



## Update 3.7 + 3.9 Patchnotes

### Inhalt

Instanzen .....	2
Quest.....	4
Housing .....	5
Item.....	6
Gelände .....	8
Fertigkeiten .....	11
Abyss .....	12
UI.....	12
Charakter.....	17
Reittiere.....	18
NSC.....	18
Anfänger Server .....	19
Dungeonfinder.....	20

## Instanzen



- Die fehlerhafte Anzeige der Erholzeit für die „Talon-Beschwörung“, die in der „Aturam-Himmelsfestung“ erworben werden kann, wurde behoben.
- Die Instanz **Korridor des Verrats** wurde neu hinzugefügt.

*Rakshaka leistet gegenwärtig Tiamat seine Treue, jedoch strebt er danach, im richtigen Zeitpunkt einen höheren Rang, letztendlich sogar den Platz des Gebieters, einzunehmen. Als er entdeckt, dass es in der Silentera-Schlucht - dort, wo sich Beshmundirs Tempel befindet - viele hochwertige Reliquien gibt, stellt er den Plan auf, sich diese heimlich anzueignen und für die Kriegsfinanzierung anzusammeln.*

*Nachdem er erfuhr, dass sich eine riesige Schlucht hinter den Pforten des „Unbekannten Landes“ befindet, schickt er seine Anhänger dorthin, um heimlich ein Lager zu erbauen, und beginnt große Mengen von Reliquien anzusammeln.*

- Der Eingang zum Korridor des Verrats befindet sich in „Unbekanntes Land“ der Silentera-Schlucht.
- Die Eintrittsbedingungen sind wie folgt.

Stufe	maximale Anzahl der Eintretenden	Eintrittszeit	Wiedereintritt
ab 55	6	20 bis 2 Uhr	Goldpack: 46h Starter: 118h

- Der Rang des „Drakan-Elite-Wächters“ aus „Tiamats Festung“ wurde geändert
- In „Feuerprobe der Kooperation“ und „Dredgion“ werden Spieler mit ähnlichen Fähigkeiten aufeinander treffen und gegeneinander kämpfen.
- Es wurde ein Problem behoben, bei dem es nicht möglich war die Tür im Dorgel Gut zu öffnen, welches zur finalen Form von Zadra führte.
- Nach dem Spiel kann die „Trainingsarena der Einheit“ in „Feuerprobe der Rivalen“ vor dem NSC <Ausbilder der Trainingsarena> verlassen werden.
- Das Gewinnerteam der Arena der Kooperation in „Feuerprobe der Rivalen“ erhält eine extra Belohnung.
  - Je nach der **Arena Level-Sektion** kann ein „Arena- Unterstützungskiste“ unterschiedlichen Grades erworben werden.
- In „Feuerprobe der Rivalen“ wurde die Trainingsarena der Einheit hinzugefügt.
  - Die Instanz besteht aus einem 2:2-Kampf innerhalb eines Zeitlimits
  - Die Trainingsarena der Einheit kann mithilfe des NSC „Ausbilder der Trainingsarena“ betreten werden.

Rassen	Zone
Elyos	<Ausbilder der Trainingsarena> <b>Moeris</b>
Asmodier	<Ausbilder der Trainingsarena> <b>Charna</b>

- Die bestehenden Regeln aus den anderen Arenen wurden übernommen. Der Wiedereintritt ist jederzeit möglich, es gibt in diesem Fall jedoch keine Belohnung.
- Der Aggressionsradius der normalen Monster innerhalb von „Tiamats Festung“ wurde geändert.
- Der Fehler bei der Anzeige des Timers für die Wiederauferstehung eines Charakters in Instanzen mit Zeitlimits wurde behoben.
- Bei einigen Instanzen, die mit Allianzen zu bewältigen sind, wurde ein „System zur automatischen Allianzbildung“ hinzugefügt, das mit dem bisherigen System zur Gruppenbildung identisch ist.
  - Man kann die automatische Allianzbildung bei Eintritt der Instanz oder beim NSC beantragen. Die Gebrauchsregeln sind dieselben wie beim bisherigen System der Gruppenbildung.
  - Der Siegeschwur-Effekt bei Eintritt in eine Instanz, in dem das „System zur automatischen Allianzbildung“ angewendet werden kann, ist wie folgt:

Instanz		Siegesschwur-Effekt
Abyss-Splitter	Zerbrochenen Abyss-Splitter	Physischer Angriff +25, Magieverstärkung +125
Ladiswald	Dorgel-Gut	maximale Lebenskraft +680, Heilungskraft +50
Nest des Sandgebieters	Tiamats Unterschlupf	

- Bei Anwendung des „Systems zur automatischen Allianzbildung“ wird man zum Instanz-Server weitergeleitet. Die Allianzbildung ist in allen Servern möglich.
- In den Gebieten Eltnen und Beluslan wurden im Anfänger-Server NSCs am Eingang von „Stahlharken“ eingefügt.

Instanzen	NSC Eingang (Elyos)	NSC Eingang (Asmodier)
Stahlharken	<b>Hikaruner</b>	Midorinrinerk
Kabine der Stahlharke	Amerinrinerk	Sarurinrinerk

- Im Zerbrochenen Abyss-Splitter wurde ein NSC am Eingang eingefügt. Für Elyos: Aratus, für Asmo Gwal
  - Der Eingang der Zerbrochenen Abyss-Splitter befindet sich gegenüber vom Eingang der Abyss-Splitter.
- Sobald der letzte Kampf mit Tiamat in „Tiamats Unterschlupf“ beginnt, wird in der oberen rechten Ecke ein Timer angezeigt.
- Durch Klicken auf die Türen im „Forschungslabor zur Schwerkraft-Kontrolle“ (Tiamats Festung) und im „Kriegsmittel-Raum“ (Satra-Schatzkammer), wird der Spieler nun teleportiert.
- Es bestand das Problem, dass gelegentlich die Fertigkeiten von Meisterschmied Debilkarim, welcher sich in 'Udas-Tempelgruft' befindet, nicht richtig ausgeführt wurden. Dieses Problem wurde gefixt.

