

AION[®]

FREE-TO-PLAY

Patch Notes Update 5.4



Instancje

"Pole Bitwy Sanctum" i "Pole Bitwy Pandemonium"



Dawno temu, przed swoim ostatecznym zniszczeniem, Wieża Wieczności została zamrożona w czasie. Jednak Pole Eteru chroniące wieżę staje się coraz słabsze. Proces ostatecznego zniszczenia postępuje.

Sama Ereshkigal, władczyni Reshanty, która milczała od czasu dawnych zajęć, wyczuła tę zmianę i dostrzegła w niej swoją szansę. Wysłała Dredgion, aby napaść Sanctum i Pandemonium i zwiększyć w ten sposób swoją władzę.



Dodano instancje "Pole Bitwy Sanctum" i "Pole Bitwy Pandemonium".

- Na początku czasu wejścia na środku ekranu pojawia się komunikat "Wielka Inwazja Dredgionu", a w prawej dolnej części ekranu pojawia się symbol wejścia.
- Po aktywacji symbolu wejścia pozostaje on zachowany na 15 minut. W tym czasie można zgłaszać wejścia albo wchodzić do instancji.
- Elyosi mogą wchodzić do "Pola Bitwy Sanctum", a Asmodianie do "Pola Bitwy Pandemonium".
- Instancje "Pole Bitwy Sanctum" i "Pole Bitwy Pandemonium" to instancje wyjątkowe. Jest generowana tylko jedna instancja na serwer. Wszystkie postacie wchodzi do jednej i tej samej instancji. (Elyosi/Asmodianie po 1 instancji)

Osoby	Poziom	Czas wejścia	Liczba wejść
384 osoby	Od poziomu 66	Niedz. godz. 21:00-21:15	Bez ograniczeń

- 30 minut po rozpoczęciu instancji pojawia się komendant Jubeda. Należy go zlikwidować w ciągu 5 minut. W innym przypadku zniknie z powrotem.
 - Gdy Jubeda zniknie, pojawi się prąd powietrzny, który prowadzi do terenu, na którym odbywa się ostatnia walka Dredgionu.
- W przypadku śmierci w instancjach nie są stosowane skutki śmierci ani choroba duszy.
- Do osiągnięcia rang S-D w instancjach pół bitwy wymagane są następujące punkty.

Ranga	Punkty
S	164 157
A	139 674
B	61 208
C	39 735
D	20 000

- "Bomba Ciśnieniowa Stróżów" i "Perła Maskowania", dostępne w obrębie instancji, mogą być używane bez ograniczeń z dowolną częstotliwością. Czas regeneracji do ponownego użycia wynosi 60 sekund.

Złota Arena

- Zmieniono czas wejścia do Złotej Areny.

Przedtem	Od teraz
Weekend (sob. - niedz.) od 00:00 do 24:00	Weekend (sob. - niedz.) od 9:00 do 24:00

- Na Złotej Arenie umiejętność "Złote Sokole Oko" jest aktywowana dopiero po rozpoczęciu walki.
- W niektórych oknach Złotej Areny zmieniono następujące ustawienia:
 - Przy wyborze przeciwnika jego poziom jest wyświetlany w oknie celu.
 - Po zakończeniu zawodów na Złotej Arenie nie można już stosować żadnych umiejętności.
 - W oknie wyników zwycięstwa są wyróżnione żółtym kolorem.
- Zmieniono niektóre funkcje wyświetlania w trybie obserwacji na Złotej Arenie.
 - Umiejętność używana przez obserwującą właśnie postać jest wyświetlana dopiero po zakończeniu używania.
 - Nazwa obserwującej postaci oraz przywołany duch są teraz wyświetlane w tym samym kolorze.
- Zmiana: Zwycięzcą w finale Złotej Areny jest ten, kto zdobędzie najpierw 3 punkty.
 - Liczbę punktów wymaganą do zwycięstwa zwiększono z 2 do 3.
- Zmieniono warunki, według których w przypadku remisu decyduje się o zwycięstwie lub porażce na Złotej Arenie.
 - Zmiana: W przypadku remisu nie wygrywa już postać o największej liczbie pozostałych PŻ, lecz ta, która zadała więcej obrażeń.
- Zmieniono dystrybucję punktów za zawody, które otrzymuje się w sezonie jako nagrodę na Złotej Arenie. Nagrody sezonu zostały dostosowane do nowego sposobu dystrybucji.

