# **Dealivery**

**Team: SimKids** 



## 목 차

- **1.** 프로젝트 개요 ------
  - 1.1 소 개
  - 1.2 배 경
  - 1.3 시나리오
- 2. 기술 스택 ------
  - 2.1 데이터베이스
  - 2.2 프론트엔드
  - 2.3 백엔드
  - 2.4 데브옵스
  - 2.5 모니터링

## 프로젝트 개요

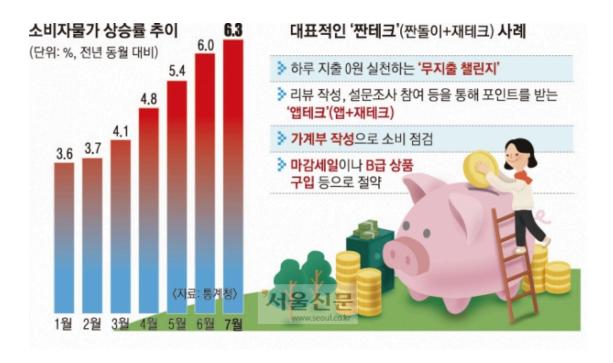
#### 1.1 소 개

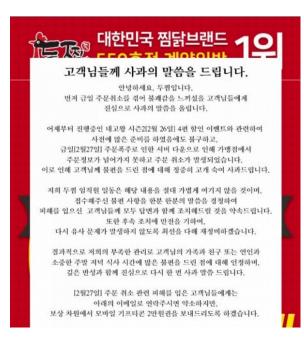
최근 네고왕 콜라보와 같은 인기 이벤트나 특정 기간 동안만 진행되는 핫딜, 한정 판매 등 이벤트성 판매에 대한 소비자들의 관심이 높아지고 있다.

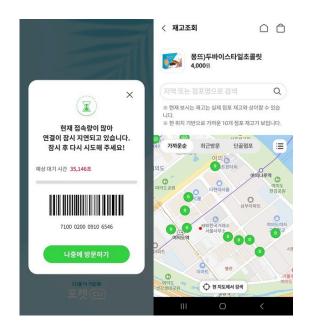
팀 "SimKids"가 제공하는 서비스 "Deilivery"는 파편화되어있는 다양한 브랜드와 기업의 이벤트성 판매 정보를 한 곳에서 손쉽게 찾아볼 수 있게 하여, 소비자들에게 자신이 원하는 혜택을 빠르게 찾아 구매할 수 있는 편의성과 기회를 제공한다. 또한, 기업들에게는 더 많은 판매 기회와 판매시스템 운영 부담 절감의 효과를 제공한다.

#### 1.2 배 경

고물가·고금리·고환율의 '3고(高)' 현상이 지속하자 욜로와 플렉스 소비와 같은 과시적 소비 행태가 줄어들고, 한정된 자원에 전략적인 지출을 추구하는 '체리슈머(Cherry-sumer)'가 늘고 있다. 아래의 기사들에서 볼 수 있듯 소비자의 소비패턴 변화에 따라, 일정 기간동안 한정적으로 진행되는 이벤트성 판매가 여러 채널에서 발생하고 있고, 많은 소비자들의 호응을 이끌어내고 있다는 점을 확인할 수 있다.







- [단독]'두바이 초콜릿이 뭐길래?' 포켓(U 앱 3시간 '먹통'..."첫 서버 다운"
- `특가`제주항공 또 서버 먹통..."개선 의지 있나" 소비자 분통 [디지털타임스]

- <u>두찜, 네고왕 이벤트 쿠폰방식 변경과 서버증설에도 고객 몰리며 나흘 연속</u> <u>서버다운 < 라이프 < 기사본문</u>
- [기획] 플렉스 소비 대신 '체리슈머' 뜬다 매일일보
- <u>[주간 미디어동향] 2022년 국내 총 광고비 15.7조원 예상 **外** 《미디어 《기사본문</u> - <u></u> 반론보도닷컴
- 고물가에 맞서 '무지출 챌린지'... 짠테크 열풍

그런데, 이러한 이벤트성 판매는 대부분 자사 웹사이트에서만 진행되기때문에 소비자 입장에서는 각 회사의 이벤트를 하나하나 확인하기 어렵고, 누릴 수 있었던 좋은 혜택을 놓치는 경우가 많다. 판매자의 입장에서도 잠재적 고객을 놓치는 문제가 발생하고 있다.

