

AION[®]

FREE-TO-PLAY

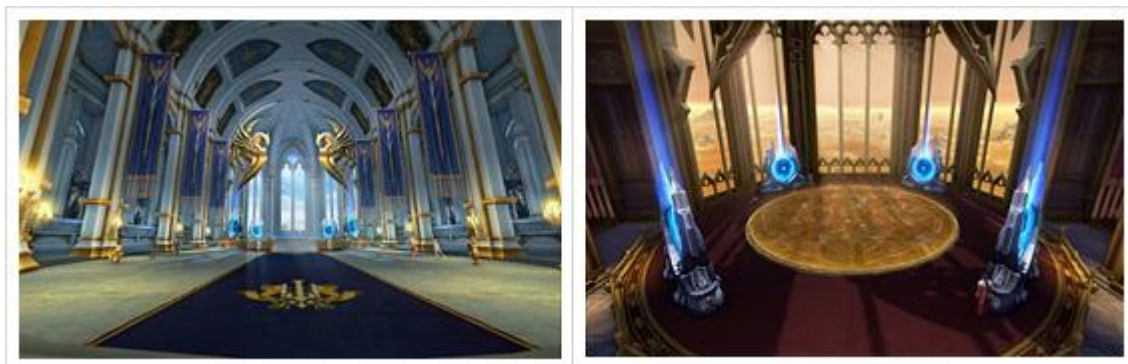
Patch Notes Update 4.75v



Treść

Schronienie Powracających	3
Miejsce Wzniesienia Antrikshy	5
Walka o twierdzę	6
Przedmioty	7
BN.....	16
Misja.....	20
IU.....	28
Instancja	31
Postać.....	31
Umiejętność.....	32
Otoczenie	32
Domy	32
Miol	32

Schronienie Powracających



W stolicach zaimplementowano nowy region, który ma oferować pomoc powracającym Daeva.

Władcy Kaisinel i Marchutan rozkazują wszystkim szacownym Daeva zjednoczyć się jeszcze mocniej przeciwko wrogom w obronie własnej frakcji. Ich zdaniem szczególnie powracający Daeva potrzebują pomocy, aby odnaleźć się z powrotem w Atrei. Dlatego też na ich rozkaz wybudowano w Próbie Ognia osobne miejsce dla powracających Daeva. Są tam witani przez osoby odpowiedzialne za powitania i przygotowywani do walki. Wysyłają ich one do różnych regionów, aby pomagali tam w rozwoju lub rozwiązywali na miejscu zastane problemy.

- Do Schronienia Powracających mogą wchodzić tylko powracający bohaterowie.
- Powracający Daeva to postacie, które ostatnim razem były online co najmniej 30 dni temu.
- Aby dojść do schronienia, można użyć albo Kamienia Powrotu Schronienia (30 dni), który dana postać otrzymuje przy logowaniu się lub Statui Teleportacji w Sanctum i Pandemonium, o ile kamień znajduje się w ekwipunku.



- Statua Teleportacji Schronienia Powracających znajduje się w stolicy danej frakcji.



- Wewnątrz Schronienia Powracających istnieje obszar, w którym można regenerować szybciej Energię Odpoczynku, o ile postać się w nim znajduje.

Miejsce Wzniesienia Antrikshy



To miejsce zostało odkryte przez Armię Beritry, która przedostała się przez portal z Pangaei. Komendant Antriksha zauważył potężną energię Id, która gromadziła się przez długi czas. Użył jej na swoją korzyść i rozpoczął wznoszenie się. Beritra wysłał siły zbrojne w celu ochrony i obserwacji Antrikshy. Istnieje plan zaprowadzenia go w bezpieczne miejsce, aby nic nie zagrażało jego wzniesieniu się. Frakcja, która podbija twierdzę w Pangaei, otrzyma możliwość prowadzenia dalszych walk w Miejscu Wzniesienia Antrikshy.

- W wyznaczonym czasie należy zdobyć Miejsce Wzniesienia Antrikshy i pokonać bossa.

Warunki wejścia	
Czas wejścia	Co sobotę w godz. 20 - 21
Poziom	Poziom 65
Warunek	Podbij Twierdzę Pangaea, aby otrzymać tytuł Zdobywca Pangaei. Postacie z tym tytułem mogą wejść do Miejsca Wzniesienia Antriksy.
Liczba	100 graczy na frakcję, którzy podbili Pangaeę (łącznie 400)
Wejście	Można wejść przez Korytarz Wymarszu w zajętej twierdzy Pangaea.

Walka o twierdzę

- W Pangaei zmieniono czas przeznaczony na walkę o twierdzę.
 - Jeśli twierdza została pomyślnie zdobyta/obroniona, postać otrzymuje Punkty Chwały i tytuł Zdobywca Pangaei.

Frakcja	Czas
Twierdza Przemiany	Co sobotę godz. 19-20
Żelazna Twierdza	
Twierdza Wieczności	
Twierdza Ruin	

- Elyosów i Asmodianów obowiązują te same warunki wejścia. Oto warunki i BN wejścia:

BN wejścia	Warunek wejścia	Osoby
Korytarz Wymarszu (Namiestnik)	Namiestnik	1 os.
Korytarz Wymarszu (oficerowie i wyżej)	Od oficera z 1 gwiazdką danych serwerów	49 os.
Korytarz Wymarszu (Top 100)	Pierwszych 100 postaci na liście rankingowej na serwer	50 os.

- W ramach ostatniej aktualizacji dla Twierdzy Anoha dodano nowy system, polegający na tym, że na krótko przed kolejną walką twierdza przechodzi w posiadanie Balaurów, gdy tylko zostanie uzyskana maksymalna liczba następujących po sobie obron.
 - Ten system zostanie teraz wprowadzony dla wszystkich twierdz.
- Twierdza Anoha nie przechodziła w posiadanie Balaurów, gdy twierdza była w posiadaniu Elyosów/Asmodianów i gdy została osiągnięta maksymalna ilość podbojów. Ten problem został rozwiązany.
- Na zewnątrz Twierdzy Bogów w Otchłani na Bramie Zewnętrznej dodano dla atakującej frakcji urządzenia do niszczenia bramy twierdzy.
 - Dla każdej bramy zewnętrznej dodano 2 (czyli łącznie 4) urządzenia do niszczenia.
 - Gdy urządzenie zostanie użyte, wybuchnie bomba, odbierając bramie zewnętrznej punkty życia.
 - To urządzenie do niszczenia pojawia się tylko wówczas, gdy twierdzę oblegali Elyosi/Asmodianie. Jeśli twierdzę oblegali Balaurowie, to urządzenie się nie pojawia.
 - Przy Twierdzy Bogów w pobliżu urządzeń do niszczenia bramy twierdzy dodano ponadto BN - strażników.
- Generał brygady nie otrzymywał nagrody Sygnet Twierdzy Bogów po pomyślnej obronie Twierdzy Bogów. Ten problem został rozwiązany.

Przedmioty

Umieszczanie w slotach kamieni many

- Zmiana w umieszczaniu w slotach kamieni many:
 - Jeśli umieszczanie w slotach się nie powiedzie, zniszczony zostanie tylko ten kamień many, którego umieszczenie się nie powiodło. Wcześniej zniszczeniu ulegały przy tym również wszystkie wcześniej umieszczone w slotach kamienie many.
 - Dzięki temu od teraz będzie potrzeba mniej kamieni many do całkowitego wyposażenia przedmiotu.
 - Prawdopodobieństwo zdobycia kamieni many w otwartym świecie zostało obniżone.