Szczelina Zapomnienia

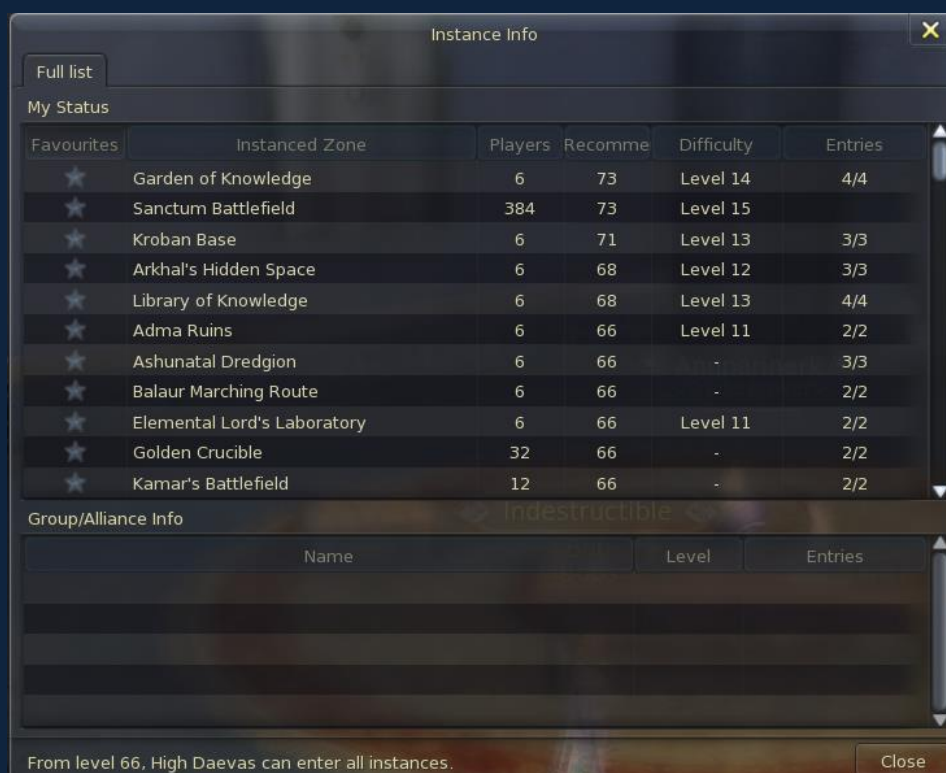
- Duchy przywołane dodatkowo przez bossów w Szczelinie Zapomnienia znikają teraz przy zmianie formy.
- Usunięto błąd, przez który u niektórych potworów w Szczelinie Zapomnienia efekt wzmocnienia znikał w określonych sytuacjach.

Ogólne

- W niektórych instancjach otrzymuje się teraz od niektórych potworów PO.

Instancje	Nazwa potwora
Szczelina Zapomnienia	Przywódca Gegares
Kryjówka Arkhala	Arkhal
Baza Kroban	Generał Brygady Tahabata
	Strażnik Artefaktów Kroban

- Informacje wyświetlane w oknie "Informacje o instancjach" zostały zmienione.
 - Informacje na temat poziomu dostępu zastąpiono informacjami na temat rekomendowanego poziomu.
 - Graficzna wizualizacja poziomu trudności (◆) została usunięta. Poziom trudności określany jest teraz w liczbach.
 - Informacje na temat poziomu wstępu można nadal sprawdzać na mapie świata (M) przez informacje o instancji.



- Nie można już tworzyć grup, których liczba członków przekracza maksymalną dozwoloną liczbę osób w instancji.
 - Gracze znajdujący się w instancji gracza pojedynczego nie mogą już dołączyć do żadnej grupy. Dołączanie do grupy możliwe jest dopiero po opuszczeniu instancji.
- Dodano: Na poziomach 66-75 Areny Dyscypliny dostępne są punkty za zawody.
 - Dodano punkty za zawody, które w zależności od zwycięstwa lub porażki są dostępne na Arenie Dyscypliny.
 - Punkty za zawody są dostępne w trakcie ustawionego okresu sezonu, a nagrodę otrzymują tylko te postacie, które wzięły udział w rozgrywce kwalifikacyjnej 5 razy.
 - Można sprawdzić pod [Menu] - [Społeczność] - [Lista rankingowa] - [Arena Dyscypliny] - [Moja dokumentacja].
 - W oknie wyników Areny Dyscypliny wyświetlane są zmienione punkty za zawody, które są stosowane odpowiednio do wskaźników zwycięstw poszczególnych postaci.
 - Na podstawie otrzymanych punktów za zawody pod [Moja dokumentacja] ustala się rangę na całym serwerze i zgodnie z nią wydaje się różne nagrody.

UI

Dodane elementy

- Dodano Księgę Potworów.
 - Przy likwidowaniu potworów w regionach Esterra i Nosra otrzymuje się odpowiednie wpisy do Księgi Potworów.
 - Po pokonaniu zdefiniowanej liczby potworów można otrzymać nagrody za odnośne poziomy. Można sprawdzić pod [Menu] - [Księga Potworów].



- 1) Przydzielenie do Elysei/Asmodae oraz Esterry/Nosry odbywa się automatycznie na podstawie frakcji.
- 2) Potwory są podzielone odpowiednio do swojej klasyfikacji.
- 3) Po pokonaniu odpowiedniego potwora aktywowana zostaje odnośna ikona z wizerunkiem potwora i w zależności od poziomu otrzymuje się różne nagrody.
- Za pomocą funkcji [Pokaż lokalizację] można szukać lokalizacji potworów. Nie dotyczy to jednak wszystkich potworów. Niektóre z nich muszą zostać znalezione przez was.

