2019

WHITE PAPER

Beyou Chain

币游链

区块链泛娱乐支付公链（游戏生态版）

目录 CONTENT

一、项目背景 04

1.1 泛娱乐支付公链赛道发展和机遇 05

1.2 全球游戏产业市场前景及现状 05

二、Beyou Chain简介 07

2.1 Beyou Chain愿景 08

2.2 行业痛点分析和解决方案 09

2.3 Beyou Chain核心价值 10

三、技术实现 12

3.1 Beyou Chain系统架构 13

3.2 技术解决方案 13

四、Beyou Chain生态架构 20

4.1 泛娱乐生态一体化平台 21

4.2 星际王者——Beyou Chain游戏生态案例 22

五、Beyou Chain经济模型 25

5.1“公链币—稳定币”双币模型 26

5.2 Token价值介绍 26

六、团队介绍 27

6.1 核心团队 28

6.2 顾问团队 30

6.3 合作及投资机构 31

七、Beyou Chain发展规划 33

7.1 Beyou Chain发展历程 34

7.2 Beyou Chain未来规划 34

八、免责申明和风险提示 35

摘 要

BEYOU CHAIN是基于智能合约打造的泛娱乐公链。 它以去中心化的结构， 直接将整个游戏生态链上的组成分子有机地链接起来，实现个体价值的直接对接、无损流通和点对点支付。在整个币游链生态中，全球的游戏开发者与玩家，能够让自己所产出的价值转化为自身的收益，并以 BYC （ BEYOU CHAIN 通证 ）的形式在生态里流通。而BYC作为价值承载物，不仅在生态系统里流通，更能撬动游戏以外更大的价值生态。

币游链将秉承科技创造未来的理念，使区块链技术和互联网相结合，多领域共生打造明星IP。通过营造具备信任机制的粉丝经济为基础，打通游戏竞技，娱乐、影视、动漫、音乐、文学、教育等多生态应用场景，将区块链技术与时代发展接轨，打造出一个在全球最具有影响力的泛娱乐支付公有链。

一.项目背景

一. 项目背景

1.1 泛娱乐支付公链赛道发展及机遇

随着区块链技术的持续创新和商业应用不断拓展，区块链正在深刻影响众多传统行业的转型升级与价值再造，并在未来的数字经济浪潮中扮演更重要的角色。2016年以来，区块链行业发展迅猛，全球产业链不断完善，应用场景日益丰富，社会对区块链行业认知度明显提高。

从2018年下半年开始，有不少公链宣布主网上线，到如今公链赛道竞争如火如荼，掀起了一股小高潮，公链作为区块链世界类似“操作系统”的存在，其数量增多也预示着区块链产业走向成熟。但公链的特点之一就是技术更新速度之快，让人始料不及，而应用场景若跟不上技术更新的速度，就会导致好多项目成为“烂尾楼”。目前，公链市场整体来说就是，热闹中缺乏可行的落地应用。

在此市场环境下，Beyou Chain 全球泛娱乐支付公有链由此诞生——它以游戏产业为依托，以创新区块链娱乐模式为己任，致力于为游戏、竞猜、电子竞技、线下实体消费等泛娱乐产业搭建链上基础设施，构建与区块链互相融合的跨领域、跨生态、全球化的以实体泛娱乐产业为依托的区块链娱乐综合体，并为技术开发者、娱乐价值创造者和传播者，提供一个兼具匿名性、开放性、公平性、激励性和自治性的底层平台支援。

1.2 全球游戏产业市场前景及现状

据新华社报告，网络游戏和在线投注目前已成为文化领域最受关注的商业模式。2018年，全球数字游戏玩家高达 23 亿，在游戏上花费 1379 亿美元，其中手游占比超过 50%。全球目前已经有超过 100 个国家和地区宣布在线投注合法。根据英国在线投注公司预计，2017 年全球在线投注市场规模将高达 5360 亿美元。在线投注合法化已经逐渐形成趋势，全球在线投注的市场规模不断扩大。

然而，目前的网络游戏和在线投注行业，都存在着严重的信任危机：黑庄和暗箱操作现象层出不穷；不诚信平台众多；法币充值和提现手续费高；实名账户安全隐患高；大数据杀熟；中心平台资料泄露……绝大多数在线投注平台均以圈钱为主，由于未被纳入监管，不受法律制约，参与玩家急需一个安全、透明的公平机制。

区块链的出现，标志着人类将迎来社会生产力与生产关系的巨大变革，区块链分布式数据存储、数据不可篡改、点对点传输、共识机制、加密算法、去中心化、通证经济等技术给世界带来了无限遐想，其自身特点可以完美解决诸多泛娱乐、网络游戏与在线投注行业的痛点。

截至目前，在以太坊平台上的游戏中，可交易道具资产额已达到 10 亿人民币。而目前区块链技术的发展还处在基础设施建设阶段，尤其是针对其速度、兼用性、延迟等问题的突破成为关键。预计随着区块链底层应用的成熟发展，有核心技术突出的基链、联盟链正式上线，2019年将成为区块链游戏的爆发期，仅游戏资产交易规模预计可达 500 亿人民币。到2022 年，游戏资产交易规模预计可达到 2000 亿人民币，区块链游戏行业的发展前景一片广阔。

二.Beyou Chain简介

二. Beyou Chain简介

2.1 Beyou Chain愿景

面对游戏市场种种乱象，Beyou Chain希望能改变产业疲软和不成熟的现状。自诞生以来，Beyou Chain便一直致力于打造全球顶尖的泛娱乐支付公链，在区块链匿名支付与游戏产业结合的领域开辟出新的道路，致力于打造出一个集支付、开发、娱乐为一体的泛娱乐生态圈：

1）玩家在平台上找到优质的区块链游戏，并可以自由、安全、快捷地交易游戏资产；

2）游戏开发商可以导入更优质的用户，通过游戏即挖矿的模式增加用户黏性，同时还可以官方的形式将游戏的珍稀资产放入平台与玩家交易；

3）投资型玩家可以通过挖矿、买卖游戏资产获得收益。对于拥有游戏梦想的独立开发者，我们还可以通过平台基金、黑客松比赛等方式进行扶持。

4）通过平台统一通证 BYC，确保不同游戏资产之间低成本高效率转移，保障了客户资产变现能力。

5）不同于 ETH、EOS、波场等其他公链项目， Beyou Chain无需每一个项目发行一个代币，导致价值分散。公链上所有项目的价值，都集中到 BYC 这一个币上面，让 BYC 不断升值。任何游戏都使用 BYC 支付流通实现价值传递。使用者也不需要因为参与多个游戏而管理每个游戏的代币。

6）通过模块化设计，屏蔽掉开发细节，让任何人都可以按照自己的想法在币游链平台发布游戏，而不需要懂开发，做到大众创新，游戏数量和规模将迎来大爆发。让发布区块链游戏跟在 ETH 上面发行代币一样简单。