Zaklinanie

- Dodano nowe kamienie zaklinające.
 - Dodano 5 nowych kamieni zaklinających poziomu 1-5, które mogą zaklinać wyposażenie tak samo jak dotychczasowe kamienie zaklinające.
 - Nowe kamienie zaklinające można otrzymywać przez ekstrakcję przedmiotów, w pakietach, jako nagrodę za misję i w dropie od potworów.
 - Te kamienie zaklinające można łączyć przez narzędzia syntezy.
 - Wcześniejszych kamieni zaklinających nie można już otrzymywać przez ekstrakcję przedmiotów, w pakietach, jako nagrodę za misję i w dropie od potworów.

Kamień Zaklinający Poziom 1	Kamień Zaklinający Poziom 2	Kamień Zaklinający Poziom 3	Kamień Zaklinający Poziom 4	Kamień Zaklinający Poziom 5
				
Tego kamienia zaklinającego można używać do rzadkiego wyposażenia poziomu 20.	Tego kamienia zaklinającego można używać do heroicznego wyposażenia poziomu 40.	Tego kamienia zaklinającego można używać do legendarnego wyposażenia poziomu 55.	Tego kamienia zaklinającego można używać do epickiego wyposażenia poziomu 60.	Tego kamienia zaklinającego można używać do mitycznego wyposażenia poziomu 65.

Ewolucja wyposażenia

- Dodano ewolucję wyposażenia.
 - Ten system umożliwi dalsze zaklinanie przedmiotów, powyżej ich maksymalnego poziomu zaklinania.
 - Do przeprowadzenia ewolucji potrzebne są przedmioty Pomocy Ewolucji i Kamień Ewolucji lub dodatkowy identyczny przedmiot przedmiotu wyposażenia, który ma zostać poddany ewolucji.

Przedmiot	Opis
 Pomoc Ewolucji	Poprzez Pomoc Ewolucji można udoskonalać dalej przedmioty, które osiągnęły najwyższy poziom wzmocnienia.
 Kamień Ewolucji	Można stosować względem każdego wyposażenia, dla którego możliwa jest ewolucja.



- Ewolucji wyposażenia można używać tylko w przypadku przedmiotów, które posiadają odpowiedni atrybut.
- Pomoc Ewolucji i Kamień Ewolucji można otrzymać w następujące sposoby:
 - Pomoc Ewolucji: Nabyć u sprzedawcy artykułów wielobranżowych
 - Kamień Ewolucji: W niektórych instancjach potwór boss upuszcza kamień z niewielkim prawdopodobieństwem.

Lista instancji możliwych dropów	
Tajne Laboratorium Theobomos	Twierdza Adma
Mroczna Poeta	Świątynia Udas
Krypta Świątyni Udas	Świątynia Beshmundira
Jaskinia Padmarashki	Tahmes
Posiadłość Dorgel	Las Ladis
Gniazdo Władcy Piasku	Baza Rentus
Twierdza Tiamat	Kryjówka Tiamat
Pokład Stalowej Róży	Schronienie Plemienia Ruhnów
Most Jormunganda	Most Jormunganda (Bonus)
Skład Wojenny Sauro	Ruhnadium
Ruhnadium (heroiczny)	Ruhnadium (Bonus)
Wieża Ochronna Ruhnów	Wieża Ochronna Ruhnów (heroiczny)
Katalamize	Bastion Stalowego Muru

- Po dwukrotnym kliknięciu lub kliknięciu prawym przyciskiem myszki na Pomoc Ewolucji otwiera się okno Ewolucji Wyposażenia.
- W oknie Ewolucji Wyposażenia można zarejestrować Kamień Ewolucji lub identyczny Przedmiot Wyposażenia, aby przeprowadzić ewolucję. W tym procesie nic nie może pójść nie tak, co oznacza, że ewolucja jest zawsze pomyślna.




- Po ewolucji dostępne są następujące aspekty zaklinania:

Kategoria	Standardowe zaklinanie	Zaklinanie po ewolucji
Wymagane kamienie zaklinające	Wszystkie kamienie zaklinające	Możliwe tylko z Wszechpotężnym Kamieniem Zaklinającym
Wyniki przy pomyślnym zaklinaniu	Stosowane jest losowo zaklinanie +1 do +3	Stosowane jest tylko zaklinanie +1
	Wartości standardowe są zwiększone	Wartości standardowe są zwiększone
		Od poziomu +20 przyznawana jest dodatkowa umiejętność
Wyniki przy nieudanym zaklinaniu	Przy poziomie zaklinania 1-10: zmniejsza się tylko o jeden poziom	Zmiana w statusie przed przełamaniem (Zmiana maks. poziomu zaklinania)
	Przy poziomie zaklinania 10-15: spada z powrotem na poziom 10	
Suplement do slotów	Można użyć	Nie można użyć
Efekt wyświetlania	 Do maks. poziomu zaklinania	 Powyżej poziomu zaklinania +20

- Gdy przedmiot jest pobłogosławiony po ewolucji, powstają następujące rezultaty.

Kategoria	Rezultat błogosławieństwa wyposażenia
Ewolucja	Ewolucja jest znoszona, gdy po błogosławieństwie poziom zaklania jest niższy od maks. poziomu zaklania.
Umiejętność wzmocnienia	Umiejętność zostanie usunięta, gdy po błogosławieństwie poziom zaklania wynosi poniżej 20.
	Przydzielana jest losowa umiejętność, gdy po błogosławieństwie poziom zaklania wynosi powyżej 20.
Opakowanie	Liczba opakowań jest przyznawana w zależności od tego, jaką liczbę opakowań posiada gotowy przedmiot po błogosławieństwie. - Liczba opakowań przedmiotu przed błogosławieństwem jest resetowana

- Po ewolucji przedmioty można zaklinać już tylko za pomocą Wszechpotężnego Kamienia Zaklinającego.


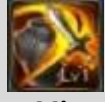
Przedmiot	Opis
 Wszechpotężny Kamień Zaklinający	Można używać do dalszego zaklania po zwykłym zakleciu i ewolucji wyposażenia.

- Wszechpotężny Kamień Zaklinający można otrzymać w następujące sposoby.
- W poniższych regionach niektóre potwory dropują przedmiot.

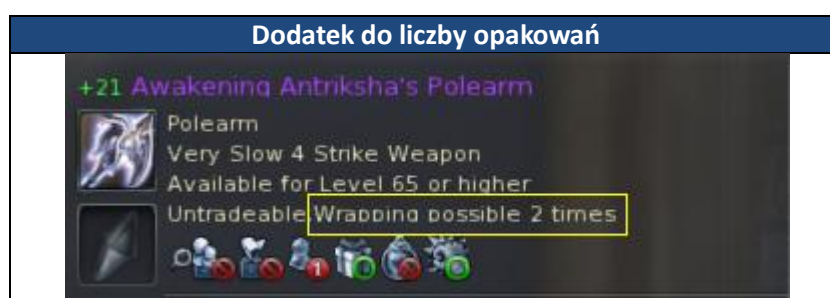
Region		
Inggison	Gelkmaros	Wąwóz Silentery
Sarpan	Tiamaranta	Oko Tiamaranty
Północne Katalam	Południowe Katalam	Podziemie Katalam
Akaron	Kaldor	

- Przedmiotom po ewolucji przyznawane są losowe specjalne umiejętności wzmocnienia, gdy tylko osiągną poziom zaklania +20.
 - Bronie otrzymują przy tym aktywną umiejętność, a zbroje pasywny efekt. Umiejętność jest wybierana losowo spośród wielu umiejętności wzmacniających.