- W oknie [Wzmocnij/modyfikuj] dodano funkcje.

Podział	Możliwe do użycia menu	
	Dotychczasowe funkcje	Dodane funkcje
Wzmacnianie	Zaczarowanie, ewolucja wyposażenia, osadzanie kamieni many Osadzanie boskich kamieni, wzmocnienie Estimy	Fuzja broni
Zmienianie	Uzłachetnienie, ulepszenie Idianu, nowa identyfikacja, ponowne wzmocnienie umiejętności, Ulepszenie / przyznanie magii, zmniejszenie zalecanego poziomu	
Uzyskiwanie	Ekstrakcja czarodziejskiego proszku, ekstrakcja PO	
Wygląd/handel	Farbowanie, pakowanie, usuwanie powiązania z duszą	Zmiana wyglądu
Usuwanie		Usuwanie kamienia many, demontaż broni Usuwanie koloru, usuwanie wyglądu

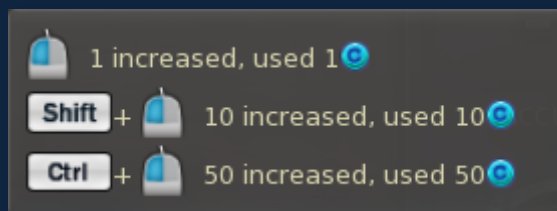
- Jeśli okno wzmocnienia/modyfikacji zostanie otwarte przez przedmiot, zostanie automatycznie otwarty pierwszy dostępny punkt menu.



Okno [Wzmocnij/modyfikuj]

Zmienione elementy

- Przycisk eventu (📅) nie jest już wyświetlany po wybraniu w oknie eventu opcji "Nie pokazuj dziś więcej".
 - Po zalogowaniu się w tym stanie do gry, w oknie "Ważne informacje" wyświetlane będą informacje odnoszące się do eventu.
 - Poprzez Zdarzenie / [Menu] – [Zdarzenie] można aktywować okno zdarzenia.
 - Ponieważ okno eventu służy do wyświetlania eventów, przy których można otrzymywać przedmioty, okno to nie będzie wyświetlane poza czasami trwania eventów.
- Zmieniono wiadomość na ekranie, która zostaje aktywowana, gdy na Niebiańskiej Wyspie w Esterra/Nosra pojawia się flota natarcia wrogiej frakcji.
- Zmiana Punktów Tworzenia jest teraz łatwiejsza.
 - <Shift+LPP> na przycisk "Zmień PT" prowadzi do zwiększenia/zmniejszenia o odpowiednio 10 punktów.
 - <Ctrl+LPP> na przycisk "Zmień PT" prowadzi do zwiększenia/zmniejszenia maksymalnej liczby punktów tej wartości / tej umiejętności.



Ulepszenie "Nadaj Moc Tworzenia"

- W wiadomości pokazywanej przy wzmocnieniu lądowiska w górnej Otchłani wyświetlany jest teraz również poziom wzmocnienia.
- Ulepszenie: Punkty są zmieniane zgodnie z liczbą kliknięć również przy szybkim przyciskaniu przycisku "Nadaj Moc Tworzenia".
- Na mapie świata (M) zmieniono metodę przechodzenia między mapami nadrzędnymi i podrzędnymi oraz dodano mapę poglądową (mapę Atrei).
 - Lewym kliknięciem myszki można tak jak dotychczas przechodzić do map podrzędnych.
 - Prawym kliknięciem myszki przechodzi się do map nadrzędnych.
 - Kliknięciem na przycisk "Mapa świata" w prawym górnym rogu przechodzi się do mapy poglądowej.
- Podczas dokonywania zakupu u agenta handlowego wyświetlane są ceny przed zakupem w różnych kolorach, w zależności od wysokości ceny kupna.

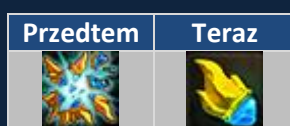


Okno [Potwierdź zakup]

- Dodano "Energję Srebrnej Gwiazdy".
 - Podczas gdy "Energja Srebrnej Gwiazdy" jest naładowana, otrzymuje się więcej PO.
 - "Energja Srebrnej Gwiazdy" jest stosowana w następujący sposób:

Efekt jest stosowany	Efekt nie jest stosowany
PO dostępne przy polowaniu na potwory	PO dostępne przy zamianie reliktu
PO dostępne przy pokonaniu wrogiej frakcji	PO dostępne przy ekstrakcji wyposażenia
PO nagrody instancji	PO nagrody misji

- "Energję Srebrnej Gwiazdy" można doładować przez "Srebrną Gwiazdę Lodasa".
- Zmieniono ikonę dla "Rozbitego Spinelu".



