

AION[®]

FREE-TO-PLAY

Patch Notes Update 5.4



Instanzen

"Schlachtfeld von Sanctum" und "Schlachtfeld von Pandämonium"



Vor langer Zeit wurde der Turm der Ewigkeit vor seiner endgültigen Zerstörung in der Zeit eingeforen. Doch das Ätherfeld, das den Turm schützt, wird schwächer und schwächer. Der Prozess der endgültigen Zerstörung nimmt langsam seinen Lauf.

Ereshkigal selbst, Herrin von Reshanta, die seit den Vorgängen der Vergangenheit schwieg, nahm die Veränderung wahr und sah dies als ihre Chance. Sie entsandte die Dredgion, um Sanctum und Pandämonium zu überfallen und ihre Macht weiter auszudehnen.



Die Instanzen "Schlachtfeld von Sanctum" und "Schlachtfeld von Pandämonium" wurden hinzugefügt.

- Zu Beginn der Eintrittszeit erscheint in der Mitte des Bildschirms die Meldung "Große Dredgion-Invasion" und unten rechts vom Bild erscheint das Eintrittssymbol.
- Nach Aktivierung des Eintrittssymbols bleibt es für 15 Minuten erhalten. In dieser Zeit können Eintritte angemeldet oder die Instanz betreten werden.
- Elyos können das "Schlachtfeld von Sanctum" und Asmodier können das "Schlachtfeld von Pandämonium" betreten.
- Die Instanzen "Schlachtfeld von Sanctum" und "Schlachtfeld von Pandämonium" sind einzigartige Instanzen. Es wird nur eine einzige Instanz pro Server erzeugt. Alle Charaktere betreten ein und dieselbe Instanz. (Elyos/Asmodier jeweils 1 Instanz)

Personen	Stufe	Eintrittszeit	Eintrittsanzahl
384 Personen	Ab Stufe 66	So. 21:00-21:15 Uhr	Unbegrenzt

- 30 Minuten nach Beginn der Instanz, erscheint Kommandant Jubeda. Er muss innerhalb von 5 Minuten erledigt werden. Ansonsten verschwindet er wieder.
 - Wenn Jubeda verschwindet, erscheint ein Windstrom, der zu dem Gebiet führt, an dem die letzte Dredgion-Schlacht stattfindet.
- In den Instanzen wird beim Tod keine Todesnachwirkung und Seelenkrankheit angewandt.
- Um die Ränge S-D in den Schlachtfelder Instanzen zu erreichen, werden folgende Punkte benötigt.

Rang	Punkte
S	164.157
A	139.674
B	61.208
C	39.735
D	20.000

- Die "Druckbombe der Bewacher" und "Perle des Versteckens", die innerhalb der Instanzen erhältlich sind, können ohne Begrenzung beliebig oft eingesetzt werden. Die Abklingzeit für eine Wiederbenutzung beträgt 60 Sekunden.

Gold-Arena

- Die Eintrittszeit der Gold-Arena wurde geändert.

Vorher	Ab sofort
Wochenende (Sa. – So.) 0 Uhr bis 24 Uhr	Wochenende (Sa. – So.) 9 Uhr bis 24 Uhr

- In der Gold-Arena wird die Fähigkeit „Goldenes Adlerauge“ erst eine Minute nach Beginn des Kampfes aktiviert.
- In einigen Fenstern der Gold-Arena wurden folgende Einstellungen geändert:
 - Bei Auswahl eines Gegners wird dessen Stufe im Zielfenster angezeigt.
 - Nach Ende des Wettkampfs in der Gold-Arena können keine Fertigkeiten mehr verwendet werden.
 - Im Ergebnis-Fenster werden die Sieger gelb hervorgehoben.
- Einige Anzeigefunktionen im Beobachtungsmodus in der Gold-Arena wurden geändert.
 - Eine Fertigkeit, die ein Charakter verwendet, der gerade beobachtet, wird nun erst nach Ende der Verwendung angezeigt.
 - Der Name des beobachtenden Charakters sowie der beschworene Geist werden nun in derselben Farbe angezeigt.
- Änderung: Sieger im Finale der Gold-Arena ist der, der zuerst 3 Punkte erlangt.
 - Die erforderliche Anzahl an Punkten für den Sieg wurde von 2 auf 3 erhöht.
- Die Bedingungen, nach denen im Falle eines Unentschiedens über Sieg oder Niederlage in der Gold-Arena entschieden wird, wurden geändert.
 - Änderung: Bei einem Unentschieden siegt nicht mehr der Charakter mit den höchsten verbleibenden TP, sondern derjenige, der mehr Schaden ausgeteilt hat.
- Die Verteilung der Wettkampfpunkte, die man in einer Saison als Belohnung in der Gold-Arena erhält, wurde verändert. Die Belohnungen der Saison wurden der neuen Verteilung angepasst.