Umiejętności wzmacniające	Informacje
Aktywna Umiejętność	Umiejętność można otrzymać, gdy powiodło się zaklania broni +20.
	Po założeniu przedmiotu można przeciągnąć umiejętność z okna umiejętności do paska szybkiego dostępu.
	Umiejętności można używać dopóty, dopóki przedmiot jest założony.
	Przy zakładaniu broni musi minąć 15 sekund czasu regeneracji, zanim będzie można używać danej umiejętności.
	Jeśli umiejętność została już użyta wcześniej i czas regeneracji umiejętności nadal trwa, obowiązuje tu czas regeneracji samej umiejętności.
Pasywna umiejętność	Umiejętność można otrzymać, gdy powiodło się zaklania zbroi +20.
	Efekt jest aktywowany wraz z założeniem przedmiotu.
	Efekt jest aktywny dopóty, dopóki przedmiot jest założony.

Przykład umiejętności zaklinania broni (umiejętność aktywna)	
 Moc: Kara II	Celowi znajdującemu się w odległości do 25 m zadaje 665-673 obrażeń fizycznych i ogłusza go na 0,5 sek.
Przykład umiejętności zaklinania zbroi (umiejętność pasywna)	
 Ochrona: Mistrzowskie Wzmocnienie Ataku I	Za każdym razem, gdy jesteś atakowany, istnieje szansa 5% na tymczasowe zwiększenie ataku w PvP.

- Od poziomu zaklinania +20 liczba opakowań zwiększa się o +1.



- Od poziomu zaklinania +20 dostępne są następujące aspekty funkcji opakowania.

Funkcja opakowania	Cechy szczególne
Zwiększona liczba opakowań	Również przedmioty, których nie można zapakować, otrzymują od poziomu zaklinania +20 za każdym razem liczbę opakowań.
	Nie istnieje ograniczenie liczby opakowań od poziomu zaklinania +20.
Zużywanie liczby opakowań	Przy przedmiotach, w przypadku których możliwe jest pakowanie, używana jest najpierw liczba możliwych opakowań, które były ustawione dla przedmiotu. Dopiero później używana jest liczba możliwych opakowań, które przedmiot otrzymuje dodatkowo od poziomu zaklinania +20.
Nieudane zaklinanie	Liczba opakowań otrzymana przez zaklinanie jest resetowana.

- W tooltipie przedmiotu dodano informację o ewolucji wyposażenia.
- Atrybut dla ewolucji wyposażenia: Ewolucję można przeprowadzać tylko przy przedmiotach, które posiadają ten atrybut.
- Poziom zaklinania: W tooltipie przedmiotu wyświetlane są ∞ (**ewolucja**) i poziom zaklinania.
- Umiejętności wzmacniające: Gdy przedmiot jest zakładany, wyświetlana jest umiejętność lub efekt.

Kategoria	Tooltip przedmiotu
Atrybut dla ewolucji wyposażenia	
Poziom zaklinalnia & Umiejętność wzmocnienia	

- Jeśli zaklinalnia +20 powiodło się, w regionalnym czacie wyświetli się odpowiednie powiadomienie widoczne dla wszystkich postaci.
- W przypadku broni Ognistego Smoka / Króla Ognistych Smoków nie ma odrębnego poziomu ewolucji. Można ją zakląć za pomocą Wszechmocnego Kamienia Zaklinającego.
 - Ważne: Jeśli zaklinalnia broni Ognistego Smoka / Króla Ognistych Smoków się nie powiedzie, przedmiot zostanie zniszczony.

Nowe przedmioty

- Bronie Ognistego Smoka / Króla Ognistych Smoków mogą być teraz zdobywane przez wszystkich graczy.
 - Broń jest dropowana dla każdej klasy wyposażenia (epickiej/mitycznej) jako skrzynia. Przy otwieraniu skrzyni postać otrzymuje losową broń.

Klasa epicka	Klasa mityczna
Zapieczetowana Skrzynia Ognistego Smoka	Zapieczetowana Skrzynia Króla Ognistych Smoków

- Dopóki broń nie została założona, można nią handlować. Przy zakładaniu, broń Ognistego Smoka / Króla Ognistych Smoków zostaje powiązana z duszą.
 - Skrzynie mogą być wydropione w Północnym Katalam, Południowym Katalam, Podziemiu Katalam, Kaldor i Akaron.
- Dodano nowe wyposażenia Daevaniona dla powracających Daeva.
 - Nowe wyposażenie Daevaniona pasujące do postaci i jej poziomu, otrzymują postacie ze Skrzyni Błogosławieństwa Patrołu w ramach nagrody za misję.
 - W przypadku skrzyni z bronią można wybrać żadaną broń. W przypadku skrzyni z wyposażeniem można otrzymać Zestaw Zbroi Daevaniona odpowiednio do klasy.

Skrzynia	Nazwa przedmiotów	Treść
Skrzynia Błogosławieństwa Patrołu	Skrzynia z Bronią Daevaniona Patrołu	Wyposażenie dla poziomu 10 – 55
	Skrzynia ze Zbroją Daevaniona Patrołu	
	Skrzynia z Bronią Daevaniona Elitarnego Patrołu	Wyposażenie dla poziomu 56 – 65
	Skrzynia ze Zbroją Daevaniona Elitarnego Patrołu	

- Powracający Daeva mogą kupować niektóre przedmioty wyposażenia w Schronieniu Powracających u BN - sprzedawców zastug.
 - Przedmioty wyposażenia można kupować razem z przedmiotami otrzymywanymi jako nagroda za misję dla powracających bohaterów taniej niż normalnie z Medalami Próby Ognia lub Antycznymi Monetami.

Nagroda	Koszty		
	Przedmiot dla powracających Daeva		Medal/moneta
Wyposażenie Oficera Taktycznego	Wyposażenie Daevaniona Patrołu	Dowód Bohatera	Medal Próby Ognia
Wyposażenie Plemienia Ruhnów	Wyposażenie Daevaniona Elitarnego Patrołu	Dowód Elitarnego Bohatera	Antyczna Moneta

- U BN - sprzedawców artykułów mieszanych/wielobranżowych, którzy znajdują się w Schronieniu Powracających Bohaterów, można nabyć niektóre przedmioty użytkowe w niższych cenach niż u innych sprzedawców. Dla każdego przedmiotu obowiązuje jednak maksymalna liczba sztuk, którą można kupić danego dnia.

- Do listy sprzedaży Zarządcy Nagradzania Legionu dodano przedmioty Klucza Eterowego.
 - Klucz Eterowy Legionu Zwycięstwa/Legionu Chwały zmienia w zależności od herbu legionu kolor tła swojego mecha.

Zmiany w przedmiotach

- Część wartości przedmiotu błogosławionych broni/zbroi została zwiększona.

