

AION®

FREE-TO-PLAY

Yama Notları 4.71v Güncellemesi B y k İstila



İÇİNDEKİLER

Beritranın İstilas	3
Yeni Bölgeler	4
Kaldor	4
Akaron	4
Pangaea	6
İlk Pangea Savaşı	7
Antrikşanın Yükseliş Yeri	8
PvP	8
Kale Dövüşü	8
Garnizon Dövüşü	11
Mahzenler	12
Yeni Mahzenler	12
Baruna Araştırma Laboratuvarı	12
Runatoryum	12
Destansı Mod – Runadyum ve Run Koruma Kulesi	13
Eski Mahzenlerdeki Değişiklikler	14
Onur Puanları	15
Beceriler	15
Görevler	17
Yeni Görevler	17
Eski Görevlerdeki Değişiklikler	19
Objeler	20
Miol	26
Karakterler	26
KA	26
YZK	29
Ortam	30

Beritranın İstilas

Katalam'da id ve hiperion hakkında bilgi toplamayı başardıktan sonra, idle çalıştırılan devasa makineli silahları araştırdı. Eski Run silahlarına ait, çok işine yarayan taslaklar ve yapı parçaları buldu. Beritra yeni elde ettiği teknolojiyi, önce Dainatum ve sonra makineli silahlardan oluşan koca bir ordu yaratmak için kullandı. İşgal jeneratörlerini kullanarak, kendisine ve ordularına Balaurea'ya ve Abis'e saldırmasını imkanı veren geçitler açtı. Beritra'nın hedefi, tüm Atreya'yı fethetmek.



- Atreya'da şimdi Beritra'nın kudretli makineli silahlarının dünyaya akın ettiği geçitler ortaya çıkıyor.
 - Haritadaki işaretlerden, makineli silahların nerede ortaya çıkabileceğini belirleyebilirsiniz.
 - Canavarlar belli günlerde, belli bölgelerde 18 ile 22 saatleri arasında ortaya çıkıyor.
 - Her ayın on birinde canavarlar gösterilen tüm bölgelerde eşzamanlı olarak saat 21'de ortaya çıkıyor.
 - Katılan oyuncular Beritra'nın makineli silahını yendikten sonra katkılarına/performans puanlarına bağlı olarak bir ödül kazanıyor.
 - Başka bir oyuncu ödülü toplasa olsa bile, sıralamadan bağımsız olarak zar atılabiliyor.



Yeni Bölgeler

Kaldor

İlk Balaur Efendisi Fregion, id ararken uzun süre önce Kaldor'a gitti. Burası, Runlar'ın toprağıydı, kalelerinden bir de hala burada bulunuyor.

Fregion buraya ulaştığında, komutan Anoha hiçbir uyarıda bulunmadan, depolanan idi yer altında patlattı. Patlama öyle büyüktü ki, birçok bölge etkilendi. Fregion yaralandı, Runlar yok oldu. O zamandan beri çok zaman geçti, ancak Kaldor hala harap halde – hem id patlaması, hem de yaralı Fregion'un alevi yüzünden.



- Kaldor'a Kuzey Katalam ve Akaron'daki ışınlayıcılar kullanılarak gidiliyor.

Konum		YZK
Kuzey Katalam	Rubinernek Çiftliği	Popuronerk <Şirket Işınlayıcısı>
	Saphirunernek Çiftliği	Tarunernek <Şirket Işınlayıcısı>
Akaron	Kuzey Operasyon Üssü	İlerleme Koridoru
	Kuzey Operasyon Üssü	
	Merkez Üssü	

Akaron

Akaron İnggison ve Gelkmaros arasında bulunuyor. Balaur Efendiliğine yükselmeden önce burası Tiamat'ın yurduydü. Bölge, Tiamat'ın ölümünden sonra kaldırılan bir bariyerle mühürlendi. Beritra Akaron'u ele geçirmek için buraya birliklerini gönderdi. Asmodiyerler ve Elyoslar da fırsattan yararlandı ve fetih için en iyi Devaları'nı gönderdiler.



- Akaron'a İnggison/Gelkmaros ve Kuzey Katalam'daki ışınlayıcılar kullanılarak gidiliyor.

	Konum	YZK
Kuzey Katalam	Tekrar İnşa Edilen Işık Kulesi	Işınlayıcı
	Run Tapınağı	
İnggison	Eski Ejderha Tapınağı Hırsın Sunağı	Balaurea Işınlayıcısı
Gelkmaros	Karmin Tapınağı Vorgaltem Kulesi	

- Akaron'a iki yeni YZK fraksiyonu eklendi:

Çapir	Popoku
	

- Akaron'da belli günlerde saat 23'te ajan dövüşü yapılacaktır.
 - Yükselen Mastarius (Asmodiyer) ve Yükselen Veille (Elyos) ajanları belli bir noktada başlıyor ve birbirlerinin üstüne gidiyor.
 - Dövüş sırasında fraksiyonlarının oyuncuları tarafından destekleniyorlar.
 - Rakip ajanı yenen fraksiyon otomatik olarak merkezi üssü ele geçiriyor.



Pangaea

Pangaea, Runlar'ın Balaurea'daki bölgesiydi. İdgel uzun süre Pangea'nın topraklarına işledi, bu da toprağı gözenekli hale getirdi. Ülkeyi parçalayan ve başka bir boyuta sürükleyen id patlaması yaşandı. Tek tük parçaları, havada süzölmelerine neden olan ve şimdiki konumlarına taşıyan eter barındırıyor.

Lütfen unutmayın: Yeni bölge Pangaea oyuna eklendi. Ancak bu bölge canlı beta testi çerçevesinde önce test edilecek ve sonraki bir güncellemede normal içerik olarak eklenecek. Bu nedenle daha sonra bazı içerikler değışebilir.



- Pangaea için yapılan dövüş Cumartesi günleri saat 20'de gerçekleşecek.
- Girişler Kaisinelin Akademisi'nde (Dnur Tapınağı'nda – Elyos) ve Marçutan Ruhaniler Meclisi'nde (Şöhretler Salonu'nda – Asmodiyer) bulunuyor.
- Bunlar 10 dakika ya da bütün yerler dolana kadar açık kalıyor.
- Her sunucudan fraksiyon başına yalnızca 100 karakter dövüşe katılabilir. Bunlar aşağıdaki gibi dağıtılıyor.

YZK Üzerinden Başvuru	Şart	Sayı
İlerleme Koridoru (Vali)	İlgili sunucuların valileri	1
İlerleme Koridoru (En İyi 100)	İlgili sunucuların sıralamasında 100. sıra ve üstü	49
İlerleme Koridoru (Subaylar ve Üstü)	İlgili sunucuların 1 yıldızlı subayları ve üstü	50

- Pangaea 4 kampı olan 4 bölgeye ayrıldı.
 - Katılımcı sunucular/fraksiyonlar kamplara tesadüfi olarak dağıtılıyor, böylece ancak Pangea'ya girildiğinde düşmanın kim olduğu ortaya çıkıyor.
 - Dövüşler 1'e 1 yapılıyor ve kendi fraksiyonunuza karşı da dövüşmeniz mümkün.
- Pangaea dövüşünü kazanarak , ortadaki kaleyi fethedebilir ve ödülleri alabilirsiniz.
- Kale fethinde ya da kale savunmasında başarılı olursanız, ayrıca 1. rütbedeki 100 oyuncu onur puanı kazanıyor.

İlk Pangea Savaşı

- Pangea için verilen ilk savaş **26.03.2015** tarihinde, saat **16'de** gerçekleşecek.
- İlk Pangea etkinliğinde aşağıdaki sunucular/fraksiyonlar birbirleriyle karşılaşacak.

