



Patchnotes 4.6.2/0319v

Table of Contents

Instancje	2
PvP, Otcłłań i Fortece	5
Czasy oblężeń fortet	5
Walka o garnizony.....	6
Punkty Chwały	6
Przedmioty	7
Ozdoba z piór	12
Umiejętność	14
Postać.....	17
BN	18
Misje.....	19
Otoczenie	23
UI.....	24
System.....	26
Serwer dla początkujących	27

Instancje

Bastion Stalowego Muru

- Rozwiązano problem polegający na tym, że w punkcie początkowym pola bitwy **Bastionu Stalowego Muru** niektóre efekty granatnika do obrony wejścia nie były stosowane.
- Usunięto umiejętność uzdrawiania oraz wzmacniania stosowaną w **Bastionie Stalowego Muru**, gdy postać wsiada na rydwan Beritry.
- Zmieniono symbol myszy pokazywany przy wyborze statui ochronnej Elyosów przy wejściu na pole bitwy **Bastionu Stalowego Muru**.
- Rozwiązano problem polegający na tym, że potwory w **Bastionie Stalowego Muru** nie atakują, gdy wsiada się na Rydwan Beritry.
- Usunięto problem polegający na tym, że rozmowa z innymi postaciami nie jest możliwa po wejściu na Rydwan Beritry w **Bastionie Stalowego Muru**.
- Rozwiązano problem polegający na tym, że postać wychodzi z **Bastionu Stalowego Muru**, gdy wsiada na Rydwan Beritry.

Skład Wojenny Sauro

- Rozwiązano problem polegający na tym, że gracz nie otrzymywał klucza po załatwieniu Głównej Kanonier Kurmaty w **Składzie Wojennym Sauro**.
- Dokonano następujących zmian w celu ułatwienia wejścia do **Składu Wojennego Sauro** oraz zmniejszenia stopnia trudności:
 - Po zdobyciu 83 Garnizonu otwierają się wejścia dla Elyosów w Garnizonie Pepe, a dla Asmodianów w Garnizonie Phona. W ten sposób dostęp jest możliwy dla wszystkich, niezależnie od tego, kto zdobył garnizon.
 - W celu umożliwienia prostej wymiany między poszczególnymi pozycjami, w Garnizonie Pepe, Garnizonie Phona i w Pandarung utworzono wejścia działające w obu kierunkach.
 - 3 medale walki, które były potrzebne do wejścia do Składu Wojennego Sauro, nie są już zużywane.
 - Usunięto niektóre potwory, które można było wybierać podczas interakcji z wejściem do Komnaty Ruhnów. Ponadto zmieniono liczbę wymaganych kluczy do Komnaty Ruhnów.

NAZWA BN	Przed zmianą	Po zmianie
Wejście do Komnaty Ruhnów	Podstępny Uterunerk (1 klucz)	Podstępny Uterunerk (usunięto)
	Oficer Medyczny Surkihan (3 klucze)	Oficer Medyczny Surkihan (usunięto)
	Kierownik Badań Jardaraka (3 klucze)	Kierownik Badań Jardaraka (usunięto)
	Kierownik Ogrodu Achradim (4 klucze)	Kierownik Ogrodu Achradim (1 klucz)
	Generał Brygady 40 Armii Shita (5 kluczy)	Generał Brygady 40 Armii Shita (2 klucze)

- Zmniejszono rangi oraz wartości potworów i bossów w Składzie Wojennym Sauro.
- Zmieniono część stylu walki Generał Brygady 40 Armii Shita oraz Kierownika Ogrodu Archadima w Składzie Wojennym Sauro.
- Zmieniono część stylów walki ważnych potworów w Składzie Wojennym Sauro.

Zmienione nazwy potworów	
Kapitan Straży Rohuka	Naczelną Kanonier Kurmata
Szef Sztabu Moriata	Oficer Inspekcji Obanuka

- Część potworów nie znajduje się już na poprzednim miejscu lub została całkowicie usunięta z instancji.

Las Ladis

- Rozwiązano problem polegający na tym, że przywódca Boss Kutol w określonych regionach **Lasu Ladis** nie rozpoznawał postaci.

Stalowa Róża (solo/grupowa)



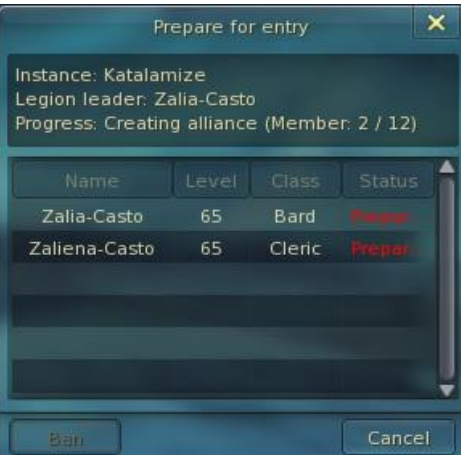
- Dokonano następujących zmian w celu ułatwienia dostępu do instancji **Przystań Stalowej Róży** (solo/grupa), **Kabiny Stalowej Róży** (solo/grupa) oraz **Pokładu Stalowej Róży** oraz zmniejszenia stopnia trudności:
 - Obniżono poziom wejścia z 61 do 60.
 - Wejście do tych instancji nie znajduje się już w Pandarung w Południowym Katalam. Elyosi mogą tam wchodzić z Odbudowanej Wieży Światła w Północnym Katalam, a Asmodianie ze Świątyni Ruhnów w Północnym Katalam.
 - Niektóre potwory w instancjach Przystań Stalowej Róży (solo/grupa), Kabina Stalowej Róży (solo/grupa) oraz Pokład Stalowej Róży nie znajdują się już na dotychczasowym miejscu lub zostały całkowicie usunięte z tych instancji.
 - Zmniejszono wartości i poziomy potworów i bossów w instancjach Przystań Stalowej Róży, Kabina Stalowej Róży oraz Pokład Stalowej Róży.
 - Zmieniono część stylu walki bossa Rumakiki na pokładzie Stalowej Róży.

Mroczna Poeta

- Zmiana: Kamień aktywujący czas, który jest wymagany do wejścia do **Mrocznej Poety**, nie jest już zużywany przy wejściu.
 - Nie można już używać Niebieskiej Łuski Balaarów i Esencji Szczeliny.
 - Niebieska Łuska Balaarów nie jest już zrzucana przez potwory, a Esencja Szczeliny nie jest już sprzedawana przez BN.

Różne

- Zdarzało się, że w określonych sytuacjach funkcja wyszukiwania grupy na całym serwerze nie działała. Problem został rozwiązany.
- W instancji sojuszu była wyświetlana tylko część informacji o członkach na liście wyszukiwania grup na całym serwerze. Ten problem został rozwiązany. Dostosowano efekt generatora na zachodzie Wieży Obronnej Ruhnów.
- Przy rekrutacji na całym serwerze oraz przy wejściu w oknie „Przygotuj wejście” dodano informacje o członkach.
 - Podczas rekrutacji członków do grupy / sojuszu można sprawdzić informacje o członkach.
 - Po zakończeniu rekrutacji członków do grupy / sojuszu można sprawdzić informacje o wszystkich członkach.

