



Update 4.9

"Il vento del cambiamento"



Contenuto

Abisso	3
Istanze	5
Correzioni	7
Battaglia della fortezza.....	8
Nuovi orari delle battaglie delle fortezze	9
PvP	9
Oggetti	10
Errori eliminati	17
Interfaccia utente	18
Errori eliminati	26
Quest.....	27
Quest aggiunte.....	27
Modifiche nelle quest	33
Errori eliminati	36
NPC	37
Errori eliminati	40
Abilità	41
Errori eliminati	42
Personaggio	43
Legione	44
Housing	46
Dintorni	46
Altro	46

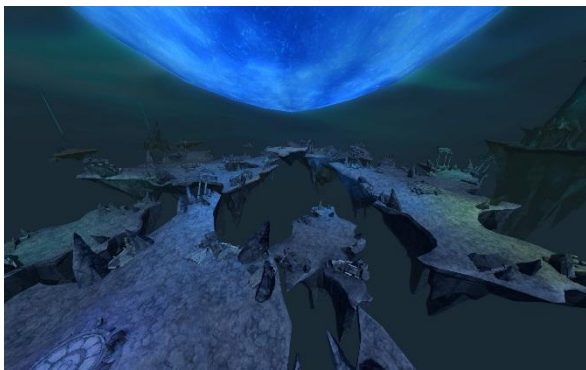
Abisso



Elisiani e Asmodiani hanno reagito ai movimenti delle legioni balaur nell'Abisso Superiore costruendo nuovi approdi e rinforzando le fortificazioni al fine di passare all'offensiva contro i Balaur.

La legione elisiana Ali della Libertà e la legione asmodiana Messaggeri del Caos perseguono un obiettivo comune: vogliono evitare a tutti i costi l'avanzata della Legione di Ereshkigal. Nonostante ciò, gli scontri tra di loro sono continui e inevitabili.

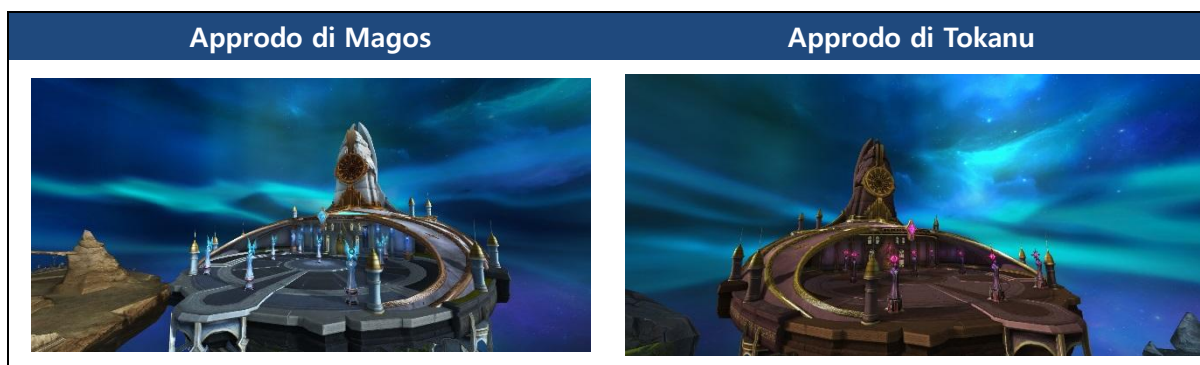
<Isole delle Tempeste>



Le pesanti onde di energia che si sono formate nell'Abisso Inferiore hanno portato alla luce delle nuove isole. I governatori elisiani e asmodiani hanno inviato delle truppe di esploratori sulle isole di recente formazione per esaminarle. Al loro rientro, gli esploratori hanno riferito la presenza di un potente esercito balaur pronto a conquistarle. L'importante posizione strategica delle isole scatena quindi un'aspra battaglia tra le fazioni, che vogliono appropriarsi entrambe delle isole.

- Nell'Abisso Superiore sono stati aggiunti dei nuovi approdi. È possibile raggiungerli con il teletrasportatore da Signia e da Vengar.

Frazione	Denominazione	Zona
Elisiano	Approdo di Magos	Signia <Teletrasportatore dell'Approdo di Magos>
Asmodiano	Approdo di Tokanu	Vengar <Teletrasportatore dell'Approdo di Tokanu>



- L'Occhio di Reshanta e la Fortezza degli Dei sono state sigillate e non è più possibile entrarvi.
- Nell'Abisso Superiore sono state distrutte la Fortezza di Roah e la Fortezza di Asteria. Ecco perché qui non si svolgeranno più le battaglie delle fortezze.
- Nell'Abisso Superiore sono state aggiunte 12 nuove guarnigioni e 4 avamposti dei manufatti.

Denominazione	Tipo	Luogo	Conquistato da
50a - 55a Guarnigione	Guarnigione semplice	Al centro dell'Abisso Superiore	Legione di Ereshkigal
56a - 59a Guarnigione	Guarnigione manufatto	Al centro dell'Abisso Superiore	Legione di Ereshkigal
60a - 65a Guarnigione	Guarnigione semplice	All'esterno dell'Abisso Superiore	Legione di Beritra



- Gli oggetti da collezione dell'Abisso Superiore sono stati modificati.

Finora	Da oggi
Vortice di fuoco, adamantio, platino, vortice splendente	Etere antico, etere del caos

- Nell'Abisso Inferiore sono state aggiunte le 'Isole delle Tempeste'. Lì si trovano i mostri d'élite a partire dal livello 46.
- In alcune zone dell'Abisso non è più possibile usare 'Ritorno a casa'.

Istanze



Viene rivelato il 2° Sentiero del Campo Etereo.

Anche Sarpan è stata terribilmente devastata dalla grande invasione. Zadra, il fattucchiere drakan, si trovava in quel momento alla Tenuta Dorgel, dove si rese conto del pericolo in arrivo. Cercò di trasportare la tenuta sigillata al di là dello spazio e del tempo. Durante l'operazione però, la tenuta venne percossa da un potente colpo e Zadra perse i sensi.

Al suo risveglio si rese conto di aver perso una parte dei suoi ricordi e di non sapere più con precisione né chi fosse, né che cosa avesse intenzione di fare.

Contemporaneamente, Elisiani e Asmodiani irruppero nella Tenuta di Dorgel usando il nuovo Pezzo di Campo Etereo per cercare di impossessarsi della documentazione di ricerca della tenuta.

- Gli NPC all'ingresso dell'istanza 'Maledetta Tenuta di Dorgel' si trovano nei rispettivi villaggi delle legioni di Signia e di Vengar.
- Il pezzo di Campo Etereo si ottiene tramite ricompense per quest connesse, oppure con una minima possibilità con la caccia ai mostri ad Akaron, a Kaldor, a Signia e a Veng

ar.

Istanza	Numero max. di personaggi	A partire dal livello	Oggetto di ingresso	Reimpostazione	Numero di ingressi
Maledetta Tenuta di Dorgel	1	65	Pezzo di Campo Etereo	Ogni mercoledì mattina alle 9	7 volte alla settimana (pacchetto oro) 3 volte alla settimana (per principianti)

- Le istanze delle fortezze dell'Abisso Superiore per personaggi del livello 40 sono state trasferite nell'Abisso inferiore e riaperte come Stanze del Tesoro.
 - A prescindere dallo stato della fortezza o della frazione dei conquistatori, tutti i personaggi a partire dal livello 40 possono entrare nell'istanza della fortezza entro il periodo di tempo prestabilito.
 - Le relative Stanze del Tesoro consentono l'accesso dalle 9 del mattino del rispettivo giorno. L'ingresso resta aperto per 1 giorno.

Istanza	finora	Condizione per l'ingresso	Numero max. di personaggi	A partire dal livello	Numero di ingressi
Stanza del Tesoro dell'Isola delle Radici	Cittadella di Krotan	lun, giov, dom dalle 9 di mattina per 24 ore	6	40	1 volta nel giorno stabilito
Stanza del Tesoro della Cripta d'Acciaio	Fortezza di Kysis	mar, ven, dom dalle 9 di mattina per 24 ore			
Stanza del Tesoro del Campo di Battaglia del Crepuscolo	Fortezza di Miren	Mer, sab, dom dalle 9 di mattina per 24 ore			

Stanza del Tesoro dell'Isola di Orkan	Abisso di Asteria	Mar, giov, sab, dom dalle 9 di mattina per 24 ore			
Stanza del Tesoro dell'Isola di Zephir	Caverna di Raoah	Lun, merc, ven, dom dalle 9 di mattina per 24 ore			

- Non è più possibile accedere alle istanze delle legioni (Fortezza della Legione di Krotan, Fortezza della Legione di Kysis e Fortezza della Legione di Miren) nell'Abisso Superiore.
- D'ora in poi, la Fortezza di Azoturan e la Fortezza di Indratu non consentiranno più l'accesso illimitato, bensì rispettivamente 5 volte al giorno (pacchetto oro) e 2 volte al giorno (principianti).
- Quando si usa il 'cannone sospetto' nell'Officina dell'Artiglieria della Rastrello d'Acciaio, d'ora in poi compare una finestra di selezione.
- L'acqua di schermatura di qualità non può essere più utilizzata in nessuna istanza.
- Una volta abbandonata la 'Caverna di Draupnir', i personaggi si ritrovano al punto di partenza.
- D'ora in poi, il potenziamento 'Energia di Veilles/Mastarius' sarà eliminato se si accede alle istanze del Campo di Battaglia.
- Alcune abilità utilizzate dal compagno dell'Involucro del Signore degli elementi nel Laboratorio Segreto di Theobomos sono state modificate.

Correzioni

- È stato eliminato un errore che impediva l'uso corretto dell'effetto dell'abilità dell'abilità di Beritras, ovvero il 'Dominio delle tenebre' a Makarna.
- È stato eliminato un errore che impediva di accedere di nuovo a Mantor da un determinato ingresso.
- È stato eliminato un errore che impediva ai personaggi nella 'Torre Difensiva dei Ruhn' e nella 'Torre Difensiva dei Ruhn (eroico)' di salire in modo regolare sulla corrente ascensionale.
- È stato eliminato un errore che impediva di distruggere più volte l'ultimo mostro boss al 'Ponte di Jormungand'.
- È stato eliminato un errore che impediva ai personaggi sotto trasformazione di rivolgere la parola agli NPC all'ingresso del Tempio di Beshmundir.
- È stato eliminato un errore per cui determinati personaggi che uscivano dalla 'Dredgion', dalla 'Dredgion di Chantra' e dalla 'Dredgion di Sadha' non si trovavano più davanti all'NP

C dell'ingresso.