## Quest



- Das Problem bei der Wiederherstellung der „Beweis der Kraft“-Quest für Elyos und Asmodier wurde behoben.
- Es wurden neue Quests hinzugefügt, die mit der Verteidigung der Risse zu tun haben. Bei Eintritt in bestimmte Gebiete werden sie automatisch vergeben.

Elyos	automatisch vergebende Quests	Asmodier	automatische vergebene Quests
Elnen	[Täglich] Befehl von Telemachus	Morheim	[Täglich] Befehl von Aegir
Heiron	[Täglich] Befehl von Perento	Beluslan	[Täglich] Befehl von Nerita
Inggison	[Täglich] Befehl von Leah	Gelkmaros	[Täglich] Befehl von Relyt



- In der Instanz „Korridor des Verrats“ wurden neue Quests hinzugefügt.

Rasse	Quest-Name	Erwerb ab Level	Händler NSC
Elyos	Wahrheit über das unbekannte Gebiet	55	Palenon
	[Gruppe] Balaur, die den „Korridor des Verrats“ beschützen	55	Elatos
Asmodier	Wahrheit über das unbekannte Gebiet	55	Jukant
	[Gruppe] Balaur, die den „Korridor des Verrats“ beschützen	55	Arne

- Die Chance für den Erwerb von Mithril- und Platinmedaillen aus der <Vorratskiste des Führungsstabs>, die bei Abschluss einer Verteidigungsquest im ‘Dimensionsriss’ durch Elyos/Asmodier vergeben wird, wurde erhöht.
- “[Tägl] Die Verteidigung von Jamanoks Gasthaus“ – Quest der Elyos und „[Tägl] Verteidigung des Bergdorfes Baltasar“-Quest der Asmodier wurden zu [Tägl/Allianz] umgeändert.
- Die fehlerhafte Anzeige der Anzahl von Items bei einigen Quests wurde behoben.
- Bei den automatisch vergebenen Quests in Gebieten, die mithilfe von Dimensionsrissen und Rissen erreicht werden, wurde der Notbefehl inhaltlich erweitert.
- Während der Durchführung der „Beseitigung des Anführers des Säuberungstrupps von Brusthonin“ der Elyos und „Beseitigung der Verräterin Jamanok und ihrer Handlanger“ der Asmodier konnten die Quests

an bestimmten Positionen nicht wiederhergestellt werden. Dieses Problem wurde behoben.

- Die neutralen Gebiete in 'Diskus des Blutes' (Sarpan) wurden zu umstrittenen Gebieten geändert.
- Wenn den Gruppenmitgliedern sichtbar gemacht wurde, dass eine wöchentliche Quest abgeschlossen wurde, wurde die entsprechende Nachricht an die Gruppenmitglieder falsch angezeigt. Dies wurde behoben.
- Bei Entstehung eines Risses, wird als Belohnung bei Abschluss der Verteidigungsquests in den jeweiligen Zonen statt des „Heiltrankbündel“ der „Uralte Kronen-Bündel“ vergeben.
- Die Durchführung der Missionen „Kaisinels Befehl“ (Elyos) und „Lord Marchutans Befehl“ (Asmodier) wurde ermöglicht.
- Die Bedingungen für das Abschließen der „gute Taten“-Quest in ' [Tägl] Arena-Ticket' für Elyos und [Tägl] Arena-Tickets' für Asmodier, die mit <Arena-Ticket> und <Ticket für die Arena der Kooperation> belohnt werden, wurden gelöscht. Bei einem Charakter der Stufe 46 und höher kann man die Tickets und die entsprechenden täglichen Quests beim Feuerproben-Verwalter erwerben.
- Bei den Quests „Fortwährende Ausbildung“ für Elyos und „Fertigkeiten verfeinern“ für Asmodier, die ab Stufe 56 durchgeführt werden können, wird die Anzahl der optionalen Belohnung erhöht.
- Die Anzeige von Quest-Items wurde hinzugefügt. Die für das Abschließen der Quests wichtigen Items werden wie folgt angezeigt.

vor der Änderung	nach der Änderung
	

- Bei der Mission in Tiamats Festung war die Durchführung in bestimmten Situationen behindert. Dies wurde behoben.
- Die Questitems, die im Shop gekauft werden können, wurden geändert, sodass der Spieler diese weiter verkaufen kann.
  - Questitems die im Shop gekauft wurden, werden nicht in den Questwürfel, sondern in den normalen Würfel positioniert.
- Es wurde eine Änderung vorgenommen: In der Asmodier-Quest 'Beseitigung des Kanonen-Verwalters von Jamanok' wurde bei der Beschreibung des zu jagenden Monsters, der <Jamanok-Verwalter für Schutzwaffen> in <Kanonen-Verwalter von Jamanok> geändert.
- Es gab das Problem, dass bei der Elyos-Quest modier-Quest 'Beseitigung des Kanonen-Verwalters von Jamanok' wurde bei der Beschreibung des Quest-Ausförm, dass bei der Elyos-Quest modier-Quest ' , wenn der <Brigadegeneral Rakshaka> erledigt wurde.