	Grupa (6 graczy)	Sojusz (12 graczy)
Poprzednio		
Po zmianie		

- Gdy gracz dołączał do grupy obejmującej cały serwer, a następnie połączenie było przerywane na pewien czas, postać nie opuszczała grupy automatycznie. Ten błąd został usunięty.
- Liczba wejść do różnych instancji powinna być w przyszłości łatwiejsza do rozpoznania.

PvP, Otchłań i Fortece

Czasy oblężeń fortec

- Zmieniono częściowo czasy walki o twierdzę.
 - Zmieniono czasy walki o twierdzę w regionach Inggison i Gelkmaros z godziny 12:00 w południe na godzinę 19:00.
 - Zmieniono czasy walki o twierdzę w Katalam z godziny 22:00 na godzinę 20:00.
 - Bastion Stalowego Muru ma teraz 3 wejścia zamiast dwóch (środa 22:00, sobota 13:00 oraz niedziela 22:00).
 - Oblężenia Boskiej Fortecy dostępne będą teraz w niedziele, zamiast w sobotę.
 - Czasy wejścia do Trasy Jormunganda zostały dostosowane do czasów regularnego Dredgiona i ilość wejść została zwiększona do 3 z dwóch.
 - Czasy wejścia na Dredgiony w środę popołudniu zostały zmienione z 12:00 na 13:00, by uniknąć kłopotów związanych z cotygodniową przerwą techniczną.
 - Oblężenia fortec w Górnym Abyss zostały zmienione z 23:00 na 22:00

Zmienione czasy walk o twierdze							
	Pon.	Wt.	Śr.	Czw.	Pt.	Sob.	Niedz.
14:00							
15:00							
16:00	Kawerna Roah, Otchłań Asterii, Gniazdo Drzewa Siarkowego	Komnata w Lewym Skrzydle, Komnata w Prawym Skrzydle	Kawerna Roah, Otchłań Asterii, Gniazdo Drzewa Siarkowego	Komnata w Lewym Skrzydle, Komnata w Prawym Skrzydle	Roah, Asteria, Gniazdo Drzewa Siarkowego, Komnata w Lewym Skrzydle, Komnata w Prawym Skrzydle	Roah, Asteria, Gniazdo Drzewa Siarkowego, Komnata w Lewym Skrzydle, Komnata w Prawym Skrzydle	Roah, Asteria, Gniazdo Drzewa Siarkowego, Komnata w Lewym Skrzydle, Komnata w Prawym Skrzydle
17:00							
18:00	Źródła w Tiamarancie	Źródła w Tiamarancie	Źródła w Tiamarancie	Źródła w Tiamarancie	Źródła w Tiamarancie	Źródła w Tiamarancie	Źródła w Tiamarancie
19:00	Wieża Vorgaltem, Świątynia Starych Smoków	Karminowa Świątynia, Ołtarz Chciwości	Wieża Vorgaltem, Świątynia Starych Smoków, Karminowa Świątynia, Ołtarz Chciwości	Wieża Vorgaltem, Świątynia Starych Smoków	Karminowa Świątynia, Ołtarz Chciwości	Wieża Vorgaltem, Świątynia Starych Smoków, Karminowa Świątynia, Ołtarz Chciwości	Wieża Vorgaltem, Świątynia Starych Smoków, Karminowa Świątynia, Ołtarz Chciwości
20:00	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades
21:00							
22:00	Krotan, Miren	Kysis, Miren	Krotan, Kysis	Krotan, Miren	Krotan, Miren, Kysis	Krotan, Miren, Kysis	Krotan, Miren, Kysis, Forteca Bogów
23:00							

- Wynagrodzenie w postaci medali, które żołnierze otrzymują w twierdzach Sillus, Bassen i Prades w Katalam, jak i twierdzach Krotan, Kysis i Miren w Reshanta, zmieniono z 2 medali z mithrilu na 1 medal z ceranitu.

Walka o garnizony

- Liczbę pośredników / posłańców angażowanych w Północnym / Południowym Katalam zwiększono z 4 do 8. Zmniejszono czas potrzebny im na respawn.
- Zmniejszono czas potrzebny na respawn Legata / Komendanta Bojowego po zdobyciu garnizonu w Północnym / Południowym Katalam.
- Zredukowano czas regeneracji Legata / Komendanta Bojowego Balaurów po zdobyciu garnizonu w Południowym Katalam.

Punkty Chwały

- Liczba odejmowanych codziennie punktów chwały nie zależy już od miejsca, lecz od rangi.
 - Przy takiej samej randze odejmowana jest taka sama liczba Punktów Chwały.
- W przypadku remisu na polu bitwy Bastionu Stalowego Muru, Polu Walki Kamar i Trasie Jormunganda gracze otrzymują od teraz Punkty Chwały.

Przedmioty

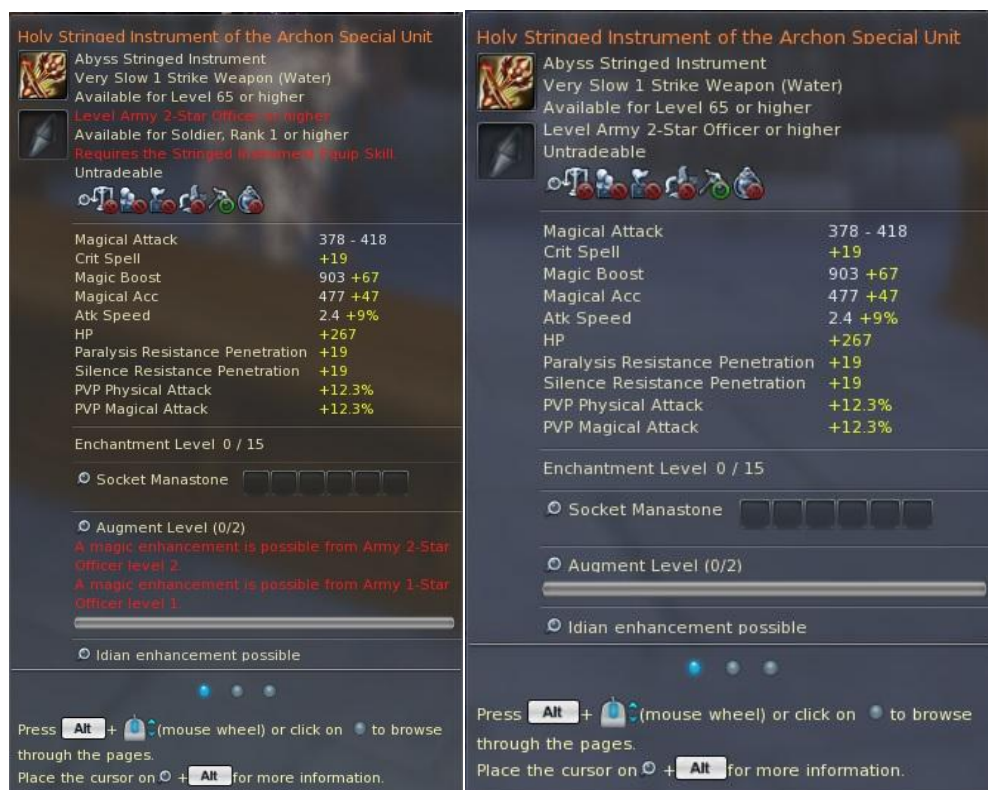
- Rozwiązano problem polegający na tym, że w określonych sytuacjach w tooltipie przedmiotu połączonego miecza dwuręcznego były wyświetlane nieprawidłowe wartości.
- Rozwiązano problem polegający na tym, że przy wzmocnieniu tarczy część wartości była nieprawidłowo stosowana.
- Rozwiązano problem polegający na tym, że skrzynia skarbów **Bastionu Stalowego Muru**, która pojawia się w momencie osiągnięcia rangi S w Bastionie Stalowego Muru, nie zawierała epickiej broni.
- Symbol Strusiaka Saltusa (1 dzień) był wyświetlany nieprawidłowo. Problem został rozwiązany.
- Zmniejszono liczbę antycznych monet wymaganych do zakupu udoskonalonych przedmiotów wyposażenia plemienia Ruhnów.