Pangaea 1. Sunucu

Calindi Elyos	Balder Elyos	Perento Elyos	Anuhart Elyos
Calindi Asmodiyer	Balder Asmodiyer	Perento Asmodiyer	Anuhart Asmodiyer
Vehalla Elyos	Telemaçus Elyos	Zubaba Elyos	Spatalos Elyos
Vehalla Asmodiyer	Telemaçus Asmodiyer	Zubaba Asmodiyer	Spatalos Asmodiyer

Pangaea 2. Sunucu

Neksus Elyos	Kromede Elyos	Alkuima Elyos	Thor Elyos
Neksus Asmodiyer	Kromede Asmodiyer	Alkuima Asmodiyer	Thor Asmodiyer
Kuratus Elyos	Suthran Elyos	Barus Elyos	Urtem Elyos
Kuratus Asmodiyer	Suthran Asmodiyer	Barus Asmodiyer	Urtem Asmodiyer

Antrikşanın Yükseliş Yeri

Bu yer, bir geçit kullanarak Pangea'dan sızan Beritra Ordusu tarafından keşfedildi. Komutan Antrikşa, uzun bir süre boyunca birikmiş olan güçlü bir id enerjisi fark etti. Bu fırsattan yararlandı ve yükselişe başladı. Beritra, Antrikşa'yı korumak ve gözlemlemek için ordularını gönderdi. Yükselişi tehlikeye sokmamak için onu başka bir yere götürme gibi bir plan var.

Pangea'daki kaleyi fethetmeyi başaran fraksiyon, Antrikşanın Yükseliş Yeri'nde başka dövüşler gerçekleştirme olanağına sahip oluyor.

- **Lütfen unutmayın:** Antrikşanın Yükseliş Yeri başta normal içerik olarak kullanılamayacak ve daha sonraki bir güncellemede oyuna eklenecek.
- **Bu bölüm yalnızca Antrikşanın Yükseliş Yeri hakkında bilgi verme amaçlıdır.** Bu içeriğin ne zaman oynanabileceği hakkında ayrıca bilgi vereceğiz.



Dağılım	Giriş Şartı
Basamak	65. basamak
Şart	Pangea Fatih unvanını almak için Pangaea Kalesi'ni fethet. Bu unvanı taşıyan karakterler Antrikşanın Yükseliş Yeri'ne girebilecek.
Sayı	Fraksiyon başına 100 oyuncu (toplam 400)
Giriş	Pangaea Kalesi'ndeki İlerleme Koridoru

PvP

- Şu andan itibaren, 65 ve altındaki basaklarda bulunan karakterler bütün bölgelerdeki tüm çatlaklardan geçebilecek.

Kale Dövüşü

- Kaldor'a Yarı Katalamdaki Kale eklendi.
 - Kaleyi fethetmek için muhafız generalinin yenilmesi gerekiyor.
 - Kale dövüşü başlarken, daha önce kalenin içine ve çevresine yerleştirilen tüm kiskler yok oluyor.
 - Kale Balaur'ın elindeyse, güçlendirici etkisi olan bir muhafız ortaya çıkıyor. Bu güçlendirme etkisi yalnızca, ele geçirme anında ortaya çıkan, Yarı Katalamdaki Kale'nin çevresindeki ileri karakollar fethedildiğinde ortadan kalkıyor.

- Alištıđınız kale dövüşlerinden farklı olarak lejyon yöneticisi kaleyi başarıyla fethettikten ya da savunduktan sonra Anoha'nın mühür taşı objesini alıyor.
- Yarık Katalamdaki Kale'nin yakınında Anoha'nın kılıcı bulunuyor.
 - Kılıç, lejyon yöneticisinin Yarık Katalamdaki Kale'yi başarıyla fethettikten ya da savunduktan sonra aldığı Anoha'nın mühür taşıyla etkinleştirilebiliyor.
 - Anoha'nın mühür taşı 6 gün sonra envanterden otomatik olarak siliniyor.
 - Kılıç etkinleştirildikten 30 dakika sonra Çılgın Anoha adlı canavar ortaya çıkıyor ve yenilebiliyor.
- Yeni değer olarak Azami Fetih Sayısı eklendi.
 - Bir kale savunması her başarılı olduğunda, fetihlerin sayısı artıyor.
 - Bu sayı azami değere ulaştığında, kale bir sonraki kale dövüşünden önce 5 dakikalığına Balaurlar'a teslim ediliyor.
 - Bu seçenek yalnızca Kaldor'daki Yarık Katalamdaki Kale için geçerli.
- Bazı kalelerde başarılı kale fetihlerinin ya da savunmalarının ödülleri artırıldı. Aynı zamanda ödüllendirilen oyuncu sayısı artırıldı.

Kale	Kahraman		Subay		Başçavuş		Asker	
	Oyuncu	Ödül	Oyuncu	Ödül	Oyuncu	Ödül	Oyuncu	Ödül
Tanrıların Kalesi	30	C4(GP) M3(Free)	40	C2(GP) M2(Free)	60	C1(GP) M1(Free)	200	C1(GP) M1(Free)
İnggison'daki ve Gelkmaros'taki Kale	12	C3(GP) M3(Free)	40	C2(GP) M2(Free)	40	C1(GP) M1(Free)	100	C1(GP) M1(Free)
Tiamaranta Kaynakları	16	M3(GP) M1(Free)	16	M2(GP) P2(Free)	24	M1(GP) P1(Free)	35	M1(GP) P1(Free)
Öfkeli Mastarius/ Öfkeli Veille	25	C2(GP) C1(Free)	45	C2(GP) M3(Free)	60	C1(GP) M2(Free)	80	C1(GP) M1(Free)

* GP: Altın paketli kullanıcı, Free: Acemi/kıdemli hesap

* C: Seranyum madalya, M: Mitril madalya, P: Platin madalya

* İnggison-/Gelkmaros Kalesi: Eski Ejderha Tapınağı, Hırsın Sunağı, Karmin Tapınağı, Vorgaltem Kulesi

* Tiamaranta Kaynakları: Parçalanma Kaynağı/Yerçekimi Kaynağı/Öfke Kaynağı/Taşlaşma Kaynağı

- Reşanta'daki Tanrıların Kalesi ve İnggison/Gelkmaros'taki kaleler 65. basamağa uyarlandı.
 - Kaledeki muhafızların basamağı 55'den 65'e yükseltildi.
 - Muhafız generalinin basamağı 55'den 65'e yükseltildi. Ayrıca muhafız generalinin dövüş hareketleri bazı noktalarda değiştirildi.
 - Kalelere lejyon objeleri için fazladan bakkal ya da tüccar gibi bazı YZK'ler yerleştirildi.
 - Kaleler fethedilebilir durumdayken artık savunma silahları yerine savunma kuleleri ortaya çıkıyor.
 - Savunma kulelerine yalnızca, kaleyi fetheden lejyon üyeleri girebiliyor. Kulelerin becerilerini kullanmak için özel objeler gerekiyor.
- Reşanta'nın çekirdeğindeki artefaktlar elden geçirildi.
 - Artefaktların yanındaki muhafızların basamağı 50'den 65'e çıkarıldı.
 - Artefakt tanımları ve artefakt efektleri değiştirildi.
 - Artefakt etkinleştirmesi için gerekli objelerin sayısı değiştirildi.
- Kalelere daha az sahip olan fraksiyon, artık kale dövüşü sırasında bir güçlendirme etkisi alıyor.
 - Elyoslar Kaisinelin Kutsaması'nı, Asmodiyerler Marçutanın Kutsaması'nı alıyor.

- Güçlendirme etkisi yalnızca kale dövüşü sırasında, kalenin içindeki ve çevresindeki karakterler için etkinleştiriliyor.
- İşgal sıklığı farkı ne kadar yüksekse, güçlendirme etkisinin değerleri o kadar artıyor.
- Etki, mevcut kale fethinden ya da savunmasından bağımsız olarak, görece olarak daha az ele geçiren fraksiyon için geçerli oluyor.
- Bu seçenek yalnızca Reşanta'daki, Kuzey ve Güney Katalam'daki ve Kaldor'daki kaleler için geçerli.
- Kale dövüşlerinin saatleri aşağıdaki gibi değiştirildi ve belirlendi.