7）通过引入匿名币技术，确保了游戏隐私性，真正的匿名游戏。

2.2 行业痛点分析和解决方案

（1）游戏资产变现困难

市场上游戏平台多样而繁杂，玩家可能花了数百或数千美元解锁神秘盒，以及无数小时的上场时间来赚取稀有游戏商品。然而，当玩家终止玩那场比赛时，游戏中皮肤、道具、金币都难以流通和变现，流通的成本和风险也极高。

币游链平台公链借助区块链去中心化、分布式节点验证的透明机制以及高效可流通资产经济模型，将平台所有游戏通证统一化，以BYC作为唯一通证在所有游戏中自由流通，做到低成本，低风险的游戏物品流通变现，让游戏具备可玩性的同时，增加玩家收入，也以此提高游戏粘性。

（2）游戏公平性难比保证

传统游戏所有数据都存储在中心化服务器上，无法保证游戏公平性。而Beyou Chain平台所有游戏运行在区块链智能合约上，它们是分布式的，不可篡改的。

分布式意味着，合约的输出被网络上的每个人验证；不篡改意味着一旦智能合约被创建，这永远都无法改变。为了证明公平性，智能合约的工作方式是采用的是基于一个不可控的基础数据，再结合一定的公式算法，推导出随机结果，得到的结果依然是随机的，从而达到真随机性。

（3）开发成本高

传统游戏由于工作零散，重复开发需求不断，工作分散，代币无法重复利用，导致普通游戏开发成本和周期普遍较长， 难以应对市场瞬息万变的环境。

Beyou Chain通过模块化设计，完成游戏底层架构开发之后，只要有好的 Idea，任何人都可以在币游链平台开发和定制自己的游戏，无需了解开发过程，平台用户既是开发者也是玩家。这将极大的降低游戏开发难度，并最大限度发挥大众创新热情， 创建一个丰富多彩的游戏世界。同时通过币游链平台不断增长的用户群，确保新游戏有最基础的用户，节省大量的推广成本。

（4）游戏门槛高

中心化游戏带给用户带来完美的用户体验，但无法保证公平性，去中心游戏可以保证

公平性，但是游戏体验难以提升， 同时参与游戏的门坎很高，难以普及。币游链将在中心化和去中心中寻找平衡，给用户带来极致的用户体验。

Beyou Chain自带一套中心化用户系统，类似传统交易所帐户， 系统拥有统一的充值和提现 BYC 帐户，用户通过手机号登录， 并分配 UID 用户将自己 UID 作为 MEMO 值在中心化系统进行充值，在用户玩游戏的时候，系统自动带着 UID 作为MEMO 向 DApp 游戏合约充值，合约将通过 UID 对用户区分，用户在合约内的资金需要提现时，合约将用户 UID 作为MEMO 提现到之前充值地址，也就是中心化系统充值帐户。通过以上逻辑，可以实现中心化帐户系统调用游戏合约。

2.3 Beyou Chain核心价值

Beyou Chain 是一个基于区块链技术的泛娱乐支付公链， 集支付、 开发、 娱乐为一体。

（1）打通链上链下支付场景

基于区块链分布式支付，可以为金融行业提供信用背书，运用区块链存证溯源，通过安全记录和加密的方式，能够对互联网金融业务中大规模的活性数据进行验证，使得数据在分布式的数据库中实现跨网和安全共享，避免了不必要的信息数据中介，保障数据安全性和真实性，同时也保障了用户的隐私。在未来，区块链匿名支付有望颠覆第三方中心化支付。

Beyou Chain公链通过自主开发区块链钱包App，解决传统游戏的支付问题。玩家在Beyou Chain的平台上找到优质区块链游戏后，可以自由、安全、快捷地交易游戏资产。

Beyou Chain之后拟将全球游戏资源以和线上投注支付全部打通，打造全球第一泛娱乐支付公链。

（2）游戏资产道具上链

Beyou Chain 不仅仅具有一个稳定高效的区块链网络，更规范了套游戏行业的道具资源设计标准。游戏开发商会基于币游链，设计他们的游戏道具。这样的游戏道具，是唯一、不可更改的。

在 Beyou Chain 的平台上，游戏的道具可以非常安全自由地流通，这是一个行业的巨大颠覆。这样的流通，不仅仅是游戏内的一个流通，更多是全球范围内不同游戏间的流通。在资产上链、道具上链的同时，解决过往游戏公链难以形成生态的痛点。

（3）去中心化游戏机制

对于玩家而言，传统游戏的数据缺乏公正性和公开性。因为游戏公司管理数字虚拟财产的载体是自家服务器，这对玩家产生了制约，游戏中常常存在不公开、易盗取、数据删除或篡改等风险。

为了更公平信任的游戏机制，Beyou Chain平台引入可验证随机数，为游戏中的在线投注等细分领域提供公平性极强的应用场景。通过智能合约发币，做到完全去中心化，任何人都没有办法改变游戏规则。使玩家在尽情享受游戏乐趣的同时，无需担心项目方暗箱操作或跑路的风险。

（4）玩家即股东

对于玩家而言，他们可以在 Beyou Chain 中某个游戏里刷出的稀有道具，去兑换另一个游戏的关键装备，或者直接安全地兑换成现金/代币。玩家不再被运营商剥削，也不再担心服务器故障与盗号带来的损失。整个游戏开发商、玩家以及游戏内可流通的资源，将围绕币游链，形成一个健康完整的游戏生态。