- Walka o Niebiańskie Wyspy: Wiadomość systemowa przy pojawianiu się floty natarcia Niebiańskiej Wyspy pojawia się teraz również w oknie czatu.
- Walka o Niebiańskie Wyspy: Po zakończeniu oblężenia przez flotę natarcia Niebiańskiej Wyspy wyświetlana jest teraz odpowiednia wiadomość w regionie.
- Pod [Menu] - [Pomoc] - [Podgląd wskazówek] dodano wskazówki dotyczące ładowania.

Usunięte błędy

- Usunięto błąd, przez który w określonych sytuacjach informacje o postaciach nie były wyświetlane na liście rankingowej.
- Usunięto błąd, przez który klient był nieraz zamykany, gdy moc tworzenia była przydzielana/zmniejszana.

Misje

Dodane misje

- Dodano misje, które można przeprowadzać w instancjach "Pole Bitwy Sanctum" i "Pole Bitwy Pandemonium". Można je otrzymać przy wejściu do instancji.

Frakcja	Nazwa misji
Elyosi	[Pilny rozkaz] Agresor z Pola Bitwy Sanctum
	[Pilny rozkaz] Ochrona Pola Bitwy Sanctum
Asmodianie	[Pilny rozkaz] Agresor z Pola Bitwy Pandemonium
	[Pilny rozkaz] Obrońca Obszaru Walki Pandemonium

- Dodano misje dzienne, które można przechodzić w poszczególnych twierdzach. Ponadto zwiększono nagrody za misje w określonych twierdzach.
 - Nowe twierdze można przyjmować w Górnej/Dolnej Otchłani oraz w Twierdzy Anoha u Centuriona/Przywódcy Ładowiska.

Nazwa misji	NPC Elyosów	NPC Asmodianów
[Unia] Zgładzenie Generała Strażników z Zamku Obronnego Krotan	<Centurion Skrzydeł Wolności> Laranja	<Centurion Wysłanników Chaosu> Abori
[Unia] Zgładzenie Wysokiego Rangą Oddziału Rozpoznawczego z Zamku Obronnego Krotan		
[Unia] Zniszczenie Bramy do Zamku Obronnego Krotan		
[Unia] Zgładzenie Oddziału Strażników z Twierdzy Miren		
[Unia] Zgładzenie Wysokiego Rangą Oddziału Rozpoznawczego z Twierdzy Miren		
[Unia] Zniszczenie Bramy do Twierdzy Miren		
[Unia] Zgładzenie Oddziału Strażników z Twierdzy Kysis		
[Unia] Zgładzenie Wysokiego Rangą Oddziału Rozpoznawczego z Twierdzy Kysis		
[Unia] Zniszczenie Bramy do Twierdzy Kysis	<Kapitan Patrołu Kaldor> Alphion	<Przywódca Oddziału Likwidacyjnego Kaldor> Pint
[Unia] Zgładzenie Obrońcy Twierdzy Anohy		
[Unia] Zgładzenie Komendanta Twierdzy Anohy		
[Unia] Zniszczenie Bramy do Twierdzy Anohy	<Centurion Legionu Szarego Wiatru> Nereus	<Centurion Legionu Krzyku Burzy> Lakadi
[Unia] Zgładzenie Elitarnych Żołnierzy z Zachodniej Twierdzy Siel		
[Unia] Zgładzenie Komendantów z Zachodniej Twierdzy Siel		
[Unia] Zniszczenie Bramy do Zachodniej Twierdzy Siel		
[Unia] Zniszczenie Elitarnych Żołnierzy ze Wschodniej Twierdzy Siel		
[Unia] Zgładzenie Komendantów ze Wschodniej Twierdzy Siel		
[Unia] Zniszczenie Bramy do Wschodniej Twierdzy Siel		
[Unia] Zgładzenie Elitarnych Żołnierzy z Twierdzy Drzewa Siarkowego		
[Unia] Zgładzenie Komendantów z Twierdzy Drzewa Siarkowego		
[Unia] Zniszczenie Bramy do Twierdzy Drzewa Siarkowego		

Frakcja	Nazwa misji
Elyosi/Asmodianie	[Unia] Zgładzenie Generała Strażników z Zamku Obronnego Krotan
	[Unia] Zgładzenie Generała Strażników z Twierdzy Miren
	[Unia] Zgładzenie Generała Strażników z Twierdzy Kysis
	[Unia] Zgładzenie Generała Strażników z Twierdzy Anohy
	[Unia] Zgładzenie Generała Strażników z Zachodniej Twierdzy Siel
	[Unia] Zgładzenie Generała Strażników ze Wschodniej Twierdzy Siel
	[Unia] Zgładzenie Generała Strażników z Twierdzy Drzewa Siarkowego