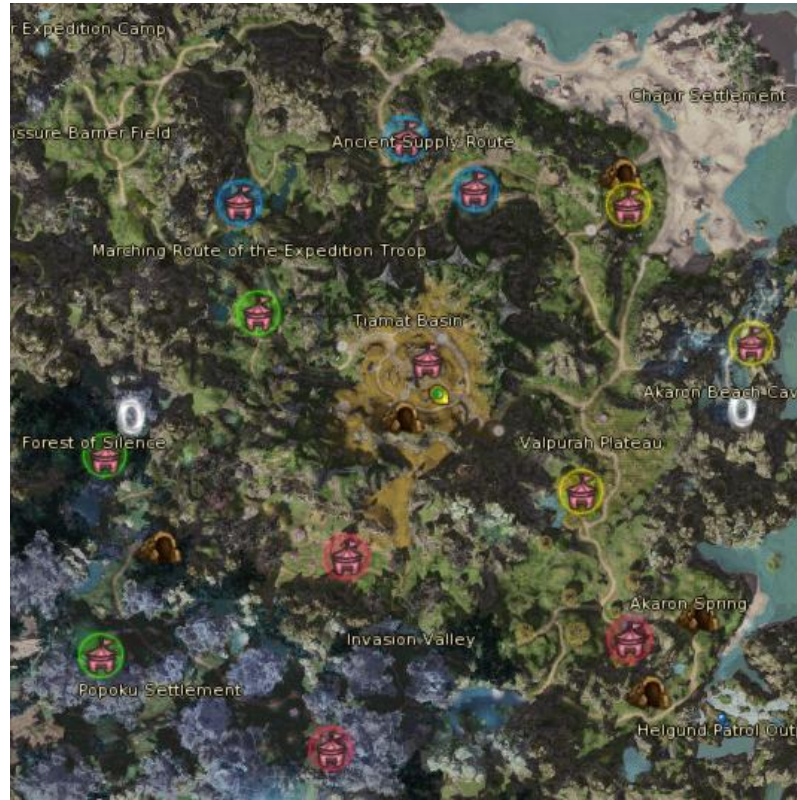
	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
16:00 - 17:00	Roah Kalesi Kükürt Ağacı Kalesi Asterya Kalesi	Sielin Batı Kalesi Sielin Doğu Kalesi	Roah Kalesi Kükürt Ağacı Kalesi Asterya Kalesi	Sielin Batı Kalesi Sielin Doğu Kalesi	Roah Kalesi Kükürt Ağacı Kalesi Asterya Kalesi Sielin Batı Kalesi Sielin Doğu Kalesi	Roah Kalesi Kükürt Ağacı Kalesi Asterya Kalesi Sielin Batı Kalesi Sielin Doğu Kalesi	Roah Kalesi Kükürt Ağacı Kalesi Asterya Kalesi Sielin Batı Kalesi Sielin Doğu Kalesi
17:00 - 18:00	Parçalanma Kaynağı Yerçekimi Kaynağı Öfke Kaynağı Taşlaşma Kaynağı	Parçalanma Kaynağı Yerçekimi Kaynağı Öfke Kaynağı Taşlaşma Kaynağı	Parçalanma Kaynağı Yerçekimi Kaynağı Öfke Kaynağı Taşlaşma Kaynağı	Parçalanma Kaynağı Yerçekimi Kaynağı Öfke Kaynağı Taşlaşma Kaynağı	Parçalanma Kaynağı Yerçekimi Kaynağı Öfke Kaynağı Taşlaşma Kaynağı	Parçalanma Kaynağı Yerçekimi Kaynağı Öfke Kaynağı Taşlaşma Kaynağı	Parçalanma Kaynağı Yerçekimi Kaynağı Öfke Kaynağı Taşlaşma Kaynağı
18:00 - 19:00							Yarık Katalamdaki Kale
20:00 - 21:00						Pangaea	
21:00 - 22:00	Sillus, Bassen Prades	Krotan Kisis Miren	Eski Ejderha Tapınağı Hırsın Sunağı Vorgaltem Kulesi Karmin Tapınağı	Sillus Bassen Prades	Krotan Kisis Miren	Eski Ejderha Tapınağı Hırsın Sunağı Vorgaltem Kulesi Karmin Tapınağı	Tanrıların Kalesi

- Aşağıdaki kale dövüşlerinin süresi değiştirildi.

Bölge	Kale	önceden	şimdi
Reşanta	Tanrıların Kalesi	55 dak.	50 dak.
İnggison	Eski Ejderha Tapınağı, Hırsın Sunağı	60 dak.	40 dak.
Gelkmaros	Karmin Tapınağı, Vorgaltem Kulesi	60 dak.	40 dak.
Kuzey Katalam	Sillus Kalesi	60 dak.	40 dak.
Güney Katalam	Bassen Kalesi, Prades Kalesi	60 dak.	40 dak.

Garnizon Dövüşü

- Akaron ve Kaldor'a yeni garnizonlar eklendi.
- Garnizon dövüşleri sırasında ataların kalıntısı adlı obje kazanılabiliyor.
 - Ataların kalıntısıyla Akaron'daki antik dikilitaşlar etkinleştirilebiliyor ve böylece canavarlar çağrılabilir.
- Kaldor'daki garnizon dövüşü:
 - Asmodiyerler'in çıkış noktası Kuzey İleri Karakolu, Elyoslar'ın çıkış noktası Güney İleri Karakolu.
 - Fraksiyonların bir garnizonu fethetmek için düşman legatusu/çatışma komutanını garnizonun içinde öldürmesi gerekiyor.
 - Dövüş sırasında, legatusu/çatışma komutanını koruyan ya da yok etmeye çalışan düşman ya da dost YZK'ler ortaya çıkabiliyor. Söz konusu ileri karakol kendi fraksiyonlarının elindeyse, ortaya çıkmıyorlar.
- Akaron'daki garnizon dövüşü:



- Akaron'da, farklı gruplara ayrılan 13 yeni garnizon bulunuyor.
- Bir garnizonu fethetmek için düşman legatusu/çatışma komutanının garnizonun içinde yenilmesi gerekiyor.
- Bir garnizon fethedildikten sonra çevrede rakibin takviye gücü olarak düşman YZK'ler ortaya çıkıyor. Bu YZK'lerden dövüş madalyası ya da antik sikke gibi objeler elde edilebiliyor.
- Aynı grubun ne kadar çok garnizonu fethedilirse, çevrede o kadar çok farklı YZK ortaya çıkıyor.

Mahzenler

Yeni Mahzenler

Baruna Araştırma Laboratuvarı

Akaron'a yeni Baruna Araştırma Laboratuvarı mahzeni eklendi.

Baruna Araştırma Laboratuvarı, Balaurlar'ın çok gizli bir laboratuvarı ve Tiamat tarafından, boyutlar arası yolculuğu araştırmak için kuruldu. Tiamat burada istikrarlı bir boyutlar arası yolculuk teknolojisini geliştirdi. Beritra daha sonra bu teknoloji sayesinde, Pangaea'ya ulaşmak için bir geçit açmayı başarıyor.



- Giriş YZK'si Akaron'da bulunuyor.
- Giriş şartları şöyle:

Mahzen	Kişiler	Basamak	Giriş Sayısının Sıfırlanması (Altın Paket)	Giriş Sayısı (Altın Paket)	Giriş Sayısının Sıfırlanması (Acemi)	Giriş Sayısı (Acemi)
Baruna Araştırma Laboratuvarı	1	65. basamaktan itibaren	Günlük	1 kez	Çarşamba, Cumartesi	1 kez

Runatoryum

Runatoryum yeni PvPvE mahzeni olarak eklendi.

Runatoryum devasa, yuvarlak bir meydandan oluşuyor. Burada 'Run Kabilesi'nin üyeleri zevk ve eğlence için idin zehirlediği yaratıkları birbirine karşı dövüştürüyordu. Beritra Birliği Runatoryum'da idin zehirlediği yaratıkları ararken zehirlenenlerden çok daha güçlü bir canavar buldu. Beritra Birliği'nin peşinde olan Elyoslar/Asmodiyerler da Runatoryum'da Zehirlenen Yaratıkları keşfetti ve bunun id araştırması açısından önemli bir keşif olduğunu anladı. Bu bilgi hiçbir şekilde düşmanların eline geçmemeliydi ve bu yüzden Runatoryum'daki şiddetli çatışmalar tekrar canlandırıldı.