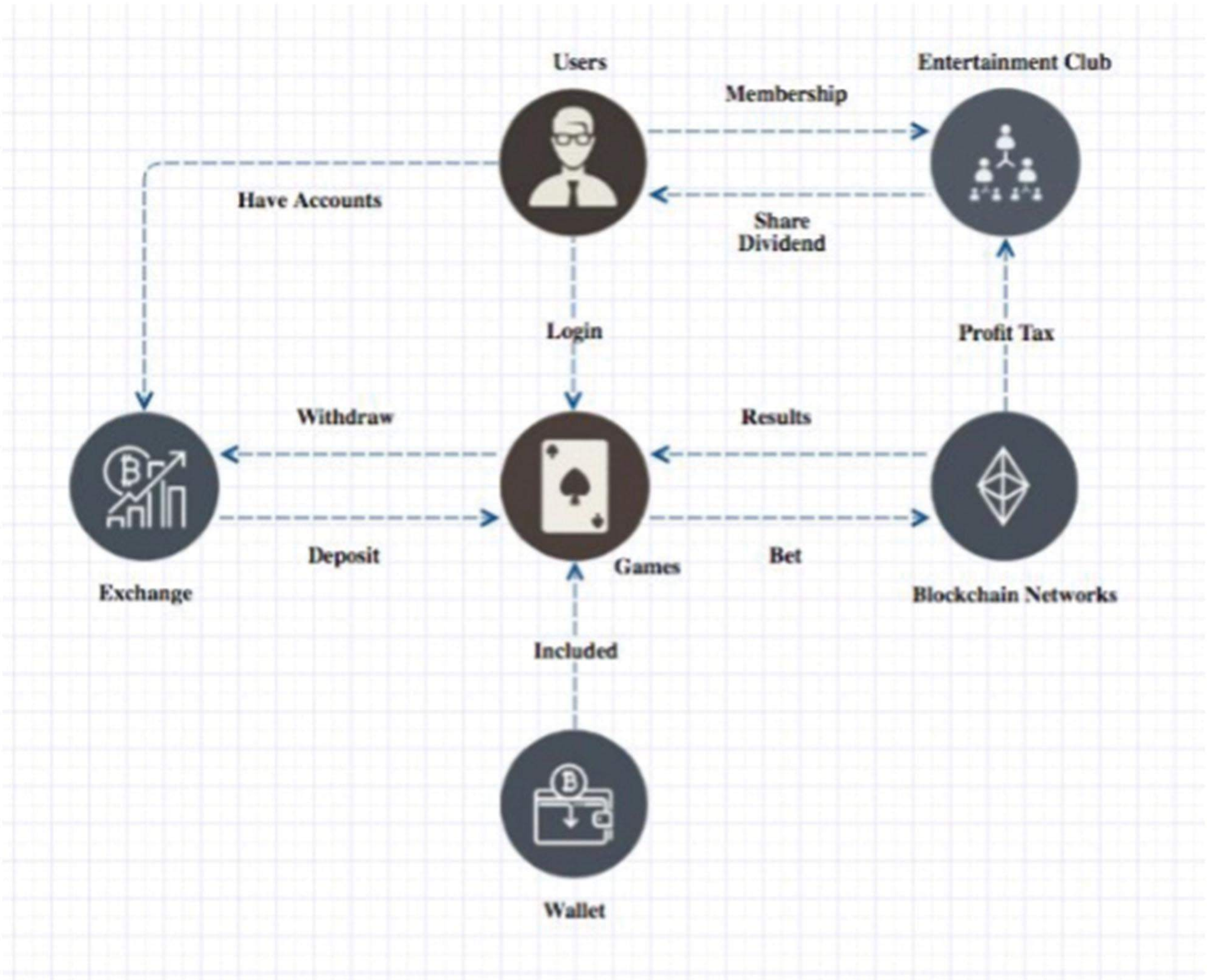
此外，每个玩家都可以成为这个生态的共建者。如果对接游戏成功，所得回报将有25%给生态建设者；50%给整个社区分红；25%给开发者联盟。

三.技术实现

三. 技术实现

3.1 Beyou Chain系统架构

币游链由：平台代币、账号资源合约、SDK、道具矿场、道具交易所这几部分构成。币游链的参与者由：游戏厂商、游戏玩家、道具矿工、投资者这四者组成，其中道具矿工也可以是厂商或玩家，游戏玩家也可以成为投资者。



3.2 技术解决方案

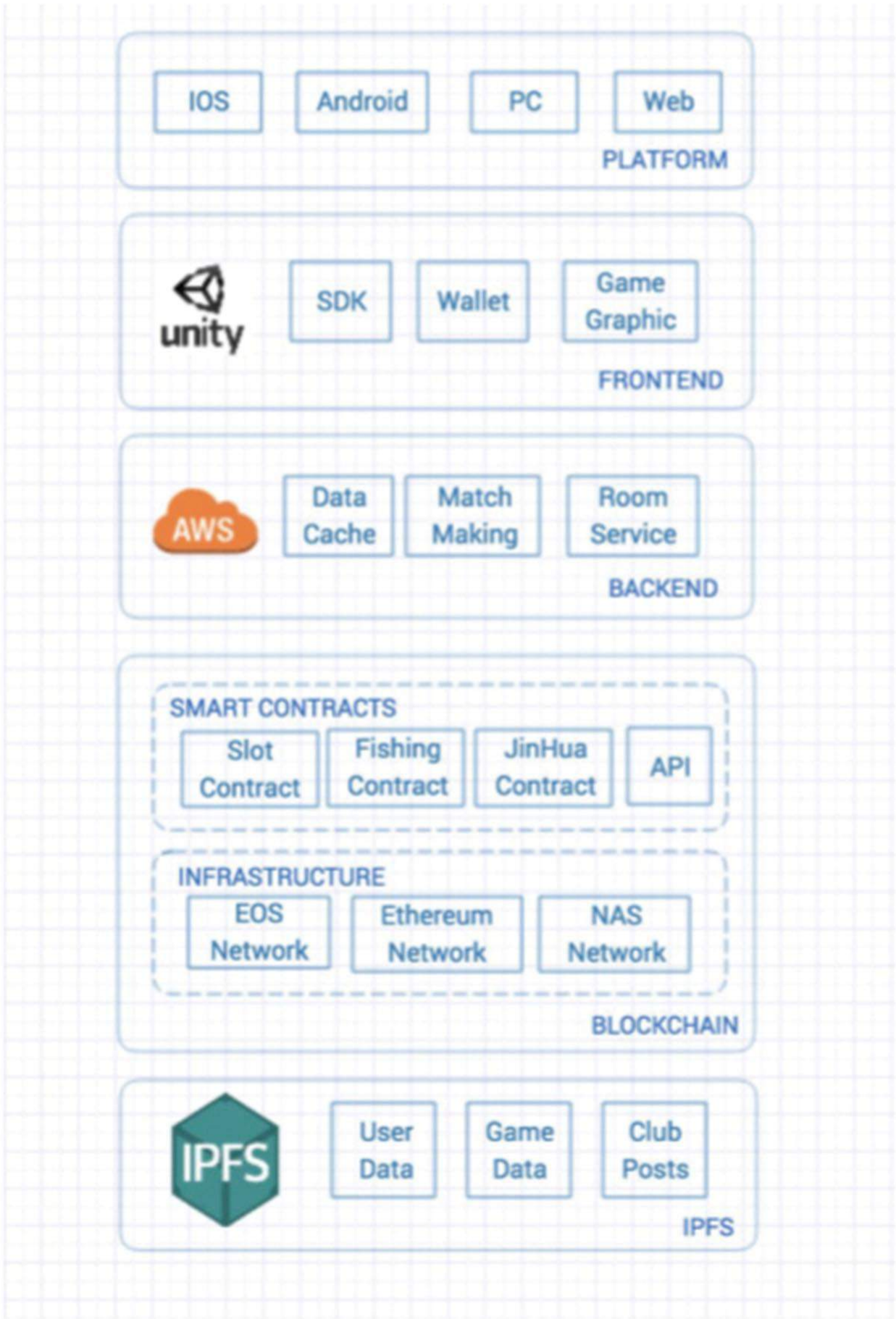
（1）区块链网络

现有的以太坊网络，阻塞问题相当严重，平均交易会等待很长时间的确认。虽然以太坊有着将交易速度缩短到极致的目标，但随着大量业务更宽泛的 DAPPS 到来，势必会对

其性能产生更大的挑战。因此，币游链会使用更先进高效的算法，来够构建一个专为游戏服务的公链，为定制化的游戏高效地服务。

我们的公链技术，采用 POW+POS 混合共识算法。POW 用于初期链的支撑，在公链进化演进的过程中，利用玩家大量设备的优势，来充分发挥 POS 的优点，更适合解决平台币与链上各类道具的不同需求。针对道具交易特殊优化交易机制，定制出专用的虚拟机，保证道具合约在链上的高效运行，交易速度的目标是10000TPS。