Zmiany w misjach

- Przy misji wykonywanej w górnej Otchłani zgodnie z poziomem lądowiska dodano jako nagrodę "Rozbity Spinel".
- NPC, u którego można przyjąć/odrzuć misję przeprowadzaną w skarbcu Twierdzy Otchłani, został zastąpiony zarządcą w pobliżu skarbcza.
 - Nagrody z tej misji można poczynawszy od teraz otrzymywać przez przycisk [Natychmiastowa nagroda].
- Zmieniono określonych NPC misji wykonywanej na Stalgrapie.
 - "Aurunerk/Ickulnerk" z Otchłani zostali zastąpieni "Kurochinerkiem/Hudrunerkiem" z Heironu/Beluslanu.
- Zwiększono liczbę odznak honoru / medali walki przyznawanych w Otchłani jako nagrody misji.
 - Ponadto zwiększono liczbę przedmiotów otrzymywanych przy otwieraniu pakietu z medalami walki, który jest przyznawany jako nagroda misji.
- Zmieniono nagrody za misje na Dredgionie Ashunatal.
 - Zmieniono czas do ponownego pojawienia się "skrzyni z bronią" potrzebnej do postępu w misji.

Frakcja	Nazwa misji
Elyosi	[Instancja/Codz/Gru] Zdobyć Broni Dredgionu Ashunatal
	[Instancja/Codz/Gru] Walka z Kapitanem Dredgionu
Asmodianie	[Instancja/Codz/Gru] Broń Dredgionu Ashunatal
	[Instancja/Codz/Gru] Walka z Kapitanem

- Misje unii, dla walki o twierdzę, mogą być teraz dzielone również przez członków innych sojuszy w unii wojennej.
- W przypadku misji dotyczących obrońców twierdz w Górnej Otchłani i Twierdzy Anoha zwiększono nagrody z punktów chwały i rozbitego Spinella.
 - Zwiększono również liczbę przedmiotów uzyskiwanych z pakietów.
- Zmieniono ustawienia dla przedmiotów potrzebnych do [Instancja/Codz/Gru] Broń Dredgionu Ashunatal.
- Z nagród misji usunięto środki odbarwiające.
- Funkcji "Porzuć misję" można używać również we wskaźniku misji.



Nowy przycisk "Zrezygnuj z misji"

- Maksymalną liczbę możliwych do przyjęcia misji zwiększono z 40 do 50.
- Zmieniono część kategorii i nazw misji wojennych.
 - Usunięto błąd, przez który misja była klasyfikowana jako misja wojenna, mimo że wrogiej frakcji nie trzeba zwalczać.
 - Zmienione misje wędrują do zakładki Misja.
 - Nazwy określonych misji wojennych zostały oznaczone przez [pilny rozkaz].
- Liczbę potworów do pokonania w misjach Elyosów "Sprawdzanie Lojalności" i w misji Asmodianów "Uczynność i Oddanie" dostosowano do poziomu misji.
- Znaczniki misji, w których można otrzymać tytuły, są teraz wyświetlane zawsze, niezależnie od poziomu gracza.

Usunięte błędy

- Usunięto błąd, przez który w stanie "Misja zakończona" nazwa nagrody [nieznana ?] nie była prawidłowo wyświetlana.
- Usunięto błąd, przez który w ramach nagrody za kampanię Elyosów "Dotrzymuj Słowa" i kampanię Asmodianów "Kończąca Próba" było przydzielane wyposażenie, którego poziom był niższy niż poziom wykonywania misji.

Przedmioty

Nowe przedmioty



- Dodano zwoje objazdowej podróży.
 - Można je kupować u Sprzedawców Artykułów Wielobranżowych w stolicach.

Elyosi (Sanctum)	Asmodianie (Pandemonium)
Himusus	Nekai
<Sprzedawca Artykułów Wielobranżowych>	<Sprzedawca Artykułów Wielobranżowych>

- Jeśli w ciągu 10 minut po użyciu Zwoju Objazdowej Podróży zostanie przyciśnięty przycisk zawrócenia, można powrócić do początkowej pozycji.



- Powrót do określonych regionów nie jest możliwy, dlatego system pokaże wiadomość o braku możliwości zawrócenia, a użycie przycisku zawrócenia nie będzie możliwe.

