



Patchnote 4.6.1/1127v

Spis treści

Instancje	2
Otchłań	2
Punkty Chwały	2
Przedmiot	2
Umiejętności	7
Postać	9
BN	9
Misja	9
Otoczenie	9
Hol Sławy	10
IU	10

Instancje

1. Zmiana: Gdy Etertech ukończy misję specjalną w „Dredgionie Chantry”, wyjście znajduje się teraz przed BN wejścia do Dredgionu.
2. Zmieniono niektóre lokalizacje potworów na „Polu Bitwy Bastionu Stalowego Muru”.
3. W „Składzie Wojennym Sauro” usunięto niektóre potwory, przez co obniżył się poziom trudności.
4. Zwiększono nagrody w postaci Punktów Otchłani za zwycięstwa/porażki na „Polu Bitwy Bastionu Stalowego Muru” i „Polu Bitwy Kamar”.
5. Zwiększono liczbę Punktów Otchłani, które można otrzymać ze „Skrzyni z Prastarymi Reliktami” w „Twierdzy Krotan”, „Twierdzy Krotan Legionu”, „Twierdzy Wojennej Kysis”, „Twierdzy Wojennej Kysis Legionu”, „Twierdzy Wojennej Miren” i „Twierdzy Wojennej Miren Legionu”.
6. Rozwiązano błąd polegający na tym, że gdy Kleryk był ożywiany na „Polu Bitwy Kamar” za pomocą umiejętności przywoływania ożywiania, stosowany był efekt wzmocnienia „Doładowanie ducha walki”.
7. Materiały, które można zebrać w „Bastionie Stalowego Muru” przy Korzeniu Chaosu, Gałęzi Chaosu, Korzeniu Chaosu, Skale Chaosu itd., nie mogą już przechodzić u Asasyna do umiejętności specjalnej.
8. Zmieniono czas niemożliwości zranienia, gdy postać wchodzi na „Pole Bitwy Kamar”, „Trasę Jormunganda” i „Pole Bitwy Bastionu Stalowego Muru” lub jest ożywiana.

Otchłań

1. Zwiększono liczbę Punktów Otchłani, które można zdobyć w Reshancie (Twierdza Krotan, Miren, Kysis) i w Katalam (Twierdza Sillus, Bassen, Prades) podczas walki o twierdzę.
2. Dzięki temu, że można otrzymać większą liczbę Punktów Otchłani od potworów w czasie walki o twierdzę, usunięto bonus za inicjatywę za to, że postać atakowała potwora pierwsza.

Punkty Chwały

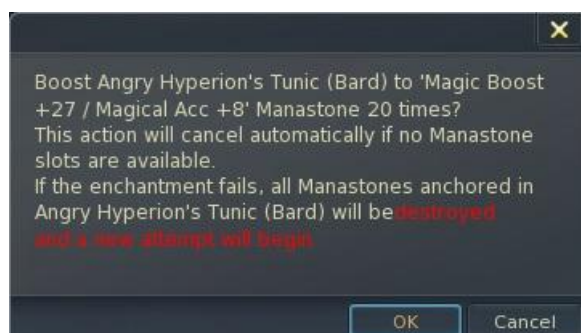
1. Zwiększono liczbę Punktów Chwały, które generał brygady legionu i zastępca generała brygady legionu mogą otrzymać w górnej Otchłani i w Katalam po pomyślnej walce o twierdzę (obrona).
2. Wprowadzono następującą zmianę: Gdy obrona twierdzy w walce o twierdzę w Katalam lub górnej Otchłani była pomyślna, generał brygady legionu i zastępca generała brygady legionu otrzymają Punkty Chwały. Od teraz są one jednak ograniczone.

Przedmiot

1. Dodano funkcję, dzięki której można automatycznie zaczarowywać kamienie many.



- W dolnym obszarze zaczarowania kamienia many ustawiana jest liczba prób i zostanie przeprowadzonych tak wiele zaczarowań kamieni many, jak pokazuje liczba.
- Liczbę zaczarowań kamieni many ustawia się kliknięciem na strzałki ◀ i ▶ w dolnym obszarze.



