zimpha's Contest 3

A. Almost Bobo Number

对于长度为 d 的数字 (d>4) , $\underline{999\dots999}898$ ((d-4) 个 9 后面有个 898)是合法的。

显然最后答案是某个前缀加上一段其他数字,并且在所有合法前缀中只有最长的前缀是有用的。考虑 s 是某个前缀加上某个字符,t 是合并重复数字后的字符串,我们找到 t 的一个长度小于等于 $\frac{|t|}{2}$ 的最长 border,设为 l,如果 $|t|-2l\leq d-|s|$,那么这个 s 是合法的。找到最长的之后,从这个最长开始,重复上面的过程应该就可找出最长的串了。

问题变成如何快速找到最长的那个 border,考虑到其实 border 的长度构成了 $O(\log n)$ 个等差数列,于是用 KMP 就可以 O(1) 求出答案。

B. Connected Spanning Subgraph

定理:连通图的连通生成子图的数量是奇数当且仅当是二分图。

证明:考虑计算 $\sum_{S\subseteq E} 2^{c(S)} \mod 4$,其中 c(S) 是 S 的生成子图的连通块数量。因为 x>1 时 $2^x\equiv 0\pmod 4$,所以不连通的子图贡献 0。连通的生成子图贡献 2,所以答案是上式除以 2

上式的直观解释是,选择边的子集 S,对 V 中的连通块黑白染色。交换求和号后等价于,把点染成黑、白两种颜色,要求边的两端同色。

对于一种顶点的染色方案,对应的边的方案数是 2 的两端同色的边的数量次方。如果加上染色方案 C 和 C 的反,那么只要有同色的边,贡献就是 0.

因此,只需要统计所有边都不同色的顶点染色方案数。对于连通二分图,恰好只有 2 种。对于非二分图,不存在。

C. Power of Power Partition Function

可以简单的算出

$$b_m(n) = \begin{cases} b_m(n-1) + b_m(\frac{n}{m}) & n \bmod m = 0\\ b_m(n-1) & n \bmod m \neq 0 \end{cases}.$$

然后有可以发现 c_m^k 的 k 阶差分之后是: $b_m(0)$, $\underbrace{0,...,0}_{m-1 \text{ zeros}}$, $b_m(1)$, $\underbrace{0,...,0}_{m-1 \text{ zeros}}$, $b_m(2)$, $\underbrace{0,...,0}_{m-1 \text{ zeros}}$,

于是直接套用Abel 求和变换就可以了。每次可以把 n 缩小成 $\frac{n}{k}$ 。

对于给出的两个数列 a_n 和 b_n ,如果想要求 $S_N = \sum_{n=0}^N a_n b_n$,令 $B_n = \sum_{k=0}^n b_k$,那么:

$$S_{N} = a_{0}b_{0} + \sum_{n=1}^{N} a_{n}(B_{n} - B_{n-1}),$$

$$= a_{0}b_{0} - a_{0}B_{0} + a_{N}B_{N} + \sum_{n=0}^{N-1} B_{n}(a_{n} - a_{n+1}),$$

$$= a_{N}B_{N} - \sum_{n=0}^{N-1} B_{n}(a_{n+1} - a_{n})$$

D. Line Counting

下面方法应该对很多凸集(包括高维)都是适用的。

令 $C_q(n)$ 表示恰好经过 q 个格点的格点线段数目,令 $l_{\geq q}(n)$ 表示经过至少 q 个点的格点直线的数目,那么 $l_{\geq q}(n)=C_q(n)-C_{q+1}(n)$,证明如下:

令 L 是答案集合,考虑 $l\in L$,且这条直线恰好经过了 p $(p\geq q)$ 个格点,那么这条直线包含了 p-q+1 条 q-格点线段。同时,这条直线包含了 p-q 条 (q+1)-格点线段。令 N(r,l) 表示 l 中的 r-格点线段的数目,那么 N(q,l)-N(q+1,l)=1。于是:

$$l_{p \ge q}(n) = \sum_{l \in L} 1$$

$$= \sum_{l \in L} (N(q, l) - N(q + 1, l))$$

$$= \sum_{l \in L} N(q, l) - \sum_{l \in L} N(q + 1, l)$$

$$= C_q(n) - C_{q+1}(n)$$

只要求出 $C_q(n)$ 就好了,这个十分简单。考虑枚举一个端点 (x,y) 以及向量 (i,j),显然要求 $\gcd(i,j)=q-1$,而且 $x+y+i+j\leq n+1$ 。这个只要枚举 d=i+j,就可以随便推出公式了。

最后可以得到 $l_{\geq q}(n)=3$ $\sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n-1}{q-1} \rfloor} \phi(i)(g(n-(q-1)i)-g(n-qi))$,其中 $g(n)=\frac{n(n+1)}{2}$,如果 $n\geq 0$,否则 g(n)=0。把这个式子展开,可以发现只需要求 $\phi(i),i\cdot phi(i),i^2\cdot \phi(i)$ 的前缀和就好了。

E. Maximum Flow

可以发现每一个极小割都是割一个上边界,一个下边界以及中间连续的一段,所以只需要枚举某个边界维护另一个边界可能的位置的最小值,另外直接跑最短路也是能解决的。

F. Rectangles Inside Rectangle

考虑一维问题(给出一堆区间 $[l_i,r_i]$),很容易写出一个 $\mathrm{d} p$ 方程,令 $dp(r_i)$ 是算到 r_i 的答案,考虑第 i 区间必选,那么 $dp(r_i)=dp(l_i)+w_i$,如果不选,那么 $dp(r_i)=dp(prev(r_i))$,其中 prev(x) 是 x 前面最近的一个区间端点。