Riss der Vergessenheit

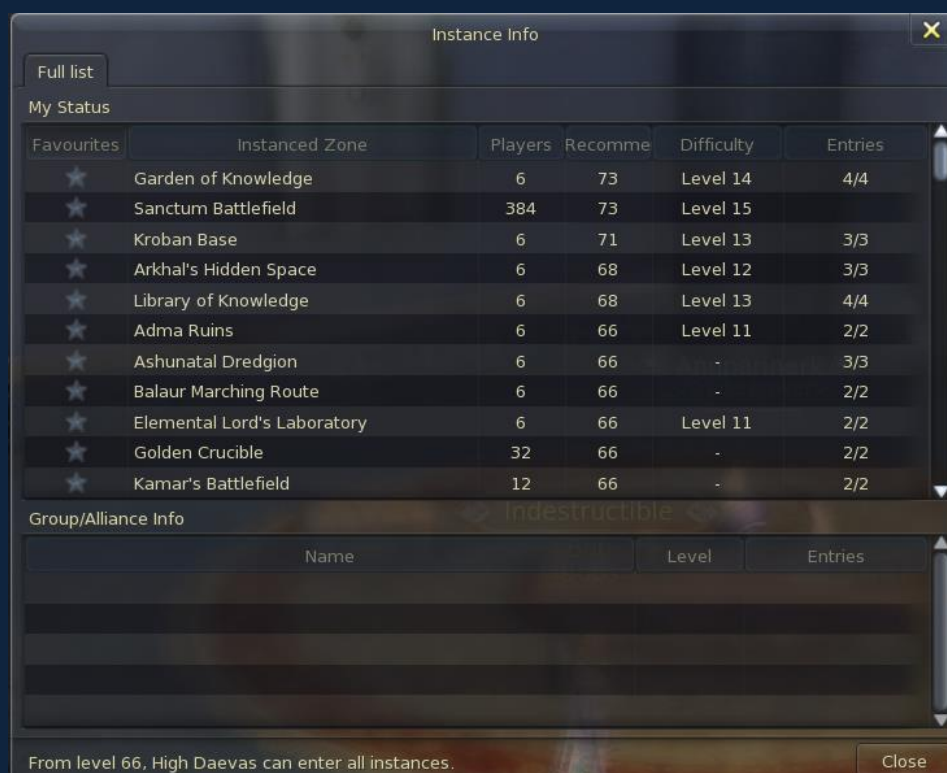
- Zusätzlich beschworene Schatten, welche durch das Bossmonster im Riss der Vergessenheit beschworen wurden, verschwinden nun beim Formwechsel.
- Das Phänomen, dass bei einigen Monstern im Riss der Vergessenheit der Verstärkungseffekt in bestimmten Situationen verschwindet, wurde behoben.

Allgemein

- In einigen Instanzen erhält man nun AP von bestimmten Monstern.

Instanzen	Monstername
Riss der Vergessenheit	Anführer Gegares
Arkhal's Versteck	Arkhal
Kroban-Stützpunkt	Brigadegeneral Tahabata
	Artefaktwächter Kroban

- Die Informationen, die im Fenster "Instanzen-Info" angezeigt werden, wurden geändert.
 - Die Informationen zur Zutrittsstufe wurden durch Informationen zur empfohlenen Stufe ersetzt.
 - Die grafische Darstellung der Schwierigkeitsstufe (◆) wurde entfernt. Die Schwierigkeit wird nun in Zahlen dargestellt.
 - Informationen zur Zutrittsstufe können weiterhin auf der Weltkarte (M) über die Info für Instanz eingesehen werden.



- Es können keine Gruppen mehr gebildet werden, deren Mitgliederanzahl die maximale Anzahl an möglichen Personen in der Instanz überschreitet.
 - Spieler die sich in einer Einzelspieler-Instanz befinden können keiner Gruppe mehr beitreten. Erst nach Verlassen der Instanz ist eine Gruppierung möglich.
- Hinzugefügt: Auf den Stufen 66-75 der Arena der Disziplin sind Wettkampfpunkte erhältlich.
 - Es wurden Wettkampfpunkte hinzugefügt, die je nach Sieg oder Niederlage in der Arena der Disziplin erhältlich sind.
 - Wettkampfpunkte sind während des eingestellten Saisonzeitraums erhältlich, und nur Charaktere, die 5 Mal an einem Bewertungsmatch teilgenommen haben, erhalten eine Belohnung.
 - Einsehbar unter [Menü] - [Community] - [Rangliste] - [Arena der Disziplin] - [Meine Dokumentation].
 - Im Ergebnis-Fenster der Arena der Disziplin werden die geänderten Wettkampfpunkte angezeigt, die entsprechend der Siegerten der einzelnen Charaktere angewendet werden.
 - Gemäß der erhaltenen Wettkampfpunkte unter [Meine Dokumentation] wird der Rang auf dem gesamten Server ermittelt, und entsprechend dieses Rangs werden verschiedene Belohnungen ausgeteilt.

UI

Hinzugefügtes

- Das Monsterbuch wurde hinzugefügt.
 - Bei der Beseitigung von Monstern in den Regionen Esterra und Nosra erhält man entsprechende Einträge in das Monsterbuch.
 - Wenn die vorgegebene Anzahl an Monstern beseitigt wird, können Belohnungen für die jeweiligen Stufen erhalten werden. Einsehbar unter [Menü] - [Monsterbuch].