## Housing



1. Die eingeschränkte Nutzung von Poti je nach Stufe wurde teilweise für alle Spieler zugänglich gemacht.

2. Es wurde ein Möbelfarben-Pora hinzugefügt.
  - Als Belohnung für das Möbelfarben-Pora, wurden neue Farben hinzugefügt.
  - Das Möbelfarben-Pora kann man vom Pora-Händler des Dorfes (NSC) erwerben, der im Elia **oder Pernon, bei Stufe 5 erscheint.**
3. Für die Entfernung der Möbelfarbe wurde ein Farbentferner hinzugefügt.
  - Diese kann man in Elia/Pernon beim Händler der Freundschaftsmedaille (NSC) erwerben.
4. Die fehlerhafte Anzeige des Mauszeigers, bei der Auftragung einer Möbelfarbe, wurde behoben.
5. Das Hören von Musik aus der Shugo-Jukebox und der Nickenden Shugo-Jukebox ist nicht mehr möglich.
  - Die Jukebox-Items werden von dem Möbelhändler des Elia/Pernon Gebiets verkauft.
6. Bei der Aufbewahrung von Items in der Kommode werden gleiche automatisch zusammengelegt, sofern dies bei den entsprechenden Items möglich ist.
7. Die Dialoginhalte einiger NSC innerhalb von Elia wurden geändert.
8. Das Housing Beispielsskript "Jukebox-Control" wurde gelöscht.
9. Bei einem Teil der Verwendung von Poti, gab es das Problem, dass einige Belohnungen nicht erhalten werden konnten. Das Problem gefixt.
10. Das Problem, dass bei der Housing Script-Funktion, die Funktion 'Installationsobjekt heller machen' in bestimmten Situationen nicht funktioniert, wurde gefixt.
11. Wenn Möbel verwendet werden, werden die Bewegungen des Charakters fehlerhaft dargestellt. Das Problem wurde gefixt.

## Item



1. Das fehlerhafte Erscheinungsbild einiger Waffen und Verteidigungsmittel wurde korrigiert.
2. Die Erscheinungsmodifikation und -extraktion bei Flügeln wurde ermöglicht.
3. Bei den rassenspezifischen Flügeln Nestors Schwingen und Signys Schwingen ist die Erscheinungsmodifikation und -extraktion nicht möglich.
4. Neue Hüte wurde hinzugefügt.

Hut	Rassen	Händler NSC	Bedingungen für den Erwerb
Antiker Hut der feinen Leute	Elyos	<b>Tieco</b> ; Verkäuferin von Luxus-Kostümen in der feinen Kostümboutique	Allgemeine Einkaufsbedingungen
	Asmodier	<b>Rudran</b> , Verkäuferin von Luxus-Kostümen in der feinen Kostümboutique	
Hahnen-Hut	Elyos	Spezialpora-Händler des Dorfes (NSC)	Endbelohnung für das spezielle Hut-Pora des Hutkönigs

Raben-Hut	Asmodier	Spezialpora-Händler des Dorfes (NSC)	
Fürstliche Maske des Balles	Elyos	Famien, Zuständige für Belohnungen der Legion	ab Legion-Stufe 6 möglich
	Asmodier	Benoti, Zuständiger für Belohnungen der Legion	

- Das Einsammeln von Sammelgegenständen wurde dadurch verhindert, dass sie an Orten positioniert waren, wo das Einsammeln nicht möglich ist. Dies wurde behoben.
- Die falschen Informationen im Item-Link, der bei Erwerb eines Items erscheint, wurden korrigiert.
- In bestimmten Situationen war eine Kombination beidhändiger Waffen ausgeschlossen. Dies wurde abgeändert.
- Das fehlerhafte Erscheinungsbild einiger Item-Links wurde behoben.
- Bei Gegenständen, die mit einer zeitlichen Begrenzung in der Kommode aufbewahrt werden können, wurde die verbleibende Zeit falsch angezeigt. Dieser Fehler wurde behoben.
- Die Wirkungskraft der epischen Gegenstände wurde teilweise verändert.
  - Freude des Balaur-Gebieters: mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit wird statt eines Items mit Wirkgeschwindigkeit ein Item mit Angriffsgeschwindigkeit gedroppt.
  - Leiden des Balaur-Gebieters: Magiewiderstandskraft wurde leicht erhöht.
- Die Leistungskraft der Rüstung von Tiamats Verteidigungstruppe wurde teilweise erhöht.
- Die Drop-Rate der Ausrüstungsgegenstände, die durch den Boss-Monster von Tiamats Festung gedroppt werden, wurde leicht erhöht.
- Tiamat-Materialkiste kann vom NSC Verwaltungshauptmann der Schutztruppe, der in Tiamats Festung auftaucht, erworben werden.
  - Aus Tiamat-Materialkiste können mit bestimmter Wahrscheinlichkeit Items wie Große Ankerhilfe (Mythisch), Rüstung von Tiamats Leibwächter, Rüstungsteile des Tiamat-Verteidigungstrupps und **leuchtender Spezial-Manastein-Beutel** erworben werden.
  - Aus „Spezielles, glänzendes Manastein-Bündel“ kann man spezielle Manasteine erhalten.
- Die Menge der Belohnungen, die von der Schatzkiste aus der Zerbrochenen Abyss-Splitter gedroppt werden, wurde leicht erhöht.
- Aus der Schatzkiste in „Zerbrochener Abyss-Splitter“ können Angriffs-/Verteidigungswaffen des Zorn-Yamennes erworben werden.
- Das Icon des Lichtschutz-Amuletts/ Dunkelschutz-Amuletts wurde geändert.
- Der Name von Tiamats Hut wurde geändert.
- Die Färbung der Maske der Legion des Sieges/ der Ehrenlegion war möglich. Dies war nicht vorgesehen und wurde behoben.
- Mit einigen Items für die Seelenbindung konnte kein Handel betrieben werden. Dies wurde behoben.
- Aus der alten goldenen Schatzkiste, die im Korridor des Verrats zu finden ist, kann man den Spezial-Manastein-Beutel erwerben.
  - Aus „Spezielles, glänzendes Manastein-Bündel“ kann man mit bestimmter Wahrscheinlichkeit spezielle Manasteine erwerben.
- Die Anzahl der bei der Item-Gewinnung vergebenen Zaubersteine wurde erhöht.
  - Beim Verzaubern eines Gegenstandes gibt es eine kleine Chance mehr als nur eine Verzauberungsstufe zu erhalten.
- Der Gegenstand der Belohnung, die bei einem Riss vom Wachmann (NSC) vergeben wird, wurde geändert.
- Der Fehler bei der Gottstein-Wirkung einiger Items wurde behoben.
- Die bei einigen Bogen auftretende fehlerhafte Anzeige des Gottstein-Effekts wurde behoben.
- Das fehlerhafte äußere Erscheinungsbild einiger Items wurde beseitigt.