- Runatoryum, oyuncuların 20 dakika içerisinde canavarları ve rakip karakterleri yenmek zorunda olduğu, 6'ya 6'lık bir grup mahzeni.
- Grup halinde girildiğinde tüm üyelerin basamaklarının giriş şartlarına uyması gerekiyor.
- Mahzene günde bir kez, belirlenen saate girilebiliyor.
- Mahzen açıldığı zaman, bir sistem mesajıyla birlikte kullanıcı ara yüzünün sağ alt tarafında bir sistem mesajı ortaya çıkıyor.

Dağılım	Giriş Şartı
Basamak	61 ~ 65
Giriş İmkânı	Yeni grup, hızlı giriş, grup girişi
Sayı	Aynı fraksiyondan en az 6 oyuncu

Dağılım	Giriş Sayısının Sıfırlanması (Altın Paket)	Giriş Sayısı (Altın Paket)	Giriş Sayısının Sıfırlanması (Acemi)	Giriş Sayısı (Acemi)	Açık Olduğu Zaman
Giriş Şartı	Günlük	1 kez	Çarşamba, Cumartesi	1 kez	Her gün saat 22 -23 arası (60 dak.)

Destansı Mod – Runadyum ve Run Koruma Kulesi

1. Runadyum ve Run Koruma Kulesi mahzenleri için bir destansı mod eklendi.
 - Grup olarak doğrudan girişte istenen mod YZK'nin yanında seçiliyor.
 - Sunucular arası grup aramasıyla girişte, mod, "Sunucu çapında adam toplama kaydı başvurusu" menüsündeki mahzen listesinden seçilebiliyor.
 - Runadyum ve Run Koruma Kulesi için mümkün olan giriş sayısı hem normal, hem de destansı mod için geçerli (giriş sayacı paylaşılıyor).
 - Runadyum'un (destansı) giriş YZK'si Katalam Yer Altı'nda ve Kaldor'da bulunuyor.

Mahzen	Kişiler	Basamak	Giriş Sayısının Sıfırlanması (Altın Paket)	Giriş Sayısı (Altın Paket)	Giriş Sayısının Sıfırlanması (Acemi)	Giriş Sayısı (Acemi)
Runadyum (destansı)	6	65. basamaktan itibaren	Çarşamba	4 kez	Çarşamba	2 kez

- Run Koruma Kulesi'nin (destansı) giriş YZK'si Katalam Yer Altı'nda ve Kaldor'da bulunuyor.

Mahzen	Kişiler	Basamak	Giriş Sayısının Sıfırlanması (Altın Paket)	Giriş Sayısı (Altın Paket)	Giriş Sayısının Sıfırlanması (Acemi)	Giriş Sayısı (Acemi)
Run Koruma Kulesi (destansı)	6	65. basamaktan itibaren	Çarşamba	4 kez	Çarşamba	2 kez

Eski Mahzenlerdeki Değişiklikler

- Artık bazı mahzenlere giriş objeleri olmadan da girilebiliyor.
 - Buna uygun olarak, 81. garnizondaki özel dönüşüm tüccarı kaldırıldı.

Mahzen	Kaldırılan Giriş Objesi
Katalamize	Katalamizenin Gizemli Kristali
Runadyum	Runadyumun Gizemli Kristali

- Mahzenlere yeni bölgelerden de girilebilmesi için bazı mahzen girişlerinin yeri değiştirildi ya da kaldırıldı.
 - Nohsana Eğitim Kampı'nın Eltnen'deki giriş YZK'si in artık ışınlayıcının yakınında bulunuyor.
 - Theobomos Gizli Laboratuvarı'nın ve Adma Kalesi'nin giriş kapılarının yeri aşağıdaki gibi değiştirildi.

Fraksiyon	Mahzen	Yer	
		önce	sonra
Elyos	Adma Kalesi	Theobomos - Gözlem Evi Köyü	Theobomos - Anangke Kazı Alanı
	Theobomos - Gizli Laboratuvar	Theobomos – Theobomos Kalesi	
Asmodiyer	Adma Kalesi	Brusthonin - Adma Kalesi	Brusthonin – Azap Kenarı
	Theobomos - Gizli Laboratuvar	Brusthonin – Baltasar Dağ Köyü	

- Katalam'daki bazı giriş YZK'lerinin yeri şu şekilde değiştirildi:

Dağılım	Mahzen	Yer	
		önce	sonra
Değiştirildi	Sauro Savaş Deposu	Güney Katalam	Akaron
	Run Koruma Kulesi Run Koruma Kulesi (destansı)	Katalam Yer Altı	
Eklendi	Runadyum Runadyum (destansı)	Katalam Yer Altı	Katalam Yer Altı, Akaron
	Katalamize		Katalam Yer Altı, Akaron
	Jormungand Köprüsü		Katalam Yer Altı, Güney Katalam
	Run Kabilesinin Sığınağı		Katalam

- İşbirliği Arenası'nda kazandıktan/kaybettikten sonra arena zafer ödülü sandığından/arena katılım ödülü sandığından kazanılan dövüş madalyası sayısı, 1 madalyadan 2 madalyaya çıkarıldı.
- Kromede Süreci'ndeki Gölge Hakimi Kaliga'nın belli koşullarda çift görüldüğü bir hata düzeltildi.
- Kromede Süreci'ndeki ara patronların bazı hatalı girişler yüzünden ortaya çıkmadığı bir hata giderildi.

- Sauro Savaş Deposu'ndaki Run Odası'na giden gizli pasaj diyalogundaki seçim listesine simgeler eklendi.
- Çelik Duvar Tabyası muharebe alanına giriş saati çarşamba/cumartesi saat 22-24'ten 23-01'e alındı.

Onur Puanları

- Oyuncular artık aşağıdaki durumlarda basamaklarına göre onur puanı alıyor:
 - İnggison/Gelkmaros Kaleleri'nin ve Tanrıların Kalesi'nin fethedilmesi ya da başarıyla savunulması
 - Akaron'da yükselen Mastarius'un ya da yükselen Veille'nin alt edilmesi
 - Öfkeli Mastarius ya da Öfkeli Veille'nin İnggison/Gelkmaros'ta yenilmesi
 - Beritra'nın makineli silahlarının Abis, Güney Katalam, Kuzey Katalam, Akaron ve Kaldor'da alt edilmesi

Beceriler

Gladyatör

- "Sihir Savunması I'in" soğuma süresi 3 dakikadan 1:30 dakikaya düşürüldü. Aynı zamanda büyü dengelemesinin değeri 500'den 1.000'e çıkarıldı.
- "Basınç Dalgası I-III"ün soğuma süresi 24 saniyeden 20 saniyeye düşürüldü. Aynı zamanda artık kullanımdan sonra belli bir olasılıkla zincir becerisi "Sismik Kabarma" etkinleştiriliyor.

Tapınakçı

- "Hız Kalkanı I"ın soğuma süresi 10 dakikadan 5 dakikaya düşürüldü.
- "Eter Zırhı I"ın soğuma süresi 5 dakikadan 3 dakikaya düşürüldü.

Suikastçı

- "Gazap I"ın mana maliyeti düşürüldü.
- "Sakınmayı Artırma I-II"nin soğuma süresi 2 dakikadan 1 dakikaya düşürüldü. Aynı zamanda Sakınmayı Artırma'nın değeri 350'den 500'e çıkarıldı.

Avcı

- "Konsantre Olmuş Göz I" becerisinde karakter artık fazladan 200 büyü hassasiyeti alıyor.
- "Doğanın Nefesi I-V"ın soğuma süresi 5 dakikadan 1 dakikaya düşürüldü. Aynı zamanda doğal İP ve MP yenilenmesi artırıldı.