- 1) Die Einteilung in Elysea und Asmodae sowie Esterra/Nosra erfolgt automatisch je nach Fraktion.
- 2) Die Monster sind entsprechend ihrer Einstufung aufgeteilt.
- 3) Hat man ein entsprechendes Monster besiegt, wird das jeweilige Icon mit einem repräsentativen Bildes des Monsters aktiviert und man erhält je nach Stufe unterschiedliche Belohnungen.
- Man kann durch die Funktion [Standort zeigen] nach dem Standort von Monstern suchen. Dies gilt jedoch nicht für alle Monster. Manche müssen von euch gefunden werden.

- Im Fenster [Verstärken/Modifizieren] wurden Funktionen hinzugefügt.

Einteilung	Verwendbares Menü	
	Bisherige Funktionen	Hinzugefügte Funktionen
Verstärken	Verzauberung, Ausrüstungsevolution, Manasteinverankerung, Gottstein-Verankerung, Estima-Verstärkung	Waffenfusion
Verändern	Aufwertung, Idian-Verbesserung, Neuidentifizierung, erneute Fertigkeitsverstärkung, Verbessern/Magieverleihen, Verringerung der empfohlenen Stufe	
Gewinnen	Zauberpulver extrahieren, AP extrahieren	
Aussehen/Handel	Färben, Verpacken, Seelenbindung aufheben	Aussehen verändern
Entfernen		Manastein entfernen, Waffenzerlegung, Farbe entfernen, Aussehen entfernen

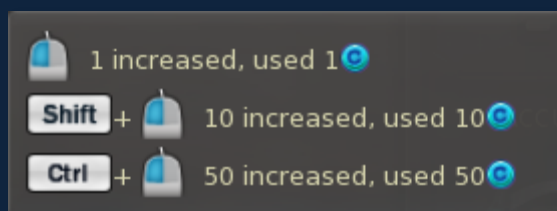
- Wenn über einen Gegenstand das Verstärken/Modifizieren-Fenster geöffnet wird, wird automatisch der erste verfügbare Menüpunkt geöffnet.



Fenster [Verstärken/Modifizieren]

Geändertes

- Der Event-Button (🏰) wird nun nicht mehr angezeigt, wenn man im Event-Fenster "Heute nicht mehr anzeigen" auswählt.
 - Wenn man sich in diesem Zustand in das Spiel einloggt, werden Nachrichten mit Bezug zum Event im Fenster "Wichtige Nachrichten" angezeigt.
 - Über Ereignis" / [Menü] – [Ereignis] kann das Ereignis-Fenster aktiviert werden.
 - Weil das Event-Fenster dazu dient, Events anzuzeigen, bei denen man Gegenstände erhalten kann, wird dieses Fenster außerhalb von Event-Zeiträumen nicht angezeigt.
- Es wurde die Bildschirmnachricht geändert, die aktiviert wird, wenn auf der Himmelsinsel in Esterra/Nosra die Sturmangriffsflotte der gegnerischen Fraktion auftaucht ist.
- Die Änderung von Kreationspunkten ist nun einfacher.
 - <Shift+Linksklick> auf den Button "KP ändern" führt zu Erhöhung/Verringerung um jeweils 10 Punkte.
 - <Strg+Linksklick> auf den Button "KP ändern" führt zu Erhöhung/Verringerung der maximalen Punkte dieses Werts/dieser Fertigkeit.



Verbesserung von "Kreationsmacht verleihen"

- In der Nachricht, die bei der Verstärkung des Landeplatzes im oberen Abyss angezeigt wird, wird nun auch die Verstärkungsstufe angezeigt.
- Verbesserung: Auch bei schnellem Drücken des Buttons "Kreationsmacht verleihen" werden die Punkte entsprechend der Klickzahl geändert.
- Auf der Weltkarte (M) wurde die Methode, zwischen den über- und untergeordneten Karten zu wechseln, geändert, und es wurde eine Übersichtskarte (Karte von Atreia) hinzugefügt.
 - Durch Linksklick gelangt man nach wie vor zu den untergeordneten Karten.
 - Durch Rechtsklick gelangt man zu den übergeordneten Karten.
 - Durch Klick auf den Button "Weltkarte" oben rechts gelangt man zur Übersichtskarte.
- Bei einem Kauf bei einem Handelsagenten werden die Preise vor dem Kauf in unterschiedlichen Farben, je nach Höhe des Kaufpreises, angezeigt.

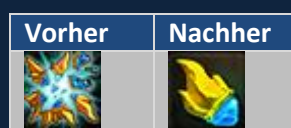


Fenster [Kauf bestätigen]

- "Energie des Silbersterns" wurde hinzugefügt.
 - Man erhält mehr AP, während "Energie des Silbersterns" aufgeladen ist.
 - "Energie des Silbersterns" kann durch "Lodas' Silberstern" aufgeladen werden.
 - "Energie des Silbersterns" wird folgendermaßen angewendet:

Effekt wird angewendet	Effekt wird nicht angewendet
Bei Monsterjagd erhältliche AP	Bei Relikt-Umtausch erhältliche AP
Bei Beseitigung der gegnerischen Fraktion erhältliche AP	Beim Extrahieren von Ausrüstung erhältliche AP
Instanz-Belohnungs-AP	Quest-Belohnungs-AP

- Das Icon zu "Zerbrochener Spinell" wurde geändert.