- Wenn der in Tiamats Unterschlupft erscheinende “Calindi Flammenlord” getötet wird, werden die Items von ihm gedroppt.
  - Rüstungsteile des Tiamat-Verteidigungstrupps, Große Ankerhilfe (Mythisch) und weitere Items können erworben werden.
- Die Monster der Instanzen und des Abyss-Gebiets dropen Beutel mit Verbrauchsgeständen
  - Aus dem “Beutel mit Verbrauchsgegenständen des Reisenden”, der vom Monster der Verliesinstanz gedroppt wird, können Tränke, Schriftrollen, Manasteine, Veredelungssteine und Verzauberungssteine erworben werden.
  - Aus dem “Beutel mit Verbrauchsgegenständen des Abenteurers”, der vom Monster des Abyss-Gebiets gedroppt wird, können Schriftrollen, Balaur-Materialien, Manasteine, Kisk und Silber-/Goldmedaillen erworben werden.
- Ein Kisk mit Versteckfunktion wurde hinzugefügt.
  - Wenn ein Kisk verwendet wird, wird die Grundeinstellung auf Versteckmodus eingestellt.
  - Wenn eine Fertigkeit oder ein Item zur Erkennung des Versteckmodus angewendet wird, kann der entsprechende Kisk überprüft werden.
  - Wird die Kisk angegriffen, so wird der Versteckmodus aufgehoben.
  - Der Kisk für den Versteckmodus für Gruppen kann aus dem „ Beutel mit Verbrauchsgegenständen des Abenteurers“, das vom Monster des Abyss-Gebiets gedroppt wird, erworben werden.
- “Pagati Veyron” und “Lichtschnelles Bikion” können mehrfach erworben werden.
- Bei den Luminaciel-Waffen wurde die Erscheinungsextraktion und –änderung ermöglicht.
- Der Leistungshändler für Verbrauchsgestände verkauft in den Feuerproben den „Bündel mit sonderangefertigtem Fertigkeitsbuch“
  - Aus dem „Beutel mit individuellen Fertigkeitsbüchern“ kann man mit bestimmter Wahrscheinlichkeit „Verwandlung: Krall IV“, „Schlaf: Vogelscheuche I“, „Furcht: Ginseng I“, „Beschwörung: Göttlicher Kristall IV“ erwerben.
- Die Preise für Tränke und Schriftrollen, die in den Feuerproben vom Leistungshändler für Verbrauchsgestände verkauft werden, wurden gesenkt.
- Es gab ein Problem mit der Systembenachrichtigung, wenn während der Item-Herstellung ein hochwertiges Ergebnis fehlgeschlagen ist. Die fehlerhafte Benachrichtigung wurde korrigiert.
- Das Problem, dass Event Schriftrollen-Items in die Funktions-Miol registriert werden konnten, wurde gefixt.
- Neue Kombo-Manasteine wurden hinzugefügt, die statt 1 nützlichen Wert, 2 Werte haben können.

## Gelände



- Das Gelände des „Dorgel-Gut“ wurde teilweise geändert.
- Das Gelände der “Rentus-Basis” wurde teilweise geändert.
- Die fehlerhafte Erscheinung des Wächters von Raum und Zeit NSC s wurde behoben.
- Das Gelände im Bereich der Abgründtiefen Brücke in der „Arena der Disziplin“ wurde teilweise geändert.
- Das Gelände des Eingangs zum Bereitschaftsraum der Wärter in „Tiamats Festung“ wurde teilweise geändert. Die bei Entstehung des Risses erscheinenden Wachveteranen wurden von 7 auf 4 abgestuft.



- Bei Eintritt eines Dimensionsrisses wird der Wert des Schlächters nicht erhöht.
- Die Auftrittszeit und –wahrscheinlichkeit des Wachmanns (NSC) bei Entstehung eines Risses wurde geändert.
- Das Gelände des Eingangs zur Naduka-Garnison in Tiamaranta-Festung wurde teilweise geändert.
- Das Gelände des Mitrakand-Gipfel in Gelkmaros, wurde teilweise geändert.
- Das Gelände des mittleren Korridoreingangs in Tiamats Festung wurde geändert.
- Die Besitzdauer für Dimensionsrisse wurde geändert.

Rasse	Dimensionsstrudel	geänderte Zeit
Elyos	nach Brusthonin	samstags 16.00 bis 17.00 Uhr
Asmodier	nach Theobomos	sonntags 16.00 bis 17.00 Uhr

- Die Dauer eines Risses wurde geändert.

