



# BEYTULLAH GÜNAYDIN

## Yazılım Geliştiricisi

### İLETİŞİM

- +90 537 401 41 73
- <https://beytullah-gn.github.io>
- beytullahgunaydin@hotmail.com
- Bursa/Türkiye

### HAKKIMDA

Yazılım geliştirme konusunda tutkulu biriyim, özellikle mobil uygulama geliştirme ve siber güvenlik üzerine deneyim sahibiyim. React Native ve Flutter gibi teknolojilerde yetkinim ve projelerde problem çözme becerilerimi geliştirdim. Gelecekte, yazılım dünyasında daha ileri düzey projelerde yer almayı hedefliyorum.

### EĞİTİM

#### TRAKYA ÜNİVERSİTESİ

Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri  
2020 - 2024

### BECERİLER

- Problem Çözme
- Temiz Kod Yazma
- Analitik Düşünme
- Algoritma Oluşturma
- Araştırma Yapma
- Analitik Düşünme

### DİLLER

- İngilizce B2

### DENEYİMLER

#### MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME STAJYERİ

ElifSoft - İstanbul - Temmuz 2024 - Eylül 2024

React Native stajımda, sıfırdan ileri düzey bir mobil uygulama geliştirdim. Redux ve Firebase ile veri yönetimi, kapsamlı testler ve Figma ile tasarım entegrasyonunu gerçekleştirdim. Bu süreçte React Native ve modern yazılım tekniklerinde derin bilgi kazandım.

#### MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME STAJYERİ

CodeBefore - Bursa - Ağustos 2022 - Eylül 2022

Flutter ile yaptığım stajda, basit giriş ekranları ve yerel bir giriş yapma sistemi geliştirdim. Bu staj, Flutter'ın temel prensiplerini öğrenmemi ve mobil uygulama geliştirmeye dair başlangıç seviyesinde bilgi kazanmamı sağladı. Deneyimim, mobil geliştirme konusundaki temel bilgileri edinmeme yardımcı oldu.

### PROJELER

#### TASKSHARE

React Native stajım süresince geliştirdiğim bu uygulama, hiyerarşi tabanlı bir görev yönetim sistemi uygulamasıdır. Projede Firebase, Redux, üçüncü taraf servisler, mobil cihazın birçok temel özelliği, responsive design ve daha birçok ileri düzey teknoloji kullanılmıştır. Uygulama, kapsamlı yapısıyla modern yazılım geliştirme tekniklerini içeren ileri düzey bir projedir.

#### MASKELERİN ARKASINDA : SOSYAL MANİPÜLASYON

Üniversitede bitirme projesi olarak geliştirdiğim bu oyun, sosyal mühendislik saldırılarını simüle ederek oyuncuları eğlenceli bir şekilde bu tür saldırılara karşı bilinçlendirmeyi hedeflemektedir. Proje, sosyal mühendislik saldırılarının nasıl gerçekleştiğini öğretirken, oyunculara eğlenceli bir eğitim deneyimi sunmayı amaçlamaktadır.

### TEKNİK BECERİLER

- React Native
- Javascript
- Redux
- Firebase
- Figma
- RESTful API
- Responsive Desing
- React-Navigation
- React
- Flutter