hier unterschreiben                       | geändert            |
|             |   |                     |

13. Die Quest "Ein Kampf im Inneren" ist nicht mehr erhältlich.







- Wenn vor dem Update erhaltene Quests gerade aktiv sind, werden sie automatisch gelöscht.
- 14. EP-Belohnungen einiger Kampagnen ab Stufe 50 wurden erhöht.
- 15. Der Schwierigkeitsgrad folgender Balaurea-Kampagnen wurde reduziert:

| Fraktion | Quest-Name   |
|----------|--|
|          | Das Schwert der Transzendenz                         |
|          | Murmel des Schutzes                                  |
|          | Eine wichtige Entscheidung                           |
|          | Erste Mission in Inggison                            |
| Elyos    | Untersucht Taloc                                     |
|          | Unterstützt den Inggison-Außenposten                 |
|          | Die wahre Identität des gewaltigen Fragments         |
|          | Wichtige Informationen                               |
|          | Besser! Ein Obelisk!                                 |
|          | Die Seelenklinge                                     |
|          | Eine veränderbare Zukunft                            |
|          | Bei den Krall  |
|          | Übler Langfinger                                     |
| Asmodier | Lasst den Äther fließen!                             |
|          | Erweiterung der ätherbetroffenen Region in Gelkmaros |
|          | Kumbandas Aufenthaltsort                             |
|          | Fegt die Balaur von Vorgaltems Schlachtfeld          |
|          | Am Ende der Jagd                                     |

Folgende Quest-Gegenstände, die Ihr vor dem Update erhalten habt, wurden gelöscht:

| Gegenstände          |  |
|----------------------|--|
| Ätherenergie-Murmel  |  |
| Celestius' Herz      |  |
| Klaw-Verdauungsdrüse |  |
| Drana-Probe          |  |
| Fliegenpilzsaft      |  |
| Pergamentkarte       |  |
| Hanarkand-Karte      |  |
| Ätherbombe           |  |
| Generatorkern        |  |
| Balaur-Besitztümer   |  |







| Schwerer Würfel       |  |
|-----------------------|--|
| Talocs Tränen         |  |
| Taloc-Frucht          |  |
| Klawtiars Duftsack    |  |
| Lebenskraftkonzentrat |  |

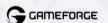
- Wenn Ihr vor dem Update mehr als Schritt 1 der folgenden Quests durchgeführt habt, wurde der Quest-Fortschritt zurückgesetzt:

| Fraktion | Quest  |  |
|----------|--|--|
|          | Murmel des Schutzes                                  |  |
|          | Erste Mission in Inggison                            |  |
|          | Untersucht Taloc                                     |  |
| Elyos    | Unterstützt den Inggison-Außenposten                 |  |
|          | Die wahre Identität des gewaltigen Fragments         |  |
|          | Wichtige Informationen                               |  |
|          | Besser! Ein Obelisk!                                 |  |
|          | Eine veränderbare Zukunft                            |  |
|          | Übler Langfinger                                     |  |
|          | Lasst den Äther fließen!                             |  |
|          | Erweiterung der ätherbetroffenen Region in Gelkmaros |  |
|          | Kumbandas Aufenthaltsort                             |  |
|          | Fegt die Balaur von Vorgaltems Schlachtfeld          |  |
|          | Am Ende der Jagd                                     |  |

- 16. Der Schwierigkeitsgrad folgender Kampagnen wurde reduziert:
  - Bei betroffenen Kampagnen wurden Strecken und Fortschritt vereinfacht.

| Fraktion | Name der Quest               |
|----------|------------------------------|
|          | Etwas im Wasser              |
|          | Ein gefährliches Artefakt    |
|          | Die Sprache der Balaur       |
| Elyos    | Die Calydon-Ruinen           |
|          | Illegaler Holzeinschlag      |
|          | Jagd auf die Lepharisten     |
|          | Odium in der Dukaki-Siedlung |
|          | Kragenechsenjagd             |
|          | Zeichen der Rache            |
|          | Die Macht der Elim           |
|          | Im Ätherwahn                 |





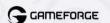


| TO NO.   | Die Indratu-Legion                 |
|----------|------------------------------------|
|          | Fragment der Erinnerung 2          |
|          | Die Klaw-Bedrohung                 |
|          | Satalocas Herz                     |
|          | Der Nepra-Beschützer               |
|          | Die Vernichtung der Bakarma-Legion |
|          | Die Sprache der Balaur             |
|          | Leibo-Suche                        |
| Asmodier | Ergreift die Initiative            |
|          | Hüter als Geister                  |
|          | Von Untoten besetzt                |
|          | Die Gräber der Rothimmel-Legion    |
|          | Von Untoten besetzt                |
|          | Der geheime Durchgang              |
|          | Licht im Leuchtturm                |

- 17. Fehler behoben: Manchmal konnte die Kampagne "Erweiterung der ätherbetroffenen Region in Gelkmaros" nicht durchgeführt werden.
- 18. Die Quests "[Gru] Zwei Klingen" und "[Gru] 2 Fragmente von Agrifs Wut" sind nicht mehr erhältlich.
  - Wenn die entsprechenden Quests vor dem Update erhalten/durchgeführt wurden, werden diese gelöscht.
- 19. Fehler behoben: Einige "Drachenschwert"-Quests konnten nicht ausgeführt werden.
- 20. Der Schwierigkeitsgrad der Kampagne "Ergreift die Initiative" wurde reduziert.
  - Einige Monster wurden entfernt.
  - Im Kampf verwenden einige Monster keine Unterstützungsfertigkeiten mehr.
- 21. Ausrüstungsbelohnungen von einigen Kampagnen der Elyos/Asmodier wurden geändert.
- 22. Rückgabequests für Abyss-Ausrüstungen wurden hinzugefügt.
  - Wenn Ihr 5 Arten der passenden Rüstungen von Elite-Truppführer/-Zenturio/-Tribun abgebt, erhaltet Ihr eine Belohnung.

| Fraktion | Quest-NSC     | Questname                                   |
|----------|---------------|---|
|          | Elyos Alcyone | Erinnerungen des Elite-Wächter-Truppführers |
| Elyos    |               | Erinnerungen des Elite-Wächterzenturios     |
|          |               | Erinnerungen des Elite-Wächtertribuns       |







| 11 J     | Asmodier Riegle | Erinnerungen des Elite-Archonten-Truppführers |
|----------|-----------------|---|
| Asmodier |                 | Erinnerungen des Elite-Archontenzenturios     |
|          |                 | Erinnerungen des Elite-Archontentribuns       |

- 23. Fehler behoben: Die Quests "Wurzel allen Übels" und "Rettung von Dalia" wurden manchmal nicht korrekt ausgeführt.
- 24. Tagesquests für "Konsortium" und "Charlirunerks Dämonen", die ab Stufe 56 erhältlich sind, wurden hinzugefügt.
  - Ihr könnt nun als Belohnung für die neue tägliche Quest "Apheta-Konvent-Medaillen" und "Apheta-Bruderschaft-Medaillen" erhalten.
  - Die "Apheta-Konvent-Medaille" und "Apheta-Bruderschaft-Medaille" können jeweils gegen "Lichtmacht-Medaille" und "Blutritter-Medaille" eingetauscht werden.
- 25. Folgende Quests können nicht mehr erhalten werden:

| Quest  |  |
|--|--|
| [Spion/Wöch] Balaurea-Kunstraubzüge: Gelkmaros   |  |
| [Spion/Wöch] Balaurea-Kunstraubzüge: Inggison    |  |
| [Wdh] Balaurea-Kunstraubzüge: Silentera-Schlucht |  |