Sihirbaz

- "Orak Yalvarışı I"ın süresi 20 saniyeden 30 saniyeye çıkarıldı.
- Aşağıdaki becerilerin mana maliyeti düşürüldü:
 - "Eter Kavrayışı IV", "Büyülü Yumruk III", "Esrarengiz Gök Gürültüsü IV-V", "Kırılmış Buzul Parçası III-IV", "Ruhu Dondurma III", "Alev Saldırısı VI" ve "Alevin Sırıklılı Silahı I".

Ruh Çağırıcı

- “Duman Gazı Patlaması I-II”nin soğuma süresi 2 dakikadan 1 dakikaya indirildi. Aynı zamanda MP emme miktarı artırıldı.
- “Korku I” becerisine hareket hızı düşüşü eklendi.
- “Korku I” ve “Toprağın Zinciri I – V” becerilerinin aynı zamanda kullanılamadığı bir hata giderildi.
- “Korku: Ginseng”in beceri tarifi düzeltildi ve artık hareket hızının düşürülmesiyle ilgili bilgileri doğru gösteriyor.

Ruhban

- “Ölümsüz Ceket I”in soğuma süresi 10 dakikadan 5 dakikaya düşürüldü.
- “Kederin Zinciri I-VII” artık canavarlara da uygulanabiliyor.

Kantor

- “Tuzak Sihri I”in soğuma süresi 45 saniyeden 30 saniyeye düşürüldü. Aynı zamanda beceri uygulamanın ve büyü hassasiyetinin önceliği artırıldı.
- “Büyülü Dinlenme I-VII”nin soğuma süresi 5 dakikadan 3 dakikaya düşürüldü.

Nişancı

- “Kurtulma I”in soğuma süresi 3 dakikadan 1:30 dakikaya düşürüldü.
- “Tekrarlanan Hızlı Ateş I-V”, “Ağır Mermi I” ve “Hızlı Yayılım I-VII” becerileri Balaur’lara fazladan hasar veriyor.

Etertek

- “Alev Püskürmesi I-III” becerisi artık hareket halindeyken de uygulanabiliyor.
- “Çift Elle Vuruş I-V”, “Tahrip Alevi I”, “Tahrip Dalgası I-V”, “Vuruş I-V”, Hafif Saldırı I” ve “Güçlü Saldırı I” becerileri Balaur’lara fazladan hasar veriyor.

Ozan

- “Kar Çiçeğinin Melodisi I” becerisine, belli miktarda İP/MP’nin hemen yenilenmesi eklendi.
- “Huzur Değişimi I-VII”nin soğuma süresi 1:30 dakikadan 1 dakikaya düşürüldü. Aynı zamanda bu beceri artık doğrudan uygulanıyor ve birikmiyor, bununla birlikte gücü önceki 3 basamağa denk geliyor. Beceri 25 metrelik bir çaptaki 6 grup üyesini etkiliyor.
- “Bilinçlenmenin Melodisi I-V”in soğuma süresi 1 dakikadan 30 saniyeye düşürüldü. Aynı zamanda MP yenileme etkisi artırıldı. Beceri artık kendi karakterine değil, dost bir hedefe uygulanabiliyor.

Çeşitli

- Beceri tarifi “Tekrar Oluşturma Büyüsü”, “İP Yenileme” olarak değiştirildi. Bu süreçte aşağıdaki becerilerin tarifleri düzeltildi:
 - Avcı: “Delici Ok I-III”
 - Ruhban: “İltihaplı Yara”, “Parıldayan Koruma” ve “Tahrip Sözü”
 - Nişancı: “Parçalanmanın Top Güllesi I- VII”

Görevler

Yeni Görevler

- Akaron ve Kaldor bölgeleri için yeni kampanyalar ve görevler eklendi.
 - Yeni kampanyalar ve görevler otomatik olarak 65. basamağa ulaşmış olan karakterlere veriliyor.
- Runatoryum mahzenine yeni görevler eklendi.

Fraksiyon	Görev	Basamak	YZK
Elyos	[Mahzen/Gru] Keşif Birliğini Destekle	65	Alphion <Kaldor Devriyesi Yüzbaşı>
Asmodiyer	[Mahzen/Gru] Keşif Birliğini Destekle	65	Pint <Temizlik Birliğinin Lideri>

- Baruna Araştırma Laboratuvarı mahzeni için yeni görevler eklendi.

Fraksiyon	Görev	Basamak	YZK
Elyos	[Mahzen] Balaurea Araştırma Laboratuvarı	65	Elger <Ölüm Şarkısı Önderi>
Asmodiyer	[Mahzen] Baruna Araştırma Laboratuvarı	65	Helgund <Karanlık Arayıcı Önderi>

- 65. basamaktaki karakterler tarafından yapılabilecek yeni kahraman görevleri eklendi.
 - Bu görevler destansı mahzenler tamamlanarak alınabiliyor ve Gelkmaros/İnggison, Akaron ve Kaldor'da yerine getirilmesi gereken vazifeler içeriyor.

Fraksiyon	Görev	YZK
Elyos	[Dest] Efendinin Çağrısı	Tirins <Katalam Devriyesi Valisi>
	[Dest/Gru] Kahraman Yetkisi	Adras <Strateji Subayı>
	[Dest] Balaurea Fethinin başlangıcı	
	[Dest] Fetih Kazanımı	Outremus <Kaisinelin Ajanı>
	[Dest/Günl] Balaurea Fethi	Elger <Ölüm Şarkısı Önderi>
	[Dest/Gru] Çapir Avı	
	[Dest/İttifak] Kaldorun Fethi	Adras <Strateji Subayı>
	[Dest/İttifak] İşgal Küresi	Pernas <Strateji Subayı>
	[Dest/İttifak] Mastariusa Karşı Dövüş	Elger <Ölüm Şarkısı Önderi>
	[Dest/Gru] Akaron Merkezi Üssü Savaşı	
	[Dest/Gru] Akaron Merkezi Üssü Savunma Savaşı	Phobet <Akaron Keşif Birliği>
Asmodiyer	[Dest] Kaderin Çağrısı	Bard <Katalam-Temizlik Birliğinin Valisi>
	[Dest/Gru] Kahramanlık Sınavı	Hallia <Kahraman Savaş Komutanı>
	[Dest] Beginn der Balaurea Fethinin Başlangıcı	

	[Dest] İşgal İncisi	Richelle <Marhutanın Ajanı>
	[Dest/Günl] Fetih Arması	
	[Dest/Gru] Popoku Avı	Helgund <Karanlık Arayıcı Önderi>
	[Dest/İttifak] Kaldor için Savaş	Hallia <Kahraman Savaş Komutanı>
	[Dest/İttifak] İşgal İncisi	Eldran <Kahraman Savaş Komutanı>
	[Dest/İttifak] Veilleye Karşı Savaş	Helgund <Karanlık Arayıcı Önderi>
	[Dest/Gru] Akaron Merkezi Üssü için Fetih Savaşı	
	[Dest/Gru] Akaron Merkezi Üssü için Savunma savaşı	Zeke <Akaron Devriyesi>

- Bazı görevler gizli kahraman görevlerini açıyor.
- Bazı görevler artık tamamlandıktan sonra doğrudan görev penceresinde teslim edilebiliyor.