为了适配对活跃玩家的回馈，我们在 SDK里还会设计游戏行为的工作量证明机制。该机制可以检测玩家在游戏里的行为所能提供的价值属性（该价值属性可由游戏厂商自定义），从多个维度来评估每个活跃玩家对游戏生态的贡献，以此为依据来分配平台收益的固定比例（见游戏运营商所述）。



（2）链上开发平台

a. 智能合约

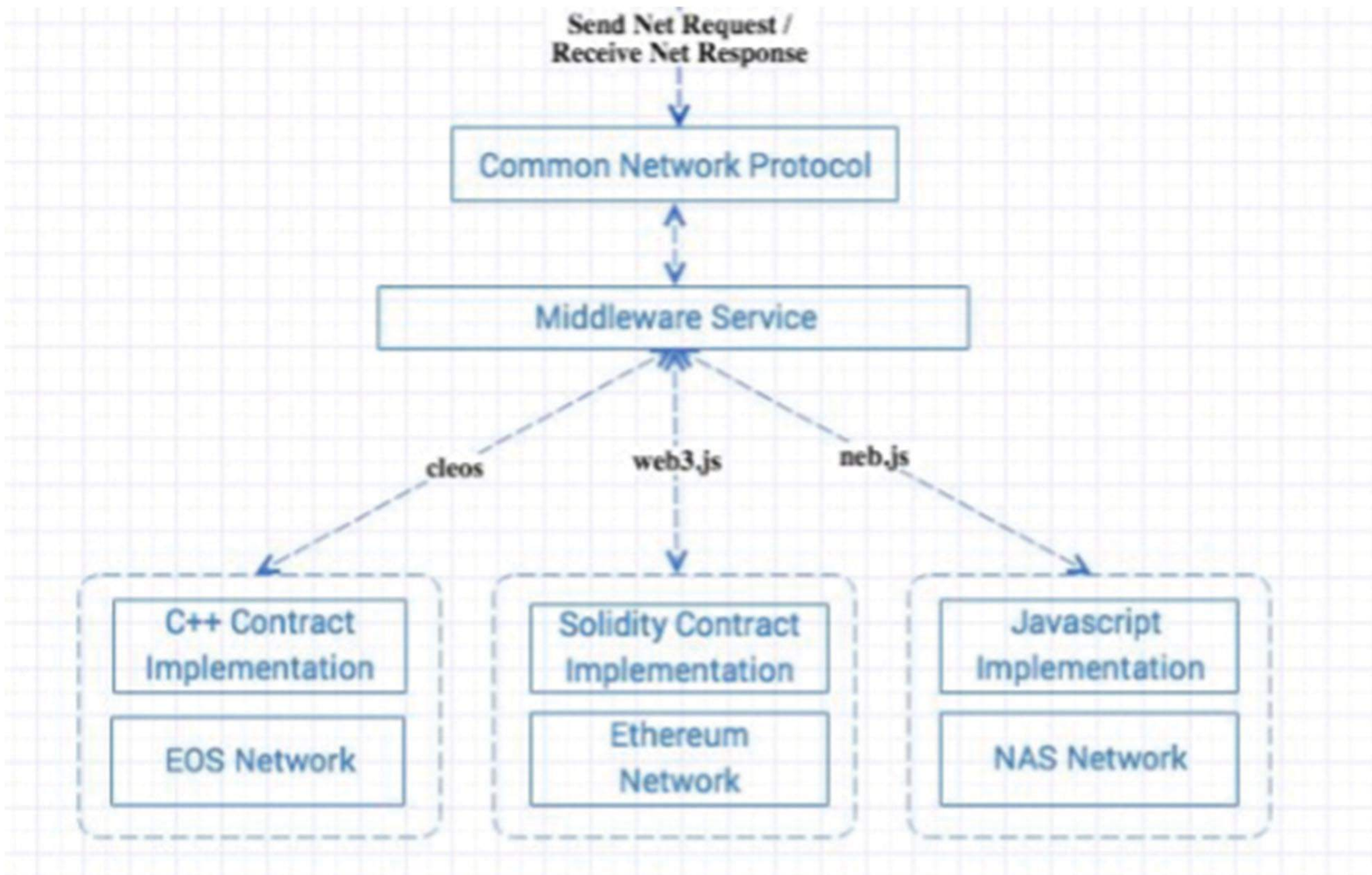
```
openssl rand 32 -hex
28349b1d4bcdc9905e4ef9719019e55743c84efa0c5e9a0b077f0b54fcd84905

echo -n '28349b1d4bcdc9905e4ef9719019e55743c84efa0c5e9a0b077f0b54fcd84905' | xxd -r -p |
sha256sum -b | awk '{print $1}'
d533f24d6f28ddcef3f066474f7b8355383e485681ba8e793e037f5cf36e4883
```

合约地址：https://etherscan.io/token/0x460cbb9409a024a55f2b7b7f69afd0-da385ce850

作为专为游戏行业特殊定制的游戏合约开发平台，除了使用solidity 进行合约程序设计外，还支持游戏业内常用的 c++、c#、go、js 等程序设计语言进行合约开发。当然，一些会影响到区块稳定的语法会被禁止使用。厂商便能根据我们制定的游戏资源协议规范，将游戏资源的各种属性在智能合约平台上编写出来，并为这些游戏资源制定发布规则。

同时我们会根据游戏开发特点，提供易用的开发接口以及易用的集成开发环境，降低区块链游戏开发门坎，让更多好游戏上链。游戏的账号采用严格的公私钥算法，通过零知识证防止账号盗用。并提供可靠的链上的秘钥交换算法，用于玩家间自由安全的账号交易。



b. 开源客户端SDK

我们将会为开发者提供多种开源易用的客户端 SDK，用于

•C/C++ SDK

•Andriod SDK

•iOS SDK

•Unity SDK

•UE4 SDK

这些 SDK 囊括了目前市面上大部分游戏所使用的技术平台。开发商将能根据自己游戏所使用的平台技术，选择合适的 SDK 进行开发。这将提升游戏上链的效率，让游戏更快实现在线盈利。同时，我们的 SDK 中会内置游戏端使用的共识算法，这些游戏客户端将在以后为链的运行提供强大的支持。当然，这不是让它们耗费电力用以挖矿，而是通过这样大量分散的节点在不消耗资源的情况下拓展整个中心化的网络。