Rasse	Riss	geänderte Zeit
Elyos	Eltnen	montags 13 bis 14 Uhr/17 bis 18 Uhr donnerstags 17 bis 18 Uhr freitags 13 bis 14 Uhr samstags 17 bis 18 Uhr sonntags 15 bis 16 Uhr
	Heiron	montags 1 bis 2 Uhr/15 bis 16 Uhr /19 bis 20 Uhr donnerstags 1 bis 2 Uhr /15 bis 16 Uhr freitags 19 bis 20 Uhr samstags 1 bis 2 Uhr sonntags 19 bis 20 Uhr
	Inggison	montags 11 bis 12 Uhr/16 bis 17 Uhr/23 bis 24 Uhr donnerstags 11 bis 12 Uhr/23 bis 24 Uhr freitags 16 bis 17 Uhr samstags 1 bis 2 Uhr /13 bis 14 Uhr sonntags 15 bis 16 Uhr /19 bis 20 Uhr
Asmodier	Morheim	dienstags 13 bis 14 Uhr / 17 bis 18 Uhr donnerstags 13 bis 14 Uhr freitags 17 bis 18 Uhr samstags 15 bis 15 Uhr

		sonntags 17 bis 18 Uhr
	Beluslan	dienstags 1 bis 2 Uhr /15 bis 16 Uhr /19 bis 20 Uhr donnerstags 19 bis 20 Uhr freitags 1 bis 2 Uhr /15 bis 16 Uhr samstags 19 bis 20 Uhr sonntags 1 bis 2 Uhr
	Gelkmaros	dienstags 11 bis 12 Uhr /16 bis 17 Uhr /23 bis 24 Uhr donnerstags 16 bis 17 Uhr freitags 11 bis 12 Uhr /23 bis 24 Uhr samstags 15 bis 16 Uhr/19 bis 20 Uhr sonntags 1 bis 2 Uhr /13 bis 14 Uhr

- Es war möglich, in bestimmten Situationen mithilfe von Kanonen in andere Zonen zu gelangen. Dies wurde behoben.
- Zu bestimmten Zeitpunkten verwandeln sich alle Gebiete in Sarpan und Tiamantra in umstrittene Gebiete.
- Die Dörfer und Gebiete für den Flugtransport wurden als neutrale Zonen festgelegt.

Status	Inhalt
Vor der Auslösung	nur die auf der Karte rötlich angezeigten Bereiche sind umstrittene Gebiete
nach der Auslösung	alle Gebiete auf der Karte außer die violett gefärbten sind umstrittene Gebiete

Zeit	Inhalt
2 – 4 Uhr	Es wird für 30 Minuten ein Konfliktgebiet aktiviert
4 – 9 Uhr	Es wird für 1 Stunde ein Konfliktgebiet aktiviert
9 – 10 Uhr	Aktivierung der Konfliktgebiete wird aufgehoben

- Die Möglichkeit sich mithilfe einer Kanone, das im Feld vorzufinden ist, fortzubewegen, wurde aufgehoben.
- Nach dem Töten vom Wächter (NSC) im Nutzungsbereich eines Dimensionsrisses wird das Zeichen für das **Looting** nicht mehr angezeigt.
- Die Landschaft des Höllenspfades wurde teilweise geändert.
- In Sarpan und Tiamaranta wurden die Regionkonflikt-möglichen Zeiten geändert.

- Das Problem, dass einige neutrale Zonen als Konflikt-Gebiete angezeigt wurden, wurde korrigiert.
- Auf der Karte werden nun Konfliktgebiete von Sarpan und Tiamaranta durch Farbmakierungen angezeigt.

## Fertigkeiten



### Jäger

- Die Magische Präzision der Jäger-Fertigkeiten wurde erhöht.
  - Schlafpfeil I, Schweigepfeil V-VII, Abbremsen III-IV, Schlaffalle I, Verlangsamungsfalle VI, Falle des Rachegeistes I, Falle: Stachel V, Explosionsfalle IV, Stachelbiss III, Lodernde Falle III
- Bei "Tigerauge I" (Fertigkeit der Jäger) wurde die „Verringerung der Reichweite“ von 15m auf 10m geändert.

### Assassine

- Bei der Assassinen-Fertigkeit "Blendende Explosion" wurde der Effekt „Verringern der Magischen Präzision um 150 Punkte“ hinzugefügt.
- Bei der Assassinen-Fertigkeit "Sinnesverstärkung I" wurde der Effekt „Erhöhung der Krit. Trefferresistenz um 150 GK-Punkte“ hinzugefügt.
- Bei "Blitzschnell I" (Fertigkeit der **Assassinen**) wurde der Teleportationsabstand von 10m auf 15 m erweitert.
- Die Stärkungsdauer von "Folgeschlag I" und "Auge des Zorns I" (Fertigkeit der **Assassinen**) wurde von 10 sec auf 15 sec erhöht.
- Die Stärkungsdauer von "Gift auftragen I-IV" „Tödliches Gift auftragen I" (Fertigkeit der **Assassinen**) wurde von 2 min auf 5 min erhöht.
- Bei "Erschöpfende Siegel-Explosion II-III" (Fertigkeit der **Assassinen**) wurde die TP-Regeneration erhöht.
- Bei Siegel-Explosion-Fertigkeiten der Assassinen wurde der PvP Schaden um 20 % erhöht (Siegel Explosion I-IV, Volltreffer-Sprengsiegel I-II, Strahlende Rune I, Finstere Siegel-Nova I, Himmels-Siegel-Explosion I, Höllenexplosion I, Siegel-Schweigen I, Erschöpfende Siegel-Explosion II-III)

### Kleriker

- Bei der Kleriker-Fertigkeit "Eiternde Wunde I" wurde die Magische Präzision erhöht.
- Bei der Kleriker-Fertigkeit "Wissen des Weisen I" wurde die Aktivierungszeit von 1 Sek. auf 0,5 Sek. verringert.
- Bei der Kleriker-Fertigkeit "Amplifikation I" wurde die Aktivierungszeit von 1 Sek. auf 0,5 Sek. verringert.