- Kampf um die Himmelsinseln: Die System-Nachricht beim Erscheinen der Himmelsinsel-Sturmangriffsflotte erscheint nun auch im Chatfenster.
- Kampf um die Himmelsinseln: Nach Beendigung der Belagerung durch die Himmelsinsel-Sturmangriffsflotte wird nun eine entsprechende Nachricht in der Region angezeigt.
- Unter [Menü] - [Hilfe] - [Lade-Tipps ansehen] wurden Lade-Tipps hinzugefügt.

Fehlerbehebungen

- Das Phänomen, das in bestimmten Situation Charakterinformationen nicht auf der Rangliste angezeigt wurden, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass der Client manchmal geschlossen wurde, wenn Kreationsmacht verliehen/gesenkt wurde, wurde behoben.

Quests

Hinzugefügte Quests

- Es wurden Quests hinzugefügt, die in den Instanzen "Schlachtfeld von Sanctum" und "Schlachtfeld von Pandämonium" durchgeführt werden können. Sie können beim Eintritt in die Instanz erhalten werden.

Fraktion	Questname
Elyos	[Notkommando] Angreifer des Schlachtfelds von Sanctum
	[Notkommando] Bewachung des Schlachtfelds von Sanctum
Asmodier	[Notkommando] Angreifer des Pandämonium-Kampfgebiets
	[Notkommando] Beschützer des Pandämonium-Kampfgebiets

- Es wurden Tagesquests hinzugefügt, die in den einzelnen Festungen gespielt werden können. Außerdem wurden die Belohnungen für Quests in bestimmten Festungen erhöht.
 - Die neuen Quests können im oberen/unteren Abyss und in der Anoha-Festung beim Zenturio/Anführer des Landeplatzes angenommen werden.

Questname	Elyos-NSC	Asmodier-NSC
[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Krotan-Fluchtborg	<Zenturio der Freiheitsschwingen> Larania	<Zenturio der Chaosboten> Abori
[Union] Vernichtung des hochrangigen Aufklärungstrupps der Krotan-Fluchtborg		
[Union] Vernichtung des Tors zur Krotan-Fluchtborg		
[Union] Vernichtung des Wachtrupps der Miren-Festung		
[Union] Vernichtung des hochrangigen Aufklärungstrupps der Miren-Festung		
[Union] Vernichtung des Tors zur Miren-Festung		
[Union] Vernichtung des Wachtrupps der Kysis-Festung		
[Union] Vernichtung des hochrangigen Aufklärungstrupps der Kysis-Festung		
[Union] Vernichtung des Tors zur Kysis-Festung	<Hauptmann der Kaldor-Patrouille> Alphion	<Anführer des Kaldor-Säuberungstrupps> Pint
[Union] Vernichtung des Beschützers der Anoha-Festung		
[Union] Vernichtung des Kommandanten der Anoha-Festung	<Zenturio der Grauwind-Legion> Nereus	<Zenturio der Donnerschrei-Legion> Lakadi
[Union] Vernichtung des Tors zur Anoha-Festung		
[Union] Vernichtung der Elitesoldaten von Siels Westfestung		
[Union] Vernichtung der Kommandanten von Siels Westfestung		
[Union] Vernichtung des Tors zu Siels Westfestung		
[Union] Vernichtung der Elitesoldaten von Siels Ostfestung		
[Union] Vernichtung der Kommandanten von Siels Ostfestung		
[Union] Vernichtung des Tors zu Siels Ostfestung		
[Union] Vernichtung der Elitesoldaten der Schwefelbaum-Festung	<Zenturio der Grauwind-Legion> Nereus	<Zenturio der Donnerschrei-Legion> Lakadi
[Union] Vernichtung der Kommandanten der Schwefelbaum-Festung		
[Union] Vernichtung des Tors zur Schwefelbaum-Festung		

Fraktion	Questname
Elyos/Asmodier	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Krotan-Fluchtborg
	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Miren-Festung
	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Kysis-Festung
	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Anoha-Festung
	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals von Siels Westfestung
	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals von Siels Ostfestung
	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Schwefelbaum-Festung