- Gdy zaczarowanie kamienia many nie powiedzie się, wszystkie kamienie many zostaną zniszczone tak jak przy zwykłym zaczarowaniu.
- W zależności od wybranego suplementu do slotów przeprowadzane jest automatyczne zaczarowywanie i w zależności od poziomu kamienia many zostaną użyte pasujące suplementy do slotów.
- Gdy zaczarowanie kamienia many na przedmiocie powiedzie się i gdy zostanie osiągnięta maksymalna możliwa liczba kamieni many na przedmiocie wyposażenia, pozostałe próby zostaną anulowane.

2. Wzory na tworzenie kolczych przedmiotów z serii Jormuganda / innych serii crafterskich na kolcze przedmioty otrzymują system wyboru tworzenia.

- Aby móc uzyskać rezultat z tworzenia, należy wybrać odpowiednią kombinację tworzenia. Po dokonaniu wyboru, wyprodukowanie danego przedmiotu stanie się możliwe.

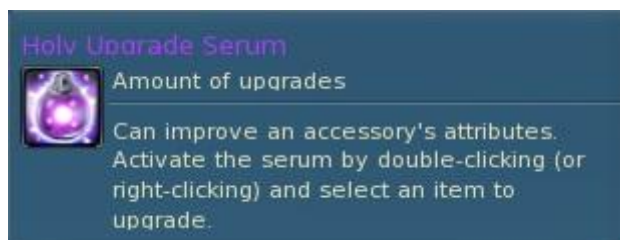
- Gdy zostanie otrzymany wzór, na liście tworzenia dodawana jest kombinacja tworzenia, a gdy kombinacja tworzenia zostanie usunięta, zostaną również usunięte wszystkie kombinacje tworzenia wzoru.
- Otrzymane wzory tworzenia są dodawane do listy jako dodatek ze stosowanymi kombinacjami tworzenia.



3. Istniały misje, w których niektóre materiały wzorcowe były nieprawidłowo ustawione. Błędy zostały usunięte.

4. Dodano system udoskonalania.

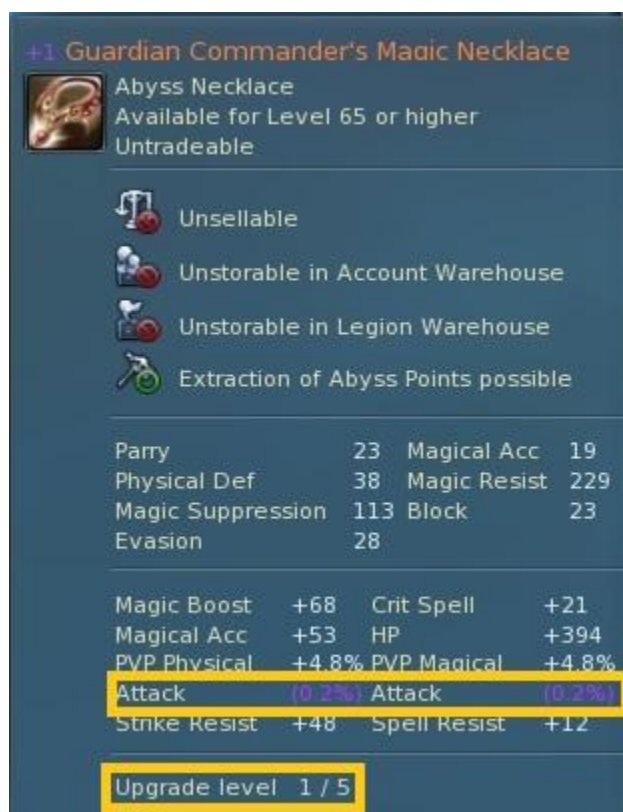
- Poprzez przedmiot 'Święte Serum Udoskonalenia' można aktywować udoskonalanie.