- È stato eliminato un errore che impediva ai personaggi di proseguire regolarmente quando usavano il Cannone sospetto' nell'Officina dell'Artiglieria della Rastrello d'Acciaio.
- È stato eliminato un errore che impediva di colpire la 'Barricata di Drana' in 'Poeta d'Ombra' durante gli attacchi da mischia.
- È stato eliminato un errore per cui la Malattia dell'anima a volte non scompariva quando i personaggi con il potenziamento dato da 'Diritto speciale per proprietari di case' si rialzava no sul server dei principianti o sul server delle istanze.

Battaglia della fortezza

- Per l'ingresso a Pangaea è stato aggiunto il 'Corridoio delle Gesta Gloriose'.
 - Il nuovo corridoio permette ai personaggi di entrare a far parte di Pangaea indipendentemente dal loro rango della battaglia, a condizione che dopo l'inizio della battaglia della fortezza il numero dei partecipanti di Pangaea diviso per i Corridoi dell'Avanzata standard (per 'Governatore', 'Ufficiali e superiori' e 'Top 100') sia inferiore a 100.
 - Il nuovo corridoio appare nello stesso punto degli altri Corridoi dell'Avanzata 5 minuti dopo l'inizio della battaglia della fortezza di Pangaea e scompare dopo altri 5 minuti.
- La durata dell'apertura dei Corridoi dell'Avanzata standard per 'Governatore', 'Ufficiali e superiori' e per 'Top 100' è stata ridotta da 10 minuti a 5 minuti.
- Nella zona di Pangaea sono stati aggiunti alcuni mostri balaur.
- È stato risolto un problema che si verificava durante il tempo di attesa dopo l'ammissione di Pangaea per cui era possibile raggiungere i settori esterni.
- È stato eliminato un errore che impediva di conquistare, in particolari circostanze, le guarnigioni di Pangaea.
- Sono stati aumentati i PF delle armi di difesa nel Luogo dell'Ascensione di Antriksha.
- I valori degli effetti del potenziamento per la frazione con un numero inferiore di conquiste e delle fortezze sono aumentati moltissimo.
- Gli orari delle battaglie delle fortezze sono stati modificati come segue:

Nuovi orari delle battaglie delle fortezze

Ora	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato	Domenica
18-19	Fortezza di Zolfo	Fortezza Orientale/Occidentale di Siel	Fortezza di Zolfo	Fortezza Orientale/Occidentale di Siel	Fortezza Orientale/Occidentale di Siel Fortezza di Zolfo	Fortezza Orientale/Occidentale di Siel Fortezza di Zolfo	Fortezza Orientale/Occidentale di Siel Fortezza di Zolfo
21-22	Cittadella di Krotan Fortezza di Miren/Kysis	Gelkmaros Inggison	Cittadella di Krotan Fortezza di Miren/Kysis	Gelkmaros Inggison	Cittadella di Krotan Fortezza di Miren/Kysis	Pangaea	Fortezza di Anoha

- Il generale delle brigate ottiene ora un ciondolo come ricompensa per l'eccellente difesa della Cittadella di Krotan, della Fortezza di Miren e di Kysis.
 - Con questo oggetto, il generale della brigata può accettare una quest riservata esclusivamente ai generali di brigata della Legione e un mostro custode viene chiamato vicino alla rispettiva fortezza.
 - Gli oggetti sono: Ciondolo di Krotan per chiamare il Custode di Krotan, Ciondolo di Kysis per chiamare il Custode di Kysis, Ciondolo di Miren per chiamare il Custode di Miren
 - Dalle ricompense offerte finora sono stati eliminati gli anelli d'oro delle rispettive fortezze (ad es. anello d'oro della Cittadella di Krotan (7 giorni)) e le rispettive casse di ricompense della fortezza (ad es. cassa di ricompense della Cittadella di Krotan)

PvP

- Il numero dei punti di partenza per i varchi di Eltnen, Morheim, Heiron e Beluslan è stato aumentato. Appaiono casualmente all'interno della zona ampliata.
- È stato eliminato un errore per cui l'effetto dell'abilità del manufatto 'Annientamento dell'anima' a Kaldor non veniva applicato correttamente.

Oggetti

- È stata eliminata l'Evoluzione dell'equipaggiamento dopo il raggiungimento del livello massimo di incantesimo.
 - Con kinah e la 'pietra incantesimo onnipotente' si possono compiere nuovi incantesimi, pertanto non è più necessaria un'evoluzione.
 - La quantità di kinah necessaria viene calcolata in base alla classe e al livello di incantesimo attuale dell'oggetto.
 - Per gli oggetti per i quali è stata già eseguita un'evoluzione, non bisogna spendere altri kinah per l'incantesimo fino a quando un incantesimo fallisce.
 - Una volta raggiunto il livello di incantesimo massimo, nella finestra dell'interfaccia appare la quantità di kinah necessaria per il prossimo livello.



- Gli oggetti 'aiuto per l'evoluzione' e 'pietra dell'evoluzione' non si possono più usare. Inoltre, l'aiuto per l'evoluzione non si può più acquistare dal mercante di articoli vari e la pietra dell'evoluzione non si ottiene più dai mostri.
- L'incantesimo di un equipaggiamento con 'pietra incantesimo onnipotente' conferisce ulteriori vantaggi.
 - Se si fa un tentativo di incantesimo di armi e armature a partire dal livello +11 fino al livello di incantesimo massimo, il livello attuale viene ridotto, in caso di fallimento, solo di uno.
 - Eccezione: una volta superato il livello di incantesimo massimo, in caso di fallimento si torna al livello di incantesimo massimo, invece di tornare indietro di un solo livello.
 - In caso di fallimento dell'incantesimo degli oggetti del re dei draghi di fuoco, l'equipaggiamento viene distrutto.
 - Se l'incantesimo con la pietra incantesimo onnipotente riesce, sussiste una maggiore probabilità di aumentare il livello di incantesimo (fino al raggiungimento del livello m

assimo) di +2 o +3.

- All'incantesimo di oggetti dell'armatura sono stati aggiunti gli attributi 'attacco' e 'potenziamento magia'. È stato inoltre aumentato il valore PF dell'incantesimo.
- L'incantesimo di armi e armature a partire da +21 fa raddoppiare i valori dell'incantesimo.

Oggetto	Livello di incantesimo da +1 a +20 Valore aggiuntivo dell'attributo per ogni incantesimo	Livello di incantesimo a partire da +21 Valore aggiuntivo dell'attributo per ogni incantesimo
Pugnale	Attacco +2	Attacco +4
Farsetto in pelle	PF +22 Difesa fisica +4 Resistenza ai colpi critici +4 Difesa magica +3 Attacco +1 Potenziamento magia +4	PF +44 Difesa fisica +8 Resistenza ai colpi critici +8 Difesa magica +6 Attacco +2 Potenziamento magia +8

- Per un incantesimo degli scudi a partire dal livello +21 vengono aggiunti anche PF, difesa fisica e bilanciamento magico.

Oggetto	Livello di incantesimo da +1 a +10 Valore aggiuntivo dell'attributo per ogni incantesimo	Livello di incantesimo da +11 a +20 Valore aggiuntivo dell'attributo per ogni incantesimo	Livello di incantesimo a partire da +21 Valore aggiuntivo dell'attributo per ogni incantesimo
Scudo	Riduzione danni +2%	Blocco +30	PF +100 Difesa fisica +50 Bilanciamento magico +20

- Ora è possibile incantare illimitatamente anche quegli oggetti sui quali non era applicabile l'evoluzione.
- Sono stati aggiunti nuovi oggetti di piumaggio ornamentale.

Elisiano	Asmodiano
[Elisiano] Piuma di Kaisinel: Colpo critico	[Asmodiano] Piuma di Marchutan: Colpo critico
[Elisiano] Piuma di Kaisinel: Precisione magistrale	[Asmodiano] Piuma di Marchutan: Precisione magistrale

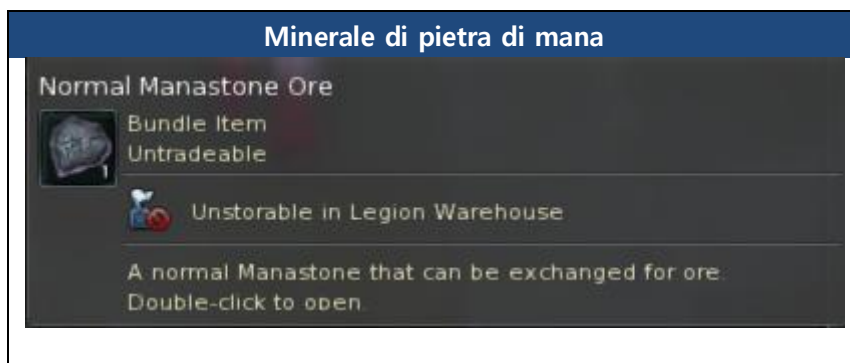
- Il nuovo piumaggio ornamentale si può acquistare da un Modificatore di piumaggi ornamentali a Sanctum o a Pandaemonium oppure ottenuta con possibilità minima in alcune istanze.
- Nella 'cassa con piume del Signore' si trovano ora altri due tipi di piumaggio ornamentale.
- I valori sono distribuiti nei diversi livelli come segue:

Oggetto	Valori	Descrizione
Piuma di Kaisinels / Marchutan: Colpo critico	Colpo critico +3	Per ogni potenziamento +12 colpo critico e +150 max. HP A partire dal livello di potenziamento +5, con determinate possibilità è possibile aggiungere ulteriori colpi critici.
Piuma di Kaisinels / Marchutan: Precisione magistrale	Precisione magistrale +2	Per ogni potenziamento +8 precisione magistrale e +150 max. HP A partire dal livello di potenziamento +5, con determinate possibilità è possibile aggiungere ulteriori colpi precisione magistrale.

- Ora è possibile potenziare equipaggiamenti di pietre preziose leggendari inferiori al livello 50.
 - Il potenziamento si effettua come per i comuni gioielli fino a +5.
- Sono state aggiunte nuove pietre di mana rigeneranti.
 - Le nuove pietre di mana rigeneranti si ottengono presso i mostri boss nell'Abisso Superiore e nell'istanza della fortezza sbloccata tramite conquista.
- Le pietre di mana normali e rare ottenute con Monsterdrop sono state sostituite da 'miner

ale di pietra di mana'.