Änderungen bei Quests

- Bei der Quest, die im oberen Abyss entsprechend der Landeplatzstufe ausgeführt wird, wurde als Belohnung "Zerbrochener Spinell" hinzugefügt.
- Der NSC, bei dem die Quest, die in der Schatzkammer der Abyss-Festung durchgeführt wird, angenommen/abgeschlossen werden kann, wurde durch einen Verwalter in der Nähe des Schatzkammer ersetzt.
 - Die Belohnungen dieser Quest können ab sofort über den Button [Sofortige Belohnung] erhalten werden.
- Es wurden bestimmte NSCs der Quest, die auf Stahlharke ausgeführt wird, geändert.
 - "Aurunerk/Ickulnerek" aus dem Abyss wurden durch "Kurochinerk/Hudrunerk" aus Heiron/Beluslan ersetzt.
- Die Anzahl an Ehrenabzeichen/Medaillen des Kampfes, die im Abyss als Questbelohnungen vergeben werden, wurde erhöht.
 - Außerdem wurde die Anzahl an Gegenständen erhöht, die man beim Öffnen des Bündels mit Medaillen des Kampfes erhält, das als Questbelohnung vergeben wird.
- Die Belohnungen für die Quests auf der Ashunatal-Dredgion wurden geändert.
 - Die Zeit bis zum Wiedererscheinen der "Waffentrue", die für den Questfortschritt benötigt wird, wurde geändert.

Fraktion	Questname
Elyos	[Instanz/Tägl/Gru] Eroberung der Waffen der Ashunatal-Dredgion
	[Instanz/Tägl/Gru] Kampf gegen den Kapitän der Dredgion
Asmodier	[Instanz/Tägl/Gru] Waffen der Ashunatal-Dredgion
	[Instanz/Tägl/Gru] Kampf gegen den Kapitän

- Unionsquests, für den Festungskampf, können nun auch von Mitgliedern anderer Allianzen in einer Kriessunion geteilt werden.
- Bei den Quests, die sich mit den Beschützern der Festungen im oberen Abyss und der Anoha-Festung befassen, wurden die Belohnungen aus Ehrenpunkten und zerbrochener Spinell erhöht.
 - Ebenso wurden die Gegenstände, die man aus Bündeln erhält, erhöht.
- Die Einstellungen für die Gegenstände, die für die "[Instanz/Tägl/Gru] Waffen der Ashunatal-Dredgion" gebraucht werden, wurden geändert.
- Aus den Questbelohnungen wurden Entfärbungsmittel entfernt.
- Die Funktion "Quest verwerfen" kann nun auch in der Questanzeige verwendet werden.



Neuer Button "Quest aufgeben"

- Die Anzahl maximal annehmbarer Quests wurde von 40 auf 50 erhöht.
- Ein Teil der Kategorien und Questnamen von Kriegsquests wurden geändert.
 - Das Phänomen, dass eine Quest als Kriegsquest eingestuft wurde, obwohl die gegnerische Fraktion nicht beseitigt werden muss, wurde behoben.
 - Geänderte Quests wandern in den Quest-Tab.
 - Die Namen bestimmter Kriegsquests wurden durch [Notkommando] gekennzeichnet.
- Die Anzahl der Monster, die in der Elyos-Quests "Prüfung der Loyalität" und in der Asmodier-Quest "Treue und Hilfsbereitschaft" beseitigt werden müssen, wurde der Queststufe angepasst.
- Quest-Marker von Quests, in denen man Titel erhalten kann, werden nun immer, unabhängig von der Stufe des Spielers, angezeigt.

Fehlerbehebungen

- Das Phänomen, dass im Zustand "Quest abgeschlossen" die Belohnungsbezeichnung [unbekannt ?] nicht ordnungsgemäß angezeigt wurde, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass als Belohnung für die Elyos-Kampagne "Haltet Euer Versprechen" und die Asmodier-Kampagne "Die abschließende Probe" Ausrüstung vergeben wurde, deren Stufe niedriger war als die Quest-Ausführungsstufe, wurde behoben.

Gegenstände

Neue Gegenstände



- Rundreise-Schriftrollen wurden hinzugefügt.
 - Sie können bei den Gemischtwarenhändlern in den Hauptstädten gekauft werden.

Elyos (Sanctum)	Asmodier (Pandämonium)
Himusus	Nekai
<Gemischtwarenhändler>	<Gemischtwarenhändler>

- Wird innerhalb von 10 Minuten nach der Verwendung der Rundreise-Schriftrolle der Umkehren-Button gedrückt, kann man zur ursprünglichen Position zurückkehren.



- Die Rückkehr in bestimmte Regionen ist nicht möglich, weshalb über eine System-Nachricht die Unmöglichkeit von Umkehren bekannt gemacht wird und die Nutzung des Umkehren-Buttons nicht möglich ist.