- Jeśli udoskonalenie było pomyślne, postać otrzyma zwiększone wartości PvP. Jeśli udoskonalenie się nie powiedzie, poziom udoskonalenia zostanie zresetowany do 0, a zwiększone wartości PvP znikną.
- System udoskonalania jest stosowany względem legendarnych i lepszych przedmiotów akcesoriów od poziomu 50. Jednak niektóre przedmioty eventów i przedmioty z ograniczeniem czasowym są wykluczone.



- Status udoskonalenia można sprawdzić w chmurce przedmiotu i jest on wyświetlany według schematu „Aktualny poziom/Najwyższy poziom”. Zwiększone wartości PvP są wyświetlane osobno w nawiasach i w kolorze liliowym.
- W przypadku pomyślnego udoskonalenia przed nazwą zostanie wyświetlony poziom udoskonalenia w kolorze liliowym.



- Bossy niektórych instancji zrzucają z określonym prawdopodobieństwem skrzynie z serum udoskonalenia. Może je otrzymać każdy członek grupy (każdy po 1 szt.).

Instancja	Boss	Instancja	Boss
Tajne Laboratorium Theobomos	Triroan	Twierdza Adma	Pan Lanmark
Jaskinia Draupnira	Komendant Bakarma	Świątynia Beshmundira (trudna)	Zdecydowany Isbariya
Poeta Ciemności	Pan Ognia Tahabata	Skład Wojenny Sauro	Podstępny Uterunerk
	Pan Płomieni Calindi		Oficer Medyczny Surkihan
Baza Rentus	Generał Brygady Vasharti		Kierownik Badań Jardaraka
Twierdza Tiamat	Skrzynia Skarbów Tahabaty		Kierownik Ogrodu Achradim

5. Liczba suplementów do slotów przy zaczarowaniu kamienia many została zmieniona:

- Przy zwykłych kamieniach many i łączonych kamieniach many wymagana jest od teraz taka sama liczba suplementów do slotów w przypadku kamieni many trafień krytycznych / ataku, jak w przypadku innych kamieni many.
- Zmniejszono liczbę suplementów do slotów wymaganych dla połączonych kamieni many.
- Dostosowano liczbę wymaganych suplementów do slotów przy prastarych kamieniach many do danego poziomu.

6. Dodano atrybut „Możliwe pakowanie” dla przedmiotów walki (broń/zbroja/akcesorium), które można kupić za medale walki.

- Można opakowywać tylko przedmioty o randze wyjątkowe/bohaterskie, które mogą być opakowywane do 3 razy.

7. Rozwiązano problem polegający na tym, że nie można było używać umiejętności stygmatu „Tarcza Ochronna Id’ Etertech”, którą można otrzymać z Dużego Pakietu Stygmatów.

- „Duży pakiet stygmatów” można otrzymać jako nagrodę w instancji w momencie rozpoczęcia oblężenia twierdzy.

8. Rozwiązano problem polegający na tym, że nie można chwilowo handlować „Wyjątkowymi Dainatowymi Skrzydłami” i „Dainatowymi Skrzydłami”, które można otrzymać w Wieży Obronnej Ruhnów.

9. W kategoriach tworzenia alchemicznego zmieniono nazwę „Kamień zaklinający” na „Przedmiot przemiany”.

10. Rozwiązano problem polegający na tym, że gdy gracz przywołuje „Kota syjamskiego”, część miota nie jest rozpoznawalna dla innych graczy.

11. Poprawiono część błędów ortograficznych w chmurkach przedmiotów.

12. Rozwiązano problem polegający na tym, że przy tworzeniu niektórych przedmiotów wartość po założeniu była stosowana w nieprawidłowy sposób.
13. Niektóre podręczniki umiejętności Zaklinacza, które można było do tej pory uzyskać przez drop od potworów, można teraz kupić również od BN nauczyciela w danej stolicy.
- Przywoływanie: Duch Wiatru I-Duch Wiatru IV, Przywoływanie: Duch Wody I-Duch Wody IV
14. Rozwiązano problem polegający na tym, że niektóre przedmioty były nieprawidłowo wyświetlane.
15. Podgląd niektórych przedmiotów był nieprawidłowy. Problem został rozwiązany.
16. Usunięto błąd polegający na tym, że liczba platynowych monet wymaganych dla ,Dotkniętych słońcem rękawic płóciennych' w Centrum Badawczym Lefarystów w Heiron była nieprawidłowo wyświetlana.
17. Rozwiązano błąd polegający na tym, że receptura na płomienny olej była wymagana dla kul armatnich dla składników Asmodianów/Elyosów.