### Beschwörer

- Bei „Erdgeist I-IV“ (Fertigkeit der **Beschwörer**) wurde der Fehler bei der Anwendung von „Zorn-Haltung I“ und „Stärkender Geist: Rüstung des Elementes I“ behoben.

### Allgemein

- Änderung: Wenn „Schlaf“ und „Furcht“ mehrfach an einem Objekt angewendet wird, erhöhen sich die Resistenzwerte dieser Fertigkeiten.
  - Dies findet nur bei Charakteren, aber nicht bei NSC oder Kreaturen Anwendung.
- Die Fertigkeit **„Rückzug“** wurde für die Fälle, in denen die Charaktere während des Spiels stecken bleiben oder sich an Orten befinden, wo sie sich nicht mehr bewegen können, eingeführt.



- Bei Anwendung der „Rückzug“ kann man zum vorhandenen Obelisk wechseln.
- Bei Anwendung der „Rückzug“ kann man sich nicht bewegen. Mit dem Button „Abbrechen“ kann die Anwendung gestoppt werden.
- Es gab das Problem, dass in bestimmten Situationen, nicht angezeigt wurde, dass das Gruppenmitglied die Fertigkeit „Heimkehr“ und „Raumzeittor“ verwendet hat. Das Problem wurde behoben.

## Abyss



- Das Ausbleiben der Vergabe von Abyss-Punkten nach dem Töten des NSC Quartiermeisters, der in der „Schwefelbaum-Festung“, „Siels Westfestung“ und „Siels Ostfestung“ erscheint, wurde korrigiert.
- Aus dem Beutel mit Medaillen, der nach der erfolgreichen Verteidigung der Balaar-Festung vom Brigadegeneral vergeben wird, kann man zusätzlich Mithril- und Goldmedaillen erwerben.
- Der Schadenseffekt von Fähigkeiten des Balaar-Oberbefehlshabers, der bei der Verteidigung der Festung erscheint, wurde verringert.
- Der Sound für die Bekanntgabe des Beginns von Festungs- und Belagerungskämpfen die Festungskampf wurde wiederhergestellt.

## UI

- Es wurde die Möglichkeit hinzugefügt, auch ohne Gruppenbildung ein Zeichen einstellen zu können.
  - Das gesetzte Zeichen wird entfernt, sobald man sich einer Gruppe anschlieÙa
- Das UI für die Bearbeitungsfunktion des Legionswappens wurde verbessert.
  - Man kann das Legionswappen und die Hintergrundfarbe gleichzeitig bearbeiten.
  - Nach der Bearbeitung des Legionswappens, wurde nicht das neu eingestellte, sondern das ursprn. che Bild angezeigt. Dies wurde korrigiert.
  - Die Systemnachricht beim Einstellen des Legionswappens wurde gengestel

- Die Funktionen der Makro für die Ausrüstung mit Items wurden erweitert.
  - Durch Verwendung von `"/useright Itemname"` und `"/useleft Itemname"` im Makro-Fenster, kann man die Items rechts oder links an beliebiger Stelle anbringen.
  - Bei Zweihandwaffen muss man zunächst die Funktion `"/useright Itemname"` verwenden, damit keine Probleme beim Anlegen des Items entstehen.
- Um Fehler beim Handel zu vermeiden, wurde der Preis im „Handelsfenster“ und in „Privater Laden“ je nach der Anzahl der Zahlenstellen farblich unterschiedlich markiert.



<Handelsfenster>



<Privater Laden>

- Um die Anzahl der gegenwärtig aktivierten Gegenstände bestimmen zu können, wird sie im Handelsfenster angezeigt.



<Handelsfenster>

- Im Fenster "1:1-Petition" wurden die Fenster „1:1-Petition“ und "Hilfe" voneinander getrennt.
- Das "1:1-Petition"-Fenster kann entweder unter dem Menüpunkt [Start-Service-1:1-Petition] oder unter dem Chatbefehl '/Petition', '/SubmitPetition', '/Appeal', '/gm', '/gmhelp' geöffnet werden.
- Wenn man nach Verwendung des **Einzelzeichens** bei einer Allianz teilnimmt, so wird das Zeichen zurückgesetzt.
- Beim Wechsel des Spiel-Bildschirms wird eine Sanduhr angezeigt, die den Ladestatus zu erkennen gibt.
- Bei einer bestimmten Auflösung wurde das Fenster für die Handelsagentur nach der Einstellung der Funktion "Fenster automatisch anordnen" automatisch geschlossen, sobald auf den Registrierungsreiter geklickt wurde. Dieser Fehler wurde behoben.
- Der Fehler bei der Aktivierung des OK-Buttons zur Annahme, Registrierung, Zustimmung etc. bezüglich einer bestimmten Aktivität wurde behoben.
- Die Chatbefehle '/Anfrage', '/AnfrageAbbrechen' wurden gelöscht.
- Es wurde ein Würfel für die Aufbewahrung von Quest-items, Münzen, Medaillen, und Tickets eingeführt.
  - Im unteren Bereich des Inventars kann man es durch Anklicken des Icons öffnen.