- Il Monsterdrop rilascia 'minerali di pietra di mana' di diversi livelli a seconda del livello del mostro. Con l'aiuto dei minerali ci sono due modi per ottenere pietre di mana normali e/o rare.
- Spezzando il 'minerale di pietra di mana' si ottengono casualmente delle pietre normali e/o rare pietre di mana.



- Il 'minerale di pietra di mana' si può raccogliere e scambiare nel villaggio presso il barattatore di pietre di mana con pietre di mana normali e/o rare.

Frazione	Zona	Barattatore di pietre di mana	Minerale di pietra di mana
Elisiano	Poeta	Karsia	Scambio di pietre di mana inferiori
	Verteron	Desari	Scambio di pietre di mana piccole
	Eltne	Permu	Scambio di pietre di mana medie
	Heiron	Pontero	Scambio di pietre di mana grandi
	Theobomos	Komersio	Scambio di pietre di mana grandi
	Inggison	Dormire	Scambio di pietre di mana di qualità

	Signia	Domio	Scambio di pietre di mana di prima qualità
Asmodiano	Ishalgen	Lentae	Scambio di pietre di mana inferiori
	Altgard	Iskam	Scambio di pietre di mana piccole
	Morheim	Troka	Scambio di pietre di mana medie
	Beluslan	Kartis	Scambio di pietre di mana grandi
	Brusthonin	Skam	Scambio di pietre di mana potenti
	Gelkmaros	Ahget	Scambio di pietre di mana di qualità
	Vengar	Shillapen	Scambio di pietre di mana di prima qualità

- Sono state aggiunte le pergamene del ritorno che riportano il personaggio all'approdo base e nell'Abisso Superiore.
 - La pergamena del ritorno si può acquistare con delle medaglie della battaglia presso il <Mercante di beni di consumo> della 57a guarnigione.

Frazione	Mercante di beni di consumo	Lista delle vendite
Elisiano	Apaios	Pergamena del ritorno per Magos
Asmodiano	Adar	Pergamena del ritorno per Tokanu

- Sono stati aggiunti nuovi oggetti che si possono acquistare con la 'Medaglia della battaglia

a' e il 'Simbolo d'onore' a MagoseTokanu .

- I simboli d'onore si possono ottenere con le quest nelle nuove guarnigioni o nell'istanza che viene sbloccata con la conquista della fortezza.
- Equipaggiamenti già esistenti acquistati con la 'Medaglia della battaglia' possono essere benedetti usando altre 'Medaglie della battaglia' o 'Simboli d'onore'.
- Dai nuovi mostri boss nell'Abisso Superiore si possono ottenere nuovi oggetti per la decorazione dei capelli e ali.

Oggetti
Forcina di Diflonax
Ali di Diflonax

- Alcune pozioni e pergamene sono state semplificate.
 - Per riconoscere gli oggetti semplificati sono stati cambiati i nomi.
 - Il nome di tali oggetti contiene la definizione "ghiacciato" ed essi non possono essere più acquisiti droppando mostri, come oggetto della borsa, tramite produzione o trasmutazione, dall'NPC o come ricompensa della quest.

Finora	Da oggi
Pozione di vita piccola	Pozione di vita piccola ghiacciata
Pozione di vita inferiore	Pozione di vita inferiore ghiacciata
Pozione di vita grande	Pozione di vita grande ghiacciata
Pozione di vita di qualità	Pozione di vita di qualità ghiacciata

- Alcuni oggetti vengono sostituiti da altri:

Finora	Da oggi
Pozione di vita normale	Pozione di vita
Pozione di vita potente	Pozione di vita migliorata
Pozione di vita di prima qualità	Pozione di vita rinforzata

- Il valore della velocità di alcuni oggetti dell'equipaggiamento che possono essere acquistati con le monete in ceranium è aumentato dal 21% al 22%.
- D'ora in poi, i seguenti tipi di monete per Elisiani/Asmodiani non possono più essere venduti dal mercante:

- Moneta di ferro, Moneta di bronzo, Moneta d'argento, Moneta d'oro, Moneta di platino, Moneta di Mithril, Moneta in ceranium
- Ora è disponibile un maggior numero di 'Antichi relitti' che si possono ottenere nell'istanza 'Sala della Conoscenza Sigillata'.
- D'ora in poi i mostri sconfitti (inclusi gli scrigni del tesoro) che non rilasciano nessun oggetto spariscono subito dopo il completamento del compito.
 - Se si tratta di un gruppo o di un'alleanza i resti mortali rimangono comunque nel luogo dove si trovano.
- È stato cambiato il nome della 'pietra del ritorno al rifugio'.

Finora	Da oggi
Pietra del ritorno al rifugio - 30 giorni	Pietra del ritorno al rifugio

- Un'altra modifica è stata apportata al tempo rimanente per la 'pietra del ritorno al rifugio' che corrisponde ora al tempo di inattività del personaggio.
- È stato aggiunto un effetto di serie alle parti dell'equipaggiamento del governatore d'élite degli Arconti e del generale esecutore degli Arconti.
- Le rispettive pergamene di ingresso per le Fortezze Sotterranee nell'Abisso Superiore si possono usare ora per le Stanze del Tesoro nell'Abisso Inferiore.
- Alcune ricompense della guardia balaur nell'Abisso Inferiore sono state adattate conformemente alla modifica del livello.
- Gli oggetti materiale e gli oggetti da collezione sono stati semplificati.
 - I differenti valori di materiali in uso fino a ora sono stati eliminati. Da oggi viene applicata un'unica variante.
 - Per distinguere gli oggetti semplificati, il nome dei materiali comuni è stato cambiato in "~ ghiacciato".
 - I differenti materiali in uso finora non possono più essere ottenuti droppando mostri, come oggetto della borsa, tramite produzione o trasmutazione o dall'NPC.
- Le parti contenute nella rispettiva cassa di ricompensa nella 'Maledetta Tenuta di Dorgel' sono stati in parte cambiati.
 - Dalla ricompensa a caso 'fagotto con pietre di mana rigeneranti' presso la cassa di ricompense si possono ottenere ora pietre di mana dei livelli 50-60.
 - È stata aumentata la possibilità di ottenere un oggetto dell'equipaggiamento da una cassa di ricompense di rango S/A.
 - Da una cassa di ricompense di rango A-D si ottiene ora 'minerale del vecchio spirito'.
- È stata modificata la caratteristica di alcuni beni di consumo che si possono usare nella 'Ordalia dell'Empireo'.
- La definizione del menù del mercante addetto alla produzione speciale nella Sala o nel Tempio degli Artigiani è stata modificata in 'Modello speciale'. Gli oggetti in vendita sono però sempre gli stessi.
- I mostri non droppano più gli oggetti campione. Questi si possono acquistare d'ora in poi presso l'NPC campione.

- I seguenti modelli dell'esperto possono essere acquistati d'ora in poi dagli NPC: Pergamena della corsa, Pergamena del risveglio, Pergamena del coraggio, Pergamena del vento furioso

Frazione	NPC venditori	Luogo
Elisiano	Darius	Sanctum
	Hemes	Elia
Asmodiano	Grad	Pandemoniae
	Fenris	Pernon

- Presso il mercante per la produzione speciale nella Sala o nel Tempio degli Artigiani sono stati aggiunti dei 'Modelli del maestro per la produzione' per la produzione di nuove armature.
 - Con normali pezzi dell'equipaggiamento del comandante di Sauro si possono produrre e con i modelli i Sacri pezzi dell'equipaggiamento del comandante di Sauro.
- È stata inoltre aumentata la probabilità di trovare una combinazione di oggetti connessi nel corso della produzione di katalium.
- Alcuni oggetti della quest inutilizzabili possono essere distrutti.
- Il testo descrittivo della medaglia in ceranium è stato generalizzato ed è stata eliminata l'indicazione per un possibile uso a Katalam.
- Il nome di tutti gli oggetti [Evento] è stato cambiato in [Jakuner]. Il nome degli oggetti della quest riguardanti un evento mantengono la specificazione [Evento].
- La descrizione degli oggetti della '[Jakuner] Cassa con ali del Signore dei Balaur' è stata in parte modificata.
- La descrizione dell'oggetto 'siero di potenziamento sacro' è stata modificata. Si riferisce ora al potenziamento di pezzi dell'equipaggiamento invece che, come in precedenza, agli accessori.
- I consigli tool di alcune caramelle per la trasformazione sono stati migliorati.

Errori eliminati

- È stato eliminato un errore per cui nel consiglio tool degli oggetti dell'equipaggiamento di oscuri e tenebrosi sovrani di Balaur, l'informazione 'Uno o più effetti nascosti vengono attivati se portate l'intera serie' non veniva visualizzata.
- È stato eliminato un errore per cui le trasformazioni dovute all'istanza facevano perdere gli effetti delle caramelle per la trasformazione.
- È stato eliminato un errore che reimpostava l'incastonatura di pietre di mana di un'arma secondaria non appena un'arma fusa veniva benedetta e il personaggio si disconnetteva.



- È stato eliminato un errore che disattivava il cibo di miol quando il cibo veniva distribuito in più volte.
- È stato eliminato un errore che impediva l'acquisto degli oggetti 'pavimento con motivo maculato verde chiaro' e 'pavimento con motivo maculato turchese chiaro' di alcuni NPC Arr edatori di case del villaggio'.
- È stato eliminato un errore per cui il Quartiermastro delle armi a Inggison e a Gelkmaros non vendeva chiavi eterree.
- È stato eliminato un errore per cui alcune ricompense delle quest contenevano gli oggetti sbagliati.
- È stato eliminato un errore che impediva di visualizzare correttamente gli attributi della riduzione danni nel corso del potenziamento degli oggetti scudo nel consiglio tool degli oggetti.
- È stato eliminato un errore che impediva che alcuni oggetti con incantesimo superiore a + 20 venissero impacchettati.
- È stato eliminato un errore per cui il tempo rimanente dal titolo di ricompensa per battagli e delle guarnigioni a Signia/Vengar e dal titolo 'Vincitore di Kaldor' non veniva applicato correttamente.
- È stato eliminato un errore che impediva la corretta visualizzazione di alcuni oggetti.
- È stato eliminato un errore che impediva la corretta applicazione dei valori di potenziamento di risveglio.
- È stato eliminato un errore che impediva la corretta visualizzazione degli emoticon quando si indossavano le 'ali della tempesta'.
- È stato eliminato un errore per cui le icone degli oggetti di alcuni materiali produzione venivano visualizzati in modo errato.
- È stato eliminato un errore nella visualizzazione di alcuni copricapo.