26. Folgenden Quests wurde ein Großes Dramata-Gemäldeteil als Belohnung hinzugefügt:

| Fraktion | Quest   |
|----------|---|
|          | [Spion/Wöch] Beschützt das Artefakt vor den Asmodiern |
|          | [Wöch] Vernichtet die Asmodier                        |
| Thron    | [Spion/Wöch] Zyklop in der Riesenkluft                |
| Elyos    | [Spion/Wöch] Drakys besudeln die Festung              |
|          | [Spion/Wöch] Draken bei der Festung                   |
|          | [Spion/Wöch] Abgeschildet                             |
|          | [Spion/Wöch] Beschützt das Artefakt vor den Elyos     |
|          | [Wöch] Vernichtet die Elyos                           |
| Asmodier | [Spion/Wöch] Schlammdorn in Inggison                  |
| Asmodier | [Spion/Wöch] Stärkung der Verteidigung                |
|          | [Spion/Wöch] Essensrationen                           |
|          | [Spion/Wöch] Sandstürme                               |

- 27. Folgenden Quests der Elyos/Asmodier in Balaurea wurden zu erledigende Monsterzahlen und Belohnungsgegenstände hinzugefügt:
  - Wenn die entsprechenden Quests bereits ausgeführt wurden, wird ihr Fortschritt nach dem Update zurückgesetzt.







| Quest   |
|---|
| [Spion/Wöch] Beschützt das Artefakt vor den Asmodiern |
| [Spion/Wöch] Beschützt das Artefakt vor den Elyos     |
| [Wöch] Vernichtet die Asmodier                        |
| [Wöch] Vernichtet die Elyos                           |

- 28. Der Schwierigkeitsgrad der Kampagne "Eine gefangene Flamme" wurde reduziert.
  - Der unechte Kelch im Feuertempel wurde entfernt.
  - Mit der Funktion "Wegfindung" könnt Ihr nun herausfinden, wo sich der Kelchbeschützer Denlabis befindet.

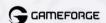
### Gegenstände

- 1. "Schwarzgold-Medaille" wurde hinzugefügt.
  - Ist in Festungskämpfen erhältlich.
  - Ist in neuen und einigen bisherigen Quests erhältlich.
  - Ist mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit als Belohnung für die Empyrianische Feuerprobe erhältlich.
  - Ist in den Instanzen "Esoterrasse" und "Abyss-Splitter" erhältlich.
- 2. Eine neue Abyss-Rüstung "Rüstung des Elite-Himmelfahrtskommandos" wurde hinzugefügt.
  - Kann mit "Schwarzgold-Medaillen" und AP erworben werden.
- 3. Neue Halsketten, Ohrringe und Ringe wurden hinzugefügt.
  - Sind erhältlich als Abschlussbelohnungen für neue Kampagnen.

| Тур       | Name                                  |
|-----------|---------------------------------------|
| Halskette | Korund-Halskette der Expeditionselite |
|           | Türkis-Halskette der Expeditionselite |
| Ohrring   | Korund-Ohrring der Expeditionselite   |
|           | Türkis- Ohrring der Expeditionselite  |
| Ring      | Korund-Ring der Expeditionselite      |
|           | Türkis-Ring der Expeditionselite      |

- 4. Kisk-Rückkehrschriftrollen wurden hinzugefügt.
  - Eine Kisk-Rückkehrschriftrolle kann pro Stufe von 10 Charakterstufen verwendet werden. Sie sind beim Gemischtwarenhändler erhältlich.

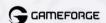






- Kisk-Rückkehrschriftrollen können nur verwendet werden, wenn Ihr Euch an einen Kisk bindet.
- Mögliche Kisk-Rückkehr und Wiederauferstehungen werden zusammengezählt.
   Wenn alle möglichen Wiederauferstehungen und Rückkehr-Möglichkeiten aufgebraucht sind, wird der Kisk zerstört.
- 5. Premium-Inquin-Farbe wurde hinzugefügt.
  - Eine Premium-Inquin-Farbe kann nur auf entsprechende Aussehensgegenstände angewandt werden. Bei Benutzung werden mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit verschiedene Animationen und Farben angewandt.
  - Mit Entfärbungsmittel könnt Ihr die Premium-Inquin-Farbe wieder entfernen.
  - Wählt unter "AION-Look Kleiderschrank Aussehen färben" das Inquin-Kostüm aus und registriert die Premium-Inquin-Farbe, um die Vorschau für das gefärbte Aussehen anzuzeigen.
- 6. Das Aussehen von "Discokugel-Look" wurde verbessert.
- 7. Das Aussehen von "Date-Outfit" wurde verbessert.
- 8. Fehler behoben: Der Effekt von "Tornado-Kettenklingen" wurde nicht angezeigt.
- 9. Arena-Gegenstände können nun in normalen Würfeln gelagert werden.
- 10. Der Inhalt von "Legionsbelohnungsbündel", das im Legions-Qualitätsmünzhandel erworben werden kann, wurde geändert.
- 11. Fehler behoben: Beim Tragen von "Daeva-Ranger-Haarschmuck" wurden die Ohren angezeigt.
- 12. Sagenhafte Rüstung aus dem Belohnungsbündel der Stahlharke-Quest wurde zu [Vorrat] Rüstung geändert.
  - Der Effekt von [Vorrat] Stahlharke-Rüstungsset ist nicht mit dem der bisherigen Rüstungsgegenstände austauschbar.
- 13. Euer Legionsmitglied kann den getarnten Legions-Kisk sehen, auch wenn er sich nicht in Eurer Gruppe oder Allianz befindet.
- 14. Die Info zu Gegenständen von "Geheimnis der Sammler" wurde ergänzt.
- 15. Die Abklingzeit von Attribut-Verwandlungsbonbon wurde auf 10 Min. geändert.
- 16. Ihr könnt dieselbe temporäre Titelkarte verwenden, um die restliche Zeit zu verlängern.
  - Kann max. 365 Tage verlängert werden.
- 17. Das Fertigkeitsbuch "Gefangenschaft I" mit demselben Effekt wie die Stigma-Fertigkeit des Templers "Gefangenschaft I" wurde hinzugefügt.







- 18. Fehler behoben: Der Rang einiger Fertigkeitsbuch-Gegenstände unterschied sich von dem Gegenstand der vorherigen Stufe.
- 19. Die Abklingzeit von einigen Schriftrollen beträgt nun 1 Sek.

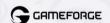
| 3  | <u> </u>    |
|--|-------------|
| Schriftrolle                                 | Abklingzeit |
| Schriftrolle des Laufens                     |             |
| Schriftrolle des tobenden Windes             |             |
| Schriftrolle des Mutes                       |             |
| Zauber des Erwachens                         | 1 Sek       |
| Schriftrolle der krit. Treffer               | i sek.      |
| Schriftrolle der mag. krit. Treffer          |             |
| Schriftrolle der krit. Trefferresistenz      |             |
| Schriftrolle der mag. krit. Trefferresistenz |             |
|  |             |

20. Die Abklingzeit einiger Schriftrollen wird nicht mehr geteilt.

| Schriftrolle                                 | Gruppe |  |
|--|--------|--|
| Schriftrolle des Laufens                     |        |  |
| Schriftrolle des tobenden Windes             | 1      |  |
| Schriftrolle des Mutes                       | ļ ,    |  |
| Zauber des Erwachens                         |        |  |
| Schriftrolle der krit. Treffer               |        |  |
| Schriftrolle der mag. krit. Treffer          | 2      |  |
| Schriftrolle der krit. Trefferresistenz      | 2      |  |
| Schriftrolle der mag. krit. Trefferresistenz |        |  |
| Feuerfeste Schriftrolle                      |        |  |
| Erdfeste Schriftrolle                        | 2      |  |
| Wasserfeste Schriftrolle                     | 3      |  |
| Windfeste Schriftrolle                       |        |  |

- 21. Aus dem "Feuerproben-Kräuterbündel" und "Feuerproben-Juwelenbündel" könnt Ihr nun die Fertigkeiten "Verwandlung: Krall" und "Verwandlung: Weißer Tiger" der Stufe V (statt Stufe IV) erhalten.
- 22. Fehler behoben: Attribute der Zornige Veille-/Zorniger Mastarius-Ausrüstungen, die Ihr aus dem "Agentenkampf-Teilnahme-Bonusbündel" erhalten habt, wurden falsch ausgeführt.
- 23. Gegenstände wurden hinzugefügt, die gegen "Kampfgeist-Achat" eingetauscht werden können.