뿐만 아니라 판매자가 직접 운영중인 자사 서비스는 짧은 시간 동안 한 번에 몰려오는 소비자들의 요청을 원활히 처리하기 어렵게 설계된 경우가 많고, 직접 서비스를 운영하고 있지 않은 판매자들은 이벤트성 판매 자체를 기획하지 못하고 있는 실정이다.

### 1.3 시나리오

"Dealivery" 서비스는 핫딜,이벤트성 판매와 같이 많은 혜택을 동반한 쇼핑 경험을 원하는 소비자들의 니즈를 충족시켜주고,판매자는 원하는 수량만큼의 판매목표를 제3자에 의한 문제없이 원활하게 달성할 수 있도록 돕는 커머스 서비스이며 "SimKids"는 "Dealivey" 서비스를 개발 및 운영하는 팀이다. 판매자는 일정 기간동안 진행할 판매 이벤트를 등록하고 안정적인 환경에서 판매에만 집중하여 원하는 매출목표를 달성할 수 있으며, 소비자들은 큰 혜택을 주는 판매 이벤트에 대한 정보와 그 구매를 하나의 사이트에서 모아보고 직접 구매까지 할 수 있다.

#### - "Dealivery" 서비스의 필요성

- 짧은 기간동안 특별히 진행되는 이벤트성 판매에 대한 정보가 파편화 되어있어 일반 소비자들이 해당 정보에 접근하기 다소 어렵다.
- 2) 홈 페이지나 주문 및 판매 시스템을 직접 운영하지 못하는 비교적 소규모의 판매자들은 기존 커머스에 큰 비용을 지불하고 이벤트성 판매를 진행해야 한다.
- 3) 홈 페이지를 운영하고 있다고 하더라도 짧은 시간에 트래픽이 몰리는 상황에 대한 대비가 다소 부족한 판매자들은 서버 다운에 대비하기 위한 추가적인 소요가 많이 발생한다.

## - "Dealivery" 서비스를 통한 해결방안

- 자사 페이지나, 각종 커머스 사이트의 이벤트 탭에 작게 파편화 되어있던 이벤트성 판매를 한 곳에 모아 접근성을 향상시킨다.
- 2) 대기열 및 상품구매의 전체 프로세스를 사전에 구축하여 제공함으로써 대량의 판매를 짧은 기간동안 유도하는 이벤트성 판매 시스템을 직접 구축하기 어려운 소규모 판매자도 소비 트렌드에 대응할 수 있도록 돕는다.
- 3) 판매 시작시점과 같이 한 번에 소비자가 몰릴 수 있는 환경에 대응하는 대기열 서비스를 사전에 제공하여 서버다운으로 인한 피해 없이 안정적으로 판매가 진행될 수 있도록 돕는다.

## 기술 스택

## 2.1 데이터베이스

1) 운영체제: Linux

2) 데이터베이스: Maria DB 11.3.2

3) 캐시서버: Redis

4) 컨테이너화 플랫폼: Docker

5) 오케스트레이션 툴 : Kubernetes (k8s)

## 2.2 프론트엔드

1) 프로그래밍 언어 : HTML5, CSS3, JavaScript

2) 웹 프레임워크: Vue 3.0

3) 웹 서버 : Nginx 1.27.0

4) 상태 관리 라이브러리: Pinia

5) 클라우드 플랫폼 : AWS S3

- 6) 컨테이너화 플랫폼: Docker
- 7) 오케스트레이션 툴: Kubernetes (k8s)
- 8) 형상 관리 : Git, GitHub

### 2.3 백엔드

- 1) 프로그래밍 언어: Java OpenJDK 17
- 2) 웹 프레임워크: Spring Boot 3.3.1, Spring Security
- 3) 메시지 큐: Kafka
- 4) 클라우드 플랫폼: AWS S3
- 5) 컨테이너화 플랫폼: Docker
- 6) 오케스트레이션 툴: Kubernetes (k8s)
- 7) 형상 관리 : Git, GitHub

## 2.4 데브옵스

- 1) CI/CD 도구 : Jenkins, GitHub Actions
- 2) 테스트 프레임워크
  - 프론트엔드: Selenium, Jest
  - 백엔드: Junit, Mockito
- 3) 컨테이너화 플랫폼: Docker

- 4) 오케스트레이션 툴 : Kubernetes (k8s)
- 5) 형상 관리 : Git, GitHub

## **2.5** 모니터링

- 1) 모니터링 및 경고 시스템: Prometheus
- 2) 시각화 도구: Grafana
- 3) 분산 트레이싱 : Jaeger