Kategoria		Przed zmianą	Po zmianie
Broń		3779 szt.	2 834 szt.
Tarcza		2 519 szt.	1 889 szt.
Zbroja	Góra stroju	2 519 szt.	1 889 szt.
	Nakrycie głowy		
	Spodnie	1 889 szt.	1 417 szt.
	Naramienniki	1 260 szt.	945 szt.
	Rękawice		
	Nogi		

- Zmieniono końcową nagrodę za Trasę Jormunganda.
 - W Skrzyni z Nagrodami Jormunganda za Zwycięstwo, którą gracz otrzymuje za pomyślny wynik, zwiększono prawdopodobieństwo uzyskania antycznych monet oraz ich ilość.
 - W przypadku porażki lub remisu dodano Skrzynię z Nagrodami Jormunganda za Udział, która również zawiera antyczne monety.
- Zwiększono prawdopodobieństwo, że Skrzynia Podboju i Przepiękna Skrzynia Podboju, które można było wymieniać na Odznaki Podboju, zawierają przedmioty wyposażenia.
- U sprzedawców przedmiotów wyposażenia i dóbr użytkowych w 78 Garnizonie i 83 Garnizonie można teraz wymieniać na antyczne monety również medale walki.

Nazwa przedmiotu	Cena
Pakiet z Antycznymi Monetami Walki	20 Medali Walki
Skrzynia z Antycznymi Monetami Walki	200 Medali Walki

- Od zwykłych potworów w Podupadłej Wiosce oraz na Ścieżce Talonin w Północnym Katalam można od teraz zdobywać również antyczne monety.
- Zwiększono nagrody, które można zebrać od bossów w instancjach solo i grupa Stalowej Róży.
- Zwiększono prawdopodobieństwo zdobycia przedmiotów wyposażenia od bossów i w Składzie Wojennym Sauro.
- Zmieniono kolor tła symbolu [Eventu] Czarodziejski Kapelusze Munina.
- W przypadku przedmiotów z ograniczeniem czasowym limit czasowy nie był podawany w nazwie. Ten problem został rozwiązany.
- W przypadku niektórych kluczy eterowych nazwy przedmiotów były nieprawidłowe. Ten problem został rozwiązany.
- W przypadku wartościowego stygmatu Błyskawiczna Strzała Łowcy IV w lewym dolnym rogu zamiast aktualnego poziomu umiejętności była wyświetlana nieprawidłowa liczba. Ten problem został rozwiązany.
- Zmiana: Gdy gracz będzie chciał zniszczyć zwój opakowania (epicki), wyświetli się okienko z prośbą o potwierdzenie usunięcia.
- Dodano funkcję rangi rozszerzenia.
 - Gracze byli niezadowoleni, ponieważ z powodu zmiany poziomu nagle nie można już było używać broni. Zareagowaliśmy, obniżając wymogi związane z rangami i dodając rangę rozszerzenia.
 - Jeśli wymogi dotyczące rangi rozszerzenia nie będą spełnione, dar many nie będzie dostępny.
 - Jeśli wszystkie wymogi dotyczące daru many zostaną spełnione, nie będą już one wyświetlane w tooltipie przedmiotu.



- Gdy dar many poziomu 1 jest możliwy, a dar many poziomu 2 nie, wówczas użyty zostanie tylko dar many poziomu 1.
 - Gdy dar many zostanie dokonany u BN, zostanie użyty tylko dar many poziomu 1, a koszty będą równe kosztom daru many poziomu 1.
 - W przypadku używania przedmiotu do daru many, używany będzie tylko dar many poziomu 1.
- Przy złożonej broni dwuręcznej będzie używane następujące ograniczenie przedmiotu.
 - Ograniczenie daru many jest stosowane na przedmiocie z wyższym poziomem.
- Funkcja została zastosowana również na przedmioty Otchłani Jednostki Specjalnej.
- Zmieniono jednostkę sprzedaży BN sprzedawców dla przedmiotów Otchłani Jednostki Specjalnej Herinia (Elyosi) i Bedantun (Asmodianie).
- Zmieniono poziom daru many oraz rekomendowaną rangę użycia dla przedmiotów Otchłani Jednostki Specjalnej.
 - Nazwę rang Officer z 1 Gwiazdką do Officer z 4 Gwiazdkami zmieniono na Officer z 2 Gwiazdkami.

Przed zmianą		Po zmianie	
Ranga użycia	Przedmiot	Ranga rozszerzenia	Przedmiot
Oficer z 1 Gwiazdką	Święta Tunika Jednostki Specjalnej	Oficer z 2 Gwiazdkami	Święta Tunika Jednostki Specjalnej
	Święte Buty Jednostki Specjalnej		Święte Buty Jednostki Specjalnej
Oficer z 2 Gwiazdkami	Święte Naramienniki Jednostki Specjalnej		Święte Naramienniki Jednostki Specjalnej
	Święta Broń Jednostki Specjalnej		Święte Rękawice Jednostki Specjalnej
Oficer z 3 Gwiazdkami	Święte Rękawice Jednostki Specjalnej		Święta Tarcza Jednostki Specjalnej
	Święta Tarcza Jednostki Specjalnej		Święte Spodnie Jednostki Specjalnej
Oficer z 4 Gwiazdkami	Święte Spodnie Jednostki Specjalnej		Święta Broń Jednostki Specjalnej
	Święta Broń Jednostki Specjalnej		Święta Broń Jednostki Specjalnej

- Zmiana: Sprzedawcy Zaslug dla Oficerów Herinia (Elyosi) i Bedantun (Asmodianie) w Północnym Katalam nie sprzedają już przedmiotów żołnierzy jednostek specjalnych Strażników / Archontów.
 - Postacie, które posiadają już taki przedmiot, mogą go nadal używać.
 - Rangi użycia oraz rangi rozszerzenia dostosowano również w przypadku przedmiotów jednostki specjalnej.
- Zmiana: Czas regeneracji zwojów z efektem wzmocnienia obowiązuje tylko dla zwojów tej samej kategorii.
 - Przykład: Czasy regeneracji Zwoju Przebudzenia z kategorii szybkość walki oraz Zwoju Biegu z kategorii szybkość poruszania się są obliczane oddzielnie.