- 24. Die für den Eintausch der Gegenstände benötigte Anzahl an "Kampfgeist-Achat" wurde geändert.
- 25. Der Gegenstand "Zierrat des Metzlers" wurde anders zusammengesetzt.
- 26. Bestimme Gegenstände können nicht mehr von Monstern in der offenen Welt erbeutet werden.

#### Balaurea

- 1. Der Raum-Zeit-Riss von Balaurea bleibt dauerhaft geöffnet.
- 2. Ein neuer Medaillen-Händler wurde hinzugefügt.
  - 1 Schwarzgold-Medaille kann gegen 1 Platinmedaille umgetauscht werden.
  - Kann im Leistungsamt in Inggison und Gelkmaros umgetauscht werden.
- 3. Ein Verdiensthändler des Elite-Himmelfahrtskommandos wurde im Leistungsamt in Inggison und Gelkmaros hinzugefügt.
  - Schwarzgold-Medaillen und AP sind gegen Rüstungen des Elite-Himmelfahrtskommandos tauschbar.
- 4. Von normalen Monstern in Inggison, Gelkmaros und Silentera-Schlucht sind keine Balaur-Materialien und keine edlen Elementarsteine mehr erhältlich.
  - Sind weiterhin von Monstern im Balaurea-Festungskampf erhältlich.
- 5. Kinah-Belohnungen von einigen Monstern in Balaurea und in der Silentera-Schlucht wurden entfernt.
- 6. Anpassungen am Agenten-Kampf:
  - Wenn Ihr den Agentenkampf nach Start verlasst, könnt Ihr das im Kampf benutzte Menü für Wiederauferstehung mit Fertigkeit/Gegenstand Eures Mitspielers nicht mehr sehen.
  - Fehler behoben: Nach dem Agentenkampf erschien die Inggison-Außenpostenwache manchmal nicht.
- 7. Die Wahrscheinlichkeit, epische Ausrüstungen von Omega und Ragnarök zu erhalten, wurde erhöht.
  - Ihr könnt nun mit 100% Wahrscheinlichkeit einen epischen Hut oder eine epische Halskette von Omega erhalten.







- Ihr könnt nun mit 100% Wahrscheinlichkeit epische Ohrringe oder einen epischen Ring von Ragnarök erhalten.
- 8. Die Erscheinungszeit von Omega und Ragnarök wurde geändert.

| Monstername | Vorher                       | Geändert                     |
|-------------|------------------------------|------------------------------|
| Omega       | Mittwochs und freitags um    | Dienstags und donnerstags um |
|             | 23:00 Uhr                    | 23:00 Uhr                    |
| Ragnarök    | Dienstags und donnerstags um | Mittwochs und freitags um    |
|             | 23:00 Uhr                    | 23:00 Uhr                    |

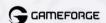
- 9. "Zorniger Debilkarim" und "Zorniger Lakhara" in der Silentera-Schlucht tauchen nicht mehr auf.
- 10. Folgende benannte Monster tauchen nicht mehr auf:

| Region    | Monstername          |  |
|-----------|----------------------|--|
|           | Priester Zitan       |  |
| Inggison  | Felshorn             |  |
| Inggison  | Oberpriester Nashuma |  |
|           | Sukana der Gelehrte  |  |
| Gelkmaros | Hohepriester Heka    |  |
|           | Skully Purpurpanzer  |  |
|           | Turatu Laichfuß      |  |
|           | Ältester Malekor     |  |

### Buch der Legenden

- 1. "Apheta-Gemälde" wurde als neues antikes Gemälde hinzugefügt.
- 2. Eine Funktion wurde hinzugefügt, mit der Ihr unbekannte Gemäldeteile identifizieren könnt.
  - Die Funktion kann unter 'Startmenü Buch der Legenden Antike Gemälde' verwendet werden.
  - Kunstschätzer-NSCs für unbekannte Gemäldeteile und zugehörige Identifizierungs-Quests wurden entfernt.
- 3. Ihr erhaltet nun mit 100% Wahrscheinlichkeit Geringen/Großen Brohum-Gemäldestaub in Balaurea.







- 4. Die erhältliche Anzahl von Unbekannten Normalen/Mächtigen Brohum-Gemäldeteilen bei der Eroberung von einigen Instanzen wurde erhöht.
- 5. Beim Zusammenfügen von Geringem Brohum-Gemäldestaub erhaltet Ihr kein Unbekanntes edles Brohum-Gemäldeteil mehr.
- 6. Die Wahrscheinlichkeit für ein Unbekanntes edles Brohum-Gemäldeteil beim Zusammenfügen von Brohum-Gemäldestaub (normal bis mächtig) wurde erhöht.
- 7. Die TP von "Truhe mit Raubkunst" in Balaurea wurde reduziert.
  - Die Respawn-Zeit wurde verkürzt.
  - In Inggison und Gelkmaros wurden Spawn-Positionen hinzugefügt.
- 8. In der Chantra-Dredgion und der Tiarkh-Versuchsstation wurde die erhältliche Anzahl von Mächtigem Dramata-Gemäldestaub erhöht.
- 9. Die Wahrscheinlichkeit für ein Unbekanntes edles Dramata-Gemäldeteil beim Zusammenfügen von Dramata-Gemäldestaub (gering bis mächtig) wurde erhöht.

#### Moreth: Chronik der Zeit

- 1. Fehler behoben: Eintragungspunkte waren teilweise nicht korrekt eingestellt.
- 2. Fehler behoben: Bei einigen Gegenständen wurde nicht korrekt angezeigt, ob sie in Moreth: Chronik der Zeit eingetragen werden können.

### Fertigkeiten

- 1. Jeder Klasse wurden 2 neue Fertigkeiten hinzugefügt.
  - Können durch das Fertigkeitsbuch erlernt werden.

| Klasse    | Fertigkeit                |  |
|-----------|---------------------------|--|
| Cladiator | Ausdauer laden I          |  |
| Gladiator | Serum des Gegenangriffs I |  |
| Templer   | Schild des Weisen I       |  |
|           | Qualvolle Abwehr I        |  |
| läggr     | Konzentrierter Pfeil I    |  |
| Jäger     | Agiler Atem I             |  |



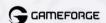




| Assassine  | Erschöpfende Siegel-Zerstörung I |
|------------|----------------------------------|
|            | Auslöschung I                    |
| Zauberer   | Robe der Natur I                 |
|            | Temperatursturz I                |
| Beschwörer | Seelensauger I                   |
|            | Fesseln des Horrors I            |
| Kleriker   | Konzentrationsgebet I            |
|            | Schutzschild I                   |
| Kantor     | Körperverstärkung I              |
|            | Zauber des Kampfes I             |
| Rächer     | Überschall I                     |
| Kacner     | Kette des Hasses I               |

- 2. Einigen Fertigkeiten der Klassen wurde eine neue Stufe hinzugefügt.
- 3. Die Fertigkeit "Schnelles Gleiten" wurde hinzugefügt.
  - Die Fertigkeit "Schnelles Gleiten" kann ab Stufe 58 durch das Fertigkeitsbuch erlernt werden.
  - Bei Verwendung von "Schnelles Gleiten" beträgt die Bewegungsgeschwindigkeit 18.
  - Wenn Ihr während dem Gleiten 2-mal hintereinander die "Vertikale Steigung"-Taste drückt, wechselt Ihr zu "Schnelles Gleiten".
    - "Schnelles Gleiten" in der Flugzone verbraucht pro Sek. 3,5 Sek. der gesamten Flugzeit.
    - "Schnelles Gleiten" in der Flugsperrzone verbraucht pro Sek. 15 Sek. der gesamten Flugzeit.
    - ➤ Das Verwenden von "Schnelles Gleiten" fügt 1 Sek. Wartezeit für das erneute Fliegen hinzu.
    - "Schnelles Gleiten" wird beendet, wenn Ihr die Landetaste oder die Taste für Sprung aus dem Stand drückt.
  - In folgenden Situationen kann "Schnelles Gleiten" nicht verwendet werden:
    - Geysir/Aufwind/Windströmung
    - > "Schnelles Gleiten" wird beendet, wenn Ihr angegriffen werdet oder unter besonderen Zuständen leidet.
    - Wenn die gesamte Flugzeit unter 12 Sek. liegt, wird "Schnelles Gleiten" automatisch beendet.
- 4. Sturm-Angriffsfertigkeiten wurden hinzugefügt.