Przedmioty
Udoskonalone dainatowe przedmioty
Udoskonalone przedmioty Szalonej Grendal
Udoskonalone przedmioty wściekłego Hyperionu
Udoskonalone przedmioty rozniewanego Hyperionu

- Wszystkie bronie i zbroje Otchłani powyżej rangi wyjątkowe można od teraz błogosławić. Można błogosławić również nowe bronie i zbroje Otchłani.
- W przypadku niektórych przedmiotów BN w Akaron, dla których obowiązuje ograniczenie zakupu, zmieniono liczbę możliwych zakupów.
- Zmieniono metodę dropu niektórych bossów w Akaron dla przedmiotu Pakiet Nagród Przodka. Niezależnie od tego, ile członków liczy grupa, dropowanych jest od teraz zawsze 6 pakietów. Wcześniej był dropowany tylko jeden pakiet, z którego każdy członek grupy i sojuszu mógł otrzymywać przedmiot.
- BN - sprzedawca towarów wielobranżowych nie sprzedaje od teraz narzędzia syntezy.
- Po otrzymaniu epickiego/mitycznego przedmiotu za walkę przeciwko inwazji Beritry pojawia się teraz powiadomienie regionu.
- W przypadku przedmiotów, które mogą zostać zidentyfikowane na nowo, można od teraz przeprowadzać ponowną identyfikację po błogosławieństwie wyposażenia.
 - Jeśli wskutek błogosławieństwa wyposażenia zostanie otrzymane nowe wyposażenie, po wzniesieniu można przeprowadzić tylko jedną ponowną identyfikację, nawet jeśli pozostała jeszcze liczba ponownych identyfikacji niebłogosławionych przedmiotów.

Przedmiot wyposażenia	
Udoskonalone przedmioty Szalonej Grendal	Udoskonalone dainatowe przedmioty

- Niektóre przedmioty Otchłani można od teraz zabarwiać.

Zestawy Otchłani	
Zestaw Żołnierzy Jednostki Specjalnej Strażników / Jednostki Specjalnej Archontów	Zestaw Mistrzowskiego Egzekutora Strażników / Archontów
Zestaw Jednostki Nadzwyczajnej Strażników / Archontów	Zestaw Specjalnego Egzekutora Strażników/Archontów

- W oknie zaklinania umieszczania w slotcie kamienia many / przedmiotu od teraz wyświetlany jest aktualny poziom wybranego przedmiotu.



- Poziom dla używania Zapieczętowanej Skrzyni Ognistego Smoka / Króla Ognistych Smoków, którą można otrzymać z Pojemnika na Miód Kikorinrinerka lub przez dropy potworów, zmieniono na 10.
- Przy przedmiotach, w przypadku których możliwe jest Ulepszenie i Naładowanie Magii, nie jest już od teraz możliwe żadne błogosławieństwo wyposażenia.

Usunięte problemy

- W przypadku Klucza Eterowego Tatara nie można było przeprowadzić ekstrakcji. Ten problem został rozwiązany.
- Zdarzało się, że po błogosławieństwie Ulepszego Dainatowego Klucza Eterowego wartości magiczne przedmiotu były niższe niż wcześniej. Ten problem został rozwiązany.
- Usunięto problem polegający na tym, że wewnątrz Magicznych Spodni Płóciennych Podboju było przezroczyste od przodu.
- Występował problem z wyświetlaniem sumy kinah w magazynie legionu, gdy była wpłacana lub wypłacana wyższa suma. Ten problem został rozwiązany.
- Nieprawidłowe wartości **Płóciennej Tuniki / Płóciennych Spodni Jednostki Nadzwyczajnej** zostały poprawione.
- Niektóre czasy regeneracji zwojów były ustawione nieprawidłowo. Problem został rozwiązany.
- Gdy członek grupy otrzymywał przedmiot, w niektórych sytuacjach powiadomienie systemowe nie było prawidłowo wyświetlane. Ten problem został rozwiązany.
- Usunięto problem dotyczący wyświetlania przedmiotu Klejnot Asasyna w postawie walki.

BN

Nowi BN

- W Pandarung w Południowym Katalam dodano handlarza, u którego można wymienić Tajemniczy Kryształ z Ruhnadium / Tajemniczy Kryształ z Katalamize na Punkty Otchłani.

Sprzedawca Zastług Specjalnych Przedmiotów	
Elyosi - Amake	Asmodianie - Haubig
	

- W Schronieniu Powracających dodano BN - handlarzy.

Lokalizacja	BN
Schronienie Powracających	Sprzedawca Zastług Broni, Sprzedawca Zastług Zbroi, Sprzedawca Zastług Elitarnego Patrołu, Sprzedawca Artykułów Specjalnych, Sprzedawca Artykułów Wielobranżowych, Zarządca Magazynu

- W Schronieniu Powracających dodano następujące portale:

Frakcja	Nazwa BN	Region	Cel
Elyosi	Korytarz Ochrony Atrei	Heiron	Wejście do Jaskini Draupnira
			Dojście do Mrocznej Poety
		Theobomos	Wejście do Tajnego Laboratorium Theobomos
			Wejście do Twierdzy Adma
	Korytarz Ataku Balaurei	Inggison	Dojście do Jaskini Taloka
			Wejście do Świątyni Udas
			Przedsięwzięcie Świątyni Uda

		Wąwóz Silentery	Wejście do Świątynia Beshmundira
	Korytarz Ofensywy Balaurei	Sarpan	Wejście do Niebiańskiej Twierdzy Aturam
		Tiamaranta	Wejście do Bazy Rentus
		Oko Tiamaranty	Dojście do Twierdzy Tiamat
			Wejście do Schronienia Tiamat
	Korytarz Podboju Balaurei	Akaron	Wejście do Składu Wojennego Sauro
			Wejście do Wieży Obronnej Ruhnów
			Wejście do Laboratorium Badawczego Baruna
		Podziemie Katalam	Dostęp do Mostu Jormunganda
			Wejście do Schronienia Plemienia Ruhnów
Asmodianie	Korytarz Ochrony Atrei	Beluslan	Wejście do Jaskini Draupnira
			Dojście do Mrocznej Poety
		Brusthonin	Wejście do Tajnego Laboratorium Theobomos
			Wejście do Twierdzy Adma
	Korytarz Ataku Balaurei	Gelkmaros	Dojście do Jaskini Taloka
			Wejście do Świątyni Udas
			Przedsionek Świątyni Uda
		Wąwóz Silentery	Wejście do Świątynia Beshmundira
	Korytarz Ofensywy Balaurei	Sarpan	Wejście do Niebiańskiej Twierdzy Aturam
		Tiamaranta	Wejście do Bazy Rentus
		Oko Tiamaranty	Dojście do Twierdzy Tiamat
			Wejście do Schronienia Tiamat
	Korytarz Podboju Balaurei	Akaron	Wejście do Składu Wojennego Sauro
			Wejście do Wieży Obronnej Ruhnów
			Wejście do Laboratorium Badawczego Baruna
		Podziemie Katalam	Dostęp do Mostu Jormunganda
			Wejście do Schronienia Plemienia Ruhnów

- W niektórych instancjach po pokonaniu następujących bossów pojawia się teraz Skrzynia Powracających i/lub Błyszcząca Skrzynia Powracających.
 - Skrzynie można otwierać odpowiednimi kluczami: Klucz do Skrzyni Powracających lub Klucz do Błyszczącej Skrzyni Powracających

- Przy otwieraniu skrzyni wszyscy członkowie grupy otrzymują po jednym przedmiocie ze skrzyni.

