

Detaylı Kullanım Senaryoları

1. Kullanıcı Hesabı Oluřturma

1. Kullanıcı kayıt formunu doldurur ve gönderir.
2. Backend, yeni bir `User` ve `Account` nesnesi oluşturur ve veritabanına kaydeder.
3. Kullanıcıya başarı bildirimini gönderilir.

2. Grup Cüzdanı Oluřturma

1. Grup lideri, grup cüzdanı oluřturma formunu doldurur.
2. Backend, yeni bir `Wallet` nesnesi oluşturur ve `TYPE` deęerini grup cüzdanı olarak ayarlar.
3. `LinkGenerator` kullanılarak davet baęlantısı oluřturulur.
4. Davet baęlantısı grup liderine döner ve grup lideri bu baęlantıyı grup üyeleriyle paylařır.

3. Ödeme Yapma

1. Kullanıcı, ödeme formunu doldurur ve gönderir.
2. Backend, `Payment` nesnesi oluşturur ve ilgili `WALLET` ve `RECEIVER` deęerlerini ayarlar.
3. Ödeme aę geçidi üzerinden ödeme işlemi gerçekleştirilir.
4. Ödeme başarılı olursa, işlem kaydedilir ve kullanıcıya bildirim gönderilir.

4. İşlem Geçmiři Takibi

1. Kullanıcı, işlem geçmiřini görüntülemek istedięinde backend'den ilgili `wallet` nesnesi ve `LIST<TRANSACTION>` istenir.
2. Backend, ilgili işlemleri veritabanından çeker ve kullanıcıya döner.
3. Kullanıcı, işlem geçmiřini arayüzde görüntüler.

5. Kart Ekleme

1. Kullanıcı, yeni kart ekleme formunu doldurur ve gönderir.
2. Backend, yeni bir `Card` nesnesi oluşturur ve ilgili `ACCOUNT` deęerini ayarlar.
3. Kart bilgileri veritabanına kaydedilir ve kullanıcıya başarı bildirimini gönderilir.

6. Mil Puanları Yönetimi

1. Kullanıcı, mil puanlarını görmek ve kullanmak istedięinde, backend'den ilgili `MilPoint` bilgileri istenir.
2. Backend, mil puanı verilerini veritabanından çeker ve kullanıcıya döner.
3. Kullanıcı, mil puanlarını harcamak için gerekli işlemleri başlatır ve backend bu işlemleri günceller.