- Ihr könnt sie mit einem Fertigkeitsbuch erlernen und während "Schnelles Gleiten" verwenden.
- 5. Einige Fertigkeitseffekte des Templers, Assassinen und Jägers wurden geändert.
  - Nähere Informationen sind am Ende des Dokuments unter "Fertigkeitsanpassungen" zu finden.
- 6. Die Beschränkung für Elyos/Asmodier für einige Klassen-Fertigkeiten wurde aufgehoben.
  - Nähere Informationen sind am Ende des Dokuments unter "Fertigkeitsanpassungen" zu finden.
  - Die Fertigkeiten der gegnerischen Fraktion k\u00f6nnen bei Meister-NSCs erworben werden. Die Fertigkeitsb\u00fccher haben die gleiche Stufe und den gleichen Preis wie bisher und werden auch auf der Kaufliste angezeigt.
    - Stigma-Fertigkeiten der gegnerischen Fraktion werden bereits gedroppt, deshalb wurde keine andere Erhaltmöglichkeit hinzugefügt.
- 7. Die Fertigkeit Beschwörung: Gruppenmitglied kann auch innerhalb der Union auf ein Ziel in derselben Gruppe angewandt werden.
- 8. Schaden der Fertigkeiten Schlag der Finsternis I bis V, Finstere Siegel-Nova I und Höllenexplosion I wurde erhöht.
- 9. Fehler behoben: Blitzschild I und II teilten sich die Abklingzeit nicht.
- 10. Fehler behoben: Der Schaden der Stufe 2 von "Heckenschuss V" war schwächer als der Schaden der Stufe 9 von "Heckenschuss IV".
- 11. Fehler behoben: Einige Aussehen der Fertigkeit Verwandlung: Mau wurden inkorrekt angezeigt.

#### **NSC**

- 1. Der Dredgion-Eintritts-NSC und Quest-Bereitstellungs-NSC wurden entfernt.
- 2. Morph-Buch-Gegenstände, die in den Abyss-Festungen verkauft wurden, können nun bei einem neuen NSC in Sanctum und Pandämonium erworben werden.
  - Die Preise der Morph-Bücher wurden teilweise angepasst.







| Fraktion | NSC-Namen | Ort                                      |  |
|----------|-----------|--|--|
| Elyos    | Semelle   | Canatuma Halla dan Handuyarkan           |  |
|          | Pherdix   | Sanctum: Halle der Handwerker            |  |
| Asmadian | Tazze     | Dandämanium platru Tampal dan Handusukan |  |
| Asmodier | Acetlar   | Pandämoniumplatz: Tempel der Handwerker  |  |

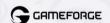
### Fertigung

- 1. Eine neue Waffenherstellung der Stufe 58 wurde hinzugefügt.
- 2. Eine neue Accessoireherstellung der Stufe 58 wurde hinzugefügt.
- 3. Neue Wiederherstellungstränke und Seren wurden hinzugefügt.
- 4. Neue Sammelmaterialien mit 480 oder höheren Fertigkeitspunkten wurden hinzugefügt.
  - Die neuen Sammelmaterialien befinden sich in Apheta Beluslan.
- 5. Bei Herstellungshändlern der jeweiligen Fraktionen sind neue Muster und Materialien verfügbar.

### Sound

- 1. Der Soundeffekt bei Betäubung wird nur noch einmal abgespielt.
- 2. Der Soundeffekt bei Erhalt von mächtiger uralter Krone, großer uralter Krone, normaler uralter Krone und geringer uralter Krone wurde geändert.
- 3. Fehler behoben: Beim Auftauchen des Named-Monsters wurden keine Sounds wiedergegeben.
- 4. Fehler behoben: Die Schritte beim Ersteigen der Treppe waren zeitweise nicht zu hören.
- 5. Fehler behoben: Einige Hintergrundtöne wurden nicht ausgegeben.
- 6. Fehler behoben: Sprung-Soundeffekte wurden gelegentlich nicht korrekt wiedergegeben.







UI

- 1. Das Menü für die Wiederauferstehung wurde verändert.
  - a. Die Funktion "Wiederauferstehung am Bindepunkt" wurde hinzugefügt.
  - b. Wiederauferstehung am Bindepunkt funktioniert nur in "Apheta Beluslan".
- 2. Hinweise zur Wiederauferstehung, wenn Ihr innerhalb einer Instanz sterbt, wurden korrigiert.
- 3. Das Splash-Bild nach dem Spielstart vom Launcher wurde geändert.
- 4. Fehler behoben: Im Kleiderschrank-Menü wurde das Inventarfenster an einer falschen Stelle angezeigt.
- 5. Im Menü für Verzauberung wurde die Auflistung der Hilfsobjekte geändert.
- 6. Die Nachricht bei Klick auf das [Globales Auktionshaus]-Symbol (vor dem Klassenwechsel zum Daeva) wurde modifiziert.
- 7. Fehler behoben: Bei Kleiderschrank-Erweiterung wurden einige UIs nicht korrekt angezeigt.
- 8. Fehler behoben: Wenn Ihr mit der Maus über die Gruppenmitglieder- und Allianzmitgliederliste fuhrt, wurde die Schnellinfo an einer falschen Stelle angezeigt.
- 9. Im Kompass werden Gegner bei "Schnelles Gleiten" hervorgehoben.
- 10. Nur Gegner, die vor Euch schnell gleiten, werden angezeigt.

### Sonstiges

- 1. Unter Spieleinstellungen wurde die Funktion "Ranking-Abzeichen anzeigen" hinzugefügt.
  - Wenn Ihr die Funktion "Ausblenden" auswählt, ist Euer Ranking-Abzeichen für niemanden sichtbar.
- 2. Unter Spieleinstellungen wurde die Funktion "Sprechblasen anzeigen" hinzugefügt.
  - Wenn Ihr die Funktion "Ausblenden" auswählt, wird keine Sprechblase angezeigt.
- 3. Der Liste "Weltkarte [M] Auf Karte anzeigen Einfache Informationen" wurde die Event-Anzeige hinzugefügt.







- 4. Der Liste "Weltkarte [M] Auf Karte anzeigen Einfache Informationen" wurde die Regionsnamen-Anzeige hinzugefügt.
- 5. "Tigraki-Eintausch" im Relikt-Rechner wurde zu "Apheta-Beluslan-Umtausch" geändert.
- 6. Fehler behoben: "FPS anzeigen" wurde bei Wiederverbindung automatisch deaktiviert.
- 7. In den Chatfenster-Optionen wurde die Zeitdarstellung hinzugefügt.
  - Diese Option kann von jedem einzelnen Charakter genutzt werden. Die Einstellungen können in jedem Fenster anders eingerichtet werden.
- 8. Fehler behoben: Aus einigen Sammelgegenständen in Elysea/Asmodae konnte "Hauch des Landes" erhalten werden.
- 9. Die Erkennungsdistanz des nächsten Ziels wurde von 40m auf 50m erhöht.
- 10. Fehler behoben: Beim Teleportieren und Wechsel zum Instanz-Server konnten Miols manchmal nicht erneut beschworen werden.
- 11. Fehler behoben: Wenn modifizierte Gegenstände zurückgesetzt wurden, wurde die Farbe nicht entfernt.
- 12. Fehler behoben: Wenn Gegenstände im Chatfenster verlinkt wurden, wurden die Informationen zur Gegenstands-Verstärkung nicht angezeigt.
- 13. Fehler behoben: Die Anzahl der Gegenstände im Registrierungsfenster im globalen Auktionshaus wurde inkorrekt angezeigt.
- 14. Anpassungen für AION-Look:
  - Ohrringe werden in der Vorschau nicht mehr automatisch angelegt.
  - Fehler behoben: Zeitweise wurde die UI für die automatische Suche angezeigt, obwohl das Fenster von AION-Look geschlossen wurde.
  - Fehler behoben: Im Fenstermodus wurde das Menü von AlON-Look nicht korrekt dargestellt.
  - Fehler behoben: Die Schnelltaste für Fenster öffnen/schließen im AlON-Look-Menü wurde nicht korrekt angezeigt.