c. 开源服务器 SDK

在服务端，我们也将会为开发者提供多种开源易用的SDK：

•C/C++ SDK

•Java SDK

•nodejs SDK

•Go SDK

•Php SDK

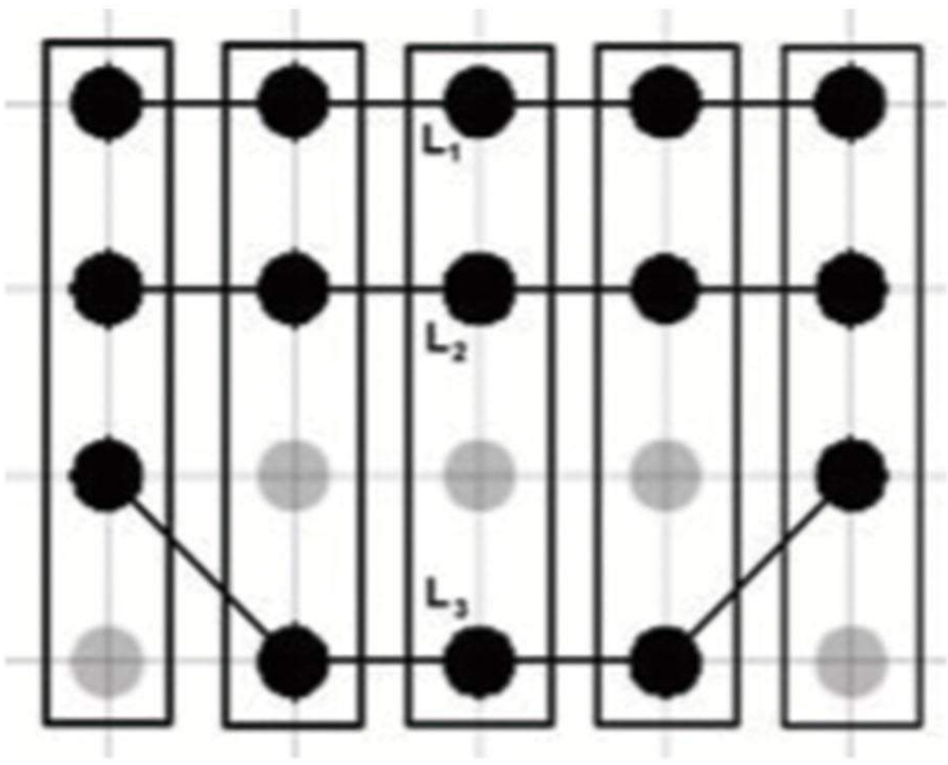
•Python SDK

这些 SDK 囊括了大部分服务端使用的程序设计语言。通过这些 SDK，可以轻易创建出一个公链上的节点，并通过 SDK 的功能实现链上数据的快速核验、游戏资源的的发布与出售。

API 服务

接入服务器的sdk，相当于将服务器变成了一个全量的节点，开发部署需要相应的成本。我们还提供了更加轻量的 api 服务，使用标准的 webapi 协议，开发者可选择直接通过 http 编程访问我们的 api，实现快速上链，让自己的业务灵活而高效。

d.道具交易平台发布交易



Non-independent lines in a 4 x 5-display of a 5-reel slot machine

玩家的资产全部都可以在链上进行交易。当然，如果是账号内的道具资源正在交易，那么账号在这期间不能够交易，反之亦然。账号的交易请求是以智能合约的形式发布到链上，通过使用合约提供的一些选项，可以实现交易的灵活定价，例如设置一个价格浮动区间、设置竞拍规则等。一系列的流程都在链上自动执行，方便快捷。

撮合交易

交易请求一旦发布到链上，所有的人都可以看到这个请求。除去　链上搜索，我们还提供了一个去中心化的交易所界面程序。通过该界面程序，玩家可以像浏览购物网站一样，浏览链上的各种出售的商品。直接通过提供的界面交易程序或调用链上的交易接口完成商品的购买。在购买成功的瞬间，智能合约保证了买卖双方的价值的互换，绝对的安全可靠。

资源租借

游戏资源拥有者通过编写租借合约，可以有偿地将游戏资源按时进行租借。在租借过程中，智能合约将会保证游戏资源以及绑定的游戏不会收到破坏，并在租借结束后自动进行归还。

e. 跨链交易系统

币游链上的跨链技术，可实现其他加密货币与币游链的平台币直接进行交易。再结合自创的道具逆向委托技术，即可实现其他加密货币与链上道具的双向交易。

f. Beyou Chain钱包

官方推出的开源钱包，预计推出如下 4 种钱包：

- **Windows 图形钱包**
- **Linux 图形钱包**
- **Andriod 钱包**
- **Los 钱包**

这些钱包将使用严格的加密手段来保证钱包资产的安全，并通过链上校验的方式，防止黑客对钱包程序进行注入与篡改。

钱包具有如下功能：

星际挖矿

在此页面中，玩家可以看到自己通过参与游戏行为获得的工作量证明，并可以依据这些工作量证明来分配平台即时产出的收益；

资产管理

在资产管理页面，可以看到当前使用钱包里包含的游戏资产，包括游戏账号和游戏内的道具，同时可以轻松地将其上架到交易所里进行售卖；

交易所

此页面展示了所有上架的游戏商品，玩家可以在此检索商品，选择中意的商品进行交易。所有交易均可快速确认，并立即在个人资产里刷新出来。

社区入口

钱包也是玩家快速参与社区建设的入口，在这里可以找到志同道合的玩家一起参与投票、讨论，同时这里也作为平台一个重要的信息发布窗口。通过大数据分析，　还可以根据玩家喜好进行消息推送。

用户设置

在用户设置里，玩家可以创建符合区块链规范的钱包，也可导入其他符合规范的钱包，并可在多个钱包间进行切换；同时还提供了其他必要的个性化服务。

除了区块链钱包管理资产的基本功能外，我们的钱包还是一个认证中心。游戏在登陆时，可以直接通过调用本地钱包，来实现游戏账号的认证。在游戏中进行支付时，直接调用钱包进行认证支付。钱包也是一个流量入口。通过我们提供的编程接口，开发商可以将自己的游戏嵌入到钱包中，玩家通过钱包可以直接搜索并进入到游戏中。

四.Beyou Chain
生态架构

四. Beyou Chain生态架构

4.1 泛娱乐生态一体化平台

BYC 是 Beyou Chain 运作过程中的流通物，任何持有代币的人都可以参与平台的建设。由于大部分代币都在链上产出，所以任何参与者都有机会获得更多的代币。通过代币可以完成游戏资产的交易和价值的转移，游戏玩家、游戏运营商、投资者、矿工构成一个完整的生态。

（1）矿工

我们设计了两种挖矿模式：

专业挖矿：通过 POW+POS 的方式的专业挖矿模式，用于保障整个币游链的运转。

道具矿场：由游戏开发商代入到游戏场景中，通过刷野怪或副本的方式，低概率地产生某种珍稀道具.