Interfaccia utente

- Le espansioni del cofanetto magico, in precedenza realizzabili con le quest e gli NPC, si possono ora acquistare con kinah.
 - Le quest e l'espansione del cofanetto magico sono state eliminate.
 - Le possibili espansioni del cofanetto magico sono munite, come si vede nell'immagine in basso, di lucchetto.

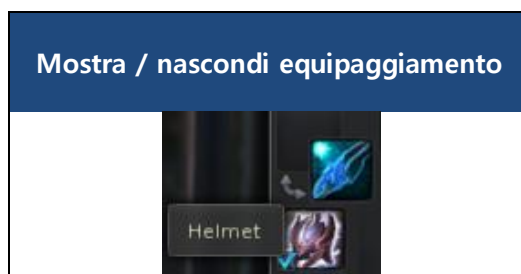
Inventario (cofanetto magico)	Descrizione
	<p>① Lilla: sono ammesse le espansioni del cofanetto magico</p> <p>② Grigio: le espansioni del cofanetto magico non sono ammesse</p>

- Per quei personaggi che hanno già espanso il cofanetto magico vengono calcolati i costi sulla base del livello attuale del cofanetto magico.
- Esempio: A un personaggio che con le quest ha già sbloccato il cofanetto magico fino al secondo livello verranno addebitati e detratti i costi per il terzo livello.
- È stata inserita l'Apertura Automatica delle borse.
 - Nei normali oggetti della borsa si apre una finestra popup non appena si entra in possesso di più di una borsa. È possibile impostare il numero delle borse da aprire.
 - Nel caso delle borse normali viene aperto automaticamente il numero di borse preimpostato.
 - Nel caso di borse a scelta, viene aperto il numero di borse selezionato.
- Quando si ottengono nuove abilità o aumenta il livello delle abilità, vengono mostrate nelle schede abilità e nel simbolo delle abilità in basso a destra dell'interfaccia il numero delle abilità acquisite o delle abilità salite di livello.
 - Il numero indicato scompare cliccando la lista delle abilità nella finestra delle abilità.
 - Nel caso di abilità dell'Abisso e degli oggetti non ne viene mostrato il numero.

Finestra delle abilità	Simbolo delle informazioni
	

- Nella finestra delle abilità sono visualizzate separatamente le informazioni sulle nuove abilità acquisite e sulle abilità in cui si è saliti di livello per distinguerle meglio. Inoltre, entrambe ottengono un effetto diverso.
- La definizione 'Quickbar' nella finestra delle abilità è stata modificata in 'Registrarsi per il Quickbar'.
- L'interfaccia per il profilo del personaggio è stata migliorata.
 - I valori del personaggio sono stati divisi in attacco e difesa e i dettagli sono stati modificati di conseguenza.
 - Le descrizioni di alcuni valori nel profilo del personaggio sono state corrette.

- Ora si può attivare e disattivare direttamente nella modalità personaggio la visualizzazione della testa, del piumaggio ornamentale e del mantello della legione. L'apposita funzione precedentemente disponibile nelle opzioni è stata eliminata.



- La funzione per usare e registrare gli oggetti è stata migliorata.
 - D'ora in poi, nella finestra del personaggio è possibile vedere, in un alloggiamento per gli oggetti, tutte le parti dell'equipaggiamento che si possono portare.
 - Cliccando sul simbolo a forma di freccia in alto a destra del rispettivo alloggiamento degli oggetti si possono vedere tutti i possibili oggetti dell'equipaggiamento.



- Per capire meglio come mantenere il proprio rango e quanti punti sono necessari per ogni tipo di rango, è stata modificata l'interfaccia.
 - Qui viene visualizzata la condizione necessaria per il rango immediatamente superiore.
 - I singoli ranghi sono muniti di immagine per renderli più facilmente identificabili.



- Le possibilità di impostazione e di visualizzazione dei titoli sono state modificate.



- Il design della barra dello stato per i punti esperienza nella parte inferiore dell'immagine è stata modificata. Invece che in numeri, come in precedenza, gli EP sono ora indicati in %.

- È stato modificato un effetto nella visualizzazione temporanea quando si accettano nuove quest.
- Quando si accettano nuove quest appare ora a destra, vicino alla descrizione della quest nella finestra delle quest o delle missioni, un '★New'.
- Gli obiettivi delle quest sono stati evidenziati con dei simboli per una maggiore visibilità.



- Nuova è anche la visualizzazione a destra, accanto al nome della finestra, delle rispettive hotkey.
- La finestra delle macro [U] è stata migliorata.
 - La selezione è ora più facile grazie alle diverse icone specifiche delle classi che la illustrano.
 - Nelle macro salvate, il nome macro è visibile nella parte inferiore dell'icona.
 - Nel campo di testo degli ordini macro è stata aggiunta una frase informativa.



- L'aiuto (H) è stato suddiviso in diverse categorie.
- Non è più possibile cambiare il colore dei caratteri di testo e inserire righe vuoti tramite tab nelle comunicazioni private.
- Nei consigli tool di potenziamento di abilità attivate viene ora mostrata la durata dell'abilità. Ciò è valido per le seguenti abilità:
 - Tecnico dell'etere: Corazza mistica, Scudo di protezione ID, Amplificazione potenza di combattimento
 - Chierico: Abilità scatto
- Ad alcuni consigli tool nell'interfaccia sono state aggiunte delle descrizioni (ad esempio: cartina trasparente, quest trackate, ecc.)
- Nell'elenco reclutamento a livello di server non vengono più mostrate le istanze a cui non si può accedere tramite tale elenco.
- Sono state aggiunte informazioni sull'orario di ingresso dell'istanza nell'Abisso Inferiore, accessibile soltanto in un giorno e in un orario specifici.

Possibili orari di ingresso dell'istanza

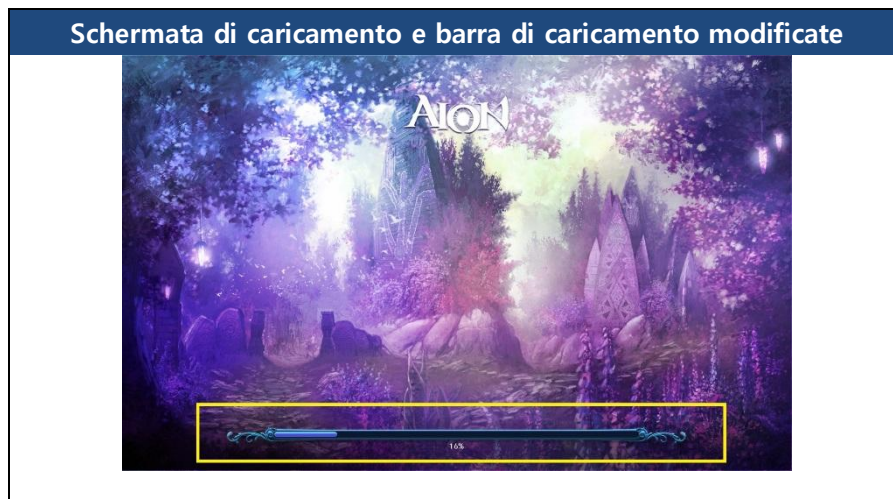
Instanced Zone	Gale Island Treasure Chamber
Max	6
Entry Level	40 +
Entry time	Tuesday days weekly from 9Hour to 24h Thursday days weekly from 9Hour to 24h Saturday days weekly from 9Hour to 24h Sunday days weekly from 9Hour to 24h
Time until the amount of entries is reset	daily 9Hour
Entry waiting information	1/1

- La visualizzazione del tempo rimanente fino alla 'Prossima battaglia della fortezza' è stata migliorata. Ora sono visibili anche il giorno e l'ora della prossima battaglia.
- Nella finestra pop-up della lista d'attesa che appare dopo la registrazione per la battaglia della fortezza di Pangaea, è possibile controllare il numero dei posti liberi e lo stato della lista d'attesa.
- Quando si tenta di incantare un oggetto dopo un'evoluzione, nella finestra pop-up viene mostrata anche la quantità necessaria di kinah.
- Da subito, il server dei principianti e il server delle istanze aprono una finestra di conferma per l'ingresso nella legione non appena è stata completata la registrazione.
- È stato cambiato anche il colore del testo di alcuni messaggi del sistema.
- Sono state aggiunte alcune funzioni nella cassetta delle lettere.
 - Con un clic sul simbolo della posta a destra in basso dell'interfaccia si possono veder e il titolo e il mittente dei nuovi messaggi di posta, ma non il contenuto dei messaggi e gli allegati.
 - È stata aggiunta una funzione che salva il nome dei personaggi ai quali sono stati spediti messaggi poco prima di un cambio di server o del ripetuto log-in. Si può utilizzare per spedire nuovi messaggi con la selezione rapida.
- La visualizzazione dell'immagine della posta e del fatturato complessivo è stata modificata.
- Nell'interfaccia si possono controllare gli oggetti venduti cliccando sul simbolo dell'Agenzia di Commercio.
 - Passando con il mouse viene visualizzato il fatturato complessivo degli oggetti venduti.
 - Cliccando sul simbolo si possono vedere gli oggetti venduti, il prezzo, il tempo di vendita e il fatturato complessivo.
 - La somma ricavata dalla vendita può essere ritirata come sempre solo presso l'agente di commercio.

- Nell'agente di commercio è stata inserita l'opzione 'Idian' sotto [Tutti - Beni di consumo - Cambiamento].
- Su [Menù - Menù del sistema] è stata inserita una funzione che mostra le informazioni modificate dall'ultimo log-in fino ad ora.
 - Vengono mostrati il tempo di gioco dall'ultimo log-in, i PE ottenuti, modifiche della kinah, mostri eliminati, numero delle quest concluse, gli oggetti ottenuti, punti degli abissi guadagnati e punti d'onore.
 - Le informazioni vengono riportate a 0 se si cambia il server oppure se si clicca su "Reset".