Potwory Boss	
Komendant Bakarma	Generał Brygady Vasharti
Tiroan	Generał Brygady Tahabata
Pan Lanmark	Tiamat
Pan Płomieni Calindi	Działo
Pan Ognia Tahabata	Główna Uzdrowicielka Tagnu
Kowal Mistrz Debilkarim	Kierownik Ogrodu Achradim
Anurati Wierna Dusza	Generał Brygady Shita
Skrzydło Huraganu	Prototyp Dainatum

- Postacie, które kontrolują twierdzę w Panagaei, mogą teleportować się przez nowo dodany portal do Pangaei – nawet, jeśli nie odbywa się żadna walka o twierdzę.
 - Wejście przez Korytarz Wymarszu w danej stolicy na Placu Elyosów lub Placu Pandemonium.
 - Portal może być używany tylko przez postacie poziomu 65.
 - Garnizony w Pangaei można oblegać i zdobywać.
 - Przy zdobyciu garnizonu pojawia się BN, u którego można przykładowo wymienić relikty za lepsze ceny, kupić wyjątkowe materiały i skorzystać z dalszych funkcji.

Zmiany w BN

- Zachowanie w walce Naczelnego Dowódcy Paschida w Bastionie Stalowego Muru zostało zmienione.
- BN Liurerk znajduje się od teraz zawsze przy Świątyni Ognia.
- Zmodyfikowano ikony efektów osłabiających i tooltip Elitarnego Tarantum (poziom 3) Inwazji Beritry.
- W Świątyni Starego Smoka w Inggison zmieniono poziomy niektórych potworów.
- Zmieniono niektóre nazwy umiejętności Generała Strażników z Twierdzy Anoha w Kaldor.
- U niektórych BN w Sanctum i Pandemonium nie można już od teraz sprzedawać żadnych przedmiotów:

	Sanctum	Pandemonium
BN	Morayos <Zarządca Elyoskiego Cechu Zawodowego Uzbrojenia i wzorów>	Nanuz <Zarządca Asmodiańskiego Cechu Profesji Uzbrojenia i Wzorów>
	Cinuos <Zarządca Elyoskiego Cechu Zawodowego Kombinacji>	Bejakra <Zarządca Asmodiańskiego Cechu Profesji Kombinacji>
	Usiros	Allan

	<Zarządca Elyoskiego Cechu Zawodowego dla Pozostałych Wzorów>	<Zarządca Asmodiańskiego Cechu Profesji dla Pozostałych Wzorów>
--	---	---

Usunięte problemy

- W niektórych sytuacjach zdarzało się, że garnizon nie został przejęty nawet, gdy legat w garnizonie w Akaron został zlikwidowany. Problem został rozwiązany.
- Usunięto problem polegający na tym, że niektóre potwory w Podziemiu Katalam powinny były się poruszać, a tego nie czyniły.
- W określonych sytuacjach po skorzystaniu z opcji odkupienia nie można było już nabywać w normalny sposób przedmiotów u BN sprzedającego przedmioty objęte ograniczeniem. Ten problem został rozwiązany.
- U Rzeźnika Kunaxa z Ruhnatorium w określonych sytuacjach znikał efekt Żelazna Łuska. Problem został rozwiązany.
- Usunięto problem polegający na tym, że u niektórych BN nie był odtwarzany głos.

Lokalizacja	BN
Świątynia Ruhnów w Północnym Katalam	Bedantun
Pandarung w Południowym Katalam	Amake, Haubig

Misja

Nowe misje

- Dodano misje dla powracających Daeva.
 - Zawierają pomocne nagrody, takie jak bronie i zbroje.
 - Jako nagrody za misje można otrzymywać w instancjach przedmioty ze skrzyń.

Region misji: Schronienie Powracających			
Frakcja	Poziom	Misja	BN początkowy
Elyosi	Poziom 10 - 65	Schronienie Powracających	Jenny <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
		Mistrz Wysłania Schronienia	
Asmodianie	Poziom 10 - 65	Schronienie Powracających	Janette <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
		Mistrz Wysłania Schronienia	

Region misji: Theobomos, Brusthonin			
Frakcja	Poziom	Misja	BN początkowy
Elyosi	Poziom 46 - 49	[Codz] Ochrona Obserwatorium	Jenny <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
	Poziom 46 - 54	Do Theobomos	Martine <Mistrz Wysłania>
		Do Jaskini Draupnira	
		Do Tajemnego Laboratorium Theobomos	
		Do Twierdzy Adma	
	Poziom 48 - 54	Do Mrocznej Poety	
Asmodianie	Poziom 46 - 49	[Codz] Akcja Oczyszczająca	Janette <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
	Poziom 46 - 54	Do Brusthonin	Simona <Mistrz Wysłania>
		Do Jaskini Draupnira	
		Do Tajemnego Laboratorium Theobomos	
		Do Twierdzy Adma	
	Poziom 48 - 54	Do Mrocznej Poety	

Region misji: Inggison, Gelkmaros			
Frakcja	Poziom	Misja	BN początkowy
Elyosi	Poziom 50 - 54	[Codz] Ochrona Lasu Taloka	Jenny <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
	Poziom 50 - 54	Do Inggison	Philipp <Mistrz Wysłania>
		Do Taloka	
		Do Świątyni Udas	
	Poziom 53 - 54	Do Świątyni Beshmundira	
Asmodianie	Poziom 50 - 54	[Codz] Ochrona Lasu Taloka	Janette <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
	Poziom 50 - 54	Do Gelkmaros	Christian <Mistrz Wysłania>
		Do Taloka	
		Do Świątyni Udas	
	Poziom 53 - 54	Do Świątyni Beshmundira	

Region misji: Sarpan, Tiamaranta			
Frakcja	Poziom	Misja	BN początkowy
Elyosi	Poziom 55 - 60	[Codz] Ochrona Kamar	Jenny <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
	Poziom 55 - 65	Do Sarpan	Stephanie <Mistrz Wysłania>
		Do Niebiańskiej Twierdzy Aturam	
	Poziom 58 - 65	Do Tiamaranty	
	Poziom 60 - 65	Do Kryjówki Tiamat	
		Do Bazy Rentus	
		Do Twierdzy Tiamat	
Asmodianie	Poziom 55 - 60	[Codz] Ochrona Kamar	Janette <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
	Poziom 55 - 65	Do Sarpan	Lethanhia <Mistrz Wysłania>
		Do Niebiańskiej Twierdzy	

		Aturam	
	Poziom 58 - 65	Do Tiamaranty	
	Poziom 60 - 65	Do Kryjówki Tiamat	
		Do Bazy Rentus	
		Do Twierdzy Tiamat	

Region misji: Północne Katalam, Południowe Katalam, Podziemie Katalam, Akaron, Kaldor			
Frakcja	Poziom	Misja	BN początkowy
Elyosi	Poziom 61 - 65	[Codz] Ochrona Północnego Katalam	Jenny <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
	Poziom 61 - 65	Do Północnego Katalam	Nicolas <Mistrz Wystania>
	Poziom 63 - 65	Do Południowego Katalam	
	Poziom 65	Do Podziemia Katalam	
		Do Akaron	
		Do Kaldor	
		Do Mostu Jormunganda	
		Do Schronienia Ruhnów	
		Do Laboratorium Badawczego Baruna	
		Do Składu Wojennego Sauro	
		Do Wieży Ochronnej Ruhnów	
Asmodianie	Poziom 61 - 65	[Codz] Ochrona Północnego Katalam	Janette <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
	Poziom 61 - 65	Do Północnego Katalam	Pascal <Mistrz Wystania>
	Poziom 63 - 65	Do Południowego Katalam	
	Poziom 65	Do Podziemia Katalam	
		Do Akaron	
		Do Kaldor	

		Do Mostu Jormunganda	
		Do Schronienia Ruhnów	
		Do Laboratorium Badawczego Baruna	
		Do Składu Wojennego Sauro	
		Do Wieży Ochronnej Ruhnów	

- W następujących nowo dodanych misjach można otrzymywać w nagrodę broń i zbroje odpowiednio do poziomu postaci.