有道具矿工的存在，整个生态会更加完整健康。道具矿工通过挖矿，在获得收益的同时，也为道具的生产、流通以及公平性做出了贡献。矿工的收益既有促成交易　的平台币手续费，更有诱惑力的是挖出的各种游戏道具，这些道具往往更有价值，在玩家群体中有很大的价值。矿工可以很便捷地在链上的交易所进行变现，甚至可以成为道具商人，收售道具获利。

游戏厂商和游戏玩家也可以成为道具矿工，在深度参于的过程中获取更大的利益。

（2）投资者

这类人群主要为早期参与者，游戏玩家也可参与到投资者的行列中，这类人群将为链上项目的孵化提供足够的资金。他们在承担较低风险的情况下，还可从中受益。为了管理资金风险，我们将成立一个基于股权的资金管理委员会，在项目的不同阶段进行审核和资金发放。

资金的获取方式有两种：

持有通证：即投资者享有该项目的分红收益。游戏一旦上链，通过智慧合约能充分保证投资人的分红收益，并且及时到账；

预购资源：即投资者预先购买游戏道具或初始账号。游戏上线后，触发智慧合约，道具或账号自动发放给投资者。

值得注意的是，如果用户将持有的通证或资源预授权上链，那么投资者可以提前将这些资产进行交易获利。

4.2 星际王者——Beyou Chain游戏生态案例

“星际王者”是币游链上的一款大型飞船对战游戏。游戏挖矿和邀请收益完全采用去中心化链上分配,公正透明。

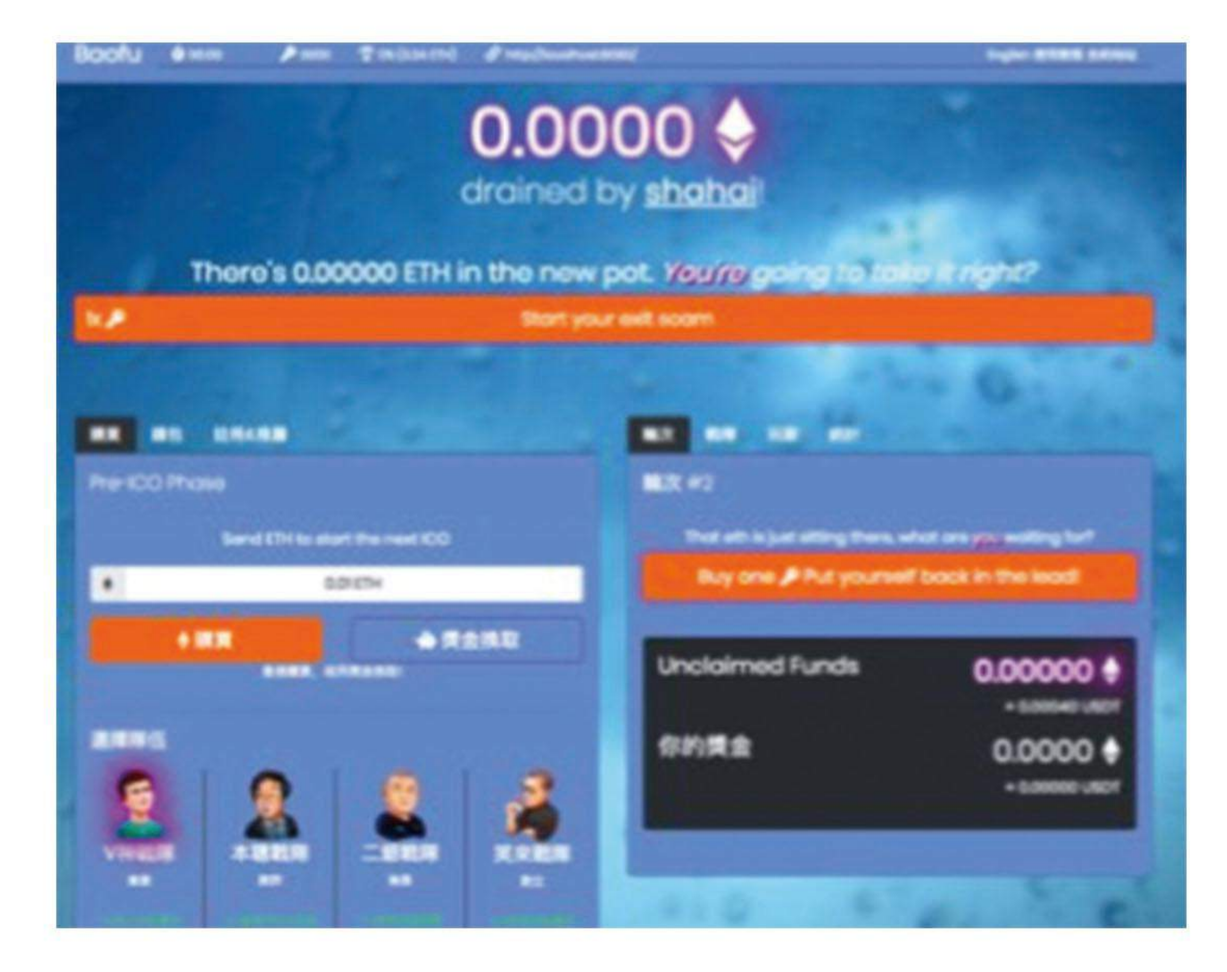
飞船共有5个等级，升至最高级别后还有“无敌战机”，可供玩家无限升级。飞船数量越多，等级越高，越具有战斗力，玩家收益越高！“星际王者”玩家可通过购买飞船、升级、对战来获得BYC令牌，连续多天可不间断获得收益。玩家花费宝石越多，可获得BYC令牌也越多。