- Sulla mappa del mondo è stata eliminata l'opzione che mostrava le fonti.
- La mappa del nucleo sigillato dell'abisso non si può più aprire.
- La posizione della mappa trasparente è stata modificata (se si usa l'Interfaccia utente standard).
- Su [Opzioni - Opzioni di gioco - Interfaccia utente] è possibile ora modificare le dimensioni dell'interfaccia utente.
 - A seconda della risoluzione, l'interfaccia utente può essere ingrandito o ridotto tra il 70% e il 130%
- L'impostazione standard 'Imposta la bussola sul nord' è stata disattivata e inserita come funzione che si può impostare su [Opzioni - Interfaccia utente].
- Le schermate di caricamento sono state riviste e mostrano ora anche una barra di caricamento.



Errori eliminati

- È stato eliminato un errore che a volte impediva di sussurrare dopo la modifica del nome del personaggio.
- È stato eliminato un errore che in determinate circostanze faceva comparire il messaggio 'C'è posta per voi' a ogni nuovo login, anche se nella cassetta della posta non c'erano lettere nuove.
- È stato eliminato un errore per cui il numero di risurrezioni nel consiglio tool di un kisk stabilito veniva visualizzato solo parzialmente.
- È stato eliminato un errore per cui la mappa della bussola nel Sanctum veniva mostrata al contrario.
- È stato eliminato un errore per cui il simbolo della chat audio a destra nella finestra del gruppo veniva mostrata solo parzialmente durante la chat audio.
- È stato eliminato un errore per cui la posizione di un personaggio asmodiano nella selezione del Laboratorio Segreto dei Lefaristi non veniva mostrata nel menù [Carte - Istanze].
- È stato eliminato un errore per cui la posizione radar mostrata in alcune zone di Morheim era errata.
- È stato eliminato un errore per cui la rotta del teletrasporto di alcuni teletrasportatori nell'Abisso veniva visualizzata in modo inusuale.
- È stato eliminato un errore per cui l'interfaccia utente per la modifica delle caratteristiche dei personaggi veniva mostrata, in determinate condizioni, in modo insolito.
- È stato eliminato un errore per cui la scheda chat si spostava dopo aver effettuato la modifica dell'aspetto.
- È stato eliminato un errore per cui, quando si modificavano le dimensioni dell'interfaccia utente o la risoluzione dello schermo, le posizioni e le dimensioni di alcuni elementi dell'interfaccia non venivano visualizzati come da impostazione.

Quest

Quest aggiunte

- Sono state aggiunte, modificate ed eliminate un paio di quest nel 'Sentiero del Campo Etereo'.

Stato	Frazione	Definizione della quest	NPC per l'accettazione delle quest
Novità	Elisiano	[Sett.] Disturbatori a Kenoa	Pekus <Legione del Nuovo Inizio>
		[Sett.] Disturbatori a Deluan	
		[Sett.] Disturbatori ad Attika	
		Frammenti del Campo Etereo sconosciuti	Rikates <Supervisore del Sentiero del Campo Etereo>
		Frammenti del Campo Etereo funesti	
		Pezzi del Campo Etereo sconosciuti	Elger <Tribuno della Legione Cantico mortale>
		Pezzi del Campo Etereo funesti	Alphion <Comandante della pattuglia di Kaldor>
	Asmodiano	[Sett.] Disturbatori a Mura	Wigrik <Secondo comandante della pattuglia di ricerca>
		[Sett.] Disturbatori a Satyr	
		[Sett.] Disturbatori a Velias	
		Frammenti del Campo Etereo sconosciuti	Linho <Supervisore del Sentiero del Campo Etereo>
		Frammenti del Campo Etereo funesti	
		Pezzi del Campo Etereo sconosciuti	Helgund <Tribuno dei Cercatori dell'Oscurità>
		Pezzi del Campo Etereo funesti	Pint <Comandante della truppa di epurazione di Kaldor>
Stato	Frazione	Definizione della quest	Modifica
Modificato	Elisiano	Indagini nel Campo Etereo	NPC per conclusione

	Asmodiano	I supervisori di Campo Etereo	della quest modificato Ricompensa modificata
Eliminato	Elisiano	[Sett.] Disturbatori nell'accampamento	
	Asmodiano	[Sett.] Difesa del villaggio	

- Per i Daeva di ritorno sono state inserite nuove quest.

Frazione	NPC della quest	Livello	Definizione della quest
Elisiano	Marca <Capo delegazione>	10 ~ 15	Verso Verteron
		16 ~ 20	Verso Haramel
		21 ~ 24	Verso Eltnen
		25 ~ 29	Verso il Campo di Addestramento di Nochsana
		30 ~ 35	Verso il Tempio del Fuoco
		36 ~ 40	Verso l'osservatorio di Heiron
		41 ~ 45	Verso l'Oasi di Arbolu
	Jenny <Incaricata dell'accoglienza>	10 ~ 16	[Giorn.] Protezione della Foresta di Tolbas
		17 ~ 20	[Giorn.] Protezione dell'osservatorio
		21 ~ 25	[Giorn.] Protezione della Porta della Fortezza
		26 ~ 30	[Giorn.] Protezione del Posto di Guardia delle Rovine
		31 ~ 35	[Giorn.] Protezione di Hieronpolis
		36 ~ 40	[Giorn.] Protezione della Giungla di Poya
		41 ~ 45	[Giorn.] Protezione della Tenuta di Medeus
		62 ~ 65	[Giorn.] Protezione della Foresta Muschiata
Asmodiano	Daniel <Capo delegazione>	10 ~ 15	Verso Altgard
		16 ~ 20	Verso Haramel
		21 ~ 24	Verso la Fortezza di Ghiaccio di Morheim
		25 ~ 29	Verso il Campo di Addestramento di Nochsana
		30 ~ 35	Verso il Tempio del Fuoco

		36 ~ 40	Verso Beluslan
		41 ~ 45	Verso la Caverna dei Rossocrine
	Janette <Incaricata dell'accoglienza>	10 ~ 16	[Giorn.] Protezione della Foresta di Moslan
		17 ~ 20	[Giorn.] Protezione dell'Impetustum
		21 ~ 25	[Giorn.] Protezione del Nevaio
		26 ~ 30	[Giorn.] Protezione della Guarnigione del deserto
		31 ~ 35	[Giorn.] Protezione della Fortezza di Beluslan
		36 ~ 40	[Giorn.] Protezione dell'Accampamento dei Kidorun
		41 ~ 45	[Giorn.] Protezione del Rifugio della Tribù del Gelo
		62 ~ 65	[Giorn.] Protezione del Deserto Rosso

- A Pangaea è stata aggiunta una quest giornaliera che può essere portata a termine fuori dall'orario delle battaglia della fortezza. La quest può essere accettata solo dopo la conquista delle guarnigioni esterne.
 - A seconda dello stato di possesso del territorio, la quest si divide in quest degli esploratori e quest dell'avanguardia.

Situazione	Quest
La fortezza all'interno del territorio è in proprio possesso	[Giorn.] Eliminazione della Xa avanguardia
La fortezza all'interno del territorio è di proprietà altrui	[Giorn.] Eliminazione della Xa pattuglia di esplorazione

- Sono state aggiunte delle quest che possono essere completate dai personaggi del livello 65.
- Con le quest si può scoprire una storia segreta su Beritra, governatore dei Balaur.
- Solo quei personaggi che hanno completato le quest 'Supporto' (Elisiano) e 'Nuove scoperte' (Asmodiano) possono eseguire la quest 'Battaglia all'ultimo sangue'.
- È stata aggiunta una quest di Daevanion che può essere eseguita dai personaggi del livello 65. Le seguenti quest possono essere eseguite dai personaggi che hanno completato la quest 'Battaglia all'ultimo sangue' per Elisiani/Asmodiani.

Frazione	Quest	Accettazione
Elisiano	Il primo passo per diventare un custode	Signia Dike

	Coraggio	<4° Agente di Kaisinel>
	Bontà	
	Fortuna	
	Alla vita!	
	Fedeltà	
	Prova di fedeltà	
Asmodiano	Il primo passo per diventare un custode	Vengar Skuldun <4° vicario di Marchutan>
	Coraggio	
	Bontà	
	Fortuna	
	Alla vita!	
	Fedeltà	
	Prova di fedeltà	

Le quest devono essere eseguite in quest'ordine. Una volta completata una quest è possibile ripeterla.

- Sono state aggiunte delle quest da eseguire nell'Abisso Superiore.
 - La nuova missione può essere accettata dai personaggi di livello 65 e ottenuta all'ingresso delle zone dell'Abisso.

Frazione	Quest	Livello	Accettare
Elisiano	Missione di Jiskurs	65	Si ottiene all'ingresso delle zone dell'Abisso
Asmodiano ◦	Missione di Jiskurs		

- Sono state aggiunte delle quest con cui si possono ottenere delle monete antiche.

Frazione	Quest	Accettazione
Elisiano	Hitonium intatto	Disanne <Centurione dei Messaggeri del Caos>
	Hitonium danneggiato	
	Hitonium rovinato	
	Annientamento della Legione di Ereshkigal	
	Truppa di guerriglieri nelle Rovine di Roah	
	Truppa di guerriglieri ad Asteria	
Asmodiano	Ammassi di hitonium	Tillia <Centurione dei Messaggeri del Caos>
	Pezzi di hitonium	
	Frammenti di hitonium	
	Annientamento della Legione di Ereshkigal	

	Truppa di guerriglieri nelle Rovine di Roah	
	Truppa di guerriglieri ad Asteria	

- Sono state aggiunte quest in cui le battaglie delle guarnigioni si svolgono nella zona dell'Abisso e con le quali si possono ottenere punti onore e/o medaglie della battaglia , oppure simboli d'onore.

Frazione	Quest	Quantità (tipo)	Accettazione
Elisiano	[Sett.] Protezione della Xa Guarnigion e	16	Guarnigione
	[Sett.] Difesa della Xa Guarnigione	16	
Asmodiano	[Sett.] Protezione della Xa Guarnigion e	16	Guarnigione
	[Sett.] Difesa della Xa Guarnigione	16	

- Sono state aggiunte delle quest di PvP da eseguire nell'Abisso Superiore.