Zmiany w przedmiotach

- Wyposażenie Arcy-Daeva dostępne od aktualizacji 5.3. w Górnej Otchłani można teraz otrzymać również w instancjach Pole Bitwy Sanctum i Pole Bitwy Pandemonium.
- W oknie "Magiczne Wytwarzanie" przy wyborze opcji "Tylko kompl. wzory" będzie teraz wyświetlany również materiał dla dodatkowych metod znajdujących się w twoim posiadaniu.
- Usunięto czas regeneracji dla wytwarzania karmy dla mioli.
- Usunięto czas regeneracji dla wytwarzania fragmentów kryształów gwiazdnego światła i fragmentów.
- Poprzez magiczne wytwarzanie możliwe jest również wyprodukowanie dużego eliksiru.
- "Magiczny wzór: Kapelusz Szlachty" można kupić tylko od NPC Orpheusa (Elyosi) i Nielona (Asmodianie).
- Specjalne sloty dla prastarych kamieni many w przedmiotach wyposażenia zostały zamienione w osadzenia dla zwykłych kamieni many.
 - Zwykłe pradawne kamienie many mogą być osadzane w slotach na zwykłe kamienie many.
 - W przedmiotach wyposażenia Arcy-Daeva nie mogą być jednak osadzane żadne prastare kamienie many.
 - W przypadku przedmiotów wyposażenia, w których osadzono prastary kamień many w specjalnym slocie, zwykły kamień many można osadzić dopiero po usunięciu prastarego kamienia many.
- Prastare kamienie many poziomu "Epicki" nie są już dostępne.
 - Nagrody za misje, dropowane przedmioty i osiągnięcie określonej rangi w walce terytorialnej dla legionów zostały odpowiednio zmienione.
- Ograniczenia rangi dla "Magicznego ulepszenia" w przypadku przedmiotów Otchłani zostały

- usunięte i mogą być doładowywane niezależnie od własnej rangi.
- Ze sklepów usunięto środki odbarwiające i usuwacze wyglądu i nie da się ich już kupić.
 - Pozostałe środki odbarwiające i usuwacze wyglądu zostały zakwalifikowane jako przedmioty do wyrzucenia.
- Przedmioty, które otrzymuje się w przypadku niepowodzenia wzmocnienia przedmiotów Arcy-Daeva, zostały zmienione.
 - Prawdopodobieństwo otrzymania z powrotem kamienia many / boskiego kamienia w przypadku nieudanego wzmocnienia zostało zwiększone.
 - Magiczny proszek, który otrzymywano do tej pory w przypadku nieudanego wzmocnienia, nie jest już dostępny. Materiały produkcyjne są za to dostępne tak jak do tej pory.

Usunięte błędy

- Usunięto błąd polegający na tym, że w przypadku niektórych przedmiotów z obszaru pasa dźwięk odtwarzany przy otrzymywaniu i poruszaniu brzmiał nienaturalnie.
- Usunięto błąd, przez który resetowanie kosztów magicznej przemiany (codziennie o godz. 9:00) w określonych sytuacjach nie odbywało się prawidłowo.
- Usunięto błąd, przez który przy przedmiotach, względem których zastosowano efekt zmniejszenia poziomu, efekt ten nie przedstawiał się prawidłowo na wartości magicznego naładowania.
- Usunięto błąd, przez który przy adopcji mioli nie można używać żadnych akcesoriów.
- Usunięto błąd, przez który przy noszeniu "Stroju Folklorystycznego" przez męską postać obszar szyi wyglądał nienaturalnie.
- Usunięto błąd, przez który przy części przedmiotów wyposażenia, których przedni slot kamienia many był pusty i w którym osadzono pomyślnie kamień many, ten kamień many nie dostawał się do slotu.
- Usunięto błąd polegający na tym, że przy kupnie przedmiotu od NPC efekty nie były prawidłowo dostosowywane do nowego właściciela, gdy względem przedmiotu stosowane były efekty wzmocnienia umiejętności innej klasy.

Walka o twierdzę i Otchłań

Otchłań

- Dodano: Odpowiednio do rangi Otchłani przydzielana jest tygodniowa nagroda.
 - W oknie [Ranking] pod "Tygodniowa nagroda" można sprawdzić informacje dotyczące nagród za daną rangę.
 - W każdy poniedziałek o godz. 12:00 (w południe) ustalana jest ranga, a "Tygodniowa nagroda" jest dostarczana pocztą.

Abyss ranking list					
Rank Info Elyos Individuals Asmodian Individuals Elyos Legions Asmodian Legions					
Rank	Honour Points	Abyss Point	Rank	Weekly Reward	
Governor	12.437	0	1	20 🏆	200.000 🏆
Commander	11.503	0	3	17 🏆	170.000 🏆
Great General	10.002	0	10	15 🏆	150.000 🏆
General	8.335	0	30	12 🏆	120.000 🏆
Army 5-Star Officer	5.210	0	100	10 🏆	100.000 🏆
Army 4-Star Officer	3.064	0	300	6 🏆	60.000 🏆
Army 3-Star Officer	1.915	0	500	4 🏆	40.000 🏆
Army 2-Star Officer	1.368	0	700	2 🏆	20.000 🏆
Army 1-Star Officer	1.244	0	1.000	1 🏆	10.000 🏆
Soldier, Rank 1	0	150.800	No Rank	No reward	
Soldier, Rank 2	0	105.600	No Rank	No reward	
Soldier, Rank 3	0	69.700	No Rank	No reward	
Soldier, Rank 4	0	42.780	No Rank	No reward	
Soldier, Rank 5	0	23.500	No Rank	No reward	
Soldier, Rank 6	0	10.990	No Rank	No reward	
Soldier, Rank 7	0	4.220	No Rank	No reward	
Soldier, Rank 8	0	1.200	No Rank	No reward	
Soldier, Rank 9	0	0	No Rank	No reward	

To achieve the rank of a 1-Star Officer or higher, you need to have earned more than 1450 🏆 Honour Points in t...