玩家通过不断购买飞船，每日收获更多的BYC，并可以在交易所售出，每日循环不停赚钱。单个用户投资最高收益比达80%，飞船可持续多天不间断收益。

“星际王者”游戏平台永久支持代币兑换，采用星空协议向游戏玩家发送其游戏收益所得，玩家还将拥有抽取幸运奖以及进入游戏生态以小博大的权益。

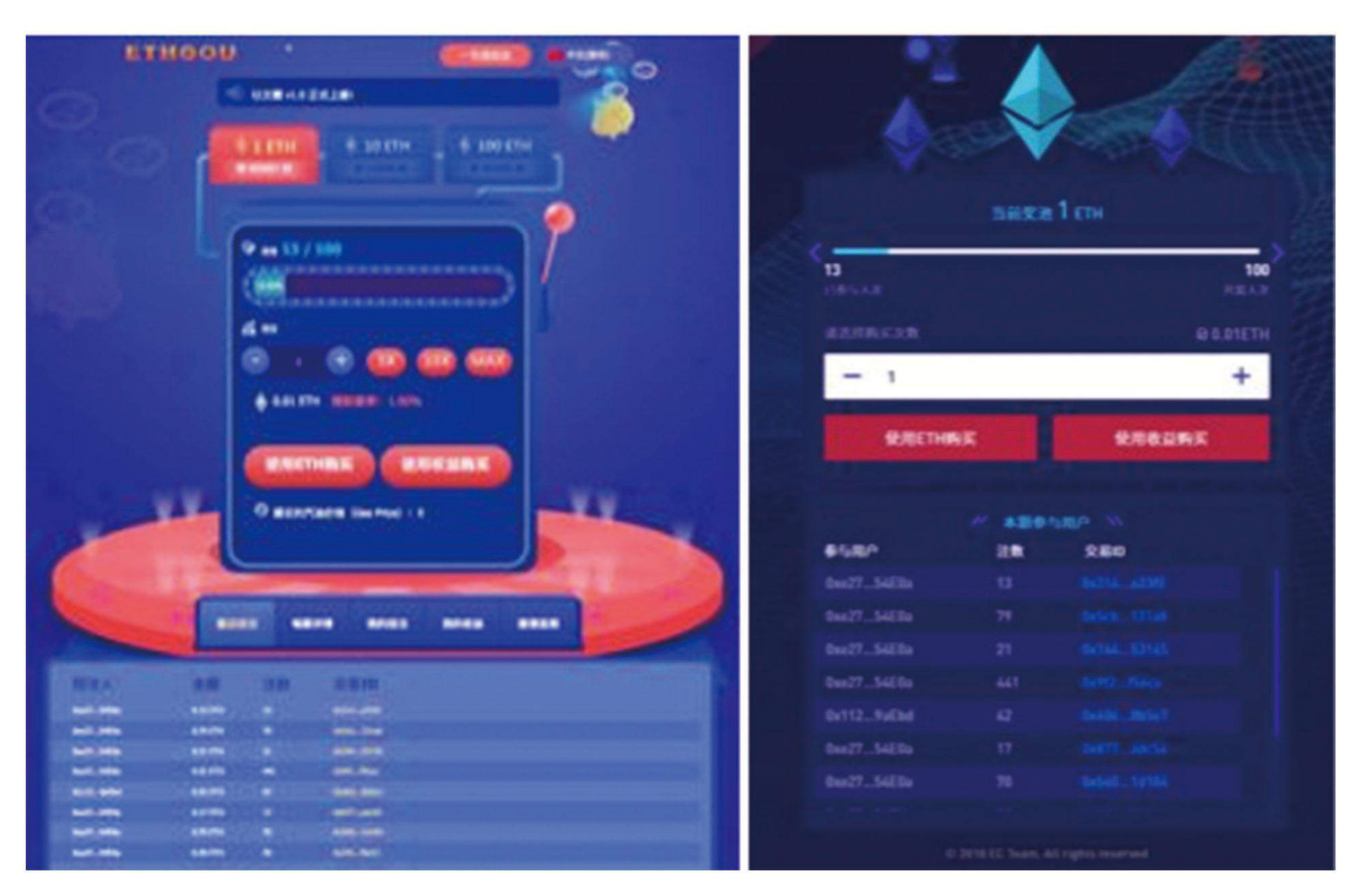
* FOMO哈希

将是币游链推出的第二款游戏。在游戏中玩家可以通过购买宝箱的形式参与游戏。玩家通过购买宝箱，以及对宝箱选择不同的操作来推动游戏进行以及实现自己的收益。每一个宝箱的售价恒定，当玩家购买了一个宝箱后，它的价值线会变为0,然后随着后面玩家的买入逐渐获得价值，宝箱就像是分红权益。



并会陆续推出：

一元抽彩票



德州扑克

CryptoSlots

五.Beyou Chain
经济模型

五. Beyou Chain经济模型

5.1“公链币—稳定币”双币模型

为保障游戏生态的稳定运行，Beyou Chain决定推出“公链币–稳定币”的双币模式。以平台币的高投资性和稳定币的可支付性，分别满足玩家的不同需求，打通链上链下集支付、开发、娱乐为一体的游戏生态。

5.2 Token价值介绍

（1）公链币 BYC

BYC 作为 Beyou Chain 的公链币，主要用来通证收益，其币价波动性满足玩家的投资需求。

（2）稳定币 USDB

USDB 作为 Beyou Chain 的稳定币，主要用作支付筹码，在整个游戏生态里进行流转。

USDB 按照与美元 USD 1:1锚定的比例发行。

六.团队介绍

六. 团队介绍

6.1 核心团队

币游链的创始团队分别来自美国斯坦福大学、杜克大学等世界知名高校，其核心成员大部分都是加密数字货币的狂热爱好者，以及目前区块链知名项目的早期参与者。团队成员怀抱着重塑泛娱乐生态的愿景，共同发起了币游链这个项目。

和其它项目相比，币游链配备了最顶尖的技术开发团队——有来自硅谷的技术极客，有曾在一流互联网企业担任技术开发核心岗位的总监，还有在微软、Google举办的国际开发者比赛中，多次获得奖项的技术极客等。下面是团队核心成员介绍：

Geoge Zenzefilis

•INTRALOT小组活跃成员

•INTRALOT团队产品服务首席执行官

•专注于为移动世界提供创新解决方案

•论文发表在《科学》上

Dimitris Stergiopoulos

•在多家ICT公司担任战略和业务发展总监

•全栈工程师，前Uber技术团队成员

•首次完成可验证随机函数(VRF)的人

•具备12项专利

Joe Barber

•谷歌前技术总监

•DPOS理论提出者

•波场前核心架构师

•管理INTRALOT集团交互移动产品

Zac Karfaltis

•连续创业家

•微软高级工程师

•分片跨链通讯研发者

•虚拟机理论架构师

Donald

•以太坊核心开发者

•黄皮书撰写者

•架构实现了erc720

•连续技术创业者

Jessica

•早期加密技术传教士和导师

•AulIndustry商业化顾问

•在彩票博彩、ICT、运输物流等岗位拥有丰富经验

Devin

•区块链技术的媒体人

•连续八年为《营销杂志》撰写关于移动营销策略和举措的文章

•通证经济学践行者

Dick

•币权投融资专家

•BIT交易所前执行官

•拉瓦自贸港负责人

•资深代币架构师

6.2 顾问团队

Beyou Chain拥有来自全国各地知名机构的行业顶尖人才，聘请了多位在学术、产业界卓有建树领军人物，担任币游链项目的官方顾问团队。这些人大部分都在各自的专业领域，如经济、金融、游戏、法律文化等产业有不少于10年的行业经验。相信有了这些顾问团队，一定会为币游链项目未来的发展提供更好的建议。

