|  |  |
| --- | --- |
| **Topic** | Hazelcast |
| **Document Name** | HAZELCAST-EX-03 |
|  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Document Difficulty Level** | | | |
| **Beginner** | **Junior** | **Senior** | **Expert** |
| □ | ■ | □ | □ |

# Document History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Author | Ver | Comments |
| 05.03.2025 | Mennan Tekbir | 1.0 | Initial Draft |
| 05.03.2025 | Mehmet Erdem Önal | 1.1 | Revisions |

Hazelcast

## Exercise HAZELCAST-EX-03:

**Definiton:** Use the hazelcast server you set up in *HAZELCAST-EX-02* and create sample java program that puts a dummy Person object into the Hazelcast map 10,000 times ( in a for loop). Then, get these objects from the Hazelcast map.

**Helper Link:**  <https://github.com/hazelcast/hazelcast-code-samples/tree/master/serialization/kryo-serializer>

**Sample Person Class:**

public class Person {

private String name;

private Person() { }

...

Please provide screenshots to show your work.

## HAZELCAST -EX-03 Solution:

**Your Answer:**

metin, ekran görüntüsü içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulmuş içerik yanlış olabilir.metin, yazılım, multimedya yazılımı, grafik yazılımı içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulmuş içerik yanlış olabilir.

metin, yazılım, multimedya yazılımı, grafik yazılımı içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulmuş içerik yanlış olabilir.metin, yazılım, multimedya yazılımı, grafik yazılımı içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulmuş içerik yanlış olabilir.metin, multimedya yazılımı, yazılım, grafik yazılımı içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulmuş içerik yanlış olabilir.

**What I Did in the Assignment:**

**Set Up and Started Hazelcast**  
Hazelcast is a distributed, in-memory data structure system. First, I set up and started the Hazelcast server on my own computer.

**Wrote a Java Program**  
I wrote a Java program that includes a simple class called Person. The Person class has properties like name.

**Added Objects to Hazelcast Map**  
In my program, I inserted 10,000 different Person objects into Hazelcast’s map (IMap) one by one. Each Person object was given a unique name (for example, “Person-0”, “Person-1”, and so on).

**Retrieved Data from Hazelcast**  
Then, I retrieved these 10,000 Person objects back from the Hazelcast map and printed them to the console.

**Handled Performance and Warnings by Adjusting Logs**  
Because I used Java 21, I encountered some warnings. To prevent these, I added Java runtime parameters. Also, I enabled some Hazelcast default modules and features (like the Jet engine). I configured the logging level to suppress unnecessary warnings from appearing in the console.

**Ödevde Yaptıklarım:**

1. **Hazelcast Kurulumunu Yaptım ve Çalıştırdım**  
   Hazelcast, dağıtık ve hafızada çalışan bir veri yapısı sistemi. Öncelikle kendi bilgisayarımda Hazelcast sunucusunu başlattım.
2. **Java Programı Yazdım**  
   Java dilinde bir program yazdım. Bu program içinde Person adında basit bir sınıf oluşturdum. Person sınıfı, isim gibi bazı özelliklere sahip.
3. **Hazelcast Haritasına Nesneler Ekledim**  
   Yazdığım programda, 10.000 adet farklı Person nesnesini Hazelcast’in haritasına (IMap) sırayla ekledim. Her Person nesnesine benzersiz bir isim verdim (örneğin, “Kişi-0”, “Kişi-1” ...).
4. **Verileri Hazelcast’ten Geri Aldım**  
   Daha sonra, Hazelcast haritasından bu 10.000 Person nesnesini tekrar aldım ve konsola yazdırdım.
5. **Performans ve Uyarılar İçin Log Ayarları Yaptım**  
   Java 21 kullanmamdan dolayı bazı uyarılar aldım. Bunları engellemek için Java çalışma zamanı parametreleri ekledim. Ayrıca Hazelcast’in bazı varsayılan modüllerini ve özelliklerini (Jet engine gibi) aktif ettim. Loglama seviyesini düzenleyerek konsolda gereksiz uyarıların çıkmasını engelledim.