Frazione	Quest	Quantità (tipo)	Accettazione
Elisiano	[Comando di emergenza] La richiesta de l capitano	9	Guarnigione
	[Comando di emergenza] Protezione del l'Approdo di Magos	1	
	[Comando di emergenza] Attacco all'Approdo di Tokanu	1	
	[Comando di emergenza] Protezione del la parte superiore dell'Abisso	1	
Asmodiano	[Comando di emergenza] La richiesta de l capitano	9	Guarnigione
	[Comando di emergenza] Protezione del l'Approdo di Tokanu	1	
	[Comando di emergenza] Attacco all'Approdo di Magos	1	
	[Comando di emergenza] Protezione del la parte superiore dell'Abisso	1	

- Sono state aggiunte delle quest che richiedono l'eliminazione dei mostri boss nell'Abisso Superiore.

Frazione	Definizione della quest	Accettazione della quest
Elisiano	[Unione] Battaglia contro Diflonax	Palmer <Centurione delle Ali della Libertà>
	[Unione] Battaglia contro Diflodox	
	[Gruppo] Gli aggressori dell'Est	
	[Gruppo] Gli aggressori dell'isola	
	[Gruppo] Gli aggressori dell'Ovest	
Asmodiano	[Unione] Battaglia contro Diflonax	Lakos <Centurione dei Messaggeri del Caos>
	[Unione] Battaglia contro Diflodox	
	[Gruppo] Gli aggressori dell'Est	
	[Gruppo] Gli aggressori dell'isola	
	[Gruppo] Gli aggressori dell'Ovest	

- Sono state aggiunte delle quest da eseguire nell'Abisso Inferiore

Frazione	Definizione della quest	NPC
Elisiano	[Alleanza] Il guardiano del cancello della fortezza	Michalis <Governatore di Reshanta>
	Battaglia contro Basrash	Puella <Legionario dei Custodi di Teminon>
Asmodiano	[Alleanza] Il guardiano del cancello della fortezza	Votan <Governatore di Reshanta>
	Battaglia contro Basrash	Larbig <Legionario dei Custodi di Primum>

- Sono state inserite quest giornaliere da eseguire nella zona delle 'Isole delle Tempeste' nell'Abisso Inferiore. La condizione necessaria è l'avvenuto completamento delle seguenti quest:

Frazione	Quest	Livello	Accettazione
Elisiano	Le Isole delle Tempeste	45	Fortezza di Teminon
Asmodiano	Le Isole delle Tempeste	45	Fortezza di Primum

- Sono state aggiunte quest che servono come quest principale per i nuovi approdi dell'Abisso.

Frazione	Quest	Accettazione della quest
Elisiano	Aiuto per Magos	Atmos <Governatore della truppa di spedizione>

Asmodiano	Aiuto per Tokanu	Haldor <Governatore della truppa di spedizione>
-----------	------------------	---

- È stata inserita una quest che richiede l'eliminazione di un mostro custode nell'Abisso Superiore. Tale quest può essere accettata solo da un generale di brigata della Legione, il quale è in possesso del ciondolo del rispettivo custode.
 - Quest'ultimo verrà conferito, se la difesa della fortezza di Krotan-/Kysis-/Miren ha avuto successo, al generale di brigata della Legione.

Frazione	Quest	NPC
Elisiano	Collana del custode di Krotan	Moirai <Ufficiale di stato maggiore>
	Collana del custode di Miren	Taigeta <Ufficiale di stato maggiore>
	Collana del custode di Kysis	Musai <Ufficiale di stato maggiore>
Asmodiano	Collana del custode di Krotan	Hildebrant <Ufficiale di stato maggiore>
	Collana del custode di Miren	Dehitine <Ufficiale di stato maggiore>
	Collana del custode di Kysis	Etzel <Ufficiale di stato maggiore>

Modifiche nelle quest

- Le seguenti quest si ottengono ora solo entrando nelle zone tramite un varco. Prima si ottenevano già all'apparire del varco.

Frazione	Zona	Definizione della quest
Elisiano	Eltne	[Comando di emergenza] Ordine di T elemaco
	Heiron	[Comando di emergenza] Ordine di Perento
	Inggison	[Comando di emergenza] Ordine di Tillen
Asmodiano	Morheim	[Comando di emergenza] Ordine di A egir
	Gelkmaros	[Comando di emergenza] Ordine di Nerita
	Beluslan	[Comando di emergenza] Ordine di R elyt

- Sono state ampliate le zone per alcune quest "Comando di emergenza". Alcuni territori ve

ngono difesi mentre le zone della frazione avversaria vengono attaccate.

Zone delle quest	Frazione	Quest
Eltnen, Morheim	Elisiano	[Comando di emergenza] Ordine di Telemaco
	Asmodiano	[Comando di emergenza] Ordine di Aegir
Heiron, Beluslan	Elisiano	[Comando di emergenza] Ordine di Perento
	Asmodiano	[Comando di emergenza] Ordine di Nerita

- Dalle quest asmodiane 'Veleno di scolopen' e 'Il raccolto dei tripeed' sono stati eliminati gli oggetti veleno di Scolopen e frutto dei tripeed.
- L'oggetto obiettivo della quest '[Istanza/Gruppo] L'ultima speranza' (Elisiano e Asmodiano) nella Base di Rentus è stato modificato.

Obiettivo	
Finora	Da oggi
Capitano Xastra Kuhara il Rifugiato	Capitano Xastra Upadi l'Acuto

- La quest degli Asmodiani '[Monete/Gruppo] Problemi di addestramento' per il Laboratorio di Alquima può essere accettata d'ora in poi da Jahok (esploratore degli Arconti) all'Accampamento in Disuso di Beluslan.
- Il numero delle ripetizioni delle quest '[Istanza/Monete/Gruppo] Giocare col fuoco e [Istanza/Monete/Gruppo] Vendetta di Hannet per il Tempio del Fuoco è stato fissato a 250 volte.
- Dalle seguenti quest è stata eliminata la distribuzione delle pergamene dell'incantesimo degli aiutanti.

Frazione	Quest
Elisiano	La creazione di un mostro
	Generale di brigata Indratu
Asmodiano	Una spia fra i Lefaristi
	Infiltrazione del Laboratorio di Alquimia
	La distruzione della Legione di Bakarma

- Nelle quest degli Asmodiani '[Istanza] Attacco alla Caverna di Draupnir' e '[Istanza/Gruppo] Ricognizione della Caverna di Draupnir' sono state modificate le ricompense.
- Nell'ambito della 'Caverna di Nutemagna' ad Heiron è stato modificato il numero degli oggetti.

- Alle ricompense di alcune quest delle missioni a Signia e Vengar sono stati aggiunti alcuni oggetti di tecnico dell'etere.
- Determinate ricompense di alcune quest ripetitive saranno disponibili in futuro una sola volta.
- Alcuni contenuti della quest degli Asmodiani 'Richieste di rifornimenti' sono stati modificati.
- In alcune quest per i Daeva di ritorno sono state modificate alcune ricompense.
 - D'ora in poi, al posto della 'Prova dell'eroe/Prova dell'eroe d'élite', i personaggi ottengono come ricompensa le monete degli eroi, che in determinati casi possono essere scambiate con 'Prova dell'eroe' e 'Prova dell'eroe d'élite'.
- È stata corretta l'informazione sul mostro dal quale viene ottenuto l'ingrediente per la quest asmodiana 'Zuppa irresistibile'.
- La quest 'Ricompensa per la caduta di Antriksha' che viene eseguita nel Luogo dell'Ascensione di Antriksha sarà resettata ogni mercoledì alle 9 di mattina.
- Le ricompense delle quest che vengono eseguite nell'Abisso Superiore nelle Fortezze delle Battaglie sono state parzialmente modificate.
 - L'usuale ricompensa in punti abisso è stata sostituita da 'Ceranium spezzato'.

Frazione	NPC appare in	Quest
Elisiano	Fortezza di Krotan	Sconfiggete il Signore di Krotan
	Fortezza di Krotan	Sconfiggete il Duca di Kysis
	Fortezza di Miren	Sconfiggete il Principe di Miren
Asmodiano	Fortezza di Krotan	Sconfiggete il Signore di Krotan
	Fortezza di Kysis	Sconfiggete il Duca di Kysis
	Fortezza di Miren	Sconfiggete il Principe di Miren

- Il contrassegno delle quest per l'espansione del cofanetto magico sarà disponibile d'ora in poi solo presso gli esperti di produzione. Le quest interessate dalla modifica sono: Un mazzino più grande (Elisiano), La ricompensa di un esperto (Asmodiano)
- A causa della modifica del sistema di ottenimento delle pietre di mana non è più possibile accettare le quest comuni per lo scambio di pietre mana e per lo scambio di fagotti di pietre mana.
- A causa delle modifiche delle zone dell'Abisso sono state eliminate alcune quest.
- La quest degli Asmodiani '[Professione] Produzione di cristalli' può essere accettata d'ora in poi solo da personaggi 'Maestro delle armi'.
- Le regole per l'aggiornamento delle quest divisibili in più parti sono state modificate a seconda del tipo di quest (Gruppo/Alleanza/Unione).
- Sono stati aggiunti gli oggetti dei mostri per la quest 'Il nemico del mio nemico' da eseguire a Eltnen.

Errori eliminati

- È stato eliminato un errore che impediva alle legioni a partire dal livello 8 di eseguire la quest ' [Alleanza] Il combattimento con Beritra'.
- È stato eliminato un errore per cui nella quest 'La ricerca sui krall di Marmeia' mancavano degli oggetti.
- È stato eliminato un errore per cui alla conclusione delle quest Pluma del terrore (Elisiano), [Gruppo] Test delle armi (Asmodiano) e Missione esplorativa dei krall le quest seguenti venivano accettate più volte.
- È stato eliminato un errore per cui una parte della ricompensa a scelta 'Rovine misteriose' non veniva accettata.
- È stato eliminato un errore per cui le quest da eseguire nell'istanza 'Mantor' '[Istanza/Monete] Il rapporto sui risultati' per Elisiani '[Istanza/Monete] Rapporti sull'addestramento' per Asmodiani non proseguivano correttamente.
- È stato eliminato un errore per cui non si otteneva l'oggetto della quest 'Tenebre di Beritra' per la quest '[Spia/Gruppo] Tutto per amore'.
- È stato eliminato un errore per cui nelle quest '[Spia] Il varco spazio-temporale di Signia' e '[Spia] Il varco spazio-temporale di Vengar' l'ultima fase non veniva eseguita correttamente.
- È stato eliminato un errore per cui l'ultima tappa della quest 'Battaglia all'ultimo sangue' per Elisiani e Asmodiani non veniva eseguita correttamente.
- È stato eliminato un errore per cui la quest per la caccia ai boss nell'Abisso Superiore in un'alleanza non veniva aggiornata.

