

Indice dei contenuti

Istanze	2
PVP Abisso e Fortezze	4
Orario Battaglia per la Fortezza	4
Battaglia in guarnigione	6
Punti Onore	6
Oggetti	6
Ornamenti di Piume.....	11
Abilità	13
Personaggio.....	16
NPC	16
Missioni	17
Ambiente.....	21
UI	22
Sistema.....	25
Server Principianti.....	25

Istanze

Campo di Battaglia del Bastione d'Acciaio

- Il problema che al punto di partenza del Campo di Battaglia del Bastione d'Acciaio alcuni effetti del Lanciagranate per la difesa dell'ingresso non potevano essere utilizzati è stato risolto.
- L'abilità di ripristino e l'abilità di rafforzamento, che vengono utilizzate nel Bastione d'Acciaio quando il personaggio sale sul carro d'attacco di Beritra, sono state eliminate.
- Il simbolo del mouse, che viene visualizzato quando viene selezionata la statua di protezione degli Elisiani all'entrata del Campo di Battaglia del Bastione d'Acciaio, è stato modificato.
- Il problema del mostro che non attacca nel Bastione d'Acciaio quando si sale sul carro d'attacco Beritra è stato risolto.
- Il problema dell'impossibilità di dialogare con altri personaggi dopo essere saliti sul carro d'attacco Beritra nel Bastione d'Acciaio è stato risolto.
- Il problema dell'abbandono del Bastione d'Acciaio quando il personaggio siede sul carro d'attacco di Beritra è stato risolto.

Deposito di Guerra Sauro

- Il problema della chiave che non poteva essere ottenuta dopo l'eliminazione del Capocannoniere Kurmata nel Deposito di Guerra di Sauro è stato risolto.
- Sono state apportate le seguenti modifiche per facilitare l'ingresso nel Deposito di Guerra di Sauro e per ridurre il livello di difficoltà:
 - Non appena l'83esima Guarnigione viene conquistata, si aprono gli accessi per gli Elisiani nella Guarnigione Pepe e per gli Asmodiani nella Guarnigione Phon. In questo modo è possibile un accesso per tutti, indipendentemente da chi ha conquistato la Guarnigione.
 - Per consentire un semplice scambio tra le singole postazioni, sono stati creati degli accessi nella Guarnigione Pepe, nella Guarnigione Phon e a Pandarung, i quali funzionano in entrambe le direzioni.
 - Le 3 medaglie della battaglia, che sono necessarie per entrare nel Deposito di Guerra di Sauro, da adesso in poi non servono più.
 - Alcuni mostri che potevano essere selezionati durante l'interazione con il passaggio nella Camera di Ruhn sono stati eliminati. Inoltre, il numero delle chiavi necessarie per la Camera di Ruhn è stato cambiato.

NOME NPC	Prima della modifica	Dopo la modifica
Passaggio nella Camera di Ruhn	Insidioso Uterunerk (1 chiave)	Insidioso Uterunerk (cancellato)
	Ufficiale sanitario Surkihan (2 chiavi)	Ufficiale sanitario Surkihan (cancellato)
	Direttore delle ricerche Jardaraka (3 chiavi)	Direttore delle ricerche Jardaraka (cancellato)
	Guida di Garden Achradim (4 chiavi)	Guida di Garden Achradim (1 chiave)
	Generale di brigata della 40esima armata Shita (5 chiavi)	Generale di brigata della 40esima armata Shita (2 chiavi)

- I gradi e i valori dei mostri e dei mostri boss nel Deposito di Guerra di Sauro sono stati ridotti.
- Una parte dello stile di combattimento del generale di brigata della 40esima armata Shita e della guida di Garden Achradim nel Deposito di Guerra di Sauro è stata modificata.
- Una parte degli stili di combattimento dei mostri importanti nel Deposito di Guerra di Sauro è stata modificata.

Nomi dei mostri modificati	
Capitano delle guardie Rohuka	Cannoniera Capo Kurmata
Capo di stato maggiore Moriata	Ufficiale d'ispezione Obanuka

- Una parte dei mostri non si trova più nelle sedi precedenti oppure è stata eliminata del tutto dall'istanza.

Foresta di Ladis

- Il problema del boss Capo Kutol che non riconosce i personaggi in alcune regioni della Foresta di Ladis è stato risolto.

Rosa d'acciaio (solo/gruppo)





- Sono state apportate le seguenti modifiche per facilitare l'ingresso nelle istanze Molo della Rosa d'Acciaio (singolo/gruppo), Cabina della Rosa d'Acciaio (singolo/gruppo) e Ponte della Rosa d'Acciaio e per ridurre il livello di difficoltà:
 - Il livello d'ingresso è stato abbassato da 61 a 60.
 - L'ingresso in queste istanze non si trova più a Pandarung, nel Katalam meridionale. Gli Elisiani possono accedervi dalla Torre della Luce Ricostruita nel Katalam settentrionale e gli Asmodiani dal Tempio di Ruhn, sempre nel Katalam settentrionale.
 - Alcuni mostri nelle istanze Molo della Rosa d'Acciaio (singolo/gruppo), Cabina della Rosa d'Acciaio (singolo/gruppo) e Ponte della Rosa d'Acciaio non si trovano più nelle loro sedi precedenti ovvero sono stati eliminati del tutto dalle istanze.
 - I valori e i livelli dei mostri e dei mostri boss nelle istanze Molo della Rosa d'Acciaio, Cabina della Rosa d'Acciaio e Ponte della Rosa d'Acciaio sono stati ridotti.
 - Una parte dello stile di combattimento del mostro boss Rumakiki sul Ponte della Rosa d'Acciaio è stata modificata.

Poeta d'Ombra

- Modifica: la Pietra attivatrice per manufatti, che serve per l'ingresso in Poeta d'Ombra, da ora in poi non è più necessaria.
 - La scaglia blu di Balaur e l'essenza del varco non possono più essere utilizzate.
 - La scaglia blu di Balaur non viene più fatta cadere dai mostri e l'essenza del varco non viene più venduta dagli NPC.

Varie

- È accaduto che in alcune situazioni la funzione ricerca di gruppo in tutti i server non fosse utilizzabile. Il problema è stato risolto.
- In un'istanza "alleanza", nella lista della ricerca di gruppo in tutti i server era possibile visualizzare solo una parte delle informazioni sui membri. Questo problema è stato risolto.
- L'effetto del generatore a ovest della Torre di Protezione dei Ruhn è stato adattato.
- Nel reclutamento di gruppo in tutti i server e all'entrata sono state aggiunte le informazioni sui membri nella finestra "Preparazione all'accesso".
 - Mentre si reclutano membri dei gruppi/delle alleanze, i membri sono visibili.
 - Appena i membri dei gruppi/delle alleanze sono stati reclutati, si possono vedere tutti i membri.
 -

	Group (6 players)	Alliance (12 players)
Old		
New		

- Se si era entrati in gruppo presente in tutti i server e poi la connessione si era interrotta per un po' di tempo, il personaggio non abbandonava il gruppo in automatico. Questo errore è stato corretto.
- Il numero degli ingressi delle diverse istanze diventerà in futuro più semplice da individuare.