Umiejętności

1. Od teraz przywołani towarzysze, pozostają przy postaci także po tym jak postać się teleportuje.
2. Występował problem polegający na tym, że w wyjątkowych sytuacjach umiejętności rozkazujące Zaklinacza nie były prawidłowo stosowane. Problem został rozwiązany.
- 3 Mag. precyzja czarodzieja dla umiejętności ,Sen: Strach na Wróble I' jest tak samo wysoka co dla ,Sen I'.
4. Zmieniono treść umiejętności ,Pierwsze Ostrze I-II(Elyos)' i ,Zwinne Cięcie I-II(Asmodian)' gladiatora:
- Zasięg stosowania celu zależy od zasięgu broni.
- Wartość mag. precyzji została zwiększona.
5. Umiejętność ,Wyrok I-III' Templariusza można stosować tylko dodatkowo do wielkiego miecza również z każdą inną bronią do walki wręcz.
6. Zmieniono treść umiejętności ,Oślepiająca Eksplozja I' Asasya:
- Liczba osób, które mogą używać umiejętności, została zwiększona z 6 do 8.
- Zwiększono priorytet efektu ,Oślepiająca Eksplozja I'.
7. Zmieniono treść umiejętności ,Grad strzał I-VIII' Łowcy:
- Liczba osób, które mogą używać umiejętności, została zwiększona z 3 do 6.
- Promień umiejętności został zwiększony z 5m do 7m.
8. Zmieniono treść umiejętności ,Lodowa Kolumna I-V' Czarodzieja:
- Liczba osób, które mogą używać umiejętności, została zwiększona z 6 do 8.
- Obrażenia zostały zwiększone.
9. Zmieniono treść umiejętności ,Rozkaz: Postawa Gniewu I' Zaklinacza.
- Efekt umiejętności Ducha Ziemi został zmieniony z tarczy ochronnej na maks. zwiększenie PŻ.
10. Zwiększono zasięg mantry Kantora z 20m do 25 m.

11. Zwiększono wartość zmniejszenia gniewu ,Utraty Pamięci VII' Kleryka.
12. Zwiększono wartość zmniejszenia gniewu ,Manipulacja Pamięcią IV' Strzelca.
13. Zmieniono część umiejętności Etertecha:
 - Dla umiejętności ,Szybkie Ładowanie I-V' dodano efekt odzyskiwania PŻ.

Umiejętność	Opis
Szybkie ładowanie I	Twoje PM są regenerowane o 4000, a twoje PŻ są regenerowane o 3000.
Szybkie ładowanie II	Twoje PM są regenerowane o 4500, a twoje PŻ są regenerowane o 3250.
Szybkie ładowanie III	Twoje PM są regenerowane o 5000, a twoje PŻ są regenerowane o 3500.
Szybkie ładowanie IV	Twoje PM są regenerowane o 5500, a twoje PŻ są regenerowane o 3750.
Szybkie ładowanie V	Twoje PM są regenerowane o 6000, a twoje PŻ są regenerowane o 4000.