- Wsparcie Oddziału Handlowego Shugo przy walce o twierdzę w Dolnej Otchłani zostało częściowo zmienione.
 - Poprzez rozmowę z NPC można wysłać według upodobania najemników NPC do twierdzy.
 - Wysłani NPC-najemnicy wspierają przez 10 minut walkę przeciwko Balaurom / wrogiej frakcji.

Oddział handlowy Shugo	Dotychczas	Zmiany
Statek Joarinerka (Wyspa Zefirów)	Buff, który na 10 minut zwiększa obronę PvP	Wzmocnienie przez NPC-najemników w twierdzach w Dolnej Otchłani.
Statek Temirunerka (Wyspa Leibo)	Buff, który na 10 minut zwiększa siłę ataku przeciwko Balaurom	Wzmocnienie przez NPC-najemników w twierdzach w Dolnej Otchłani albo w Komnacie Generała Strażników
Statek Shairinerka (Wyspa Orkanów)	Buff, który na 10 minut zwiększa obronę PvP	Wzmocnienie przez NPC-najemników w twierdzach w Dolnej Otchłani.

- Czas obecności obrońcy, który pojawia przy określonej liczbie podbić twierdzy w Górnej, Dolnej Otchłani i Kaldor, wydłużono z 1 godziny do 2. Po upływie tego czasu potwór znika, niezależnie od tego, czy walka została już zakończona, czy też nie.
- Czas pozostały do pojawienia się obrońcy w twierdzy w Górnej Otchłani jest teraz wyświetlany w formie wiadomości systemowej.
- W pobliżu Twierdzy Anoha w Kaldor nie można już ustawiać żadnych kisków.
- Usunięto błąd, przez który niektórzy elioscy/asmodyjscy NPC w pobliżu Twierdzy Anohy nie wszczynali pościgu, mimo że rozpoznawali wrogą frakcję.

Walka o twierdzę

- Dodano wiadomość dotyczącą zwiększonej ilości Punktów Otchłani otrzymywanych przy dołączaniu do unii wojennej lub opuszczaniu jej.
- Dodano "Przepiękną Broń Oblężniczą", którą Arcy-Daeva mogą stosować podczas walki o twierdzę.
 - Broń oblężnicza można wyprodukować w drodze Magicznego Wytwarzania.
 - Część materiałów można kupić u handlarza wyposażeniem za magiczne przedmioty do wytwarzania w Esterra/Nosra.

Elyosi	Asmodianie
Ipis	Albanis
<Sprzedawca Nagród dla Magicznych Przedmiotów do Wytwarzania>	<Sprzedawca Nagród dla Magicznych Przedmiotów do Wytwarzania>

- Ulsaruk w twierdzach w Dolnej Otchłani nie otrzymuje już efektu wzmocnienia tarczy ochronnej (absorpcja określonej ilości obrażeń).
- Usunięto błąd, przez który przy wchodzeniu do unii wojennej nazwy postaci niektórych innych członków unii / unii wojennej były wyświetlane na białym.
- Usunięto błąd, przez który w określonych sytuacjach przystępowanie do unii wojennej nie przebiegało prawidłowo.
- Usunięto błąd, przez który treść listu wysyłanego przy nieudanym oblężeniu twierdzy była częściowo wyświetlana nieprawidłowo.

Postać

Elementy dodane u postaci

- W oknie profilu można teraz założyć wiele zestawów wyposażenia.
 - Klikając [Ustawienia zestawów wyposażenia] można zapisać i zmienić zestawy wyposażenia.
 - Poprzez dodanie tego menu wyświetlanie peleryny legionu zostaje przesunięte nad skrzydła.



- Dodano: Pomiędzy grupami możliwe jest ponowne łączenie w grupy.
 - Grupę można stworzyć, gdy zostanie się zaproszonym do grupy albo gdy jedna grupa zostanie zaproszona do istniejącej grupy.
 - Funkcja identyczna z tradycyjną funkcją zapraszania do grupy, przy czym wysyłać/akceptować zaproszenia może tylko dowódca grupy.
 - Zaproszenie możliwe jest tylko wtedy, gdy po zaproszeniu grupy grupa będzie miała maksymalnie 6 członków.
 - Gracz, który zaprosił inną grupę, stanie się dowódcą nowo powstałej grupy.
- W zależności od wielkości grupy stosowane jest wzmocnienie "Korzyść dla grupy".
 - W zależności od liczby członków grupy korzyści się zmieniają.
 - Członkowie grupy będący offline (wylogowanie, zmiana serwera itd.) nie są uwzględniani.