Region misji: Theobomos, Brusthonin			
Frakcja	Poziom	Misja	BN początkowy
Elyosi	Poziom 46 - 54	Prośba Atropos	Atropos <Obrońca Pola Eteru>
		Prośba Banarinerka	Banarinerk <Towarzystwo Wykopaliskowe Meniherka>
		Oczyszczanie Wybrzeża Anangke	
		Pierwsza Prośba Ionse	Ionse <Kupiec z Sanctum>
		Druga Prośba Ionse	
		Wizyta u Atropos	
Asmodianie	Poziom 46 - 54	Prośba Surta	Surt <Przywódca Oddziału Likwidacyjnego Nieumarłych>
		Zlecenie Surta	
		Do Wioski BuBu	
		Prośba BuBu Khana	BuBu Khan <Wódz BuBu>
		Oczyszczanie Wybrzeża Karobik	
		Wizyta u Surta	

Region misji: Inggison, Gelkmaros			
Frakcja	Poziom	Misja	BN początkowy
Elyosi	Poziom 55 - 65	Pierwsze Specjalne Zlecenie	Outremus <Agent Kaisinela>
		Drugie Specjalne Zlecenie	
		Trzecie Specjalne Zlecenie	Lothas <Młoda gałąź Taloka>
		Czwarte Specjalne Zlecenie	
		Piąte Specjalne Zlecenie	Barus <Oddział Ekspedycyjny Sanctum>
		Szóste Specjalne Zlecenie	
Asmodianie	Poziom 55 - 65	Pierwsze Specjalne Zlecenie	Richelle <Agentka Marchutana>
		Drugie Specjalne Zlecenie	
		Trzecie Specjalne Zlecenie	Vesvola <Legionista Przymierza Kismet>
		Czwarte Specjalne Zlecenie	
		Piąte Specjalne Zlecenie	Fjoelnir <Oddział Ekspedycyjny Pandemonium>
		Szóste Specjalne Zlecenie	

- Również powracający Daeva mogą wykonywać powyższe misje, dzięki którym mogą otrzymywać broń i zbroje.
 - Dla powracających Daeva dodano misję, aby zlokalizować pierwszego BN.
 - Misje zleceń specjalnych można wykonywać tylko raz. Jeśli powracający Daeva wykonał taką misję już wcześniej, nie może jej przyjąć ponownie.

Frakcja	Poziom	Nazwa misji	BN początkowy
Elyosi	Poziom 56 - 65	Wysłanie do Inggison	Jenny <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>
Asmodianie	Poziom 56 - 65	Wysłanie do Gelkmaros	Janette <Osoba Odpowiedzialna za Powitania>

- Zmieniono istniejącą misję i dodano nowe, w których można otrzymywać Punkty Chwały i Ceranitowe Medale, jeśli własna frakcja zajęła Twierdzę Anoha.
 - Nagrody mogą otrzymywać tylko postacie posiadające tytuł Zwycięzca z Kaldor.

Misja z dodatkowymi nagrodami

Frakcja	BN początkowy	Misja	Nagroda
Elyosi	Therenoa <Zarządca Twierdzy>	[Tyg] Staranne Przygotowanie	125 Punktów Chwały, 1 Ceranitowy Medal
Asmodianie	Philipa <Zarządca Twierdzy>	[Tyg] Skrupulatne Przygotowanie	125 Punktów Chwały, 1 Ceranitowy Medal

Nowe dodane misje

Frakcja	BN początkowy	Misja	Nagroda
Elyosi	Therenoa <Zarządca Twierdzy>	[Tyg] Eliminacja Wichrzycieli	125 Punktów Chwały, 1 Ceranitowy Medal
		[Tyg] Przygotowanie do Walki	125 Punktów Chwały, 1 Ceranitowy Medal
Asmodianie	Philipa <Zarządca Twierdzy>	[Tyg] Eliminacja Wichrzycieli	125 Punktów Chwały, 1 Ceranitowy Medal
		[Tyg] Przygotowanie do Walki	125 Punktów Chwały, 1 Ceranitowy Medal

- Gdy powracający Daeva otrzymuje pierwszą misję, pojawia się okno.
- Pierwszą misję dla powracających Daeva można otrzymać również wtedy, gdy zarejestrowana jest maksymalna liczba misji.
- Po zakończeniu misji pojawia się powiadomienie systemowe o pozostałym czasie dla powracających Daeva.
- Misje w Schronieniu Powracających można przeprowadzać do poziomu 65.
 - Standardowe misje specjalne, które można wykonywać tylko na określonym poziomie, mogą być wykonywane również przez postacie poziomu 65.
 - Codzienne misje można jednak wykonywać tylko w ramach określonych poziomów.
- Dodano misję posiadającą informacje o Bitwie o Twierdzę Pangaea.

Frakcja	Poziom	Misja	BN
Elyosi	Poziom 65	Udział w Walce o Twierdzę	Carley <Pomocnik Wejścia do Walki o Twierdzę Pangaea>
Asmodianie	Poziom 65	Walka o Twierdzę Pangaea	Revink <Pomocnik Wejścia do Walki o Twierdzę Pangaea>

- Dodano misję, którą można przejść w Miejsu Wzniesienia Antrikshy.
 - Przechodząc następującą misję, można otrzymać PD i kinah.

Frakcja	Poziom	Misja	BN
Frakcja Oblężenia Twierdzy Pangaea	Poziom 65	Miejsce Wzniesienia Antrikshy	Sloan <Informator z Pangaei>

- Frakcja, która pokonała Antrikshę, może otrzymać 100 Punktów Chwały, wykonując wymienioną niżej misję. BN pojawia się, gdy tylko Antriksha zostanie zlikwidowany.

Frakcja	Poziom	Misja	BN
Frakcja Oblężenia Twierdzy Pangaea	Poziom 65	Nagroda za Upadek Antrikshy	Fuen <Informator w Miejsu Wzniesienia>

Zmienione misje

- Wraz z wprowadzeniem nowych kamieni zaklinających zmieniono również odpowiednio nagrody za przejście następujących misji.