- Skrócono czas regeneracji ,Tarczy ochronnej Id I-IV' z 10 min. do 5 min.
- Zwiększono zasięg efektów ,Fala Ochłodzenia I-V', ,Fala Zniszczenia I-VI', ,Wysysająca Krew Fal I-II', ,Bat Idium I-VII', ,Promień Idium I', ,Działo Boskiego Smoka I-III' i ,Fala Gniewu I-II'.
- Regeneracja PŻ o wartości 75% obrażeń magicznych u przeciwników w otoczeniu została zwiększona do 100% dla umiejętności ,Wysysająca Krew Fala I-VII'.
- Ograniczono liczbę osób, które mogą używać umiejętności ,Wysysająca Krew Fala I-II' i ,Działo Boskiego Smoka I-III'.
- Zwiększono obrażenia zadawane przez ,Działo Boskiego Smoka I-III'.
- Czas trwania efektu ,Mistyczny Pancerz I-V' został zwiększony z 1 min. na 1 min. 30 sek.
- Zasięg umiejętności ,Elektryczne Więzy I-VI' został zwiększony z 15 m do 20 m.
- Gdy inny efekt umiejętności będzie się pokrywać z umiejętnością ,Elektryczne Więzy I-VI' priorytet będą miały od teraz Elektryczne Więzy.

14. Do umiejętności ,Odmiana Wzmocnienia Magii I' Barda został dodany efekt 100 mag. precyzji.
15. Rozwiązano błędy polegające na tym, że efekty wzmocnień w niektórych miejscach były nieprawidłowo wyświetlane.
16. Rozwiązano problem polegający na tym, że ikona efektu wzmocnienia była pokazywana przy wybranym celu, mimo że nie można było na nim zastosować tego efektu.
17. Gdy umiejętności ,Przenikliwy Spirant IV' i ,Przenikliwy Spirant V' pokrywały się u Barda, priorytet miał efekt ,Przenikliwy Spirant IV'. Problem został rozwiązany.
18. Zwiększono priorytet efektu umiejętności ,Oślepiające Światło I' Kleryka.
19. Rozwiązano problem polegający na tym, że w wyjątkowych sytuacjach można było używać umiejętności tarczy, mimo że postać nie założyła żadnej tarczy.

Postać

1. W wyjątkowych sytuacjach lot Zaklinacza kończył się i postać lądowała na ziemi, ale czas lotu był nadal zużywany. Problem został rozwiązany.
2. Rozwiązano problem polegający na tym, że u członków grupy, których odległości nie można było zmierzyć, odległość była przedstawiana nieprawidłowo.
3. Gdy przy otwieraniu osobistego sklepu była używana emotikona, zdarzało się, że sklep ten otwierał się nieprawidłowo. Problem został rozwiązany.
4. Gdy zostaje przywołany duch i gdy zostaje użyty prąd wietrzny, przywołany duch pozostawał. Zostało to naprawione.
5. Zmieniono prędkość zmiany ze stanu lotu do stanu walki/stanu normalnego po awansowaniu na Etertech.
6. Gdy zostaje przywołany obiekt przywołania i gdy jest on używany przez transporter lotniczy lub obiekt lotniczy do latania, przywołany obiekt nie znika.

BN

1. Zmieniono tekst rozmowy dla BN mistrzów w stolicy Elyosów/Asmodianów w zależności od klasy.
2. Przy teleportacji z Lądowiska Terminon/Primum do Twierdzy Krotan postać jest teraz teleportowana w pobliże <Teleportera Twierdzy>.

Misja

1. W niektórych misjach poprawiono błędy ortograficzne.
2. Rozwiązano problem polegający na tym, że gdy liczba misji ukończonych w regionach przekraczała 50, nie były one prawidłowo wyświetlane w oknie misji.
3. Zwiększono liczbę medali walki, które można m.in. otrzymać jako nagrodę w misjach dnia PvP Północnego/Południowego Katalam.

Przed zmianą	Po zmianie
Medal Walki 3 sztuki	Medal Walki 4 sztuki

4. Przy misji Elyosów „Odnowienie Źródeł” pod nagrodami przy instrumencie strunowym poziom i ceny sklepu były wyświetlane nieprawidłowo. Błąd został usunięty.