### Fertigkeitsanpassungen

- 1. Anpassungen einiger Fertigkeiten für Templer, Assassinen und Jäger:
  - Templer

Der Templer beschützt sich und seine Gruppe mit seiner starken Abwehr. Aus diesem Grund wurde er oft nur als Wächter im Kampf eingesetzt. Um dies zu vermeiden, haben wir Anpassungen vorgenommen:

Zunächst werden die Abklingzeiten von "Gefangenschaft" und "Konzentrierte Gefangenschaft", den Hauptfertigkeiten des Templers, voneinander getrennt. Zudem wurde das Fertigkeitsbuch Gefangenschaft mit demselben Effekt wie die Stigma-Fertigkeit "Gefangenschaft" hinzugefügt.

(\* Das Fertigkeitsbuch Gefangenschaft ist bei Meister-NSC erhältlich.)

"Gefangenschaft" verleiht dem herangezogenen Ziel einen Lähmungseffekt, der nicht aufgelöst werden kann. Dadurch kann das Ziel vollständig von seinen Mitstreitern getrennt werden. Durch die Balance kann Gefangenschaft und Konzentrierte Gefangenschaft noch häufiger eingesetzt werden. Die Stigma-Verankerung wird zudem erweitert, sodass der Templer eine größere Bedeutung im Kampf gewinnen wird.

**Die Abklingzeit** von "**Entkräftender schwerer Hieb**" wurde von zwei weiteren Arten von Hieb-Fertigkeiten separiert.

Abstumpfender schwerer Hieb wurde ein Buff-Effekt hinzugefügt, die den PvE-Schaden um 20% erhöht. Der Templer besitzt im PvP bereits einen hohen Stellenwert, sodass wir uns nicht nur auf die Verstärkung von Fertigkeiten, sondern der PvE-Attribute konzentriert haben.

| Fertigkeit       | Vorher                    | Nachher                   |
|------------------|---------------------------|---------------------------|
| Gefangenschaft I | Zieht einen Gegner direkt | Zieht einen Gegner direkt |
|                  | vor Euch.                 | vor Euch.                 |
|                  | Erhöht den Zorn des       | Erhöht den Zorn des       |
|                  | Gegners Euch gegenüber.   | Gegners Euch gegenüber.   |
|                  | Reduziert für 10 Sek. die | Reduziert für 10 Sek. die |
|                  | Bewegungsgeschwindigkeit. | Bewegungsgeschwindigkeit. |
|                  | Stigmen                   | Fertigkeitsbuch           |







| MONC                              | (Abklingzeit wird mit "Konzentrierte Gefangenschaft" geteilt.)  | (Abklingzeit wird nicht mehr<br>mit "Konzentrierte<br>Gefangenschaft" geteilt.)  |
|-----------------------------------|---|--|
| Konzentrierte<br>Gefangenschaft I | Zieht max. 4 Gegner direkt<br>vor Euch.<br>Erhöht den Zorn des<br>Gegners Euch gegenüber.<br>Reduziert für 10 Sek. die<br>Bewegungsgeschwindigkeit.<br>Abklingzeit: 30 Sek.<br>(Abklingzeit wird mit<br>"Gefangenschaft" geteilt.)  | Zieht max. 4 Gegner direkt vor Euch. Erhöht den Zorn des Gegners Euch gegenüber. Reduziert für 10 Sek. die Bewegungsgeschwindigkeit. Abklingzeit: 1 Min. (Abklingzeit wird nicht mehr mit "Gefangenschaft" geteilt.) |
| Entkräftender<br>schwerer Hieb    | Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. 12 Sek. lang wird die Angriffsgeschwindigkeit von Gegnern reduziert. (Gemeinsame Abklingzeit mit "Entkräftender schwerer Hieb", Kräftiger Hieb" und "Abstumpfender schwerer Hieb")  | Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. 12 Sek. lang wird die Angriffsgeschwindigkeit von Gegnern reduziert. (Abklingzeit von "Entkräftender schwerer Hieb" gilt separat.)   |
| Kräftiger Hieb                    | Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Verringert die phys. Abwehr 6 Sek. lang um 500. Erhöht den Zorn eines Gegners Euch gegenüber. Fügt Balaur zusätzlichen Schaden zu. (Gemeinsame Abklingzeit mit "Entkräftender schwerer Hieb", "Kräftiger Hieb" und "Abstumpfender schwerer Hieb") | Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Verringert die phys. Abwehr 6 Sek. lang um 500. (Gemeinsame Abklingzeit mit "Entkräftender schwerer Hieb", "Kräftiger Hieb" und "Abstumpfender schwerer Hieb")                       |







| Abstumpfender | Fügt dem Ziel phys.         | Fügt dem Ziel phys.                    |
|---------------|-----------------------------|--|
| schwerer Hieb | Schaden zu.                 | Schaden zu.                            |
|               | Verringert Präzision und    | Verringert Präzision und               |
|               | Ausweichen 12 Sek. lang um  | Ausweichen 12 Sek. lang um             |
|               | 200.                        | 200.                                   |
|               | (Gemeinsame Abklingzeit     | Zusätzlich dazu wird 20 Sek.           |
|               | mit "Entkräftender schwerer | lang der Schaden an Gegner             |
|               | Hieb", "Kräftiger Hieb" und | (Keine Spielercharaktere) um           |
|               | "Abstumpfender schwerer     | 20% erhöht.                            |
|               | Hieb".)                     | (Gemeinsame Abklingzeit                |
|               |                             | mit <del>"Entkräftender schwerer</del> |
|               |                             | Hieb", "Kräftiger Hieb" und            |
|               |                             | "Abstumpfender schwerer                |
|               |                             | Hieb")                                 |

#### Assassine

Der Assassine bewegt sich verdeckt, greift den Schwachpunkt der Gegner an und kann so den Kampf auf einen Schlag beenden. In letzter Zeit wurde festgestellt, dass mit der Zunahme von Mehrspielerkämpfen und Einführung von Apheta Beluslan die oben genannte Stärke des Assassinen in 1:1-Kämpfen an Bedeutung verlor.

Trotzdem fanden wir, dass es nicht angemessen wäre, dem Assassinen Zielflächen-Fertigkeiten hinzuzufügen, da diese nicht zu den Eigenschaften des Assassinen passen. Daher wurden seine typischen Kampffertigkeiten geändert, um die Merkmale des Assassinen zu stärken.

Dafür wird die Fertigkeit "Wurfdolch", die nur im Flug verwendet werden konnte, auch auf dem Boden einsetzbar gemacht. Wurfdolch betäubt den Gegner und wird die Kampfleistung des Assassinen auf dem Boden stärken.