Änderungen bei Gegenständen

- Schicksals-Daeva-Ausrüstung, die seit dem Update 5.3 im oberen Abyss erhältlich ist, kann nun auch in den Instanzen Schlachtfeld von Sanctum und Schlachtfeld von Pandämonium erhalten werden.
- Im Fenster "Magische Fertigung" wird bei Auswahl der Option "Nur vollst. Muster" nun auch Material für zusätzliche Fertigungsmethoden, das sich im Besitz befindet, angezeigt.
- Die Erholzeit für die Fertigung von Futter für Miols wurde entfernt.
- Die Erholzeit für die Fertigung von Sternenlichtkristallen und Fragmenten wurde entfernt.
- Durch magische Fertigung ist nun auch die Herstellung des großen Heiltranks möglich.
- "Magisches Muster: Adelshut" kann nun von den NSCs Orpheus (Elyos) und Nielon (Asmodier) erworben werden.
- Die speziellen Verankerungen für uralte Manasteine in Ausrüstungsgegenständen wurden in Verankerungen für einfache Manasteine geändert.
 - Herkömmliche uralte Manasteine können in Verankerungen für einfache Manasteine verankert werden.
 - Allerdings können in Ausrüstungsgegenständen von Schicksals-Daevas keine uralten Manasteine verankert werden.
 - Bei Ausrüstungsgegenständen, in denen ein Uralter Manastein in einer speziellen Verankerung verankert wurde, kann erst nach Entfernen des Uralten Manasteines, ein einfacher Manastein verankert werden.
- Uralte Manasteine der Stufe "Episch" sind nicht mehr erhältlich.
 - Belohnungen für Quests, Drop-Gegenstände und Erzielung eines bestimmten Ranges im Territorialkampf für Legionen wurden entsprechend geändert.
- Die Rangebschränkungen für die "Magische Verbesserung" bei Abyss-Gegenständen wurden entfernt und können nun unabhängig vom eigenem Rang aufgeladen werden.

- In den Läden wurden Entfärbungsmittel und Aussehensentferner entfernt, sodass diese nicht mehr erwerbbar sind.
 - Verbleibende Entfärbungsmittel und Aussehensentferner wurden als zu entsorgende Gegenstände eingestuft.
- Die Gegenstände, die man erhält, wenn eine Verstärkung von Schicksals-Daeva-Gegenständen fehlschlägt, wurden geändert.
 - Die Wahrscheinlichkeit, dass man bei fehlgeschlagener Verstärkung den Manastein/Gottstein zurückerhält, wurde erhöht.
 - Das Zauberpulver, das man bisher bei einer fehlgeschlagenen Verstärkung erhielt, ist nicht mehr erhältlich. Allerdings sind Herstellungsmaterialien wie gehabt erhältlich.

Fehlerbehebungen

- Das Phänomen, dass bei einigen Gürtel-Gegenständen der ausgegebene Sound beim Erhalten und Bewegen unnatürlich klang, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass das Zurücksetzen der Kosten für magisches Morphen (täglich um 9 Uhr) in bestimmten Situationen nicht ordnungsgemäß geschieht, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass bei Gegenständen, auf die ein Stufenverringerungseffekt angewendet wurde, dieser Effekt nicht korrekt auf die Werte der magischen Aufladung übertragen wurde, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass bei der Adoption eines Miols keine Accessoires angewendet werden können, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass beim Tragen von "Folklore-Tracht" durch einen männlichen Charakter der Hals-Bereich unnatürlich aussah, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass teilweise bei Ausrüstungsgegenständen, deren vordere Manastein-Verankerung leer ist und in die ein Manastein erfolgreich verankert wurde, dieser Manastein nicht in die Verankerung gelangt, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass beim Kauf eines Gegenstands von einem NSC die Effekte nicht ordnungsgemäß an den neuen Besitzer angepasst wurden, wenn Fertigkeiten-Verstärkungseffekte einer anderen Klasse auf den Gegenstand angewendet wurden, wurde behoben.

Festungskampf & Abyss

Abyss

- Hinzugefügt: Dem Abyss-Rang entsprechend werden wöchentliche Belohnung verteilt.
 - Im Fenster [Rangliste] können unter "Wochenbelohnung" Informationen zu den Belohnungen pro Rang eingesehen werden.
 - Immer montags um 12 Uhr (mittags) wird der Rang ermittelt und die "Wochenbelohnung" per Post zugestellt.

Abyss ranking list

?

X

Rank Info

Elyos Individuals

Asmodian Individuals

Elyos Legions

Asmodian Legions

Rank	Honour Points	Abyss Point	Rank	Weekly Reward
Governor	12.437	0	1	20 🏆 200.000 🏆
Commander	11.503	0	3	17 🏆 170.000 🏆
Great General	10.002	0	10	15 🏆 150.000 🏆
General	8.335	0	30	12 🏆 120.000 🏆
Army 5-Star Officer	5.210	0	100	10 🏆 100.000 🏆
Army 4-Star Officer	3.064	0	300	6 🏆 60.000 🏆
Army 3-Star Officer	1.915	0	500	4 🏆 40.000 🏆
Army 2-Star Officer	1.368	0	700	2 🏆 20.000 🏆
Army 1-Star Officer	1.244	0	1.000	1 🏆 10.000 🏆
Soldier, Rank 1	0	150.800	No Rank	No reward
Soldier, Rank 2	0	105.600	No Rank	No reward
Soldier, Rank 3	0	69.700	No Rank	No reward
Soldier, Rank 4	0	42.780	No Rank	No reward
Soldier, Rank 5	0	23.500	No Rank	No reward
Soldier, Rank 6	0	10.990	No Rank	No reward
Soldier, Rank 7	0	4.220	No Rank	No reward
Soldier, Rank 8	0	1.200	No Rank	No reward
Soldier, Rank 9	0	0	No Rank	No reward

To achieve the rank of a 1-Star Officer or higher, you need to have earned more than 1450 🏆 Honour Points in t...