Bölge	Elyos	Asmodiyer
İnggison/ Gelkmaros	[Perş/Paz] Akaron Yürüyüş Rotasında Takviye	[Perş/Paz] Akaron Yürüyüş Rotasında Takviye
	[Perş/Paz] Akaron Sızma Rotasında Takviye	[Perş/Paz] Akaron Sızma Rotasında Takviye
	[Perş/Paz] Akaron Yürüyüş Rotasına Sevk	[Perş/Paz] Akaron Yürüyüş Rotasına Sevk
	[Perş/Paz] Akaron Sızma Rotasına Sevk	[Perş/Paz] Akaron Sızma Rotasına Sevk
	[Perş/Paz] Valpurah Platosuna Sevk	[Perş/Paz] Valpurah Platosuna Sevk
	[Perş/Paz] Yağmacıları Ortadan Kaldır	[Perş/Paz] Yağmacıları Ortadan Kaldır
	[Perş/Paz] Valpurah Platosuna Saldırı	[Perş/Paz] Valpurah Platosuna Saldırı
	[Perş/Paz] Saldırı Planlarını Boz	[Perş/Paz] Saldırı Planlarını Boz
Akaron	Savunma Birliği Savaşçısı	Savunma Birliği Savaşçısı

- Bir görevin doğrudan teslim edilebileceği, görev göstergesindeki bir ışık efektinden anlaşılır. Görev, görev menüsündeki hemen ödüllendirme butonu kullanılarak teslim edilir.
- Ajan dönüşü başladıktan sonra savaş sekmesine kaydedilen aşağıdaki acil durum komandosu görevleri, otomatik olarak alınır.

Fraksiyon	Görev
Elyos	[Acil Durum Komandosu] Veille için Destek
Asmodiyer	[Acil Durum Komandosu] Mastarius için Destek

Eski Görevlerdeki Değişiklikler

- Tüm sınıfların kampanyaları (Eterktek hariç) kolaylaştırıldı, böylece bunlarla da eskiye göre basamaklar daha hızlı çıkılabilirdi.
 - Bundan etkilenen, değişiklikten önce alınan görevler daha önce oldukları gibi tamamlanabiliyor.
- Aşağıdaki bölgelerdeki bazı görevler kampanya görevleri haline getirildi.

Elyos	Asmodiyer
Poeta	İşalgen
Veteron	Altgard
Eltne	Morheim
Heyron	Beluslan

- Alevi taşı görevinde, önceden 15 dakika olan süre sınırı kaldırıldı.
- Bazı mahzenlerde giriş görevi kaldırıldı. Artık söz konusu mahzenlere girmek için aşağıdaki görevlerin yapılması gerekmiyor.

Kaldırılan Görevler	Elyos	Asmodiyer
Mahzen	[Mahzen] Parlak Zırhlı Kabus	[Mahzen] Bilinmeyene Yolculuk
Kromede Süreci	Drakan Çekici Projesi	-
Theobomos Gizli Laboratuvarı	-	Adma Kalesinin Sırrı
Adma Kalesi	İyi Niyetin Bedeli	Kuşkulu Bir Çağrı
Çelik Tırmık		

- Artık aşağıdaki görevler yapıldığında da onur puanı alınıyor.

İrk	Görev
Elyos	[Dest] Katalam'daki başarılar
Asmodiyer	[Dest] Katalam'da sonuç almak

- "[Mahzen] Çürük Rotronlar" adlı Elyos görevinin doğru tamamlanmasına izin vermeyen bir hata giderildi.
- Verteron'daki YZK Roseino artık yapılamayan görevleri göstermiyor.
- Eltne/Morheim'da daha önce tamamlanan görevlerin tekrar alınmasına neden olan bir hata giderildi. Ancak burada başlanmış olan görevler kaldırılamıyor.
- Asmodiyer karakterlerin "Atreya'nın Yeni Yıldızı" adlı kampanyayı tamamladıktan sonra aynı şekilde ilerleyen başka bir görev ("Ölümçül Düello") almasına neden olan bir hata giderildi.
- Aşağıdaki Asmodiyer görevlerinde Ateş Tapınağı'nda alınan ödül objelerinin sayısı artırıldı.

Görev
Morheim Krizi
Hreidmarla İlişkileri Düzelt

[Mahzen/Gru] Eski Çağların Silahı
[Mahzen/Gru] Kromedenin Sonu

- Aşağıdaki görevlerde, bazı ödül objelerinin doğru verilmediği bir hata düzeltildi.

Fraksiyon	Görev
Elyos	Eltnen Kalesinin Emri
Asmodiyer	[Mahzen/Gru] Tapınak Temizliği

- [Mahzen] Karanlık Yer adlı Asmodiyer görevinin görev penceresinin çift gösterildiği bir hata giderildi.
- Poeta/İşalgen'deki ilk kampanya görevinin bazı karakterlere gösterilmediği bir hata giderildi.

Fraksiyon	Görev
Elyos	Kalionun Çağrısı
Asmodiyer	Yüzbaşının Emriyle

- Morheim Krizi adlı Asmodiyer görevinin görev YZK'sinin ve canavarlarının daha rahat bulunabilmesi için dünya haritası görünümü genişletildi.
- Bazı karakterlerin "Lefarist Avı" adlı Asmodiyer görevini alamadığı bir hata giderildi.
- "[Mahzen] Çürük Rotronlar" adlı Elyos görevinin basamak göstergesi yukarı doğru düzeltildi.
- "İndratu Lejyonu'nu yen" adlı Elyos görevinde öldürülen canavarların doğru sayılmadığı bir hata giderildi.

Objeler

- Donanım kutsaması yeni sistem olarak eklendi.
 - Donanım objelerinin ve başka bazı objelerin birleştirilmesiyle, donanımlar Kutsama Ustası tarafından kaliteli objeler haline getirilip basamakları yükseltilebiliyor.
 - Söz konusu donanım objeleri Sanktum'daki ve Pandemonium'daki Kutsama Ustası'ndan alınabiliyor.



- Kutsamanın türüne bağlı olarak objenin önceki değerleri korunabiliyor.

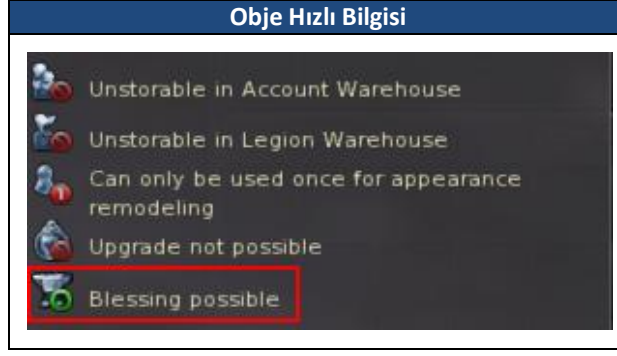
Bir objenin kutsanması ...	Donanım Kutsaması Yapıldığında Değişiklikler
... herhangi bir değişiklik olmadan	Şunlar değişmez: Değerler, maksimum kutsama değeri, mana taşı için ek yuva
... mana taşı korunarak	Şunlar değişmez: Ana silahın mana taşı, Birleştirilen silahın mana taşı
... kutsal taş korunarak	Şunlar değişmez: Normal kutsal taş, illüzyon kutsal taş
... sihir taşı korunarak	5 basamak düşer (*): Basamak yükseltme değeri ve değerler

*Örnek: +10 bir obje donanım kutsamasıyla değerlendirildiğinde, +5 olan daha kaliteli bir obje alırsın.

- Donanım kutsaması yalnızca bazı silahlara ve zırh objelerine uygulanabilir.

Donanım Objeleri	Sonuç
Eşsiz Dainatum Objeleri	Geliştirilmiş Dainatum Objeleri
Çılgın Grendalin Objeleri	Çılgın Grendalin Geliştirilmiş Objeleri
Öfkeli/Hiddetli Hiperionun Objeleri	Öfkeli/Hiddetli Hiperionun Geliştirilmiş Objeleri
Hususi Müdahale Askerlerinin Objeleri	Hususi Birimin Objeleri
Kumandanın/İnfazcının Objeleri	Özel Birimin/Hususi Birimin Objeleri
Özel Birimin/Hususi Birimin Objeleri	Özel Birim/Hususi Birim Liderinin Objeleri

- Objelerin daha önce uygulanan görünüm değişiklikleri kutsama sırasında korunmaz.
- Kutsanabilen objelerin hızlı bilgisinde, olası sonucun yanı sıra donanım kutsaması için gereken malzemelerle ilgili bilgiler eklendi.