Kategoria	Przykład odnośnego typu zwoju
Zwiększenie obrony / odporności	Zwój odporny na ogień / wodę / ziemię / wiatr Zwój Odporności na Trafienie Kryt. / Mag. Odporności na Trafienie Kryt.
Ochrona przed Obrażeniami	Zwój Ochrony przed Obrażeniami
Szybkość walki	Zwój Odwagi / Przebudzenia
Szybkość poruszania się	Zwój Biegu / Szalejącego Wiatru
Trafienie kryt.	Zwój Trafień Kryt. / Mag. Trafień Kryt.

ZNANY BŁĄD: Zwój Mag. Trafień Kryt. dzielą się nadal czasem regeneracji ze zwojami ze zwojami odporności na siły natury, jak np. Zwój Odporny na Ogień.

- Obniżono ceny za wartościowe stygmaty wyższe od poziomu II.
 - Obniżono również opłaty za zaczarowanie u wzmacniacza mocy stygmatów.
- W niektórych regionach rozstawiono dodatkowych wzmacniaczy mocy stygmatów walki / magii.

Fracja	Lokalizacja	Dodatkowy BN
Elyosi	Sanctum – Hol Obrońców	Wzmacniacz mocy stygmatów walki, wzmacniacz mocy stygmatów magii
	Reshanta – Twierdza Teminon	
	Inggison – Twierdza Iluzji Inggison	
	Sarpan – Centrala Oddziału Obronnego Kahruna	
	Północne Katalam – Odbudowana Wieża Światła	
Asmodianie	Pandemonium – Budynek Rady Narodowej	
	Reshanta – Twierdza Primum	
	Gelkmaros – Twierdza Gelkmaros	
	Sarpan – Centrala Włóczy Siel	
	Północne Katalam – Świątynia Ruhnów	

ZNANY BŁĄD: W Budynku Rady Narodowej w Pandemonium dwóch BN stoi jeden w drugim.

- Rozwiązano problem polegający na tym, że końcowy boss w Składzie Wojennym Sauro nie zrzucił zbroi łańcuchowej dla Etertechu.
- Prastare relikty można teraz przechowywać w stosach po 100 sztuk.
 - Dotychczasowa sytuacja: W zależności od rodzaju reliktu rozmiar stosu był różny.
 - Zmiana: Wszystkie relikty można teraz układać w stosy po 100 sztuk.
- Kiski mogą być teraz układane w stosy. Ta zmiana nie dotyczy jednak jeszcze wszystkich kisków.

- Dotychczasowa sytuacja: Kiski nie mogły być układane w stosy.
- Zmiana: Niektóre kiski można teraz układać w stosy po maks. 100 sztuk.
- Kilka podstawowych atrybutów klucza eterowego Tęsknota Władcy Balaurów było ustawionych zbyt nisko. Ten błąd został usunięty.
- W przypadku niektórych przedmiotów zmiany nie zostały zrealizowane. Ten problem został rozwiązany.
- Przy różnych skrzyniach z nagrodami w postaci monet zmieniono zawarte w nich przedmioty oraz prawdopodobieństwo, z którym gracz może je otrzymać.
- Zwiększono liczbę nagród w Pakiecie Zapasów Podróżnika oraz prawdopodobieństwo, z którym gracz może je otrzymać.
- Skrzynia Kluczy Eterowych Tatara mogła zawierać Rewolwery Eteru Tatara. Ten błąd został usunięty.
- Zmieniono klucz eterowy oraz wygląd Mecha.



- Od niektórych potworów w Tahmes nie można było zdobyć Sztyletu Rakshy oraz Krótkiego Rewolweru Rakshy. Ten problem został rozwiązany.
- W określonych okolicznościach nie można było otrzymywać przedmiotów. Ten problem został rozwiązany.

- Przedmiot, do którego użycia wymagana jest określona ranga można kupić dopiero po spełnieniu odpowiednich warunków.
 - Przedmioty jednostki specjalnej można kupić tylko gdy posiada się rangę oficera z 2 gwiazdkami lub wyższą.
- Wygląd niektórych przedmiotów był nieprawidłowy. Ten problem został rozwiązany.

Ozdoba z piór

- Dodano akcesoria ozdób z piór.
 - Ozdoby z piór to nowe akcesoria, które można umieścić w nowo dodanym slotcie.
 - Ozdobę z piór można udoskonalić przy użyciu Świętego Serum Udoskonalenia i posiada ona następujące właściwości:
 - W przypadku ozdoby z piór nie obowiązuje maksymalny poziom udoskonalenia.
 - Jeśli udoskonalenie się powiedzie, w zależności od rodzaju ozdoby z piór zwiększy ono dwie określone wartości.
 - Jeśli udoskonalenie się nie powiedzie, ozdoba z piór ulegnie zniszczeniu.
 - Im wyższy stopień udoskonalenia ozdoby z piór, tym mniejsza szansa powodzenia.
 - Ozdoba z piór to przedmiot wyposażenia, którego wygląd zmienia się w poziomach udoskonalenia 0, +5 i +10.
 - Ozdoby z piór można sprzedawać/wymieniać niezależnie od poziomu udoskonalenia.
- Dodano ozdoby z piór.

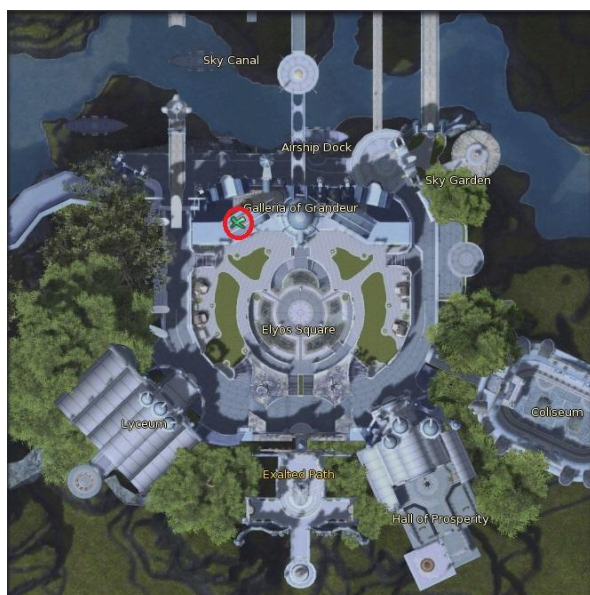


- Ozdoby z piór posiadają wyszczególnione poniżej wartości. Od poziomu +5 można otrzymać z mniejszym prawdopodobieństwem dodatkowe zwiększenie ataku/wzmocnienia magii.