## Zudem teilen sich Wurfdolch und die Fertigkeit Hinterhalt nicht mehr dieselbe Nutzungszeit.

Außerdem wird die Fertigkeit "Blendende Explosion" die mag. Präzision der Gegner in der Umgebung reduzieren, sodass sie auch als Fluchtmöglichkeit nicht nur vor physischen, sondern auch vor magischen Gegnern genutzt werden kann.

| Fertigkeit         | Vorher                   | Nachher                |
|--------------------|--------------------------|------------------------|
| Wurfdolch I und II | Fügt dem Ziel im Umkreis | Fügt dem Ziel im       |
|                    | von 20 m phys. Schaden   | Umkreis von 20 m phys. |
|                    | zu und betäubt es 2 Sek. | Schaden zu und betäubt |
|                    | lang.                    | es 2 Sek. lang.        |







| ALL ALL ST            | Abklingzeit: 40 Sek.   | Abklingzeit 2 Sek.       |
|-----------------------|------------------------|--------------------------|
|                       | Kann nur im Flug       | Kann nur im Flug         |
|                       | verwendet werden.      | verwendet werden.        |
|                       |                        | ※ Die Abklingzeit wird   |
|                       |                        | nicht mit der Fertigkeit |
|                       |                        | Hinterhalt geteilt.      |
| Blendende Explosion I | Macht die Gegner im    | Macht die Gegner im      |
|                       | Umkreis von 15m 15 bis | Umkreis von 15m 15 bis   |
|                       | 25 Sek. lang blind.    | 25 Sek. lang blind und   |
|                       |                        | reduziert ihre mag.      |
|                       |                        | Präzision um 300.        |

#### Jäger

Unserer Meinung nach hing die Stärke des Jägers sehr stark von Situationen und seinen Fertigkeitspunkten ab. Vor allem die geringe Wahrscheinlichkeit des Treffers und der hohe Schwierigkeitsgrad der Verwendung seiner Fertigkeiten machten den Jäger unattraktiv.

Deshalb möchten wir grundlegende Verbesserungen am Schwierigkeitsgrad des Jägers und gleichzeitig Anpassungen an seiner Reichweite vornehmen, um seine Benutzerfreundlichkeit und Überlebensfähigkeit zu erhöhen.

Zuerst wird "Tigerauge", die Hauptfertigkeit des Jägers, zu einer an- und ausschaltbaren aktiven Fertigkeit geändert.

Zudem wird das Zurückwerfen von 10m auf 12m geändert, sodass der Jäger nicht mehr im ähnlichen Wirkungsbereich wie der Rächer und vieler verschiedener Waffen kämpfen muss und die Möglichkeit hat, dem zu entkommen.

Zudem wird "Auge des Angriffs", die für die Erhöhung der DPS des Jägers zuständig ist, ohne Wirkzeit sofort aktiviert. Der MP-Verbrauch soll auch verringert werden. Diese Fertigkeit wurde zwar zu Beginn des Kampfes oft eingesetzt, aber die Verwendung war durch die Wirkzeit erschwert. Wir hoffen nun, dass durch diese Verbesserung die Fertigkeit nun viel mehr eingesetzt wird.

"Beruhigendes Flüstern" wurden die Widerstandseffekte Betäubung und Rückschlag hinzugefügt, sodass die Überlebenskraft des Jägers erhöht wird.







| Fertigkeit            | Vorher                       | Nachher                               |
|-----------------------|------------------------------|---------------------------------------|
| Tigerauge I           | Die Reichweite wird 1 Min.   | Die Reichweite wird <del>1 Min.</del> |
|                       | lang um 15m verringert,      | lang um 13m verringert,               |
|                       | dafür wird der phys.         | dafür wird der phys.                  |
|                       | Angriff um 50% und die       | Angriff um 50% und die                |
|                       | Angriffsgeschwindigkeit      | Angriffsgeschwindigkeit               |
|                       | um 20% erhöht.               | um 20% erhöht.                        |
|                       |                              | Aktive Fertigkeit                     |
| Auge des Angriffs I   | 1 Min. lang werden Eure      | 1 Min. lang werden Eure               |
|                       | nächsten 5 physischen        | nächsten 5 physischen                 |
|                       | Angriffsfertigkeiten um      | Angriffsfertigkeiten um               |
|                       | 30% erhöht.                  | 30% erhöht.                           |
|                       | Dafür wird Eure phys.        | Dafür wird Eure phys.                 |
|                       | Abwehr um 50%                | Abwehr um 50%                         |
|                       | verringert.                  | verringert.                           |
|                       | MP-Verbrauch: 248            | MP-Verbrauch: 199 (-20%)              |
|                       | Wirkzeit: 0,5 Sek.           | Wirkzeit: 0 Sek.                      |
| Beruhigendes Flüstern | Reduziert den Zorn eines     | Reduziert den Zorn eines              |
| 1, 11, 111            | Ziels in bis zu 25m Distanz. | Ziels in bis zu 25m Distanz.          |
|                       |                              | Erhöht außerdem 30 Sek.               |
|                       |                              | lang den Widerstand                   |
|                       |                              | gegen Betäubung,                      |
|                       |                              | Rückschlag, Stolpern,                 |
|                       |                              | Drehung und Äthergriff                |
|                       |                              | um 250.                               |

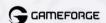
- 2. Anpassungen und Aufhebung für die Nutzung von Fertigkeiten der anderen Fraktion:
  - Gladiator

**Machtexplosion** von Gladiatoren der Elyos ist eine Fertigkeit mit hoher Reichweite, die auch in Bewegung verwendet werden kann und **Durchdringende Welle** von Gladiatoren der Asmodier eine Fertigkeit mit sehr hohem Schaden, die im Stand benutzt werden kann. Wegen der starken Unterschiede der beiden Fertigkeiten haben wir beschlossen, die Fraktionsbeschränkung aufzuheben.

Das Gleiche gilt auch für die "**Zerreißen**"-Serie mit den unterschiedlichen Reichweiten und Wirkungsbereichen.

Die restlichen Fraktionsfertigkeiten unterscheiden sich kaum voneinander, sodass die bisherige Beschränkung bestehen bleibt.







| Fertigkeit (Elyos)      | Fertigkeit (Asmodier)   |
|-------------------------|---|
| Kann auch von           | Kann auch von Elyos   |
| Asmodiern verwendet     | verwendet werden.   |
| werden.                 |   |
| Machtexplosion          | <b>Durchdringende Welle</b>   |
| Fügt einem Ziel in max. | Fügt bis zu 12 Gegnern  |
| 15 m und bis zu 5       | innerhalb von 10 m  |
| Gegnern innerhalb von   | physischen Schaden zu.  |
| 10m physischen Schaden  | Verringert 30 Sek. lang   |
| zu.                     | die phys. Abwehr des  |
| Verringert die phys.    | Gegners um 500.   |
| Abwehr des Gegners 30   |   |
| Sek. lang um 600 und    |   |
| sein Ausweichen um 200. |   |
| Schwertmacht-           | Durchdringendes   |
| Zerreißen               | Zerreißen   |
| Fügt einem Ziel in max. | Fügt bis zu 18 Gegnern  |
| 15 m und bis zu 18      | innerhalb von 10 m  |
| Gegnern innerhalb von   | physischen Schaden zu.  |
| 10m physischen Schaden  | Verringert 30 Sek. lang   |
| zu.                     | die phys. Abwehr des  |
| Verringert die phys.    | Gegners um 600.   |
| Abwehr des Gegners 30   |   |
| Sek. lang um 1.000 und  |   |
| sein Ausweichen um 500. |   |
|                         | Kann auch von Asmodiern verwendet werden.  Machtexplosion Fügt einem Ziel in max. 15 m und bis zu 5 Gegnern innerhalb von 10m physischen Schaden zu. Verringert die phys. Abwehr des Gegners 30 Sek. lang um 600 und sein Ausweichen um 200.  Schwertmacht- Zerreißen Fügt einem Ziel in max. 15 m und bis zu 18 Gegnern innerhalb von 10m physischen Schaden zu. Verringert die phys. Abwehr des Gegners 30 Sek. lang um 1.000 und |

#### Templer

Die Fraktionsfertigkeiten des Templers "Züchtigung" und "Bestrafung" besitzen jeweils besondere Eigenschaften wie Blocken gegen Absorbieren/Reflektieren und Betäubung gegen Gesundheit absorbieren. Um diese besonderen Eigenschaften aufrechtzuerhalten, wurden die Fertigkeiten nicht geändert. Lediglich die Verwendungseinschränkung für die Fraktionen Elyos und Asmodier wurde aufgehoben.