- Şu andan itibaren kutsal taşlar istenen objeye sağ tıklanarak yerleştirilebiliyor.
 - Artık bir Kutsal Taş Ustası tarafından yerleştirilmesi gerekmiyor.
 - Kutsal Taş Ustası YZK Sanktum'dan ve Pandemonium'dan kaldırıldı.
- Kutsal taşların bazı etkinleştirme oranları, karakter sınıfları arasındaki dengeyi tamamlamak için değiştirildi.
- Oyuna illüzyon kutsal taşlar eklendi.
 - İllüzyon kutsal taşlar etkinleştirilirken küçük bir ihtimalle tahrip edilebiliyor.
 - İllüzyon kutsal taşlar Şöhretler Salonu'ndan/Onur Tapınağı'ndan satın alınabiliyor.
- Yeni Abis objeleri eklendi.
 - Yeni objeler Şöhretler Salonu'ndan/Onur Tapınağı'ndan satın alınabiliyor.
 - Bazı objeler donanım kutsamasıyla da alınabiliyor.
- Özel/hususî birim donanımının alınması için gereken Abis puanları düşürüldü.
- Özel/hususî birim ve özel müdahale askerlerinin donanımını büyüyle iyileştirilme maliyeti düşürüldü.
- Kuzey Katalam'daki satış YZK'si Valinin Distribütörü kaldırıldı.
 - Şimdiye kadar satın alınabilen vali objeleri artık satılmıyor.
 - Yeni vali objeleri Şöhretler Salonu'ndan/Onur Tapınağı'ndan satın alınabiliyor.
- Deva esansı saflaştırıcısı ve Deva esansı yeni objeler olarak oyuna eklendi.
 - Deva esansı saflaştırıcısı yalnızca 65. basamaktaki karakterler tarafından kullanılabilir.
 - Burada ayrıca 65. basamağın DP'sinin en az %50'sine ulaşılmış olması gerekiyor.
 - Saflaştırıcı objesi kullanılarak 1 Deva esansı elde edilebilir.
 - Deva esansına donanım kutsaması için ihtiyaç duyuluyor.
 - Günde 2 Deva esansı saflaştırıcısı alınabiliyor.
 - Oyuncuların Deva esansı saflaştırıcısı alabildiği esansının yanı sıra donanım kutsaması için değişiklik modelleri satın alabilecekleri YZK'leri Sanktum ve Pandemonium'a eklendi.



- Yeni üretim modelleri eklendi. Bunlar Akaron'daki karakollardan alınabiliyor.

Karakol	Model
Merkezi Üs	Jormungand'ın muazzam objelerinin modelleri
Doğu İkmal Üssü Doğu İkmal Üssü	Efsanevi ustanın kataliyum objelerinin modelleri

- Yeni bir obje özelliği eklendi: Lejyon dışında ticareti yapılamaz.
 - Objeye aynı lejyonun üyeleri arasında doğrudan alınıp satılabilir. Bu durum objenin diğer ticaret özelliklerini değiştirmiyor.



- Yeni bir obje eklendi: Epik sınıfı eski mana taşı.
- Run Koruma Kulesi'nde mitolojik sınıfı donanımların drop şansı artırıldı.
- Bazı mahzen patron canavarlarında drop şekli değiştirildi.
 - Objeler artık kasa olarak düşüyor.
 - Donanım objeleri artık grup dropu olarak düşürülüyor. Böylece artık tüm grup üyeleri 1 obje alabiliyor.

- Şu patron canavarlar istisna: Karanlığın Poetası'ndaki Tuğgeneral Anuhart, Ateş Lordu Tahabata ve Alev Lordu Kalindi. Bu patron canavarlarda objeler hala tek drop olarak düşüyor.
- Aşağıdaki mahzenlerde şu değişiklikler yapıldı:

Mahzen	
Ateş Tapınağı	Her zamanki gibi kasa dropu
Draupnir Mağarası	Kasa dropu olarak değiştirildi
Adma Kalesi	
Theobomos Gizli Laboratuvarı	
Karanlığın Poetası	

- 50. seviyenin altındaki bazı görev ödülü objelerinin değerleri yükseltildi.
- Bazı üretim objelerinin kritik isabet oranı olasılığı biraz yükseltildi.
- 3 yeni ödül donanımı türü eklendi.
 - Objeler Şöhretler Salonu'ndaki/Onur Tapınağı'ndaki özel subay objeleri distribütöründen satın alınabiliyor.
- Bazı efsanevi sınıfı eter tabancalarının, eter toplarının ve telli çalgıların görünüşü değiştirildi.





- Beşmundir Tapınağı'ndaki alev fırtınasında Beşmundir saç firketesi objesinin (Ozan) düşmemesine neden olan bir hata düzeltildi.
- Bakkallar artık fazladan 6 yeni idyan türü satıyor:

Dağılım	Obje
İdyan	Az idyan: Fiziksel saldırı
	Az idyan: Büyü saldırısı
	Büyük idyan: Fiziksel saldırı
	Büyük idyan: Büyü saldırısı
	Değerli idyan: Fiziksel saldırı
	Değerli idyan: Büyü saldırısı

- Bazı modellerin malzeme özelliklerinin yanlış girildiği bir hata düzeltildi.
- Bazı donanım objelerinin yetenek değerlerinin doğru girilmediği bir hata düzeltildi.
 - Muhafız/Arkont savunma birliğinin kutsal kumaş tuniğinin büyü direnci değeri düzeltildi.
 - Muhafız/Arkont hususi birimlerinin kutsal kalkanının büyü lü iyileştirme efektinin değeri düzeltildi.
- Entegre geri dönüş parşömeni eklendi.
 - Bu parşömen, birden fazla yere geri dönmeye izin veriyor.
 - Parşömen kullanıldığında, istenen bağlanma noktasını seçmek için bir pencere açılıyor.
 - Bu ilginç geri dönüş parşömenleri, aşağıdaki bölgelerde bulunan bakkallardan ya da saha malzemeleri levazım kurmay subayından satın alınabiliyor:

Satış Yerleri
İnggison/Gelkmaros, Sarpan, Tiamaranta, Kuzey Katalam, Güney Katalam, Akaron

- Generaller için yeni PvP objeleri eklendi.
 - Bunlar Patuan (Asmodiyer) ve Milen'den (Elyos) satın alınabiliyor.
- Ayrıca daha sonraki bir güncellemede eklenmesi planlanan 1. rütbe PvP objeleri öne çekildi ve şu anda kullanılabilir.
 - Bunlar Baier (Asmodiyer) ve Hipsitos'tan (Elyos) satın alınabiliyor.

- Lütfen unutmayın: Önümüzdeki yamayla birlikte mevcut PvP zırhlarınızı/silahlarınızı daha da yükseltebileceksiniz. Bu nedenle şu andaki 1. rütbe PvP objeleri mutlaka satın almak gerekmiyor.

Miol

- Envanterdeki objeler artık sağ tıklanarak (ya da sol tuşla çift tıklanarak) bir yük miolunun envanterine taşınabiliyor.

Karakterler

- Büyü direncinin maksimum olasılık değerinin başka, etkin savunma değerlerine oranla daha yüksek olduğu bir hata düzeltildi.
- Bazı mahzenlerden çıkarken bir karakterin çağrılan ruhunun ortadan kaybolması sorunu giderildi.
- Karakterle ilgili bazı durum değişikliklerinin sohbet penceresinde doğru görüntülenmemesi sorunu giderildi.

KA

- Atreya pasaportu oyuna eklendi.



- Ekranın sağ altındaki simgeyi () kullanarak ya da başlangıç menüsünde Atreya pasaportuna tıklayarak Atreya pasaportunu açabilir ve aldığınız ödülleri tahsis edebilirsiniz.
- Ödüller aşağıdaki tiplere ayrılıyor:

Ödül Tipi	
Toplama Ödülü	Toplama ödülleri, belli bir sayıda günlük, arka arkaya gelen girişe ulaşıldığında veriliyor.