Frazione	Quest
Elisiano	[Unione] Battaglia contro Diflonax
	[Unione] Battaglia contro Diflodox
Asmodiano	[Unione] Battaglia contro Diflonax
	[Unione] Battaglia contro Diflodox

- È stato eliminato un errore per cui la quest elisiana 'Pietra del varco' non veniva accettata correttamente.
- È stato eliminato un errore per cui le quest [Sett.] Spada di Anoha / [Sett.] Rovine dei Ruhn (Elisiano) e [Sett.] Spada di Anoha (Asmodiano) non potevano essere portate avanti nonostante gli oggetti della quest fossero disponibili.
- È stato eliminato un errore che impediva al livello 30 di eseguire correttamente la quest di Daevanion.

Frazione	Quest
Elisiano	Il regalo di un saggio
Asmodiano	Un'arma divina

- È stato eliminato l'errore per cui la quest di Daevanion per Elisiani '[Spia] Il varco spazio-temporale di Signia' durante l'esecuzione nel Giardino della Signora dei Balaur a volte non veniva aggiornata.

- È stato eliminato un errore per cui l'NPC della quest 'Jafnhar' sull'Isola delle Nuvole Nere non appariva.

NPC

- È stato aggiunto un NPC per il noleggio di equipaggiamenti della classe 'mitico'.
 - I pezzi dell'equipaggiamento noleggiati possono essere usati entro 14 giorni dall'acquisto.
 - Presso i seguenti NPC nel 'Rifugio dei Rimpatriati' si possono acquistare gli oggetti scontati.

Frazione	Zona	Titolo NPC	Nome NPC
Elisiano	Rifugio dei Rimpatriati	<Mercante di armi della nebbia sontuose>	Junion
		<Mercante di armature della nebbia sontuose>	Amilia
	Sanctum: Galleria del Fulgore	<Mercante di armi della nebbia sontuose>	Lankas
		<Mercante di armature della nebbia sontuose>	Morinas
Asmodiano	Rifugio dei Rimpatriati	<Mercante di armi della nebbia sontuose>	Juman
		<Mercante di armature della nebbia sontuose>	Amillota
	Pandaemonium Strada del Mercato	<Mercante di armi della nebbia sontuose>	Lankai
		<Mercante di armature della nebbia sontuose>	Moreata

- Sono stati aggiunti nuovi portali nel 'Rifugio dei Rimpatriati'.

Frazione	NPC	Zona	Obiettivi da raggiungere
Elisiano	Corridoio di Protezione di Atreia	Verteron	Cittadella di Verteron
			Ingresso di Haramel
		Eltnen	Ingresso del 'Campo di

			Addestramento di Nochsana
			Ingresso del Tempio del Fuoco
		Heiron	Porta di Heiron
Asmodiano	Corridoio di Protezione di Atreia	Altgard	Fortezza di Altgard
			Ingresso di Haramel
		Morheim	Ingresso del Campo di Addestramento di Nochsana
			Ingresso del Tempio del Fuoco
		Beluslan	Fortezza di Beluslan

- Sono state aggiunte due nuove statue del teletrasporto nel Sanctum e a Pandaemonium.
 - Statua del teletrasporto sul Sentiero della Grandezza (Sanctum)
 - Statua del teletrasporto in Piazza Pandaemonium (Pandaemonium)
- Nel Sanctum è stato eliminato il punto di ritrovo per la Statua del Teletrasporto del Monastero di Kaisinel e a Pandaemonium il punto di ritrovo per la Statua del Teletrasporto del Convento di Marchutan.
- Nell'Abisso Superiore è stato installato un NPC di scambio per medaglie in ceranium.
 - Gli NPC appaiono dopo ogni conquista della rispettiva guarnigione.

Frazione	Zona	NPC
Elisiano	60a Guarnigione	Unirunerk
	63a Guarnigione	Uirunerk
Asmodiano	60a Guarnigione	Sonirunerk
	63a Guarnigione	Henirunerk

- A Ishalgen è stata aggiunta una statua del teletrasporto.

NPC	Zona
Statua del teletrasporto di Ishalgen	Crocevia di Anturoon, Esilio dell'Eternità

- L'NPC Shugo per campioni draconiani e l'NPC per Antichi Relitti sono stati spostati dall'Abisso Superiore all'Abisso Inferiore.
- Nell'Abisso Superiore appare un nuovo mostro boss.
 - Il mostro appare in determinati giorni tra le 23:00 - 01:00.
- Quando si attiva la 'Spada di cristallo' nell'Abisso Superiore appare un mostro custode.
 - Appare 30 minuti dopo l'attivazione della spada.
 - Per evocare il mostro è necessario possedere il relativo ciondolo. Esso viene ottenuto dal generale di brigata della Legione per aver difeso con successo la Cittadella

di Krotan, la Fortezza di Miren o di Kysis e può essere usato per 1 giorno dopo il conferimento, dopodichè scompare.

- I mostri dell'invasione nell'Abisso Superiore e Inferiore appaiono in orari diversi.
 - Abisso Superiore: ogni settimana lun, mar, mer, giov dalle 18:00 alle 22:00.
 - Abisso Inferiore: nelle date prestabilite tra le 18:00 e le 22:00.

Frazione	NPC teletrasportatore
Elisiano	Gainu a Signia
Asmodiano	Peruso a Vengar

- Alcuni mostri boss che apparivano nell'Abisso Superiore si trovano ora nell'Abisso Inferiore.
- Il meccanismo di battaglia di Beritra a Makarna è stato modificato.
- L'NPC Asmodiano 'Pjama' davanti al 'Tempio del Fuoco' non potrà d'ora in poi essere attaccato dagli Elisiani.
- Il meccanismo di incantesimo per sorveglianti del sigillo e custodi delle ombre di 'Beritra' a 'Makarna' non cambia neppure in determinate condizioni.
- Gli attributi dei compagni di alcuni mostri a Signia sono stati modificati.
- Sono stati modificati alcuni meccanismi di battaglia dei legionari che vengono incantati dal 'Comandante Bakarma' nella 'Caverna di Draupnir' .
- È stato modificato il raggio delle abilità del compagno incantato da 'Triroan' nel 'Laboratorio Segreto di Theobomos'.
- È stato aumentato il numero dei punti abisso ottenuti con la caccia di alcuni mostri a Reshanta.
- I valori dei generali del dio dei custodi delle 'Fortezze dell'Abisso Inferiore' sono stati aumentati.
- Sono stati modificati alcuni meccanismi di battaglia del 'generale di brigata Vasharti' nelle stanze 'Base di Rentus perduta' e della 'Base di Rentus'.
 - Sono aumentati gli attributi dei compagni 'Fiamma blu danzante' e 'Fiamma rossa danzante'.
 - 10 minuti dopo l'inizio della battaglia, Vasharti lancia ora un incantesimo di potenziamento.
- D'ora in poi non si ottengono più punti abisso dall'NPC guardiano nel villaggio della legione nel Tempio di Vengar.
- Il tempo di riapparizione degli NPC comandanti delle guarnigioni a Eltnen, Morheim, Heiron e Beluslan è stato ridotto.
- La posizione del portale d'uscita per il varco nel Tempio Sotterraneo di Eracus a Eltnen è stata modificata.
- Non si ottengono più PE e FD per aver eliminato la Barricata Balaur nel 'Poeta d'Ombra'.
- I mostri della Legione di Ereshkigal posizionati nella Fortezza Centrale dell'Abisso Superiore e sono stati collocati al livello 65. Inoltre è stato aggiornato il loro meccanismo di battaglia.

- Il livello degli oggetti di fortezze e manufatti è stato portato a 50.
- Sono stati modificati i valori di alcuni mostri a Signia.
- Il danno delle abilità di alcuni mostri balaur dell'Abisso Superiore è stato ridotto.
- Sono stati modificati alcuni effetti audio del generale dei guardiani del dio furioso nelle Fortezze della Battaglia dell'Abisso Superiore.
- L'effetto di potenziamento degli oggetti Beritra a Roah e ad Asteria nell'Abisso Superiore è stato trasformato in un effetto di indebolimento. Il nuovo effetto riduce la difesa e il valore PF dell'oggetto.
- È stata modificata l'arma usata dal mostro 'Capo di stato maggiore Barkus' a Beluslan .

Errori eliminati

- È stato eliminato un errore per cui i personaggi asmodiani nella zona Gelkmaros non potevano utilizzare il 'Portale segreto', il 'Portale delle Domande' e l'Offerta della conquista'.
- È stato eliminato un errore che in determinate condizioni impediva al 'generale di brigata Vasharti' di usare i meccanismi di battaglia giusti nella Base di Rentus perduta e nella Base di Rentus.
- È stato eliminato un errore per cui, in determinate condizioni, la velocità di movimento del 'capitano Xastra' alla 'Base di Rentus perduta' e alla Base di Rentus' aumentava in modo insolito.
- È stato eliminato un errore per cui alcuni mostri dell'invasione mostravano dei messaggi sbagliati.
- È stato eliminato un errore per cui la distribuzione del bottino dopo aver sconfitto Beritra a Makarna a volte non funzionava.
- È stato eliminato un errore per cui i movimenti di alcuni NPC a Vengar apparivano innaturali.
- È stato eliminato un errore per cui alcuni degli NPC a Heiron non mostravano gli emoticon.
- È stato eliminato un errore per cui determinati mostri dell'Abisso Inferiore non apparivano.
- È stato eliminato un errore a causa del quale i kisk della base asmodiana venivano visualizzati come kisk elisiani.
- È stato eliminato l'errore per cui l'attacco a un singolo mostro in una guarnigione dell'Abisso faceva sì che tutti i mostri della guarnigione attaccassero il personaggio.

Abilità

- È stato modificato il livello necessario per imparare le abilità delle classi.