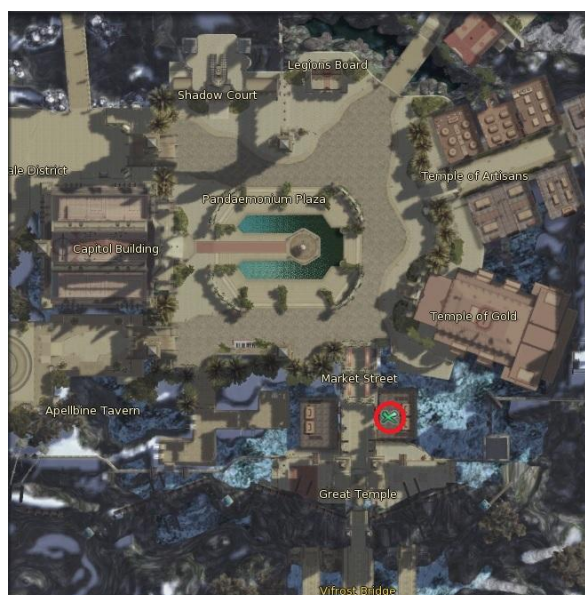
	Standard	Udoskonalenie
Pióro Władcy (atak fiz.)	Atak +1	Przy każdym udoskonaleniu atak postaci jest zwiększany o +4, a maks. PŻ o +150. Od poziomu udoskonalenia +5 można dodatkowo zwiększyć atak z niewielkim prawdopodobieństwem.
Pióro Władcy (atak mag.)	Wzmocnienie magii +5	Przy każdym udoskonaleniu magiczne wzmocnienie postaci jest zwiększane o +20, a maks. PŻ o +150. Od poziomu udoskonalenia +5 można dodatkowo zwiększyć wzmocnienie magii z niewielkim prawdopodobieństwem.

- Ozdoby z piór można otrzymać na następujące sposoby:
 - Można je kupić u Modyfikatora Piór Władcy w stolicy.

Lokalizacja w Sanctum



Lokalizacja w Pandaemonium



- Można je zdobyć z niewielkim prawdopodobieństwem od bossów niektórych instancji.

Instancja	
Świątynia Ognia	Baza Rentus
Jaskinia Draupnira	Twierdza Tiamat
Tajne Laboratorium Theobomos	Most Jormunganda
Twierdza Adma	Wieża Obronna Ruhnów
Poeta Ciemności	Schronienie Plemienia Ruhnów
Świątynia Beshmundira	

Umiejętność

Bard

- W opisie umiejętności stygmatów *Melodia Śnieżnego Kwiatu I*, *Serenada Pokoju I* i *Melodia Żelaznego Pancerza I* barda dodano zysk stygmatów, ponieważ brakowało tej części.

Kantor

- Rozwiązano problem polegający na tym, że symbol wzmocnienia przy umiejętności *Szaleńcza Zachęta I* Kantora w opisie pokazywał zwiększenie szybkości poruszania się o 20% zamiast o 25%.
- Nazwę umiejętności Kantora *Błogosławieństwo Zdrowia II* zmieniono na *Pochwała Życia I*.

Strzelec

- Efekt umiejętności *Strzelca Bombardowanie Działami Przeciwlotniczymi I* nie mógł być przerwany za pomocą określonych umiejętności. Ten błąd został usunięty.

EterTech

- Zmniejszono wartości zwiększenia gniewu umiejętności Etertecha takich jak *Fala Ochłodzenia I - V*, *Elektryczny Szok I - IV*, *Elektryczne Sidła I - IV*, *Cios Ostrzem I - IV*, *Oslabiające Uklucie I - III*, *Prowokujący Wiatr I - V*, *Smecz Milczenia I - II* i *Fala Gniewu I - II*.
- Podczas lotu nie można było korzystać z umiejętności *Wyjście Ewakuacyjne I* Etertecha. Ten błąd został usunięty.

Różne

- Zmniejszono liczbę Nasion Ryku potrzebnych do przemiany: *Generał Strażników I - V*.
- Zmieniono kolory symboli umiejętności Kantora *Bezpieczny Teren Chroniony* oraz umiejętności Czarodzieja *Ognista Klatka*.


	Przed	Po
Kantor		
Czarodziej		

- Zmiana: Efekt tarczy osobistej nie zostanie usunięty, gdy zostanie zastosowany efekt tarczy grupowej.
- Zmiana: Gdy postać przechodzi na kolejny poziom, otrzymuje automatycznie wszystkie umiejętności, których można na nim używać.
 - Postać otrzymuje umiejętność przez to, że podręcznik umiejętności został zamieniony na automatyczne przydzielanie.
 - Gdy postać nauczy się nowej umiejętności, wyświetla się ikona „Umiejętność nauczona”.
 - Stygmaty i wartościowe stygmaty są nadal dodawane za pośrednictwem mistrzów stygmatów.
 - Ponieważ umiejętności są nabywane automatycznie, mistrzowie nie sprzedają już podręczników umiejętności.

- Rozszerzono okno umiejętności w celu umożliwienia sprawdzania umiejscowienia umiejętności na pasku skrótów.
 - Umiejętności, które nie zostały umieszczone na pasku skrótów, są wyświetlane jako [Niezarejestrowane].

	Niezarejestrowane	Zarejestrowane
Okno umiejętności		

- Zmieniono / rozszerzono sposób wyświetlania okna umiejętności.
 - Stary IU, w którym dostępne umiejętności były posortowane w zależności od swojego typu, został zastąpiony nowym IU, w którym umiejętności można również sortować według stopnia otrzymania oraz umieszczenia na pasku skrótów.

	Nowa opcja sortowania
Okno umiejętności	

- Gdy postać uczy się umiejętności wyższego stopnia, umiejętność niższego stopnia zarejestrowana na pasku skrótów jest automatycznie zastępowana przez nową umiejętność.
 - Gdy używana jest umiejętność, której postać nauczyła się na niższym poziomie, umiejętność ta pozostaje zachowana, gdy postać nabędzie umiejętność wyższego poziomu. Umiejętność wyższego poziomu będzie jednak wyświetlana na pasku skrótów.

- W przypadku zamiany umiejętności stygmatu z wyższego poziomu na niższy umiejętność wyższego poziomu, która była zarejestrowana na pasku skrótów, będzie wyszarzona (nieaktywna).
- Zmiana symboli umiejętności: Poziomy umiejętności nie są już zaznaczone różnymi kolorami.