PVP Abisso e Fortezze

Orario Battaglia per la Fortezza

- Gli orari della Battaglia della Fortezza sono stati parzialmente modificati.
 - Gli orari per la Battaglia della Fortezza nelle regioni Inggison e Gelkmaros sono stati cambiati dalle 12:00 alle 19:00.
 - Gli orari per la Battaglia della Fortezza nelle regioni del Katalam sono stati cambiati dalle 22:00 alle 20:00.
 - Adesso è possibile entrare nell'istanza Bastione d'Acciao 3 volte invece che 2 (Mercoledì alle 22:00, Sabato alle 13:00, Sabato alle 22:00).
 - La Battaglia per la Fortezza Divina sarà adesso disponibile la Domenica invece che il Sabato.
 - Gli accessi per il Percorso di Marcia Jormungand sono stati modificati come la normale Dredgion e sono stati aumentati a 3 invece che 2.

- L'ingresso alla Dredgion del Mercoledì è stato modificato. L'ingresso della Dredgion sarà alle 13:00 invece che alle 12:00 per evitare problemi con la manutenzione settimanale.
- L'orario della Battaglia per la conquista dell'Abisso Superiore è stato modificato dalle 23:00 alle 22:00.

○

Orario	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato	Domenica
14:00							
15:00							
16:00	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria	Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria	Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria, Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria, Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel	Fortezza di Roah, Fortezza di zolfo, Fortezza di Asteria, Fortezza Occidentale di Siel, Fortezza Orientale di Siel
17:00							
18:00	Sorgenti Tiamaranta	Sorgenti Tiamaranta	Sorgenti Tiamaranta	Sorgenti Tiamaranta	Sorgenti Tiamaranta	Sorgenti Tiamaranta	Sorgenti Tiamaranta
19:00	Torre di Vorgaltem, Tempio dell'Antico Dragone	Tempio Cremisi, Altare dell'Avidità	Tempio Cremisi, Altare dell'Avidità, Tempio dell'Antico Dragone, Torre di Vorgaltem	Tempio dell'Antico Dragone, Torre di Vorgaltem	Tempio Cremisi, Altare dell'Avidità	Tempio Cremisi, Altare dell'Avidità, Tempio dell'Antico Dragone, Torre di Vorgaltem	Tempio Cremisi, Altare dell'Avidità, Tempio dell'Antico Dragone, Torre di Vorgaltem
20:00	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades	Fortezza di Sillus, Fortezza di Bassen, Fortezza di Prades
21:00							
22:00	Fortezza di Krotan, Fortezza di	Fortezza di Kysis, Fortezza di Miren	Fortezza di Krotan, Fortezza di Kysis	Fortezza di Krotan, Fortezza di Miren	Fortezza di Krotan, Fortezza di Miren, Fortezza di	Fortezza di Krotan, Fortezza di Miren, Fortezza di	Fortezza di Krotan, Fortezza di Miren, Fortezza di

	Miren				Kysis	Kysis	Kysis, Fortezza Divina
23:00							

- La ricompensa in medaglie ricevuta dai soldati nelle Fortezze di Sillus, Bassen e Prades a Katalam, così come nelle Fortezze di Krotan, Kysis e Miren, è passata da 2 medaglie in mithril a 1 medaglia in ceranium.

Battaglia in guarnigione

- Il numero di uomini/messaggeri di collegamento impiegati nelle guarnigioni del Katalam settentrionale e meridionale è stato elevato da 4 a 8. Il loro tempo fino al respawn è stato diminuito.
- Il tempo di respawn del comandante in combattimento/legato dopo la conquista di una Guarnigione nel Katalam settentrionale e meridionale è stato diminuito.
- Il tempo di respawn del comandante di combattimento/legato di Balaure dopo la conquista di una Guarnigione nel Katalam meridionale è stato diminuito.

Punti Onore

- La detrazione giornaliera di punti onore non si orienta più al posto in classifica, bensì al grado.
 - In caso di grado uguale viene detratto lo stesso numero di punti onore.
- In caso di pareggio sul Campo di Battaglia del Bastione d'Acciaio, sul Campo di Battaglia di Kamar e sul Percorso di Marcia di Jormungand, da adesso in poi si ottengono punti onore.

Oggetti

- Il problema dello spadone fuso, che in determinate situazioni non mostrava i valori giusti nel tooltip dell'oggetto, è stato risolto.
- Il problema che si verificava durante il rafforzamento dello scudo, per il quale una parte dei valori venivano utilizzati in modo non corretto, è stato risolto.
- Il problema della cassa del Bastione d'Acciaio, che al raggiungimento del grado S del Bastione d'Acciaio non mostra l'arma epica, è stato risolto.
- Il simbolo del Saltus di crestato (1 giorno) è stato rappresentato erroneamente. Il problema è stato risolto.
- Il numero delle monete antiche necessarie per l'acquisto di equipaggiamenti migliorati della tribù dei Ruhn è stato abbassato.

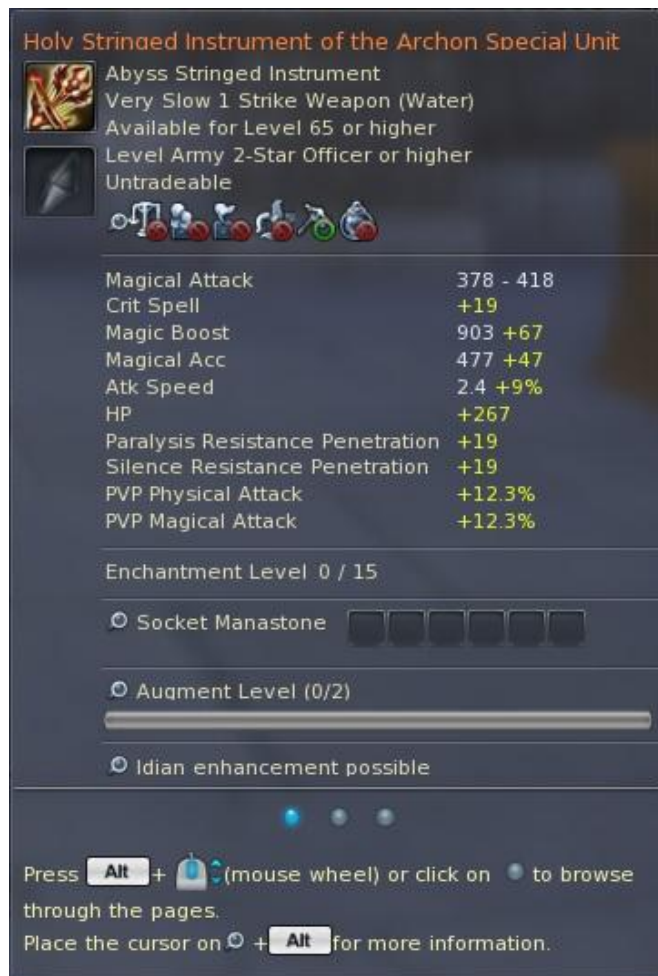
Categoria		Prima della modifica	Dopo la modifica
Arma		3.779 pezzi	2.834 pezzi
Scudo		2.519 pezzi	1.889 pezzi
Armatura	Parte superiore	2.519 pezzi	1.889 pezzi
	Copricapo		
	Calzoni	1.889 pezzi	1.417 pezzi