- Die Unterstützung der Shugo-Handelstruppe beim Festungskampf im unteren Abyss wurde teilweise geändert.
 - Durch das Gespräch mit dem NSC können Söldner-NCSs wahlweise in eine Festung entsandt werden.
 - Entsandte Söldner-NSCs unterstützen 10 Minuten lang den Kampf gegen die Balaur bzw. die gegnerische Fraktion.

Shugo-Handelstruppe	Bisher	Geändert
Joarinerks Schiff (Zephir-Insel)	Buff, der 10 Minuten lang die PVP-Verteidigung erhöht	Verstärkung durch Söldner-NSCs in den Festungen im unteren Abyss
Temirunerks Schiff (Leibo-Insel)	Buff, der 10 Minuten lang die Angriffskraft gegen Balaur erhöht	Verstärkung durch Söldner-NSCs in den Festungen im unteren Abyss oder in der Kammer des Wächter-Generals
Shairinerks Schiff (Orkan-Insel)	Buff, der 10 Minuten lang die PVP-Verteidigung erhöht	Verstärkung durch Söldner-NSCs in den Festungen im unteren Abyss

- Die Dauer der Erscheinung des Beschützers, der bei einer bestimmten Anzahl an Eroberungen der Festungen im oberen, unteren Abyss und in Kaldor erscheint, wurde von 1 auf 2 Stunden verlängert. Nach Ablauf dieser Zeit verschwindet das Monster, unabhängig davon, ob er Kampf bereits beendet wurde oder nicht.
- Die verbleibende Zeit bis zum Erscheinen des Beschützers in der Festung im oberen Abyss wird nun als System-Nachricht angezeigt.
- In der Nähe der Anoha-Festung in Kaldor können keine Kisks mehr aufgestellt werden.
- Das Phänomen, dass einige Elyos-/Asmodier-NSCs in der Nähe der Anoha-Festung keine Verfolgung einleiten, obwohl sie eine gegnerische Fraktion erkannt haben, wurde behoben.

Festungskampf

- Es wurde eine Nachricht hinzugefügt in Bezug auf die angehobene Menge an Abyss-Punkten, die man bei Beitritt zu bzw. Austritt aus einer Kriegsunion erhält.
- Es wurde eine "Prächtige Belagerungswaffe" hinzugefügt, die Schicksals-Daevas beim Festungskampf verwenden können.
 - Die Belagerungswaffe kann durch magische Fertigung hergestellt werden.
 - Ein Teil der Materialien kann beim Belohnungshändler für magische Fertigungsgegenstände in Esterra/Nosra erworben werden.

Elyos	Asmodier
Ipis	Albanis
<Belohnungshändler für magische Fertigungsgegenstände>	<Belohnungshändler für magische Fertigungsgegenstände>

- Der Ulsaruk in den Festungen im unteren Abyss erhält nun keinen Schutzschild-Verstärkungseffekt mehr (Absorption einer bestimmten Menge des Schadens).
- Das Phänomen, dass beim Beitritt zur Kriegsunion die Charakternamen einiger anderer Unions-/Kriegsunionenmitglieder weiß angezeigt wurden, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass in bestimmten Situationen ein Beitritt zu einer Kriegsunion nicht ordnungsgemäß erfolgte, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass der Inhalt des Briefes, der bei einer fehlgeschlagenen Belagerung im Festungskampf verschickt wird, teilweise falsch war, wurde behoben.

Charakter

Hinzugefügtes bei Charakteren

- Im Profil-Fenster können nun mehrere Ausrüstungssets angelegt werden.
 - Mit einem Klick auf [Einstellungen für Ausrüstungssets] können die Ausrüstungssets gespeichert und verändert werden.
 - Durch das Hinzufügen dieses Menüs wird die Anzeige von Legionsumhang über die Flügel verschoben.



- Hinzugefügt: Zwischen den Gruppen ist eine erneute Gruppierung möglich.
 - Eine Gruppe kann gebildet werden, indem man in eine Gruppe eingeladen wird oder eine Gruppe in eine bestehende Gruppe einlädt.
 - Identisch mit der herkömmlichen Gruppeneinladungsfunktion, wobei nur der Gruppenleiter einladen bzw. annehmen kann.
 - Eine Einladung ist nur möglich, wenn die Gruppe nach der Gruppeneinladung maximal 6 Gruppenmitglieder hat.
 - Derjenige, der die andere Gruppe eingeladen hat, wird zum Gruppenleiter der neu entstandenen Gruppe.
- Je nach Gruppengröße wird die Verstärkung "Gruppenvorteil" angewendet.
 - Je nach Anzahl der Gruppenmitglieder verändert sich der Vorteil.
 - Gruppenmitglieder, die offline sind (Ausloggen, Serverwechsel etc.) werden nicht mitgezählt.