Postać

- Podczas walki z postacią z własnej frakcji nie można było atakować przywołanych kreatur, takich jak Uzdrawiająca Energia. Ten problem został rozwiązany.
- Gdy postać poniżej poziomu 55 wejdzie po raz pierwszy do regionu przewidzianego dla poziomu maks. 55, zostanie w przyszłości przeniesiona automatycznie na serwer dla początkujących.
 - W następujących regionach postacie będą przechodziły na serwer dla początkujących automatycznie:

Region w zależności od frakcji		
Region	Elyosi	Asmodianie
	Poeta	Altgard
	Verteron	Ishalgen
	Eltnen	Morheim
	Heiron	Beluslan
	Theobomos	Brusthonin
	Inggison	Gelkmaros

ZNANY BŁĄD: Może się zdarzyć, że przechodzenie w regionach Poeta oraz Ishalgen nie działa prawidłowo.

- Gdy postać poziomu 55 lub niższego przejdzie na serwer standardowy, nazwa serwera wyświetli się nad mini-mapą.
 - Od poziomu 56 nazwa nie jest już wyświetlana.

BN

- Przy odbudowanej Wieży Światła i przy Świątyni Ruhnów w Północnym Katalam dodano sprzedawców wyposażenia (antyczne monety).
- Aby można było łatwiej rozpoznawać BN przyznających nagrody w postaci monet, ich tytuły zostały zmienione zgodnie z monetami, które można u nich wymieniać.
- Dodano dalszych BN przyznających nagrody w postaci monet.
 - Elyosi: Verteron, Eltnen, Heiron
 - Asmodianie: Altgard, Morheim, Beluslan
- Usunięto Zarządców Podręcznikami Walki, których można było spotkać w 80/82 Garnizonie w Południowym Katalam.

Frakcja	NAZWA BN	
Elyosi	<Zarządca Podręcznikami Walki> Sinaios	<Zarządca Podręcznikami Walki> Selvine
Asmodianie	<Zarządca Podręcznikami Walki> Agrahim	<Zarządca Podręcznikami Walki> Kinoldia

- W Inggison i Gelkmaros niektóre potwory znajdowały się w dziwnych miejscach. Ten problem został rozwiązany.
- Zmieniono lokalizacje niektórych BN wydających nagrody w postaci monet.
- W celu ułatwienia podróży zmieniono lub dodano ścieżki teleportacyjne w Północnym i Południowym Katalam.
 - W Północnym Katalam w Odbudowanej Wieży Światła i w Świątyni Ruhnów znajdują się statuy teleportu, za pomocą których można się dostać do 73 i 74 Garnizonu.
 - Gdy zostanie zajęty 83 i 84 Garnizon w Południowym Katalam, pojawi się teleporter, za pomocą którego można się dostać do Garnizonu Pepe i Garnizonu Phona.
 - Transport lotniczy na trasie między Pandarung a Posterunkiem przy Bramie został zastąpiony teleportem. Z teleporterów na posterunkach przy bramie można dotrzeć do Okręgu Autonomicznego Goldrinerka.
- Usunięto trasy lotu od Garnizonu Pepe i Garnizonu Phona w Południowym Katalam do Gór Sauro.
 - Z Garnizonu Pepe i Garnizonu Phona można dostać się za pomocą statui teleportu do Gór Sauro, które znajdują się obok Statui Transportu Lotniczego.

Misje

- Zwiększono ważność misji *Znak Zdrady* u Elyosów i Asmodianów.
- W Północnym i Południowym Katalam dodano misje, za które można otrzymać antyczne monety.
 - BN znajduje się w Odbudowanej Wieży Światła lub w Świątyni Ruinów w Północnym Katalam.

Frakcja	Nazwa misji	BN
Elyosi	[Moneta] Polowanie na Potwory przy Wieży	<Osoba Odpowiedzialna za Wypłacanie Monet> Perechinerk
	[Moneta] Ade, Najemnik!	
	[Moneta] Zabezpieczenie Drogi Transportu	
Asmodianie	[Moneta] Polowanie na Potwory przy Świątyni	<Osoba Odpowiedzialna za Wypłacanie Monet> Mokochinerk
	[Moneta] Oczyszczanie Farmy	
	[Moneta] Zabezpieczenie Drogi Transportu	

- W Podziemiach Katalam zwiększono ilość antycznych monet otrzymywanych w nagrodę za ukończenie misji.

Nazwa misji	Nagroda	
	Przed zmianą	Po zmianie
[Moneta] Handel z Shugo 1	5 antycznych monet	10 antycznych monet
[Moneta] Handel z Shugo 2	5 antycznych monet	10 antycznych monet
[Moneta] Oferta Aktorunerka	6 antycznych monet	12 antycznych monet

- Dodano nową misję w Konsylium Kaisinela/Marchutana.
 - BN dla misji znajduje się w Sanctum/Pandemonium w pobliżu Statui Teleportu.

Frakcja	Nazwa misji	BN
Elyosi	Początek Nowego Treningu	Quilven <Publicysta Próby Ognia>
Asmodianie	Inna Arena Treningowa	Renen <Publicysta Próby Ognia>



- Zmieniono część misji, które można wykonywać na Stalowej Róży.
 - Poziom, od którego otrzymuje się misję, zmieniono z 63 na 60.
 - W nagrodę dodano antyczne monety.
 - BN znajduje się teraz w Odbudowanej Wieży Światła lub w Świątyni Ruhnów w Północnym Katalam.
- Zmieniono treści niektórych misji związanych ze Składem Wojennym Sauro.
 - BN znajduje się teraz w Garnizonie Pepe lub w Garnizonie Phona w Południowym Katalam.
 - Zmieniono przebieg niektórych misji.

Frakcja	Nazwa misji	Spis treści	
		Przed zmianą	Po zmianie
Elyosi	[Gru] Koniec Generała Brygady 40 armii	Zniszcz 5 Skrzyń z Kluczami Tajemnicy	Zniszcz 2 Skrzynie z Kluczami Tajemnicy
Asmodianie	[Gru] Komendantka Oddziału Rozpoznawczego		

✂ Postacie, które przyjęły tę misję jeszcze przed zmianą, mogą automatycznie kontynuować od kolejnego kroku, jeśli zniszczyły już 2 lub więcej Skrzyń z Kluczami Tajemnicy.