	Spallaccio	1.260 pezzi	945 pezzi
	Guanti		
	Gambe		

- La ricompensa finale del Percorso di Marcia di Jormungand è stata modificata.
 - Sono stati aumentati il numero e la probabilità di trovare monete antiche nella cassa della ricompensa di Jorgumand.
 - In caso di sconfitta o di pareggio, è stata aggiunta la cassa della ricompensa di Jorgumand della partecipazione, che contiene anch'essa monete antiche.
- La probabilità che la cassa della conquista e la magnifica cassa della conquista, che possono essere scambiate come insegne della vittoria, contengano equipaggiamenti, è stata aumentata.
- I rivenditori di equipaggiamenti e di beni di consumo nella 78esima e 83esima Guarnigione possono effettuare anche scambi di medaglie di battaglia e monete antiche.

Nome dell'oggetto	Prezzo
Fagotto con antiche monete della battaglia	20 medaglie di battaglia
Cassetta con antiche monete della battaglia	200 medaglie di battaglia

- Dai mostri ordinari in un Paesino Decaduto e sul Sentiero di Talonin nel Katalam settentrionale è possibile da adesso in poi fare bottino di monete antiche.
- Le ricompense che si possono predare dai mostri boss nelle istanze in gruppo o in singolo della Rosa D'acciaio sono state aumentate.
- La probabilità di predare equipaggiamenti dai mostri boss nel Deposito di Guerra di Sauro è stata aumentata.
- Il colore di sfondo del simbolo "[Evento] Cappello magico di Munin" è stato modificato.
- Per gli oggetti a tempo limitato non era stato indicato il limite di tempo applicato. Questo problema è stato risolto.
- Per alcune chiavi dell'etere i nomi degli oggetti erano errati. Questo problema è stato risolto.
- Lo stigma prezioso del cacciatore dardo luminoso IV, al posto dell'attuale livello di abilità veniva visualizzato un numero sbagliato. Questo problema è stato risolto.
- Modifica: se una pergamena di impacchettamento per armature (epica) deve essere distrutta, per conferma compare una finestra per l'eliminazione.
- È stata aggiunta una funzione di miglioramento del grado.
 - I giocatori erano insoddisfatti, perché con il cambio di livello, improvvisamente le armi che avevano prima non erano più utilizzabili. Di conseguenza sono stati abbassati i requisiti di livello ed è stato aggiunto il grado miglioramento .
 - Se non si soddisfano i requisiti del rango di miglioramento, il miglioramento magico non può avvenire
 - Se tutti i requisiti per il miglioramento magico sono soddisfatti, questi non vengono più visualizzati nel tooltip degli oggetti.



- Se un miglioramento magico di livello 1 è possibile, ma non una di livello 2, quando si tenta di utilizzare un miglioramento magico di livello 2, si utilizza di fatto un miglioramento magico di livello 1.
 - Se il miglioramento magico viene eseguita da un NPC, viene utilizzato il miglioramento magico di livello 1 e i costi corrispondono ad un miglioramento magico di livello 1.
 - Durante l'utilizzo di un oggetto per il miglioramento magico, quando si tenta di utilizzare un miglioramento magico di livello 2, si utilizza di fatto un miglioramento magico di livello 1.
 - Per le armi a mano doppia si adotta la seguente limitazione dell'oggetto.
 - La limitazione del miglioramento magico è applicata all'oggetto con il livello più alto.
 - La funzione è applicata anche agli oggetti d'abisso dell'unità speciale.
- La tabella di vendita dei rivenditori NPC per gli oggetti d'abisso dell'unità speciale Herinia (Elisiani) e Bedantum (Asmodiani) è stata modificata.
- Il livello di miglioramento magico e di utilizzo del grado per gli oggetti d'abisso dell'unità speciale è stato modificato.
 - I ranghi da ufficiale con 1 stella a ufficiale con 4 stelle sono stati rinominati come ufficiali con 2 stelle.

Prima della modifica		Dopo la modifica	
Grado di utilizzo	Oggetto	Grado di espansione	Oggetto
Ufficiale con 1 stella	Sacra tunica dell'unità speciale	Ufficiale con 2 stelle	Sacra tunica dell'unità speciale
	Sacre scarpe dell'unità speciale		Sacre scarpe dell'unità speciale
Ufficiale con 2 stelle	Sacro spallaccio dell'unità speciale		Sacro spallaccio dell'unità speciale
	Sacra arma dell'unità speciale		Sacri guanti dell'unità speciale
Ufficiale con 3 stelle	Sacri guanti dell'unità speciale		Sacro scudo dell'unità speciale
	Sacro scudo dell'unità speciale		Sacri calzoncini dell'unità speciale
Ufficiale con 4 stelle	Sacri calzoncini dell'unità speciale		Sacra arma dell'unità speciale
	Sacra arma dell'unità speciale		Sacra arma dell'unità speciale

- Modifica: i rivenditori di oggetti per ufficiali Herinia (Elisiani) e Bedantum (Asmodiani) nel Katalam settentrionale non vendono più oggetti dei guardiani/arconti dell'unità speciale.
 - I personaggi che possiedono già tali oggetti, possono continuare ad utilizzarli.
 - I gradi di utilizzo e i gradi di espansione sono stati adattati anche negli oggetti delle unità speciali.
- Modifica: il tempo di recupero delle pergamene con effetto di rafforzamento vale solo per le pergamene della medesima categoria.
 - Esempio: i tempi di recupero della pergamena del risveglio della categoria della velocità di combattimento e quelli della pergamena della corsa della categoria velocità di movimento vengono conteggiati singolarmente.

Categoria	Esempio per il tipo di pergamena appartenente
Aumento Difesa/Resistenza	Pergamena di resistenza al fuoco/ di resistenza all'acqua/ di resistenza alla terra/ di resistenza al vento Pergamena della resistenza ai colpi critici ordinaria/della resistenza ai colpi critici magica
Anti-Shock	Pergamena anti-Shock
Velocità di combattimento	Pergamena del coraggio/del risveglio
Velocità di movimento	Pergamena della corsa/del vento furioso
Colpi critici	Pergamena della resistenza ai colpi critici ordinaria/della resistenza ai colpi critici magica

BUG CONOSCIUTO: la pergamena della resistenza ai colpi critici magici condividono il tempo di recupero con le pergamene delle resistenze elementari, come ad es. la pergamena resistente al fuoco.