Yıldönümü Ödülü	<p>Yıldönümü ödülleri, hesabın ilk oturumunu açmasından bir yıl sonra veriliyor.</p> <p>Açıklama: Sistem Mart 2015'de güncellendiği için bu tarihte oturum açan tüm oyuncular Mart 2016'da ilk yıldönümü hediyesini alacak. Daha sonra oluşturulan tüm hesaplar yıldönümü hediyesini ilk oturumlarını açmalarından 1 yıl sonra alacak.</p>
------------------------	--

- Ödül kasası sekmesinde istenen ödül seçildikten sonra ödül karakterin envanterine koyuluyor.
- Ödül kasasında en fazla 50 ödül bulundurulabiliyor. 50 bölmenin tamamı dolduğunda, önce en eskiler olmak üzere ödüller yok oluyor.
- Damgalar hesaba göre toplanıyor. Bu nedenle bir hesaba bir ödül yalnızca bir kez veriliyor ve karakterin tek bir karakterine tahsis edilebiliyor.
- Günlük damga sabah 9'dan itibaren alınabiliyor.
- Bazı bölgelere bağlantı noktası sistemi eklendi.
 - Eklenen bağlantı noktaları bölge haritasında gösteriliyor ve bir karakter tarafından doğrudan ışınlanma hedefi olarak seçilebiliyor.
 - Işınlayıcı kullanıldıktan sonra 10 dakikalık bir soğuma süresi var. Işınlanma masrafı mesafeye bağlı.
 - Yalnızca karakterinizin o anda bulunduğu bölgedeki bağlantı noktalarına ışınlanabiliyorsunuz.
 - Aşağıdaki bölgelere bağlantı noktaları eklendi:



Elyos		Asmodiyer	
Poeta	Veteron	İşalgen	Altgard
Eltne	Heyron	Morheim	Beluslan
Theobomos	İnggison	Brusthonin	Gelkmaros
Sanktum		Pandemonium	



- Bağlantı noktalarını haritada göstermek için dünya haritasının görüntüleme listesindeki ilgili seçeneğin etkinleştirilmesi gerekiyor.

Gösterilebilen Nesneler	
<input checked="" type="checkbox"/>	My house
<input checked="" type="checkbox"/>	Tank Fleet
<input checked="" type="checkbox"/>	Bind Point
<input checked="" type="checkbox"/>	Bertra Invasion

- Objelerin hızlı bilgisine özelliği yeniden tanımlama bilgisi eklendi.
 - Bu bilgi kalan yeniden tanımlama haklarının sağında gösteriliyor ve kalan değer 0 olsa da görülebiliyor.
- Ticaret ofisi objelerinin kayıt penceresine, ortalama fiyatlarla ilgili bir bilgi eklendi.
 - Burada söz konusu objenin haftalık satış fiyatı gösteriliyor.
- Sızma geçitlerinin simgeleri için bir renk daha eklendi.
 - Her iki fraksiyon tarafından kullanılabilen geçitler artık beyaz renkte gösteriliyor.

Elyos	Asmodiyer	Her İkisi
		

- Artık Seçenekler'den, 50. basamağın altındaki normal görevlerin gizlenmesi sağlanabiliyor.
 - Bu seçenek Oyun Ayarları – Diğer Fonksiyonlar altında bulunuyor ve standart ayar olarak etkinleştirilmiş durumda.
- Toplanacak görev nesneleri artık daha iyi fark ediliyor ve aşağıdaki gibi işaretleniyor.



- Fraksiyon dövüşlerinin devam ettiği mahzenlerin sonuç pencerelerine, kendi karakterinizin aldığı puanları görebileceğiniz bir ayrıntı göstergesi eklendi.
 - Dövüş sırasında ayrıntı göstergesinde artık sınıf, karakter adı ve Abis rütbesi de gösteriliyor.
 - Dövüşten sonra ayrıca yendiğiniz rakiplerin sayısı ve alınan puanlar da gösteriliyor.
- Mahzen listesinde mahzenler artık favori olarak işaretlenebiliyor ve favori listesinde görülebiliyor.

Dağılım	Simgeler
Mahzen listesinde favori seçimi	
Favori görünümü	

- Artık bir süs tüyünü 10. basamağın üzerine yükseltmeyi başardığınızda, bulunduğunuz bölgede bir sistem mesajı gösteriliyor.
- 'Hedefin beceri göstergesini göster' seçeneğinin işleyişindeki bir hata giderildi.
- Ticaret ofisinde obje kaydını tekrar denediğinizde, artık bekleme süresi penceresi gösteriliyor.
- Özel dükkanlarda Kinah renginin alıcılara doğru gösterilmemesine neden olan bir hata düzeltildi.
- Acil postanın onayı için açılır pencerede Kinah tutarının yanlış gösterilmesine neden olan bir hata düzeltildi.

YZK

- İnggison/Gelkmaros'taki Öfkeli Veille ve Öfkeli Mastarius adlı YZK'lerin basamağı 65. seviyeye yükseltildi.
- Öfkeli Veille ve Öfkeli Mastarius'un DP'si İnggison/Gelkmaros'taki savaşta belli bir değerin altına düştüğünde, bir sistem mesajı gösteriliyor.
- Runadyum ve Run Koruma Kulesi mahzenlerindeki patron canavarların bazı becerileri değiştirildi. Ayrıca özellikleri ve saldırı değerleri düşürüldü.
- Run Koruma Kulesi'ndeki bazı canavarlar kaldırıldı. Başkalarında da yetenek değerleri düşürüldü.
- Çelik Duvar Tabyası'ndaki Başkomutan Paşid'in belli koşullar altında becerilerini kullanmaması sorunu giderildi.
- Sauro Savaş Deposu'ndaki Muhafız Lideri Ahradim'in belli koşullar altında becerilerini kullanmaması sorunu giderildi.

- Muhafız Lideri Ahradim'e karşı dövüş artık doğrudan Sauro Savaş Deposu'ndaki Gizli Run Odası'na girildiğinde başlıyor.
- Runadyum'daki Öfkeli Cadı Grendal'ın, Grollun Kudretli Gürlemesi becerisinin etkisi değiştirildi.
- Hazine sandıklarının açıldıktan sonra hemen yok olması sorunu giderildi.
- Bazı YZK'lerde düzenleme doğru çalışmıyordu. Bu hata giderildi.
- Efendi'nin tüylerinin modifiye edicisinin görünüşü, yeri ve animasyonları değiştirildi.
- Katalam Yer Altı'ndaki bazı canavarların tekrar ortaya çıkmaması sorunu giderildi.
- Katalam Yer Altı'ndaki Komutan Lata, başta bulunduğu noktadan belli bir uzaklığa ulaşıldığında, artık dövüşü durduruyor ve sıfırlanıyor.
- Altgard'daki İmpetustum'da bulunun Gulkalla'nın konumu, YZK'nin artık canavar saldırılarıyla ölmemesi için değiştirildi. Gulkalla'nın öldürüldüğünde tekrar ortaya çıkması da değiştirildi.
- Karakterler belli konumlardayken Elyos/Asmodiyer ikonunun saldırılamaz olmasına yol açan hata düzeltildi.

Ortam

- Sanktum ve Pandemonium'daki gökyüzü grafiği elden geçirildi.



- Yükleme ekranları değiştirildi.

- Bölgelere özgü yükleme ekranları yerine artık çeşitli, değişik yükleme ekranları tesadüfi olarak gösteriliyor.
- Güney Katalam'daki bazı grafik öğeleri değiştirildi.
- Güney Katalam'daki bazı rüzgar akımlarının kullanılamaması sorunu giderildi.
- Güney Katalam'daki 81. garnizonda karakterler kısmen, uygun olmayan yerlere ulaşabiliyordu. Bu artık düzeltildi. Daha önce buralarda oturumu kapatan karakterler, kayıtlı oldukları bağlantı noktalarına geri gönderilecek.
- Tiamat Kalesi, Tiamatın Gözü, Jormungand Yürüyüş Rotası, Jormungand Köprüsü, Sarpan, Heyron, Katalam Yer Altı, Şöhretler Salonu ve Onur Tapınağı'ndaki bazı grafik öğeleri değiştirildi.