[Das Icon für den Würfel im unteren Bereich des Inventars]



[Würfel für Quest-Items, Münzen, Medaillen und Tickets]

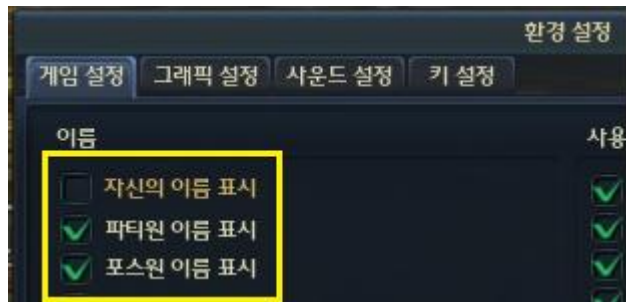
- Quest-Items, Münzen, Medaillen und Tickets werden nach dem Erwerb automatisch im Würfel aufbewahrt. Dies wird durch eine Systemnachricht bekanntgegeben.



**Übersicht:** 10 Mithril-Medaillen wurden erworben und in dem Würfel aufbewahrt. Dies wird durch eine Systemnachricht bekanntgegeben.

- Der Würfel für Quest-items, Münzen, Medaillen und Tickets kann insgesamt 102 Items aufbewahren.
- Quest-items, Münzen, Medaillen und Tickets, die im Inventar aufbewahrt waren, werden automatisch in den Würfel verlegt.
- Wenn nach dem ersten Update die Items im Würfel nicht geordnet sind, kann man durch Betätigen des Buttons "automatische Anordnung" im unteren rechten Bereich die Anordnung durchführen.
- Sonstige Funktionen sind mit denen des Inventars identisch.
- Die Anzeige des Sprechblasentitels kann eingestellt/deaktiviert werden
  - Durch Deaktivierung der Funktion [Systemeinstellung– Spieleinstellung – Anzeige des eigenen Namens] kann man die Anzeige des Sprechblasentitels ausschalten.





[Systemeinstellung– Spieleinstellung – Anzeige des eigenen Namens]

- Bereits gelöschte Spieler aus anderen Servern wurden fälschlicherweise in den Freundeslisten angezeigt. Dies wurde behoben.
- Wenn ein Freund nach dem Eintritt in den Instanz-Server die Verbindung abbricht, konnten die Informationen der Freundesliste nicht wiederhergestellt werden. Dies wurde behoben.
- Wenn durch Makro ein Item angelegt wird, kann im Inventar der Standort bestimmt werden. Es handelt sich um eine neue Funktion für die Einstellungen.
  - Verwendung durch '/use horizontale Nummer vertikale Nummer' um den Standort zu bestimmen.
  - Die horizontalen Nummern, sind von links angefangen, die Zahlen 1-9.
  - Die vertikalen Nummern, können von der obersten Reihe 1 bis zum maximalen Würfel-Erweiterung bestimmt werden.



[Horizontale Nummern (orange), vertikale Nummern (gelb)]



[Inventar horizontale Nummer/vertikale Nummer]



[Beispiel für Makro-Verwendung für Standortbestimmungen]

- Wenn ein Makro verwendet wird und das Anlegen nicht so gut funktioniert, kann durch den Befehl '/Wartezeit' das Anlegen genau bestimmt werden.
- Es wurde die **Signum-Funktion** verstärkt, damit die Einstellung möglich ist, auch wenn man keiner Gruppe/Allianz angehört.
  - Wenn das Signum einmal eingestellt wurde, bleibt die Einstellung so lange erhalten, bis das Spiel beendet wird, die Verbindung abgebrochen wird, ein Charakter ausgewählt wird oder ein Server-Wechsel vorgenommen wird.
- Das Problem, dass in der Chat Tab-Option die Befehl-Benachrichtigungen akkumuliert wurden, wurde korrigiert.
- Der Benachrichtigungstext mit der Information, dass keine Verbindung besteht, wenn der freie Flügel-Service verwendet wird, wurde geändert.

## Charakter

- Bei Benutzung eines Reittiers findet keine Größenanpassung an dem Charakter statt.
- Eine Ranker Chat-Funktion, die nur von Spielern des Abyss-Rangs Oberbefehlshaber oder höher benutzt werden kann, wurde hinzugefügt.
  - Der Ranker-Chat wird an alle Spieler der gleichen Rasse übertragen, die sich im selben Gebiet aufhalten.
  - Chatbefehl: **/c**
- In einigen Instanzen wurden Items hinzugefügt, die ohne Beschränkung nach Stufen erworben werden können.

Instanzen, in denen der Item-Erwerb möglich ist	
Nochsana-Ausbildungslager	Poeta der Finsternis
Abyss von Asteria	Kaverne von Roah
Stahlharke	Kysis-Festung
Miren-Festung	Krotan-Fluchtborg
Geheimlabor von Theobomos	Draupnir-Höhle
Feuertempel	Adma-Festung

- Die nach Stufen eingeteilte Wartezeit für das Löschen von Charakteren wurde geändert.

	Inhalt
vor der Änderung	bei Löschen eines Charakters unter Stufe 20: Wartezeit von 5 Minuten
nach der Änderung	bei Löschen eines Charakters unter Stufe 36: Wartezeit von 5 Minuten

## Reittiere

- Die automatische Veränderung des Standardbilds der Reittiere bei hohem Speicherverbrauch wurde behoben.
- Wenn aufgrund des hohen Speicherverbrauchs die Charaktere im Standardbild gezeigt werden, so werden auch die Reittiere im eingestellten Standardbild gezeigt.
- Bei Benutzung eines Reittiers kann während der Flugzeit der Flugzeit Wiederherstellungstrank verwendet werden.