- I prezzi degli stigma di livello superiore al II sono stati abbassati.
 - Le tasse per l'incantesimo del rafforzatore di prestazione dello stigma sono state anch'esse ridotte.

- In alcune regioni sono stati collocati ulteriori rafforzatori della prestazione degli stigma di combattimento/della magia.

Frazione	Luogo	NPC aggiuntivo
Elisiani	Sanctum - Sala del custode	Rafforzatore di prestazione dello stigma di combattimento Rafforzatore di prestazione dello stigma della magia
	Reshanta - Fortezza di Terminon	
	Inggison - Fortezza dell'illusione di Inggison	
	Sarpan – Centrale della truppa di difesa di Kahrn	
	Nord-Katalam – Ricostituita Torre della Luce	
Asmodiani	Pandaemonium – Edificio del consiglio nazionale	
	Reshanta - Fortezza di Primum	
	Gelkmaros – Fortezza di Gelkmaros	
	Sarpan – Centrale della lancia di Siel	
	Nord-Katalam – Tempio di Ruhn	

BUG CONOSCIUTO: Nell'edificio del consiglio nazionale ci sono due NPC in uno.

- Il problema del boss finale, che non lascia cadere l'armatura di catene per il tecnico dell'etere nel Deposito di Guerra di Sauro, è stato risolto.
- Le antiche reliquie possono essere conservate solo in pile da 100 pezzi.
 - Status finora vigente: a seconda del tipo di reliquia variava la grandezza della pila.
 - Modifica: tutte le reliquie possono essere impilate in pile da 100 pezzi ciascuna.
- I kisk possono essere solo impilati. A ogni modo, non tutti i kisk sono coinvolti in questa modifica.
 - Status finora vigente: i kisk non potevano essere impilati.
 - Modifica: alcuni kisk possono essere conservati solo in pile contenenti fino a 100 pezzi.
- Un paio degli attributi di base della chiave eterea "Nostalgia del signore dei Balaur" erano impostati con un valore basso. Questo errore è stato corretto.
- Per alcuni oggetti gli adattamenti non sono stati applicati. Questo problema è stato risolto.
- Per alcune casse di ricompensa con monete, gli oggetti di ricompensa ivi contenuti e la probabilità con cui il giocatore può ottenerli sono stati modificati.
- Il numero degli oggetti di ricompensa del fagotto di rifornimenti del viaggiatore e la probabilità con cui il giocatore può ottenerli sono stati aumentati.
- La cassa con la chiave eterea di Tatar poteva contenere il revolver a etere di Tatar. Questo errore è stato corretto.
- Alcune chiavi eterree e l'aspetto del Mech sono stati modificati.



- Il pugnale di Raksha ed il revolver corto di Raksha non potevano essere predati da alcuni mostri in Tahmes. Questo problema è stato risolto.
- In determinate circostanze, gli oggetti non potevano essere ottenuti. Questo problema è stato risolto.
- Un oggetto che necessita di un determinato grado per poter essere acquistato, in futuro potrà essere acquistato solo se i requisiti corrispondenti sono soddisfatti.
 - Oggetti dell'unità speciale possono essere acquistati solo se il grado è di ufficiale con 2 stelle o superiore.
- L'aspetto di alcuni oggetti era sbagliato. Questo problema è stato risolto.

Ornamenti di Piume

- Sono stati aggiunti degli ornamenti di piume.
 - Gli ornamenti di piume sono nuovi accessori che potranno essere messi in uso tramite uno spazio apposito.
 - Le piume possono essere valorizzate con l'utilizzo del sacro siero di miglioramento e possiedono le seguenti particolarità:
 - per l'ornamento di piume non c'è un livello di miglioramento Massimo;

- se il miglioramento ha successo, due determinati valori vengono aumentati in base al tipo di piumaggio.
- Se il miglioramento fallisce, l'ornamento di piume viene distrutto.
- Più alto è il livello di miglioramento dell'ornamento di piume, più bassa è la percentuale di successo.
- l'ornamento di piume è un oggetto di equipaggiamento il cui aspetto cambia nei livelli di miglioramento 0, +5 e +10.
- Gli oggetti con piume possono essere venduti/scambiati indipendentemente dal livello di miglioramento.
- Sono stati aggiunti oggetti ornamento di piume.



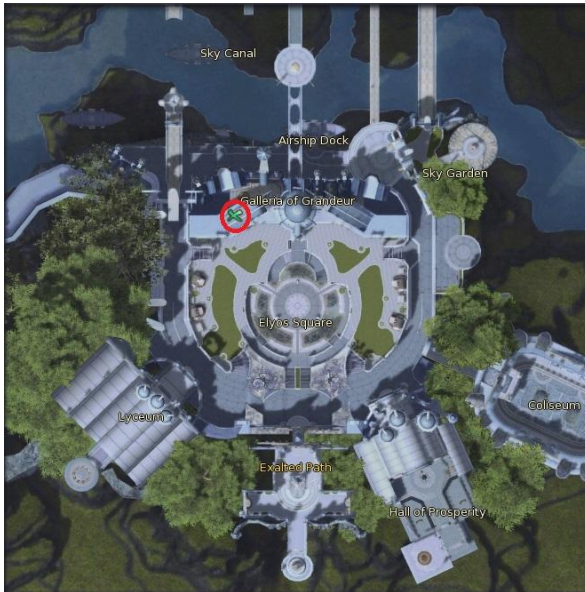
- Gli oggetti ornamento di piume dispongono dei valori elencati qui di seguito. A partire dal livello +5 un aumento ulteriore dell'attacco/rafforzamento della magia si può ottenere con minore probabilità.

	Standard	Miglioramento
Piuma del signore (Attacco fisico)	Attacco +1	Per ogni miglioramento, l'attacco del personaggio viene aumentato di +4 e PF di max. +150. A partire dal livello di miglioramento +5, l'attacco può essere ulteriormente aumentato con minore probabilità.
Piuma del signore (Attacco magico)	Rafforzamento della magia +5	Per ogni miglioramento, il rafforzamento della magia del personaggio viene aumentato di +20 e i PF di max. +150. A partire dal livello di miglioramento +5, il rafforzamento della magia può essere ulteriormente aumentato con minore probabilità.

- Gli oggetti ornamento di piume si possono ottenere nei seguenti modi:
 - Possono essere acquistati dal modificatore di piume del signore nella capitale.

Location Sanctum

Location Pandaemonium



- Possono essere predati con minore probabilità dai mostri boss di alcune istanze.

Istanza	
Tempio di fuoco	Base di Rentus
Caverna di Draupnir	Fortezza di Tiamat
Laboratorio segreto di Theobomos	Ponte di Jormungand
Fortezza di Adma	Torre di protezione dei Ruhn
Poeta d'Ombra	Rifugio della tribù dei Ruhn
Tempio di Beshmundir	

Abilità

Bardo

- Nelle abilità stigma melodia del bucaneeve I, serenata della pace I e melodia della corazza di ferro I del bardo, è stata aggiunta nella descrizione la vincita dello stigma, visto che questo dato mancava.