| Einteilung        | Fertigkeit (Elyos)  Kann auch von   | Fertigkeit (Asmodier)  Kann auch von Elyos  |
|-------------------|---|---|
|                   | Asmodiern verwendet   | verwendet werden.   |
|                   | werden.   |   |
| Fertigkeitsbuch 1 | Göttliche Züchtigung Verursacht beim Ziel phys. Schaden und generiert zusätzlichen Zorn. Ihr blockt 15 Sek. lang alle Angriffe. | Bestrafung der Finsternis Verursacht beim Ziel phys. Schaden und generiert zusätzlichen Zorn. Ihr erzeugt einen Schutzschild, der 15 Sek. lang 50% der Schäden absorbiert und 50 Schaden reflektiert. Der Schutzschild kann bis zu 10.000 Schaden |
| Fertigkeitsbuch 2 | Bestrafung des<br>empyrianischen<br>Gebieters   | absorbieren.  Bestrafung des Todesgottes Fügt dem Ziel phys. Schaden zu.  |
|                   | Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Das Ziel wird 2 Sekunden lang betäubt.  | Absorbiert TP in Höhe von 100% des Schadens.  |
| Stigma            | <b>Bestrafung des Lichts</b><br>Fügt dem Ziel phys.   | Bestrafung der<br>Finsternis  |
|                   | Schaden zu.<br>Das Ziel wird 2  | Fügt dem Ziel phys.<br>Schaden zu.  |
|                   | Sekunden lang betäubt.  | Absorbiert TP in Höhe von 100% des Schadens.  |

#### Assassine

Die Fertigkeiten des Assassinen unterschieden sich stark zwischen Elyos und Asmodiern.

Im Vergleich zu der vergleichbaren Fertigkeit "Göttlicher Schlag" der Elyos war der Effekt von "Schlag der Finsternis" der Asmodier schwach. Deshalb wurde der Schaden







geringfügig erhöht, damit die Effektivität von "Schlag der Finsternis" in manchen Situationen steigt.

Es gab auch viele Anfragen wegen der Serie "Siegel-Explosion".

Der Fertigkeitsschaden von Finstere Siegel-Nova/Höllenexplosion wurde geringfügig erhöht, sodass die Effektivität gestärkt wird.

| ernont, sodass die Effektivität gestarkt wird. |                             |                           |  |
|--|-----------------------------|---------------------------|--|
| Einteilung                                     | Fertigkeit (Elyos)          | Fertigkeit (Asmodier)     |  |
|  | Kann auch von Asmodiern     | Kann auch von Elyos       |  |
|  | verwendet werden.           | verwendet werden.         |  |
| Fertigkeitsbuch 1                              | Göttlicher Schlag           | Schlag der Finsternis     |  |
|  | Fügt dem Ziel phys.         | Fügt dem Ziel             |  |
|  | Schaden zu.                 | physischen Schaden zu.    |  |
|  | Stellt Eure TP wieder her   | ► Phys. Schaden wurde     |  |
|  |                             | um 10% erhöht.            |  |
| Fertigkeitsbuch 2                              | Wachsame Haltung            | Angriffshaltung           |  |
|  | Ihr widersteht 10 Sek. lang | Erhöht Euren phys.        |  |
|  | bis zu 2 magischen          | Angriff 10 Sek. lang um   |  |
|  | Angriffen.                  | 100%.                     |  |
|  | Dafür wird Euer phys.       | Ausweichen wird um        |  |
|  | Angriff um 50% verringert.  | 50% und der               |  |
|  |                             | Magiewiderstand um        |  |
|  |                             | 500 verringert.           |  |
| Fertigkeitsbuch 3                              | Strahlende Rune             | Finstere Siegel-Nova      |  |
|  | Löscht das Siegel auf       | Löscht das Siegel auf     |  |
|  | einem Ziel in bis zu 20m    | einem Ziel in bis zu 20m  |  |
|  | Distanz bis zur Stufe 5,    | Distanz bis zur Stufe 5,  |  |
|  | bringt es zum Explodieren   | bringt es zum             |  |
|  | und fügt dem Ziel Schaden   | Explodieren und fügt      |  |
|  | zu.                         | dem Ziel Schaden zu.      |  |
|  |                             |                           |  |
|  | Zusätzlich wird 7 Sek. lang | Zusätzlich dazu lasst Ihr |  |
|  | seine                       | die Gegner 4 Sekunden     |  |
|  | Angriffsgeschwindigkeit     | lang erblinden.           |  |
|  | verringert und es wird zum  | ► Angriff wird um das 3-  |  |
|  | Schweigen gebracht.         | Fache erhöht.             |  |







| Fertigkeitsbuch 4 | Himmels-Siegel-             | Höllenexplosion           |
|-------------------|-----------------------------|---------------------------|
|                   | Explosion                   | Löscht das Siegel auf     |
|                   | Löscht das Siegel auf       | einem Ziel in bis zu 20m  |
|                   | einem Ziel in bis zu 20m    | Distanz bis zur Stufe 5,  |
|                   | Distanz bis zur Stufe 5,    | bringt es zum             |
|                   | bringt es zum Explodieren   | Explodieren und fügt      |
|                   | und fügt dem Ziel Schaden   | dem Ziel Schaden zu.      |
|                   | zu.                         |                           |
|                   |                             | Zusätzlich dazu lasst Ihr |
|                   | Zusätzlich wird 7 Sek. lang | die Gegner 4 Sekunden     |
|                   | seine                       | lang erblinden.           |
|                   | Angriffsgeschwindigkeit     | ► Angriff wird um das 3-  |
|                   | verringert und es wird zum  | Fache erhöht.             |
|                   | Schweigen gebracht.         |                           |

#### Jäger

Die Fraktions-Stigmen des Jägers "Mau-Verwandlung" wurden von den Elyos zum Ausweichen und von den Asmodiern zum Angreifen eingesetzt.

Wir gehen davon aus, dass aus diesem Grund die Präferenz der beiden Stigmen sich stark unterscheiden. Deshalb haben wir die Fertigkeitseffekte nicht verändert.

| Einteilung        | Fertigkeit (Elyos)         | Fertigkeit (Asmodier)       |
|-------------------|----------------------------|-----------------------------|
|                   | Kann auch von Asmodiern    | Kann auch von Elyos         |
|                   | verwendet werden.          | verwendet werden.           |
| Fertigkeitsbuch 1 | Verwandlung: Mau           | Verwandlung: Mau            |
|                   | Benutzt GK, um Euch 2 Min. | Benutzt GK, um Euch 2 Min.  |
|                   | lang in einen Mau-Krieger  | lang in einen Mau-Krieger   |
|                   | zu verwandeln.             | zu verwandeln.              |
|                   | Während der Verwandlung    | Während der Verwandlung     |
|                   | werden der phys. Angriff   | werden der phys. Angriff    |
|                   | um +22%, Ausweichen um     | um +27%, Präzision um 50,   |
|                   | 120, die                   | die Angriffsgeschwindigkeit |
|                   | Angriffsgeschwindigkeit um | um +26% und die             |
|                   | +39% und die               | Bewegungsgeschwindigkeit    |
|                   | Bewegungsgeschwindigkeit   | um +39% erhöht.             |
|                   | um +39% erhöht.            |                             |







#### Zauberer

Bei Roben-Fertigkeiten wurde bei beiden Fraktionen jeweils eine Fertigkeit mit unterschiedlichen Effekten und Anwendungen freigegeben.

Beim Zauberer wird die Verwendungsbeschränkung für die Fraktionen von **Gabe der Verstärkung**, die die mag. Verstärkung und mag. Präzision erhöht, und **Gabe der Flinkheit**, die die Wirkzeit um 50% verringert, aufgehoben.

Die Fertigkeit bewirkt großen Schaden durch erhöhte Angriffsattribute bei Elyos und bei Asmodiern werden im Kampf verschiedene Fertigkeiten schnell hintereinander eingesetzt. Wir haben trotzdem beschlossen, die Beschränkung für die Fraktionen aufzuheben, da die Vor- und Nachteile der Fertigkeiten genau unterteilt sind.

| Einteilung | Fertigkeit (Elyos)  Kann auch von Asmodiern  verwendet werden.  | Fertigkeit (Asmodier) Kann auch von Elyos verwendet werden.                                       |
|------------|---|---|
| Stigma     | Gabe der Verstärkung<br>15 Sek. lang werden Eure<br>mag. Präzision und mag.<br>Verstärkung um 500 erhöht. | Gabe der Flinkheit Reduziert die Wirkzeit aller Eurer magischen Fertigkeiten 15 Sek. lang um 50%. |

#### - Beschwörer

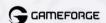
Bei Beschwörern gibt es die Besonderheit, dass sich je nach beschworenem Geist das Konzept und der Effekt der Fertigkeit [Befehl] stark unterscheiden.