## NSC

- Bei der Begrüßung einiger NSC wurde der Ton hinzugefügt.
- Bei dem Dialog mit der Zuständigen für Belohnungen der Legion, die in Eltnen/Pandämonium auftaucht, wurden Informationen über die Bedingungen für den Erwerb hinzugefügt.
- Menotios' Fragment des Zorns erscheint zu der veränderten Zeit: sonntags um 23.00 Uhr.
- Die Attribute der Wächtergenerale, die in der "Götterfestung" im unteren Bereich des Abyss erscheinen, wurden verringert.

## Anfänger Server



### [Quests]

1. Ein Einführungsquest bzgl. des Anfänger-Servers wurde für die Neulinge hinzugefügt.

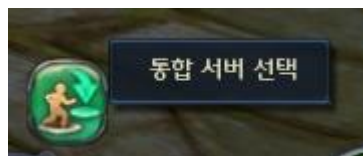
Rasse	Stufe	Questbezeichnung	NPC	Ort
Elyos	3~50	Mitteilung an Madlin	Elino	Akarios(normaler Server)
		Keine Versöhnung	Madlin	Akarios(Anfänger-Server)
Asmodier	3~50	Streit unter Brüdern	Liam	Aldelle(normaler Server)
		Keine Versöhnung	Noelin	Aldelle(Anfänger-Server)

### [Legion]

1. Legionsaufträge wurden neu hinzugefügt.
  - Im Anfänger-Server können keine Legionsaufträge erhalten werden und diese werden im Anfänger-Server auch nicht aktualisiert.

### [Anfänger-Server]

1. Gebiete, in der Spieler den Anfänger-Server benutzen können, wurden erweitert.
  - Die Gebiete Elyos – Theobomos und Asmodier – Brusthomin wurden als neue Gebiete für den Anfänger-Server erweitert.
2. Für Charaktere unter Stufe 45 wurde ein Icon für den 'Anfänger-Server Auswahl' hinzugefügt.
  - Wird dieses Icon bestätigt, erscheint ein Serverauswahl-Fenster.
  - Unter [Menu – Channel/Anfänger-Server auswählen] gibt es auch die Möglichkeit auf den Anfänger-Server zu kommen.



<Icon für Anfänger-Server Auswahl>

3. Die Handelsagentur wurde nun auch auf dem Anfänger-Server hinzugefügt.
  - In den jeweiligen Großstädten im Anfänger-Server, wurden die NPCs für die Handelsagentur, bereitgestellt.
  - Die Funktion der Handelsagentur im Anfänger-Server, wurde auf den eigenen Server beschränkt. (Spieler können sich keine Items aus anderen Servern ansehen, kaufen oder registrieren)

4. Falls ein Gruppenmitglied im Anfänger-Server auf einen anderen Server wechselt oder sich ausloggt, wird der Charakterstatus im Gruppenfenster angezeigt.
5. Die Anzahl der Channels in Theobomos(E) und Bruthonin(A) wurden von 2 Channels auf 1 Channel geändert. Auf dem Anfängerserver bleiben 2 Channels.

### [Einschränkungen]

Hier werden einige der Regeln aufgeführt die für den Anfängerserver gelten:

- Es gibt keinen Erfahrungsboost auf dem Anfänger-Server
  - Der Erfahrungsboost wird auf dem Heimserver verlagert um Spieler, die das Risiko eingehen von anderen Spielern getötet zu werden, entsprechend auch für ihr Risiko zu entlohnen.
- Es öffnen sich keine Rifts in den Levelgebieten
- Der Anfänger-Server kann bis Level 55 benutzt werden
- Es ist kein Handel zwischen Spielern möglich
- Es ist möglich das Auktionshaus zu benutzen, aber man sieht nur Gegenstände seines Heimatserver und kann nur diese kaufen
- Es ist möglich Spieler auf die Freundesliste zu setzen, wenn beide Spieler gleichzeitig online auf dem Anfänger-Server sind.
- Spieler können keinen privaten Laden eröffnen und können nicht daraus kaufen
- Zeitlich begrenzte NPCs sind nicht auf dem Anfänger-Server verfügbar

### Dungeonfinder



‘Common Instance Server System’ (Dungeonfinder) wurde hinzugefügt.

1. Durch das neue ‘Common Instance Server System’ können Spieler mit Spieler aus anderen Servern zusammen Gruppen bilden.
2. Schnellere Gruppenbildung ist daher möglich. Auch das Zusammenspiel mit Spielern aus anderen Servern.
3. Es gilt dieselbe Benutzung wie beim vorhandenen ‘Automatische Gruppenbildung’.
4. Das System ist auf dem Anfänger-Server nicht verfügbar.
5. Die Wirkungen durch das Benutzen vom ‘Common Instance Server System’ sind wie folgt;
  - Mehr Erfahrungspunkte und höhere Item-Droprate.
  - Wird eine Instanz durch das ‘Common Instance Server System’ betreten, bekommen Spieler den ‘Siegesschwur’ als Verstärkung. Die Wirkungen von der Verstärkung können sich je nach betretenen Instanzen unterscheiden.
  - Die Verstärkung ist in PVP-Instanzen nicht verfügbar.
  - Instanzen, in der das ‘Common Instance Server System’ angewendet werden kann.

Gliederung	Instanzen		
Gruppeninstanzen	Nochsana-Ausbildungslager	Feuertempel	Poeta der Finsternis
	Theobomos Geheimlabor	Adma Festung	Draupnir Höhle
	Stahlhark	Udas-Tempel	Udas-Tempelgruft
Dredgion	Dredgion	Chantra Dredgion	Sadha-Dredgion
Feuerprobe	Empyrianische-Feuerprobe	Arena der Disziplin	Arena der Vehemenz
	-	Arena der Kooperation	Arena des Ruhms