Cantore

- Il problema del simbolo di rafforzamento nell'abilità incoraggiamento travolgente I del cantore, che nella descrizione mostra un aumento della velocità di movimento del 20% anziché del 25%, è stato risolto.
- L'abilità cantore benedizione della salute II è stata rinominata elogio della vita I.

Tiratore scelto





- L'effetto dell'abilità Cannone antiaereo I del tiratore scelto non poteva essere cancellata con alcune abilità. Questo errore è stato corretto.

Tecnico dell'Etere

- I valori di aumento dell'ira delle abilità del tecnico dell'etere come onda del raffreddamento I - V, scossa elettrica I - IV, laccio elettrico I - IV, colpo potenziato dello sfacelo I - IV, pugnata debilitante I - III, vento provocatore I - V, colpo potenziato del silenzio I - II e onda dell'ira I - II sono stati diminuiti.
- L'abilità uscita d'emergenza I del tecnico dell'etere non si poteva usare durante il volo. Questo errore è stato corretto.



Varie

- Il numero dei semi del ruggito per la trasformazione: da guardiano generale I - V è stato ridotto
- I colori dei simboli delle abilità cantore, sicura area Protetta e l'abilità mago gabbia di fuoco sono stati modificati.


	Old	New
Chanter		
Sorcerer		

- Modifica: se viene utilizzato un effetto scudo di gruppo, l'effetto scudo personale non viene eliminato
- Modifica: se un personaggio sale di livello, ottiene automaticamente tutte le abilità utilizzabili a quel livello.
 - Il personaggio ottiene l'abilità, perché il manuale delle abilità è stato trasformato in una donazione automatica.
 - Quando si acquisisce una nuova abilità, viene mostrata l'icona "nuova abilità".
 - Stigma e stigma preziosi vengono equipaggiati come sempre tramite un maestro dello stigma.

- Siccome le abilità vengono acquisite automaticamente, i maestri non vendono più manuali delle abilità.
- La finestra delle abilità è stata ampliata per poter controllare la posizione di un'abilità sulla barra delle azioni.
 - Le abilità che non sono poste nella barra delle azioni sono visualizzate come [non registrato].

	Unregistered	Registered
Skill Window		

- La rappresentazione della finestra delle abilità è stata modificata/ampliata.
 - La vecchia UI, in cui le abilità già esistenti erano ordinate a seconda della loro tipologia, sono state sostituite da una nuova UI, in cui le abilità possono essere ordinate anche a seconda del livello di ricevimento e della posizione nella barra azione.

	New Sorting Option
Skill Window	

- Se si acquisisce un'abilità di livello più alto, l'abilità minore registrata nella barra delle azioni sarà sostituita automaticamente dalla nuova abilità.

- Se viene utilizzata un'abilità che è stata acquisita ad un livello inferiore, questa abilità viene conservata anche quando si ottiene un'abilità di livello superiore. Tuttavia l'abilità visualizzata nella barra delle azioni sarà automaticamente quella di livello superiore.
- Se un'abilità di stigma di livello superiore viene modificata in una di livello inferiore, l'abilità di livello superiore, che era registrata nella barra delle azioni, apparirà di colore grigio (disattivata).
- Modifica dei simboli delle abilità: i livelli delle abilità non vengono più contrassegnati da diversi colori.

Personaggio

- Nella battaglia contro un personaggio della propria frazione, le creature evocate come energia purificatrice non potevano essere attaccate. Questo problema è stato risolto.
- Se un personaggio al di sotto del livello 55 arriva per la prima volta in una regione che è concepita fino al livello 55, esso si sposterà automaticamente sul server per principianti.
 - Lo spostamento automatico sul server per principianti avverrà nelle seguenti regioni:

Regione a seconda della frazione		
Regione	Elisiani	Asmodiani
	Poeta	Altgard
	Verteron	Ishalgen
	Elnen	Morheim
	Heiron	Beluslan
	Theobomos	Brusthonin
	Inggison	Gelkmaros

BUG CONOSCIUTO: Può succedere che lo spostamento in Poeta e Ishalgen non funzioni correttamente.

- Se un personaggio di livello 55 o inferiore si sposta sul server standard, il nome del server viene indicato al di sopra della mini mappa.
 - A partire dal livello 56 il nome non sarà più visualizzato

NPC

- Nella Torre della Luce Ricostruita e nel Tempio dei Ruhn nel Katalam settentrionale sono stati aggiunti rivenditori di equipaggiamento (monete antiche).
- Per poter distinguere più facilmente gli NPC per le ricompense in moneta, i loro titoli sono stati cambiati in funzione delle monete che vi si possono cambiare
- Sono stati aggiunti altri NPC per le ricompense in moneta.
 - Elisiani: Verteron, Elnen, Heiron
 - Asmodiani: Altgard, Morheim, Beluslan

- I responsabili dei manuali di battaglia, che si potevano incontrare nell'80esima/82esima Guarnigione in Katalam meridionale, sono stati eliminati.

Frazione	Nome NPC	
Elisiani	<Amministratore dei manuali di combattimento> Sinaios	<Amministratore dei manuali di combattimento> Selvine
Asmodiani	<Amministratore dei manuali di combattimento> Agrahim	<Amministratore dei manuali di combattimento> Kinoldia

- A Inggison e Gelkmaros alcuni mostri si trovavano in strane posizioni. Questo problema è stato risolto.
- Le posizioni di alcuni NPC per le ricompense in moneta sono state modificate.
- Le rotte di volo dalla Guarnigione Pepe e dalla Guarnigione Phon nel Katalam meridionale fino ai monti Sauro sono state cancellate.
 - Dalle guarnigioni Pepe e Phon si giunge, tramite la statua di teletrasporto, ai monti Sauro. Questa statua si trova accanto alla statua di aviotrasporto.
- Per facilitare il viaggio, sono stati aggiunti o modificati dei teletrasportatori.
 - Nel Katalam settentrionale si trovano nella "Torre della Luce Ricostruita" e nel "Tempio dei Ruhn" delle statue di teletrasporto, alle quali si accede attraverso la 73esima e la 74esima Guarnigione.
 - Dopo aver occupato l'83esima e l'84esima Guarnigione nel Katalam meridionale, ora appare un teletrasportatore con il quale si può giungere sia nella Guarnigione Pepe, sia nella Guarnigione Phon.
 - La rotta di viaggio tra Pandarung e il posto di guardia al portale è stato trasformato da aviotrasporto in teletrasporto. Dai teletrasportatori nei posti di guardia al portale si giunge al circondario autogestito di Goldrinerk.

Missioni

- L'importanza della missione Segnali di tradimento tra gli Elisiani e gli Asmodiani è stata aumentata.
- Nel Katalam settentrionale e meridionale sono state aggiunte delle missioni con le quali si possono ottenere monete antiche.
 - L'NPC si trova nella Torre della Luce Ricostruita o nel Tempio dei Ruhn nel Katalam settentrionale.