- Przy nagrodach za niektóre zlecenia dotyczące produkcji broni uzupełniono wzory dla Rewolwerów Eteru i Armat Eteru.
- Jeżeli dla przejścia danej misji konieczne jest wejście do instancji, w nazwie misji wyświetla się teraz informacja [Instancja].
 - Informacja [Instancja] została dodana dla następujących instancji: Haramel, Obóz Szkoleniowy Nochsana, Świątynia Ognia, Koszmar, Jaskinia Draupnir, Tajne Laboratorium Theobomos i Twierdza Adma
- W misjach *[Housing] Łatwe życie Elyosów* i *[Housing] Pernon miejsce ciszy i spokoju* Asmodianów postać otrzymuje teraz więcej informacji od postaci przydzielającej misję.
- Usunięto treści dotyczące **Składu Wojennego Sauro**, które postać otrzymuje wcześniej w związku z 83 Garnizonem.
- Przy wyborze nagrody misji Ekspert Wytwarzania Broni brakowało wzoru dla Klucza Eterowego. Ten problem został rozwiązany.
- Nie można już przyjmować misji *Elian wzywa* (Elyosi) lub *Nowa kraina Pernon* (Asmodianie).
- W przypadku misji bohaterów Elyosów „*[Bohater] Osiągnięcia w Katalam*” i Asmodianów „*[Bohater] Uzyskanie Wyników w Katalam*” można teraz sprawdzać informacje o przedmiotach.
W misji Elyosów „*Powstanie Szczelin*” i misji Asmodianów „*Tajemnicza Szczelina*” dodano oznaczenie [Instancja].
- Po ukończeniu misji *Oferta Koruchinerka* (Elyosi), podobnie jak w przypadku misji *Oferta Moorinerka* (Asmodianie) postać nie otrzymuje dodatkowych PD.
- W celu ułatwienia rozpoznawania potworów i obiektów aktualnej misji wyświetlane są dodatkowe informacje.
 - W momencie wzięcia na cel danego potwora lub obiektu w oknie informacji pojawia się nazwa aktualnej misji.
- Po ukończeniu misji *Oferta Koruchinerka* (Elyosi), podobnie jak w przypadku misji *Oferta Moorinerka* (Asmodianie) postać nie otrzymuje dodatkowych PD.
- W celu ułatwienia rozpoznawania potworów i obiektów aktualnej misji wyświetlane są dodatkowe informacje.

- W momencie wzięcia na cel danego potwora lub obiektu w oknie informacji pojawia się nazwa aktualnej misji.

Poprzednio	Po zmianie
	

- Zmieniono nagrody za misje, w których do tej pory bohaterowie mogli otrzymywać podręczniki umiejętności.
 - Podręczniki umiejętności zostały usunięte z puli nagród za misje i zostały zastąpione różnymi przedmiotami użytkowymi.

Frakcja	Nazwa misji
Elyosi	Zagrożenie z góry
	Usunięcie Unoszących się Obiektów Cytadeli Verteron (Etertech)
	Wysłanie do Verteronu
	Wypróbowanie Umiejętności Lotu
	[Gru] Osłabienie Kaidanów
Asmodianie	Pod Grzybami
	Usunięcie Unoszących się Obiektów Twierdzy Altgard (Etertech)
	Wysłanie do Altgardu
	Ostatni Punkt Kontrolny
	[Gru] Żeby Się Już Nie Podnieśli

- Usunięto misję, której celem było zdobycie kamienia aktywującego czas wymaganego do wejścia do Poeta Ciemności.
 - Postacie, które przyjęły tę misję jeszcze przed aktualizacją, lecz jej nie ukończyły, mogą ją ukończyć u danego BN.

Frakcja	Nazwa misji	BN ukończenia
Elyosi	[Gru] Materiały do Kamienia Aktywacji	Maloren <Kapłan>
	[Gru] Test Wzniosłości	Maloren <Kapłan>
	[Gru] Potrzebuję Materiału!	Suirunerk <Wędrowny Odkrywca Shugo>
Asmodianie	[Gru] Ważny Materiał	Hresvelgr <Prorok>
	[Gru] Materiał dla Mocy	Hresvelgr <Prorok>
	[Gru] Aktywacja Artefaktu	Suirunerk <Wędrowny Odkrywca Shugo>

- Zmieniono treści misji warunkującej dostęp do **Wąwozu Silentery**, ponieważ nie jest już konieczne zdobywanie twierdzy. Filmiki wyświetlane w trakcie tej misji nie są już dostępne.
- Zmieniono sposób wyświetlania na mapie obiektów potrzebnych dla danej misji.
 - Dotychczasowa sytuacja: Wyświetlanie zniknie z mapy, gdy zostaną załatwione wszystkie obiekty wymagane dla danej misji.
 - Zmiana: Zaznaczenie zniknie z mapy, gdy zostanie załatwiony dany obiekt.

Wyświetlanie zadań



Level 60 [Cash] Monster Hunt at the Tower

Carry our Saphirunerk's request and eliminate the troublemakers near the Rebuilt Temple of Light.
 Thorn Tail Crynacs (0/3)
 Bladeclaw Zaion (0/3)
 Wildroot Agrint (0/3)

Level 60 [Cash] Monster Hunt at the Tower

Carry our Saphirunerk's request and eliminate the troublemakers near the Rebuilt Temple of Light.
 Thorn Tail Crynacs (0/3)
 Bladeclaw Zaion (3/3)
 Wildroot Agrint (0/3)

Otoczenie

- Zmieniono część topografii **Twierdzy Prades** w Południowym Katalam.
- Zmieniono część topografii w **Holu Wiedzy**.
- Zmieniono częściowo topografię **Mostu Jormunganda**.
- Zmiana: Ze wstępu do **Wąwozu Silentery** w Inggison i Gelkmaros można korzystać w dowolnym momencie, niezależnie od tego, czy twierdza została zajęta, czy nie.
- Zmieniono część topografii **Bastionu Stalowego Muru**.
- Zmieniono część topografii **Pandemonium**.
- Zmieniono część topografii na **Pokładzie Stalowej Róży**.
- Rozwiązano problem polegający na tym, że mała postać zaklinowywała się w określonych miejscach, gdy siadała na krzesło.
- Usunięto obeliski w pobliżu 71 i 72 Garnizonu w Północnym Katalam.
- Usunięto również neutralną strefę przy lądowisku przy obelisku w pobliżu 71 i 72 Garnizonu w Północnym Katalam.
- Zmieniono wygląd lądowisk w pobliżu Garnizonów w Południowym i Północnym Katalam.

Platforma Bezpiecznej Strefy



- Zmieniono częściowo topografię **Poeta**.
- Zmieniono częściowo topografię **Theomobos**.
- Zmieniono częściowo topografię **Sanctum**.
- Zmieniono częściowo topografię **Altgard**.
- Zmieniono częściowo topografię **Morheim**.
- Zmieniono częściowo topografię **Beluslan**.
- Zmieniono częściowo topografię **Gelkmaros**.
- Zmieniono częściowo topografię **Bastionu Stalowego Muru**.
- Zmieniono częściowo topografię **Północnego i Południowego Katalam**.
- Zmieniono częściowo topografię **Eltne**.
- Zmieniono częściowo topografię **Heiron**.