Wzmocnienie	Członkowie	Efekt
Korzyść dla grupy I	2-3 osoby	Atak +1, wzmocnienie magii +5, PD +3%
Korzyść dla grupy II	4-5 osób	Atak +3, wzmocnienie magii +15, PM +100, PD +6%
Korzyść dla grupy III	6 osób	Atak +5, wzmocnienie magii +25, PM +100, PŻ +100, PD +10%

- Usunięto błąd, przez który częściowo nie dochodziło się do posterunku zwiadowczego, gdy poruszało się za pomocą "Oficera Floty Obronnej" z Esterry/Nosry w pobliżu Niebiańskiej Wyspy.
- Usunięto błąd, przez który przy szybującej postaci po przyciśnięciu przycisku Do przodu nie były pokazywane skrzydła.
- Usunięto błąd, przez który w oknie informacji o postaci chmurki nie były wyświetlane prawidłowo w odniesieniu do Estimy.

Umiejętności

- Dodano nową funkcję do tworzenia własnych łańcuchów dla umiejętności.
 - Gdy zwykłe umiejętności, umiejętności aktywowania lub zbierania są przeciągane po kolei do slotu, mogą być używane jako umiejętność łańcuchowa.
 - Ta funkcja jest dostępna w oknie umiejętności <K> w zakładce "Dopasowane wykorzystanie umiejętności".
 - Dla każdego łańcucha można wpisać maksymalnie 4 umiejętności i dostępnych jest do 5 łańcuchów.
 - Łańcucha można użyć dopiero wtedy, gdy pierwsza ikona łańcucha zostanie przeciągnięta do paska skrótów.
 - W przypadku umiejętności łańcuchowych wystarczy wpisać tylko pierwszą umiejętność, a następnie przechodzi się do kolejnej umiejętności dopiero po wykonaniu tej umiejętności łańcuchowej. (Przykładowo po wpisaniu <Szybkie Ostrze/Atak z Zaskoczenia> kolejność to: <Szybkie Ostrze → Cięcie Duszy → Atak z Zaskoczenia → Atak z Zasadzki → Atak z Zasadzki>.)



Dopasowane wykorzystanie umiejętności

- Ikony statusu można teraz umieszczać w pasku skrótów.
 - Przy spełnieniu warunków statusu ikona umieszczona w pasku skrótów zmienia się w ikonę możliwą do użycia.
 - Ikony statusu można sprawdzić pod [Umiejętności - łańcuchy].



Warunki ikon statusu

- Usunięto błąd, przez który poziomy zaczarowania umiejętności klas Arcy-Daeva nie są prawidłowo stosowane.

NPC

- Maksymalne PŻ bramy twierdzy w Dolnej Otchłani zostały zmniejszone.
- Dodano NPC, u których można wymienić odznaki honoru i medale walki.
 - Chodzi o następujących NPC na Lądowisku w Górnej Otchłani:

Frakcja		Funkcja NPC
Elyosi	Asmodianie	
Manes <Handlarz Medali Walki>	Belak <Handlarz Medali Walki>	Wymiana medali walki na odznaki honoru
Adelina <Handlarz Odznak Honoru>	Sharin <Handlarz Odznak Honoru>	Wymiana odznak honoru na medale walki

- Dokonano fuzji funkcji, dzięki czemu teraz można przywoływać miote również u opiekunów mioli: Amis (Elyosi) i Erdil (Asmodianie).
- Zaklinacze Anioła Stróża w Sanctum i Pandemonium zostali usunięci. Aniołów Stróżów można teraz przywoływać również u Zaklinacza Mioli.
- Usunięto funkcję wzmacniania/modyfikowania przedmiotów u Usuwaczy Kamieni Many, Mistrzów Modyfikacji i Oficerów Fuzji Broni.
 - Z wyjątkiem Sanctum/Pandemonium usunięto wszystkich Usuwaczy Kamieni Many.
- Walka o Niebiańskie Wyspy: Zwiększono czasy między pojawianiem się floty natarcia Niebiańskiej Wyspy.
- Atak "Uciążliwych Owadów Draky" przy Gnieździe Drzewa Siarkowego w Dolnej Otchłani został zmniejszony.
- Usunięto błąd, przez który potwór "Królowa Pori Drzewnych" znajdował się w niewłaściwym miejscu.

System

- Zmieniono część obszaru złote Próby Ognia.
- Dodano dźwięk, który słychać, gdy zakłada się "Skrzydła Wachlarzowego Kota" i lata się z nimi.
- Dźwięk niektórych potworów został zmieniony.
- Usunięto błąd, przez który w określonych miejscach areny nie był odtwarzany żaden dźwięk.
- Usunięto błąd, przez który na niektórych obszarach Złotej Próby ognia słyszalny jest nienaturalny dźwięk.
- Usunięto błąd, przez który tekst tytułu dymka nie był prawidłowo wyświetlany.
- Usunięto błąd, przez który czas regeneracji przedmiotów nie był prawidłowo pokazywany.