

# Fast & Furious 使用说明

---

## 生成目录

---

### 概述

- 检测画板中的 Title 组件实例，找到标题，依次写入目录页
- 生成过程将检测标题的有效性、标题序号的正确性、标题是否有重复等，并提供修正的界面

### 依赖

- 依赖 1 个组件：Title

### 操作

2. 选择插件中“生成目录”项
3. 指定画板排列的顺序，该顺序决定标题在目录中的页码
4. 检测到不符合规则的标题，将提示修正
5. 点击“生成”，等待完成
6. 生成的目录页在 {x: 0, y: 0} 位置，并自动在 Sketch 文档中居中显示，可查看确认

### 参考

- 目录样式参考《交互设计文档规范 1.0.1》

## 添加/删除页码

---

- 给包含“标题”的画板添加页码，检测不到“标题”则不添加

## 添加/删除水印

---

- 给每个画板添加水印，需要在组件页中添加“水印”组件