Bisher konnten der **Sturmgeist** und der **Magmageist**, Geister des höchsten Ranges, nicht beschworen werden. Diese Beschränkung wurde nun aufgehoben **und beide** 

Fertigkeiten können frei ausgewählt werden.

|                 | er erginettern treatment fret ausegen anne men alem |                           |  |
|-----------------|---|---------------------------|--|
| Einteilung      | Fertigkeit (Elyos)                                  | Fertigkeit (Asmodier)     |  |
|                 | Kann auch von Asmodiern                             | Kann auch von Elyos       |  |
|                 | verwendet werden.                                   | verwendet werden.         |  |
| Fertigkeitsbuch | Beschwörung: Sturmgeist                             | Beschwörung:              |  |
|                 | Beschwört für 20 Minuten                            | Magmageist                |  |
|                 | einen Sturmgeist.                                   | Beschwört für 20 Minuten  |  |
|                 | *Hauptfertigkeit von                                | einen Magmageist.         |  |
|                 | Sturmgeist*   | *Hauptfertigkeit von      |  |
|                 | [Befehl: Störung I Sturm]:                          | Magmageist*               |  |
|                 | Magischer Wasserschaden                             | [Befehl: Störung I Lava]: |  |
|                 | und Betäubung                                       | Absorbiert einen Teil des |  |







|                 | [Befehl: Sturmmauer des      | Schadens als TP und        |
|-----------------|------------------------------|----------------------------|
| CALL TO SERVICE | Schutzes I]: Mag. Präzision, | reduziert die phys. Abwehr |
|                 | Magiewiderstand, Erhöhte     | [Befehl: Lavamauer des     |
|                 | Wahrscheinlichkeit für       | Schutzes I]: Erhöhung von  |
|                 | Präzision und Ausweichen     | TP-Regeneration und phys.  |
|                 |                              | Angriff                    |

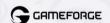
#### Kleriker

Die Verwendungseinschränkung für die Fertigkeiten des Klerikers

**Yustiels/Marchutans Licht und Yustiels/Marchutans Pracht** wurde aufgehoben. Wie beim Kantor erzielen diese Fertigkeiten je nach Situation unterschiedliche Effekte, sodass wir uns für die Aufhebung der Fraktionseinschränkung entschieden haben.

| Einteilung      | Fertigkeit (Elyos)           | Fertigkeit (Asmodier)      |
|-----------------|------------------------------|----------------------------|
|                 | Kann auch von Asmodiern      | Kann auch von Elyos        |
|                 | verwendet werden.            | verwendet werden.          |
| Fertigkeitsbuch | Yustiels Licht               | Marchutans Licht           |
|                 | Sofortige TP-                | Sofortige TP-              |
|                 | Wiederherstellung bei        | Wiederherstellung bei      |
|                 | Zielen in einem Umkreis      | Zielen in einem Umkreis    |
|                 | von 25 m und bis zu 6        | von 25 m und bis zu 6      |
|                 | Verbündeten in einem         | Verbündeten in einem       |
|                 | Umkreis von 25 m.            | Umkreis von 25 m.          |
|                 | 10 Sek. lang alle 2 Sek. TP- | Ein Schutzschild wird      |
|                 | Regeneration.                | erstellt, der 10 Sek. lang |
|                 |                              | 1.387 Schaden absorbiert.  |
| Stigma          | Yustiels Pracht              | Marchutans Pracht          |
|                 | Sofortige TP-                | Sofortige TP-              |
|                 | Wiederherstellung bei        | Wiederherstellung bei      |
|                 | Zielen in einem Umkreis      | Zielen in einem Umkreis    |
|                 | von 25 m und bis zu 6        | von 25 m und bis zu 6      |
|                 | Verbündeten in einem         | Verbündeten in einem       |
|                 | Umkreis von 25 m.            | Umkreis von 25 m.          |
|                 | 10 Sek. lang alle 2 Sek. TP- | Ein Schutzschild wird      |
|                 | Regeneration.                | erstellt, der 10 Sek. lang |
|                 |                              | 1.683 Schaden absorbiert.  |







#### Kantor

Beim Kantor übernahmen die Fertigkeiten **Zauber der Blockade/Vorhang des Blockierens** und **Zauber des Ätherfelds/Vorhang des Ätherfeldes** den Schutzeffekt für die jeweilige Fraktion.

Bei den Elyos war der Schutzeffekt nicht stark ausgeprägt, dafür wurden die TP regeneriert. Bei den Asmodiern fand zwar keine TP-Regeneration statt, dafür wurden 10% des Treffers absorbiert. Damit Ihr die unterschiedlichen Effekte je nach Situation auswählen könnt, haben wir uns für die Aufhebung der Fraktionseinschränkung entschieden.

Die Einschränkung für Yustiels/Marchutans Schutz (Gleicher Effekt) und Gefangennahme und Festhalteschlag (Unterschiedliche zugefügte Schäden) wurde nicht aufgehoben.

| Einteilung          | Fertigkeit (Elyos)                      | Fertigkeit (Asmodier)                   |
|---------------------|---|---|
| Lintenang           | Kann auch von Asmodiern                 | Kann auch von Elyos                     |
|                     | verwendet werden.                       | verwendet werden.                       |
| Continuo itale cole |   | •                                       |
| Fertigkeitsbuch     | Zauber der Blockade                     | Ätherfeld                               |
|                     | Erzeugt 15 Sek. lang einen              | Erzeugt 15 Sek. lang einen              |
|                     | Schutzschild, der jedes Mal<br>mit 100% | Schutzschild, der jedes Mal<br>mit 100% |
|                     | Wahrscheinlichkeit Schaden              | Wahrscheinlichkeit Schaden              |
|                     | absorbiert, wenn Ihr und bis            | absorbiert, wenn Ihr und bis            |
|                     | zu 12 Verbündete in einem               | zu 12 Verbündete in einem               |
|                     | Umkreis von 20m                         | Umkreis von 20m                         |
|                     | angegriffen werdet.                     | angegriffen werdet.                     |
|                     | Alle 3 Sek. werden TP                   | (Der Schutzschild absorbiert            |
|                     | regeneriert.                            | bei jedem Treffer gegen                 |
|                     | (Der Schutzschild absorbiert            | Euch 55% Schaden und                    |
|                     | bei jedem Treffer gegen                 | kann insgesamt bis zu 5.000             |
|                     | Euch 45% Schaden und                    | Schaden absorbieren.)                   |
|                     | kann insgesamt bis zu 5.000             |   |
|                     | Schaden absorbieren.)                   |   |
| Stigma              | Vorhang des Blockierens                 | Vorhang des Ätherfeldes                 |
|                     | Erzeugt 15 Sek. lang einen              | Erzeugt 15 Sek. lang einen              |
|                     | Schutzschild, der jedes Mal             | Schutzschild, der jedes Mal             |
|                     | mit 100%                                | mit 100%                                |
|                     | Wahrscheinlichkeit Schaden              | Wahrscheinlichkeit Schaden              |







absorbiert, wenn Ihr und bis zu 12 Verbündete in einem Umkreis von 20m angegriffen werdet. Alle 3 Sek. werden TP regeneriert. (Der Schutzschild absorbiert bei jedem Treffer gegen Euch 55% Schaden und kann insgesamt bis zu 5.000 Schaden absorbieren.) absorbiert, wenn Ihr und bis zu 12 Verbündete in einem Umkreis von 20m angegriffen werdet. (Der Schutzschild absorbiert bei jedem Treffer gegen Euch 65% Schaden und kann insgesamt bis zu 5.500 Schaden absorbieren.)