上面做法可以很轻易地推广到二维。以对于一个矩形 i,令 i_t 和 i_b 是矩形的上下边界。那么我们可以得到 $O(n^2)$ 个边界,总共可以分成三类:

- 1. 矩形的某个上下边界,也就是 i_t 或者 i_b ;
- 2. 考虑两个不在同一侧且不想交的矩形 i 和 j,如果 $j_b \leq i_t \leq j_b$,那么延长 i_t 直到碰到 矩形 j 为止,然后沿着边界往下走直到碰到 j_b ,之后沿着 j_b 到另一侧。
- 3. 考虑两个不在同一侧且不想交的矩形 i 和 j,如果 $j_b \leq i_b \leq j_b$,那么延长 i_b 直到碰到矩形 j 为止,然后沿着边界往下走直到碰到 j_b ,之后沿着 j_b 到另一侧。

然后,对于每个边界 δ ,我们也可以唯一算出一个 $prev(\delta)$,表示 δ 和 $prev(\delta)$ 之间没有其他的 边界。显然,这个可以随便 $O(n^2)$ 算出来。之后转移就方便了: 1. 对于 i_t ,如果不选 i,肯定从 $prev(i_t)$ 转移过来;如果选 i,需要找到一个不在同一侧且不相交矩形的 j,使得 $i_b \leq j_t \leq i_t$,然后从 (i_b,j_t) 转移过来。找不到的话,直接从 i_b 转移过来就好了。 2. 对于 i_b ,直接从 $prev(i_b)$ 转移过来即可。 3. 对于 (i_t,j_b) ,和 1 类似,同样分选或者不选转移一下就好了。 4. 对于 (i_b,j_b) ,和 2 类似,直接从 prev 转移。

G. Cute Panda

显然可以直接建出一个图,然后跑一下网络流。但是这样应该会 TLE,考虑最大流 = 最小割,然后就可以得到一个线性的 dp_{o}

H. Order-Preserving Partition

如果知道一段数的数量和最大值和最小值,就可以判断这个段是否合法。

对于 Q=1234 的 case,可以从左往右对段数 dp 一下得到答案。

对于 Q=21xx 和 Q=41xx 的 case,枚举 1 所属的段的最大值,那么第一段可以通过维护前缀信息来判断合法性,第三段和第四段拼接起来是合法的,于是维护一下合法的第四段的数量即可,这个可以使用 two pointers 的技巧维护。

对于 Q=1324 和 Q=3124 和 Q=3142 的 case, 考虑数前两段的划分方案,枚举前两段的长度和,由于两段的分隔位置是唯一的(因为相邻两段都不连续,只有整个前缀是合法的情况才会更新分隔位置),维护一下第二段的参数,那么这个就可以数了. 同理数出后缀两段的划分方案,和前缀合并一下即可。

其他的 case 都可以通过把序列翻转或取反转化到以上的 case, 时间复杂度 O(n).

I. Prime Tree

可以观察到:如果 $T=A\cdot B$ 并且 $A,B\neq 1$,令 n_Y 是 B 的根的每个儿子对应的子树的最大节点数。考虑 T 的根的每个儿子对应的子树,那些节点数小于等于 n_Y 的子树和 B 的根的每个儿子对应的子树是一样的。可以反证法证明这个东西。

然后,用上面的观察可以证明这个分解是唯一的。也就是说如果 $T=T_1\cdot T_2\cdots T_k$,令 $S_i=T_i\cdot T_{i+1}\cdots T_k$,只要找出每个 S_i 就好了。

首先找出每个子树的 hash 值,利用上面的观察,一个简单的暴力就是枚举 n_Y ,然后找出 B,之后线性 for 一下每个节点判断这个 B 是不是这个节点的一个 factor 就好了(同样只要检查直接儿子即可)。这样复杂度是 $O(\sum_{d\mid n} \frac{n}{d})$,和线性差不多。

线性的做法: 先用线性 hash 求出每个节点的 hash 值,可以发现, S_i 一定是 T 的某个子树,那么可以先把 T 的所有子树按照大小和 hash 值排序,把每个子树根下面的儿子按照子树大小排序,然后对于每个点 u 构造一个序列 s_u ,存 u 的儿子的 hash 值。你考虑从大到小枚举子树 u,u是一个 S_i 当且仅当,那些比 u 大的子树的 s_v 的最长公共前缀恰好是 s_u 。于是用些字符串匹配的技巧就可以做到线性了。

J. Hamiltonian k-vertex-connected Graph

对于 k=1,显然是无解的。否则,先构造一个长度是 n 的环,这样就得到了一个点连通度为 2 的图。

如果 k 是奇数,对于每个 i $(1 \le i \le \lfloor \frac{n+1}{2} \rfloor)$,加入一条边 $(i,i+\lfloor \frac{n}{2} \rfloor)$,这样可以得到一个点许诵图度为 3 的图。

接下来,对于每个 i $(1 \le i \le n)$,加入边 (i,i+j),其中 $2 \le j \le \lfloor \frac{k}{2} \rfloor$ 。如果 i+j>n,需要自己调整下下标。