Otoczenie

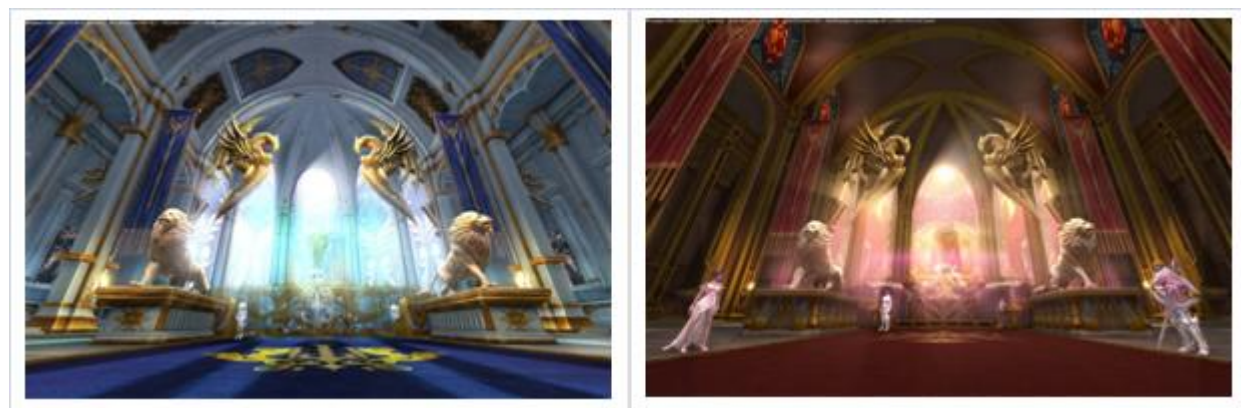
1. Zmieniono część topografii w Podziemiach Katalam.
2. Zmieniono część topografii Twierdzy Bassen w Południowym Katalam.

3. Zmieniono część topografii Twierdzy Sillus w Północnym Katalam.
4. Zmieniono część tytułów książek w Pandemonium.
5. Zmieniono część topografii ,Bastionu Stalowego Muru’.
6. Zmieniono część topografii w ,Holu Wiedzy’.
7. Zmieniono część topografii ,Trasy Jormunganda’.
8. Brama do Areny Współpracy jest teraz wyświetlana prawidłowo graficznie jako 3v3.

Hol Sławy

W Akademii Kaisinela dodano Hol Sławy, a w Konsylium Marchutana dodano Świątynię Honoru.

W Elysea jest Hol Sławy, a w Asmodae jest Świątynia Honoru. Te miejsca zostały założone przez wojskową kwaterę główną w hallu Akademii Kaisinela i w Konsylium Marchutana w celu oddawania czci Elyosom/Asmodianom i stworzenia miejsca uhonorowania Daeva walczących z pasją za swoją frakcję. Całkiem w środku znajduje się Relikwiarz Chwały(El)/Schronienie Chwały(As), do którego mogą wejść tylko Daeva o randze generała i ofiera. Ci Daeva o wysokiej randze są tam traktowani ze szczególnymi honorami. Tam znajdują się sprzedawcy zasług - oficerowie pomocniczy Otchłani, którzy zostali tam wysłani, aby wspomagać Daeva o wysokiej randze i udostępniać im nagrody. Również generałowie korzystają z tego miejsca, aby ze sobą rozmawiać i planować przyszłe sojusze.



- Hol Sławy / Świątynia Honoru znajduje się we wnętrzu Próby Ognia.
- W Holu Sławy / Świątyni Honoru znajduje się Relikwiarz Chwały / Schronienie Chwały, do których mogą wchodzić tylko postacie o randze generała.
- BN sprzedawcy zasług dla przedmiotów generałów/oficerów, którzy byli na początku rozlokowani w Akademii Kaisinela / Konwencie Marchutana, zostali usunięci i zastąpieni nowymi BN sprzedawcami usług w Holu Sławy / Świątyni Honoru.

IU

1. W oknie czatu nie jest już możliwe zmienianie koloru czcionki przez wstawianie specjalnych tagów.
2. Usunięto błędy ortograficzne w niektórych oknach powiadomień systemowych.
3. W oknie agenta handlowego w kategorii [Przedmiot użytkowy – zmiana] dodano ponownie serum udoskonalenia.