Elyosi	Asmodianie
Tajemna Dostawa	Kościasty Kostur Czarnych Szponów
Liść z Lodasa	Kryjówka Octanu
Tajemnica Klawów	Stary Żeń-szeń
Sprawa dotycząca Kluczy	[Gru] Przeciwno Elicie
[Gru] Atak na Agresorów	Śmierć Bojownikowi Cieni
[Szpieg/Gru] Tayga, Klątwa Shugo	[Gru] Krok do Zemsty
[Gru] Korumonerka w Niebezpieczeństwie	Na Rozkaz Nerity
Na Rozkaz Perenta	Splata Długu
Naszyjnik Ettina	List Straheina
Wspomnienie Xamthe	[Gru] Strahein Rośnie w Siłę
[Gru] Większe Zło	Zwycięstwo nad Żołnierzami Elyos Ranga 1
Dystrybucja Wiadomości	[Sojusz] Przełom
Zwycięstwo nad Żołnierzami Asmodian Ranga 1	Ognioodporne Miecze
Pęknięty Kamień	Zagadka Balaurów
Kwestia Reputacji	Uderzenie w Cienie
[Gru] Komendant na Stalgrapie	[Gru] Kto Naprawdę Rządzi na Stalgrapie
[Gru] Zrabowany Przedmiot	[Gru] Złodziej Leków

[Gru] Za Przywódcę	[Gru] Prezent dla Ojca
[Gru] Pierścieniowe Przedsięwzięcie	[Gru] Pałace Klątwy
Śmierć Skrzydła Mchu	[Sojusz] Śmierć Władczyni Balaurów Tiamat
[Sojusz] Upadek Władczyni Balaurów Tiamat	
[Szpieg] Wiadomość dla Szpiega	

- W tooltipie przedmiotu misji zmieniono miejsce, w którym wyświetlana jest dana nazwa misji. Ponadto nazwy ukończonych misji wyświetlane są na szaro.
- Rozszerzono treści misji Oddziału Pomocy, które są przyjmowane automatycznie, gdy w Akaron rozpoczyna się walka Agentów.
- Usunięto problem polegający na tym, że niektóre przedmioty Asmodianów były wydawane jako nagrody za misje Elyosów.

Zmienione misje
Polowanie na Lefarystów
Pieczęć Wioski Znaleziona
Błade Kości

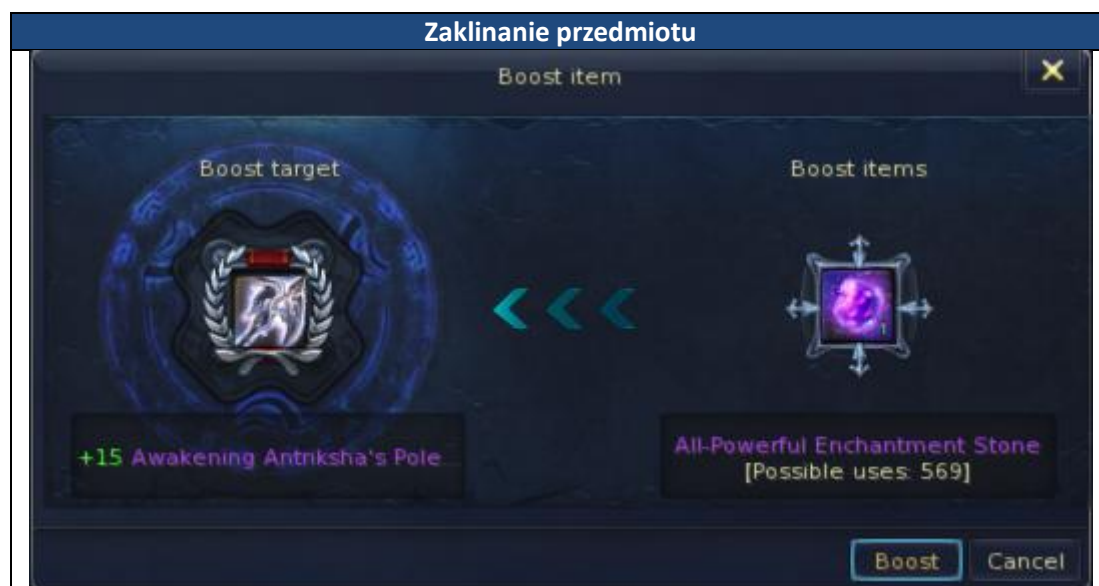
- Usunięto problem polegający na tym, że asmodyjska postać przechodziła „Zbadaj Zniknięcie Ojca” ale nie otrzymywała misji „[Gru] Kontakt ze Straheinem”.
- Usunięto problem polegający na tym, że asmodyjska postać nie mogła otrzymywać w pewnych sytuacjach misji „[Gru] Materiały Golemów” i „[Gru] Pancerze Grzbietowe dla Zbroi”.
- Usunięto problem polegający na tym, że potwory misji Asmodianów „[Gru] Sprawdzenie Broni” posiadały nieprawidłowe informacje.
- Teksty misji „[Instancja] Rozkaz Infiltracji” i „[Instancja] Infiltracja Składu Wojennego” zostały poprawione.
- Usunięto problem polegający na tym, że w misjach „Ślady Spalenizny” (Elyosi) i „Blizny Przeszłości” (Asmodianie) nagrody nie były widoczne w oknie misji.
- Usunięto problem polegający na tym, że nie można było przechodzić w Kaldor misji „[Tyg] Uwolnienie Anohy” (Elyosi) i „[Tyg] Uwolniona Dusza” (Asmodianie).

IU

- Dodano okno ewolucji wyposażenia.
 - W oknie widać przedmiot dla ewolucji, Kamień Ewolucji oraz wynik po ewolucji.
 - Ponadto widoczne są informacje na temat aktualnego stopnia zaklania i maksymalnego stopnia zaklania.



- Po ewoluowaniu również w oknie zaklania przedmiotu wyświetlany jest aktualny poziom zaklania i liczba pozostałych Wszechpotężnych Kamieni Zaklinających.



- Poziom po ewolucji wyposażenia jest wyświetlany na zielono.

Przed ewolucją	Po ewolucji
<div> <div>+15 Awakening Antriksha's Greatsword</div> <div>  <div> <div>Greatsword</div> <div>Very Slow 3 Strike Weapon</div> <div>Available for Level 65 or higher</div> <div>Untradeable</div> </div> </div> </div>	<div> <div>+15 Awakening Antriksha's Greatsword</div> <div>  <div> <div>Greatsword</div> <div>Very Slow 3 Strike Weapon</div> <div>Available for Level 65 or higher</div> <div>Untradeable</div> </div> </div> </div>

- W oknie agenta handlowego można od teraz dzielić, rejestrować i kupować przedmioty.
 - W przypadku poszczególnych przedmiotów pojawia się standardowe okno sprzedaży / rejestracji, a przy wielu przedmiotach okno sprzedaży pakietu / podziału.
 - W przypadku kilku przedmiotów w oknie sprzedaży pakietu / podziału można dokonywać wyboru między sprzedażą w pakiecie oraz sprzedażą pojedynczych przedmiotów i dokonywać rejestracji.

