GEREKSINIMLERIN BELIRLENMESI

Projede Java GUI aracı olan Swing kütüphanesi kullanacağıma karar verdim. Çünkü nesne tabanlı programlama dili olan Java kullanacağım ve araç olarak NetBeans'ta çalışmalarımı sürdüreceğim. NetBeans'ta Swing kütüphanesi mevcuttur ve arayüz oluşturulduğunda otomatik oluşan kodların işlenmesi ve takibi gibi yararlarından faydalanacağım. Ayıca daha düzenli bir görünüm ile kodun anlaşılırlığının kolaylaştırılmasını istemekteyim.

İlk önce giriş sayfası için **Login** classı oluşturacağım ve kullanıcının işlem seçimi yapabilmesi için **HomePage** classı oluşturup bu classa araç giriş ,araç listesi ve araç çıkış işlemlerinin yapılabilmesine olanak sağlayacağım. **VehicleEntry** classı araç ekleme işlemini yapacaktır ama aracımızın eklenebilmesi için database bağlantısı ve sorgusu için **NewCar** adında class bulunacaktır. **VehicleList** classında ise fonksiyon yazarak vetitabanında bulunan araçlar ve özelliklerini listeleyeceğim. **VehicleOutput** classı ile anasayfada sorgulanan plakanın çıkışı yapılmaktadır ve bu plaka bulunması ve alanın bulunması için yine ihtiyacımız olan **CarDetails** classını kullanacağım. Bu sınıfta veritabında bulunan plakayı bulma ve alanyerlestirme metotları bulumaktadır. Veritabanına bağlantıyı sağlamak için **Database** classı olacaktır.