Guy Glover

•Blockchain Pillar and Foundation创始人

•莱特币核心开发者

Douglas

•美国最大支付公司 PayPal 高级管理人员

•曾就职于众多世界知名高科技公司

•在互联网技术、支付行业技术、大数据方面有深厚经验

Lee Gao

•在德国彩票领域创立经营公司

•负责发展战略和计划、投资和融资

Allen Yan

•经验丰富的企业家

•国际游戏会议发言人

•澳门博彩资讯协会副会长

6.3 合作及投资机构

（1）风投机构

Watermill Group

Watermill Ventures是一家私募股权投资公司，总部位于莱克星顿。Watermill Ventures专门从事投资银行业务，成立于1993年。

（2）机构顾问

Marc Danneberg，是欧洲和拉斯维加斯的一名在线投注游戏的连续投资者。

（3）跟投机构

LuneX

LuneX Ventures是与Golden Gate Ventures合作的专用区块链和Crypto Currency基金；一个完善的东南亚风投公司。

LuneX的创建基于对区块链技术的长期破坏性影响的坚定信念。分散式基于信任的网络的兴起，不仅会使现有行业发生面目全非的变化，而且还具有为数十亿服务欠缺的人们提供金融服务的能力，使他们能够掌控自己的生活并创造更美好的未来。

PURE CRYPTO

Pure Crypto是一家投资公司，致力于100%致力于区块链技术和加密货币的新兴数字资产类别。其中,Pure Crypto的目标是为一系列加密货币细分市场和机遇中最引人注目的策略，创建多样化的投资分配。

（4）合作机构

GAIAWORLD致力于区块链游戏公链的底层技术研发，是一个非营利性基金组织，希望通过竞争性权益证明、平行链、神盾协议等核心技术的创新开发完成区块链基底拓展，提高区块链的计算能力，希望为游戏行业带来速度更快、成本更低、应用领域更广、交互更友好的区块链解决方案。

波场TRON

波场TRON以推动互联网去中心化为己任，致力于为去中心化互联网搭建基础设施。旗下的波场TRON协议是基于区块链的去中心化应用操作系统协议之一。 为协议上的去中心化应用运行提供高吞吐，高扩展，高可靠性的底层公链支持。有限的高计算性能节点被用户选为网络维护节点。

自2018年7月24日起，TRON收购了位于旧金山的互联网技术公司BitTorrent Inc.。BitTorrent Inc.设计的分布式技术能够有效扩展，保持智慧化，并使创作者和消费者能够控制其内容和数据。 每个月有超过1.7亿人使用BitTorrent Inc.开发的产品。BitTorrent Inc.的协议每天可以传输全球40%的互联网流量。

EOS

EOS，可以理解为Enterprise Operation System，即为商用分布式应用设计的一款区块链操作系统。EOS是引入的一种新的区块链架构，旨在实现分布式应用的性能扩展。注意，它并不是像比特币和以太坊那样的货币，而是基于EOS软件项目之上发布的代币，被称为区块链3.0。

COCOS

Cocos的愿景是回归游戏设计的本质，每个游戏都是一个世界，在游戏世界中，存在世界观、剧情、规则、地图、道具、数值经济等彼此依存的设定。Cocos-BCX尝试将区块链的技术特性与游戏设计合二为一，分四个阶段完成整条游戏公链的搭建：同质Token上链、非同质Token上链、游戏关键规则上链、游戏整体上链。其中，同质化的Token可以表达积分、金币类的数值，作为游戏金币产出、流通与结算的载体。而游戏中的装备、道具、玩家账号等，所有价值均通过非同质化的Token进行表达。

Cocos-BCX定义游戏内所有广义交易行为（包括但不限于道具生成、购买、交易等场景）都将以同质和非同质的Token形式进行结算。当游戏内容具有统一标准的价值载体，所有和区块链系统对接的游戏内容便具备了跨平台的交易能力，玩家可通过同质和非同质Token实现游戏资产在不同游戏间的迁移。

t.Beyou Chain
发展历程及未来规划

七. Beyou Chain发展历程及未来规划

7.1 发展历程

2017 年 9 月　项目立项，距今已自主研发两年，底层核心技术全部自研

2017 年 9 月　组建团队，技术成员由前微软核心技术工程师，常青藤高校极客，数十年经验的全栈工程师等组成

2018 年 1 月　钱包及第一款以太坊游戏开发

2018 年 2 月　游戏进行第一次测试版上线以太坊，引爆社区

2018 年 5 月　第二款游戏进行上线 EOS，24 小时注册人数超 10 万。

2018 年 8 月　项目基金会成立

2018 年 12 月　第三款游戏进行上线波场，一周内吸引 20 万海外粉丝注册。

2019 年 2 月　公链平台项目规划

2019 年 5 月　公链测试网开启代码测试

7.2 未来规划

2019 年 11 月　代币发行、上线交易所

2019 年 11 月　钱包、游戏正式上线

2019 年 11 月　第四款游戏接入钱包、主网开始开发

2019 年 12 月　节点计划正式启动

2019 年 12 月　主网上线测试

2020 年 1 月　主网正式上线、塞班岛年会、登录全球前十大交易所

2020 年 2 月　完善游戏生态、成立游戏公链生态激励基金

2020 年 4 月　Beyou Chain启动股权计划、发行第五款游戏

2020 年 6 月　Beyou Chain开启收购计划收购多家游戏开发公司，准备登录纳斯达克

八.免责申明和风险提示

八. 免责申明和风险提示

本声明不涉及与证券招标以及承担 BYC 经营性的相关风险，不涉及任何在司法管制内的受管制产品，本文件是项目阐述的概念性文件。白皮书并非出售或者征集招标与 BYC 产品及其相关公司的股份、证券或其他受管制产品。

根据本文件不能作为招股说明书或其他任何形式的标准化合约文件，也并不是构成任何司法管辖区内的证券或其他任何受管制产品的劝告或征集的投资建议。本文件不能成为任何销售、订阅或邀请其他人去购买和订阅任何证券,以及基于此基础上形式的联系、合约或承诺。本白皮书并没有经过任何国家或地区的司法监管机构审查。不作为参与投资的建议：在本文件中所呈现的任何信息或者分析，都不构成任何参与代币投资决定的建议，并且不会做出任何具有倾向性的具体推荐。您必须听取一切有必要的专业建议，比如税务和会计梳理相关事务。不能构成任何声明和保证：本文件用于说明币游链项目所提出的 BYC，但 BYC 基金会明确表示：

（1）对于本文件中描述的任何内容的准确性或完整性，或者以其他方式发布的、与项目相关的内容，不给予任何声明和保证；

（2）在没有前提条件的情况下，不能对任何具有前瞻性、概念性陈述的成就或合理性内容给予任何声明和保证；

（3）本文件中的任何内容，不作为任何对未来的承诺或陈述的依据；

（4）不承担任何因白皮书的相关人员或其他方面造成的任何损失；

（5）在无法免除的法律责任范围内，仅限于所适用法律所允许的最大限度。不是任何人都可以参与项目：BYC 建设并不是任何人都可以参与，参与者可能需要 完成一系列的步骤，其中包括提供表明身份的信息和文件。非授权公司与该项目无关：除了 BYC 基金会，使用其他任何公司或者机构的名称商标，并不说明任何一方与之有关联或认可，仅供说明相关内容之用；

（6）依照部分国家和地区的监管政策，BYC 公募与私募阶段均需要严格的 BYC 机制，不针对包括中国、美国、新加坡等国家和地区的投资人开展相关活动。