Classe	Abilità	Precedente (livello)	Successivo (livello)
Gladiatore	Contrattacco dell'assorbimento	60	47
	Sferzata corporea	62	61
Templare	Taglio della spada insanguinata	61	26
Assassino	Taglio ciclonico	53	48
	Focus mortale	55	54
Cacciatore	Freccia del furto di mana	58	38
	Freccia demoniaca	60	59
Fattucchiere	Invocazione meteorite	60	47
	Scudo di protezione ripetuto	62	61
Incantatore	Comando: Rancore	59	44
Cantore	Cortina di bloccaggio	51	46
Chierico	Fulmine della guarigione	59	49
Tiratore	Colpo mirato al punto debole	59	49
Bardo	Serenata della pace	40	38
Tecnico dell'etere	Balzo in avanti ripetuto	37	27

- Le abilità su larga scala sono ora non solo più lunghe in un raggio d'azione per terra, ma sono anche ampliate in altezza e in larghezza.
 - Abilità su larga scala con effetto potenziamento: la superficie d'azione è stata ampliata con lo stesso raggio anche in altezza e in larghezza.
 - Abilità su larga scala con effetto attacco: la superficie d'azione è stata ampliata con un valore del raggio più basso anche in altezza e in larghezza.
- L'abilità 'Guarigione tramite benda' non può più essere usata durante il volo.
- È stata aggiunta l'abilità 'Gloria: Scudo del Signore dell'Empireo'.

Condizione	1 arma (oppure scudo) + tutte e 5 le componenti delle armature devono essere incantate fino a +20 ed essere usate
	Se la condizione non viene soddisfatta, l'effetto viene eliminato

	ad es.) se si depone l'equipaggiamento o se si riduce il livello di incantesimo
Effetto	Riduce per 20 secondi il danno subito per sé e per i membri del gruppo del 10%.
	Per la durata dell'effetto, i membri del gruppo devono trovarsi in un raggio di 15m da chi lo usa.

- La modalità di utilizzo delle abilità di volo che vengono usate senza tempo di attivazione durante i movimenti è stata modificata.

Finora	Se durante l'esecuzione di abilità di attacco che venivano impiegate durante un movimento non viene utilizzato nessun altro controllo del personaggio, il personaggio si ferma ed esegue l'abilità.
Da oggi	Se durante l'esecuzione di abilità di attacco che vengono impiegate durante un movimento non viene utilizzato nessun altro controllo del personaggio, il personaggio corre verso l'obiettivo ed esegue l'abilità.

Errori eliminati

- È stato eliminato un errore per cui l'effetto di nascondi sullo spirito per l'**Abilità dell'incantatore** 'Emblema del nascosto' non veniva eliminato dal personaggio.
- È stato eliminato un errore per cui l'**Abilità dell'incantatore** 'Assorbimento estensivo' a seconda dell'arma allestita viene impostata su obiettivi a oltre 25m di distanza.
- È stato eliminato un errore per cui il congeda spirito non funzionava dopo l'uso dell'**Abilità dell'incantatore** 'Raggruppamento spiriti' in determinate situazioni.
- È stato eliminato un errore per cui il contenuto del consiglio tool **Abilità tecnico dell'etere** 'Colpo con balzo' era diverso dall'effetto dell'abilità.
- È stato eliminato un errore per cui l'**Abilità del bardo** 'Requiem dell'oblio' eliminava la magia dell'indebolimento dello spirito incantatore della stessa frazione.
- È stato eliminato un errore per cui il danno dell'**Abilità del cacciatore** 'Grandinata di frecce' non veniva applicato correttamente al livello 8.
- È stato eliminato un errore per cui il danno dell'**Abilità del templare** 'Contrattacco con scudo' non veniva applicato correttamente al livello 4 e 10.
- È stato eliminato un errore per cui il consumo di PM dell'**Abilità del gladiatore** 'Atterraggio forzato' non veniva applicato correttamente al livello 1 e 2.
- È stato eliminato un errore per cui alcuni effetti dell'**Abilità del cantore** 'Incantesimo esplosivo' dello Stigma della visione non venivano applicati correttamente.
- È stato eliminato un errore per cui l'**Abilità del cantore** 'Colpo del vento furioso' veniva usata anche senza equipaggiamento di armi.
- È stato eliminato un errore per cui in caso di interdizione per la durata dell'**Abilità del cantore** 'Incantesimo della furia' gli effetti non venivano visualizzati correttamente.

- È stato eliminato l'errore per cui l'**Abilità del chierico** 'Grazia nobile' non si incrociava con l'**Abilità del cantore** 'Incantesimo della protezione'.
- È stato eliminato un errore per cui l'**Abilità del chierico** 'Fulmine della vendetta (5° livello)' provocava un insolito e altissimo consumo di PM.
- È stato eliminato un errore per cui alcune abilità del **Fattucchiere** erano prive di audio.
- È stato eliminato un errore che provocava la perdita del controllo dei personaggi quando si usava subito 'Rimozione shock' durante 'Legame dell'aria'.
- È stato eliminato un errore per cui non venivano visualizzati gli spiriti chiamati con l'abilità 'Incantesimo: Energia dell'Abisso I' dal generale dei guardiani del dio degli Asmodiani.

Personaggio

- È stato modificato il movimento del personaggio durante il Legame dell'aria.
- È stato eliminato un errore per cui l'informazione del kisk vincolato spariva quando il personaggio rieffettuava il login a causa del ripristino automatico di determinati oggetti.
- È stato eliminato un errore per cui i personaggi potevano dare ordini agli spiriti mentre stavano sui taroc.
- È stato eliminato un errore per cui, in determinate situazioni, la pietra del ritorno al rifugio del personaggio spariva.
- È stato eliminato un errore per cui veniva applicata una posizione errata quando i personaggi tecnico dell'etere si alzavano.
- È stato eliminato un errore per cui il personaggio con lo stato di invisibile a volte diventava visibile quando passava da un luogo all'altro.
- È stato eliminato un errore per cui il potenziamento di una trasformazione del personaggio in determinate situazioni diventava permanente.
- È stato eliminato un errore per cui il movimento di un tecnico dell'etere in un Mecha assumeva un aspetto innaturale durante l'estrazione dell'etere.
- È stato eliminato un errore per cui gli effetti del potenziamento del 'Diritto speciale per proprietari di appartamenti' non venivano più mostrati quando passavano al server per principi e per istanze.
- È stato eliminato un errore per cui in alcuni personaggi venivano mostrati gli orecchini nella posizione sbagliata quando usavano l'emoticon 'Maestro di arti marziali'.
- È stato eliminato un errore per cui il personaggio veniva visualizzato in modo inusuale quando usava alcune caramelle della trasformazione. Più precisamente si trattava di:
 - Caramella per la trasformazione: palla di pelo coraggiosa rinforzata / Caramella per la trasformazione: palla di pelo saggia rinforzata / Caramella per la trasformazione: palla di pelo veloce rinforzata
- È stato eliminato un errore per cui il colore degli occhi di un personaggio era sempre e solo nero.
- È stato eliminato un errore per cui con determinate impostazioni di configurazione del personaggio il colore della pelle risultava più scuro.

Legione

- Su [Menù – Community – Cerca legione] è stata aggiunta una funzione di ricerca delle legioni.
 - Nella finestra si può fare richiesta di ingresso nella legione ed entrare a farne parte.



- Il generale di brigata della legione può modificare la scadenza dell'ingresso, le restrizioni per il livello di ingresso e altro nel menù della legione con l'impostazione per la registrazione. Può inoltre impostare il numero dei candidati nella scheda dei candidati.

Impostazioni per l'ingresso nella legione	Descrizione
Scadenza dell'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> • Tutti vi possono partecipare e non necessitano di un particolare certificato • Ingresso dopo la conferma: È possibile registrarsi, ma l'ingresso è possibile solo dopo aver ricevuto la conferma dal generale di brigata • Ingresso non consentito: registrazione impossibile
Limitazioni del livello richiesto per l'ingresso	I personaggi che superano il livello richiesto per l'ingresso possono registrarsi

Scrivere la presentazione	max. 32 caratteri
------------------------------	-------------------

- In caso non sia possibile candidarsi per l'ingresso nella legione viene attivato il pulsante per la candidatura.
- Solo personaggi che non sono già membri di una legione posso candidarsi per l'ingresso nella legione.
- Ci si può candidare solo a una legione alla volta.
- Se la candidatura viene ritirata prima della scadenza dal candidato, la domanda di ingresso viene considerata nulla.
- Nel corso della candidatura per l'ingresso nella legione non è permesso accettare un invito per la legione.



- L'eliminazione di un personaggio dalla legione può essere eseguita ora anche da un legionario.
 - I personaggi di rango inferiore a tribuno vengono avvisati al tentativo di eliminare un personaggio che questo ha abbandonato della legione.
 - La legione viene abbandonata anche in caso di interruzione dell'eliminazione del personaggio.
- Dopo aver lasciato la legione bisogna attendere 24 ore prima di poter fondare una nuova legione o candidarsi per un'altra legione.
 - Il tempo di attesa viene calcolato dalla data d'ingresso della legione abbandonata. Ad esempio: Se si abbandona la legione dopo 4 ore dall'ingresso, bisogna aspettare altre 20 ore per poterne fondare una nuova o per candidarsi per un'altra legione.
 - Ciò non è valido per lo scioglimento di una legione. In questo caso infatti, dopo aver sciolto una legione è possibile fondarne subito una nuova o candidarsi per un'altra legione.

Housing

- È stato eliminato un errore per cui il ritiro dell'oggetto di arredamento 'lampada da esterno o in adamantio' creava difficoltà.
- È stato eliminato un problema per cui nell'Housing gli effetti delle ricompense non funzionavano sul server per principianti e sul server delle istanze.

Dintorni

- È stato eliminato un errore che impediva la raccolta di alcuni oggetti ad Akaron.
- Sono state corrette alcune immagini dei dintorni di Signia, Vengar, Ishalgen, Haramel, Heiron, dell'Arena della disciplina e dell'Arena di Addestramento della Disciplina.
- Sono state modificate alcune immagini dei dintorni della Fortezza di Adma, del Laboratorio Segreto di Theobomos, dell'ingresso del Laboratorio di Alquimia, dell'Abisso, nonché di Katalamize e Pangaea.
- È stato eliminato un errore per cui in alcune zone neutrali di Kaldor potevano essere collocati i kisk.
- Alcuni oggetti da collezione erano collocati a Vengar in posizioni irraggiungibili. Questo errore è stato corretto.

Altro

- È stato ridotto il numero dei punti esperienza necessari per salire dal livello 55 al livello 65.
- È stato eliminato un errore per cui cambiando il canale non appariva nessun effetto.
- Grazie alle opzioni su [Impostazioni audio – Funzione] ora si può attivare/disattivare anche l'audio per i miol. L'impostazione riguarda solo il proprio miol.
 - Nell'impostazione standard l'audio è attivato.
 - Quando l'audio è disattivato, il sound del miol viene riprodotto solo se si clicca con il mouse.