UI

- W oknie wprowadzania kodu PIN w dolnym obszarze dodano przycisk Zresetuj PIN.
 - Po kliknięciu na przycisk Zresetuj PIN otwiera się strona Aion Free-to-play do resetowania kodu PIN.
- Gdy w [Ustawienia - Klawiszologia - Funkcja] zostanie wybrana opcja Pokazuj/ukrywaj innych BG, w przyszłości będą również ukrywane również kreatury przywoływane przez bohaterów głównych.
- Przy niektórych rozdzielczościach szybkie informacje przedmiotów były nieprawidłowo wyświetlane. Ten problem został rozwiązany.
- W przyszłości będzie można otwierać okno Narzędzie ręczne podczas lotu lub dosiadanania Taroka.
- Dodano symbol pokazujący lokalizację na mapie BN wydającego nagrody w postaci monet.
 - Ten symbol pokazuje BN dla następujących nagród w postaci monet: monety z żelaza, brązu, srebra, złota, platyny, mithrilu, ceranitu i antyczne monety
 - Tę opcję można wybrać pod Mapa - Pokaż na mapie - Funkcjni BN.



- Makra zarejestrowane w oknie makr są teraz wyświetlane w porządku alfabetycznym.
- Ponieważ postacie uczą się teraz umiejętności automatycznie, zmieniono treść pomocy dla początkujących oraz wideo tutoriali.
- Przy tworzeniu żeńskiej postaci dostępna jest nowa fryzura.

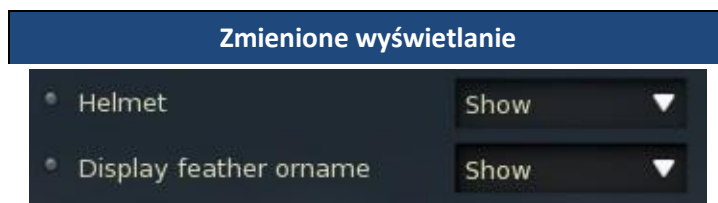
Nowa fryzura



- Do okienka ostrzegawczego „Złóż prośbę o wejście” rekrutacji na całym serwerze oraz dołączenia dodano funkcję pop-up.
- Gdy okienko „Złóż prośbę o wejście” rekrutacji na całym serwerze oraz dołączenia zostanie ukryte, otworzy się ono automatycznie w następujących sytuacjach:
 - Okno otworzy się automatycznie, gdy trzeba kliknąć na Gotowe.
 - Okno otworzy się automatycznie, gdy zostanie przyjęte zgłoszenie do grupy.
 - Okno otworzy się automatycznie, gdy wszyscy członkowie grupy będą gotowi.
- Gdy przezroczysta mapa umożliwiająca odnalezienie drogi została powiększona, status przezroczystej mapy nie będzie w przyszłości resetowany.
- Gdy przezroczysta mapa została pomniejszona i gdy szukany BN znajdował się wprawdzie w tym samym regionie, jednak był bardziej oddalony, na mapie wyświetli się lokalizacja BN.
 - Gdy po sprawdzeniu tej lokalizacji postać pokona określony odcinek, na mapie wyświetli się ponownie aktualna lokalizacja postaci.
- Gdy gracz otworzy przezroczystą mapę i gdy szukany BN będzie znajdował się w innym regionie, status zoom przezroczystej mapy pozostanie zachowany.
- W oknie Profil dodano nowy slot dla ozdoby z piór.



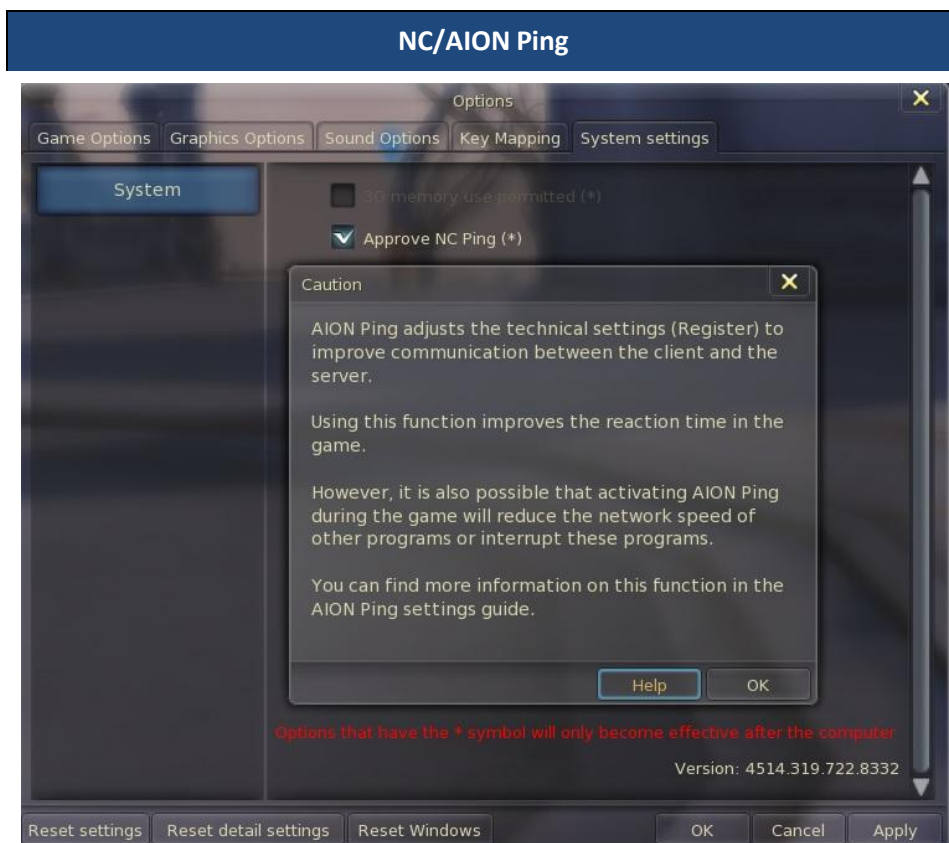
- Pod [Ustawienia] - [Ustawienia gry] - [Postać] dodano funkcję Wyświetlaj ozdoby z piór.



- W oknie agenta handlowego dodano kategorię Ozdoba z piór.
 - W punkcie [Akcesoria] dodano szczegół [Pióra].

System

- Dodano nową funkcję AION Ping.
 - AION Ping to funkcja ulepszająca komunikację między klientem a serwerem w celu unikania opóźnień.
 - Pod [Ustawienia - Ustawienia systemowe - System] można wybrać opcję Umożliwiaj funkcję AION Ping (*). Funkcja zostanie aktywowana po ponownym uruchomieniu komputera.
Po aktywowaniu AION Ping funkcja ta pozostanie włączona tak długo, aż użytkownik ją dezaktywuje. (Może się jednak zdarzyć, że funkcja zostanie dezaktywowana przez inne programy służące do polepszania wydajności sieci lub wprowadzania zmian w rejestrze.)



Serwer dla początkujących

- Zmiana: BN w Inggison i Gelkmaros, u których można wymieniać prastare pieczęcie/ikony/kielichy/korony, nie pojawiają się już na serwerze dla początkujących.
- Zmiana: Na serwerze dla początkujących można używać wejścia do Wąwozu Silenteru. Przy wejściu ma jednak miejsce automatyczne przejście do normalnego serwera.