Frazione	Nome della missione	NPC
Elisiani	[Moneta] Caccia al mostro nella torre	<Responsabile per ricompense in monete> Perechinerk
	[Moneta] Salve, mercenario!	
	[Moneta] Messa in sicurezza della via di trasporto	
Asmodiani	[Moneta] Caccia al mostro nel tempio	<Responsabile per ricompense in monete>

	[Moneta] Pulizia delle fattorie	Mokochinerk
	[Moneta] Messa in sicurezza della via di trasporto	

- Nel Sottosuolo del Katalam sono state aumentate le quantità di monete che si possono ottenere come ricompensa per la missione.

Nome della missione	Ricompensa	
	Prima della modifica	Dopo la modifica
[Moneta] Commercio con gli Shugo 1	5 monete antiche	10 monete antiche
[Moneta] Commercio con gli Shugo 2	5 monete antiche	10 monete antiche
[Moneta] L'offerta di Aktorunerker	6 monete antiche	12 monete antiche

- È stata aggiunta una nuova missione nel "Concilio di Kaisinel/Marchutan".
 - L'NPC per la missione si trova a Sanctum/Pandaemonium vicino alla statua del teletrasporto.

Frazione	Nome della missione	NPC
Elisiani	L'inizio di un nuovo allenamento	Quilven < Pubblicista della prova del fuoco >
Asmodiani	Un'altra arena di allenamento	Renen < Pubblicista della prova del fuoco >



- Una parte delle missioni che si potevano eseguire sulla Rosa d'Acciaio è stata modificata.
 - livello a partire dal quale si ottiene la missione è passato da 63 a 60.
 - Sono state aggiunte monete antiche come ricompensa.
 - L'NPC si trova nella Torre della Luce Ricostruita, ovvero nel Tempio dei Ruhn nel Katalam settentrionale.
- Il contenuto di alcune missioni nel Deposito di Guerra di Sauro è stato modificato.
 - L'NPC si trova adesso nella Guarnigione Pepe o nella Guarnigione Phon nel Katalam meridionale.
 - In alcune missioni è stato modificato lo svolgimento della missione.

Frazione	Nome della missione	Contenuto	
		Prima della modifica	Dopo la modifica
Elisiani	[Gruppo] La fine del generale di brigata del 40° esercito	Distruggere 5	Distruggere 2 cassette delle

Asmodiani	[Gruppo] La comandante della truppa di ricognizione	cassette delle chiavi del segreto	chiavi del segreto
-----------	--	--------------------------------------	--------------------

※ I personaggi che hanno accettato questa missione già prima della modifica possono passare automaticamente al passaggio successivo, se hanno già distrutto 2 o più cassette di chiavi del segreto.

- Nelle ricompense di alcuni incarichi per la produzione di armi sono stati aggiunti dei campioni di revolver a etere e cannoni a etere.
- Se per l'esecuzione di una missione è necessario l'ingresso in un'istanza, da adesso nel nome della missione si trova la scritta [Istanza].
 - Le seguenti istanze sono state completate con l'aggiunta di [Istanza]: Haramel, Campo di Addestramento Nochsana, Tempio di Fuoco, Incubo, Caverna di Draupnir, Laboratorio Segreto di Theobomos e Forezza di Adma.
- Nelle missioni "[Abitazione] Una vita facile" degli Elisiani e "[Abitazione] Pernon: un luogo di tranquillità e pace" degli Asmodiani, il personaggio acquisisce più informazioni da chi assegna la missione.
- I contenuti del Deposito di Guerra di Sauro, che il personaggio prima riceveva nell'ambito dell'83esima Guarnigione, sono stati eliminati.
- Nella scelta delle ricompense della missione "Esperti nella produzione di armi" mancava il modello per la chiave eterea. Questo problema è stato risolto.
- La missione "Elian chiama" (Elisiani) o "La nuova Terra di Pernon" (Asmodiani) non può più essere accettata.
- Nelle missioni eroe degli Elisiani "[Eroe] Conquiste nel Katalam" e degli Asmodiani "[Eroe] Ottenere risultati nel Katalam" è possibile da ora in poi visualizzare le informazioni sull'oggetto.
- Nella missione per Elisiani "L'origine dei varchi" e nella missione per gli Asmodiani "Il varco misterioso", è stata completata la descrizione [Istanza].
- A conclusione della missione L'offerta di Koruchinkerk (Elisiani), il personaggio non riceve più PO, come nel caso dell'offerta di Moorinkerk (Asmodiani).
- Per poter riconoscere più facilmente i mostri e gli oggetti delle missioni attuali, vengono visualizzate informazioni aggiuntive.
 - Se il mostro o l'oggetto in questione vengono inquadrati, si può leggere il nome della missione attuale nella finestra di informazioni.

Old	New
	

- Le ricompense per le missioni, per le quali i personaggi finora hanno ricevuto libri delle abilità, sono state modificate.
 - libri di abilità sono stati eliminati dalle ricompense per le missioni e sono stati sostituiti con diversi oggetti d'uso.