Verstärkung	Mitglieder	Effekt
Gruppenvorteil I	2-3 Personen	Angriff +1, Magieverstärkung +5, EP +3%
Gruppenvorteil II	4-5 Personen	Angriff +3, Magieverstärkung +15, MP +100, EP+6%
Gruppenvorteil III	6 Personen	Angriff +5, Magieverstärkung +25, MP +100, TP +100, EP +10%

- Das Phänomen, dass man teilweise nicht beim Spähposten ankam, wenn man sich mithilfe des "Offiziers der Verteidigungsflotte" von Esterra/Nosra in die Nähe der Himmelsinsel fortbewegt hat, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass bei einem gleitenden Charakter beim Drücken der Vorwärts-Taste die Flügel nicht angezeigt wurden, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass im Charakter-Informationsfenster Tooltips in Bezug auf Estima nicht ordnungsgemäß angezeigt wurden, wurde behoben.

Fertigkeiten

- Es wurde eine neue Funktion zum erstellen eigener Ketten für Fertigkeiten hinzugefügt.
 - Wenn normale Fertigkeiten, Aktivierungs- oder Sammelfertigkeiten der Reihe nach in einen Slot gezogen werden, können sie als Kettenfertigkeit eingesetzt werden.
 - Diese Funktion ist im Fertigkeiten-Fenster <K> im Tab "Angepasste Fertignutzung" verfügbar.
 - Pro Kette können maximal 4 Fertigkeiten eingetragen werden, und es sind bis zu 5 Ketten möglich.
 - Erst wenn das erste Icon der Kette in die Aktionsleiste gezogen wurde, ist eine Verwendung der Kette möglich.
 - Im Falle von Kettenfertigkeiten reicht es, nur die erste Fertigkeit einzutragen, dann geht man erst nach Ausführung dieser Kettenfertigkeit zur nächsten Fertigkeit über. (Wenn man beispielsweise <Schnelle Klinge/Überraschungsangriff> eingetragen hat, so ist die Reihenfolge <Schnelle Klinge → Seelenschnitt → Überraschungsangriff → Angriff aus dem Hinterhalt → Attacke aus dem Hinterhalt>.)



Angepasste Fertigkeitennutzung

- Status-Icons können nun in die Aktionsleiste eingetragen werden.
 - Bei Erfüllung der Statusbedingungen ändert sich das in der Aktionsleiste eingetragene Icon in ein verwendbares Icon.
 - Status-Icons einsehbar unter [Fertigkeiten - Ketten].



Bedingungen für Status-Icons

- Das Phänomen, dass die Verzauberungsstufen der Klassen-Fertigkeiten von Schicksals-Daevas nicht korrekt angewendet wurden, wurde behoben.

NSC

- Die maximalen TP des Festungstores im unteren Abyss wurden verringert.
- Es wurden NSCs hinzugefügt, bei denen Ehrenabzeichen und Medaille des Kampfes eingetauscht werden können.
 - Es handelt sich um folgende NSCs am Landeplatz im oberen Abyss:

Fraktion		NSC-Funktion
Elyos	Asmodier	
Manes <Händler für Medaillen des Kampfes>	Belak <Händler für Medaillen des Kampfes>	Medaillen des Kampfes gegen Ehrenabzeichen eintauschen
Adelina <Händler für Ehrenabzeichen>	Sharin <Händler für Ehrenabzeichen>	Ehrenabzeichen gegen Medaillen des Kampfes eintauschen

- Es wurden Funktionen zusammengelegt, sodass nun auch bei den Miol-Pflegern Amis (Elyos) und Erdil (Asmodier) Miols beschworen werden können.
- Die Schutzengel-Beschwörer in Sanctum und Pandaemonium wurden entfernt. Schutzengel können nun auch beim Miol-Beschwörer beschworen werden.
- Die Funktion, bei Manastein-Entfernern, Umgestaltungsmeistern und Waffenfusions-Offizieren Gegenstände zu verstärken/modifizieren, wurde entfernt.
 - Mit Ausnahme von Sanctum/Pandämonium wurden sämtliche Manastein-Entferner entfernt.
- Kampf um die Himmelsinseln: Die Zeiten zwischen dem Erscheinen der Himmelsinsel-Sturmangriffsflotte wurden erhöht.
- Der Angriff von "Lästlings-Draky" beim Schwefelbaum-Nest im unteren Abyss wurde verringert.
- Das Phänomen, dass sich das Monster "Königin der Baum-Pori", das in Esterra erscheint, an der falschen Stelle befand, wurde behoben.

System

- Ein Teil des Geländes der goldenen Feuerprobe wurde geändert.
- Es wurde ein Sound hinzugefügt, der zu hören ist, wenn man "Fächerkatzen-Schwingen" angelegt hat und damit fliegt.
- Der Sound einiger Monster wurde geändert.
- Das Phänomen, dass an bestimmten Stellen in der Arena kein Sound ausgegeben wurde, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass in einigen Gebieten der goldenen Feuerprobe ein unnatürlicher Sound zu hören ist, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass Adoption eines Miols der Text der Sprechblasentitel nicht richtig angezeigt wurde, wurde behoben.
- Das Phänomen, dass unter Umständen die Erholzeit von Items nicht korrekt angezeigt wurde, wurde behoben.