Podział	Interfejs okna rejestracji sprzedaży przedmiotu
<div>  <div>Pojedynczy przedmiot</div> </div>	<div> <div>Sales entry</div> <div>  <div>Stigma Shard</div> </div> <div>Trade Information</div> <div> <div>Average price (last 24h)</div> <div>3.000</div> </div> <div> <div>Current lowest price</div> <div>3.000</div> </div> <div> <div>Current highest price</div> <div>3.000</div> </div> <div>Please enter the selling price</div> <div> <div>Set price</div> <div>3.000</div> <div>3000</div> </div> <div> <div>You can enter numbers</div> <div> <div>7</div><div>8</div><div>9</div><div>0</div> <div>4</div><div>5</div><div>6</div><div>00</div> <div>1</div><div>2</div><div>3</div><div>000</div> <div>All</div><div>C</div><div>←</div><div>0000</div> </div> </div> <div> <div>OK</div> <div>Cancel</div> </div> </div>



- Gdy w oknie agenta handlowego pod ceną za sztukę wyświetla się, sprzedaż podzielonych artykułów jest niemożliwa.
- W oknie rejestracji przedmiotu u agenta handlowego dodano wyświetlanie dla aktualnej najniższej ceny i aktualnej najwyższej ceny przedmiotu, który ma zostać zarejestrowany.
- Gdy powracający Daeva się zaloguje, zarówno on, jego przyjaciele, jak i członkowie jego legionu otrzymają powiadomienie.
- W oknie potwierdzenia przy zmianach przedmiotów, przed nazwą przedmiotu będą od teraz wyświetlane kolorowe informacje o zaklinaniu.
- Pod słupkiem zaklinania/wzmocnienia/ekstrahowania przedmiotu będą teraz wyświetlane informacje dotyczące wyposażenia.
 - Te informacje zostały poszerzone przy umieszczaniu w słocie Kamienia Many i Idianu o kamienie zaklinające lub boskie kamienie oraz ekstrakcję lub ekstrakcję Punktów Otchłani.
- Zmodyfikowano widok porównawczy przedmiotów wyposażenia.
 - Zmieniono nazwę statusu porównywanego przedmiotu.
 - Dodano linię rozgraniczającą.
 - Tło zostało rozjaśnione.
- Gdy zapytanie dotyczące obejmującej cały serwer rekrutacji zostaje usunięte, pojawia się okno z potwierdzeniem.
- W oknie agenta handlowego przy [Dobra Użytkowe – Zmień] dodano kategorię Kamień Ewolucji.
- Okno interfejsu otwiera się teraz szybciej.
- Przy błogosławieństwie wyposażenia dodano okno potwierdzenia, w którym można sprawdzić informacje o błogosławieństwie.
- Zmieniono nazwę zakładki sprzedaży towarów u Zarządcy Nagradzania Legionu. Wcześniej miał on nazwę Przedmiot Legionu. Zakładki są teraz ponazywane zgodnie z poziomem legionu (np. Przedmiot legionu poziomu 6).

Usunięte problemy

- Usunięto problem polegający na tym, że w określonych sytuacjach nagrody w Przejściu Atrei za logowanie były nieprawidłowo wyświetlane.
- Usunięto problem polegający na tym, że wyszukiwanie grup przez /Rekrutacja do grupy, /Rekrutacja do sojuszu było wykonywane, ale nie rejestrowane.
- Usunięto problem polegający na tym, że w Ogólnej Rekrutacji Sojuszu w oknie informacji o członkach klasa członków nie była wyświetlana.
- Występował problem polegający na tym, że nagrody Przejścia Atrei w ekwipunku nie były nakładane, mimo, że były to te same przedmioty. Ten problem został rozwiązany.
- Usunięto problem polegający na tym, że osobisty magazyn w oknie wyboru przedmiotów był zamykany i że przedmioty były dezaktywowane.
- Usunięto problem polegający na tym, że w oknie Błogosławieństwo Przedmiotu niektóre informacje przedmiotów po zakończonym procesie nie były wyświetlane.
- Usunięto problem polegający na tym, że efekt walki w ruchu nie był wyświetlany.
- Usunięto problem polegający na tym, że w niektórych sytuacjach ikona sprzedanych przedmiotów u agenta handlowego nie była widoczna.
- Usunięto problem polegający na tym, że przedmioty takie jak Miecz Szepczącego Wiatru były wyświetlane przez podgląd i że niektóre ich części były przezroczyste.
- Usunięto problem polegający na tym, że w Dotkniętej Słońcem Tunice Płóciennej w interfejsie użytkownika jedna z jej części była przezroczysta. Problem ten rozwiązano w oknie postaci, oknie podglądu i portrecie postaci.
- Usunięto problem polegający na tym, że w określonych sytuacjach niektóre ikony paska szybkiego dostępu nie były widoczne.
- Usunięto problem polegający na tym, że podczas błogosławieństwa wyposażenia postać była przemieszczana, przez co błogosławieństwo było przerywane i po czym nie można było już przemieszczać ekwipunku lub okna z informacjami o postaci.

Instancja

- Zdarzało się, że postać w Procesie Kromede posiadała Klucz Kaligi i wybierała witrynę w kolekcji broni Kaligi, ale nie otrzymywała broni. Ten problem został rozwiązany.
- Usunięto problem polegający na tym, że w Procesie Kromede przy witrynach w kolekcji broni Kaligi znak misji nie był wyświetlany w niektórych sytuacjach.
- Gdy instancja pola walki jest zamykana, w oknie szczegółowych informacji pojawiają się informacje o wszystkich uczestniczących postaciach - niezależnie od tego, czy postacie te opuściły instancję, czy też nie.
- Szczegóły można sprawdzać aż do momentu kliknięcia na przycisk Opuść instancję.
- Zmieniono część grafiki otoczenia instancji Most Jormunganda i Most Jormunganda (Bonus).
- Usunięto problem polegający na tym, że efekt wzmocnienia głodu i pragnienia przy Mantutu Złotym Oku z Kabiny Stalgraba nie znikał, mimo, że potrawy i woda zostały zniszczone.
- We wnętrzu Holu Wściekłości / Holu Gniewu w Ruhnatorium dodano Statuę Ruhnów Ochrony.

Postać

- Dokonano zmiany przy tworzeniu nowej postaci w przedmiotach początkowych w ekwipunku.

- Zamiast Małego Elixiru Życia i Małego Elixiru Many tak jak wcześniej, nowo utworzona postać otrzymuje teraz Elixir Życia Ucznia i Elixir Many Ucznia.
 - Nie można już sprzedawać Soku Owocowego Najemnika / Bandyty ani handlować nim.
- Animacja Etertecha przy pozyskiwaniu esencji i eteru jest teraz wyświetlana prawidłowo.
 - Zmieniono emotikonę i efekt przy zaklinaniu i ekstrakcji przedmiotu.
 - Gdy postać siedziała w mechu, emotikona pozyskiwania eteru nie była wyświetlana. Problem został rozwiązany.
 - Usunięto problem z wyświetlaniem animacji emotikony wakacji przy jednoczesnym wysiadaniu z mecha.
 - Przy normalnej rozdzielczości grafiki zdarzało się, że zielony powidok pozostawał po tym jak Kantor użył umiejętności Czar Wściekłości, a następnie ponownie się zalogował lub zmienił serwer. Ten problem został rozwiązany.
 - Usunięto problem polegający na tym, że podczas umieszczania kamienia many w slocie efekt był wyświetlany nieprawidłowo w niektórych sytuacjach.
 - Usunięto problem polegający na tym, że podczas pozyskiwania Eteru ruch skrzydeł postaci był wyświetlany nieprawidłowo.

Umiejętność

Etertech

- Usunięto problem polegający na tym, że niektóre powiadomienia umiejętności Etertecha „Szybkie ładowanie” były nieprawidłowo wyświetlane.

Bard

- Zmieniono umiejętność „Wariacja Spokoju” Barda.
 - Od teraz efekt jest stosowany względem wszystkich towarzyszy znajdujących się w promieniu 25 m od własnej postaci. Wcześniej był to promień 25m od wybranego celu.

Otoczenie

- Usunięto problem polegający na tym, że w neutralnej strefie Północnego Katalam zainstalowano kisk.

Domy

- Postać nie mogła siadać lub kłaść się na niektóre meble. Problem został rozwiązany.

Miol

- W niektórych sytuacjach miol nie szedł za postacią. Ten problem został rozwiązany.