

Note de mise à jour 3.1

[Instances].....	2
[NPC].....	2
[Abysses]	3
[Objets]	3
[Quêtes]	3
[Interface]	4
[Environnement].....	4

[Instances]

- Les conditions d'accès et le niveau de difficultés de certaines instances ont été modifiés.

Instance	Changements
Centre de recherches d'Alquimia	<ul style="list-style-type: none">• Modification des compétences des monstres. Adapté pour trois joueurs• Diminution de l'XP reçue pour l'adapter à trois joueurs
Laboratoire d'Etherogénétique	
Brise-écume	
centre de recherches de Theobomos	<ul style="list-style-type: none">• Modification du placement des monstres• Modification de la difficulté des boss
Forteresse d'Adma	

- Changement du niveau requis pour entrer dans le Centre de Recherche d'Alquimia qui passe de 35 au lieu de 40.
- Suppression de quelques pièges dans la Forteresse d'Adma.
- Mise à jour du nombre et des capacités des monstres et des boss dans Raksang.
- Mise à jour du nombre et des capacités des monstres et des boss dans le Trésor de Satra.
- Ajout d'un portail abyssal au Village de l'Observatoire de Théobomos qui permet l'entrée à la Forteresse d'Adma et qui a été modifié pour les personnages Elyséens.
- Ajout d'un portail abyssal au Village de la Butte de Baltasar à Brusthonin qui permet l'entrée du Laboratoire de
- Theobomos pour les personnages Asmodiens.
- Augmentation du temps d'entrée pour Le centre de recherche d'Alquimia et du laboratoire d'Etherogénétique de 30 à 120 minutes.
- Augmentation de l'XP gagnés sur les monstres du Centre de recherche d'Alquimia et du laboratoire d'Etherogénétique.
- Suppression de la limite de niveau pour Raksang et l'Abîme de Taloc.
- Correction d'un problème où le boss ne remarquait pas que les personnages attaquaient le Surkana dans le Dredgion de Terath.
- Correction d'un problème où la transformation en esprit ne se produisait pas avec l'effet Peau de pierre active dans le laboratoire d'alchimie du Manoir d'argent.

[NPC]

- Ajout de Moltenus, un Raid Boss de niveau 60, à l'intérieur des zones des forteresses des abysses supérieurs.
- Changement des statistiques pour Omega et Ragnarok.
- Diminution de leur zone d'aggro
- Changement de leurs niveaux à 60
- Diminution de leurs capacités
- Déplacement de certains monstres près des entrées au laboratoire d'Etherogénétique,
- Bastion d'Alquimia et Forteresse Azoturan pour le rendre plus facile d'accès.
- Les erreurs traduction dans certains textes de PNJs ont été corrigées.

[Abysses]

- Augmentation des récompenses des médailles pour la conquête de forteresses ou de défenses dans l'abîme.

Fortress		1er Grade	2ème Grade	3ème Grade	4ème Grade	Total
Abysses centrale	Avant	3 dorées	3 dorées	2 dorées	2 dorées	460 Dorées
- Forteresse divine	Maintenant	3 Platines	3 Platines	3 dorées	3 dorées	180 Platines, 420 Dorées
Abysses supérieures - centrales	Avant	3 Dorées	2 Dorées	1 Dorée	2 Argents	150 Dorées, 120 Silver
- Refuge de Krotan						
- Forteresse de Miren	Maintenant	2 Platines	3 Dorées	2 Dorées	3 Argents	30 Platines, 180 Dorées/Argents
- Forteresse de Kysis						
Abysses supérieures - extérieures	Avant	2 Dorées	1 Dorée	1 Dorée	2 Argents	105 Dorées
- Forteresse d'Astéria						120 Argents
- Forteresse de Roah	Maintenant	3 Dorées	2 Dorées	2 Dorées	3 Argents	195 Dorées
						180 Argents
Abysses inférieures	Avant	1 Dorées	1 Dorées	2 Argents	1 Argent	30 Dorées
- Forteresse de Souffre						100 Argents
- Forteresse Orientale de Siel	Maintenant	2 Dorées	2 Dorées	3 Argents	2 Argents	60 Dorées
- Forteresse Occidentale de Siel						170 Argents

[Objets]

- Augmentation des taux de butin pour les boss dans certaines zones et instances
 - Zone: Sarpan, Tiamaranta
 - Instances: Forteresse volant d'Aturam, Raksang, Forêt élémentaire, Manoir d'argent, Base de Rentus
- Augmentation du taux de médailles de coffres au trésor dans les instances des
- Abysses Inférieur et Supérieur.
- Ajout de coffres au trésor avec armures et accessoires abyssaux dans certains cas.
- Les coffres au trésor peuvent donner aléatoirement des armures et accessoires abyssaux.
- Ils peuvent être trouvés dans toutes les forteresses de la partie inférieure des abysses ainsi que les forteresses dans les zones périphériques des abysses supérieure (Chambre de Roah, Chambre Asteria).
- Les boss dans le Centre de Recherche d'Alquimia et le laboratoire d'Etherogénétique lâche de l'équipement légendaire et héroïque.
- Omega à Inggison et Ragnarok à Gelkmaros lâche maintenant des pierres d'enchantement.
- Réduction du prix d'achat des équipements de chef d'escouade et Centurion.

[Quêtes]

Ajout de nouvelles quêtes permettant l'entrée aux instances de l'autre faction (je n'ai pas reçu la traduction de ces quêtes) :

Race	Nom de quête	Niveau	PNJ
Elyséens	Fissure Problems	46	Atropos
	[Group] Unfortunate Lady		Rovilance
	[Coin/Group] Lord of Adma Stronghold		
	[Group] Valuable Research Material		
	[Group] A Rare Kill		
Asmodiens	Unidentifiable Fissure	46	Hort
	[Group] All About Theobomos' Research Laboratory		Parqusha
	[Coin/Group] The Monster in Theobomos' Research Laboratory		
	[Group] Valuable Essence		
	[Group] Investigation Interrupter		

Ajout de nouvelles quêtes PVP (je n'ai pas reçu la traduction de ces quêtes) :

Race	Nom de quête	Niveau	Requis	Avoir effectué avant	PNJ
Elyséens	[Weekly/Group] Endless Battle with the Officer	40	Rang 1 ou plus	[Group] Confront Asmodian Officers	Michalis
	[Weekly/Group] Endless Battle with the Officer		Officier ou plus	[Group] Confront Asmodian Generals	
Asmodiens	[Weekly/Group] Endless Battle with the Officer	40	Rang 1 ou plus	[Group] Confront Asmodian Officers	Votan
	[Weekly/Group] Endless Battle with the Officer		Officier ou plus	[Group] Confront Asmodian Generals	

- Changement du niveau requis pour certaines quêtes régulières et des quêtes de campagne.
- Changement de l'XP conformément à la variation de niveau.
- Changement des récompenses des quêtes de pièces.
- Correction d'erreurs dans certaines quêtes.

[Interface]

- Une erreur avec la barre de progression de la forteresse de Gelkmaros a été résolue.

[Environnement]

- Correction d'un problème où les graines d'Astriclox n'était pas visible
- Ajout des voix françaises pour les cinématiques et les voix des PNJs.