Frazione	Nome della missione
----------	---------------------

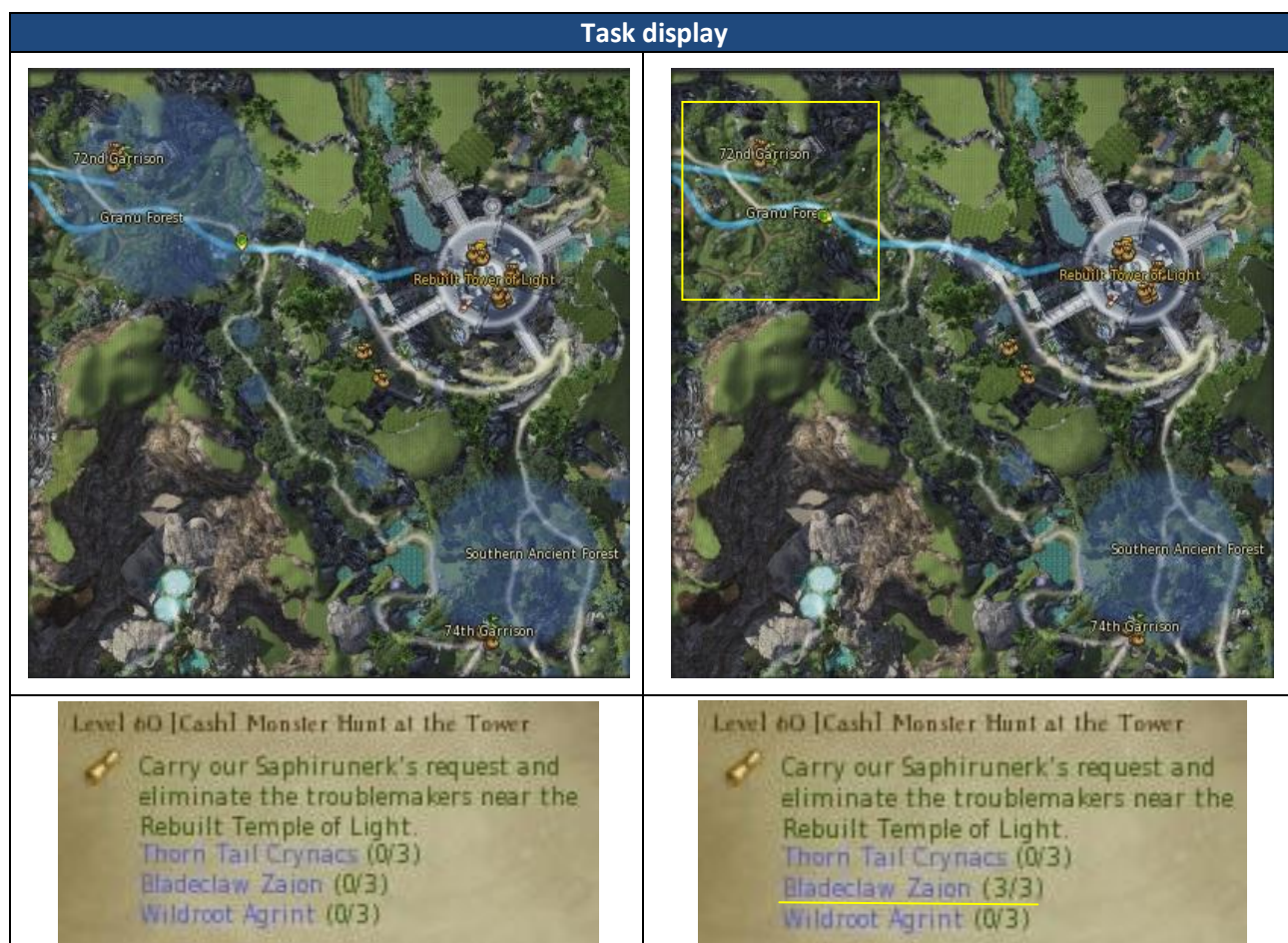
Elisiani	Pericolo dall'alto
	Smaltimento degli oggetti volanti della cittadella di Verteron (tecnico dell'etere)
	Delegazione a Verteron
	Prova di volo
	[Gruppo] Indebolimento dei Kaidan
Asmodiani	Tra i funghi
	Smaltimento degli oggetti volanti della fortezza di Altgard (tecnico dell'etere)
	Delegazione ad Altgard
	L'ultimo posto di controllo
	[Gruppo] Una sconfitta definitiva

- La missione per l'ottenimento della Pietra attivatrice per manufatti, necessaria per l'ingresso in Poeta d'Ombra, è stata eliminata.
 - I personaggi che hanno già accettato questa missione prima dell'update e non l'hanno ancora conclusa, possono chiuderla presso l'NPC corrispondente.

Frazione	Nome della missione	NPC per la chiusura
Elisiani	[Gruppo] Materiali per la pietra di attivazione	Maloren <Prete>
	[Gruppo] Test di superiorità	Maloren <Prete>
	[Gruppo] Mi serve materiale!	Suirunerk <Shugo inventore vagabondo>
Asmodiani	[Gruppo] Materiale importante	Hresvelgr <Profeta>
	[Gruppo] Materiale per la potenza	Hresvelgr <Profeta>
	[Gruppo] Attivazione del manufatto	Suirunerk <Shugo inventore vagabondo>

- Alcuni contenuti delle missioni per ottenere i requisiti d'accesso alla Gola di Silentera sono stati modificati, perché qui non c'è più bisogno di conquistare la fortezza. I video che venivano mostrati durante questa missione non sono più disponibili.
- La rappresentazione sulla mappa degli oggetti necessari per una missione è stata modificata.

- Status finora vigente: l'indicazione scompare dalla mappa quando tutti gli oggetti necessari per la missione sono stati sistemati.
- Modifica: l'evidenziazione sulla mappa scompare quando ciascun oggetto è stato sistemato.



Ambiente

- Una parte della topografia della fortezza di Prades nel Katalam meridionale è stata modificata.
- Una parte della topografia della Sala della Conoscenza è stata modificata.
- La topografia del Ponte Jormungand è stata modificata.
- Modifica: l'accesso alla Gola di Silentera a Inggison e Gelkmaros può essere utilizzato in qualunque momento, indipendentemente dal fatto che la fortezza sia occupata o meno.
- Una parte della topografia del Bastione d'Acciaio è stata modificata.
- Una parte della topografia di Pandaemonium è stata modificata.
- Una parte della topografia della Ponte della Rosa d'Acciaio è stata modificata.
- Il problema dei personaggi piccoli che rimanevano incastrati in determinati punti se si sedevano su una sedia è stato risolto.
- Gli obelischi nei pressi della 71esima e 72esima Guarnigione nel Katalam settentrionale sono stati eliminati.
- La zona neutrale sulla piazza d'atterraggio dell'obelisco nei pressi della 71esima e 72esima Guarnigione nel Katalam settentrionale sono stati anch'essi eliminati.

- L'aspetto delle piazze d'atterraggio nelle vicinanze delle guarnigioni nel Sud e Katalam settentrionale è stato modificato.

Safe Zone Platform



- La topografia di Poeta è stata parzialmente modificata.
- La topografia di Theobomos è stata parzialmente modificata.
- La topografia di Sanctum è stata parzialmente modificata.
- La topografia di Altgard è stata parzialmente modificata.
- La topografia di Morheim è stata parzialmente modificata.
- La topografia di Beluslan è stata parzialmente modificata.
- La topografia di Gelkmaros è stata parzialmente modificata.

UI

- Nella finestra per l'immissione del PIN è stato aggiunto nello spazio in basso il pulsante Reimposta PIN.
 - Cliccando sul pulsante Reimposta PIN si apre il sito di Aion Free-to-Play per resettare il PIN.
- Se nell'area [Impostazioni - Assegnazione tasti - Funzione] si selezionano mostra/nascondi altri PC, in futuro verranno nascoste anche le creature evocate da tali PC.
- In alcuni tipi di risoluzione, le info veloci degli oggetti erano rappresentate in modo non corretto. Questo problema è stato risolto.
- In futuro, durante il volo o la salita a bordo di un Taroc sarà possibile aprire la finestra Professioni.
- È stato aggiunto un simbolo sulla mappa che indica la posizione degli NPC per le ricompense in monete.
 - Questo simbolo mostra l'NPC per le seguenti ricompense in monete: monete di ferro, bronzo, argento, oro, platino, mithril, ceranium e altre monete antiche.
 - i può scegliere tra Mappa - Mostra sulla mappa - NPC funzionale.

Old	New
<div> <input checked="" type="checkbox"/> Functional <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Obelisk <input checked="" type="checkbox"/> Postbox <input checked="" type="checkbox"/> Village Bulletin Board <input checked="" type="checkbox"/> Merchant <input checked="" type="checkbox"/> Trade Broker <input checked="" type="checkbox"/> House Auctioneer <input checked="" type="checkbox"/> Storehouse Manager <input checked="" type="checkbox"/> Teleporter </div>	<div> <input checked="" type="checkbox"/> Functional <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Obelisk <input checked="" type="checkbox"/> Postbox <input checked="" type="checkbox"/> Village Bulletin Board <input checked="" type="checkbox"/> Merchant <input checked="" type="checkbox"/> Coin Merchant <input checked="" type="checkbox"/> Trade Broker <input checked="" type="checkbox"/> House Auctioneer <input checked="" type="checkbox"/> Storehouse Manager <input checked="" type="checkbox"/> Teleporter </div>

- Le macro registrate nella finestra delle macro adesso vengono visualizzate in ordine alfabetico.
- Siccome le abilità adesso vengono acquisite in automatico, gli aiuti per principianti e i video tutorial hanno subito una modifica dei contenuti.
- Per quanto riguarda la costruzione dei personaggi, è disponibile una nuova acconciatura per i personaggi femminili.

New Hairstyle

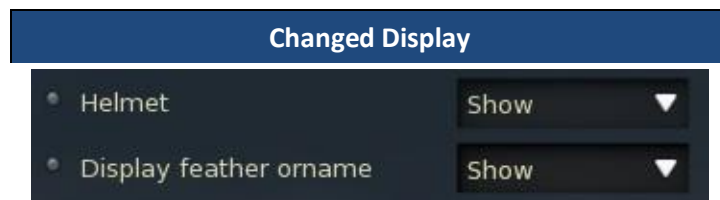


- Nella finestra d'avviso "Richiedi ingresso" del reclutamento in tutti i server e in quella dell'entrata a far parte di un gruppo, è stata aggiunta una funzione pop-up.
- Se la finestra "Richiedi ingresso" del reclutamento in tutti i server e in quella dell'entrata a far parte di un gruppo è stata ridotta a icona, nelle seguenti situazioni, da ora in poi si aprirà in automatico:

- La finestra si apre automaticamente se si deve cliccare su Pronto.
- La finestra si apre automaticamente se è accettata una candidatura di gruppo.
- La finestra si apre automaticamente se tutti i membri del gruppo sono pronti.
- Se la mappa trasparente è stata ingrandita per poter ritrovare il percorso, lo status della mappa rimarrà questo anche in futuro.
- Se la mappa trasparente è stata rimpicciolita e l’NPC cercato si trova nella stessa regione, ma ad una grande distanza, la mappa mostrerà la posizione dell’NPC.
 - Se il personaggio, dopo il controllo di questa posizione, ha già percorso un determinato tratto, la mappa mostrerà di nuovo la posizione attuale del personaggio.
- Se la mappa trasparente viene aperta e l’NPC cercato si trova in un’altra regione, lo status dello zoom della carta trasparente rimarrà inalterato.
- Nella finestra profilo è stato aggiunto un nuovo slot per l’ornamento di piume.



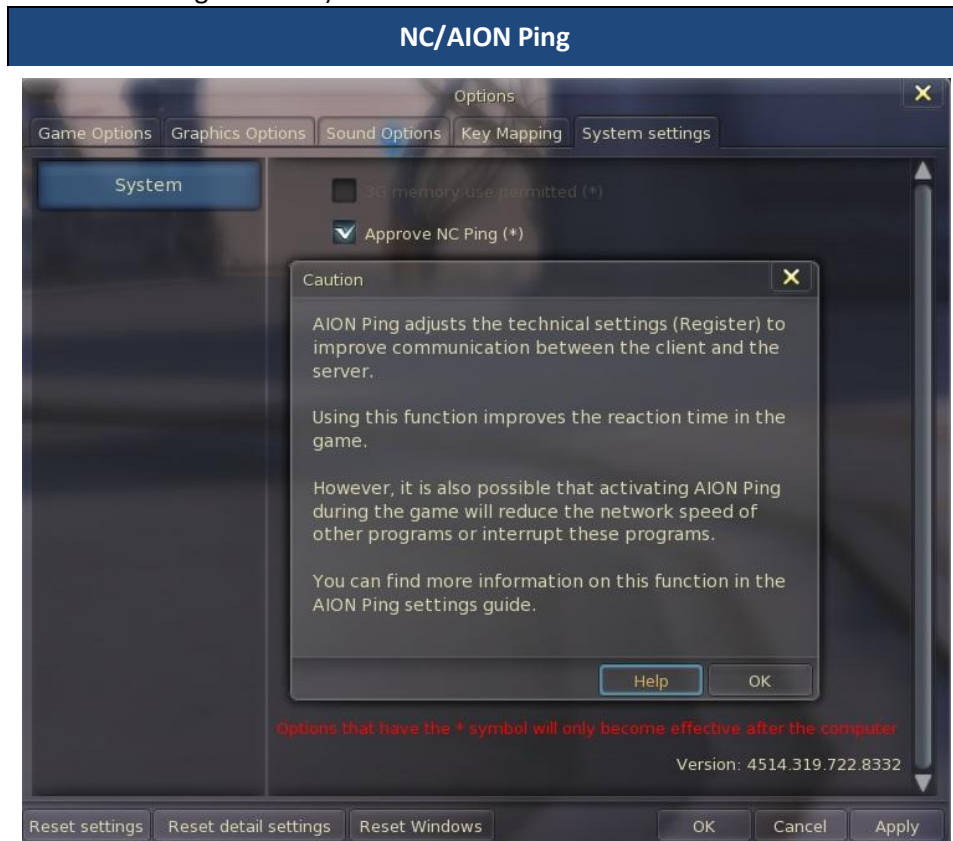
- In [Impostazioni] - [Impostazioni gioco] - [Personaggio] è stata aggiunta la funzione Mostra ornamento di piume.



- Nella finestra degli agenti di commercio è stata aggiunta la categoria gioiello di piume.
 - In [Accessori] è stato aggiunto il dettaglio [Piume].

Sistema

- È stata aggiunta la nuova funzione AION Ping.
 - AION Ping è una funzione miglioratrice della comunicazione tra client e server, con lo scopo di evitare ritardi e differite.
 - In [Impostazioni - Impostazioni di sistema - Sistema] si può scegliere la funzione Accetta AION Ping (*). La funzione sarà attiva dopo il riavvio del computer.
 - Una volta che AION Ping è attiva, l'utilizzo di questa funzione rimane costante fino alla sua disattivazione da parte del giocatore. (Può comunque succedere che la funzione venga disattivata da altri programmi di miglioramento della prestazione della rete o da modifiche della registrazione).



Server Principianti

- Modifica: gli NPC a Inggison e Gelkmaros, presso i quali era possibile scambiare antichissimi sigilli/icone/calici/corone, non compaiono più sul server principianti.
- Modifica: sul server principianti si può utilizzare l'accesso alla Gola di Silentera. Con l'accesso si passa comunque automaticamente al server normale.